

TÔI  
TÊN  
LÀ

ARK

COMPTON

## Mục lục

[Quyển 1](#)

[Quyển 2](#)

[Quyển 3](#)

[Quyển 4](#)

[Quyển 5](#)

# Quyển 1

**Chương 1+1: Mở Đầu**

**Chương 1+2**

**Chương 2: Thợ Săn Chuột**

**Chương 3: Hầm Ngục Đầu Tiên**

**Chương 4: Nỗ Lực Tuyệt Vọng Chống Chuột Thành Tinh**

**Chương 5: Sự Trả Thù Của Viscount Haverstein**

**Chương 6: The Cat Knight**

**Chương 7: Familiars**

**Chương 8: Nếu Bị Bắt, Bọn Chết Chắc**

**Chương 9: Hai Cô Gái**

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 1+1: Mở Đầu

Dịch giả: Ktr Shu

\*\*\*

"Cho hỏi đây có phải là phòng tiếp tân không?"

Kim Hyun Woo nâng cặp kính cũ của cậu lên.

Toà nhà chỉ cách ga Nam Seoul có 5 phút đi bộ.

Ở mặt tiền của toà nhà, ánh nắng phản chiếu trên dòng chữ "Global Exos Korea" trên đá cẩm thạch màu đen.

Biết rằng dấu hiệu đây đại diện cho cái cơ hội ngàn năm có một; cậu cảm thấy như bị nó đe dọa.

Cậu chẳng đủ gan để bước vào, nhưng cũng thiếu cỡ đó can đảm để quay ra.

Cậu hít lấy một hơi rồi bước vào trong toà nhà.

"Tôi đến để phỏng vấn."

"Đi lên tầng 3 nhé."

Cô tiếp tân dáng vẻ mẫu-mực chỉ cậu sang chỗ cái thang máy.

"À, vâng. Cảm ơn."

Cậu vừa gật đầu vừa bước lùi lại, sau đó cậu cúi thấp đầu rồi rời đi. Vì nghe thấy tiếng nhin cười sau lưng mình mà mặt cậu đỏ lên.

Đại khái thì cậu cũng hiểu sao cô ấy lại cười rồi.

Do đột ngột nhận được tin về buổi phỏng vấn nên cậu buộc phải đến đó với bộ com lê rộng thùng thình mà cậu mượn được.

Cậu tỏ ra bối rối khi nhận ra mình trông ngáo đá và xấu xí thế nào khi mặt bộ đồ quá khổ ấy.

Tất nhiên là sẽ có rất nhiều sự tiếp xúc, nhưng so ra thì cũng không đến quá gần....

Cậu đã lên đến tầng 3, và phòng chờ cũng đã chật nít người.

Mấy người mặc com lê chỉnh chu cũng bước ra và đi về.

Đáng ngạc nhiên là vài người lại mặc quần jean và áo thun màu xanh, gương mặt của họ tràn đầy sự tự tin về kinh nghiệm làm việc của mình.

Mắt cậu hiện lên vẻ lo lắng khi cậu nghĩ đến việc đi phỏng vấn chung với những người như thế. Không, cậu còn không chắc rằng mình có thể phỏng vấn với cái tình trạng hiện tại của mình hay không nữa là.

Hay là mình đừng vào nhỉ? Nếu thế thì mình sẽ có được một cơ hội tốt hơn thế này chẳng?

Hyun Woo trút một tiếng thở dài với vẻ khó chịu trên mặt.

\*\*\*

Hyun Woo là một cậu thanh niên bình thường. Ít nhất là cho đến 5 năm trước.

Cậu là một học sinh cao trung bình thường, thích những món hàng hiệu, hay mua những chiếc sờ-mát-phôn đời mới mặc cho cha mẹ rầy la, và ngồi cày game nguyên ngày cuối tuần. Khi đấy, cậu thường xem những bộ truyện về mấy đứa con trai trên tivi, và cậu vừa thấy đồng cảm với họ, vừa nghĩ rằng mình sẽ chẳng bao giờ có thể giống như mấy đứa trên tivi. Chuyện là thế, cho đến khi nó trở thành sự thật.

Cậu nhận được một cuộc gọi khẩn ở trường.

Họ bảo rằng cha mẹ cậu gặp phải một vụ tai nạn xe.

Chỉ một cuộc gọi đơn giản, mà cả cuộc đời Hyun Woo đã thay đổi.

Cha cậu đã chết, còn mẹ cậu thì đã sống sót sau rất nhiều ca mổ, nhưng biến chứng thì vẫn còn đó.

Nguyên nhân của vụ tai nạn là do cha cậu ngủ gật khi lái xe. Nạn nhân thì vẫn phải được bồi thường. Tuy nhiên, bảo hiểm của họ đã quá hạn, mà họ cũng chẳng làm mới nên bên công ty bảo hiểm bảo rằng họ không có bất kì trách nhiệm gì trong chuyện này.

Bên cảnh sát và luật sư của nạn nhân cũng đã ghé vào vài lần.

Trong khi Hyun Woo đang cố gắng hiểu rõ tình hình và những cuộc đối thoại đã diễn ra, thì nhà họ đã bị bán đi, những chương trình bảo hiểm cùng những khoản tiết kiệm cũng bị chấm dứt.

Để tạm đối phó với vấn đề đó, họ đã thuê một căn hộ nhỏ. Tuy nhiên, mẹ cậu vẫn rất cần được điều trị khẩn cấp.

Bảo hiểm y tế cá nhân của họ mua từ 10 năm trước.

Tuy vậy, mỗi lần mẹ cậu đến bệnh viện do bị cảm, đau dạ dày hay mấy thứ linh tinh khác, bà ấy lại cần nhiều điều trị hơn người bình thường. Cùng với độ căng trong sự chăm sóc mà bà ấy cần, thái độ của bên công ty bảo hiểm cũng đã thay đổi. Họ vừa đưa cậu một cuốn sách nhỏ được biết bằng tiếng hoa và tiếng anh, vừa tóm tắt về chuyện thay đổi giới hạn đền bù. Cũng vì thế mà họ phải trả từ 3 đến 4 triệu won mỗi tháng khi đến hạn. [1]

Chuyện có lẽ rất khó đối với con, nhưng vì mẹ con mà con cố gắng lên nhé. Dùng chỗ tiền này để trả tiền viện phí này. Năm ông chú của cả bên cha và mẹ cậu dúm một phong bì vào túi áo của cậu bé Hyun Woo lơ đãng. Nhưng từ đó, họ không xuất hiện lại nữa.

Cậu cảm thấy kinh tởm. Số tiền trong túi cậu chỉ vụn vụn có 3 triệu won. Thậm chí còn chẳng đủ để trả tiền viện phí một tháng.

Để có thể trang trải cho cuộc sống hàng ngày và tiền viện phí, khoản nợ cứ tăng dần đều. Lần đầu tiên Hyun Woo nhận ra điều đó. Cậu bé kiếm sống được chiếu trên tivi, không phải người lớn. Cậu đang đối mặt với tình huống mà cậu chẳng còn bất kì lựa chọn nào khác ngoài việc lớn lên và trưởng thành. Dòng đời đưa đẩy, con người ta trưởng thành qua những sóng gió.

Cậu hiểu rất rõ ý nghĩa của những từ trên. Cuộc đời của Hyun Woo đã thay đổi. Từ việc dậy từ sớm tinh mơ để giao báo và sửa cho đến làm việc bán thời gian từ tối muộn cho đến tận bình minh để kiếm tiền. Trong quá khứ, khó mà tin được lại có người tắm rửa khi đang làm việc bán thời gian ở công trường.

Cả người cậu đau tê tái, nhưng cậu vẫn tiếp tục làm việc chứ không nghỉ ngơi.

Không phải vì cậu chăm chỉ hiếm có, mà là do cậu không còn lựa chọn nào khác cả. Tuy nhiên, lượng tiền cậu kiếm được chỉ vừa đủ để trả

tiền sinh hoạt và viện phí.

Người thân mà có đến thăm thì cũng chỉ gây ồn khiến mình khó mà nghỉ ngơi thôi.

Mỗi lần họ đến, tất cả những điều cậu có thể làm chỉ là siết chặt năm đấm của mình.

Cậu nghe bảo rằng tính cách của cha mình rất tốt. Chẳng có một cuộc họp mặt bạn bè gia đình nào mà ông ấy vắng cả, và ông ấy cũng sẽ rút tiền từ khoản tiết kiệm của mình ra mà không hề lưỡng lự mỗi khi họ hàng gặp rắc rối lớn. Tuy nhiên, phần thưởng mà ông ấy nhận lại từ thiên đường gần giống như một thứ chui ra từ trong tiểu thuyết vậy.

Sau khi cha cậu chết, và vì tiền viện phí của mẹ cậu đang tích dần lại, không một ai đưa tay ra giúp hai mẹ con cậu. Tệ hơn thế, những người đó còn chẳng cho hai mẹ con họ mượn lấy chút tiền. Đó đều là do họ không nghĩ rằng mình có thể nhận lại số tiền đó. Mọi quan hệ của họ chẳng sâu đậm gì, vì chúng đều được tạo ra khi tình trạng gia đình họ vẫn còn tốt.

Hyun Woo cũng nhận thức sâu sắc hơn về sự lạnh cảm vô độ của cái thực tại này trước khi cậu tốt nghiệp cao trung.

Bất kể một người có đặc biệt thế nào, thì cuối cùng họ cũng chỉ như những người khác mà thôi.

Mình tồn tại chỉ để chăm sóc mẹ và bản thân mà thôi!

Trong đầu cậu đã mang sẵn cái tư tưởng bỏ học, nhưng mẹ cậu thì nằm trên giường bệnh, và bà ấy chẳng thể nghe được chuyện đó. Cậu không còn lựa chọn nào khác ngoài việc ráng chịu đựng thêm một năm nữa.



Tuy nhiên, việc cậu tốt nghiệp cao trung cũng chẳng giúp tình hình của họ khá hơn.

Sau khi tốt nghiệp là Hyun Woo lên đường đi tìm việc làm. Tuy là giờ làm của cậu có tăng lên, nhưng mọi thứ vẫn như vậy. Như thường lệ, cậu làm suốt cả ngày, và một ngày của cậu tràn ngập nỗi lo về việc đối mặt với viện phí và những thứ nợ tăng lên không ngớt vào cuối mỗi tháng.

Cậu cũng tỏ ra ganh ghét những người đồng trang lứa có tiền để tiêu xài. Đó là một điều mà cậu không thể ngừng đổ kị. Từ bé, Hyun Woo đã có ước mơ vào làm trong một công ty sản xuất game. Trước khi tai nạn xảy ra, cậu thường ngồi chơi game cho đến tận khuya. Mà nếu không thì nghề gì đó liên quan đến máy tính cũng được.

\*\*\*

Mặc dù phải từ bỏ vào học đại học, nhưng cậu vẫn không từ bỏ ước mơ của mình.

Đó cũng là lý do tại sao cậu lại bỏ ra 300,000 won mỗi tháng để học ở trường tư.

Một ngày nọ, một giảng viên đến tìm Hyun Woo và hỏi.

"Hyun Woo, em có nghĩ đến việc sẽ xin việc ở một công ty game không?"

"Một công ty game?"

"Hmm, một tiền bối bảo với thầy rằng ông ta biết một công ty hiện đang tuyển nhân viên mới. Thầy được nhờ giới thiệu vài học sinh xuất sắc, và thầy đã nghĩ đến việc giới thiệu em. Thấy thế nào? Em có muốn làm trong một công ty game không?"

"Họ chịu nhận một người chưa tốt nghiệp đại học sao?"

"Từ 20 tuổi trở lên là thích hợp rồi. Cũng chẳng có yêu cầu về giới tính hay trình độ học vấn."

"Ở đâu vậy thầy?"

"Em đã nghe về Global Exos chưa?"

"Vâng?"

Hyun Woo đứng như trời trồng.

Việc một người có học vấn không thèm quan tâm đến một công ty game con con cũng chẳng có gì lạ.

Nhưng với một công ty to như Global Exos thì lại khác! Công ty đấy là đỉnh cao của toàn bộ công ty trong ngành làm game.

Họ là những kẻ đầu tiên đưa cái khái niệm thực tế ảo vào trong game, và họ cũng đã cho ra lò hai 2 game cực đỉnh, thu về hơn một tỉ won doanh thu mỗi năm.

"Global Exos lại thiếu gì mà khiến họ phải thuê người như con vậy?"

"Thầy cũng không biết rõ. Theo lời tiền bối của thầy thì, thủ tục tuyển dụng nhân viên có thể thực hiện qua nhiều cách khác nhau, và cũng rất lạ đời nữa. Kiểm tra trình độ học vấn hay kinh nghiệm làm việc cũng chẳng được ưu tiên. Và thứ được kiểm tra lại hoàn toàn khác, cũng như cách mà họ trả lương. Nhưng do có nhiều đơn đăng kí nên việc này cũng chẳng dễ dàng gì.... Vì thầy cũng chẳng biết công việc giữa các cá nhân với nhau là gì, nên thầy sẽ cố bỏ hồ sơ vào."

\*\*\*

Một thế giới mà trình độ học vấn không được ưu tiên. Đó là những từ từng được nói từ rất lâu rồi.

Tuy nhiên Hyun Woo không đủ ngây thơ để vội tin vào những lời đó ngay.

Không có trình độ học vấn thì cơ hội được nhận vào làm việc trong một công ty lớn như thế cũng bị giới hạn lại, và thường cũng giới hạn luôn mấy thứ như vị thế đối ngoại. Điều đó càng căng hơn với một công ty như Global Exos, và nếu như cậu không được nhận, cậu sẽ cảm thấy rất buồn và khó chịu.

"Nộp đơn với bằng cao trung sẽ không giúp mình được nhận. Thế thì mình sẽ...."

Tên: Kim Hyun Woo

Giới tính: Nam. Tuổi: 22

Trình độ học vấn: S Kỹ thuật Điện năm 2, bỏ học giữa chừng Học viên đứng top trong lớp, không trượt bất kì lớp nào

Mặc dù không biết gì về Mạng Truyền thông, nhưng đã hack qua tường lửa của họ trong một buổi hội nghị phần kiểm tra hệ thống game giả lập, và trở thành một vấn đề lớn, cuối cùng thì tự thôi học.

Global Exos là một công ty không lồ. Chắc hẳn họ sẽ không kiểm tra tính xác thực của từng đơn tuyển dụng. Cậu càng nghĩ càng thấy họ sẽ không làm như thế.

Có lẽ vậy, nhưng thử cũng chả chết ai, cơ mà cậu vốn có gì để mất đâu....

Suốt quãng thời gian này cậu đã quên bẵng cái đơn tuyển dụng cho đến khi một tin không ngờ được đưa đến.

"Hôm trước khi thầy nói với em về Global Exos ấy? Đơn của em đã qua phần kiểm tra lý lịch rồi, và họ đã liên lạc với chúng ta."

Giảng viên của Hyun Woo cũng kinh ngạc chẳng kém gì cậu.

Trong lúc cậu còn mơ màng thì người phỏng vấn đã đến nơi. Trong bất kì tình huống nào, cậu cũng sẽ có một cơ hội để gặp người phỏng vấn.

Có lẽ đây là một cơ hội ngàn vàng. Cũng vì thế mà cậu nghĩ rằng mình phải tận dụng cơ hội này cho dù có phải bám lấy quần của người phỏng vấn để cầu xin.

Mình điên cmnr sao? Ai đưa ra cái ý tưởng đi đến chỗ này vậy? Nộp đơn cùng với một cái bằng không đã là vấn đề rồi.... Mà nếu thế thì ai biết được cái thể loại gì có thể xuất hiện trên thời sự chứ? À không, hẳn là một hãng lớn như Global Exos, sẽ chịu trách nhiệm pháp lý khi để xảy ra việc giao mạo tài liệu, với một trong số các đơn tuyển dụng của họ, sẽ gây một vụ náo động mà chẳng đem lại lợi lộc gì cho họ.... Ô, nhưng giờ mà quay về chẳng phải còn điên hơn sao?

Cậu vô tình tưởng tượng ra cái cảnh mà mình bị còng tay lại và bị đám phóng viên bu lại hỏi dồn dập.

"Ồ, cậu sẽ ở lại đây chứ?"

Thình lình, cậu nghe được một giọng phụ nữ vang lên bên cạnh mình.

Vì cậu đã ngạc nhiên sẵn, cậu ngẩng đầu lên và thấy cô tiếp tân mà cậu gặp ở hành lang giờ đang đứng ngay cạnh mình trong bộ com lê chỉnh tề.

"Ghế này vẫn còn trống. Cô muốn ngồi chứ?"

Cô ấy gật đầu và ngồi xuống cạnh cậu.

"Xin lỗi vì ban nãy đã cười cậu. Tôi không làm cậu bức mình chứ?"

"Không có gì. Hẳn là cũng khó để nhịn cười. Mà trông tôi thực sự rất buồn cười đúng không?"

"Vâng?"

Sau khi thấy cái liếc nhìn kì lạ ấy, cô tiếp tục đáp lại một câu khiến cậu bối rối ra mặt.

"À... hình như cậu hiểu lầm rồi. Tôi không phải cười vì bộ đồ của cậu đâu. Chỉ là chẳng có mấy ai lại cúi thấp đầu như thế với một tiếp tân cả. Tôi cười vì tôi nghĩ cậu là một người khá kỳ cục. Với lại cậu mặc bộ com lê này trong cũng khá bảnh đấy."

Mặt Hyun Woo ửng đỏ lên. Vậy có nghĩa là cậu có cái thứ mặc cảm tự ti à?"

"Xin lỗi vì đã hiểu nhầm."

"Không, tôi xin lỗi vì đã làm cậu hiểu lầm."

"À mà sao cô lại ở đây vậy?"

"Thật lòng mà nói, tôi cũng nộp đơn tuyển dụng. Tên tôi là Kang Misu."

"Ồ, tên tôi là Kim Hyun Woo."

Kang Misu chìa tay ra. Khi đó, Hyun Woo đang lau lau tay trên quần mình và chuẩn bị bắt tay với cô ấy thì.....

"Xin mời tất cả các ứng viên tiến vào thính phòng."

Chết tiệt. Mà sao cũng được. Kiểu gì thì mình chả ngòm hay ngất lịm đi. Mà chắc mình không vì thế mà hi sinh đâu nhỉ?

Chẳng thể len qua được đám đông, thế là Hyun Woo cũng bị cuốn vào trong giằng đường theo dòng người.

\*\*\*

Xấp xỉ 2000 người nhồi nhét nhau trong thính phòng.

Vì chỉ có khoảng 10 người được chọn, thành là tỉ lệ chọi là 1 chọi 200. Sự chú ý của mọi người đổ dồn hết lên sân khấu nơi mà một anh chàng ngoài 20 tuổi đang đứng.

"Hân hạnh được gặp tất cả mọi người. Tôi là Giám đốc Kế hoạch, Ha Myung Woo. Thay mặt cho công ty Global Exos, tôi xin phép gửi lời cảm ơn đến các bạn vì đã đến đây ngày hôm nay."

Theo sau lời của anh ta là một tràng pháo tay rõ to.

Ha Myung Woo khẽ gật đầu và nói.

"Thế thì tôi xin đi thẳng vào thứ mà mọi người đang băn khoăn. Trong số các bạn, những ai đã được biết về thông báo tháng trước của Global Exos về một game thực tế ảo tên Tân Giới, xin giơ tay lên ạ?"

Hầu hết mọi người đều giơ tay lên. Nhưng Hyun Woo thì không.

Game thực tế ảo không chơi được trên máy tính thông thường.

Nếu ai muốn chơi thì người đó phải mua một chiếc máymạng lưới thương mạicommercial network, và thứ đó tốn một khoảng tiền không hề nhỏ.

Mặc dù cũng có các trung tâm game thực tế ảo.

Vì giá của một chiếc khá đắt, kéo tiền phí phục vụ cũng đắt theo.

Ha Myung Woo gật đầu.

"Có vẻ như hầu hết mọi người đều đã được nghe về nó. Tuy nhiên, vì lượng thông tin được công bố bị giới hạn, nên giờ chúng tôi sẽ giải thích ngắn gọn cho mọi người. Global Exos đã làm ra game Thực Tế Ảo đầu tiên trên thế giới, thay đổi cả ngành công nghiệp game. Ngay sau đó, các công ty game lần lượt bắt tay vào làm game thực tế ảo, và cuối cùng dẫn đến tính phổ biến của Thực Tế Ảo. Nhưng game mà chúng tôi thông báo rằng sắp được tung ra thì lại là nguyên bản và là một sự đổi mới hoàn toàn."

Vài người có kinh nghiệm với những game đó gật đầu đáp lại.

Men theo cuộc thảo luận, Hyun Woo há hốc mồm vì sợ.

Đến tận giờ, game thực tế ảo có một lượng lớn hình ảnh trực quan đã được đưa thẳng vào võng mạc để có thể trông thấy được thế giới ảo đó.

Game Tân Giới sẽ khác với các game còn lại. Thông tin nhận được qua võng mạc sẽ được truyền trực tiếp lên não bộ, cho phép người chơi có thể quan sát những thứ trong game như đang trải nghiệm ở thế giới thực vậy.

Nhờ vậy, nó không chỉ dừng lại ở mức nhìn, mà người chơi còn có thể trải nghiệm một thế giới khác với đủ 5 giác quan.

3 năm trở lại đây, Hyun Woo không chơi lấy một tí game gì, và sự tiến bộ của công nghệ khiến cậu phải kinh ngạc.

"Quả thật là giá thành của nó sẽ đạt mức gấp 4 lần của game hiện hành. Tuy nhiên, Tân Giới không phải một game đơn giản. Chúng ta đang

tiến tới một thời đại mới. Tôi tự tin rằng chúng ta có thể tạo ra một văn hóa mới và có thể tồn tại từ 10 đến 20 năm trong tương lai. Bài thi tuyển lần này là để chọn ra những người có khả năng xoay sở được trong Tân Giới, cũng như khả năng tạo nên lịch sử."

"Yêu cầu để vượt qua bài kiểm tra là gì thế?"

Ngay sau đó, một người lên tiếng hỏi.

"Mọi người chắc hẳn đang băn khoăn về yêu cầu để vượt qua phần thi tuyển nhỉ. Trong số những người đang có mặt ở đây, các bạn có thể nhận định bản thân là người thiếu kinh nghiệm hay không có học thức, nhưng trong giờ phút này, tôi muốn mọi người quên hết ba cái danh hiệu đi. Chúng tôi đã quyết định không tính đến mấy vấn đề đó nữa. Tân Giới là một dự án sẽ tồn tại hơn vài chục năm, và chúng tôi tuyển người dựa trên tài năng của họ để họ có thể trụ lại lâu dài với dự án này. Nói đơn giản hơn là, chúng tôi đánh giá dựa trên niềm đam mê của bạn với game này cũng như khả năng trưởng thành trong tương lai."

Nhà vật lý học, nhà hoá học, phi hành gia, chuyên gia y tế, hay thậm chí là các chuyên gia trong ngành công nghệ nano. Hàng tá các chuyên gia sẽ bỏ ra nhiều năm để nghiên cứu về game thực tế ảo, Tân Giới.

Tuy nhiên, Global Exos không tìm những nhân viên có kiến thức trong những phạm trù đó, mà là một nhân viên biết cách tạo ra lửa. Global Exos đang tìm những người có thể tạo ra lửa một cách thủ công, là những gì mà Ha Myung Woo giải thích.

"Làm sao anh xác định được những người có đủ tiêu chuẩn?"

"Phương pháp mà chúng tôi dùng cũng khá đơn giản."

Ha Myung khẽ hé môi và đáp lại.



"Chiều mai, mọi người sẽ nhận được quyền truy cập vào cỗ máy có cài sẵn Tân Giới của mình. Với cỗ máy đó, các bạn sẽ tạo một tài khoản trong Tân Giới. Bên trong game, nếu các bạn đạt được một điều kiện cụ thể, một event sẽ xuất hiện và bạn có thể coi nó như một giấy chứng nhận nghề nghiệp. Hơn thế, khi đang trong quá trình kiểm tra, Global Exos sẽ trả các bạn ít nhất 1,5 triệu won mỗi tháng. Đây là chính sách của công ty để đảm bảo rằng mọi người có thể hoàn toàn tập trung vào game và chơi trong điều kiện tương tự nhau."

Đó là một cách tuyển nhân viên chưa từng thấy, khiến cho cả thính phòng não loạn cả lên.

Khi mỗi bản khoản giảm dần và những câu hỏi bắt đầu xuất hiện.

"Phải đạt được điều kiện gì nhỉ?"

"Anh đang nói đến truy tìm quest à?"

"Hay là đi thu thập mấy cái vật phẩm hiếm?"

"Tôi cũng đoán biết được rằng mọi người sẽ có rất nhiều câu hỏi. Tuy nhiên, tôi không thể nói thông tin cụ thể ra được. Những gì tôi có thể nói lúc này là có rất nhiều cách để các bạn có thể đạt được mục tiêu, với lại, cũng không có thiết lập dẫn được đến mục tiêu cần đạt đâu."

"Ý của anh là mục tiêu của bài kiểm tra này là thu thập thứ gì đó trong game?"

"Đúng rồi đấy. Tuy nhiên, chúng tôi sẽ không gợi ý thêm bất kì điều gì nữa. Chẳng phải đó là phần thú vị nhất trong một game sao?"

Ha Myung Woo nói với giọng vui thích. Nhưng chẳng ai chia sẻ niềm vui đó cùng anh cả.

"Các bạn được tự do làm bất cứ những gì mình muốn trong game. Tuy là các bạn được trao cho sự tự do, các bạn cũng phải có trách nhiệm tuân theo luật lệ. Đây cũng là để các bạn có thể tự chọn mục tiêu của riêng mình. Tùy thuộc và tình trạng của các bạn mà chúng tôi sẽ đánh giá xem các bạn có thích hợp hay không."

"Phần kiểm tra này kéo dài bao lâu thế?"

"Bao nhiêu người sẽ được tuyển?"

"Chúng tôi sẽ chỉ tuyển 10 người thôi."

"Phần kiểm tra sẽ kết thúc khi chúng tôi tìm ra được 10 người."

Ha Myung Woo thêm vào với một nụ cười.

"Đây có lẽ sẽ trở thành phần thi tuyển nhân viên lâu nhất trong lịch sử. Tuy nhiên, game Tân Giới xứng đáng để bạn đầu tư thời gian và công sức. Chắc chắn là vậy."

"Tôi hy vọng rằng điều này có thể thúc đẩy mọi người hợp sức lại và làm việc cùng nhau. Fighting~"

Kang Misu nói với một nụ cười quyến rũ khi cô bước ra để nói với những người trong thánh phòng.

Chắc chắn chẳng có gì đáng mong chờ hơn việc được làm việc cùng với mỹ nhân này trong một văn phòng của một tập đoàn lớn.

\*\*\*

Hyun Woo đứng vu vơ tại quầy tính tiền của một cửa hàng tiện lợi trong khi dán mắt vào cuốn sách mỏng của Global Exos.

Cậu biết rằng đây là tập đoàn lớn nhất thế giới, nhưng cậu không ngờ nó lại lớn đến mức này.

Trên quyển sổ là thông tin chi tiết của những người đã vượt qua bài kiểm tra đặc biệt.

Người ta đồn rằng tiền lương hàng năm mà Bộ phận Quy hoạch nhận được xấp xỉ 100 triệu won.

Xét về lương khởi điểm của một hãng lớn là 40 triệu thì lượng tiền lương trên là ngoại lệ.

Ngoài ra, cái tiêu đề về việc công ty đảm bảo về quyền lợi cũng choán hết nguyên một trang giấy.

Có vẻ như chỉ có 2000 người đủ tiêu chuẩn. Nếu họ trả 1,5 triệu won cho mỗi người thì sẽ là 30 tỉ một tháng! Dù phần kiểm tra chỉ diễn ra 3 đến 4 tháng thì họ cũng tiêu tốn gần 100 tỉ! Vì họ đã đổ nhiều tiền như thế chỉ vì một bài thi tuyển nhân viên....

Quả thật là một công việc trong mơ!

Đó là một công việc có thể giải quyết dứt điểm vấn đề của Hyun Woo.

Và trên hết, Hyun Woo bị giam giữ bởi bài thi tuyển độc nhất.

Họ không muốn một số điểm gần tuyệt đối trên bài kiểm tra ước lượng TOEIC, hay cảm thấy kinh ngạc trên kinh nghiệm làm việc của họ.

Nếu họ đang tìm kiếm những thứ như thế, họ sẽ chẳng nộp đơn đăng kí công việc này làm gì.

Tuy nhiên, họ đề xuất ra phương pháp tìm kiếm thứ gì đó trong game như một bài kiểm tra để nhận việc. Vì thế, điều kiện duy nhất chỉ là giỏi chơi game.

Họ có thật là không điều tra học vấn của mình không nhỉ?

Nếu phần thông tin học vấn giả của cậu bị phơi bày, nó có thể sẽ trở thành một vấn đề lớn.

Không, có khi còn chẳng có ai nhận ra. Khi nghĩ như thế, cậu nuốt cái hi vọng của mình xuống.

Bằng cách này, mình có lẽ sẽ có hy vọng.

Kể từ khi còn trẻ, cậu đã luôn ghiền chơi game.

Mặc dù cậu đã bỏ ra rất nhiều thời gian để chơi những game hoành tá tràng, nhưng chúng lại chẳng đáng nhớ gì.

Hơn thế, khi cậu hoàn thành một game, toàn bộ các vật phẩm đều có thể đem đi bán.

Nhưng dù thế, cậu cũng không nghĩ rằng được nhận vào làm việc là một chuyện dễ dàng.

Tỉ lệ chọi là 200 với 1. Những ứng viên khác hẳn cũng vội vã tiến lên và đặt cả mạng sống của mình vào đó.

Tuy nhiên, vì họ đều bắt đầu từ một điều kiện giống nhau, nên cậu tự tin rằng mình sẽ không bị bỏ lại phía sau.

"Đây là cơ hội chỉ có một trong đời. Mình không thể bỏ lỡ được."

Cũng ngày hôm đó, Hyun Woo nghỉ việc ở chỗ làm thêm ở cửa hàng tiện lợi, và cậu cũng dừng giao báo với sữa.

Tuy nhiên, vì sinh hoạt phí và viện phí, cậu không thể quá bê tha bằng cách nghỉ việc ở hai chỗ làm thêm được.

Với lượng lương 1,5 triệu won mỗi tháng như đã hứa, cậu vẫn không thể gánh nổi tiền viện phí.

Cậu cũng không mù quáng đến mức tin rằng tự bản thân cậu có thể giải quyết được đồng nợ của mình. Cậu hiểu rằng ngày mai khoản nợ của cậu sẽ lại tăng lên.

Vì thế, cậu vẫn cần thêm một chút như tiết kiệm.

Vì mình có ít thời gian hơn người ta, nên mình phải làm như thể mạng mình đang chỉ mảnh treo chuông.

Ngay khi xong việc là cậu về nhà ngay lập tức.

Mình nên thử tìm hiểu về thông tin game....

Tuy nhiên, Hyun Woo lắc đầu.

Chỉ là thông tin mà thôi. Trải nghiệm trực tiếp sẽ cho phép mình hiểu game nhanh hơn.

Hyun Woo lập tức đi đến chỗ cỗ máy. Sau khi mở nguồn lên, cậu nghe một tiếng vù vù nhỏ nhỏ và thành linh, mọi thứ tối sầm lại.

Đột nhiên, một tia sáng xuất hiện, cùng với thế giới mới, mở ra trước mắt cậu.

Thế Giới Mới Bắt Đầu

\*\*\*\*

Chú thích:

\*1 triệu won = 20 triệu vnd

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 1+2

Dịch giả: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

Bắt đầu những giao thức vận hành. Đang quét những dữ liệu cá nhân cần thiết.

Phát hiện người dùng chưa đăng ký. Làm ơn hãy đăng ký tài khoản.

Một người nào đó cất tiếng nói trong luồng ánh sáng chói lòa.

Theo như hướng dẫn, ngay sau khi cậu đưa những thông tin cá nhân của mình, một tia sáng màu đỏ quét khắp cơ thể cậu.

Sau đó, một nhân vật mặc bộ đồ da mang vẻ ngoài hệt như Hyun-Woo xuất hiện trước mặt cậu.

Trạng thái nhân vật được hiển thị bắt nguồn từ việc quét người dùng. Nếu như bạn muốn, bạn có thể thay đổi ngoại hình, giới tính hoặc chủng tộc. Tuy nhiên, hãy nhớ rằng mỗi tài khoản chỉ áp dụng được cho một nhân vật duy nhất. Bạn chỉ có thể tạo một tài khoản. Nhân vật sẽ không thể bị xóa nếu như xóa bất cứ bất trắc nào. Làm ơn xin hãy lựa chọn thật cẩn thận.

Hmm. Chỉ tạo được một nhân vật duy nhất sao ? Đây không phải là luật cấm hiem thấy trong những trò chơi thực tế ảo.

Việc có thể thay đổi vẻ ngoài và giới tính sẽ đưa đến những cảm nhận khác biệt.

Luôn đóng trong mình cặp kính, cậu nghĩ rằng trông cậu rất kì cục.

Hyun-Woo dự tính trong đầu và chỉnh sửa một ít khuôn mặt của mình.

Cậu lựa chọn chủng Người. Đây là một lựa chọn rất phổ biến trong hầu hết các trò chơi.

Vì Hyun-Woo còn do dự chưa lựa chọn nghề nghiệp và cũng không chọn bất cứ kỹ năng nào, cậu hiện giờ là người có khuynh hướng hợp với tất cả các nghề nghiệp.

Xin hãy lựa chọn tên nhân vật

‘Ark’.

Đây là cái tên cậu dự định đặt khi cậu nhận được nhân vật này.

Dựa trên điển tích kinh thánh. Lý do cậu chọn cái tên này không phải vì ngoại hình của nó mà bởi vì tương lai của Hyun-Woo phụ thuộc hoàn toàn vào nhân vật đây. Có thể cái tên này buồn tẻ và chẳng hấp dẫn gì nhưng nó là cái tên đúng với cậu nhất trong hoàn cảnh bây giờ.

Những người chơi chọn chủng tộc người có thể chọn ba điểm bắt đầu : Harun - thị trấn tiên phong của vương quốc Schudenberg, Vương quốc của những đổi thay Bristania và Kuran Castle trong lãnh địa của vua Sinus. Dù bạn chọn nơi nào đi chẳng nữa, mọi sự lựa chọn đều giống nhau. Những người dân trong các trấn đều thân thiện với người lạ.

‘Lựa chọn Harun, thị trấn tiên phong của Schudenberg’.

Schudenberg là vương quốc gần với vùng trung tâm của lục địa. Và dù không hiểu tại sao, trung tâm luôn được cho là vùng tốt nhất.

Nếu bạn muốn biết thêm về New World...

‘Bỏ qua’.

Mọi trò chơi đều có lời giới thiệu giống nhau ở khoản này.

Vào những giai đoạn đầu tiên, những hiểu biết thực tế về game không thật sự giúp ích.

Hơn tất cả, kinh nghiệm là dạng hiểu biết tuyệt vời nhất. Sau khi bỏ qua phần hướng dẫn, một luồng sáng bao lấy thân thể của cậu.

Trong cùng một khoảnh khắc, nhân vật cậu tạo mở mắt ra và cậu bị hấp thụ vào đó.

Một Phiêu lưu giả tập sự, Ark đã được sinh ra.

‘Chuyện quái quỷ gì thế này?’.

Ark mang vẻ mặt bối rối khi nhìn xung quanh. Những ngôi làng nhỏ và muôn nghìn chặng núi trùng trùng điệp điệp bao xung quanh mình.

Đây ắt hẳn là thị trấn Harun.

Tuy nhiên, Ark vẫn không thể tin vào mắt cậu.

‘Đây thật sự là một phần của trò chơi sao?’.

Cậu không thể tin được. Những ngọn núi được thể hiện rất thật. Những hàng rào bằng thép và những ngôi nhà có người sống bên trong.

Đây là một đẳng cấp hoàn toàn khác so với đồ họa máy tính. Nó không phải là thứ mà bạn có thể nhìn bằng mắt thường.

Cậu có thể cảm nhận được độ mềm của đôi dày làm từ da, làn gió nhẹ nhàng vuốt ve hai gò má, tiếng cây xì xào lay động và mùi hương thơm



ngọt từ những món ăn đang nấu thoang thoảng bay trong không khí.

Cảm giác hết như bạn đang sống, một cảm giác rất thực nhưng thực tế thì nó chỉ là sự giả lập làm cho người ta càng khó tin hơn.

Theo như cậu biết, những tựa game thực tế ảo bây giờ đều phải dựa trên một mạng lưới đồ họa rất lớn và tinh vi để tạo ra khung cảnh giả lập và chưa có tựa game nào vượt qua được giới hạn này. Thế nhưng, New World lại là một trải nghiệm khác hoàn toàn. Game kết hợp với hệ thống thần kinh của não bộ để tái hiện độ thật, rõ nét và được kết nối chung với một mạng lưới phức tạp, một thành tựu khoa học kết hợp giữa sinh hóa và tin học.

‘Bây giờ mình đã hiểu lý do tại sao ông giám đốc Ha Myung Woo lại nói với những lời lẽ đầy tự hào như thế’.

Chỉ một tháng trước Global Exos đã thông báo việc ra mắt New World và tất nhiên điều này được trở thành chủ đề nóng hổi hàng đầu và có hàng nghìn lời đồn về nó. Bây giờ cậu đã hiểu lý do tại sao.

Kỹ thuật mà Exos nắm giữ cực kỳ ấn tượng.

‘Ah.... Đây có lẽ không phải lúc mà mình làm những điều như thế này’.

Việc Ark mở to miệng và mắt hết cỡ đã là cho những người chơi khác chú ý. Họ nhìn cậu với đôi mắt hết như đang nhìn một thằng ngốc cổ cãi rằng một thêm hai là bốn.

Bị mắc cỡ vì những điều mình vừa làm, Ark lẳng lặng bỏ đi

‘Mình nên đi đâu bây giờ đây?’.

Ark thấy một dòng người di chuyển theo một hướng nào đó và cậu đi theo họ.

Cậu cảm thấy bất ngờ khi mình di chuyển. Mặc dù một số phần trên cơ thể chưa thật sự hoàn toàn có thể di chuyển đồng điệu như thực tế nhưng cậu vẫn cảm nhận được sự ma sát, cách cơ thể chuyển động.

‘Vậy rõ rồi, sự di chuyển có vẻ như không các điều kiện đặc biệt’.

Sau đó, Ark bắt đầu tìm hiểu hệ thống.

‘Menu’.

Một vòng tròn mờ ảo xuất hiện trước mắt cậu và liệt ra hàng đồng mục. Thông tin nhân vật, túi đồ, giao tiếp. Ark nhấn vào biểu tượng hình khuôn mặt.

Tên Nhân Vật

Ark

Chủng tộc

Người

Liên Kết

Không

Nghề Nghiệp

Chưa Có

Cấp độ

1

Danh tiếng

0

Danh Hiệu

Chưa Có

Lượng Máu

100

Lượng Ma Thuật

100

Sức Mạnh

15

Nhanh nhẹn

15

Sức bền

15

Trí tuệ

15

Thông Thái

15

May Mắn

15

Cặp trạng thái nhân vật xuất hiện chắc chắn được thiết kế rất tỉ mỉ. Sau một hồi kiểm tra mình không có kỹ năng gì, cậu mở hộp đồ ra và thấy 10 lọ nước, 10 ổ bánh mì lúa mạch trắng và một con dao găm.

Cậu rất phấn khích và cảm thấy dường như cuộc sống chỉ mới bắt đầu.

‘Chà.. mình nên làm gì đây ta?’.

Ark đóng công thông tin cửa sổ và nhìn xung quanh.

Mọi thứ xung quanh đều giống với hiện thực nên rất khó phân biệt đâu là người chơi đâu là NPCs. Tuy nhiên, đấng lòng thay, cả người chơi lẫn NPC đều không cảm thấy hứng thú gì với Ark kể từ lúc cậu bắt đầu.

Mọi người di chuyển xung quanh như có hỗn loạn.

Trong hầu hết các trò chơi, sẽ luôn có một NPC hướng dẫn khi bạn mới bắt đầu.

Nhìn ngó xung quanh thêm tí nữa, cậu phát hiện thấy một người đàn ông cao tuổi nhìn chăm chăm vào cậu từ xa. Ark tiến dần lại ông.

‘Ơ..Xin lỗi’.

‘Cậu chắc chắn là người mới ở đây?’.

Chẳng cần Ark phải mở lời, ông lão nói như thể ông đã hiểu toàn bộ tình huống.

‘Tên cậu là gì?’.

‘Tên tôi là Ark’.

‘Ta tên là Hansen. Ta chỉ là một ông lão có mỗi mục tiêu trong đời là dạy dỗ các bạn trẻ thanh niên, những người như cậu làm thế nào để sống ở

đây. Nếu ta đoán không lầm, cậu muốn hỏi về những việc cần làm ở đây đúng không?’.

‘Vâng’.

‘Nhiều người như cậu làm một trong hai việc. Một là đi săn sói và chó hoang ở bên ngoài làng. Lựa chọn thứ hai là tìm một công việc và giúp đỡ dân làng. Nếu cậu lựa chọn hướng an toàn, chọn cách thứ hai. Vì đây là một ngôi làng đang phát triển, chúng ta luôn cần trợ giúp.’

‘Vâng. Tôi muốn được làm việc’.

Ark trả lời mà không do dự.

Theo cậu, sẽ rất nguy hiểm nếu như đi săn mà không có bất kì thông tin gì. Vì vậy, thực hiện những loại nhiệm vụ đơn giản sẵn giúp người chơi bắt kịp với nhịp độ của trò chơi. Theo kinh nghiệm, cậu biết được rằng ở những giai đoạn đầu thường thường trang bị, tuy chúng không phải tốt nhưng thà có còn hơn không.

‘Ta rất cảm ơn cậu đã chịu lắng nghe ta. Nếu vậy, ta có một nhiệm vụ muốn giao cho cậu. Gần đây, ta nghe chủ quán rượu đang phàn nàn có rất nhiều chuột trong hầm rượu của anh ta. Ta nghĩ rằng cậu có thể giải quyết vấn đề này. Sao nào.. có muốn giúp không?’.

Diring ! Một cửa sổ thông tin hiện lên với một âm thanh kì quặc.

Kraydon, chủ quán rượu trong làng Harun đang đau đầu vì lũ chuột đang sinh sôi mạnh trong những năm gần đây.

Hãy đi gặp Kraydon, lắng nghe vấn đề của anh ta và xử lý nó. Một nhiệm vụ đơn giản cho những người bắt đầu.

Độ khó: Dễ quá nên không tính được

Ark chấp nhận nhiệm vụ và hướng về phía quán rượu.

Tìm ra quán rượu rất dễ. Nó chắc chắn là chỗ có đông người nhất trong thị trấn này.

Khi cậu bước vào quán, một người đàn ông với mái tóc rối hết lớn.

‘Cậu đến với lời giới thiệu của lão Hansen đúng không?’.

‘Với vẻ mặt nhẹ nhõm trên mặt, Ark bắt đầu nói chuyện với Kraydon.

‘Rất vui được gặp cậu. Cậu có thể giúp ta giết lũ chuột trong hầm rượu ở phía cuối con đường kia dùm ta không?. Gần đây, ta nghĩ nếu ta nghe tiếng kêu của bọn chúng một lần nữa thôi, ta sẽ phát điên mất’.

‘Được thôi, tôi sẽ làm nó nhưng thế còn phần thưởng thì sao?’.

Ark trực tiếp hỏi. Dù cho là ở trong game hay ngoài đời, chẳng ai làm việc không công cả.

Làm việc thì nên có phần thưởng. Đó là lẽ thường tình mà đúng không?

Kraydon bắt đầu đấm vào ngực mình và trả lời.

‘Tất nhiên, ta, Kraydon, không phải là kẻ có bản tính rẻ tiền, lừa đảo một người lạ không có nhà ở hay nơi tạm trú sau khi anh ta thực hiện yêu cầu cho ta. Ta đã chuẩn bị một số thứ thiết yếu cho những người như cậu’.

‘Vậy tôi rất mong đợi nó’.

Ark bước vào trong hầm rượu với nụ cười thỏa mãn.

Thật khủng khiếp, căn nhà này đã bị tắc nghẽn bởi rất nhiều chuột.

Cả hai bên ngay lập tức nhận ra phía còn lại như một mục tiêu dễ dàng khi họ chạm mặt.

‘Bài kiểm tra đầu tiên của tao là chúng mày... Thế nên... chúng ta bắt đầu chứ nhỉ?’.

Ark lấy ra con dao găm, xông lên và vung dao tấn công một con chuột.

Tuy nhiên, cậu nhận được kết quả không ngờ. Xấu hổ thay, con chuột chỉ di chuyển nhẹ qua một bên. Hơn nữa, kể từ đó, lũ chuột lợi dụng những cái hộp để di chuyển, che giấu bản thân và đồng thời tấn công lén cậu.

Viễn cảnh như thế cứ lặp lại. Ark ngày càng tức giận với lũ chuột cứ lảng vảng xung quanh né tránh toàn bộ những nhát dao găm.

‘Cái quái gì thế này... Không có lý nào điều này lại đang xảy ra được’.

‘Làm thế nào mà mình lại thậm chí không giết nổi một con chuột?’. Ark tỏ ra bối rối.

Trong mọi trò chơi mà cậu thấy thông thường, chuột là những con nhìn thấy kiếm là đã lăn ra chết. Nhưng trong New World, mọi thứ hoàn toàn khác.

Như thể được sao chép từ phiên bản thực tế, cách lũ chuột phản ứng hết như thật. Tốc độ của chúng hoàn toàn không phải là chuyện đùa.

Trong khi cậu đang lúng túng, một ánh sáng bỗng nhiên lóe lên

Bạn đã bị chuột cắn, nhận 1 sát thương.

Chưa giết được con chuột nào, cậu đã nhận phải sát thương. Nhưng vì nó chỉ có mỗi 1 damage, không có nghĩa là cậu nên lờ nó đi. Có hàng tá lũ

chuột ở đây, với số lượng thế này, nhận 1 damage cũng là điều tai họa. Tệ hơn, cách lũ chuột nhìn cậu như thế chúng cho rằng cậu không phải là đối thủ xứng tầm. Chỉ trong nháy mắt, lượng máu của cậu từ 100 đã tuột xuống còn 20.

Ark cuống lên và lập tức lùi lại.

‘Những cái thứ nhỏ bé này... nếu mình không cẩn thận mình sẽ bị chết vì bị chuột giết’. Nghĩ đến cảnh tượng ấy, cậu thấy đời mình không thể nhỏ hơn được nữa.

Ark bắt đầu bình tĩnh trở lại. Cậu không thể chịu sát thương hơn được nữa.

Ark bắt đầu nhắm một con chuột làm mục tiêu. Giây phút nó tấn công cậu, theo đà phóng tới, cậu đoán được cách di chuyển và liền vung dao theo đường phóng.

‘Xoẹt... Chít chít chít’.

Tiếng dao găm vung lên và tiếng chuột kêu thảm thiết báo hiệu trận đấu thật sự chỉ mới bắt đầu.

Bạn đã giết được một con chuột. Nhận được một EXP.

Cuối cùng thì cậu đã nghe được âm thanh chúc mừng và một cửa sổ hệ thống hiện lên.

Sau khi nắm được kỹ thuật và phản công, lũ chuột bị tiêu diệt với tốc độ chớp nhoáng.

Khi tiêu diệt lũ chuột, cậu cũng đồng thời đẩy lùi chúng về tổ - những cái lỗ to tướng trong những góc tối nơi hầm rượu. Thế nhưng, lũ chuột không bỏ cuộc dễ dàng như thế.



Khi bối rối đánh giá lại đối thủ, chúng quyết định tổ chức tấn công cùng nhau. Mỗi khi cậu giết một con, ngay lập tức con khác liền lao tới cắn lấy cổ cậu. Một trận đấu khó khăn diễn ra giữa người và chuột đã kéo dài trong vòng 30 phút.

Sau khi chiến thắng, cậu chỉ còn mỗi 3 ổ bánh mì lúa mạch còn lại. Để phục hồi lượng máu đang thấp, cậu buộc phải ăn 7 ổ. Độ bền của con dao có 2 sức tấn công và bộ áo da 2 sức phòng thủ bị sụt giảm nghiêm trọng. Đây thật sự là một chiến thắng vô nghĩa.

‘Phew, dù gì đi chăng nữa mình đã giết sạch bọn chúng. Nó khó như vậy thì chắc điểm kinh nghiệm cũng đã tăng nhiều chứ nhỉ?’.

Ark mở giao diện cửa sổ lên để kiểm tra kết quả tốt đẹp cậu mong nhận được thế nhưng... cậu hoàn toàn thất vọng.

Mỗi con chuột chỉ cho một EXP. Cậu nhận được 30 EXP cả thảy khi giết 30 con.

Cậu nghĩ vì mình chỉ mới lv1. EXP sẽ nhận được rất nhiều. Nhưng khi nhìn lại thanh điểm kinh nghiệm, nó thậm chí còn không tăng lên nổi 1%.

Dù có khó khăn như thế nào, chuột sau cùng vẫn là chuột. Chúng là sinh vật yếu nhất trong trò chơi. Hyun – Woo không thể nào gieo quá nhiều kỳ vọng được.

Thất vọng vô cùng, tuy nhiên cậu ngay lập tức cảm thấy khá hơn đôi chút.

Đây là một nhiệm vụ và sẽ có phần thưởng sau khi thực hiện xong.

‘Tất cả chuột đã bị quét sạch’.

‘Oh.. Vậy à.. Rất tốt. Ta có một ít thứ muốn cho cậu đây’.

Kraydon cười và mang ra 10 ổ bánh mì lúa mạch.

‘.....’

Ark, người đang cực kỳ mong chờ phần thưởng, nhìn chăm chăm vào Kraydon với vẻ mặt kinh hãi.

Không thể nào cậu phí hoài 30 phút của cuộc đời đấu tranh vật vã trong ranh giới của sự sống và cái chết. Để rồi, kết quả cậu nhận được là một ít bánh mì.

Tuy nhiên, Kraydon nhìn cậu tỉnh rụi để xem có chuyện gì xảy ra với cậu không.

‘Không thể nào.. chắc có nhầm lẫn gì ở đây rồi?’.

‘Ý cậu là sao? Điều quan trọng nhất là cậu vẫn còn sống đúng chứ?’.

‘Nhưng...’.

‘Đừng nói với ta là cậu mong nhận được phần thưởng cao hơn từ việc giết những con chuột đó nhé?’.

Ark cảm thấy choáng váng nên cậu đành im lặng. Cậu đã dành 30 phút để diệt chuột, ăn 7 ổ bánh mì, độ bền của trang bị đã giảm quá nhiều mà bây giờ chỉ nhận được 10 ổ bánh mì. Đây quả thực là một trò đùa, nhưng việc cãi nhau với NPC thì có thiết chi? .. Nó chỉ tổ làm cậu mất đi điểm thân thiện hơn mà thôi.

Mặc khác, những ổ bánh mì này rất rẻ

Tuy nhiên, cuối cùng cậu cũng đã nhận 10 ổ bánh và rời khỏi quán rượu.

Ark quay trở lại với Hansen với biểu hiện không vui và hỏi Hansen.

‘Có còn công việc tốt nào cho tôi nữa không’.

‘Hehe. Anh chàng này. Cậu có vẻ quá tham lam từ lúc bắt đầu nhì. Cậu vẫn là người mới ở đây. Ai lại để cậu tham gia một công việc quan trọng. Nếu cậu muốn nhận được phần thưởng lớn hơn cậu phải xây dựng danh tiếng mình hơn nữa’.

‘Có vẻ như tựa game này bị ảnh hưởng rất nhiều bởi sự tín nhiệm và danh tiếng’.

Trong những tựa game thực tế ảo cậu đã từng gặp qua, nhấn mạnh về việc xây dựng các mối quan hệ với NPC là điều rất quan trọng.

Một đặc trưng của những tựa game này là độ tin cậy càng cao sẽ quyết định nhiều nhiệm vụ càng khó và mức thưởng cũng lớn hơn nữa. Đôi khi sẽ nhận được một kỹ năng hay thậm chí là một nghề nghiệp ẩn nào đó. Bởi thế, thể loại này buộc bạn phải tương tác với các NPC, xây dựng các mối quan hệ xã giao mặc dù cho bạn có không muốn hay là người kín tiếng thế nào chăng nữa.

‘Nói cách khác, những người mới như cậu phải làm những nhiệm vụ có mức thưởng thấp này để sau đó nhận được những mức thưởng cao hơn’.

Ark hỏi về một câu hỏi khác sau khi đã biết được nội dung cơ bản.

Đột nhiên, có ai đó gián đoạn đối thoại của cậu.

‘Cậu là newbie à?’.

Ark quay lưng lại và thấy một cô gái dễ thương tiến đến gần mình.

‘Ừ, đúng thế’.

‘Cậu đang cố gắng lấy nhiệm vụ từ ông lão này đúng không?’.

Ark gật đầu và cô gái nở một nụ cười châm biếm.

Nhưng khi cậu tỏ vẻ khó chịu, cô liền cười thật tươi và nói.

‘Xin lỗi, nhưng mình nghĩ cố gắng lấy nhiệm vụ từ ông lão này không phải là cách tốt nhất’.

‘Tại sao?’.

‘Những nhiệm vụ mà ông này giao cho cậu toàn là những nhiệm vụ hạng thấp. Mức thưởng không hề cao trong khi công sức bỏ ra nhiều hơn cả. Mặc dù mình đã làm vài nhiệm vụ cho ông, ông cứ vẫn giao cho mình một nhiệm vụ tương tự : diệt chuột. Cũng có những người cố gắng đến tận 50 lần. Nhưng thứ duy nhất họ nhận được có vẻ là chi phí sửa chữa trang bị ngày một tăng’.

‘Thế tôi nên làm thứ gì bây giờ đây?’.

‘Điều tốt nhất là đi săn chó hoang và sói ở bên ngoài làng. Trong khi một số tân thủ săn thỏ và gấu trúc bắc mỹ ở lv1, chỉ sẽ nhận được một ít kinh nghiệm, mặc dù vậy cũng lớn hơn nhiều so với lũ chuột. Lý do mà cậu thấy khu làng này dần vắng người bởi vì mọi người đã bỏ đi ra ngoài để săn chó hoang và sói mất rồi’.

‘Chó hoang?’.

Ark thể hiện một khuôn mặt lo lắng khi cậu lặp lại câu hỏi

Chỉ giết chuột thật sự là một công việc mệt mỏi. Săn chó hoang chẳng phải sẽ khó hơn rất nhiều sao?.

Tuy nhiên, cô gái đáp lời như thể đọc được ý nghĩ của cậu.

‘Rất khó để giết chúng một mình. Đó là lý do tại sao mọi người hình thành một tổ đội để đi săn. Tôi và một người nữa đã đi săn và chúng tôi gặp

một ít khó khăn, cậu có muốn tham gia không ?.

‘Vâng.. chắc rồi.. nhưng liệu có ổn không bởi tôi chỉ mới lvl1 ?’.

‘Ồn cả mà, tôi cũng chỉ mới bắt đầu hôm nay, tôi đang ở lvl2 còn người kia thì lv3’.

‘Ồ, nếu thế.. làm ơn cho tôi gia nhập với’.

‘Đi theo tôi. Người còn lại đang chờ ở bên ngoài’.

Người đàn ông chung tổ đội với cô gái là một người cao lớn đang ngồi ăn bánh mì tại cổng làng.

Thật hiếm thấy người chơi mới bắt đầu mà có thể trang bị cho mình một thanh kiếm dài.

Khi cô ấy giới thiệu mình, Ark nhanh chóng thăm định cô.

‘Chà, ít nhất thì lv3 sẽ tốt hơn lv2 và lv1 như mình’.

Người đàn ông là Andel còn cô gái tự gọi mình là Bulma.

Cả 2 bọn họ đều là người mới ở New-World nhưng có hiểu biết nhiều hơn Ark.

Mặc dù bắt đầu cùng một thời điểm, nhưng người đàn ông nhanh chóng lập tổ đội với người chơi khác và đi săn chó hoang.

‘Được rồi. Chúng ta không có thời gian để chơi bời đâu’.

Khi đi được một lát, cuối cùng họ cũng đã đến vùng đất nơi lũ chó sinh lảng vảng xung quanh đó.

Bulma lo lắng nói :

‘Cậu không thể ngừng cảnh giác chỉ bởi nơi này gần ngôi làng. Lũ chó này mạnh hơn vẻ ngoài của chúng, cậu phải dụ từng con để giết’.

Khi Andel thầm lặng tiến gần tới một con chó hoang, anh ta chém sau lưng nó một phát và lập tức bỏ chạy. Khoảng cách đủ xa để những con chó khác không nhảy vào anh và anh vung thanh kiếm sắt của mình.

Con chó hoang rú lên trong sự đau đớn khi nó nhận được một đòn đánh sắt nhọn từ cây kiếm.

Trong khi đó, Ark và Bulma giữ khoảng cách với nó. Tuy nhiên, cậu chiến không đơn giản như họ nghĩ. Nỗi sợ làm rối quyết định của họ.

Trong khi một người có thể nói nỗi sợ này qua chỉ là một trò chơi đơn thuần, nhưng những con chó hoang được tái hiện quá chân thật không khác gì thực tế.

Trong thực tại, cậu chưa bao giờ đánh một con mèo, cũng chưa từng nghĩ mình phải đánh một con chó hoang bao giờ. Chứng kiến thấy những con chó hoang nhe hàm răng nanh sắc nhọn, nước dãi nhỏ thành dòng xuống đất và đôi mắt cứ như muốn cắn chết người khác thật sự làm Ark thấy lạnh tới xương. Chuyển động của chúng cũng là điều đáng cảnh báo. Quá nhanh so với Ark, cậu vung dao găm liên tục nhưng không trúng cái nào.

‘Jezz.. Ark. Cậu đang làm gì thế?’.

‘Uhm... Đây..đây..’.

Ark nhận lấy một vết cắn to tướng vào bắp đùi khi con chó tấn công. Hp của cậu tụt mất 30 điểm chỉ sau một vết cắn. Khi cậu hoảng hốt và rút lui, Andel và Bulma nhân cơ hội đó đâm con chó từ phía đằng sau, cố gắng giết chết nó. Giây phút con chó ngã quỵ xuống, nó rơi ra da và thịt.

Andel thản nhiên lấy mọi thứ rồi thất vọng nhìn về phía Ark.

‘Đây là lần đầu chơi game thực tế ảo của cậu phải không?’.

‘Không hẳn vậy...’.

Nhưng đúng quá thật đây là lần đầu tiên cậu chơi thể loại game này.

Andel liếc nhìn Bulma với đôi mắt khó chịu và trách móc như thể muốn nói : ‘Tại sao cô lại đem về một gã như thế này?’.

Bulma thấy vậy cũng tức giận với Ark dù cô không nói.

Gương mặt của Ark dần lúng túng khi đột nhiên bị chú ý và trở thành tâm điểm của sự khó chịu.

Tuy nhiên, họ cũng bỏ qua và bắt đầu săn nhiều chó hoang hơn nữa, nhưng kết quả cứ vẫn như vậy.

‘Ark, tôi không thể tấn công nếu cậu cứ đột nhiên xuất hiện bên cạnh tôi’.

‘Bộ cậu định đâm lén tôi hay sao thế?’.

‘Anh muốn tôi rút lui về phía sau à.. như vậy tôi tấn công bằng cách nào?’.

‘Ah...nhưng kỹ năng cậu rất tệ hại và sát thương không nhiều, chúng ta sẽ mất rất nhiều cơ hội giết quái nếu cứ thế này’.

Andel nhăn nhó khi anh ta phàn nàn.

Ark thật sự thấy lúng túng và bị đuổi theo bởi lũ chó liên tục, có lẽ chúng biết nhắm vào kẻ yếu nhất trong cả bọn. Kết quả là, Andel và Bulma giết mọi hết mọi thứ.

Vì cậu không có khả năng gây sát thương trong chiến đấu nên không nhận được bất cứ điểm kinh nghiệm nào cả. Thậm chí những vật phẩm rớt ra cũng bị Andel độc quyền chiếm giữ. Bulma chẳng nói bất cứ điều gì và Ark, người mà bọn họ cho rằng chỉ tổ gây ra rắc rối cũng chẳng thể phàn nàn được gì.

‘Làm ơn hãy dành ra một vài phút để xem chúng tôi đang làm gì từ phía đằng sau’.

‘Chết tiệt thật, cứ thế này mình sẽ bị đá ra khỏi nhóm chẳng?’.

Ark cảm thấy bất an bởi những lời lẽ cộc cằn của Andel.

Cậu chỉ còn lại 4 ổ bánh mì. Trang bị hỏng tới mức nó dường như có thể biến mất bất cứ khi nào.

Chẳng có tổ đội nào sẽ cho một thành viên có vẻ ngoài như Ark gia nhập.

Những chuỗi ngày tuyệt vọng đánh nhau với lũ chuột chỉ để lấy 10 ổ bánh mì và 1 EXP sẽ tiếp diễn.

Hơn nữa, sự kết nối trong game rất quan trọng.

Nếu bất cứ một người nào chơi game, họ cũng hiểu rằng việc có một người bạn chiến đấu bên cạnh là điều vô cùng cần thiết.

‘Được rồi. Lần này mình sẽ nhận đòn và chết mà chẳng hối tiếc gì. Mình thật sự phải có kinh nghiệm’.

Ark cuối cùng cũng đưa ra một quyết tâm chắc chắn.

Bỗng nhiên, một con chó bị Andel dụ đã đến.



Ark không thèm nghe lời khuyên của Andel nữa. Xông lên đánh tiên phong, cậu đâm thanh dao vào người con chó. Cậu chiến đấu như thể mạng sống của mình phụ thuộc vào nó. Con chó rú lên và lùi lại.

Lần này, Ark đã có thể gây sát thương lên nó thế nhưng con chó cũng tấn công cậu dữ dội.

Bạn đã nhận một cú đánh hiểm hóc từ Wild Dog. Bạn nhận 50 sát thương

Ark cảm thấy choáng váng và bước lảo đảo trước khi ngã người về phía sau.

‘Không phải bằng cách như thế’.

Bulma hét lên không phải bởi cô lo lắng cho Ark mà vì cô hoàn toàn ngạc nhiên. Con chó bắt đầu tiến lại gần nơi Ark đang bị thương và đồng bọn chúng cũng đã tụ họp.

Khuôn mặt của Bulma và Andel trở nên trắng tái vì hoảng loạn. Thậm chí với cấp độ của họ, Wild Dog là một đối thủ vượt quá tầm với. Mặt khác, bây giờ đang có tới 5 con.

‘Chết tiệt, thế là xong rồi’.

‘Đó là lý do ta bảo cậu nên đứng phía sau thôi’.

Ark cất lời với đầy sự bất mãn

‘Chết tiệt, thế còn tôi bỏ cái tổ đội này thì sao hả?’.

Ark nắm chặt nắm đấm cho đến khi lũ chó cắn vào tay cậu, cậu ra sức chống trả.

‘Tôi sẽ chặn đường chúng trong khi cô chạy đi’.

‘Hả nhưng thế còn...?’.

Bulma bối rối khi Andel kéo giật cô về phía sau.

Ark đang chiến đấu mà không hề nhìn thấy đồng đội của cậu đã bỏ chạy cả, cậu tiếp tục dùng dao găm chém loạn xạ tứ phía.

Hai con Wild Dog tập trung xung quanh Ark và đuổi theo cậu. Khoảng khắc lúc cậu bị chịu quá nhiều sát thương, những ánh sáng đỏ đồng thời lóe lên từ mọi phía. Khi cậu nghe ba hoặc bốn tin nhắn thông báo bị dính sát thương, tầm nhìn từ đôi mắt Ark bắt đầu chuyển tối. Không lâu sau đó, Ark quy xuống và lũ chó rút lui về vị trí của chúng.

Cái chết đầu tiên của cậu.

\*\*\*

Khi Ark mở mắt, cậu thấy một vài vật phẩm đang đặt gần cổng làng.

Bạn đã chịu những vết thương trầm trọng. May mắn thay, bạn đã được cứu rất nhanh và nhận được sự điều trị tại trạm Quartermaster. Họ sẽ phục hồi. Tuy nhiên, bởi hành động liều lĩnh, bạn phải chịu một hình phạt.

Hãy xác nhận lại chi tiết nhân vật trong cửa sổ thông tin cá nhân.

‘Cậu ổn không?’.

Những tin nhắn từ hệ thống xuất hiện cùng với giọng nói của Bulma.

Ark xấu hổ và bắt đầu dùng tay xoa đầu.

‘Oh.. Xin lỗi. Có phải cô đã gần chết vì tôi không?’.

‘Không, nhờ vào cậu mà mình mới sống. Nhưng Ark này...’.

‘Không có vấn đề gì đâu . Sau cùng thì, tôi thậm chí còn không nhận được 1% điểm kinh nghiệm.’.

Ark không bao giờ nghĩ cái chết của cậu là vấn đề quan trọng.

Thông thường, khi bị chết sẽ mất kinh nghiệm, một số trường hợp nặng hơn sẽ bị mất cả vật phẩm. Đó là lý do mà nhiều người cố gắng không để chết.

Tuy nhiên, Ark thì khác. Cậu không quan tâm vì cậu chỉ mới bắt đầu và cũng chẳng có item nào để rớt cả.

Vì thế cậu cảm thấy khó hiểu với phản ứng của Bulma.

‘Uhhh. Kinh nghiệm nào chứ ? Mình chỉ muốn nói là...’

Andel, nhận ra điều gì đó và lập tức chen vào đối theo của Bulma.

‘Ah, Đúng vậy. Ta đã không nghĩ rằng Ark chỉ mới bắt đầu trò chơi này thôi.’

Đôi mắt của Andel lóe lên khi anh ta đề cập một ý kiến.

‘Vậy thì chúng ta làm thế này đi. Hãy đi săn những con quái mạnh hơn Wild Dog, như là sói chẳng hạn. Nếu là sói, ta tin chắc chúng ta có khả năng có khả năng hạ chúng. Ta đã nghe vài trường hợp khi các tổ đội giết một con sói, nhiều con khác sẽ kéo tới và quét sạch họ. Nhưng nếu Ark có thể đỡ đòn cho chúng ta thì lũ sói không còn là thử thách nữa. Mặc dù cậu ta không nhận được kinh nghiệm nhưng chúng ta sẽ chia items cho cậu xem như là phần thưởng. Với những nguyên liệu đến từ một con sói, nó sẽ rất có giá trị. Cậu có thể kiếm nhiều tiền từ việc bán chúng’.

‘Nhưng Andel.. sao anh lại ?’.

Bulma nhìn Andel với vẻ mặt rất ngạc nhiên. Đó là một đòi hỏi quá nhiều.

Thế nhưng Ark nhanh chóng đồng ý mà chẳng cần một phút giây để nghĩ lại.

‘Nếu anh chắc chắn như vậy thì tại sao không thử chứ?’.

Ark nghĩ lời đề nghị của Andel thực chất không tệ. Nếu cậu rời tổ đội, cũng sẽ chẳng còn việc gì cho cậu nữa.

Sẽ tốt hơn nếu cậu có thể chạm trán những quái thú như Sói và thích nghi dần với chúng.

Cậu không có bất kì cơ hội nào để chạm trán với những quái thú như vậy. Cái chết là điều không thể tránh khỏi.

Tuy nhiên, sau cùng thì cậu có thể nhận được items từ lũ Sói.

‘Thật là có lợi khi có Ark ở tổ đội chúng ta’. – Andel cười thật tươi.

Anh ta dẫn tổ đội đến nơi cư ngụ của Sói với tinh thần rất cao.

Thái độ của Andel đối với Ark đã thay đổi 180 độ. Để sửa chữa trang bị cần mất 30 đồng sắt. Và cứ bất kì khi nào tình huống có vẻ nguy hiểm, anh ta thậm chí biết ơn Ark vì đã giảm thiểu tỉ lệ chết.

\*\*\*

Sói, không nghi ngờ gì khi nói chúng mạnh hơn rất nhiều lần so với lũ chó hoang. Đó là một đối thủ mà bạn không thể chiến thắng chỉ bằng sức mạnh bản thân đơn thuần.

Aoooo !!

Khi một vài con Sói đến ngưỡng cửa tử thần, chúng rú lên để thông báo cho đồng bọn. Chẳng bao lâu, một vài con sói khác sẽ đến để hỗ trợ nó hoặc trả thù nếu thấy bạn chúng bị giết.

Cảnh tượng thật đáng ngạc nhiên.

Ark, một kẻ chỉ mới có lv1 xông vào lãnh địa của lũ Sói và thách thức chúng.

‘Những tên khốn nạn kia, đến đây với ta nào !’.

Lũ sói nhảy bổ vào cậu trong khi Andel và Bulma đang gây sát thương. Cậu đã làm rất tốt vai trò của một tanker. Không những chặn sát thương, Ark còn đánh lạc hướng và khiến lũ sói hoàn toàn chú ý vào cậu. Hàng chục vết răng cắn vào khắp nơi trên cơ thể cùng với những vết cào làm toàn thân Ark đau đớn nhưng cậu không hề quan tâm. Mục tiêu của cậu là kéo dài thời gian để Andel và Bulma kết liễu những con vật khốn nạn ấy,

‘Cứ cắn tao nếu tụi mày muốn, giết chết tao đi vì tao cũng chẳng có gì để mất đâu’.

Sau khi chết, Ark đội mồ sống dậy như Zombie tại điểm tái sinh và tiếp tục đi săn sói lần nữa. Sau khi cậu chết 10 lần liên tiếp, một cửa sổ thông tin hiện lên với âm thanh và ánh sáng chói lòa.

Bạn đã học được một bí kỹ.

Ý Chí Bất Khuất ( Sơ cấp – Bị động ). : Ban đã trải qua vô số lần đến với tử thần. Quyết tâm của bạn không thể bị nghiền nát và tràn đầy sự dũng cảm.

Khi ở trong tình trạng nguy kịch, tấn công vào điểm yếu của đối phương sẽ phá vỡ tâm trí chúng và cho phép bạn hồi phục nhanh hơn.

Khi ở trong điều kiện nguy hiểm :

+ 30% Tỷ lệ chí mạng

+ 5% tỉ lệ hồi phục.

‘Aha. Món quà này đúng là từ thiên đường’.

Ark đã chết rất nhiều lần nhưng cậu không nghĩ nó sẽ giúp cho cậu học được một kỹ năng mạnh thế này.

Tuy nhiên, những người khác thấy Ark chết bắt đầu đưa ra lời nhận xét.

‘Wah.. Thật là một chiến binh dũng cảm. Một người lính đích thực’.

‘Gã đó nhường như không bao giờ biết mệt hay từ bỏ gì cả’.

‘Anh ta bị mất trí rồi à ? Anh ta có biết chơi những loại game thế này hay không ?’.

Những lời chế nhạo có thể được nghe ở mọi lúc nhưng Ark dường như không bận tâm đến điều đó.

‘Hmm.. Những kẻ đó chả biết cái quái gì cả’.

Ark mở túi mình ra và kiểm tra. Bên trong chứa đầy da và thịt sói. Thấy được kết quả này, làm cậu thấy thư thái.

Ở lv1, cậu đã đối đầu và thích nghi với cách chiến đấu với lũ chó và sói trong khi có được những item từ chúng. Vấn đề có thể là gì chứ ? Mặc dầu cấp độ của Andel và Bulma tăng nhiều, Ark cũng không phải hoàn toàn bất lợi.

Ở một khía cạnh khác, Ark có vẻ liều lĩnh trong việc săn quái thể nhưng cậu lại nhận được rất nhiều thông tin về chúng.

Andel và Bulma cũng chưa bao giờ chơi thể loại game thực tế ảo mà có trải nghiệm thế này.

Hai người ở cấp độ 3 luôn quan niệm rằng Sói là một đối thủ quá sức.

Tuy nhiên, bọn họ rất chuyên nghiệp trong việc gây ra những sát thương chí mạng lên lũ sói. Theo chỉ dẫn của Ark, họ không ngần ngại vùng kiếm tấn công. Nhờ vào người chơi cấp một này, họ đã có thể săn Sói liên tục trong 2 giờ liền.

‘Huh... Chuyện gì xảy ra thế này?’.

Ark đột nhiên có những trải nghiệm kì quặc.

Không hiểu sao, cậu có cảm giác mình di chuyển chậm hơn và ngày càng chậm, cảm thấy cậu mất sức nhiều hơn, hơi thở nặng hơn. Mặc dù cậu mang dao găm thể nhưng cậu vẫn thấy mình mất sức mạnh.

Nó cứ như thể cậu mất vài kí lô gam thịt tại cánh tay và đôi chân.

Bulma, người chú ý được điều này, ngày càng cảm thấy tội lỗi.

Tuy nhiên, Andel, người vẫn ở khoảng cách từ xa và nói.

‘Có lẽ cậu ta không thể tiếp tục bởi vì cậu không quen với những loại game thế này. Chúng ta nên tiếp tục vào một ngày nào đó. Đi săn rất nguy hiểm khi có người trong tổ đội không thể di chuyển’.

‘Vâng, tôi nghĩ thế’.

‘Nhờ cậu mà chúng ta có thể đi săn dễ hơn. Tôi sẽ gặp cậu sau’.

‘Tôi có thể thêm anh vào danh sách bạn bè không?’.

‘Chúng tôi sẽ gọi cậu vào lần tới’.

Sau cùng, Andel rời đi ngay lập tức trước khi cậu kịp nói bất cứ điều gì.

Bulma lưỡng lự tiến đến gần cậu, lấy ra một thanh kiếm từ túi cô và đưa nó cho cậu.

‘Hãy nhận lấy thứ này đi, nó không phải là vũ khí tệ đặc biệt là ở những giai đoạn đầu tiên ở trò chơi’.

Ark nhận vũ khí và kiểm tra thông tin vũ khí.

Kiểm Sát Gì

Loại Vũ Khí

Kiểm Một Tay

Sức Mạnh

5-8

Độ Bền

30/30

Khối lượng

15

Hạn chế

Không có



Vũ khí này có độ bền thấp và gi làm cho sức công của nó yếu đi. Cứ dựa vào thanh kiếm này để chiến đấu trên chiến trận sẽ dẫn đến cái chết

Ark hiện tại đang sử dụng một con dao găm có sát thương từ 1-3. Mặc dầu nó không có tên, nhưng Ark cũng rất biết ơn. Có được item, da và thịt từ chó sói, kỹ năng chiến đấu và quan trọng hơn là bí kỹ Ý Chí Bất Khuất. Tuy lvl vẫn giữ nguyên nhưng những gì nhận được hôm nay thật sự rất tuyệt vời. Chỉ có điều, cậu vẫn không hiểu tại sao Bulma cứ nhìn cậu với đôi mắt hồi lỗi như vậy.

‘Mình xin lỗi. Mặc dầu cậu đã chịu đựng quá nhiều thứ, mình không có gì để đưa bạn cả, chỉ trừ cái này’.

‘Không, tôi thật sự biết ơn mà’.

Dù gì, cũng rất nên nịnh hót những người có lvl cao hơn bạn. Không có cách nào có thể lấy được một item tốt từ các người chơi khác mà không qua trao đổi. Cậu được Bulma cho không nên cảm thấy hết sức vui mừng. Với cảm giác lâng lâng trong người, Ark kết thúc ngày đầu tiên của game.

End Of Chapter I.\*\*\*\*

Chú thích: Ark

-Ark là con thuyền được đóng bởi Noah và sử dụng để cứu gia đình và mọi người thoát khỏi cơn đại hồng thủy lịch sử.- Hyun Woo đặt tên nhân vật của cậu là Ark bởi nó giống như con thuyền sẽ cứu gia đình cậu khỏi bị chìm.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 2: Thợ Săn Chuột

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

‘Whew, trò game này dễ dàng hơn nếu mình cố gắng hết sức’.

Hyun Woo định thần mình lại và thở dài một tiếng nhẹ nhõm sau khi cậu ngừng kết nối với nhân vật.

Một lần nữa, sự tiến bộ của khoa học kỹ thuật quá ấn tượng và đáng khâm phục. Cảnh vật, con người và quái thú trong game trông rất thực và những cuộc chiến như thể bạn sống trong đó để chiến đấu vậy.

Mặc dầu cậu chơi game chỉ để vượt qua kỳ tuyển dụng, nhưng trái lại cậu bây giờ cảm thấy ấn tượng sâu sắc với tựa game này và còn hơn thế nữa. Tuy nhiên, những điều đó cũng không khiến cậu tận hưởng trò chơi toan vẹn được. Cậu còn phải lo tiền viện phí cho mẹ và nuôi sống gia đình.

Thế nên, trong trò chơi này, cậu là người duy nhất khác với các ứng cử viên khác. Những người khác chơi game vì muốn trải nghiệm, cũng có người muốn tuyển dụng vào làm cho công ty. Nhưng với cậu, đây là nguồn sống duy nhất, là cơ hội đổi đời. Nếu người ta cố gắng 10 lần, cậu buộc phải cố gắng gấp trăm hay thậm chí là gấp nghìn lần.

‘Việc chơi game này quá quan trọng với mình. Mình cũng không thể từ bỏ công việc hiện tại bên ngoài nhưng mình nghĩ mình sẽ tạm hoãn

những khóa học với các thầy hướng dẫn. Sau đó, nếu ngủ ít đi một ít, mình có thể chơi nhiều hơn’.

Đồng hồ đã điểm 2h sáng. Hyun – Woo đã bỏ bữa trưa để thiết lập nhân vật của mình và tìm hiểu thêm thông tin về New World. Cậu làm đầy bụng mình chỉ bằng một cốc sữa và bây giờ đang ngồi trước màn hình vi tính.

‘Mình đã đánh giá thấp New World’.

Sau khi thực sự trải nghiệm trò chơi, cậu nhận ra rằng nó hoàn toàn khác so với các tựa game khác. Cậu quyết định phải tìm hiểu nhiều thông tin hơn về trò chơi này.

Chắc chắn, tựa game đã nổi tiếng trở thành một trò chơi hàng đầu không chỉ tại Đại Hàn mà còn khắp cả mọi nơi trên thế giới. Hàng nghìn lượt comment và chủ đề được tạo ra chỉ để nói về nó.

Những bài đăng này là những thông tin được các người chơi khác chia sẻ. Thông tin luôn cần thiết nên cậu quyết định đọc hết mọi thứ về nó.

Tuy nhiên, những thông tin này chỉ có thể hiểu nếu người đọc có các kiến thức nền cơ bản về game. Vì cậu bỏ qua phần hướng dẫn và không tìm hiểu từ sớm, chúng bây giờ hoàn toàn giống như tiếng Hy Lạp đối với cậu. Nhưng vào khoảnh khắc đó, sau khi click chuột vào một bài đăng, cốc sữa trên tay cậu rơi xuống.

‘Không..Không thể nào. Điều này không thể là sự thật’.

Hyun – Woo quên hẳn đi sự mệt mỏi đang có và lập tức đăng nhập vào nhân vật.

\*\*\*\*\*

Ark xuất hiện tại Harun với ánh sáng mờ mờ.

‘Bật cửa sổ trạng thái’.

Khi cậu ngần ngại nhìn vào dòng trạng thái của mình, mặt cậu cắt không còn hột máu.

‘Chúa ơi..Mình xong đời rồi... Chết chắc thật rồi..’.

Tên Nhân Vật

Ark

Chủng Tộc

Con người

Danh Tiếng

0

Cấp Độ

1

Nghề nghiệp

Chưa có

Danh Hiệu

Chưa có

Health

100 Mana 100 Strength

1 (-14) Agility 1 (-14) Stamina

1 (-14) Wisdom 1 (-14) Intelligence

1 (-14) Luck 1 (-14)

Tất cả mọi thông số mà cậu có được đều chuyển đỏ và bị tuột xuống 1.

Thông tin mà Ark thấy trên mạng là sự thật.

Trên forum, đã có câu chuyện về một người mới chơi chết vô số lần và không biết gì về điều đó. Và vì điều vậy, các chỉ số của anh ta bị giảm xuống còn 1 cứ mỗi lần chết. Cũng giống như Ark, anh ta không hề kiểm tra bảng trạng thái của mình và khi lên cấp, cũng không bù được nữa. Mất điểm chỉ số là một hình phạt vĩnh viễn. Chính xác hơn thì có thể phục hồi được chỉ số nhưng với điều kiện người đó không được lên lvl. Nếu một ai đó cố gắng lên level mà không phục hồi nó thì những chỉ số này sẽ một đi không trở lại.

Ark giờ đây đã nhận ra được mọi thứ.

‘VẬY ĐÓ LÀ LÝ DO MÀ NGƯỜI TA NHÌN MÌNH VỚI ÁNH MẮT ĐẦY THƯƠNG HẠI VÀ PHÁT NGÔN NHỮNG LỜI LỄ NHƯ THẾ’.

‘HỌ CHẮC ĐÃ SUY NGHĨ VỀ MÌNH NHƯ MỘT KẸ ĐÃ SẴN SÀNG TỪ BỎ TRÒ CHƠI BỞI VÌ MÌNH CỨ LAO ĐẦU ĐI CHẾT NHƯ MỘT KẸ ĐIÊN VÀ CỨ MỖI LẦN NHƯ VẬY, CHỈ SỐ CỨ KHÔNG CÁNH MÀ BAY’.

‘CHẾT TIỆT THẬT, ĐÂY LÀ LÝ DO MÀ BULMA NÓI RẰNG CÔ TA THẬT SỰ XIN LỖI’.

Cậu tức giận, tức giận cực độ, hệt như một ngọn núi lửa đang sẵn sàng phun trào bất cứ khi nào.

Ark đã trải nghiệm nhiều trò chơi, cậu biết những chỉ số quan trọng đến nhường nào.

Cứ mỗi lần lên cấp, cậu sẽ nhận được 10 điểm trong New World. Điều này có nghĩa là cậu cần ít nhất 100 điểm tức 10 level để phục hồi những điểm bị mất. Hay nói cách khác, nếu cứ thế này, level 10 của Ark sẽ tương đương với lvl 1 của những người chơi còn lại. Điều này, không cần nói cũng biết là Ark bất lợi thế nào.

Tệ hơn, ở hiện trạng bây giờ, cậu quá yếu để làm bất cứ chuyện gì.

Trước khi đăng xuất, Ark vẫn cầm con dao găm, nhưng dường như cậu chưa nhận thấy sự thay đổi rõ rệt. Bây giờ, khi định thần lại, cậu nhận thấy con dao nặng hơn rất nhiều bởi chỉ số Strength của cậu chỉ có 1. Tốc độ di chuyển vô cùng nặng nề vì Agility cũng chẳng cao hơn là bao.

‘Ngay từ đầu, thằng chó khốn nạn Andel đã biết về điều này, thậm chí Bulma cũng biết. Bọn chúng đã lợi dụng mình để đi săn an toàn. Tất cả mọi thứ chỉ để đổi lấy một đồng da, thịt sói và thanh kiếm rỉ chết dẫm này. 84 điểm của mình. Khốn nạn, chết tiệt.. Bọn khốn nạn’.

Ark siết chặt tay và đay nghiến hàm răng trong khi tìm chúng. Tuy nhiên, bọn chúng đã rời bỏ ngôi làng hoặc cắt đứt liên lạc với cậu để cậu không bao giờ tìm ra. Sau một hồi tìm kiếm, Ark mệt mỏi, thất vọng và tức giận. Cậu tức giận với bản thân vì đã quá tin người, tức giận rằng con người quá xấu xa và tệ hại. Họ sẵn sàng hãm hại nhau, lợi dụng nhau chỉ để tiến lên hoặc thậm chí tệ hơn là đê nhau xuống. Suy cho cùng, đó là bản chất của con người.

Ark đã chứng kiến điều này trong thực tế, khi người ta chèn ép những đồng lương ít ỏi của cậu, bắt nạt Ark liên tục. Tuy nhiên, cậu không nghĩ sự bỉ ổi đó còn có thể mang theo vào những trò chơi – vốn dùng để giải trí.

Mặt khác, với những chỉ số này, Ark dù cho có tìm ra được chúng thì cũng không thể báo thù được và chúng cũng không thể trả lại số điểm đã mất cho cậu. Ark ngồi bệch xuống đất với ánh mắt vô hồn và trống rỗng.

Mọi thứ ở phía trước của cậu tự nhiên tối lại, cậu đau khổ nghĩ đến tương lai của gia đình mình. Nếu mọi thứ chấm dứt tại đây, sẽ không thể nào cậu có thể cố gắng lo cho gia đình, trả viện phí cho mẹ, lo tiền đi học cho em và còn phải trả nợ nữa. Nghĩ đến đó, cậu như muốn khóc, nước mắt như muốn chực trào ra.

Cậu hận, hận tên Andel khốn khiếp đó. Có lẽ, với một số người đây chỉ đơn giản là một trò chơi muốn bỏ lúc nào cũng được nhưng với một số khác, trò chơi này có lẽ là cả thế giới, là cơ hội sống duy nhất mà họ có thể bám víu. Thế mà, bọn chúng lại nằng cơ may ấy đi, chỉ vì tính ích kỷ, tham lam, thích hãm hại lẫn nhau.

Nhưng chung quy, tất cả cũng chỉ tại cậu. Cậu đã không kiểm tra trạng thái khi nhận được thông báo. Cậu đã quá tin người, là lỗi tại cậu khi nghĩ rằng trò chơi này giống như mọi trò khác, cậu đã đánh giá thấp trò chơi này.

‘Mình đúng là một thằng ngu chết tiệt. Tại sao mình không nghi ngờ hành động tử tế của Bulma. Đây là game, nhưng sau cùng, bọn chúng là con người, mà con người thì xấu xa và dơ bẩn. Không có lý do gì họ lại tốt với kẻ vô dụng như mình’.

‘Hahaha... Mình đúng là một thằng ngu... Tôi là một thằng ngu’ – Cậu cay đắng tự sỉ vả mình trong đầu xót.

Trong đời thường, bởi từng trải và bị ngược đãi nhiều, cậu sẽ không dễ dàng mắc lừa thế này.

‘Andel, Bulma. Bọn khốn chúng mày đợi đấy. Tụi mày đã gây sự với nhầm người rồi. Một ngày nào đó, tao sẽ làm cho bọn mày hối tiếc, phải sống dở chết dở vì những gì đã gây ra cho tao hôm nay’.

Cuộc sống là một chuỗi những viên cảnh bất công, ngang trái. Bạn không thể tồn tại nếu như bạn đánh giá thấp nó. Tỉnh táo, sau khi làm

việc bán thời gian cật lực trong vòng một tháng, người quản lý không chịu trả tiền cho cậu. Hẳn ta viện lý do rằng cậu chỉ là học sinh và theo luật, học sinh không được đi làm. Vì thế, Ark đã bỏ học một tuần rồi tới cửa hàng để ăn và đến khi hết tiền ra thì thôi. Cậu không thể bỏ cuộc được vì cuộc sống của Hyun –Woo và cả gia đình cậu đều chỉ ở trên một kẻ tóc. Chỉ cần cậu quy ngã, những người khác cũng không tránh khỏi số phận.

Ark đã chịu đựng mọi uất ức như thế trong nhiều năm. Cậu sẽ không dễ dàng từ bỏ tại đây. Cậu biết bản thân mình mạnh mẽ và nghị lực, những trò hèn này sẽ không làm khó cậu được lâu.

‘Phải rồi...Mình sẽ không bỏ cuộc.’. ‘Mẹ ơi.... Con sẽ không bỏ cuộc đâu’.

Cậu tự nhủ với bản thân trong khi nghĩ về mẹ và gia đình. Chưa bao giờ cậu thấy thương họ thế này. Chắc chỉ trong đờn đau và khi trưởng thành, con người ta mới thật sự nghĩ tới gia đình, những người yêu thương họ vô điều kiện.

Nhanh chóng vạch ra kế hoạch, Ark đi tìm Hansen lần nữa.

‘Xin hãy cho tôi một công việc.’.

‘Hừm... đây chẳng phải là anh chàng từng đến đây lúc trước đó sao?. Không phải cậu nói là cậu đi săn chó hoang và sói bên ngoài làng sao?’.

‘Tôi sắp khóc rồi đây, làm ơn đừng hỏi nữa và hãy cho tôi một việc làm đi’.

Ark nói trong khi để lộ một tiếng thở dài trông thấy rõ.

Cậu đã lục tung Inte et để tìm cách khắc phục nhưng không có kết quả. Có lẽ vì không có bất cứ thăng ngốc nào mắc một lỗi ngớ ngẩn như Ark cả. Thế nhưng, cậu vẫn tiếp tục kiên nhẫn dò tìm.



Cậu tin chắc rằng có một cách nào đó để khôi phục lại chỉ số đã mất nếu hệ thống trừ chỉ số người chơi sau mỗi lần chết.

Nếu quả thật không có cách nào phục hồi được thì chắc chắn hệ thống sẽ không để nhưng điểm số bị mất trong dấu ngoặc kép như thế.

May mắn thay, cậu đã tìm được thông tin về cái khoản này trước kia.

Cách thức khá đơn giản. Nếu như bạn đi săn thật nhiều, những chỉ số bị mất đó sẽ dần dần được phục hồi. Nhưng, câu hỏi đặt ra ở đây là làm cách nào để đi săn mà không phải lên level. Nếu như thăng cấp thì chỉ số sẽ bị mất vĩnh viễn. Với Ark, càng khó khi phải hồi phục tới tận 84 điểm trước khi lên level 2. Việc đó thật sự là bất khả thi.

Nhưng không phải với Ark, câu nhanh chóng nghĩ đến cái lũ yếu nhất trong game: “Chuột”.

Giết mỗi con chuột chỉ cho mỗi 1EXP. Có hàng tá con tại hầm rượu. Tuy số lượng rất đông nhưng để lên cấp bằng việc săn cái lũ này là điều không tưởng. Ngoài ra, trong thời gian đó, Ark tin rằng cậu cũng có thể cải thiện lại chỉ số đã mất.

Cậu ước chi mình có thể bắt đầu lại trò chơi, chọn một nhân vật khác nhưng thực tế nào đâu đơn giản? Vẫn còn những quy định cấm của New World, mỗi tài khoản chỉ được tạo một nhân vật.

Tiếp tục bơi hay quyết định chìm đó là quyết định của cậu. Mặc dù bây giờ bị bỏ xa so với các người chơi khác nhưng cậu không được quyền lựa chọn. Mà thật ra, nói cho công tâm, ngay từ đầu thì cậu đã không có quyền lựa chọn rồi.

‘Haha, được rồi. Không có nhiều chàng trai như cậu sẵn lòng làm việc trong làng đâu. Có rất nhiều công việc ta có thể nghĩ đến. Thế nhưng, cậu

nên đến nhà rèn đi. Nghe nói lũ chuột ở đó rất nhiều, cũng tựa như hầm rượu vậy.

Ark tốc hành chạy đến chỗ nhà rèn. Người thợ rèn chưa kịp nói tiếng nào, cậu đã lập tức biến mất hút vào khu xưởng. Tình huống bây giờ còn tệ hơn trước, Ark đã điều đứng vài phen khi giết lũ chuột lúc chỉ số của cậu là 15. Thế nhưng, bây giờ chỉ còn lại 1 và cậu cũng không có gì khác ngoài nắm trong “con dao găm của bà ngoại”. Nếu như HP của cậu cũng bị giảm, Ark sẽ phải phát rồ lên luôn ấy chứ.

‘Được thôi. Hãy thôi nghĩ về nó nào. Tất cả là vô ích nếu bỏ cuộc khi đã đi xa đến mức này. Cũng giống lúc mình chiến với lũ sói thôi. Từng con, từng con một là cách an toàn nhất.’.

Thái độ của Ark khác hẳn lúc trước. Cậu thật sự đã kỳ vọng vào lần này rất nhiều. Nếu Ark không thể giết nổi một con chuột. Tất cả có lẽ đã là quá muộn cho cậu. Cậu dự định sẽ dồn hết tâm trí vào chỉ để săn một con chuột. Kết quả là, Ark thật sự đã khám phá ra cách săn hữu hiệu.

Khi chiến đấu, cậu nhận ra cậu có thể cảm nhận được mạch của cuộc chiến trên nhiều phương diện.

‘Tốc độ vung dao của mình đã chậm đi một cách đáng kể. Nhưng ở mức độ nào đó, kinh nghiệm chinh chiến với lũ sói và chó hoang mình thu được đã có công hiệu. Mặc dù mất nhiều thời gian hơn để đánh cái lũ này nhưng đã dễ hơn rất nhiều.

Điều đó có nghĩa là trong một cuộc chiến, chỉ số tấn công hay phòng thủ không hoàn toàn là yếu tố quyết định.

Giống như thực tế, giao tranh được tối ưu hóa bởi lợi thế kinh nghiệm và chiến lược, tình huống có thể thay đổi bất cứ khi nào. Rất khó cho một người level 1 để đánh bại được người chơi cấp độ 10. Thế nhưng, một

người chơi có cấp khoản 4-5 cùng với kinh nghiệm thực chiến thì không phải là không thể.

Từ lúc đó, Ark dần chú tâm quan sát cách di chuyển của lũ chuột nhiều hơn. Cậu chiến đấu trong khi học cách di chuyển tại từng tình huống cụ thể và thời điểm đánh lũ chuột khi nào để chúng nhận nhiều sát thương hơn. Sử dụng phương thức ấy, cậu dễ dàng kết thúc và chiến thắng. Hơn nữa, cậu cũng nắm được khá đầy đủ kỹ thuật của lũ chuột.

‘Hà hà. Sẽ không hiệu nghiệm nếu cứ vung dao một cách ngẫu nhiên như thế này. Lũ chuột nhạy với những chuyển động nên mình không thể cứ đánh nhau dựa trên cảm tính được.’

Áp dụng những kinh nghiệm thu được và quan sát lũ chuột, cậu bắt tay vào tiến cuộc xử đẹp bọn chúng.

Thế nhưng, sau khi giết tận 50 con chuột, vẫn chưa hề có sự thay đổi nào trong các điểm số của Ark cả.

‘Liệu có thể khôi phục lại chỉ số bằng cách này không?’. Cậu tự hỏi bản thân trong khi niềm tin của chính mình bị lung lay.

Mặc dầu có lo lắng, Ark cũng chẳng còn lựa chọn nào khác.

Thậm chí bây giờ cậu ra ngoài khu làng, cũng sẽ rất khó cho cậu nếu muốn đánh nhau với một con thỏ. Hơn hết, sẽ chẳng có một ai cho cậu vào đội với tình trạng như thế này cả.

‘Mình phải tin chắc rằng nó sẽ thay đổi. Nó chắc chắn sẽ thay đổi mà’.

Phần thưởng của nhiệm vụ cũng giống như lần trước. 10 ổ bánh mì lúa mạch, Cậu nhanh chóng nhận tiếp một nhiệm vụ khác. Lần này, cũng là tiêu diệt chuột tại một hầm rượu của một cửa hàng. Có vẻ như mỗi người trong

làng này đều có một hầm rượu riêng để ủ rượu. Trong vòng một tiếng rưỡi đông hồ, cậu đã có thể hoàn thành 3 nhiệm vụ diệt chuột.

Nhờ vào kinh nghiệm tích lũy trong chiến trận, Strength và Agility bị mất đi, nay đã khôi phục lại một đơn vị.

Dòng tin từ hệ thống cậu đợi mãi mòn bấy lâu đã xuất hiện. Ark cảm thấy hạnh phúc vô ngần nhưng đồng thời cũng cảm thấy một điều mất mát không nhỏ.

Trong vòng một tiếng rưỡi, cậu chỉ có thể cải thiện được 2 điểm cho Strength và Agility. Cậu còn phải giết bao nhiêu con chuột nữa để cải thiện toàn vẹn 82 điểm đây?

‘Nhưng dấu sao đi nữa thì mình cũng phải chấp nhận vô điều kiện. Mình không thể khởi đầu thế này và càng không chịu thua cái hình phạt nghiệt ngã này’.

Ark nghiêng chặt răng với lòng đầy quyết tâm.

\*\*\*\*\*

Hyun – Woo dụi đôi mắt đỏ ngầu của mình và tiếp tục đi làm. Cậu đã thức trắng cả đêm chỉ để phục hồi vốn vẹn 6 điểm chỉ số.

Trong khi cậu thấy mình may mắn đến dường nào khi biết có thể khôi phục chỉ số. Thế nhưng, đoạn đường để đến với con số 78 điểm thật sự có thể khiến cho quyết tâm của bất kì ai cũng phải lung lay.

‘Mình có nên từ bỏ việc khôi phục chỉ số không, thay vào đó sẽ cố gắng luyện level?’.

Ý nghĩ đó dần vạt trong đầu cậu hết lần này đến lúc khác, nhưng Hyun Woo ngay lập tức lắc đầu để xua tan ý nghĩ đó.

Mỗi lần lên một cấp sẽ nhận được 10 điểm và điều đó cũng chẳng thay đổi dù bạn có level 50 hay thậm chí là 100 đi nữa. Điều đó có nghĩa là giá trị của mỗi chỉ số tăng dần theo mỗi cấp.

Rèn level từ 1 đến 10 chắc chắn sẽ nhanh hơn việc săn cả đồng lũ chuột, nhưng nếu bắt đầu từ level 100 đến 110, mọi chuyện sẽ hoàn toàn khác. Sẽ rất khó lên level và theo đó, rất khó để có điểm. Nếu bỏ cuộc thì 78 điểm gần tương đương với 8 cấp sẽ khiến cậu cực kỳ ân hận về sau.

‘Yeah.. Phải rồi. Giết chuột là cách an toàn nhất và ít nguy cơ nhất. Hơn nữa, vẫn có một vài thứ khác mà mình vẫn có thể học trong khi thực chiến với lũ chuột’.

Hyun Woo luôn sống với một thái độ lạc quan – đó là chìa khóa dẫn đến thành công.

Lý do cậu không bỏ khóa học vi tính ở trường mặc dù cậu không hề đủ tiền để mua một tô mì đậu đen (jjajangmyun) là bởi tư duy tích cực của cậu. Hơn thế nữa, Hyun Woo có một sự kiên nhẫn đáng nể.

Thật sự, cuộc sống khó khăn và ác nghiệt ở hiện thực đã giúp cậu rất nhiều.

Trong những trò chơi khác, chiến thắng chỉ đơn giản dựa vào chỉ số sức mạnh và phòng thủ. Ngoài ra, không có chỗ trống nào cho những điều còn lại. Tuy nhiên, với New World thì đó là một trận đấu dựa vào sức lực lẫn cả kinh nghiệm cùng cách thức linh hoạt trong xử lý tình huống.

Nếu một người có 10 điểm Agility thì người đó sẽ có 1 điểm né tránh. Tuy nhiên, nếu anh ta/ cô ta linh hoạt xử lý vấn đề và đánh giá cách giao tranh chính xác thì điểm né tránh thực tế có thể thực hiện né tránh khoảng 2 đến 3 đòn trên 10 lần đánh của đối phương.

Và bởi thế, nếu cậu có thể đánh giá cách chuyển động của kẻ địch, cậu có thể có lợi thế rất lớn.

Điều này đã ăn sâu vào trong huyết tủy của cậu hết lần này đến khi khác khi cậu học Taekwondo trước kia.

Tất nhiên, bởi thế cậu chiếm vị thế có lợi hơn hẳn vì được đào tạo võ học, cậu có thể né tránh dễ dàng hơn khi đánh nhau với đối phương.

Ở New World, quy luật này tất nhiên cũng được áp dụng.

Đây không phải là một trò chơi mà bạn liều lĩnh tấn công đối phương với một nhát và nhận lại một đòn tương tự.

Biết được điều này quả thực là một lợi thế lớn.

Hyun – Woo bắt đầu luyện tập mỗi khi cậu có thời gian rảnh kể từ ngày đó.

Luyện tập là cách tốt nhất để cải thiện sự linh hoạt.

Bài luyện tập duy nhất Hyun – Woo có thể tập luyện mà không cần phải tốn tiền là những bài học Taekwondo cậu học trong trường trung học cơ sở.

Khi cậu tiến vào cấp phổ thông, cậu phải dừng lại bởi những kì thi trên trường, nhưng cậu vẫn có những kỹ năng và tiến bộ nhất định trong môn học này. Tuy không nhớ tường tận những gì đã được học, nhưng nó vẫn đủ để cậu luyện tập cơ thể mình.

Khi đang làm việc nhà, Hyun - Woo cũng tranh thủ tập vài đường cơ bản. Cậu thả lỏng thân người, duỗi chân, tưởng tượng mình đang chiến đấu với lũ chuột. Nếu cậu có một ý tưởng mới, cậu sẽ ứng dụng nó vào game ngay tức khắc để chiến đấu với bọn chuột.

Những ngày dần trôi qua và cậu đã nhận lại được 30 điểm.

Mặc dù cậu còn thiếu 50 điểm so với lúc đầu, nhưng bây giờ, cậu đã có thể chiến đấu với lũ chuột mà chẳng cần mở mắt, hoàn toàn khác với hình ảnh Ark chật vật giết chuột trước đây.

Có gần xấp xỉ 20 đến 30 con chuột mỗi nhiệm vụ nhưng thậm chí nó còn chẳng tốn mất 10 phút để cậu thực hiện. Và tất nhiên, tốc độ nhận được nhiệm vụ của cậu cũng tăng lên nhanh chóng.

‘Điều mình nghĩ đã chính xác. Mình càng tập luyện bao nhiêu thì nhân vật Ark càng mạnh bấy nhiêu’.

Sau cùng, Hyun – Woo sử dụng thử những kỹ thuật Taekwondo vào New World.

Lúc đầu, có một số chuyển động còn ngượng nghịu thế nhưng sau khoản 1 tuần, Ark đã có thể đối mặt với 2 đến 3 con chuột một lúc mà chỉ dùng tay không.

Và vì thế, cậu tiết kiệm được cả khối tiền cho việc sửa chữa dao găm.

Thật đúng là một tựa game đầy sâu sắc và phức hợp.

Cậu đã bị kéo xuống địa ngục với tình huống tồi tệ nhất nhưng bây giờ Hyun – Woo ngày càng hứng thú với New World.

\*\*\*\*\*

‘Chết tiệt.....’

Một lũ chuột đang chạy vòng vòng xung quanh cậu như điên loạn.

Vào ngày thứ 10 sau khi săn chuột, Ark phát hiện ra một vấn đề nữa.

Chuột chỉ cho 1 EXP. Tuy nhiên, số điểm đó giờ đây đã đạt được 99%. Tình huống bây giờ khác hẳn lúc trước Thật sự không có cách nào để khôi phục điểm số còn lại nếu cậu lên level như thế này.

Cậu bắt đầu tự sát có chủ ý để giảm bớt điểm kinh nghiệm. Mỗi lần chết, cậu mất 30% EXP và 6 điểm chỉ số. Và cứ mỗi lần giết xong 1 lũ chuột, cậu tăng 3% EXP và 1 điểm số.

Tổng cộng, bằng cách tự sát một lần và giết chuột chỉ để phục hồi chỉ số, cậu nhận được thêm 4 điểm nữa.

‘Mình sẽ không để tuột mất dù chỉ 1 điểm.’.

Cậu đã dành 10 ngày để phục hồi điểm số. Vì vậy, thật buồn cười nếu như phải bắt đầu bằng một tình trạng bất lợi do thiếu chỉ mỗi một điểm vốn vẹn sau bao nỗ lực thế này. Và tất nhiên, chính bản thân cậu cũng không cho phép điều đó xảy ra. Ark giải quyết vấn đề của chính mình một cách nhanh chóng và để lũ chuột giết cậu.

Thông qua việc săn chuột liên tục, cậu cuối cùng cũng đã lấy lại 70 điểm trong 10 ngày.

Thế nhưng, thậm chí khi đã khôi phục được điểm số, cậu cũng không mấy mặn mà với tình cảnh hiện tại.

‘Nếu mình hồi phục toàn bộ số điểm đã mất, hành trình của mình cũng chỉ kết thúc tại nơi mình bắt đầu. Khốn nạn thật, cứ đợi mà xem đi. Mình sẽ không bao giờ tha thứ những lũ chó Andel và Bulma đâu, những kẻ nhẫn tâm khốn kiếp đã khiến mình rơi vào nông nỗi này;’.

Ark nghiền chặt răng và ngọn lửa căm hờn bùng cháy trong mắt cậu.

Nhờ vào quyết tâm đổi đời và khao khát trả thù rửa hận, Ark đã không hề từ bỏ và bám chặt vào con đường khôi phục điểm số đầy nước mắt và



chông gai này.

Người ta nói ánh sáng sẽ được tìm thấy nơi cuối con đường của bóng tối, quả không sai. Trong thời điểm đó, cậu nhận được một tin nhắn từ hệ thống, một cách chiến đấu mới đã được cậu khái quát hóa thông qua môn võ Taekwondo.

Bạn đã nhận được một kỹ năng mới.

Kỹ Năng Giao Tranh ( Sơ cấp – Bị động): Nghệ thuật chiến đấu dựa vào những cú đấm và đòn đá.

Chiến đấu mà không trang bị vũ khí sẽ không tăng sức mạnh của bản thân nhưng khả năng né tránh và chính xác được cải thiện rõ rệt. Những lợi ích này vẫn được áp dụng ngay cả khi bạn dùng vũ khí.

Sức mạnh tấn công bằng tay không tăng 10%, độ chính xác tăng 3%, né tránh tăng 3%

‘Hừm. Thú vị thật. Cũng giống như Ý Chí Bất Khuất, nếu mình thực hiện liên tục một điều gì đó, một kỹ năng mới sẽ tự nhiên được hình thành’.

Những trang web đăng mọi thứ và phân tích về New World, chúng tự gọi mình là những kênh thông tin nhưng thậm chí còn không có những thông tin cơ bản như thế này. Nếu có bất cứ một thứ gì đó cao siêu hơn những gì chúng đăng, những thứ đó sẽ nhanh chóng bị gán mác ‘Tin Đồn Nhảm’ được tạo ra bởi những người chơi cấp cao nhằm mục đích gây rối loạn cộng đồng game. Một nửa trong số đó chỉ là những trò đùa, nửa còn lại là để bảo vệ vị trí thượng quân của những người chơi cấp cao. ‘Không được tin bất kì ai, điều tốt nhất là chỉ dựa vào bản thân, tự học, tự tìm hiểu’.

Sau khi nhận được kỹ năng mới, quả thật Ark có thể né nhiều đòn tấn công từ lũ chuột hơn khi cậu chiến đấu bằng tay không và tất nhiên sự chuyển động cơ thể của cậu có vẻ như được linh hoạt hơn. Chưa kể đến cậu

vẫn nhận được lợi ích này khi sử dụng vũ khí. Và vì thế, kỹ năng này là cực kì thiết yếu.

Ark đang dần trở nên nổi tiếng ở Harun trong mắt các NPC và một số người chơi khác.

Một chàng thanh niên tốt bụng, quả cảm và là chuyên gia trong việc giết chuột – đó là những gì mà NPC nghĩ về cậu. Thế nhưng, trong mắt những người chơi khác, cậu là một kẻ điên đi nhận một nhiệm vụ với phần thưởng tẻ nhạt, giết hàng đống những con chuột yếu đuối mà chẳng tăng lấy nổi một level. Hơn nữa, lại còn cố ý tự sát để bị mất điểm. Bởi không hiểu được những gì mà cậu làm, nhiều người cho rằng Ark mắc bệnh tâm thần.

Họ thật sự cảm thấy tò mò nhưng chẳng một ai đề cao sự kiên trì và quả cảm của cậu.

Họ chỉ thì thầm với nhau

‘Anh ta chỉ cố gắng giết chuột trong khi điều đó không giúp anh ta có nhiều kinh nghiệm và tiền bạc thôi sao?’.

‘Anh ta không thể lên được level nếu như chỉ đánh chuột đúng chứ?’.  
‘Có lẽ đúng. Nếu anh ta giết nhiều như thế, cấp độ của anh ta chắc hẳn là được cấp 3 rồi.’

‘Nhưng thỉnh thoảng anh ta cũng chết nữa cơ mà?’.

‘Có lẽ anh ta đã không tìm hiểu kỹ càng về trò chơi, để chết quá nhiều lần ở giai đoạn đầu nên bây giờ mới vật vờ khôi phục lại những chỉ số đã bị mất’.

Lời nói của người nào đó đã thu hút sự chú ý của những người chơi khác.

‘Có cách để khôi phục được chỉ số ư?’.

‘Đúng thế, trong trường hợp bạn có cấp độ cao, mất rất lâu để lên được 1 level, vì vậy đi săn là cách hữu hiệu để khôi phục những chỉ số bị mất. Những chỉ số đó thường sẽ đến cùng lúc khi bạn tăng level. Thế nhưng, với những trường hợp cấp độ thấp, việc đi săn ở bên ngoài sẽ khiến level tăng rất nhanh và một khi level tăng thì những chỉ số bị mất sẽ đi tong vĩnh viễn. Đó là lí do anh ta săn rất nhiều chuột, để giảm tối đa tốc độ tăng level và trong thời gian đó, khôi phục lại chỉ số’.

‘Anh nói cũng đúng. Với những người bình thường, họ đã bỏ cuộc rồi. Nhưng anh chàng này, anh ta có sự kiên nhẫn và chăm chỉ đáng ngưỡng mộ’.

Thế nhưng, không phải người chơi nào cũng biết về điều này, trong mắt họ, cậu vẫn là một kẻ ngốc không hơn không kém.

\*\*\*\*\*

‘Aaa. Thật tuyệt vời. Đã lâu rồi ta không nhận được sự giúp đỡ nhiệt tình và ân cần thế này, bây giờ, già này có thể thanh toán ra đi mà không hối tiếc rồi.’

‘Đừng có nói những lời lẽ như thế, bà còn phải sống thật lâu và khỏe mạnh đấy’.

Khi Ark nắm tay bà lão thật chặt và nói như thế, cửa sổ hệ thống thông báo

Bạn đã học được một kỹ năng mới.

Cứu Chữa (Sơ cấp – Chủ động): Bạn có thể cho bệnh nhân hy vọng bằng cách phục hồi lòng can đảm và sức mạnh tinh thần của họ.

Mỗi khi sử dụng kỹ năng, bạn tiếp thêm cho bệnh nhân 20% sức mạnh và lòng can đảm.

Mana tiêu tốn : 10

Khi Ark hoàn thành nhiệm vụ săn chuột hàng trăm lần. Hansen thỉnh thoảng giao cho cậu vai nhiệm vụ khác, nhưng nó chẳng quan trọng và ấn tượng để khiến cậu lỏng tai chú ý.

‘Cậu biết cụ bà Johansson phải không? Cụ sẽ sớm qua đời, họ cần tìm ai đó có thể trông chừng bà trong một ngày. Nếu người đó là cậu, ta sẵn sàng tin tưởng và giao phó bà cho cậu’.

‘Nhà hàng của trấn đạo này đang nghẹt kín khách, họ cần người trợ giúp. Nếu là cậu, ta tin cậu sẽ làm tốt việc này’.

Với những công việc thế này, thật sự không làm Ark hứng thú, cậu muốn cho qua nhưng Hansen chỉ giao nhiệm vụ mỗi một lần.

Mặc dù cậu thích hay không, để tiếp tục làm nhiệm vụ bắt chuột, cậu phải hoàn thành những nhiệm vụ thế này. Tuy nhiên, nó không hoàn toàn là một điều xấu.

Những nhiệm vụ này có mức thù lao lớn hơn. Thường là một bạc và có khi còn hơn thế nữa.

Chi phí sửa chữa thanh kiếm rỷ và quần áo là 30 đồng, và bánh mì lúa mạch là 5 đồng.

Với Ark, một đồng bạc thật sự là một khoản tiết kiệm nho nhỏ.

Và điều đáng nói nhất, là cậu học được những kỹ năng mới. Nó có thể cần thiết hoặc không nhưng chẳng có lí do gì sai trái nếu như mở rộng các

kỹ năng cả. Ark đã đạt đến trình độ mà với cậu, bắt chuột chỉ là để thư giãn.

Nhờ vào những nhiệm vụ mà mức độ thân mật của cậu và các NPC trong trấn tăng lên một cách nhanh chóng.

Bất cứ khi cậu băng qua những con đường, các NPC đều bắt chuyện với cậu, giá cả của bánh mì cũng như những chi phí sửa chữa cũng giảm đi đáng kể.

‘Xin..Xin lỗi, vì đã làm phiền, nhưng làm ơn có thể mua 100 mẫu bánh mì từ tôi không?’.

‘Tôi đang tìm chỗ để sửa vũ khí...’.

Trong trường hợp là một thanh kiếm dài, giá cả lên đến một bạc.

Nhưng khi Ark đưa thanh kiếm cho NPC, cậu chỉ cần phải trả 70 đồng.

Trong những giai đoạn đầu tiên, 30 đồng là một khoản tiết kiệm không hề nhỏ. Và rất nhanh chóng sau đó, những người chơi khác biết được điều này và họ làm ăn với các thương gia NPC thông qua Ark. Và tất nhiên, Ark không làm điều này một cách miễn phí.

Phần cậu muốn lấy là 20% chi phí giao dịch. Đó là lời đề nghị của cậu.

‘Thay vì 1 bạc, bạn có biết rằng sẽ có 20 đồng cho phí dịch vụ này không?’.

‘Tôi không thể đưa cho cậu lần tới sao? Bây giờ tôi chỉ còn mỗi 10 đồng’.

‘Không. Hãy đến vào lần sau đi.’.

‘Cậu đang đòi hỏi quá nhiều. Nó chỉ đáng giá 10 bạc thôi.’.

‘Nếu cậu nghĩ rằng tôi keo kiệt, thì hãy gia tăng sự tín nhiệm của mình ở làng Harun này. Nếu cậu làm khoảng hơn 100 nhiệm vụ bắt chuột, các NPC sẽ giảm giá cho cậu thôi. Và trong trường hợp đó, level của cậu sẽ không hề tăng’.

‘Tôi chắc chắn sẽ trả cho cậu vào lần tới mà’.

‘Tôi chỉ tin vào mỗi đồng tiền’.

‘Đây tiền đây’.

Bị lừa không chỉ một lần, Ark quyết định không tin vào bất kì người chơi nào nữa.

Cái ngày mà cậu đăng nhập vào New World và hành động thiếu suy nghĩ, 2000 người chơi khác cũng bắt đầu đăng nhập vào trò chơi đó.

Họ là đối thủ của cậu. Chẳng có nghi ngờ gì khi cho rằng có rất nhiều người cạnh tranh ở trong Harun và các nơi khác.

‘Có khả năng Andel và Bulma là các ứng viên. Mình không rõ về Bulma, nhưng Andel thì chắc cú rồi.’.

Andel là người đã đẩy Ark vào cái rắc rối này. Nếu Andel đã phát hiện ra Ark cũng là một ứng viên, thì hành động của hắn cũng là điều dễ hiểu. Cách nhanh nhất và tốt nhất để đứng trên đỉnh cao của các đối thủ chính là đè nát họ xuống. Và Ark không khác gì hơn là một nạn nhân của Andel.

Và hầu như mọi ứng viên có lẽ cũng có suy nghĩ tương tự.

‘Tôi, cũng thế, bây giờ sẽ làm như vậy mà không chần chừ nếu có cơ hội’. Sau cùng thì trò chơi này giống tựa như thực tế, đều là một nỗ lực để

tồn tại. Cậu đã trả một cái giá quá đắt cho tính kiêu ngạo của mình nhưng thật nhẹ nhõm rằng cậu đã phát hiện sớm còn hơn là muộn.

Và vì thế, Ark sẽ không phạm phải sai lầm ngớ ngẩn thế này một lần nữa.

Cậu thà lựa chọn tin vào các NPC còn hơn là những người chơi quý quyết đây ích kỷ.

Thậm chí chẳng cần nhìn vào tình huống.

Sau một hồi tiết kiệm, dè sẻng từng đồng, cậu cuối cùng đã có một khoản quỹ lớn trị giá 5 vàng.

Không có bất kì người chơi nào dành nửa tháng ở làng Harun giống như Ark. Và là lần đầu tiên, một người chơi ở làng Harun đã tiết kiệm được 5 vàng. Cậu đã tiêu diệt chuột một cách kiên nhẫn, chỉ còn một điểm nữa để phục hồi nhưng lượng kinh nghiệm của Ark cũng đã đạt mốc 99%.

‘Mình phải chết thêm một lần nữa sao?’.

Không, cái chết bây giờ thật sự không phải là vấn đề to tát gì. Ark không có ý định từ bỏ dù chỉ một điểm.

Để được chết một lần nữa, Ark đến tìm Hansen để mong nhận nhiệm vụ diệt chuột.

Thế nhưng, phản ứng của Hansen đã rất kỳ lạ.

Hansen nhìn Ark với đôi mắt hiền từ và nói những lời sau.

‘Không còn có bất cứ công việc nào trong trấn nữa rồi’.

‘Cái gì cơ?’.

Ark bị sốc.

Không còn nhiệm vụ nào nữa sao? Điều này tức nghĩa là sẽ chẳng còn cách nào để khôi phục lại điểm số bị mất nữa?.

Cũng giống như trong quá khứ, Ark giờ đây vẫn chỉ level một. Thế nhưng, kinh nghiệm chiến đấu và những kỹ năng cậu đạt được bây giờ đã cho phép cậu đương đầu với Wild Dog.

Nhưng khi chết có nghĩa là 30% kinh nghiệm cũng đi tong. Thế nhưng, khác với chuột, săn Wild Dog sẽ làm tăng level một cách nhanh chóng và cậu sẽ lên cấp trước khi phục hồi nốt chỉ số bị mất còn lại. Sau cùng thì, dù có chết đi chẳng nữa, cậu sẽ vẫn mất điểm chỉ số.

‘Mình không hề ngờ rằng những nhiệm vụ như thế này cũng có giới hạn’.

Thậm chí nếu bạn tìm trên diễn đàn cũng không hề có bất cứ thông tin nào về điều này. Mọi người cũng nghĩ như thế và cả Ark cũng vậy. Cậu đã làm hơn cả trăm nhiệm vụ mặc dù cậu không hề đếm và cũng chính bởi như thế, Ark cho rằng sẽ luôn có bất kì một nhiệm vụ nào đó. Vậy mà giờ đây, đột nhiên chẳng còn bất cứ yêu cầu nào để thực hiện...

‘Vậy lẽ nào mình phải bắt đầu với một điểm chỉ số bị mất sao?’.

Nó hết như việc có một thứ gì đó cần phải khắc ra trong cơn đau họng. Đã cố gắng đến nhường này, cậu thật sự không can tâm khi phải bỏ cuộc ở nơi cuối cùng.

Và vào chính giây phút đó, Hansen bỗng nhiên nắm chặt lấy tay cậu và mở lời:

‘Cho đến bây giờ, ta đã chứng kiến, đã thấy một lượng lớn người ở đây nhưng chẳng có ai cống hiến nhiều cho làng này như cậu cả. Ta thật sự



thấy rất cảm động.’.

‘À, đó là điều rõ ràng mà. Ai lại làm công việc diệt chuột này hơn cả 300 lần cơ chứ.’.

‘Ark cười, cố nén cơn giận của cậu vào bên trong và tỏ ra thân thiện với Hansen. Cậu chỉ còn biết nén nỗi đau vào tim rồi lặng thinh câm nín.

‘Tôi đã xem nơi này như là nhà của mình. Nếu có bất cứ điều gì tôi có thể làm để giúp, dĩ nhiên tôi sẽ sẵn lòng chung tay giúp đỡ. Điều này thật sự khiến tim tôi rỉ máu khi thấy mình không còn gì để giúp cho nhà của mình nữa’.

Sự thân thiện cậu có với Hansen đã đạt đến đỉnh điểm. Dù không có gì để làm nữa, nhưng cũng không cần phải đá đổ những sự tín nhiệm và thiện cảm với ông mà cậu đã dày công đã xây dựng.

Đã có thứ gì đó cậu cảm thấy mơ hồ khi chơi New World. Những NPC nói chuyện và hành động giống hệt như con người thật vậy. Đã có tin đồn rằng những NPC có cách tư duy độc lập của chính họ. Bọn họ làm việc vào ban ngày và đi ngủ những khi đêm đến và thỉnh thoảng họ cũng bị bệnh và khi ấy, họ không thể mở cửa hàng, buôn bán như thường lệ.

Cũng có những trường hợp họ tương tác với người chơi, yêu cầu bọn họ ăn nói lịch sự hơn. Nếu không, thì sẽ không có bất kì nhiệm vụ nào cả. Sự thân mật, tín nhiệm theo những lời nói thô lỗ cũng sẽ bị giảm xuống. ‘Ông không nghĩ sẽ không còn bất cứ nhiệm vụ nào à?. Tôi thật sự muốn giúp đỡ vô cùng’.

‘Thật sự không còn nữa đâu. Cậu không hề câu nệ, kén cá chọn canh khi giúp đỡ bất kì ai trong làng. Từ già, trẻ, lớn hay bé cậu đều sẵn lòng giúp đỡ. Cậu thậm chí đưa bản thân mình đến những trải nghiệm sinh tử. Ta biết tất cả về điều đó, những khó khăn cậu gặp phải. Cậu là người hùng trong trấn này. Và bản thân ta, cảm thấy không thể nào tự hào hơn khi gọi

câu với danh hiệu này. Cậu đích thực là một Thợ Săn Chuột. Bỗng nhiên, một giai điệu mừng rỡ reo vang, cửa sổ thông tin hệ thống xuất hiện trong ánh sáng chói lòa.

Bởi những kinh nghiệm dày dặn trong việc chiến đấu với chuột. Bạn đã nhận được danh hiệu Thợ Săn Chuột từ Hansen của làng Harun.

Khi chiến đấu với chuột, sức mạnh tăng 30%, xác suất chí mạng tăng 30%, né tránh tăng 20%.

Nhận được danh hiệu làm tất cả chỉ số tăng thêm 1 đơn vị.

Nhận thêm được 50 Fame.

Bạn học được một kỹ năng mới.

Tinh Thần Của Mèo ( Sơ cấp – Chủ Động): Một tiếng gầm của loài mèo khiến lũ chuột phải sợ hãi và bấn loạn.

Gây tê liệt 30%. Sức mạnh, phòng thủ và tinh thần chiến đấu giảm 20%. Tuy nhiên, chỉ có tác dụng lên chuột.

Năng lượng tiêu thụ: 80

Trong khoảng khắc, bộ mặt ủ rũ của Ark bỗng trở nên tươi sáng hơn bao giờ hết.

Khả năng gây sát thương tốt hơn lên chuột làm cậu thấy hạnh phúc. Nhưng trên hết, điều quan trọng nhất với cậu là được nhận +1 ở tất cả các chỉ số. Một phần thưởng không thể tưởng tượng được. Và cũng cùng lúc đó, chút kinh nghiệm ít ỏi cậu cần còn lại cũng được thêm vào và cậu cũng đã lên cấp.

Ark do dự mở cửa sổ thông tin lên để xác thực. Mọi chỉ số đều ở mức 16, riêng chỉ có điểm Intelligence của cậu là 15. Không dừng tại đó, cậu

còn có thêm 10 điểm để tăng chỉ số do được lên cấp.

‘Điều này quả thực là...’.

Ark mở rộng nụ cười của mình đến nỗi nó dường như môi gần đạt đến vị trí của đôi tai. Cậu giờ đây sẽ không bị tuột lại so với những người chơi cùng cấp bởi dẫn đầu đến 5 điểm ở tất cả các chỉ số.

Cho đến tận bây giờ, không một ai biết có phương thức nào khác để tăng chỉ số ngoại trừ việc cố gắng cày cuốc để lên cấp.

Tuy nhiên, cũng đã có một số lời đồn về việc thực hiện nhiệm vụ sẽ nhận được danh hiệu và giúp tăng chỉ số nhưng lại không có bất kì thông tin cụ thể nào. Vậy mà Ark, người chỉ đang lết đẹt tại cấp một đã nhận được danh hiệu và phần thưởng tới 6 điểm từ nó.

‘Lập lại nhiệm vụ diệt chuột đến 300 lần là cái giá phải trả cho danh hiệu này’.

Cậu cuối cùng cũng cảm thất thur thái nhưng đồng thời cũng cảm thất lo lắng về việc sử dụng 10 điểm để tăng cái gì. Vì cậu không biết và cũng chưa quyết định được nghề nghiệp của mình nên việc tăng chỉ số là điều rất mạo hiểm. Nhưng nếu không tăng, cậu sẽ khó có thể đi săn những quái thú cấp cao hơn. Nhưng sau cùng, cậu quyết định tăng tất cả vào Agility như đã định từ trước.

‘ Kể từ bây giờ mình có thể thoải mái săn Wild Dogs’.

Khi cậu vừa chuẩn bị quay lưng lại bỏ đi với nụ cười thỏa mãn trên môi, Hansen lại cất lời.

‘Nhưng này, có lẽ cậu không có ý định thử một vài công việc mới sao?’.

‘Cái gì, nhưng ông vừa mới nói là không còn việc nào nữa mà?’.

‘Well, đúng là ở trong làng thì không còn việc làm nào nữa thế nhưng có một công việc đã làm ta bận tâm một tí’.

Ark quay lại đối diện với Hansen với một vẻ thú vị trên khuôn mặt.

Cho đến bây giờ, cậu chưa hề nghe Hansen đề cập đến nhiệm vụ nào mà không lên quan đến như thứ công việc lật vật trong làng. Thậm chí khi đã thực hiện hàng trăm nhiệm vụ diệt chuột, cậu chỉ nhận những nhiệm vụ trong làng. Nhưng lần này là lần đầu, Hansen lại đưa cho cậu một đề nghị khác.

‘Lẽ nào đây là nhiệm vụ mình chỉ nhận được sau khi đạt danh hiệu đó sao?’

Ark nhanh chóng trả lời Hansen

‘Nếu là đề nghị của ông, tôi sẽ sẵn lòng làm mặc dù có bất cứ chuyện gì đi chăng nữa’.

‘Cảm ơn, Nhưng nói thật thì lần này, ta không thể đánh giá mức độ của nó. Ta không chắc nó nguy hiểm đến nhường nào. Đây là lí do tại sao ta không thể nói ra cho đến tận bây giờ. Nếu như cậu sẵn lòng đến thế, hãy nói chuyện với chủ quán rượu Kraydon để biết thêm thông tin chi tiết’.

Nhiệm vụ: Mỗi Lo Của Chủ Quán Rượu Kraydon.

Kraydon đã có một mối lo làm anh ta bận tâm mấy ngày nay. Hãy đến gặp và lắng nghe câu chuyện của anh ấy.

Mức độ khó: Không rõ.

‘Tôi sẽ đi tìm anh ta ngay đây’.

Ark cúi chào Hansen và bắt đầu tiến đến quán rượu.

‘Ồ. Là Ark. Đúng như trông đợi của tôi, cậu là người đến đây’.

Kraydon chào mừng Ark với giọng niềm nở, thân mật.

Ark có lẽ như là người đầu tiên được các NPC gọi bằng tên.

‘Vâng, tôi đây. Đạo này anh thế nào? Tôi nghe anh gặp vấn đề, tôi đây có thể giúp gì được chẳng?’.

‘Đúng là có chuyện. À không không có. Thành thực mà nói thì nó không đến nỗi gọi là vấn đề. Vài ngày trước, tôi đã có nghe một đoạn đối thoại kỳ lạ’.

‘Đoạn đối thoại kỳ lạ?’.

‘Như cậu biết đó, lũ chuột cứ ngày một tăng trong khi cậu đã giết nhiều vô số kể. Cậu có biết tôi đã phải chịu đựng thế nào không?’.

‘Này, tôi mới phải là người chịu đựng đấy. Bộ anh tưởng 10 mẫu bánh mì lúa mạch là nhiều lắm sao?’.

Ark giận lắm, nhưng trên môi cậu vẫn nở một nụ cười tự nhiên và gật đầu.

‘Tôi biết chứ. Nhưng chẳng phải cậu vẫn sống tốt đó sao?’.

‘Tôi vốn dĩ nhận mình là một người khá kín chuyện nhưng chỉ cách đây khoản ít ngày trước, tôi có nghe một câu chuyện là lung từ những khách nhậu. Cậu có biết về khu vực núi Harial đúng không? Khi băng qua dãy núi đó, họ phát hiện một cái động kì lạ. Và cậu biết có gì trong hang không. Hàng nghìn con chuột nhúc nhúc sống trong đó. Họ tưởng thuật lại với sự khiếp hãi về một số lượng chuột quá ư khổng lồ đang cư ngụ trong hang’.

‘Và sau đó đã có một bộ phận lũ chuột chạy đến làng này để sinh sống?’.

‘Có khả năng cao là như vậy. Nhưng nếu lời của những du khách là sự thật, chúng ta nên hành động ngay tức khắc’.

Kraydon nghịch râu mép của anh ta và nhìn Ark

Đó là một cái nhìn đầy hi vọng rằng Ark sẽ tự đi mà tìm hiểu thêm.

‘Ông muốn tôi đi điều tra cái động đó hả?’.

‘Chuẩn luôn. Nếu với người có danh hiệu Thợ Săn Chuột như cậu đây thì ta có thể an tâm giao phó việc này lại cho cậu’.

‘Chà, thật sự thì anh này nắm thông tin trong trấn thật nhanh chóng’ – Ark thầm nghĩ.

‘Được rồi, tôi sẽ thử xem sao’.

Ark chấp nhận mà không cần phải nghĩ ngợi gì nhiều. Trong khoảnh khắc đó, cửa sổ nhiệm vụ của cậu chuyển tên và chi tiết nhiệm vụ thành ‘Khám Phá Động Vô Danh’. Mức độ khó chuyển từ không xác định thành cấp G nhưng cậu không chú ý nhiều cho lắm. Nếu như tra cứu thông tin, cậu có thể biết nhiệm vụ mình đang làm tương đương với bắt lũ Wild Dogs. Và với một newbie như cậu, nhiệm vụ cấp G không phải là một trò đùa.

‘Tôi thật sự biết ơn cậu nhiều. Vì không biết chính xác vị trí nên tôi chỉ có thể ước lượng. Tôi sẽ đánh dấu lên bản đồ cho cậu.’

Sau khi Kraydon nói xong, anh ta làm ngay những gì mình nói và một bản đồ hiện ra trước mặt Ark.

Một khoảng không rất lớn là màu đen, riêng chỉ có làng Harun là một chấm sáng nhỏ nhoi trên bản đồ. Đúng hệt cậu mong đợi, đó là một khu

vực mà cậu chưa từng thấy trên trang web. Nói thẳng ra thì đó là một cái động ẩn, chưa được khám phá. Và thường thì những thể loại động thể này thường chứa nhiều kho báu, những trang bị mạnh và có giá trị.

Mặc dầu nó là nhiệm vụ cấp G ở một ngôi làng khởi điểm nên cậu không thể trông chờ vào sự xuất hiện của một item ẩn tượng. Và với Ark, người chỉ có trong tay một thanh kiếm rỉ sét, thêm một cái khiên vỡ nữa thì nó cũng là cả một kho báu với cậu.

Trên hết, việc tìm ra và khám phá hang động một mình sẽ mang lại cho cậu những thành tựu to lớn.

Ark rời khỏi quán bar và nhanh chóng đóng gói hành lí của mình. 3 mẫu da sói và thịt còn lại trong chuyến săn sói lần trước và 10 phần bánh mì lúa mạch cậu nhận được sau lần săn chuột là những gì cậu có bên mình. Lúc trước, cậu sẽ ăn ngay khi nhận được bánh mì nhưng dần sau này, Ark chỉ ăn khi độ no của cậu tụt xuống mức đói và chỉ ăn vừa đủ. Tổng lượng bánh mì cậu có bây giờ là 1000 phần.

Với lượng bánh như thế, trong rừng cậu không còn chỗ chứa nữa. Cậu quyết định giữ lại 100 ổ và bán nốt 900 phần bánh mì còn lại.

Ark đến cửa hàng thương nhân để bán bánh mì. Thông thường, bánh mì lúa mạch trắng là sản phẩm không thể bán lại một khi đã được mua.

Nhưng vì lượng điểm thân mật cao ngất ngưỡng, không có gì là không thể đối với cậu cả. Mỗi ổ bánh mì tương ứng với 1 đồng sắt.

Tất nhiên, nếu bán cho các người chơi khác, cậu sẽ nhận được 2 đồng cho mỗi ổ. Tuy nhiên, cậu không muốn phí thời gian cho những người chơi cũng như lượng tiền chênh lệch ít ỏi. Với Ark, người không có nhiều thời gian chơi game thế nên thời gian quan trọng với cậu hơn cả.

Sau khi bán xong chỗ bánh, cậu dùng tiền để sửa chữa trang bị và thẳng tiến đến núi Harilal.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 3: Hàm Ngục Đầu Tiên

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

‘Yowww...!’.

Với một tiếng kêu thống thiết, cơ thể của con sói đã đứt lìa và bỏ lại một miếng thịt và vài mảnh da.

Ark nhanh chóng thu nhặt chiến lợi phẩm và bật cửa sổ trạng thái.

Tên Nhân Vật

Ark

Chủng tộc

Người

Trạng thái

Trung lập

Nghề nghiệp

Không có

Cấp độ

5

Danh tiếng

50

Danh Hiệu

Thợ săn chuột

Health

155

Mana

100

Strength

26

Agility

36

Stamina

26

Intelligence

15

Wisdom

16

Luck

16

‘Có vẻ như mình có thể giải quyết lũ sói mà không có nhiều sự khó khăn nào’.

Thậm chí ngay sau khi nhận được nhiệm vụ, Ark đã không lập tức khởi hành đến núi ngay.

Cái động ấy nằm gần khu vực của làng và một người chơi level 2 thì không thể nào hùng dũng đi vào được. Quái vật trong động thường mạnh hơn nhiều so với bên ngoài. Chẳng ai biết chính xác nguy hiểm nào đang rình rập chờ đợi người chơi. Sau một ngày tận lực đi săn, Ark đã lên được cấp độ 5.

Cậu đầu tư mọi điểm vào Agility, sau đó nâng cao Strength để tăng sức đánh. Và sau cùng, Ark dành 10 điểm để tăng Stamina nhằm nâng cao lượng máu. Mỗi điểm Stamina cho cậu 5 đơn vị máu và giờ đây, Health đã đạt mức 155.

Điều này rõ ràng là Ark đã trở nên mạnh hơn nhiều.

Đầu tiên, lượng máu của cậu giảm 30 điểm với mỗi cú đánh của sói nhưng giờ đây chỉ còn 20. Ngoài ra, cậu cũng đã có được lượng kinh nghiệm và kỹ năng dồi dào khi chiến đấu với hơn cả nghìn con chuột.

Nếu may mắn, cậu có thể đo ván một con sói mà chỉ mất 70 máu. Nó là một điều hoang đường với những người chơi cấp độ 5, nhưng với Ark, người đã luôn chăm chỉ và kiên trì thì không gì là không thể.

Và khi cậu ngày càng mạnh, sự tự tin cũng tăng.

‘Mình có nên đến động ngay bây giờ chưa nhỉ?’.

Ark đứng dậy. Chỉ còn 30 mẫu bánh mì lúa mạch từ 100 cái mà cậu đã chuẩn bị sẵn.

Cậu chỉ uống nước lúc nào thấy khát nhưng với miếng ăn thì không thể.

Nếu để chỉ số no tuột xuống dưới 50, tất cả các chỉ số khác tạm thời sẽ bị giảm.

‘Học cách nấu ăn có vẻ là điều cần thiết’.

Trong New World, nấu ăn là một kỹ năng. Nếu kỹ năng nấu nướng tăng, nó không những có thể giảm lượng điểm bị mất mỗi khi đói mà còn tạm thời tăng chỉ số Strength và Stamina. Bạn có thể tự nấu cho mình vài món để tăng các chỉ số khác tạm thời. Đó là lý do mà nhiều người chơi muốn học.

Tuy nhiên, Ark vẫn chưa có ý định học nó.

Để học được một skill mang thiên hướng nghệ thuật, bạn phải tìm và gặp được NPC bậc thầy về lĩnh vực đó và hơn nữa, bậc thầy ẩm thuật đang ở một nơi cách cậu rất xa. Sẽ có một ngày cậu học được kỹ thuật ấy, nhưng không phải bây giờ. Học nấu ăn không khiến cậu có thể nấu được những món ăn thượng hạng ngay lập tức để tăng chỉ số. Nó là cả một quá trình luyện tập và thử nghiệm.

Bên cạnh đó, để nấu ăn phải đen theo nhiều nguyên liệu và làm nặng kho đồ trong khi những thứ khác thật sự giúp ích hơn. Với Ark, người có cấp độ chưa cao, chỉ số Strength thấp của cậu không đủ để mang nhiều thứ hơn bây giờ.

Dù trong trường hợp nào đi chăng nữa, bánh mì lúa mạch trắng vừa ngon, bổ, rẻ này là lựa chọn tuyệt vời.

Ark kiểm tra bản đồ và bắt đầu tìm kiếm hang động. Cậu đã đi sâu vào núi Harial trong khi săn những con sói và chó hoang. Cửa vào động cách cậu không còn xa nữa.

Đi dọc những ngọn đồi và tầm 30 phút đi bộ, cậu bắt gặp một xác cây phong to lớn. Với đôi mắt tinh tường, Ark dễ dàng phát hiện ra hang động nằm bên trong cây và kéo dài xuống đất. Một hang động thật sự bí hiểm và khó phát hiện.

Giây phút cậu đặt chân vào bên trong, một tiếng nhạc quen thuộc vang lên.

Bạn đã phát hiện ra hang động đáng ngờ với mùi chua nồng nặc và âm thanh kỳ quái từ trong hang sâu thẳm và tối tăm ở khu vực núi Harial.

Bạn có thể cảm nhận được những bí mật được tối tăm và đáng sợ đang được che giấu tại đây.

Bạn đã phát hiện ra hang động mà trước giờ không một người nào biết.

Vì là người đầu tiên tìm ra, bạn sẽ nhận được 500 điểm kinh nghiệm và 50 danh tiếng nếu đăng ký trên Quảng Trường Danh Vọng (Hall Of Fame).

Bạn có muốn đăng ký không?

‘Tôi từ chối.. Ark trả lời không chút do dự’.

Để có được 500 điểm kinh nghiệm, cậu phải săn ít nhất 10 con sói. Nhưng nếu đăng ký lên trên Hall thì sẽ có nhiều người đến đây.

Việc khám phá hang động như thế này không một ai biết sẽ có bí mật hay báu vật nào đang chờ đợi.

Lợi thế lớn nhất khi khám phá ra hang động mới là bạn có thể tận dụng nó để đi săn, kiếm báu vật, thu thập thông tin. Nếu không kịp làm gì cả và đăng ký lên Hall thì sẽ có rất nhiều người chơi cấp cao tả cho cậu một trận để giành lấy những item từ hang động.

Thậm chí trên trang chủ của New World, đã có một số người chơi suy nghĩ nông cạn lỡ tay đăng lên những item mà họ đã thu trong hang. Ngay khi biết được điều này, những kẻ khác ngay lập tức chờ chực sơ hở và đánh cắp chúng thông qua ám sát hay một trận đấu bị cưỡng bức phải nhận.

‘Mình thà giết 10 con sói hơn là đăng ký lên Hall’.

Một lần nữa, cậu đã mừng vì mình tìm hiểu nhiều thông tin hơn. Nếu như Ark lần đầu tiên chân nước chân ráo vào game thì đã đăng ký ngay rồi. Và khi đó, chuyện gì xảy ra tiếp theo cũng không cần phải nói nữa. Có thể là do sự độc ác, ích kỷ mà cậu nhận được từ người chơi hoặc chính cậu đã trở nên cảnh giác hơn qua chiến đấu với quái vật, Ark giờ đây không còn là Ark của ngày hôm qua.

‘Và bây giờ, giây phút là đây’.

Không thể kìm nén sự phấn khởi và tò mò của mình, Ark từng bước đặt chân vào hang động.

Cái mùi khí chua lè và cả mùi thịt bị thối rữa trong rất nhiều ngày tạo thành một bản giao hưởng kinh dị khó tả, đập vào mũi cậu và làm cậu vật vã chịu đựng. Ark tự hỏi rằng có cần thiết để hệ thống phải làm chân thật thế này không, cũng như cái mùi đó bắt nguồn từ cái mống gì mà sao lại kinh thế.

Nó xảy ra khi cậu bước được 100 mét vào trong hang.

Đột nhiên, cậu cảm giác chân cậu đập lên thứ gì đó có mềm mềm, có lông. Mất đà, cậu xoay thân người, tung lực nhảy qua một vị trí khác khỏi

cái thứ đó. Ark ngã nhào xuống đất nhưng rồi nhanh chóng đứng dậy. Trong một khoảng khắc khi mắt cậu định hình tình huống bằng luồng sáng leo lắt từ bên ngoài chiếu vào, ý thức Ark tối sầm lại.

‘Cái quái gì thế này.. đừng nói với mình cái lũ này toàn là chuột?’.

Chuột...chuột.. everywhere.

Từ trong hang bò ra, từ các lỗ trên mặt đất chui lên và thậm chí ở gần cậu nữa, là một lũ chuột với số lượng không thể tin được. Và tất nhiên, Ark hiểu rằng đây chỉ là một phần nhỏ của đàn chuột khổng lồ đó. Cậu đã không để ý cho đến bây giờ, cái giây phút mà hang động gần như bị phủ lấp bởi lượng chuột như thế. Và mỗi lần chúng chuyển động, đủ để tạo thành một làn âm thanh nghe như “ rột rột rột rột” mặc dù đáng lẽ chuột không bao giờ tạo ra âm thanh khi chuyển động.

Lũ chuột trông vô cùng hung hãn và khát máu làm cho cậu lạnh sống lưng. Thứ lòng can đảm cậu sử dụng để bước vào hang động này giờ đây không giúp cậu hơn được nữa. Ark đập loạn xạ, tấn công tứ phía mọi nơi trong hang động. nơi đã từng có ánh sáng trước khi bị lũ chuột che lấp. Và bởi danh hiệu Thợ Săn Chuột, mỗi cú đập của cậu mang những cơ hội gây chí mạng cao hơn và sức sát thương lớn hơn cho lũ chuột.

‘Tụi mày có biết tao đã giết bao nhiêu con chuột rồi không?’.

Khi cậu thấy được những cú choảng của mình mạnh thế nào, nỗi sợ như tan biến.

Dù có nhiều đến đâu đi chăng nữa, sau cùng thì chuột vẫn là chuột. Với mức sát thương cao như thế, mặc dù không có chí mạng, cậu cũng chẳng cần phải đánh đòn thứ 2.

Đánh đập không ngừng nghỉ, Ark cứ thế xử lý lũ chuột tấn công cậu từ mọi phía.

Tuy nhiên, số lượng chuột dường như không hề giảm nhưng sức người thì ắt có hạn.

‘Chết tiệt, cứ mãi thế này thì đến tết Công Gô cũng chẳng xong nữa. Mình phải chạy thôi’.

‘Spirit of The Cat’.

‘Nyaaaaa’.

Mặc dù đã học kỹ năng này nhưng cậu chưa hề nghĩ tới việc mình sẽ sử dụng nó. Tuy nhiên, Spirit of The Cat gây ra những hiệu ứng cực kỳ bất lợi lên lũ chuột.

Ngay khi Ark sử dụng Skill, một tiếng mèo ai oán ghê sợ vang lên khắp động cùng với hình ảnh một con mèo đen đang gầm khiến lũ chuột rơi vào trạng thái hỗn loạn, sợ hãi và sau cùng là tê liệt. Trong giây phút quý giá ấy, Ark giết sạch những con chuột đang chặn cửa ra hang và chuồn thẳng ra ngoài.

Mặc dù sao khi bị hết tê liệt, lũ chuột cũng không dám đuổi theo Ark khi cậu ra khỏi hang. Bóng tối là một lợi thế lớn và chúng dường như không muốn để mất nó.

‘Phù. Thoát được rồi, thật nhẹ nhõm’.

Ở bên ngoài, cậu tranh thủ ăn bánh mì lúa mạch và uống vài ngụm nước để phục hồi stamina.

Việc đương đầu với một số lượng chuột khổng lồ như thế là một trải nghiệm lạnh gáy và khó tả.

‘Mình không thể bỏ cuộc thế này được’.

Ark kiểm tra cửa sổ trạng thái và nhiệm vụ.



Nhiệm vụ vẫn không có gì thay đổi. Điều đó có nghĩa là cậu phải đi xa hơn nữa. Nhưng ngoài ra, cậu đã tiêu diệt hơn cả ngàn con chuột thông qua những nhiệm vụ lúc cậu ở làng. Sẽ thật ngu xuẩn nếu cậu từ bỏ nhiệm vụ này chỉ vì một cái hang động chứa đầy chuột.

‘Mình đã cứ thế xông vào hang mà chả biết cái gì cả. Nếu mình bình tĩnh thực hiện nhiệm vụ từ từ, mọi thứ sẽ đâu vào đó thôi’.

Cậu tự nhủ với mình và bắt đầu hành động.

Ark tiến vào hang động một lần nữa, tiêu diệt chừng khoảng một trăm con, cậu trở ra nghỉ ngơi và tiếp tục quay trở lại. Sau khi làm khoảng 3 đến 4 lần như thế, một tiếng kêu quen thuộc vang lên cùng với tin nhắn từ hệ thống.<

Bạn đã học được một kỹ năng mới

Sword Mastery ( Sơ cấp – Bị động): Bạn đã bước đến nấc thang đầu tiên để trở thành một Kiếm Sĩ.

Kể từ bây giờ, bất cứ khi nào bạn cầm gươm, tất cả các hình phạt sẽ biến mất.

Bạn có thể sử dụng kiếm như một công cụ tiện ích của chính đôi tay mình. Bạn đã trở nên điêu luyện hơn khi thực hiện kiếm kỹ và cả khi kết hợp nó với một kỹ năng/ hành động khác.

Bạn sẽ nhận được điểm cộng sát thương dựa vào cấp độ của Sword Mastery.

Lợi ích nhận được từ kỹ năng Sword Mastery có thể cộng dồn với Hand-to-Hand Combat.

‘Sword Mastery cuối cùng cũng đã chịu xuất hiện’.

Khi cậu đi săn ở làng, Ark chỉ toàn dùng tay không bởi mỗi khi dùng kiếm thì sẽ phải tốn tiền để sửa. Đó là lí do tại sao, kỹ năng Sword Mastery của cậu lại xuất hiện trễ như thế này. Tuy nhiên rất may là cuối cùng cậu cũng học được. Nếu đã biết từ trước có kỹ năng này, Ark sẽ chẳng tay dùng kiếm mặc dù cậu phải trả tiền sửa chữa. Thà muộn còn hơn không.

Tuy nhiên, cũng nhờ vậy mà cậu đã có được kỹ năng Hand – to – Hand Combat, một kỹ năng chiến đấu độc đáo với những hiệu ứng tuyệt vời mà có lẽ trong toàn thể New World cũng chẳng có được. Bởi nếu muốn sở hữu, phải đánh quái vật bằng tay không và chẳng có kẻ nào đủ điên để làm điều đó. Lượng sát thương thấp vô cùng so với khi dùng kiếm và khả năng bị đòn, về thành cũng cao. Quá mạo hiểm. Và tất nhiên, chỉ những kẻ lâm vào đường cùng như Ark, không có tiền sửa dao găm mới xách đầu đi làm thế thôi.

Điều đáng nói ở đây là khi hai kỹ năng Sword Mastery và Hand – to – Hand Combat có thể thực sự cộng dồn với nhau làm cho sức tấn công của cậu tăng tới 1.5 lần.

‘Di chuyển rất nhịp nhàng và thoải mái’.

Mặc dù cậu dùng kiếm nhưng những cử động của cậu hài hòa và trông tự nhiên như bình thường vậy.

Và giờ đây, nhờ vào kỹ năng Sword Mastery, cậu cũng đã được hệ thống cho phép đá vài cú trong khi chém. Chuỗi hành động này không thể được thực hiện cho tới khi bạn có được Sword Mastery. Sau khi nhận được kỹ năng, cậu tấn công lũ chuột nhiều hơn và xử lý tình huống dễ dàng hơn bao giờ hết. Tốc độ đi săn của cậu đã tăng lên một cách ấn tượng và khó tin.

‘Vậy nghĩa là nếu một kỹ năng được học, những khả năng khác cũng được hình thành’.

Khi đầy máu, Ark có thể săn 200 con chuột trong một lần.

Sau 6 lần như thế, cả hang động ngập toàn xác chuột đen, phải kể đến ít nhất cả ngàn con đã chết trong tay Ark.

Chuột nhiều đến nỗi cậu cũng đã lên được tới level 6 mặc dù lượng kinh nghiệm nhận được từ chúng là vô cùng ít ỏi. Sau khi giết xong, Ark nhanh chóng đi vào phần sâu hơn trong hang động.

Và cũng chính lúc đó, cậu nhận thấy một ánh sáng lấp lánh le lói trong phần tối tăm nơi hang động.

Khi đến gần hơn cậu nhận ra đó là một bộ xương đã bị róc hết thịt.

Nếu một người chơi ngã xuống, thân xác anh/ cô ta sẽ tan biến và trở về điểm lưu.

‘Vậy đây chắc hẳn là xác của một NPC nào đó’.

Nếu vậy, rất có khả năng nhiệm vụ của Ark sẽ được nâng cấp hay thay đổi thành một nhiệm vụ khác.

Cậu nhặt nhanh những thứ còn lại và tìm được một mẫu giấy da. Nó có thể là do người đã khuất này viết nên. Và ngạc nhiên thay, cũng có một vài dòng chữ viết vội vàng lên bề mặt đất của hang động

Đã có được ‘Mẫu giấy da bị bỏ lại bởi người Phiêu Liêu Gia Bất Hạnh’.

Đã được 3 năm rồi kể từ khi ta nhận được lệnh của ngài Viscount Havestein mà bắt đầu đi tìm kiếm những dấu vết, manh mối của nó. Như được dẫn lối bởi ơn trên, ta cuối cùng đã tìm được rồi. Nhưng, nhưng... cứ nghĩ đến sinh vật kinh khủng...

Không, nó không phải là một sinh vật, nó là một con quỳ.. một con quỳ không thể tưởng tượng nổi sống trong cái hang này...

Ta đã quá bất cẩn. Lẽ ra ta nên nhận thấy những thứ rắc rối đang đến. Thế nhưng, ta đã tiến vào hang động, không phòng bị, không cẩn thận. Là lỗi của ta, chính niềm kiêu ngạo chết tiệt đã giết chết ta. Ta đang chịu một vết thương khủng khiếp và ta không thể về để báo cho ngài. Lẽ nào, tâm nguyện của ngài Viscount sẽ chấm dứt tại đây sao?

Ta cảm thấy thật cay đắng. Quá cay đắng. Ta không buồn, ta không bi thương cho mình nhưng ta chỉ lo cho mỗi ngài Viscount. Thật đáng tiếc rằng cái bí mật ta đã tìm ra trong hang này sẽ vĩnh v..ie..

Phần còn lại dường như đã bị hủy hoại bởi móng vuốt và sự gặm nhấm kinh khủng của lũ chuột.

‘Mình có thể thấy rằng chuyện này rắc rối hơn mình tưởng’.

Đúng như cậu đã dự đoán từ trước, đây không phải là một hang động đơn thuần chứa đầy chuột.

Cậu không thể hiểu rõ nội dung của mẫu da này, nhưng chắc chắn có một thứ gì đó bên trong hang động. Khả năng là một vật được đề cập ‘nó’ trong mẫu da là một item. Động lực của Ark thúc đẩy cậu. Cậu cắt mẫu da vào trong túi đồ và bắt đầu tiến sâu hơn vào trong hang.

‘Errrruuugg!!’.

Với một cú đập, Ark đã xử lý gọn 4 con chuột.

Chỉ có mỗi chuột bên trong hang động. Lượng chuột lúc cậu đối mặt ở cửa vào hang chẳng là gì so với ở đây. Số lượng chuột dường như không hề giảm mặc dù cậu đã giết rất nhiều. Chúng chạy từ tứ phía xông đến cậu và tấn công. Nhưng nó nghĩ là Ark là ai cơ chứ, với những người khác có thể

họ sẽ gặp rắc rối nhưng không phải với cậu, người đã tuyệt diệt hơn cả ngàn con chuột từ hơn 300 nhiệm vụ diệt chủng ở làng Harun. Cậu không phải là một người chơi thông thường, cậu là một Thợ Săn Chuột.

‘Lũ khốn bọn mày tới số rồi. Spirit Of The Cat’.

Cậu vẫn chưa bị dồn vào đường cùng nhưng chẳng có lý do gì để tình huống bất lợi thì mới dùng kỹ năng cả.

Khi cảm thấy hơi quá tải, cậu lập tức sử dụng Spirit of The Cat để làm tê liệt lũ chuột và bỏ chạy khỏi hang động. Dù cậu là Thợ Săn Chuột đi chăng nữa, trong 36 kế, tẩu vi vẫn là thượng sách.

Cậu chạy thục mạng ra khỏi hang động, ăn bánh mì uống trà rồi tiếp tục quay trở lại hang. Cứ thế sau 3 giờ, một vấn đề khác đã nảy sinh.

‘Mình đã quá coi thường hang động này khi nghĩ đây chỉ là hang động cho những người mới chơi. Chúa ơi, nó thật sự rất khó và sâu hơn mình nghĩ. Bây giờ mình chỉ còn lại 10 ổ bánh mì thôi’.

Vấn đề lương thực. Nếu độ no của cậu thấp hơn mức cho phép, tốc độ hồi phục sẽ giảm nghiêm trọng. Nếu thấp hơn một nửa so với mức cho phép, tất cả các chỉ số sẽ bị giảm tạm thời. Và nếu không còn thì, cậu có thể sẽ chết. Nếu cậu hết sạch bánh mì, cậu không thể tiếp tục khám phá hang động nữa.

‘Chẳng lẽ mình phải quay lại làng để mua bánh mì và tiến tới đây lần nữa sao?’.

Có lý do để Ark đăng đo như thế. Nếu bạn giết quái vật, sau một khoảng thời gian nhất định chúng sẽ xuất hiện. Cá thể càng dễ giết, càng nhỏ thì thời gian tái sinh càng nhanh. Cậu đã giết hàng nghìn con chuột và tiến sâu đến hàng trăm mét trong hang động. Nếu như bỏ về bây giờ, quái vật sẽ tái sinh và cậu phải bắt đầu lại từ đầu’.

‘Chúa ơi, mình điên mất thôi. Nếu như biết trước thế này, mình đã không bán hầu hết bánh mì rồi’.

Ark đang cố rặn ra một kế hoạch để xử lý vấn đề này và bỗng nhiên, một kế sách thông minh và xảo quyệt lóe lên trong đầu cậu. ‘Nó có thể không nhỉ?’.

Ark nghĩ về nó trong một lát rồi bắt đầu đứng dậy.

‘Well, chẳng có gì để mất nếu thử cả’.

\*\*\*\*\*

‘Bộp bộp.. bộp’.

‘Ăng, ăng...

‘Gruhnhhhh...’.

Ark tấn công những con sói lảng vảng khu vực gần động nhưng cậu không giết chết chúng. Nhưng bạn đã làm to nếu như nghĩ Ark động lòng cảm thông cho những con sói từng tiễn cậu lên bảng đếm số nhiều lần. Những con sói sống dở chết dở ấy là một phần trong kế hoạch của cậu’.

‘Awwooo’.

Con sói rú lên gọi đồng bọn và chỉ trong một chốc sau, 12 con khác xông đến.

‘Xong rồi.’.

Cậu nở ra một nụ cười thỏa mãn trong khi chạy vào hang động chuột. Khi gặp một số lượng chuột đủ lớn cậu lập tức sử dụng ‘Spirit of The Cat’ để làm tê liệt chúng và tiếp tục chạy vào sâu hơn bên trong hang. Những con sói đuổi theo cậu bị chặn lại bởi một đồng chuột. Dù là sói hay chó, căn

bản chúng cực kì ghét chuột. Và cứ thế, một cuộc chiến đẫm máu giữa 2 loài xảy ra và Ark đứng giữa làm ngư ông đắc lợi.

Sau khi tiêu diệt xong chuột, cậu lại tiếp tục chạy vào sâu hơn và lũ sói tiếp tục đuổi theo cậu. Nhưng không phải lúc nào cũng đơn giản như vậy, đôi khi nếu chạy không kịp, cậu bị sói tấp, chuột cắn hoặc khi chọn vị trí nấp không đúng, cậu cũng sẽ gặp rắc rối không hề ít.

‘Haha,.. đúng rồi.. cắn nhau đi.. cắn cho dữ dội vào’.

Ark reo lên trong niềm sung sướng khi kế hoạch của cậu thành công mãi mãi. Nhưng xét cho cùng, đó là ngẫu nhiên khi cậu có được kế hoạch thế này.

New World xây dựng một hệ thống không khác mấy so với thực thế. Khi đi săn và nghỉ ngơi, cậu đã chứng kiến thấy cảnh những con sói đang săn thỏ và ăn chuột đồng. Và điều đó là đủ để Ark nghĩ ra kế hoạch thông minh như thế đây.

Kết quả sau cùng cậu nhận được là một thành công lớn, cậu không phải tốn tí bánh mì ít ỏi nào còn lại hay những chi phí phát sinh do chiến đấu. Hơn hết, sau khi lũ sói và chuột cắn nhau xong, cậu giết hết những con sói còn lại và nhận được một lượng exp và loot không hề nhỏ. ‘ Một mũi tên trúng 2 con trym’.

‘Mình đúng là thiên tài’.

Mặc dù nghe có hơi quá nhưng thật sự đó là một kế hoạch thông minh. Không có bất kì giới hạn nào để thực hiện nhiệm vụ. Bạn thậm chí còn có thể giết người đang làm nhiệm vụ để nhận được nhiệm vụ đó nếu như bạn có đủ các điều kiện.

Sau một vài lần như thế, cấp độ của cậu đã vọt lên 8 và cậu chỉ có ăn mỗi 2 ổ bánh mì chỉ để giữ sức, cậu giờ đây có thể tiến vào phần sâu nhất

của hang động.

‘Động này sâu quá. Mặc dù đã đi đến nhường này rồi mà vẫn chưa thấy có chuyện gì hot cả. Hi vọng đây không phải đơn thuần là một nhiệm vụ diệt chuột trong hang’.

Từng lúc và từng phút, sự lo âu của cậu ngày càng tăng.

Ark đang đắm chìm trong lo âu của mình thì bỗng nhiên, với một tiếng kêu chói tai, lũ chuột xuất hiện với một số lượng không tưởng, chạy tán loạn xung quanh cậu nhưng không hề tấn công. Trái, phải, lên, xuống, chúng chỉ chạy như thế đang sợ một thứ gì đó.

‘Hả, gì thế này?’.

Ark, người lúc này còn đang ngờ nghệch quay đầu lại để quan sát tình hình. Và đúng lúc đó, cậu ngừng thở. Từ nơi tối nhất và sâu nhất của hang động, cùng phía với hướng tràn ra của lũ chuột là 2 viên ngọc màu đỏ hoe như máu

‘Cái.. Cái thứ này là gì vậy trời?’.

2 Viên ngọc ấy ngày càng gần cậu và bắt đầu hé lộ hình dáng của nó.

Ngạc nhiên thay, nó là đôi mắt của một con chuột.

Nó không giống như lũ chuột Ark đã từng và đang chiến đấu đến tận bây giờ. Nó to, to gấp 10 lần một con sói trưởng thành – một con chuột khổng lồ. Nhân vật chính của hang động cuối cùng cũng xuất hiện và cùng với đó là một tiếng kêu làm toàn hang động phải rung chuyển.

Nỗi sợ hãi, sự sợ hãi cùng cực.

Đôi chân của Ark dường như không còn đứng vững nữa và cánh tay thì mất hết sức mạnh để nâng kiếm.



Tệ hơn, những đồng minh bất đắc dĩ của cậu – sói, ngay lập tức bỏ chạy ra khỏi hang mặc dù số lượng của chúng không hề ít.

‘Ôi chúa ơi...Không thể nào... cái thứ chết tiệt này..’.

‘Đây có phải là con quý được đề cập đến trong mẫu da không?’. Cậu trầm nghĩ.

Và dường như, cậu trả lời rất rõ ràng dù có lẽ cậu muốn phủ nhận sự thật.

Người phiêu lưu giả ấy đã bị con quái vật này tấn công, ông ta chạy thoát được. Nhưng đó không phải bởi vì nó tha cho ông hoặc là ông gặp may mắn. Bởi nó biết rằng, dù gì đi chăng nữa, ông cũng sẽ chết, lũ chuột của nó sẽ không bỏ qua miếng thịt ngon lành mà lâu lắm chúng mới có dịp nếm. Và cuối cùng, ông đã chết và kịp để lại di nguyện cuối cùng kèm theo đó là một lời cảnh báo.

Đảng lòng thay, Ark đã bỏ qua lời cảnh báo này và cậu dường như sắp chịu số phận tương tự.

Nỗi khiếp sợ Ark cảm thấy khi đối đầu với lũ sói chẳng thấm vào đâu khi đụng độ con quý này. Tại giờ phút hiểm nguy đó, nhiệm vụ của cậu cũng đồng thời được nâng cấp.

Quái vật Boss ‘Black Bear Mouse’ đã xuất hiện

Nhiệm vụ đã được nâng cấp từ ‘Khám phá động vô danh -> Sinh vật bí hiểm sống trong động’.

Bạn đã phát hiện ra một con quý chuột khổng lồ trong khi thăm dò hang động này.

Không có gì sai khi khẳng định chính con quỷ này đang kiểm soát toàn bộ lũ chuột khác.

Vì mạng sống của bạn, hãy nhanh chóng rời khỏi hang và báo lại cho Kraydown ngay tức khắc.

Cấp độ khó: F

Đúng như mong đợi, không có bất kì nội dung nào đề cập đến việc hạ gục con quỷ đó. Chắc có lẽ bởi cấp độ hiện tại của cậu, giết con quỷ này là điều bất khả thi. Hơn nữa, chỉ có việc chạy khỏi con quỷ này mà cấp độ khó đã là F. Thật không dám tưởng tượng nổi, cấp độ sẽ là bao nhiêu khi yêu cầu giết con quái này.

Với người khác, có lẽ họ đã ngay lập tức chấp hành nhiệm vụ nhưng không phải với Ark.

Mắt cậu sáng lên lấp lánh: ‘Quái vật cờ Boss chắc chắn rất nhiều kinh nghiệm và có những item giá trị’.

Khi sự tham lam vượt qua nỗi sợ hãi, con người sẽ làm những điều điên rồ. Quái vật cấp Boss chẳng khác nào một kho báu mà những nhà thám hiểm luôn muốn kiếm tìm.

Đây là con trùm đầu tiên Ark gặp. Cậu không thể rút lui mà không hề độ sức.

‘Chạy là cách an toàn nhưng để tao xem thử mày mạnh đến đâu nào’.

Ark dừng cảm giương kiếm lên và bắt đầu tấn công. Tuy nhiên, ngay sau đó, cậu lại cảm thấy lúng túng và xấu hổ vô cùng. Cậu chém với tất cả sức mạnh nhưng con quỷ chẳng thèm né tránh, thậm chí dường như không có một chút sát thương nào.

Lớp da dày bao phủ toàn thân của nó là một bộ giáp hữu hiệu ngăn chặn sát thương vật lý.

‘Rawwwhh...’.

Con chuột rống lên và cào mạnh móng vuốt chân trước của nó.

Ark nhanh chóng đỡ đòn bằng thanh kiếm, tay cậu tê dại đi vì sự quá mạnh.

‘Thậm chí khi mình đỡ bằng kiếm, lượng stamina đã tuột không hề ít’.

Một phát cắn mạnh nhất của sói khiến cậu mất 30 máu nhưng với con chuột này, dù cho cậu đã đỡ đòn, vốn không phải là phát đòn mạnh nhất của nó mà vẫn bị mất lượng máu tương đương. Nếu cậu bị đánh thật sự, chắc chắn Ark sẽ không chịu nổi 2 đến 3 đòn.

‘Chết tiệt, còn thế này thì sao’.

Ark giờ con bài tử của mình ra với hi vọng cứu vãn tình thế.

‘Spirit of The Cat’.

‘Meowwww’.

Một tiếng mèo đáng sợ vang lên cùng với hình ảnh của một con hắc miêu hiện ra làm tê liệt lũ chuột, thế nhưng con Boss nào chịu thua. Nó gầm lên, và tất cả lũ chuột xung quanh đều thoát khỏi trạng thái bất lợi.

‘Ôi trời đất ơi... Spirit of The Cat không có tác dụng.. thật không thể tin được’. Ark giờ đây đã không còn bất kì ham muốn chiến đấu nữa và phải thừa nhận rằng nó quá mạnh so với cậu. Tẩu vi là thượng sách, Ark quyết định bỏ chạy. Nhưng cũng đúng lúc đó, lũ chuột từ xung quanh bu lấy cậu, cắn lấy cắn để. Trong khi đang lay hoay xoay sở tình huống để

thoát thân, cậu bị một đòn tấn công chí mạng từ con Boss phía sau lưng và cơn đau nhanh chóng ập lấy cậu.<

‘Bạn đã bị choáng. Mọi chuyển động sẽ bị bất hoạt trong thời gian này’.

Ngay lập tức, lượng máu của cậu bị giảm 50 điểm và ý thức bắt đầu mờ đi. Trước khi định thần lại, cậu lại bị dính một đòn tấn công nữa. Khoảnh khắc lúc HP của cậu giảm còn 0, Ark cuối cùng cũng gục ngã.

\*\*\*\*\*

‘Chết tiệt’.

Ark tức giận và bước vào quán bar.

Con quỷ chuột đó đã giết chết cậu. Sau khi tỉnh lại ở làng, nhiệm vụ đã được cập nhật và cậu phải đến quán bar để báo cáo lại những gì cần thiết.

‘Oh. Ark, cậu đã trở về an toàn rồi’.

Như thường lệ, Kraydon vẫn luôn chào mừng Ark nồng nhiệt.

Ark chuẩn bị nói thì ngay lập tức, cậu dừng hẳn lại ngay bởi có một vài người chơi đang ở trong quán bar. Họ đang nhìn chăm chăm vào cậu và Kraydon. Vì không muốn để ai biết về nhiệm vụ cũng như hang động cậu đã khám phá, Ark gọi Kraydon vào hầm rượu để nói chuyện.

‘Hang động là nơi cư trú của một con quái vật khủng khiếp’.

‘Nếu đúng là vậy thì không nên chần chừ thêm nữa. Trước khi con quái đó đến làng và phá hoại, chúng ta phải lập tức báo cho chủ nhân ngôi làng này ngay. Ta sẽ xin ông binh lính để giết chết con quái vật đó’.

‘Á, không được, anh không thể’.

Ark hét lên trong hoảng hốt.

‘Cái gì, ý cậu là sao?. Tại sao ta không thể?’.

‘Umm...anh biết đấy..’.

‘Chết tiệt thật, lẽ ra mình không nên nói về điều này’.

Nếu ngài Bá Tước cử quân đội đi, thì tất nhiên, những người chơi khác cũng sẽ biết và tham dự. Cậu sẽ mất đi cái hang động quý giá và những item cực kỳ có giá trị từ con quái vật nếu điều đó xảy ra.

‘Không đời nào mình để đó điều đó xảy ra được. Cái động đó là của mình. Cho đến bây giờ mình đã bỏ ra quá nhiều thời gian và công sức để khám phá hang động. Để cho kẻ khác nâng tay trên thế này thì thật quá đại dột’.

Tuy nhiên, cậu không thể nói như thế với Kraydon.

Sau khi suy nghĩ thật lung, Ark đặt hết niềm tin và hi vọng vào lượng thân mật cao ngất ngưỡng của cậu và Kraydon để lên tiếng.

‘Đây là nhiệm vụ mà anh đã giao cho tôi vì anh tin rằng tôi có thể thực hiện được nó, đúng không. Để không phụ những gì anh tin tưởng, tôi muốn tự mình giải quyết vấn đề. Nên làm hơn, hãy cho tôi thêm một ít thời gian nữa. Tôi chắc chắn có thể hoàn thành nhiệm vụ anh giao’.

‘Đúng thế, ta rất tin tưởng cậu và cũng không biết rằng cậu quan tâm đến ta nhiều như thế. Tất nhiên, ta tin cậu. Tuy nhiên, đây không phải là điều mà ta có thể tự mình đưa ra quyết định được. Sự an nguy của cả ngôi làng phụ thuộc vào điều này. Nếu chúng ta không hành động ngay, mọi thứ có thể trở nên rất nguy hiểm. Ta nói điều này bởi tình huống gấp rút quá và

cũng không thể chờ cậu trở thành một chiến binh mạnh mẽ để đương đầu với quái vật’.

‘Làm ơn đó, hãy cho tôi một cơ hội lần này đi, để tôi có thể lấy lại danh dự của mình’.

Ark nói với đôi mắt cầu khẩn thiết tha vô cùng.

Thật sự, cậu không phải là người dùng những từ ngữ sến súa và cầu khẩn đến bất kì ai, bởi trong cuộc sống, cậu đã học được van xin sẽ không giúp cậu được bất kì điều gì. Nhưng, cậu đang đối diện với một NPC. Mặc dù cư xử giống hệt như con người thì cuối cùng, nó vẫn là một trí thông minh nhân tạo. Cậu không có lí do gì để giữ lòng tự trọng của mình với một NPC cả.

Khi Ark van xin khẩn thiết như thế, Kraydon đã bắt đầu có những biểu hiện không thoải mái. Đó có thể là dấu hiệu của điểm thân thiện bị tuột xuống. Nhưng cuối cùng, Kraydon cũng mở lời.

‘Cậu nói những điều như vậy thì ta cũng không nên cứng nhắc thêm. Ngôi làng này có được sự yên bình là nhờ cậu, ta có được những đêm ngon giấc là bởi vì cậu. Thôi được rồi, ta sẽ cho cậu 10 ngày để giải quyết con quái chuột đó. Nếu như sau 10 mà không nghe được gì, ta sẽ báo cáo điều này cho Bá Tước Jackson và xin sự giúp đỡ từ ông. Như thế có được không?’.

‘10 ngày ư... Ark lâm bẫm’.

Một ngày ở thực tại tương đương với 3 ngày trong New World. Thời gian diệt chuột trong động đã là rất quý giá. Cậu không có cơ hội chơi nhiều và cậu cũng không thể nghỉ việc để chơi game được. Mặc dù đã giảm thờ gian ngủ, nếu tính hết thì cậu cũng chỉ có 5 ngày để hoàn thành nhiệm vụ này.

Nhưng vì Kraydon có vẻ như không còn cho cậu lựa chọn nào khác nên cuối cùng, Ark cũng gật đầu.

Dẫu có quá nhiều yêu cầu của cậu đưa ra để thực hiện nhiệm vụ, Ark cũng không thể bỏ cuộc trong khi chưa kịp cố gắng.

‘Tôi hiểu rồi. Sự bình yên của làng luôn là ưu tiên hàng đầu của tôi’.

‘Ta mừng vì cậu đã hiểu. Thế thì ta sẽ tin tưởng và giao phó việc này cho cậu’.

Nhiệm vụ đã được cập nhật.

Sinh vật kỳ bí sống trong hang động: Sau khi nghe được về sự tồn tại của của chuột quý trong hang động ngầm, Kraydon đã yêu cầu bạn tiêu diệt quái vật này.

Nhiệm vụ có thời hạn 10 ngày. Nếu bạn không thể tiêu diệt được con chuột trong số ngày được cho, Kraydon sẽ nói sự thật với ngài Bá Tước và nhiệm vụ này sẽ bị vô hiệu.

Cấp độ khó: +F

Ark nhận nhiệm vụ và chú ý đến dấu ‘+’ đính kèm trước cấp độ của quest. Dấu “+” thường chỉ định một nhiệm vụ với độ khó cao và phải được thực hiện bằng tổ đố mới có hi vọng thành công.

Cấp độ khó F dành cho level 15 hoặc thấp hơn. Nhưng với dấu “+”, nhiệm vụ này thật sự rất khó với Ark, người chỉ mới lẹt đẹt ở cấp 8.

Tuy nhiên, Ark chỉ biết nghiền chặt răng khi đề cập tới tổ đố. Những kẻ đã đẩy cậu vào con đường cùng, sống dở chết dở.

‘Thà chết mình cũng không có tổ đố nào đâu’.

‘Còn một tuần nữa, mình phải tìm cách nào đó vô được hang động đó, lấy đi kho báu nếu có’.

Chỉ cần lấy được kho báu thì chuyện gì xảy ra với con quỷ chuột cậu cũng chẳng thêm quan tâm.

Khi đang suy nghĩ, cậu định quay đầu bỏ đi thì Kraydon đến gần hơn và nói.

‘Sau khi nhìn kĩ thì ta thấy cậu hết lương thực hay đồ dùng cần thiết rồi’.

‘Vâng, toi đã dành rất nhiều thời gian để khám phá hang động, nó khó hơn tôi nghĩ và tôi không còn gì để ăn’.

Ark nói với một vẻ mặt cay đắng. Cậu cố gắng tỏ ra thảm thương với hi vọng Kraydon sẽ cho cậu ít bánh mì lúa mạch. Nếu cậu có thể tiết kiệm được 1 bạc, cậu có thể mang về mặt này cả ngày. Sau khi nhìn thấy Ark như thế, Kraydon mở lời.

‘Cậu có dự định học nấu ăn không?’.

‘Nấu ăn á?’.

Ark hỏi với khuôn mặt ngờ nghệch vì cậu chẳng hề tưởng tượng được điều này.

‘Đã từng có một thời gian, ta phiêu lưu qua nhiều nơi cũng giống như cậu vậy. Và điều làm ta trần trở nhất lúc đó chính là thức ăn. Tuy nhiên, cậu cũng không thể nấu được nếu thiếu nguyên liệu đúng không. Vì vậy, để giải quyết vấn đề đó, ta đã tự học nấu ăn theo một phương cách hoàn toàn khác. Một cách nấu nướng mà không cần mất tiền và cũng không cần phải mang theo nguyên vật liệu gì cả’.



‘Một phương pháp nấu nướng như thế thật sự có tồn tại sao?’.

Tại cậu như vảnh lên 90 độ để nghe cho lọt, cậu dường như không thể tin vào những gì mình nghe được nữa.

‘Đúng thế. Nhưng cho đến tận bây giờ, ta chưa tìm thấy ai xứng đáng để truyền lại bí quyết và phương cách nấu nướng này. Nhưng nếu là cậu, người đã luôn giúp ta tận lực với tất cả tấm lòng và trái tim thì việc đó không thành vấn đề. Cậu luôn mang theo bánh mì bên người, vậy cậu có muốn học không?. Nếu có, ta sẽ dạy cho’.

‘Vâng, tôi rất muốn, làm ơn hãy dạy tôi’.

Bạn đã học được một kỹ năng mới.

Survival Cooking – ( Đặc biệt, Sơ cấp, bị động).: người chủ quán rượu Harun, Kraydon đã sáng tạo ra phương pháp nấu nướng độc đáo này. Nếu học được kỹ năng này, bạn có thể sử dụng bất cứ nguyên liệu nào từ tự nhiên để làm thức ăn. Thế nhưng, không thể biết trước được nó có tác dụng gì.

Vậy nên, để tìm ra những ảnh hưởng của thức ăn lên cơ thể, bạn có lẽ sẽ phải đặt mạng sống của mình trong ranh giới...

Ingredients Foraging (Sơ cấp, bị động)

Kỹ năng giúp bạn thu thập nguyên liệu đa dạng trong tự nhiên.

‘Đặt mạng sống trong ranh giới hiểm nguy để tìm ra hiệu ứng của thức ăn ư?’.

Phần cuối cùng của kỹ năng làm cậu lo lắng nhưng cậu vẫn thấy rất thỏa mãn vì học được một kỹ năng nấu ăn tiện dụng. Chỉ cần nguyên liệu từ thiên nhiên vẫn có thể làm ra được một món ăn. Chỉ cần học được công

thức, cậu có thể làm cho mình vài món để sống sót qua ngày khi hết bánh mì.

Quả thật, cái tên Survival Cooking đúng như tên gọi quả thật rất tiện lợi. Với cậu, học được một kỹ năng miễn phí.. các NPC phải được đối xử một cách thân mật mới có cơ may.

Và trên hết, Kraydon lấy ra một cái nồi và đưa cho cậu.

‘Nếu cậu thực hiện kỹ năng Survival Cooking thì cậu sẽ cần cái này’.<

- Bạn đã nhận được một cái nồi sắt để nấu ăn

‘Cảm ơn rất nhiều’.

Ark cúi chào kính cẩn rồi bước ra quán bar.

Bởi vì nhiệm vụ có gia hạn nên cậu không thể bỏ phí một phút giây nào. Cậu ngay lập tức đến cửa hàng để bán số da sói kiếm được. Cổ nuốt nước mắt vào tim, Ark mua cho mình một bình máu phục hồi.

Cho đến bây giờ, tinh thần của cậu đã phải chịu đựng nhiều. Nhưng với con quỷ chuột này, cậu không thể phung phí hết tất cả tiền bạc dành dụm chỉ để đổi đầu với nó. Lần này, cậu đã bị mất 6 chỉ số. Dẫu có thể tiêu diệt chuột trong hang động để có thể khôi phục lại, nhưng Ark không có thời gian cho những việc thế này trong lần sau.

Giá tiền cho một bình thuốc phục hồi là 5 vàng. Nhờ vào mối giao hảo với NPC, cậu chỉ cần phải trả 3 vàng 50 bạc. Cả gia tài cậu dành dụm bấy lâu nay (5 vàng) dường như đi tong chỉ với một bình thuốc hồi phục.

‘Nếu mà tính thêm cả chi phí sửa chữa nữa thì...’.

Ark chỉ còn biết im lặng, thờ dãi. Tuy nhiên, cậu vẫn rất cương quyết.

Đây là một khoản đầu tư. Nếu cậu lấy được kho báu thì nó có thể chi trả mọi thứ cho cậu. Lần cuối cùng trước khi đi, cậu sửa thanh kiếm gỉ của mình cùng với những trang bị khác để chuẩn bị đối mặt với con quỷ chuột trong hang kia. Và lần này, cậu quyết tâm sẽ phải tiêu diệt được nó.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 4: Nỗ Lực Tuyệt Vọng Chống Chuột Thành Tinh

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

Khi Ark tiến đến núi Harial, cậu đồng thời nhặt nhiều thứ cỏ lung tung và trái cây và bỏ đầy vào túi của mình. Ark muốn thử kỹ năng Survival Cooking càng sớm càng tốt.

Hệt như cậu dự đoán, khi Ark đến hang, lũ chuột đã được tái sinh trở lại. Sau khi giết chuột một lần nữa, cậu đã phục hồi được 2 điểm chỉ trong vòng 1 tiếng đồng hồ. Tuy nhiên, độ no và lượng máu của Ark chỉ còn phân nửa.

Đây là lúc thử nghiệm kỹ năng Survival Cooking.

‘Chả, vậy thì có lẽ mình chỉ cần trộn thứ này với thứ kia lại là xong. Đơn giản thôi mà’.

Nói là làm, Ark mở túi đồ, lấy ra vài cây nấm và một số loại cỏ dại kỳ lạ rồi cho tất cả vào nồi. Với kỹ năng Survival Cooking, cậu không cần phải tạo lửa. Việc duy nhất cần làm là bỏ tất cả nguyên liệu bạn cần vào nồi, mọi thứ sẽ được nấu chín và thức ăn cứ thế mà ra lò. Cậu cho thêm nước vào nồi và khoảng một phút sau, một vụ nổ bỗng nhiên phát ra từ nồi nấu.

Bạn đã sử dụng Survival Cooking thất bại. Mọi nguyên liệu sử dụng để nấu đã bị tiêu thụ.

Thậm chí ngay sau đó, khi sử dụng với những nguyên liệu khác, cậu vẫn cứ nhận tin nhắn báo đã thất bại. Nhưng cuối cùng, với nỗ lực không ngừng nghỉ, cậu đã chế ra một món súp tỏa mùi thơm phức.

Bạn đã sử dụng thành công Survival Cooking. Đây là một món ăn được chế từ Land Fruit và trái Cochran. Tuy nhiên, nếu không trực tiếp nếm thử, bạn sẽ không biết mùi vị ra sao và có tác dụng gì. Sau khi nếm, mùi vị và ảnh hưởng của nó sẽ được lưu lại trong sách nấu ăn của bạn.

Không đợi đến giây thứ 2 để suy nghĩ, Ark húp sạch món súp. Và ngay sau đó, cậu cảm giác cổ họng mình đang hét lên trong đau đớn mỗi khi dòng súp chảy qua. Tầm nhìn của cậu hóa vàng và mọi sức mạnh trong cậu dường như bị rút hết. Như một phản ứng tự nhiên của cơ thể, lưng cậu rũ xuống và đầu Ark đập xuống nền đất.

‘Chuyện gì đang xảy ra thế này..?’.

Bạn đã bị trúng độc tê liệt. Món ăn bạn nấu khi sử dụng Survival Cooking có tên là ‘Fragrant Poison Soup’ ( Súp độc ngát hương thơm) . Tác dụng độc gây nên hiệu ứng tê liệt làm giảm mức độ satiety và bạn không thể di chuyển trong vòng 10 phút. Tốt hơn hết, nếu muốn sống thì đừng làm món soup này.

‘Chết tiệt, nguy hiểm quá’.

Điều này có nghĩa bất cứ khi nào cậu muốn làm món ăn thì có thể điều phải gặp nguy thế này. May mắn cho Ark, cậu đã tiêu diệt sạch sói và chuột ở khu vực xung quanh. Nếu như đang trong trạng thái tê liệt mà bị tấn công nữa thì sẽ phải về thành đếm số.

Sau 10 phút vật vã trong rên rỉ, Ark cuối cùng cũng có thể đứng dậy được. Cậu xé vài mẩu bánh mì được mang từ trước để lấp đầy bụng, hồi phục mức satiety.

‘Chết tiệt, thảo nào Kraydon lại dạy cho mình dễ dàng như thế này’.

Thông thường, để học được một skill cần phải có những điều kiện hoặc thử thách thích hợp, nhưng với kỹ năng này, chẳng cần điều kiện hay bất cứ thứ gì cả.

Sau cùng, cậu phải hiểu rằng đây là cuộc sống mà cuộc sống thì không hề dễ dàng. Đặc biệt là .... Những thứ miễn phí.

\*\*\*\*\*

‘Ôi.. mình nên làm gì với con chuột chết tiệt đó đây?’.

Suy nghĩ của Huyn Woo chỉ hướng về mỗi con chuột quý trong lúc này.

Đã được 2 ngày kể từ khi Kraydon giao nhiệm vụ. Trong vòng 2 ngày ấy, cậu đã đi vào hang động cả tá lần, giết vô số con chuột, tìm đủ mọi nơi và góc ngách trong hang. Nhưng, cấu trúc của hang rất phức tạp và dường như, sau cùng thì mọi hướng đi đều kết thúc ở nơi con quý chuột cư ngụ.

Cậu cũng đã cố dụ con quý đó đi chỗ khác nhưng dường như nó chẳng chịu nhích một inch ra khỏi vị trí của mình. Sau cùng, cậu chỉ phí thời gian ở nơi Ark chẳng làm được gì, cậu đành giết chuột để phục hồi lại chỉ số bị mất.

‘Thật sự mình phải bỏ cuộc mà chẳng thể làm gì được sao?’.

Hyun Woo nặn ra một tiếng thở dài.

Hạn nhiệm vụ là chiều ngày mai nhưng vì cậu phải làm việc vào ban ngày, cậu không đủ thời gian để hoàn thành nó vào ban đêm, khi đi làm về. Nếu không thể kết thúc trong tối nay, nhiệm vụ sẽ bị xóa bỏ, quân lính và người chơi khác sẽ tiến vào hang động để diệt quỷ. Đến lúc đó, Ark sẽ cả chì lẫn chài.

\*\*\*\*\*

‘Ekkk’.

Một tiếng kêu chán nản vang lên trong một căn nhà nhỏ.

Đó là Jung Hye Sun, một nữ sinh đại học đang làm bán thời gian trong siêu thị. Mặc dù cô đủ khả năng để kiếm học bổng nhưng cô phải học vào buổi tối là bởi những chuyện gia đình.

Mặc dù Hyun Woo không được biết rõ thông tin, cậu nghĩ rằng chắc chắn chuyện của cô rất căng thẳng.

Sau khi bị lừa lọc và ném phải mùi đời, Hyun Woo trở thành một con người đa nghi, luôn nghi ngờ người khác.

Cậu dường như không hề hòa nhập với đồng nghiệp và cũng đã có một khoảng thời gian, cậu bị chỉ trích, phê bình rất nhiều bởi tính cách đó. Nhưng, chỉ có một vài người hiểu rằng không phải lúc nào cậu cũng như thế. Với những người quan tâm và yêu thương cậu thật lòng, Hyun Woo cũng đối xử hết sức nhiệt thành trở lại.

Sau khi được biết về chuyện gia đình của Hye Sun, cậu quan tâm cô như thể đó là trách nhiệm của cậu. Mọi lỗi lầm cô mắc phải, cậu đều đứng ra chịu trách nhiệm và thỉnh thoảng, Hyun Woo lại mua cho cô vài lon soda để giải khát trong những giờ giải lao mệt nhọc mặc dù cậu chưa hề mua và uống soda lần nào trong suốt vài năm vừa qua.

‘Á.....’.

Tiếng kêu thất thanh kéo dòng suy nghĩ lan man của cậu trở về hiện tại.

Huyn Woo nhanh chóng chạy đến nơi phát ra tiếng kêu để xem xét tình hình. Ở nơi đó, cậu nhận thấy Hye Sun, người té ngã xuống sàn và với vẻ mặt hoảng sợ.

‘Hye Sun, có chuyện gì sao?’.

‘Chuột... nó là một con chuột’.

Cô vừa nói, vừa chỉ vào chiếc hộp, nơi có một con chuột con vừa chạy thoát.

Huyn Woo nhìn con chuột với ánh mắt khó chịu và thì thầm.

‘Chết tiệt, dù là ở đây hay ở ‘đó’, chuột vẫn là một vấn đề’.

‘Gì cơ, ở nhà anh cũng có chuột sao?’.

‘Không, nhưng mà cũng dạng như vậy’.

Khi Huyn Woo dọn sạch đống hộp để tìm con chuột, Hye Sun lại reo lên

‘Không, đừng làm vậy..lỡ nếu có con chuột chạy ra nữa thì anh biết tính sao?’.

‘Tôi đơn thuần sẽ giết nó thôi’.

‘Oppa, chẳng phải anh sợ chuột à?’.

‘Tôi.. sợ chuột??’.



Huyn Woo cười. Nói công tâm thì Hye Sun không hề sai, trong quá khứ cậu đã có từng sợ chuột đôi chút. Nhưng đó là quá khứ mà dĩ nhiên cậu không còn là một Huyn Woo của ngày hôm qua nữa rồi.

Chuột trong New World được mô tả một cách chân thực không kém gì so với lũ chuột bên ngoài thực tại. Cậu đã giết hơn 10 nghìn con ở làng và thêm cả nghìn con mới buổi sáng bình minh hôm nay. Ngoài ra, cậu còn đang chờ cơ hội để hạ gục con chuột thành tinh đang sống trong hang kia. Việc giết một con chuột con, dĩ nhiên không phải là vấn đề đối với cậu.

‘Cứ đợi ở đây đi... rồi nó sẽ chết cho mà xem’.

‘Đừng mà.. xin anh đừng làm thế. Em không muốn thấy nó nữa đâu. Trong thế gian này, không có con gì làm em sợ bằng con chuột. Chỉ nghĩ đến có con chuột nào đó ở đây cũng làm em ớn đến tận xương sống rồi. Em nghĩ chúng ta chỉ cần nói với ông chủ thôi, ông sẽ cho mình vài cái bẫy chuột, thuốc độc để diệt chuột chẳng hạn’.

Huyn Woo ngay lập tức dừng lại khi Hye Sun vừa dứt câu’.

‘Cô nói cái gì cơ, thuốc độc?’.

‘Ừ đúng thế, anh chưa từng nghe người ta dùng thuốc độc để diệt chuột à’.

‘Ahahaha’. Huyn Woo đột nhiên cười lớn và vỗ tay liên hồi’.

‘Đúng rồi, mình tìm được, có lẽ chỉ có cách đó thôi’

Cậu mừng rỡ quay lại ôm chầm lấy Hye Sun thật nhiệt tình, thật chặt

‘Cảm ơn Hye Sun, cảm ơn rất nhiều. Nhờ có cô mà cuối cùng tôi đã tìm ra được cách để giải quyết vấn đề rồi’.

‘Hả.. cái gì.. vấn đề gì?’.

Hyun Woo cứ thế mà ôm chầm lấy cô và lắc thật mạnh và mặt của Hye Sun trở hóa đỏ như một trái cà chua chín.

\*\*\*\*

Muhahaha. Con chuột khốn nạn kia, đây là ngày giỗ của mày rồi’.

Ark mở một nụ cười thỏa mãn khi cậu đang nhìn chăm chăm vào những bọt bong bóng vỡ tan, một nồi súp đang sôi.

Vị ngon tuyệt hảo, mùi hương nồng dễ chịu từ cực phẩm chết chóc của Ark, món súp danh bất hư truyền “Súp độc ngát hương thơm’ ( Fragrant Poison Soup).

Cậu đổ hết súp vào vài cái bịch rồi tiến vào hang động. Nhờ sự càn quét của Ark và lũ sói mà giờ đây, hang động đã sạch bóng chuột từ lối vào.

Thế nhưng, khi Ark tiến gần lại vị trí của con boss, cả đồng chuột không biết từ đâu lại đổ dồn vào cậu, bao lấy xung quanh, tạo ra những tiếng kêu chít chít nghe thật khó chịu và ghê tởm.

Sau khi tiêu diệt lũ chuột, cậu tiến xa hơn vào nơi con chuột quý đang ở, một đôi mắt đỏ hờn quen thuộc nhìn cậu như muốn ăn tươi nuốt sống và tất nhiên, Ark cũng không thể quên được đôi mắt của kẻ đã tiễn mình về thành.

‘Đừng nhìn tao với ánh mắt như thế chứ. Hôm nay ta đến để tặng mi một món quà nho nhỏ này nè’.

Ark tự tin ném những bịch chứa soup xuống đất, nơi gần con chuột quý đang đứng. Thế nhưng, con quý liền chém nát những bịch súp ấy từ trên không. Có thể nói rằng nó cực kỳ cảnh giác. Bịch súp vỡ tan làm dịch

súp bên trong bay tràn ngập hang động và kéo theo đó là một mùi hương dễ chịu khó tả.

Con quỷ vẫn cảnh giác, nhưng lúc này nó đã bắt đầu do dự. Khi mùi hương càng phảng phất, cơn thèm ăn đơn thuần của động vật được tăng đến đỉnh điểm. Dù có là quái vật cỡ boss đi chăng nữa, sau cùng, nó cũng chỉ là một con chuột và chuột thì ham ăn. Dầu có mạnh mẽ thế nào, động vật cũng không bao giờ có cách nào để kháng cự lại bản năng tự nhiên của chúng. Sau vài cái ngửi ngửi rồi nếm thử, chuột ta chén hết món soup một cách ngon lành vào bụng

Thấy con trùm đang ăn, hàng đồng con chuột khác nhảy vào kiếm phần thể nhưng đó là một hành động xuân ngược. Con boss giết chính cả đồng loại của nó chỉ vì miếng ăn. Số lượng chuột giảm đáng kể. Dù không nhiều bao nhiêu so với tổng lượng chuột đang hiện hữu trong hang nhưng nó cũng đủ để Ark bớt khó khăn hơn đôi chút.

Ở bên ngoài thiên nhiên, những cây nấm độc – thành phần để làm ra món soup, có vẻ đẹp rực rỡ. Món soup cũng tựa như cây nấm này vậy. Vô hại khi nhìn, chết chóc khi ăn. Mùi thơm dễ chịu cùng hương vị thơm ngon từ chính cây nấm làm nổi bật hương vị của món soup. Phải chăng, những thứ độc hại, nguy hiểm luôn thơm ngon, làm bao xiêu lòng khiến biết bao kẻ mê người mê.

‘Đúng thế, ăn đi, ăn cho nhiều vô rồi chóng chết.. í lộn.. chóng lớn’.

Ark cứ thế mà quăng những bịch súp vào con quái vật với vẻ mặt vui vẻ như trúng số độc đắc.

Sau đó không lâu, món soup cuối cùng cũng phát huy tác dụng. Những con chuột nhỏ sống sót khi tranh thức ăn lẫn nhau ra chết. Con boss, nhận thức được có điều gì không ổn, nó lập tức dừng lại rồi rống lên, nhưng

tiếng kêu không còn oai hùng như lúc trước nữa. Đã quá trễ cho nó để quay ngược thời gian.

Con bài tử của Ark cuối cùng cũng gây tác dụng trong dạ dày của con chuột tinh. Nó chao đảo một hồi rồi ngã ngửa sang một bên, giương bốn cẳng lên trời và bắt đầu kêu thảm thiết.

‘Hahaha.. Đây là con chuột mạnh mẽ và to lớn ngày nào đã tiễn ta về thành đó sao?’ Bây giờ, mày không còn là đối thủ của tao nữa rồi. Đây là lúc ta phục thù.’

Ark ngân nga một bài hát khi tiến gần con chuột. Đột nhiên, con quý giương vuốt quào lấy cậu thật mạnh. Thế nhưng, Ark rất nhanh khi dùng kiếm đỡ đòn mặt dù cú đó là một phát chí tử với những kẻ hờ hên không cảnh giác. Tay cậu nhói lên do sự va chạm quá mạnh.

‘Làm thế nào mà chuyện này có thể xảy ra được..’.

Khuôn mặt Ark tái nhợt đi. Con quý chuột cậu nghĩ đã bị tê liệt hồi lâu bây giờ lại giương vuốt tấn công cậu.

Có thứ gì đó không đúng, Ark quay lưng lại toan bỏ chạy thì con chuột đã chặn ngang lối thoát.

‘Chết tiệt, lẽ nào mình lại chết ở đây nữa sao?’.

Ark tuyệt vọng khi nghĩ đến điều đó. Tuy nhiên, khi cậu quan sát cách con chuột chuyển động thẳng về phía cậu, cậu nhận ra mình vẫn còn hi vọng. Liều thuốc đang thực sự có tác dụng, di chuyển của con chuột vụng về và nặng nề hơn trước. Thế nhưng vì lượng sức mạnh của nó, độc của món soup này không thực sự nghiêm trọng. Hơn nữa, lượng soup con chuột đã ăn quá ít so với kích cỡ của nó, không đủ liều lượng thì tác dụng độc yếu hơn cũng là điều dễ hiểu. Và vấn đề bây giờ là cậu phải giết nó trong thời gian độc lực vẫn còn tác dụng.

Hàng ngàn ý nghĩ thoáng qua trong đầu cậu và một ánh sáng cuối cùng cũng lóe lên trong đôi mắt của Ark.

New World không phải là một trò chơi mà bạn chỉ cần đâm rồi chém.

Cách xử lý tình huống, những chiến thuật, kỹ năng của chính bản thân Ark là những yếu tố cực kỳ quan trọng. Không có lý do nào giải thích tại sao cậu không thể xử lý con chuột quý đã tiêu thụ thuốc làm cho tê liệt. Hơn nữa, cậu đã vừa đạt đến cấp độ 10, lượng chỉ số và sức mạnh cũng gọi là ‘kha khá’.

‘Được rồi, thậm chí nếu mình có phải chết, mình cũng sẽ chết cho anh dũng’.

Một tinh thần samurai.

Ark vung kiếm lên và bắt đầu tấn công con chuột quý. Chắc có lẽ bởi mới hiệu ứng tăng cấp và tê liệt của con chuột, những đòn đánh của cậu gây ra khác hẳn lúc trước. Mỗi lần Ark vung kiếm, máu văng tung tóe từ cơ thể đen sì, kinh tởm của con chuột. Cứ mỗi lần như thế, con quý càng loạng choạng. Thế nhưng, Ark không hề nóng vội, dự tốc ắt sẽ bắt đạt.

‘Hiệu lực của món soup kéo dài tới 10 phút. Mình không phải nóng vội’.

Cậu chạy vòng tròn quanh con quý và không ngừng chém liên tục vào cơ thể nó. Con chuột cố gắng chống trả với những cú cào nhưng sức mạnh không được như trước. Hơn nữa, vì Ark đang chạy vòng tròn và con chuột lại bị tê liệt và choáng váng nên hầu hết, đòn tấn công của nó đều trượt.

Thế nhưng, mọi chuyện không đơn giản vậy. New World là một hệ thống cực kỳ thực tế. Vết thương chí tử cậu nhận khi chống đỡ bằng kiếm khỏi vượt con chuột – lúc nó chưa hoàn toàn vào trong trạng thái tê liệt bây

giờ đang hủy hoại cậu. Mỗi giây trôi qua, vết thương ngày nghiêm trọng và máu cậu cứ thế mà tuột nhanh hơn.

Sau 5 phút tấn công không ngừng nghỉ, cả người con chuột đẫm máu đến người ngoài nhìn vào sẽ cho rằng đó là một con chuột mà đỏ chứ không phải màu đen. Và sau cùng, màu đỏ đặc trưng cho trạng thái nguy kịch của New World cũng bắt đầu hiện lên trên cơ thể con chuột.

‘Nó đang ở trong trạng thái nguy kịch. Cuối cùng mình cũng đã thấy được khoảng khắc này rồi’.

Ark tiếp tục lao vào tấn công dữ dội hơn thế nhưng khi chiến thắng của cậu đã nằm chắc trong tay, con chuột rống lên và nhảy sang chỗ khác. Móng vuốt trước của nó cào lấy cậu khi nhảy với một tốc độ đáng gờm hơn lúc trước.

‘What the... cái quái gì thế này?’.

Ark rất may đã chặn được đòn tấn công của nó, cậu nhìn con chuột với biểu hiện căng thẳng.

Hiệu ứng độc chỉ con vồn vện ba phút và tất nhiên, khi vào giai đoạn cuối, độc lực yếu hơn lúc đầu. Hiệu ứng tê liệt đã biết mất hoàn toàn và con chuột đang tấn công cậu với tất cả sức bình sinh nó có.

Ark nhìn thoáng qua tình hình và cậu buộc vào rơi vào trạng thái phòng vệ. Con quỷ chuột giờ đây chiếm thế thượng phong, nó liên tục tấn công cậu. Mỗi đòn đánh, Ark tuyệt vọng khi thấy máu cậu tuột xuống không phanh mặc dù đã dùng kiếm chống đỡ. Thế nhưng không lâu, một tiếng động đáng sợ vang lên, một thứ tiếng cậu không mong chờ nhất. Hàng phòng ngự cuối cùng của Ark đã tan vỡ.

‘Choang.....’.

Thanh kiếm rỉ đã đạt đến giới hạn cuối cùng của nó, độ bền còn 0 và đã bị gãy.

‘Chết tiệt’.

Cuối cùng, thanh kiếm cậu tin tưởng đã vỡ tan.

Lượng máu Ark chỉ còn lại 23. Ark nhanh chóng bỏ chạy, đồng thời né tránh đòn tấn công của con chuột trong khi ráng nuốt lấy lọ thuốc phục hồi. Tuy nhiên, con chuột cũng không hề bỏ lỡ thời cơ, giương vuốt cào nát ngực cậu. Chỉ chậm một giây nữa thôi, là cậu đã về thành đếm số. Ark đã uống được thuốc trước khi cậu bị tấn công. Cậu quan sát tình hình bây giờ. Ark biết mình đang bị bất lợi vì cậu mất đi vũ khí. Giống như con chuột, thân thể cậu cũng đang hóa đỏ - biểu hiện cho trạng thái nguy kịch của New World.

‘Chết thật, cái tình huống kiểu như thế này...’.

Ark liên tục né tránh những đòn vuốt của con quỷ và cậu thấy tức giận. giờ đây, cậu chỉ có thể chịu đựng được một đòn nữa thôi. Nếu bị tấn công đòn thứ 2, chắc chắn đầu cậu sẽ nằm xuống sàn lần nữa.

‘Không, điều này không thể xảy ra với mình được. Nếu mình bỏ cuộc ngay bây giờ nghĩa là mình cũng sẽ mất đi hang động này. Người chơi khác sẽ đến, tất cả tiền của đã bỏ vào trong cuộc săn này, sẽ thật ngu xuẩn nếu từ bỏ bây giờ’.

‘Con chuột khốn khiếp kia, nếu tao có chết tao sẽ phải kéo mày theo cùng’. – Ark gào lên

Ark tung người về con chuột, mặc cho móng vuốt của nó đâm vào cơ thể cậu. Một cú cào chí tử, cơ thể Ark đã đạt đến giới hạn. Chỉ một hit nữa, cánh cửa nhiệm vụ này sẽ đóng lại vĩnh viễn. Bất chấp tất cả, Ark tập

trung toàn bộ ý chí và sức mạnh của mình trong tình huống sinh tử cậu đánh hết sức vào trán của con quỷ chết tiệt đó.

Một tin nhắn từ hệ thống hiện lên

Nghệ thuật chiến đấu can trường trong lúc hiểm nguy, chỉ những chiến binh không bao giờ biết sợ hãi mới có thể có được kỹ năng này.

Undying Will (Ý chí bất khuất) đã được kích hoạt, sức công, khả năng chí mạng tăng mạnh.

Với Undying Will bạn đã tìm ra được điểm yếu của con chuột và gây sát thương chí tử.

Giây phút tin nhắn hiện lên cũng là lúc con chuột dừng chuyển động. Nó trút hơi thở cuối cùng, ngã gục xuống và thân xác tan biến như thể chưa từng tồn tại. Điều đó giải thích cho một sự kiện duy nhất.

Ark cuối cùng đã chiến thắng

‘Điều này, điều này là thật ư??’.

Khi cậu đang cố gắng định thần lại tình huống, một âm thanh dễ chịu vang mỗi khi người chơi tăng cấp. Ark đã tăng được một level.

Đôi chân cậu quy xuống vì mệt mỏi, cậu ngồi dài ra nền đất lạnh lẽo của hang động.

Trong nỗ lực chỉ để giơ một cánh tay lên cao, cậu biết rằng lượng HP của mình chỉ vòn vẹn 2 điểm. Trong khi đứng trên bờ vực của cái chết, trạng thái Undying Will được kích hoạt kết hợp cùng kỹ năng Hand – To – Hand Combat làm lượng sát thương Ark nhận phải nhỏ hơn và cậu có thể gây ra một lượng damage lớn hết sức có thể để đem đến một chiến thắng diệu kỳ.



‘Ahh, mình quên mất, đây đâu phải là lúc nghỉ ngơi’.

Cậu đã mất một hồi lâu nhìn vào nơi mà con quý chuột đã ngã xuống.

Vẫn còn có rất nhiều con chuột trong hang động này. Nếu trạng thái tê liệt từ món soup độc mất đi bọn chúng sẽ tấn công cậu trong lúc lượng máu cậu chỉ còn mỗi 2, dù yếu thế nào, chắc chắn Ark cũng sẽ chết. Sở dĩ món soup bây giờ vẫn còn tác dụng vì lượng độc nó gây ra là quá mạnh cho những cá thể yếu nhất và nhỏ nhất trong New World, những con chuột.

‘Này bọn khốn, chúng mày tấn công tao thích không, vui không?. Bây giờ là lúc tao trả lại hết nhé?’. Cậu cười thật đều khi vừa nói vừa nhìn lũ chuột đang bị tê liệt.

Ánh mắt sợ hãi le lói trong mắt của những con chuột, chúng rùng mình, run cầm cập khi Ark dần tiến tới. Và đó là tất cả những gì chúng nhớ được, giây phút cuối cùng của cuộc đời mình.

\*\*\*\*\*

‘Hà, bây giờ phần quan trọng là đây, hãy xem thử những vật phẩm con boss rơi ra nào’.

Ark đã dọn sạch những con chuột còn lại trong hang và bắt đầu kiểm tra vật phẩm nhận được. Thế nhưng, biểu hiện của cậu không có gì khác ngoài sự thất vọng. Con quý chuột cậu vật vã lắm mới giết được cùng với hàng ngàn con chuột khác trong hang động đã không rơi ra vật phẩm tốt như cậu mong đợi.

**Black Bear Mouse Leather (Nguyên liệu)**

Da của quái thú Black Bear Mouse, con quý chuột trong coi hàng trăm nghìn con chuột trong một hang động huyền bí. Nó dày và bền đến nỗi có thể chặn được những thanh kiếm tốt, khả năng kháng lạnh tuyệt vời. Không

thể dùng trực tiếp mà phải qua quá trình tái chế lại. Có tìm năng để trở thành áo giáp chất lượng cao

‘Áo giáp ư, vậy trông cũng được đấy nhỉ?’.

### The Corroded Sword

Thanh kiếm của ai đó đã bị con chuột này nuốt. Nó bị dịch tiêu hóa trong dạ dày ăn mòn quá lâu đến nỗi khó có thể khôi phục lại sức mạnh ban đầu của thanh kiếm. Không nên chờ đợi sức mạnh từ nó

Loại vũ khí

Kiếm một tay

Sát thương

1 ~ 4

Độ bền

20/20

Khối lượng

15

Hạn chế

Không có

‘Mình đoán là mình không thể dùng thanh kiếm này’.

Ark lắc mạnh đầu, tràn trề thất vọng. Ngay cả đến thanh kiếm rỉ kia còn có sức công 5~8. Thanh Corroded Sword còn yếu nhiều hơn thế. Tuy

nhiên, còn quá sớm để thất vọng. Vẫn còn kho báu bên trong hang động mà con chuột này canh giữ.

Trần trề hi vọng, Ark tiến sâu hơn vào trong hang động, thế nhưng cậu chẳng tìm thấy gì mặc dù đã đi đến đường cùng của hang. Cậu không hề thấy bất cứ item nào có giá trị cả.

‘Gì thế này, có thực là không có bất kì một thứ gì không?’.

Ark nói thầm với bộ mặt ngớ ngẩn.

Thất vọng trần trề, cậu toang quay đầu lại để ra khỏi hang động thì có một thứ gì đó vướng vào chân.

Khi nhìn xuống, cậu phát hiện một phẩm vật bằng đá được chạm dũa tinh vi. Một cửa sổ thông báo hiện ra ngay khi cậu nhặt nó lên

Bạn đã có được một viên đá bí ẩn.

Ngay sau đó, cửa sổ thông tin nhiệm vụ hiện lên

Điều bí mật của Viên Đá Đen Huyền Bí.

Bạn đã có được viên đá mà Demon Mouse bảo vệ bấy lâu nay. Viên đá này có thể ẩn giấu một bí mật nào đó. Bề mặt đã được chạm trổ bởi những kí tự khó hiểu. Có thể đây là phẩm vật mà người thám hiểm giả xấu số kia đang tìm kiếm. Cần phải đưa giao nó cho người đang cần.

Cấp độ khó: F

‘Một vật phẩm nhiệm vụ. Điều này nghĩa là nó sẽ dẫn đến một nhiệm vụ khác?’.

Trong trường hợp đó, kết thúc này không phải là quá tệ. Đây là một chuỗi nhiệm vụ. Dẫu cho nó có khó và kéo dài đến đâu đi chăng nữa, sau

cùng kết thúc sẽ đem lại rất nhiều item hiếm và có chất lượng cao.

Vẫn còn sớm để Ark từ bỏ hi vọng làm giàu nhanh chóng.

\*\*\*\*\*

‘Cậu nói cái gì cơ, thật sự... cậu đã tiêu diệt được con quỷ chuột à?’.

Kraydon đã vô cùng kinh ngạc khi nghe điều đó. Ark gật đầu và đưa cho Kraydon mảnh da làm bằng chứng.

‘Mảnh da to thế này, ắt hẳn là của Demon Mouse. Rất ấn tượng’.

Bạn đã được xác nhận tiêu diệt thành công Demon Mouse. Nhiệm vụ chính thức kết thúc.

Một tiếng trống chào mừng vang lên, âm thanh mà tất cả mọi người trong New World đều vui mừng khi nghe thấy. Và với Ark, đây là tiếng nhạc mà lâu nay, cậu đã không được nghe.

Cấp độ của bạn đã tăng.

Level của cậu tăng đồng thời 2 cấp, khiến cậu nhảy vọt lên cấp 13. Vì Ark đã hoàn thành một nhiệm vụ bất khả thi cho người chơi mới chỉ cấp 10, phần thưởng hậu hĩnh hơn hẳn. Nhưng đó không phải là tất cả. Kraydon thưởng cho cậu 10 đồng vàng và nói Ark đi đến chỗ Hansen.

Ngay khi Hansen vừa thấy Ark, ông hết mức khen ngợi cậu đến mức nước bọt văng tung tóe cả ra.

‘Ta đã nghe được tin tức mà mọi người đồn ầm lên cả rồi. Hahaha.. Tốt, tốt lắm. Sự giúp đỡ của cậu quả là một đóng góp to lớn cho ngôi làng này. Vì cậu đã dũng cảm đứng lên chống lại con quỷ chuột khổng lồ và hạ gục nó. Ta giờ đây phong cho cậu danh hiệu ‘Mouse Master’.

Bạn đã nhận được danh hiệu từ Hansen, danh hiệu Mouse Master. Bạn giờ đây đã trở thành chuyên gia diệt chuột. Khi chiến đấu với quái thú mang loài/hệ chuột, attack power tăng 50%, khả năng chí mạng tăng 40%, né tránh tăng 40%.

Danh hiệu nhận được khiến tất cả các chỉ số được thêm 1 điểm. Danh tiếng tăng 100 điểm.

Vì là Mouse Master nên kỹ năng Spirit of The Cat từ sơ cấp thăng lên trung cấp.

Spirit of The Cat ( Trung cấp, chủ động). Tiếng gầm của mèo và đôi mắt trắng sáng của kỹ năng giờ đây ngày càng trở nên hung hãn và khát máu hơn khiến cho chuột và tất cả các sinh vật có kích thước nhỏ tê liệt trong sợ hãi. Hiệu ứng tê liệt kéo dài 1 phút. Tất cả sức công, phòng thủ, tinh thần chiến đấu giảm 20% ( giảm 50% riêng với loài chuột). Mana tiêu thụ: 100

Không tính đến phần thưởng từ chuỗi nhiệm vụ, những thứ cậu nhận được bây giờ cũng khiến Ark thỏa mãn.

Để làm được nhiệm vụ này, những người chơi ít nhất phải đạt được level 15. Vì một người cấp 10 như Ark thực hiện được nhiệm vụ này, cậu nhận được những thứ hoàn toàn xứng đáng. Hơn thế nữa, đây là nhiệm vụ chuỗi và cuối cùng, phần thưởng sẽ vô cùng lớn.

Đây là một cơ hội hiếm có.

‘Hàhà.. Có được điều này, có lẽ mình nên cảm ơn Andel và Bulma’.

Nếu cậu không bị 2 kẻ khốn đó lợi dụng, Ark sẽ không bao giờ bị bắt buộc phải làm tới hơn 300 nhiệm vụ diệt chuột. Nhờ vào sự chịu đựng kiên cường để phục hồi những chỉ số đã mất, một cơ hội cuối cùng cũng đã mở ra cho cậu.

Tuy nhiên, nói gì thì nói, Ark không hề có một ý nghĩ cảm ơn nào cho 2 kẻ đó. Nhận được cơ hội này và hoàn thành nó là bởi sự chịu đựng của cậu, sự kiên trì bền chí đến cùng không bỏ cuộc trước khó khăn. Khao khát được trả đũa những kẻ đã khiến cậu đi đến đường cùng vẫn không hề phai nhạt dù chỉ là một chút.

‘À.. cậu cũng nhận luôn phần này nhé’.

‘Đây là cái gì?’.

‘Cụ bà Jonhansson, người đã được cậu thường xuyên chăm sóc, đã qua đời vài ngày trước đây. Tuy nhiên, trước khi qua đời, bà đã để lại món tiền dành dụm bấy lâu của mình lại cho cậu. Bà nói không hề sợ hãi trước cái chết bởi vì đã nhận được sự chăm sóc tử tế từ cậu và bảo rằng mình đã mãn nguyện rồi. Gia sản là 30 vàng. Hãy nhận lấy đi’.

Dù chỉ là một NPC, nghe tin một người qua đời, đặc biệt là người cậu đã gần gũi, chăm sóc khiến tim cậu trĩu nặng. Tuy nhiên, mặc dù là thế, Ark không hề từ chối khoảng tiền ấy. Sau cùng, người đã có lòng thì mình ắt cũng “nên” có dạ.

Tóm lại, bởi vì điều này, cậu đã nhận được 12 điểm chỉ số dù chỉ ở level 13. Mặc dù ở cấp độ của cậu, khi làm nhiệm vụ đáng ra chỉ nhận được đồng sắt, cao nhất là đồng bạc. Thế nhưng, cậu lại nhận được rất nhiều vàng. Sau khi nhận lấy tất cả những phần thưởng, hình ảnh viên đá bí ẩn đó lại thoáng hiện trong tâm trí cậu.

‘Ông này, ông có biết Viscount Haverstein là ai không?’.

‘Tất nhiên. Ngài Viscount Haverstein không ai khác là lãnh chúa Jackson người cai quản huyện này. Nhưng tại sao cậu lại hỏi ta đột ngột như thế?’.

‘À không có gì, chỉ hỏi cho biết thôi. Tôi cần thêm thông tin cho nhiệm vụ kế tiếp. Vậy thôi chào nhé’.

Ark nở một nụ cười chào tạm biệt Hansen và cậu đến thẳng nhà của người thợ rèn. Cậu đã giao cho ông tấm da của con Demon Mouse để làm ra một chiếc áo giáp chất lượng. Cậu cũng yêu cầu tái chế lại thanh kiếm Corrded Sword bởi cậu không có lựa chọn nào khác để thay thế thanh Rusty Sword bị gãy.

Sau khi đặt hết yêu cầu và chuẩn bị mọi thứ, một ngày sau cậu quay trở lại nhà rèn để nhận thanh kiếm và áo giáp. Với những nguyên liệu có vẻ chẳng gì là tốt, cậu không hi vọng mình sẽ nhận được vật phẩm nào ngon lành. Thế nhưng, kết quả mọi thứ lại tốt hơn Ark mong đợi.

Người thợ rèn mở một nụ cười thật tươi và giao cho cậu những item đã được tái chế.

‘Vì đó là yêu cầu từ cậu nên tôi đã làm hết sức mình có thể.’

Black Bear Leather Armor (Đã được gia cố)

Áo giáp được làm từ da của Demon Mouse, sinh vật trấn giữ một hang động huyền bí. Khả năng co giãn tuyệt vời và bởi vì được làm bởi tấm da rất dày, phủ đầy lông nên khả năng phòng thủ của chiếc giáp và chống lạnh rất đáng kể. Với những người đi thám hiểm vào mùa đông, có thể đây là chiếc áo giáp tốt nhất.

Loại giáp: Giáp da

Phòng ngự: 40

Độ bền: 90/90

Trọng lượng: 20

Hạn chế: Không có

Hiệu ứng bổ sung: +2 Agility, + 20 Cold Resistance

Sharpy Shining Sword (Đã được gia cố)

Thanh kiếm được tạo ra bởi tái chế thanh Corroded Sword. Mặc dù độ bền đã suy giảm do được mài dũa để tạo độ sắc hoàn hảo. Với trọng lượng nhẹ và sát thương cao, đây là thanh kiếm thích hợp cho các tập sự hơn những cây kiếm dài bình thường.

Loại vũ khí: Kiếm một tay

Sức tấn công: 8 ~ 12

Độ bền: 20/20

Trọng lượng: 15

Hạn chế: không có Hiệu ứng bổ sung: Tốc độ đánh + 5.

Với hai vật phẩm này, để muốn mua được, người chơi cần tiết kiệm một khoảng tiền không hề nhỏ. Ít nhất, họ phải tiết kiệm đến tận level 20 ~25. Mặt khác, Ark không những có được những item tốt này mà còn được nhận hiệu ứng 'Enchanted' làm cho các trang bị nhân được thêm tính năng bổ sung.

Với tất cả các nhiệm vụ, khoản tiền thừa kể từ cụ Johannson và cả chi phí sửa chữa hộ trang bị cho các người chơi khác vì lượng điểm thân mật cao vượt ngưỡng với các NPC trong làng. Trong 25 ngày ở New World, cậu đã kiếm được tổng cộng 60 vàng.

So sánh với một Ark ngây ngô lúc đầu, tốc độ tăng trưởng nhân vật của cậu cực kỳ khó tin.



Sau đó, Ark đã đi nói chuyện với tất cả các NPC trong làng để xem có nhiệm vụ ẩn nào không. Dù đã cố nhiều lần, thế nhưng chẳng có gì xảy ra cả. Cậu quyết định không nán lại lâu hơn ở ngôi làng tập sự này nữa.

Ark nhanh chóng gói gém đồ đạc, rồi thẳng tiến đến lâu đài Jackson để tìm kiếm Viscount Haverstein.

\*\*\*\*\*

‘Tất cả các báo cáo về người chơi đã đến rồi phải không?’.

‘Vâng, chúng tôi đang đọc chúng bây giờ’.

‘Có bất kì gương mặt nào làm các anh thấy thú vị không?’.

‘Hừm. Chỉ có một ít thôi’.

Kim Gwon Tea đọc lướt qua các bản báo cáo, lọc ra vài trang rồi giao cho Ha Myung Woo.

Myung Woo liếc sơ qua bản báo cáo tổng hợp, anh rất bất ngờ.

‘Chỉ có 20 ngày thôi à đã có 20 người chơi đạt được cấp 50 rồi sao?’.

So sánh với tất cả các game khác, tốc độ tăng trưởng của người chơi trong New World chậm hơn hẳn. Cày cấp khó gấp 3 đến 4 lần so các trò chơi thông thường.

Nói cách khác, nếu chơi những tựa game khác trong vòng 20 ngày, những game thủ có kinh nghiệm có thể đạt được cấp 150 – 200.

‘Tuy nhiên, không thể đạt được đến cấp độ 50 này nếu cứ chơi game bình thường. Họ đều viết trong bản báo cáo rằng chính họ đã đạt được đến cấp này nhờ kinh nghiệm, sức mạnh và trí tuệ của mình. Thật là một lũ lão xược. Thực ra họ đã liên kết lại với nhau thành một tổ đội rồi cố gắng cày

cấp. Chẳng có tí tào bạo hay sáng tạo gì cả. Đó không phải là phương thức chúng ta muốn. Liệu điều này có ổn không’.

‘Sẽ ổn thôi, chẳng phải chúng ta đã đoán trước điều này ngay từ đầu rồi sao?’.

Ha Myung Woo nhẹ nhàng trả lời như thế với anh đó không phải là chuyện đáng nói.

Kể từ lúc đầu bắt đầu trò chơi này, kế hoạch của họ là tìm ra một người chơi xuất chúng từ những kết quả họ luôn quan sát hằng ngày. Chỉ dựa vào kết quả sẽ đem đến nhiều hệ lụy không mấy mong đợi.

Trò chơi này là một bài kiểm tra để bước chân vào tập đoàn Global Exos.

Mặc dù anh đã nhận được rất nhiều lời đề nghị, mối quan hệ từ những người có quen biết yêu cầu cho con của họ vào tập đoàn hay bất kì phương thức nào nữa, cuối cùng, những người chơi sẽ được tuyển chọn bởi những tiêu chí từ chính năng lực của họ. Đó là điều mà Ha Myung Woo đã định.

Dẫu cho kết quả không giống như anh mong đợi, nhưng ích nhất, người chơi vẫn tham gia nhiệt tình và cố gắng hết sức. Đó là điều mà muốn thấy.

‘Cố gắng tạo ra các khoản quỹ và sử dụng quan hệ cá nhân cũng là một kỹ năng. Đó là lí do tại sao chúng ta cho những kẻ ngốc cố gắng làm giả CV cũng như bản báo cáo tham dự. Trong một tình huống mà ta không thể nào can thiệp trực tiếp vào hệ thống, không có phương thức nào để sửa đổi điều đó’.

‘Vậy anh định cứ thế mà chấp nhận tất cả à?’.

‘Nếu như có thể, bạn của tôi ạ’.

Myung Woo vừa nói vừa cười thật thản nhiên.

‘Nhưng chúng ta cũng cần kiểm soát mọi người chơi nữa. Thế còn những người khác thì sao?’.

‘Level của họ sắp xỉ 30 -40. Số lượng này sẽ ít hơn nếu họ dùng những cách thông thường để chơi game’.

‘Còn những người bị loại?’.

Myung Woo vừa nói vừa liếc sơ qua bản danh sách các thí sinh bị loại vì bị bỏ xa level.

‘À. Tất cả bọn họ đều là những kẻ ngốc hoặc có những khởi đầu trớ trêu không mấy thuận lợi. Tuy nhiên, trong số ít bọn họ có những người đã dùng vô số cách thức độc đáo để chơi game và hoàn thành những nhiệm vụ bất khả thi’.

‘Những cách độc đáo?’.

‘Đúng thế, nhưng tôi cũng không biết nên gọi họ là kẻ ngốc hay thiên tài. Họ đã ở những cấp độ thấp nhất của game, đáng bị loại ra nhưng cách mà họ vực dậy thật đáng ngưỡng mộ. Bên cạnh đó, họ đã sử dụng hoàn toàn tính thực tế của game mà chúng ta mong đợi từ những người chơi cấp cao. Trong số ít bọn họ, có vài người lọt vào mắt xanh của tôi. Anh có muốn xem?’.

Kim Gwon Tae đưa ra bản báo cáo những người đội sổ. Một trong những cái tên đó là ‘Sambara’. Một người khác tên ‘Ark’.

Khi Myung Woo lướt mắt qua bản report, anh mỉm cười gật gù. Cả 2 bọn họ vẫn chỉ vón vện dưới cấp độ 20. Nhưng hành trình họ trải qua trong game là cả một câu chuyện dài.

‘Chúng ta không chỉ mong đợi một người muốn trải nghiệm, thưởng thức game. Điều mà ta muốn tìm là những người chơi có thể tận dụng hoàn toàn thực tế ảo và luôn tiến về phía trước. Hai người này đã đáp ứng được nhu cầu đó’.

‘Level.. phải chăng không phải là tất cả trong New World.. anh có đồng ý không?’.

‘Tất nhiên, nhưng cấp độ cũng là kim chỉ nang để xác định những kỹ năng của người chơi. Nó cũng giống như những điểm số ở trường học vậy’.

‘Ừ....tôi ghét điều đó, nhưng anh nói cũng đúng’. Kim Gwon Tea lắc đầu thờ dãi.

Gwon Tea cố gắng thuyết phục: ‘Nếu anh muốn người chơi thể hiện được những điều mà chúng ta yêu cầu. Anh phải lựa chọn thật khôn ngoan. Tôi không nói rằng 2 người này, mất cả 20 ngày mà vẫn chưa đạt được cấp 20 là người thông minh. Nhưng sau cùng, chúng ta sẽ sai lầm khi loại trừ bọn họ’.

‘Nhìn những tài liệu này.. Anh không nghĩ thí sinh này làm giả bản CV của mình à?’.

“Tất nhiên là tôi biết chứ. Nhưng anh có đồng ý với tôi không? Rằng không quan trọng cách ta nói, nhưng quan trọng là ở cách ta hành động. Theo tôi, cậu ta xứng đáng có được một cơ hội nữa’.

Myung Woo mất vài giây nghĩ ngợi, anh mỉm cười bí ẩn rồi cất những bản report đặc biệt ấy vào ngăn riêng. Những bản còn lại.. đều bị đánh dấu ‘Không đạt yêu cầu’ rồi giao lại cho Gwon.

Hai người nhìn nhau, và mỉm cười như thể họ vừa đi đến một thỏa thuận, chính xác hơn là một trò đánh cược vào những số phận đặc biệt kia.

\*\*\*\*\*

‘Cứ như trông con đã không ăn không ngủ cả mấy ngày qua vậy.. không có chuyện gì xảy ra chứ?’.

Mẹ của Hyun Woo cất tiếng thở dài.

Ngắm nhìn khuôn mặt trắng nhợt của mẹ cậu, giọng nói ốm yếu của bà và cánh tay ốm như thế nó bị teo lại làm tim Huyn Woo quặng đau.

Sự thật thì những lời nói của bà đã chính xác.

Sau khi đăng nhập vào trong New World, cậu đã phải cố gắng cày cuốc, không những thế mà còn cày nhiều hơn người bình thường. Người ngoài sẽ nói cậu nghiện game, nhưng chỉ người trong cuộc mới hiểu. Cậu chơi đâu phải vì vui thú bản thân, New World là con đường đổi đời của gia đình cậu. Với Hyun, nó chính là ‘Ark’ của cậu.

Nhận thức được điều này, cậu chỉ ngủ ba tiếng mỗi ngày. Thời gian còn lại dùng để đi học thêm đây đó, làm việc và phần lớn còn lại để chơi game.

Và đặc biệt khi cậu nhận nhiệm vụ chiến đấu với con quỷ chuột. Cậu dường như không một ngày nào ngủ ngon giấc. Luôn canh cánh trong lòng nỗi sợ bị thật bại, sợ không thể nào cứu vãn được gia đình. Vì thế, cậu còn quên chải chuốt sửa sang bản thân, quần áo không hề là ủi và trông nhảm nhí. Với những điều như thế, Hyun Woo chắc chắn trông rất tệ.

Tuy nhiên với nụ cười mệt mỏi nhưng trông rất tươi sáng Hyun Woo nói với mẹ cậu:

‘Chẳng có gì xảy ra đâu mẹ ạ’.

‘Mẹ xin lỗi, mang tiếng là bậc cha mẹ của con mà phải để con gồng gánh đủ điều, mẹ đúng là đồ ăn hại..’.

‘Mẹ đừng nói thế. Mẹ đã cho con một ân huệ rất lớn là được nhìn thấy cuộc đời này mà. Con cũng đã nói rồi, con như vậy là đi chơi đêm với bạn, không ngủ được nên thành mệt mỏi thế này thôi’.

‘Nhưng mà mẹ..’.

‘Mẹ à.. con không sao cả. Con đang rất tốt, chỉ là đang làm việc nhiều hơn một tí thôi. Công việc của con cũng ổn lắm đó, đồng nghiệp đối xử với con rất tốt. Họ luôn giúp đỡ con nên mẹ chớ phải lo điều gì mẹ nhé. Nhưng có một điều thật sự rất khó cho con bây giờ đây’.

‘Đó là gì thế?’. Mẹ Hyun Woo lo lắng hỏi.

‘Đó là con không thể ăn món mì trộn ngon tuyệt cú mèo mà mẹ làm’.  
Hyun Woo cười thật tươi.

‘Thằng quỷ nhỏ này.. toàn ăn nói những điều vớ va vớ vẩn’.

‘Đó là sự thật đó. Con đã cố làm rồi nhưng hông có được, mùi vị chẳng giống chẳng ngon như mẹ làm tẹo nào cả. Mẹ phải ráng nhanh khỏi bệnh để làm cho con ăn mẹ nha?’

‘Được rồi, được rồi.. ôi thằng quỷ con của tôi’ – Mẹ cậu cười hiền.

Hyun Woo bây giờ thật sự đã thay đổi rất nhiều. Trong quá khứ, cậu không phải là người nói những điều như thế này. Nhưng đâu đó trên đường đời, sóng gió làm con người ta đổi thay, những lời đó chầm chậm thoát ra từ miệng cậu với một trái tim hết sức chân thành.

Được điều này, cũng có thể nói đó là một phần công lao của New World’.

Cậu đã phải chăm sóc cụ bà Johansson bằng cả tấm lòng. Điều đó có lẽ đã làm con tim chai sạn ngậy nào của Hyun Woo thay đổi. Tuy nhiên, nói một cách công tâm thì chủ ý lúc đầu của Hyun hoàn toàn không muốn chăm sóc bà cụ. Chỉ là tình cờ nhận ra được, nếu như chăm sóc tử tế hết sức có thể, thì phần thưởng sẽ lớn hơn. Và quả thật đúng là như thế.

Khi kết thúc nhiệm vụ chăm sóc thông thường, sẽ chỉ nhận một bạc. Hyun Woo đã được nhiều hơn thế nhờ sự “tử tế có lý do”. Và cuối cùng, cậu còn nhận được tài sản dành dụm của bà Johansson.

Có lẽ, đôi khi, chúng ta giả vờ quan tâm một ai đó quá lâu, ta trở nên quan tâm thật sự với người đó.

Cũng chính nhờ New World, nơi cậu đã buộc phải thốt lên những từ ngữ hết sức sến súa ấy đã làm cậu đủ can đảm để nói những lời này với mẹ mình. Và có lẽ không lâu, cậu có thể nói được điều mà cậu luôn muốn nói từ bao giờ. Chỉ một câu “Con yêu mẹ”.

Có thể đó chỉ là một điều dễ dàng với nhiều người, nhưng với Hyun Woo, nói ra điều ấy không hề dễ. Và có lẽ, trong cuộc sống này, con người ta dễ dàng khi nói câu ‘Anh yêu em’ với người mình yêu nhưng thật khó để nói “Con yêu mẹ” với chính người mang nặng đẻ đau mình.

Một chân lí khốn nạn và nghiệt ngã. Nhưng đó mới là cuộc đời.

Sự thay đổi nhỏ này chính bản thân cậu cũng không nhận ra nhưng điều đó cũng là quá đủ để mẹ cậu nở một nụ cười. Làm cho mẹ mình cười, là một trong những điều ý nghĩa nhất của của cuộc sống.

Thế nhưng khi mẹ cậu cười thì đến lượt tim cậu quặng đau vì hối hận.

‘Tại sao lúc trước mình không thể làm một điều đơn giản này cho mẹ kia chứ?’.

Cảm thấy điều này, Hyun Woo càng nhận ra mình cần phải chơi New World. Còn rất nhiều thứ để học. Đây không phải là một trò chơi nữa, mà đây là một trường học, nơi cậu sẽ học được rất nhiều kỹ năng sống.

‘VẬY BÂY GIỜ CON ĐI NHA. CON SẼ ĐẾN THĂM MẸ VÀO SÁNG MAI. TRÁI CÂY CON ĐỂ Ở ĐÂY MẸ PHẢI ĂN HẾT CHO KHỎE ĐÓ’.

Cậu để giỏ trái cây ở trên bàn chào mẹ một tiếng rồi quay lưng bước đi, dáng điệu trông tràn trề năng lượng.

Sau khi nghe được một số loại trái cây giúp cho sức khỏe và tình trạng bệnh của bà từ bác sĩ, cậu đã cất công đi mua dù khó khăn đến mấy đi chăng nữa. Mỗi tuần cậu đều mang đến một giỏ đầy ắp những hoa quả tươi ngon cho mẹ. Dù không thể tự thưởng cho mình thậm chí là một bát ramen, Hyun Woo vẫn đều đặn mua thức ăn, nước uống cho mẹ cậu miễn là cậu biết nó tốt cho mẹ. Thậm chí nếu có phải mua cả nhân sâm, cậu cũng sẽ mua. Và tất nhiên, một giỏ trái cây như vậy hay là một củ sâm thì đắt hơn một bát ramen vừa hè cả rất rất nhiều lần.

Làm việc như điên ở siêu thị, nâng vác những vật nặng và phân loại chúng trong 6 tiếng đồng hồ, cậu nhận được 1 triệu 500 ngàn won mỗi tháng. Ba tiếng làm bán thời gian cậu nhận được thêm 2 triệu won / tháng. Global Exos trả tiền cho người chơi thêm 1 triệu 500 ngàn nữa. Với Hyun Woo, thu nhập tổng cộng là 5 triệu won ( 5000 USD\$).

Dù thu nhập trông có vẻ trên mức trung bình nhưng Hyun Woo không có của dư. Trả tiền viện phí cho mẹ, lãi nợ phát sinh từ các khoản cho vay, tiền sinh hoạt, nhà cửa, điện nước thật sự làm cậu không còn một đồng nào. Dù đã rất mệt mệ nhưng cậu không thể buông tay. Nếu cậu buông, ai sẽ nắm lấy gia đình cậu?. Chính phủ ư – còn khuya nhé. Nhà từ thiện ư? Không đến lượt cậu đâu.



‘Mẹ đang phải chịu đựng còn ghê hơn cả mình. Mình không thể cứ yếu đuối thế này mãi, phải mạnh mẽ hơn, cố gắng hơn nữa để lo cho mẹ và gia đình’. – Hyun Woo tự nhủ với bản thân.

Sau khi xong việc với những món hàng, Hyun Woo mệt đến mức ngủ gật trong những chiếc hộp nơi nhà kho.

Thật sự cậu chỉ ngủ đàng hoàng trong chăn ấm nệm êm được 1 tiếng. 2 tiếng còn lại thì đủ thứ nơi: trên tàu điện ngầm, trong giờ giải lao khi làm việc... Dĩ nhiên, cậu có thêm được tí thời gian ngủ cũng nhờ một số ít đồng nghiệp hiểu cậu và giúp đỡ cho Hyun Woo.

‘Oppa..Oppa’.

Một âm thanh nhe nhói vang lên cùng với những cú giật thật mạnh và người Ark. Hyun Woo loạng choạng mở to đôi mắt.

Là Hye Sun đang giật cậu với vẻ mặt lo lắng hiện ra trên cô.

‘Hử.. chuyện gì.. hàng tới rồi á?’.

‘Em vừa mới nhận điện thoại thông báo hàng sẽ đến trong ít phút nữa. Người chủ của những món đồ đó cũng đến luôn.’

‘Ồ được rồi. Có lẽ anh nên đây để nếu không anh sẽ bị cho thôi việc mất’.

Hye Sun tiếp tục nhìn cậu lo lắng.

‘Có phải anh đã nhận một công việc nào đó thêm phải không?’. Trông anh không khác nào xác sống ấy.

‘Ờ..ừ..ừ.. nhưng anh đã bỏ một ít rồi’.

‘Vậy thì sao mấy hôm nay trong anh mệt mỏi đến thế này. Nhìn anh trông khủng khiếp lắm anh biết không’.

‘Ờ.. đó là vì..mấy hôm nay anh thức đêm cày game.

‘Anh cũng chơi game nữa à?’. Cô hoàn toàn bất ngờ vì câu trả lời.

‘Thái độ của em là sao? Nói cho mà biết nhé, anh là một game thủ chuyên nghiệp đấy. Và anh chơi game như điên vậy. Mỗi khi cuối tuần, anh dành cả đêm thức trắng chỉ để chơi game. Có khoảng 3 -4 game anh đã đạt cấp độ cao nhất và đồng thời đứng top luôn đó’.

Đó là khi cậu không ngờ điều này sẽ đến với gia đình mình. Cậu bán mạng mình cho game, mất đi biết bao thời gian và cơ hội. Tuy nhiên, khoảng thời gian đó cũng chẳng vui vẻ là bao bởi bố mẹ luôn sát bên cạnh rầy la. Cậu không hoàn toàn tận hưởng và tập trung vào game được. Bây giờ, với những đổi thay trở trêu của của sống, cậu hoàn toàn tập trung vào công việc và hoàn toàn từ bỏ game.

Hyun đã từng chán ghét bố mẹ vì quan tâm cậu quá nhiều khi cậu nghĩ điều đó là “không cần thiết”. Cậu từng ước chi bố mẹ cậu đừng quan tâm cậu nữa và giờ đây, điều ước đã thành hiện thực. Bố cậu đã vĩnh viễn ra đi để không bao giờ rầy la cậu và mẹ của Hyun thì đang chịu đau đớn từng ngày để không phải theo sát cậu từng bước chân.

Thình thoảng, cậu cảm thấy tất cả mọi chuyện là do mình mà ra. Mỗi khi nghĩ đến, cậu cảm thấy đau đớn và dẫn vật khôn lường.

Sau cùng, cậu là đứa con trai yêu quý của họ, do chính họ dày công sinh thành, nuôi dưỡng, bảo sao ai không xót, không đau, không lo khi thấy con mình sa đọa. Hiểu được điều này cũng có thể gọi là quá muộn cho Hyun Woo. Cậu còn chưa kịp nói tiếng “Xin lỗi bố” hay “Cảm ơn bố” thì ba của cậu đã rời xa cậu mãi rồi.

Bây giờ, Hyun Woo lại chơi game, nhưng không phải chơi vì nghiện hay do sở thích mà chơi để nuôi sống gia đình. Tuy nhiên, cũng phải thú thật rằng vì sự tuyệt vời của New World mang lại mà cậu suýt nữa đã quên mục đích cuối cùng của mình là đặt chân mình vào một ghế của tập đoàn Global Exos.

Tuy nhiên, Hyun Woo cũng là một con người của thực tế. Cậu biết rằng số lượng thí sinh rất đông ứng cử vào công việc này. Chính bản thân cậu đang phải cạnh tranh với hơn 1900 người. Trong số đó, có người chắc chắn giỏi hơn, thông minh hơn, giàu có hơn, quan hệ rộng hơn cậu để đặt chân dễ dàng hơn vào vị trí ứng tuyển. Hoặc thậm chí, vị trí đó đã có người ngồi rồi, trò chơi này chỉ là một hình thức.

Thế nên thay vì cứ cố gắng hi vọng mình sẽ đậu, Hyun Woo tập trung hết sức tận hưởng trò chơi, làm việc tốt nhất có thể với hi vọng có thể kiếm được càng nhiều tiền càng tốt trước khi bị loại.

Hơn nữa, với những người không đậu, họ phải một khoản tiền là 10 triệu won. Với khoảng tiền như thế, thu nhập của Hyun Woo bây giờ hiện tại không thể kham được.

Cậu vẫn còn lo về bản CV có quá nhiều thông tin giả kia. Nhưng bên phía Global Exos không thông báo gì cho cậu cả. Không thể nào họ ngốc đến mức không nhận ra được điều đó. Điều này làm cậu thấy càng hoang mang hơn khi họ cứ lặng thinh không lên tiếng. Mà như mọi người đều biết, im lặng luôn là thứ làm con người sợ nhất.

Trong khi lạc vào dòng suy nghĩ của mình, Hye Sun đưa cậu trở về thực tế.

‘Oppa à... Thế anh đang chơi game gì vậy?’.

‘Em hỏi để làm gì?’.

‘À thì nếu nó hay thì em chơi chung luôn cho vui’.

‘Em đã chơi game trước đây rồi hả?’.

‘Tất nhiên là có rồi.’

‘Thế loại game gì?’.

‘À..game kiểu nhảy nhót.. như là Audition’.

‘Đây không phải là một trò chơi thông thường như em từng chơi đâu. Mà nếu em có biết về trò này đi chẳng nữa, cũng thật quá nhiều thứ không thể lường trước được sẽ xảy ra với em’.

‘Ayy. Trò chơi gì mà khiến anh nói thế?’.

‘Một trò chơi có tên là New World. Nó chỉ vừa mới phát hành’.

‘New World?’.

Đôi mắt của Hye Sun dường như sáng lên.

‘Em biết à?’.

‘Tất nhiên rồi. Em có đọc báo nhé. Nó được lên trang nhất. Nhưng chẳng phải nó tốn rất nhiều tiền để chơi được game đó sao?’.

‘Bằng một cách nào đó, anh được chơi game miễn phí’.

‘Hả....’.

‘Anh không thể giải thích kỹ lưỡng cho em được. À, anh có nghe có một phòng game ta có thể thiết lập cho nhân vật của mình, chi phí hơi bị đắt. Nếu em có cơ hội, hãy thử một lần cho biết. Tự mình trải nghiệm sẽ tốt hơn gấp trăm nghìn lần nghe người ta kể về nó’.

Một tiếng xe chở hàng vang lên báo hiệu giờ làm việc đã đến. Kiện hàng đã tới và đang chờ sắp xếp và phân loại.

Hye Sun nhìn Hyun Woo làm việc từ phía sau, đầu cô gật gật như thể vừa có một quyết định.

‘Anh ấy nói, trò chơi đó tên là New World?. Hmmmm’.

\*\*\*\*\*

Ở trong một bệnh viện nọ, nơi tập nập những người xô bồ, đổ xô vì bận rộn. Khung cảnh gây ám ảnh làm người ta thấy nổi gai ốc với những tiếng khóc, tiếng hét vang lên từ mọi nơi. Những âm thanh tang thương chết chóc khiến con người không bao giờ muốn bước vào.

Trong một căn phòng của chốn bệnh viện nơi ấy, có một người phụ nữ đang ngồi. Bà có một mái tóc dài, toàn thân người khô héo vì bệnh tật. Tuy nhiên, nếu ở trạng thái bình thường, bà là người rất xinh đẹp. Mũi cao, mày thanh, gương mặt phúc hậu là những minh chứng cho điều ấy. Khác với không khí bệnh viện tang thương nơi kia, đôi mắt bà hôm nay ánh lên hạnh phúc và hi vọng sống.

Người phụ nữ này đã từng rất hận ông trời đã cướp đi tất cả của mình: sự nghiệp, tình yêu, gia đình... Bà đã thật sự buông bỏ mọi thứ cho đến khi bà nhận ra mình đã, đang và sẽ nhận được một món quà còn tuyệt diệu hơn những điều như thế.

Chậm chậm nhai từng miếng trái cây ngon lành mà con trai bà cất công mua cho, vị ngon ngọt của hoa quả không làm bà cảm giác ngọt nhưng thật đắng. Bà đang khóc, nhưng đó không phải là giọt nước mắt của đau thương mà đó là những hạt ngọc được tạo thành từ tình thương, sự quan tâm, cảm động mà đứa con trai yêu quý đã dành cho mình.

Bà khóc vì biết rằng cuối cùng con trai mình đã thực sự trưởng thành.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 5: Sự Trả Thù Của Viscount Haverstein

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

New World, một lục địa đầy nắng ấm và thanh bình được ban phước bởi thần linh.

Tuy nhiên, những tàn dư bị lãng quên bởi lịch sử là minh chứng cho sự bạo lực và hủy diệt. Một lịch sử tàn khốc và đẫm máu.

Đã từng có những thời kì hỗn loạn trong lịch sử của New World. Tuy nhiên nó lâu đến nỗi, ngay cả những bậc thông thái nhất, lớn tuổi nhất cũng chưa chắc có thể nắm rõ tường tận.

Hàng nghìn chủng tộc mâu thuẫn nhau, dẫn đến vô số các cuộc chiến tranh không hồi kết. Máu được rửa trôi đi bởi nhiều máu hơn nữa, xác chết được chôn vùi bởi nhiều xác hơn. Nhưng thứ kết thúc sự náo loạn ấy không phải là một anh hùng như người ta hằng mong đợi, không phải là một thể lực của chính nghĩa. Thứ kết thúc kỉ hỗn nguyên ấy là một con quỷ, mạnh đến nỗi không thực thể nào sánh bằng.

Con quỷ không hề phân biệt, hay tha mạng cho bất kì ai. Nó đã tiêu diệt mọi chủng tộc. Với sức mạnh vô lý đến mức không nên tồn tại, hẳn đã nhuộm màu cả lục địa trong sắc đen của máu.

Tất cả loài trên lục địa dù có xuất hiện sớm thế nào hay mạnh ra sao đều là trẻ sơ sinh đối với hẳn. Họ chỉ còn biết cắn răng chịu đựng và ước chi mình chưa bao giờ được sinh ra trong kỉ nguyên của máu và lửa. Hạnh phúc đã bị thay bằng tuyệt vọng và nụ cười đã biến thành tiếng khóc. Nhưng đó chỉ là khởi đầu và người ta dần gọi nó là Kỉ Nguyên Bóng Tối ( The Dark Century ).

Nhưng mọi thế giới đều có một chân lí chung: “Ở sâu thẳm nơi tối tăm và tuyệt vọng nhất sẽ xuất hiện ánh sáng rực rỡ nhất, đẹp đẽ nhất”. Khi cuộc chiến với quỷ dữ đạt đến đỉnh điểm cùng cực của tuyệt vọng, những anh hùng đã xuất hiện mang theo ánh sáng và hoa đến cho muôn loài.

Bảy vị anh hùng được lưu danh muôn thuở trong sử sách, họ không chỉ được nhắc đến trong lịch sử của loài người mà còn của mọi chủng tộc trên lục địa.

Trong số đó, có là 3 vị là con người, những người còn lại là Elf, Orc, Dwarf và có một người thuộc thú tộc tên là Maban.

Tại nơi trung tâm của lục địa, họ đã tạo nên một liên minh hùng mạnh để chiến đấu chống lại quỷ dữ. Và thế là âm thanh đau thương, thống khổ ngày nào trở thành những tiếng hét vang ăn mừng chiến thắng. Từng loài, từng loài một đều điêu khắc hay ghi lại sự kiện hùng tráng ấy, lúc mà 7 vị anh hùng cuối cùng đã tiêu diệt được quỷ dữ.

Sau chiến thắng chống quỷ, những vị anh hùng nói lên nguyện vọng của họ.

‘Ta khao khát có được một vùng đất cực rộng và màu mỡ’.

Và thế là, ba vị anh hùng con người nhận được 3 vương quốc trên lục địa New World.

‘Ta mong nhận được một khu rừng nơi sự sống sẽ không bao giờ lui tàn’.

‘Vớì ta, ta chỉ muốn có đá và lửa’.

‘Ta muốn có một cái đầm lầy mát mẻ và một thế giới tự nhiên thật hoang dã’.

Người Elf sau cùng có khu rừng, tộc Dwarf có lòng đất và Orc có vùng đầm lầy.

Chỉ con một người duy nhất, Maban.

Đôi mắt của tất cả mọi người, mọi loài đều hướng về anh để nghe mong muốn của vị anh hùng thú tộc vĩ đại.

Maban cười với một nụ cười thật cay đắng.

‘Ta chỉ mong các người nhớ lấy lời thề máu mà chúng ta đã có, khắc nó thật sâu trong tim mình và sẵn sàng đứng dậy một lần nữa’.

‘Lời thề đó sẽ luôn được mãi ghi, ngay từ bây giờ và cả mãi về sau’.

‘Vậì thì như thế là đủ rồi’.

Anh hùng Maban nói những lời như thế rồi biến mất.

Sáu vương quốc của sáu vị anh hùng ngày nào bây giờ chính là New World hôm nay. Sau 200 năm phát triển, New World đạt đến thời kỳ thịnh vượng nhất của nó, The Golden Century ( Kỉ Nguyên Hoàng Kim).

Nhưng, tất cả mọi thứ đều không thịnh vượng như mọi người vẫn nghĩ.



Theo dòng chảy của thời gian, lời nguyện thề tình bạn của những vị anh hùng thờ ấy đã dần phai dần và chắc chắn, một ngày nào đó nó sẽ bị quên lãng. Hai trăm năm là một khoảng thời gian quá dài để làm lãng quên đi mọi tình cảm và danh dự từng có trong quá khứ.

Lời thề đã tan vỡ. Sự rạn nứt ngày càng lớn dần từ bên trong và lan rộng khắp ra tất cả mà bất cứ ai cũng có thể thấy được.

\*\*\*\*\*

Hmm. Lần này, mình thử cho cái này vào thử xem.

Ark cho những thảo dược cậu có vào nồi. Song, màu sắc dung dịch trong nồi hóa đỏ và tạo thành thể đặc sệt như pudding. Ark hít một hơi thật sâu để lấy can đảm, cậu nhắm chặt mắt lại và từ từ đưa múc một muỗng dịch ấy đưa vào miếng nếm thử. Dạ dày đói ngấy của cậu ngay lập tức thấy khá hơn và Ark cảm thấy tràn đầy năng lượng.

Bạn đã tạo ra Nutritious Jelly (Thạch Dinh Dưỡng) bằng kỹ năng Survival Cooking

Chỉ số satiety đã tăng đến 100% và trong khoảng 10 giây, bạn được hồi phục thêm 200 máu.

Trong vòng 10 phút, strength và stamina tăng 2. Wisdom và Intelligence giảm 2.

‘Tuyệt vời, lần này mình đã thành công rồi. Ahihih!’.

Ark trút ra một hơi thở nhẹ nhõm rồi cho số thạch vào túi.

Sau chuyến khởi hành từ làng Harun, Ark chủ động bỏ tuyến đường đã có sẵn mà chọn đường rừng để đi. Sau khi rời làng, tất cả người chơi hướng về lâu đài Jackson đều tầm khoảng level 15.

Tất nhiên, nếu bạn chỉ nhìn vào các chỉ số của Ark thì đó là chỉ số của một game thủ đạt quá ngưỡng cấp 10. Tuy nhiên, với lượng cấp độ ít hơn người khác, cũng làm cậu thấy không dễ chịu tí nào cả.

Nói gì thì nói, level cuối cùng chỉ là một con số trong game, nó chẳng thể hiện nhiều điều là mấy nhưng nếu để mình tuột quá nhiều so với người khác cũng rất bất lợi. Đó là lí do cậu giết sạch Sói và Chó Hoang mà Ark thấy lúc đang ở trong rừng. Sau khi giết tầm khoảng 200 con mỗi loại, level của cậu cuối cùng cũng đạt mốc 16.

Nhưng cũng vì điều đó mà kiếm và giáp của cậu bị hư nặng, thậm chí không chừng có thể vỡ khi cậu chạm vào nữa là.

‘Mình cần phải học kỹ năng Repair khi bước chân vào lãnh địa lâu đài Jackson.

Nếu những item quý giá với hiệu ứng Enchant mà cậu vất vả lắm mới có bị hư thật sự, Ark sẽ mất ăn mất ngủ suốt mấy ngày.

Cậu đã chuyển đổi sang giáp da và bắt đầu thu lượm nguyên liệu và cố gắng tận dụng Survival Cooking để lên cấp và tạo ra nhiều “món ăn” mới lạ.

‘Dù là độc hay là thức ăn thì đều ăn được cả’.

Thế nhưng thậm chí khi cậu đã lên quyết tâm để cày cuốc Survival Cooking, tiến độ vẫn rất chậm. Kỹ năng này không phải là kỹ năng nấu nướng thông thường. Cậu không thể cứ thế mà trộn bừa các thành phần lại với nhau. Nếu chúng không tương hợp được, món ăn sẽ tự động nổ tung và cứ như vậy, những nguyên liệu se không cánh mà bay.

Sau cùng, sau hàng trăm lần nỗ lực không ngừng, cậu đã có cho mình được 15 món ăn bao gồm cả món súp trừ danh Fragrant Poison Soup. Số

còn lại chỉ có Howling Seasoned Chili, Refreshing Herb Tea và lần gần đây nhất Nutritious Jellopy là đáng để sử dụng.

Howling Season Chili là một món ăn có vị cực mạnh, đúng như tên gọi của nó, làm tăng tạm thời chỉ số strength lên 10 điểm. Nhưng sau khi hiệu lực của món ăn kết thúc, người sử dụng sẽ tạm thời ở trong trạng thái “Confusion” (rối loạn) trong vài phút. Thế nên, món ăn này là một con dao hai lưỡi. Lần đầu tiên khi ăn món này, cậu chiến đấu với 5 con sói trong thời gian hiệu lực thức ăn gần hết, Ark cuối cùng đã rơi vào trạng thái rối loạn và cậu suýt tí nữa thì toi mạng trong lần đó.

Refreshing Herb Tea giúp phục hồi mana. Nó cực kỳ ngon nên Ark thường uống nó mỗi khi nghỉ ngơi hoặc đang ngắm cảnh khi đi.

Khi Ark chiến đấu với những quái thú khó hơn, kinh nghiệm của cậu tăng nhanh và đồng thời những kỹ năng được tăng độ thông thạo nhiều hơn và đồng thời, mở khóa được 2 kỹ năng mới.

### Passive Skills

- Undying Will (Sơ cấp: 27 – 100): khi chiến đấu trong trạng thái nguy kịch, sức mạnh, tỉ lệ chí mạng và khả năng phục hồi tăng mạnh

- Hand – To – Hand Combat (Sơ cấp 24 – 100): mỗi khi chiến đấu bằng tay, sức mạnh, tỉ lệ chính xác, khả năng né tránh tăng. Kỹ năng có thể cộng dồn khi sử dụng kiếm.

- Sword Mastery (Sơ cấp: 26 – 100): Bạn sẽ không nhận hình phạt hay sự hạn chế nào của kiếm khi sử dụng nó.

- Survival Cooking (Sơ cấp: 22 – 100): Cho phép bạn tạo ra những món ăn từ các thành phần của tự nhiên. Món ăn được làm ra không rõ công dụng nên có lẽ bạn phải liều mình để thử.

- Foraging ( Sơ cấp: 22 – 100): các nguyên liệu để làm thực phẩm có thể được thu nhặt từ thiên nhiên.

- Ingredient Identification ( Sơ cấp - Bị động): cho phép xác nhận tác dụng cơ bản của các nguyên liệu được thu nhận từ kỹ năng Foraging. Bởi vì kiến thức về nguyên liệu thực phẩm được gia tăng, khi thu hái các thành phần, bạn sẽ không phải chịu thiệt hại từ chúng.

- Indomitable Body ( Sơ cấp – Bị động): Khi đang đang trong tình huống sinh tử, bạn được ban cho sự chịu đựng để vượt qua nghịch cảnh.

Khả năng phòng thủ hoàn hảo của bạn sẽ tỏa sáng rực rỡ hơn trong những lúc nguy khốn.

Phòng thủ tức thời, né tránh đòn chí mạng tăng 30%. Tốc độ hồi phục tăng 5%.

Active Skills.

- Nursing ( Sơ cấp: 21 – 100): cho bệnh nhân hi vọng và dũng khí để chiến đấu với bệnh tật.

Mana tiêu thụ: 10

- Spirit of Cat ( Trung Cấp: 103 – 300): Gây nỗi sợ hãi kinh hoàng lên tất cả các sinh vật cỡ nhỏ mà đặc biệt là chuột. Giảm mạnh tất cả sức công, phòng thủ, tinh thần chiến đấu của chúng.

Mana tiêu thụ: 100

Ingredient Identification có lẽ là một trong những kỹ năng có được từ skill chính Survival Cooking. Dù trong bất cứ tình huống nào, có thông tin về những thứ bạn đang thu hái rằng chúng không độc hay không là một

điều có lợi. Và bởi thế, giảm được khả năng thất bại khi đang sử dụng Survival Cooking.

Kỹ năng thực sự không ngờ tới chính là Indomitable Body. Sau khi nhắm mắt liêu mình để thử công dụng của những món ăn ‘không rõ nguồn gốc xuất xứ’, tự nhiên không đâu cậu lại có được kỹ năng này. Điều đó có nghĩa là Survival Cooking là một skill cực kỳ nguy hiểm.

Ark rất hài lòng với những gì mình đang có.

‘Tất cả nguyên liệu giờ đây đã được sử dụng rồi. Có lẽ mình nên đi thôi’.

Ark vác túi lên và tiếp tục đi theo đường rừng. Mặc ở ngoài đang lúc hoàng hôn nhưng trong New World, đây là buổi bình minh.

Một cơn gió mát thoảng qua mang mùi hương của cỏ thơm khiến mũi cậu thấy ngao ngát và làm sống dậy tinh thần vốn dĩ đã rất hăng hái của chàng trai trẻ. Mặc dù đã không còn lạ lẫm với những gì cậu chứng kiến và cảm nhận trong New World, mỗi xúc cảm qua đi luôn khiến Ark ấn tượng vì tính chân thật của nó.

Nhưng với những gì mà cậu trải nghiệm chỉ là 1 trong 100 của New World.

Cậu chỉ thừa nhận sự thật này sau khi băng qua một ngọn đồi.

‘Oh...’.

Cậu tự nhiên thốt lên vì quá đổi kinh ngạc.

Những đồng bằng rộng trải dài mênh mông đến tận chân trời điểm vào đó là những ngôi làng nhỏ và lâu đài Jackson. Những ngôi nhà được làm giống hệt họa tiết của thời trung cổ Châu Âu, cái thì bằng gỗ, chỗ thì bằng

đá. Lâu đài Jackson được làm từ đá đen mài nhẵn nhụi trông thật đẹp, hào nhoáng nhưng lại rất đậm chất giản đơn. Theo cư dân làng Harun, lâu đài Jackson tuy có rộng nhưng không phải là một thành phố lớn trong New World.

Khi bước chân vào lãnh địa, tuy nó không đẹp như khi nhìn từ xa nhưng lâu đài vẫn mang vẻ ấn tượng đặc trưng của thực tế. Quanh lâu đài, con rất nhiều nơi chưa được khám phá, hàng nghìn bí ẩn bị chôn vùi từ lâu chờ đợi người chơi đến phát hiện.

Không khí nơi đây sôi nổi hơn hẳn làng Harun và mọi người đều bận rộn làm việc của họ.

‘Những ai muốn tận hưởng sự thân thiện và ấm cúng, hãy đến với guild Hades’.

‘Nếu bạn là một chiến binh can trường thích thám hiểm, phiêu lưu, đừng ngại ngần mà hãy đến với guild Black Axe’.

‘Những chiếc gậy phép tốt nhất với giá cả phải chăng, xin hãy ghé thăm quầy của Tis Nook’.

‘Những ai cần lính đánh thuê, để biết thêm thông tin chi tiết hãy liên hệ với tôi’

Cậu nghe thấy lời rao mời ở khắp mọi nơi. Bản thông cáo được dán mọi nơi trên phố, những cửa hàng tấp nập kẻ bán người mua và nhiều người chơi họp lại với nhau để tạo thành tổ đội.

Vốn dĩ đã quen với không khí thanh tĩnh ngay nào nơi làng Harun, Ark cảm thấy bất ngờ và có lẽ sẽ mất một ít thời gian để hòa nhập.

Bên cạnh rất nhiều hang động chưa được khám phá, lâu đài Jackson còn là nơi để chọn và thay đổi nhánh nghề thích hợp với mình. Không trách

sao nó lại đông nghịt như thế.

Guild là một nhân tố cực kỳ quan trọng trong game.

Nếu nhiều người chơi tụ họp lại với nhau, họ có thể thu thập nhiều thông tin hơn trong một thời gian ngắn và hoàn thành nhiệm vụ dễ dàng hơn. Thế nên, những người tuyển mộ từ các guild luôn tìm kiếm những người chơi có X factor hoặc cấp cao vào guild của họ. Thế nhưng, Ark không có bất cứ hứng thú nào để tham gia vào guild.

Lí do thứ nhất là cậu không thể tin tưởng bất kì ai do những sự kiện xảy ra trong đời mình mà gần đây nhất là trong New World. Cậu không thể quên được khuôn mặt đáng ghét của gã Andel và Bulma. Tuy nhiên, nếu cậu có quên đi chẳng nữa thì vẫn còn lí do thứ hai. Động lực chơi game của cậu khác hẳn những người chơi khác. Họ chơi game để giải trí, cậu chơi để tồn tại, để được nhận vào New World. Lý tưởng khác biệt ắt không thể ngồi chung thuyền.

Ngoài ra, nếu tham gia guild, có thể bạn sẽ mất thời gian để làm những cái sự kiện ngớ ngẩn, phí hoài thời gian vô ích.

Điều khiến Ark thấy quan tâm là chọn nhánh nghề cho mình khi đạt ở cấp độ 15.

Trong New World, có tổng cộng 12 nhánh nghề.

Warrior, Archer, Priest, Magician, Thief... và còn nhiều hơn thế nữa. Trong mỗi nghề, lại phân ra thành nhiều hướng với nhiều biến thể khác nhau. Vì thế, mỗi người có thể sẽ thay đổi 2 đến 3 nghề trong game.

‘Hiển thị thông số’.

Tên nhân vật

Ark

Chủng tộc

Người

Liên Kết

Không có

Nghề nghiệp

Chưa có

Level

16

Fame

150

Title

Mouse Hunter

Health

360

Mana

100

Strength

67



Agility

77 + (2)

Stamina

67

Intelligence

16

Wisdom

17

Luck

17

Hiệu ứng trang bị

Sharpy Shining Sword: +5 Attack Speed

Black Bear Mouse Leather Armor: Agility + 2, Cold Resistance + 20

Trông chừng có vẻ như chỉ số của cậu thấp, nhưng so với một người ở cấp 16. Những chỉ số này chỉ có khi đạt một lượng cấp nhất định.

Nếu nhìn vào lượng chỉ số của cậu, điểm Wisdom và Intelligence quá thấp để chọn nhánh nghề pháp thuật. Những nghề hợp với cậu có lẽ mang thiên hướng đánh nhau, giao tranh. Hầu như những gì cậu làm trước giờ chỉ toàn là đánh nhau và thế nên, Ark chỉ tăng mỗi str, agi, stamina.

‘Mình có nên đổi thành Warrior không nhỉ?’.

Mặc dù ở cùng cấp 15, có sự khác biệt rất lớn giữa người đã chọn nghề và kẻ chưa chọn.

Nếu Ark chọn một nhánh nghề cho mình, cậu cũng sẽ có thêm rất nhiều kỹ năng mới đặc trưng cho từng nhánh và đồng thời một số điểm thưởng không nhỏ cũng được thêm vào bảng trạng thái của cậu.

Sự thay đổi này khác biệt hệt như lật ngửa mặt của một chiếc lá vậy.

Nhưng Ark ngay lập tức lắc đầu để xua tan ý nghĩ đó đi.

‘Mình thậm chí còn chưa biết đặc tính của các nhánh nghề nữa là’.

Ark chưa thấy bất cứ người chơi đã thay đổi nghề chiến đấu. Mặc dù có thể mừng tượng đôi chút về và đặc tính của nghề nghiệp thông qua tên gọi nhưng vẫn có sự khác biệt giữa những tựa game với nhau.

Kỹ năng hình thành thế nào, kỹ năng nào không thể học nếu như đã thay đổi nghề, cậu phải thật sự cân nhắc trước khi đưa ra quyết định. Không thể cứ lựa chọn nghề dựa trên xúc cảm cá nhân lúc đó mà chưa có bất kỳ trải nghiệm đặc thù nào về chúng.

‘Trong New World, Ark là nhân vật duy nhất mà mình có thể tạo, mình chọn cho cẩn thận’.

Với các trò chơi khác, nếu không thích nghề mình chọn thì có thể tạo mới nhân vật để chọn nghề khác. Nhưng với New World, để tăng tính thực tế, mỗi người chơi ứng với mỗi ID sẽ chỉ có thể tạo một lần.

‘Thôi thì bây giờ cứ cày cấp trước đi, đồng thời làm nhiệm vụ có liên quan đến lâu đài Jackson và xem những người chơi đã chọn nghề chiến đấu’.

Ark mở túi của mình ra và nhìn thoáng vào viên đá đen mà cậu nhặt trong hang động lần trước. Nó là viên đá bí ẩn mà con chuột cất công canh giữ bấy lâu nay. Khi nhìn vào hòn đá này, cậu thấy thỏa mãn bởi nhờ nó mà cậu nhận được rất nhiều lợi ích.

Mười hai điểm thưởng, học Survival Cooking miễn phí. Hơn hết, Ark con được nhận 2 vật dụng mạnh có thêm hiệu ứng Enchant mà ở level cậu thì không thể kham nổi. Cậu còn có khả năng nhận những phần thưởng trong chuỗi nhiệm vụ này và tất nhiên, như bạn biết đó, nhiệm vụ chuỗi luôn mang lại những phần thưởng hậu hĩnh.

‘Bây giờ, phải đi gặp Viscount Haverstein trước đã rồi tình sau’.

Nói đoạn rồi cậu nhanh chóng đi tìm lâu đài của lãnh chúa Jackson.

‘Người cần gì?’.

Cậu bị chặn lại bởi những người lính trong bộ áo da.

‘Tôi đến đây để gặp ngài Viscount Haverstein’.

‘Ý người là lãnh chúa?’.

‘Vâng, nếu anh cho ngài ấy xem thứ này, chắc chắn người sẽ gặp tôi’.

Ark lôi cuộn giấy da ra đưa cho lính canh. Họ nhìn cậu với ánh mắt nghi hoặc song một người cầm cuộn giấy đi vào trong lâu đài. Khoảng 10 phút sau, một Knight đến và hộ tống cậu đi cùng với ông. Vị Knight trung niên vận trong mình một bộ giáp bình thường không gì đặc biệt nên cậu chắc ông ta không phải là Viscount. Ông tự giới thiệu mình là Cross, đội trưởng đội phòng vệ canh gác lâu đài.

‘Cậu là người đã tìm ra cuộn giấy này đúng không?’.

‘Vâng’.

‘Cậu có tình cờ nhặt được vật nào kì lạ khác ở nơi tìm thấy cuộn giấy này?’.

‘Có một hòn đá’.

Ark nhanh chóng đưa viên đá cho người đội trưởng.

Cross trút hết hơi thở ông đang có khi nhìn thấy viên đá.

‘Ta không biết nên gọi cái thứ này là chỉ dẫn của thần linh hay trò đùa của quỷ ác’.

‘Ý ông là sao?’.

‘Ngài Viscount đã tìm kiếm viên đá này trong một thời gian rất dài. Tuy nhiên, không có người nào ông cử đi quay về cả’.

‘Hòn đá này có ý nghĩa gì thề?’.

‘Ta cũng không biết hơn. Ta biết nghe được rằng nó có liên quan tới tàn tích được khám phá trên lãnh địa này. Sau rất nhiều năm tháng tìm kiếm không kết quả, ngài Viscount cuối cùng cũng đã bỏ cuộc. Sau nỗ lực cuối cùng đi đến tàn tích cùng đoàn kỵ sĩ Slyphid, cậu lại mang hòn đá này đến chỉ sau khi ông vừa đi. Thật trở trêu’.

Vị Knight nắm chặt lấy tay Ark van nài.

‘Nếu có thể, cậu làm ơn giao vật này cho ngài Viscount. Nếu cậu đi ngay bây giờ thì không chừng có thể bắt kịp ngài ấy trước khi ông đến chỗ tàn tích’.

Cùng lúc đó, sau khi Cross vừa dứt lời nhiệm vụ của cậu đã thay đổi. ‘Secret of The Slate -> Secret of The Slate II’ với nội dung là gặp cho bằng được Viscount, người đã đến tàn tích được cho là có liên quan đến viên đá’.

‘Wahahah. Thứ mình cần tìm là đây rồi. Mình đang đi đúng hướng’.

Mắt cậu lóe lên tia sáng long lanh. Công thức “Nhiệm vụ” + “Hang động/ tàn tích” sẽ luôn cho ra phần thưởng hậu hĩnh.

Không có lí do gì để chần chừ hết, Ark nhanh chóng gật đầu rồi bắt đầu hành trình. Cross cho cậu 2 người lính và một con ngựa.

Dù bận ra sao cậu phải hoàn thành một số việc trước khi rời khỏi. Ark tìm Blacksmith, người đã sửa trang bị cho cậu để nhận item và tìm cách thuần phục con ngựa. Cưỡi ngựa rất khó với những người như Ark, bởi cậu chưa bao giờ có dịp cưỡi ngựa trong đời. Đó là thói quen của những gã nhà giàu và Ark thì không như thế.

‘Á.. krichh...krich... hí hí’.

Ở đâu đó, người ta nghe lộp đi lộp lại tiếng người hét, ngựa kêu vang lên trong thành.

Trong chuyến đi, cậu đã cố thử cưỡi ngựa khoảng 5 lần với sự trợ giúp của các binh sĩ.

‘Dồn hết sức mạnh vào tâm lưng ngựa và cặp chân của mình. Chúng tôi sẽ giúp cậu cưỡi ngựa’.

\*\*\*\*\*

‘Chúng ta có thể nghỉ ngơi một lát rồi đi không. Bon tôi mệt quá rồi’.

‘Ta phải nhanh chóng bắt kịp ngài Viscount, không thể để bất cứ giây nào trôi qua trong vô ích. Nhanh nữa lên’.

‘Chết tiệt, trước khi gặp được lãnh chúa tụi tôi chắc chết rồi’.

Nhưng cuối cùng, cậu cũng cho họ một ít thời gian nghỉ. Dù đang nóng ruột như cũng không tốt khi gây thù địch với NPC mà đặc biệt là những người phục vụ dưới trướng lãnh chúa.’

Dẫu vậy, sau bao nỗ lực cố gắng cưỡi ngựa, cậu đã học được kỹ năng mới vì sự chịu đựng kiên trì của mình.

Kỹ năng Riding đã tăng thêm 3 điểm.

Cưỡi ngựa giờ đây sẽ dễ dàng hơn.

Kỹ năng Riding được hình thành khi cậu ngã ngựa vài lần, tăng lên 3 điểm khi cố gắng giữ mình trên lưng ngựa trong khi con ngựa rung lắc chống đối. Xương sống lưng của cậu bị giật liên tục làm nhói đau và Ark phải tuyệt vọng chịu đựng. Và thế là sau 1 ngày đêm trên lưng ngựa, hình ảnh về tàn tích cũng dần lộ dạng.

May mắn thay cậu vẫn còn kịp khi thấy các Knight Slyphid tụ tập lại trước lối vào tàn tích.

Ark và 2 binh sĩ theo cùng phóng thật nhanh đến chỗ Viscount. Hai người lính lên tiếng.

‘Thưa lãnh chúa, chúng ta đã tìm thấy viên đá rồi’.

‘Cái gì?’.

Người nghe bất ngờ rồi lập tức quay lại là một người đàn ông cỡ 60 tuổi. Mái tóc thô và dài phủ đến ngang vai và khuôn mặt tái xanh như bị thiếu oxy. Nhưng đôi mắt thì vô cùng mạnh mẽ, ánh lên sự kiên định mà khó ai có thể có được. Đây ắt hẳn là ngài Viscount.

Với dáng vẻ tôn nghiêm, ông tiến đến gần Ark hỏi

‘Cậu là người mang đến viên đá, có thể cho ta xem được không’.

‘Vâng ạ’.

‘Không còn nghi ngờ gì nữa. Đây là thứ mà ta đã tìm kiếm suốt bao năm qua.’

Sau khi Ark đưa viên đá cho ông, Viscount nhìn viên đá một hồi với đôi mắt buồn và trĩu nặng. Dường như có một câu chuyện dài sau viên đá đó. Ông mất một lúc rất lâu chỉ để nhìn vào nó. Sau hồi, ông cuối cùng cũng lên tiếng.

‘Có lẽ cậu không tưởng tượng được sự xuất hiện của cậu cùng với viên đá này giúp ích cho ta thế nào đâu. Theo lẽ thường tình, có công thì thưởng. Vì thế, ta – Viscount Haverstein có bốn phần phải trọng thưởng người xứng đáng. Nói những gì người khát khát đi. Nếu mong ước tương ứng với công trạng, ta sẽ sẵn sàng đáp ứng.’

Mắt cậu sáng lên khi nghe những lời đó. Cuối cùng Ark cũng đã tìm thấy phần thưởng mà cậu muốn.

‘Mình nên hỏi xin những item ma pháp hay tiền nhỉ?’.

Khi đang phân vân giữa thứ này và kia, cậu nhận ra đoàn kỵ sĩ này sẽ tiến vào hang động. Mà hang động thì phần thưởng hậu hĩnh. Hơn nữa, cậu cũng sẽ tăng được độ thật mật với lãnh chúa và các kỵ sĩ nếu như có dịp kề vai sát cánh cùng họ. Thế mới nói, chỉ có đầu óc của những kẻ đặc biệt mới có thể tư duy như Ark.

Cậu rất chú ý hai từ “phù hợp”. Phần thưởng phải phù hợp với công trạng mới được đáp ứng. Hơn nữa, khi mở cửa sổ thông tin nhiệm vụ, nhiệm vụ này chỉ là cấp G+ và ở mức độ này, phần thưởng chỉ có 1 vàng hoặc một item theo cùng.

‘Như thế này thì nếu chấp nhận phần thưởng mọi thứ sẽ dừng lại tại đây’.

Hy vọng và sự sung sướng của cậu bị dập tắt nhưng nhánh chóng lại cháy lên trở lại.

‘Nếu chỉ đơn thuần là giao hòn đá lại cho Viscount, Cross có thể sai lính mang tới. Ở đây, ông lại đích thân thuyết phục mình mang đến cho Viscount. Chắc chắn là có một sự kiện gì đó sẽ xảy ra. Nhiệm vụ này chưa đến hồi kết thúc của nó’.

Tuy nhiên, chuỗi nhiệm vụ ngắn hay dài, thay đổi ra sao là dựa trên quyết định của người chơi. Chơi những tựa game thế này phải rất căng não để đưa ra quyết định chính xác, sau cùng đem lại cho bản thân những nhiệm vụ có thưởng hậu hĩnh.

‘Nếu vậy tôi có thể đi cùng với ngài vào hang động không?’.

‘Cái gì, người không thể đi theo ta’.

‘Nhưng chẳng phải người nói sẽ đáp ứng mọi yêu cầu của tôi khi nó tương ứng với phần thưởng sao. Tôi muốn được sát cánh cùng ngài vào tàn tích này. Hơn nữa, vì tôi đã mang đến viên đá này cho ngài mà nhiều người trước kia không thể, nghĩa là tôi có thực lực’.

‘Người không biết gì cả sao?. Ta từ chối vì chính lợi ích của người thôi. Tàn tích này không phải là một hang động thông thường mà người từng khám phá. Đây là lãnh địa của một con quỷ từng sống và tung hoành ở đây. Chỗ này là nơi trú ẩn của nó. Ta không thể liều lĩnh đưa người vào nơi đây được’.

‘Phá vỡ lời hứa của mình là một việc mà ngài thường làm à?’.

Ark hỏi với giọng điệu rần rỏi.

Điều này có thể phá tan điểm thân mật giữa cậu với NPC. Duy trì mối quan hệ tốt nhất có thể là quy luật vàng trong thế giới này. Tuy nhiên, đôi



khi cũng phải liều mình đi qua làn ranh giới để nhận được những phần thưởng to lớn.

Bên cạnh đó, cũng có rất nhiều cách để nâng cao chỉ số thân mật nhưng với nhiệm vụ, đó là một cơ hội sẽ ra đi mà không bao giờ trở lại. Dù là NPC thông thường hay lãnh chúa đi chăng nữa, Ark quyết định phải cố gắng một phen.

‘Người.. người thật sự., huk.. huk’.

Tiếng ho đứt làm đứt quãng câu nói và Viscount đột nhiên quy xuống. Đó không phải là cơn ho thông thường, máu tuông từng tràng với mỗi lần ho.

‘Lãnh chúa của tôi...’.

Tất cả mọi binh sĩ ở khu vực xung quanh đều đổ dồn lấy ông. Nhưng Ark đã nhanh tay hơn họ.

‘Làm ơn hãy để ông ấy cho tôi. Tôi có một nhiều kinh nghiệm với những bệnh nhân’.

Cậu nhanh chóng sử dụng Nursing, một máu thoáng hồng hiện lên trên khuôn mặt tái xanh của Viscount.

Cậu cười nhẹ nhàng rồi nói.

‘Ông có vẻ đang bệnh rất nặng. Khám phá hang động với một thân thể như thế này... binh lính có thể chăm sóc được ông không?’.

‘Ta không cần được chăm sóc gì cả,, Cough Cough...’

‘Không, tôi có thể thấy được tình trạng của bệnh nhân. Ông không thể đi và vung kiếm một mình thế này được. Chắc rằng ngài không muốn cần

bệnh này khiến mình trở thành gánh nặng mà mất đi danh dự vốn có của mình đúng không?’.

‘Tuy nhiên.. ta.. ta...’.

‘Làm ơn hãy cho tôi được phép chăm sóc ngài trên chiến trường, thưa lãnh chúa của tôi. Không, ngài phải để tôi làm điều đó. Với tư cách là người chăm sóc, tôi không thể cứ thế mà đứng nhìn bệnh nhân của mình bỏ đi’.

Ark nói bằng cả sự chân thành cậu có.

Sau một hồi, Viscount chỉ biết thở dài một tiếng. Dấu hiệu cho sự chiến thắng của Ark đã đã điểm. Cùng với đó là âm thanh khi nhiệm vụ thay đổi vang lên.

Nhiệm vụ đã được nâng cấp.

Secret of The Slate II -> Secret of The Slate III: Bạn phải đi khám phá tàn tích cùng với Viscount Haverstein để tìm ra bí ẩn của viên đá.

Hạn chế: Nhiệm vụ sẽ thất bại Viscount Haverstein hi sinh.

Độ khó: E+

\*\*\*\*\*

‘Tấn công, tiêu diệt hết quái vật.’.

“Oahhhhh...’.

Hơn 50 Slyphid Knight dàn hàng xung quanh vào lũ quái vật.

Những con Gargoyle và Goblin phóng ra bất ngờ trong hang động định giết chết các Knight như sau cùng, chúng mới là kẻ bị tiêu diệt. Thêm

vào đó, các Magician sử dụng phép thuật lửa đốt cháy đường lui của chúng. Những con Goblin phần thì bị chém chết, lũ thì bị đốt cháy. Chúng không còn đường thoát nào ngoài việc phải đương đầu với các Knight được trang bị đến tận răng.

Tiêu diệt hàng đồng quái vật chỉ vọn vụn 10 phút.

Ark theo dõi cách họ chiến đấu với vẻ mặt ngạc nhiên hết sức.

‘Mạnh.. họ thật sự rất mạnh’.

Đã được 2 ngày kể từ khi họ tiến vào tàn tích.

Bên trong hang động quả thật rất khó lường. Vô số các lối đi phức tạp nên hầu như không thể định vị hướng đi. Cứ mỗi khi rẽ vào một góc, vô số các quái vật ồ ập đến tấn công họ. Tuy nhiên, chúng không là gì với các Spyphid Knight.

Họ là những chiến binh tinh nhuệ được chính lãnh chúa đào tạo. Cấp độ và vũ khí khác hẳn những binh sĩ thông thường. Áo giáp sáng chói được mài nhẵn để tăng độ phòng thủ cùng những chiếc giáp tay, vũ khí mà bất cứ người chơi nào cũng thèm muốn. Kỹ năng combat tuyệt hảo không chỗ chê, level chắc chắn rất cao vì họ có thể dùng khiên để phòng thủ trong giây ra đòn chí mạng mỗi khi vung kiếm.

Đây là lần đầu tiên cậu thấy một trận chiến của NPC. Cấp độ kỹ năng, khả năng xử lý tình huống khiến cậu hoàn toàn không còn một chút tự tin nào khi đối mặt.

Thậm chí khi tiêu diệt hàng đồng lũ quái, cấp độ của họ vẫn không ngừng tăng. Nghĩa là họ có thể còn mạnh hơn thế này nữa.

‘Mình tự hỏi cấp độ của họ là bao nhỉ?’.

Các NPC cũng có level. Chiến thắng càng nhiều, tiêu diệt càng nhiều thì cấp của họ càng tăng. Tuy nhiên, chính bản thân các NPC không hề có khái niệm về level. Nếu bạn hỏi level của họ là bao, họ sẽ chỉ hỏi lại level là cái gì. Và nếu như bạn cố gắng giải thích, họ sẽ bỗng dừng nổi câu.

Trong New World, các khái niệm level, chỉ số, kỹ năng không tồn tại. Chỉ là do người chơi sử dụng thôi.

Thậm chí những kỹ năng cho phép giám định thông tin của quái vật và người chơi không tác dụng lên các NPC. Vì vậy, không có cách nào có thể xác nhận được thông tin chỉ số của NPC. Nhưng có một điều chắc chắn rằng, cấp độ của họ phải vượt xa cả Ark.

‘Dù sao đi nữa, nếu mình cứ ở với họ thì chắc chắn được an toàn’.

Nhiệm vụ có cấp độ khó E+. Ark không thể tự hoàn thành nhiệm vụ này với cấp độ của cậu bây giờ dù cậu có cố gắng đến mức nào đi chăng nữa. Nhưng nếu cùng các Slyphid Knight, mọi chuyện sẽ khác hẳn.

Vấn đề nan giải ở đây là sự tồn tại của Viscount.

Sau khi tiến vào tàn tích, sức khỏe của ông ngày một yếu. Ark, người đã học được Nursing Skill có thể chắc rằng ông sẽ không còn cầm cự được bấy lâu. Nếu như nhờ Viscount chết trước khi hoàn thành nhiệm vụ, tất cả sẽ là công cốc.

‘Dù bất cứ giá nào, mình sẽ phải giữ cho ông ta sống, ít nhất là trước khi hoàn thành nhiệm vụ’.

Giữ một người tiếp tục sống trong bệnh tật, không phải là điều dễ dàng.

Mỗi cơn ho của Viscount làm cậu thấy khó chịu và ngày càng nóng ruột.

Nếu nhiệm vụ không có cái hạn chế kì cục như vậy, Ark sẽ chẳng quan tâm ông ta còn sống hay đã chết. Hơn nữa, những quái vật trong này có cấp độ cao, cậu sẽ tăng được vô số level và hoàn thiện kỹ năng chiến đấu nếu được đứng cùng chiến tuyến với các Knight. Cậu cũng không thể đột nhiên cứ thế mà tham gia được. Ai biết được chuyện gì xảy ra cho Viscount khi cậu đang đánh quái vật?.

‘Cough..Cough..’.

‘Ngài sẽ ổn thôi. Bệnh tật đến từ tinh thần đầu tiên. Nếu tâm trí vững vàng, trái tim mạnh mẽ, ngài có thể vượt qua bất kì căn bệnh nào. Hãy can đảm lên. Đừng từ bỏ niềm tin’.

Khi cậu tuông ra một tràng những điều mà thậm chí mình còn không tin, Ark sử dụng Nursing lên Viscount một lần nữa. Khuôn mặt tái xanh của ông đã đỡ khá hơn và thêm được phần nào sự tươi sáng.

‘Cậu có lời tạ ơn của ta. Nếu thật sự nghe cậu, sức mạnh và sự can đảm của ta lại tăng và ta có thêm dũng khí hơn để chống lại bệnh tật. Tuy nhiên, cậu cũng phải biết rằng, dầu cho trái tim ta có cứng cỏi thế nào, ý chí vững mạnh ra sao, ta cũng không đời nào chạy trốn khỏi cái chết vốn đã được định sẵn.’.

‘Ý ngài là sao?’.

‘Không, điều ta đang nói là sự thật. Bởi vì bệnh của ta không đến từ tinh thần hay do độc tố’.

‘Ngài đang nói mình biết bệnh của mình do đâu mà ra?’.

‘Người có biết tại sao ta dẫn các Knight đi vào tàn tích với tình trạng thế này không?’.

Viscount đưa mắt liếc nhìn khu tàn tích đáng sợ.

‘Đó là vì, tại nơi này, có một con quỷ đã giết chết cha của ta và gieo rắc bệnh tật vào cơ thể ta’.

‘Ác quỷ? ngài có thể nói rõ hơn được không?’.

‘Ta có thể. Bởi vì người đã đặt chân vào nơi đáng sợ này, người xứng đáng được biết sự thật. Sự thật thì trước đây, ở vùng đất này đã có một tai ương giáng xuống lâu đài Jackson. Nó đã chôn vùi vùng đất này trong dịch bệnh và đói kém.

‘Ông đang nói điều ày là do quỷ dữ gây ra?’.

‘Đúng thế. Thứ tạo ra tai ương đó là một con quỷ hiểm độc đến từ nơi rất xa của lục địa. Những bậc ông bà, tổ tiên của ta biết rõ sự thật này nên đã ngày đêm gây dựng binh lính để chiến đấu chống quỷ dữ. Thế nhưng, khi chỉ còn một nhát chém cuối cùng để kết thúc đời con quỷ, nó đã trốn thoát và yếm nguyện lên tất cả hậu duệ và con cháu của dòng tộc Jackson. Những đứa con trong gia đình này sau cùng do bị lời nguyện ếm, đều chết do mắc một căn bệnh nan y khi bước sang tuổi 20.

‘Cái gì...Nhưng ngài vẫn..’.

‘Mạng sống của ta vẫn còn bởi vì cha của ta’.

Viscount mân mê nắm chặt sợi dây chuyền đeo trong cổ.

‘Như tổ tiên ta đã làm, cha ta cũng đã cố gắng hết sức để tìm cách phá giải lời nguyện. Khi ta được sinh ra, may mắn thay cũng là lúc ông phát hiện được cách. Con quỷ đã yếm nguyện dòng tộc ta lúc đó đang trốn trong tàn tích này. Nếu con quỷ chết, bệnh tật sẽ được giải trừ. Tuy nhiên, căn phòng nó trốn lại được bảo vệ chắc chắn bởi một sức mạnh cổ đại. Viên đá người mang đến chính là chìa khóa để mở căn phòng đó.

‘Sau vô số lần nỗ lực tìm kiếm, cuối cùng cha ta cũng đã có được viên đá. Và cũng giống như ta đang làm, ông dẫn quân đội của mình tiến vào để tiêu diệt quỷ ác. Thế nhưng con quỷ quá mạnh. Chỉ có ít các Knight sống sót trở về. Họ, những người đã đứng trên bờ vực của cái chết đã tường thuật lại chi tiết mọi thứ. Con quỷ tuy không chết nhưng, bằng hết sức mạnh bình sinh cuối cùng mà cha ta có, nhát kiếm của ông gây sát thương chí mạng lên con quỷ. Tuy không giết được nhưng làm suy yếu lời nguyên của quỷ tạo ra. Đó là lí do ta vẫn còn sống được đến tận bây giờ’.

‘Ngài Viscount đang bị bệnh nặng thế này, nghĩa là con quỷ đã hồi phục và dần lấy lại sức mạnh?’.

‘Người nói đúng. Cách đây vài năm trước, ta đã phát hiện dấu tích yếm nguyên trên đũa con 15 tuổi của ta. Con quỷ đã hồi phục nhưng viên đá đã biến mất sau cái chết của cha ta. Trong vòng 3 năm tìm kiếm như điên dại, ta không nhận được bất kì kết quả nào dẫu đã cử nhiều người tìm kiếm. Đồng thời trong thời gian đó, ta ngày càng trở nên gầy ốm và kiệt sức. Cuối cùng, không thể chờ hơn được nữa, ta quyết định cử quân đội tới phá cái cánh cửa chết tiệt này để tiêu diệt con quỷ’.

‘Nếu như nó chết, ngài có khỏe mạnh lại được không?’.

‘Không, ta rất tiếc, đã quá trễ rồi. Bây giờ, thậm chí có giết được con quỷ, ta cũng sẽ không thoát khỏi cái chết. Nhưng, bằng mọi giá ta không thể để con trai mình chịu đựng số phận bi ai giống ta. Sau cùng, ta cũng ở trong trường hợp giống như cha ta, người đã liều mình để giết quỷ vì cuộc sống của con trai mình. Và giờ đây, đến lượt ta làm điều đó. Ta tin chắc lần này mình sẽ thành công là nhờ người, người đã đem viên đá đến. Đây chắc chắn là một phước lành từ thượng đế’.

Ark câm lặng, cậu không thể nói được gì hơn và đôi mắt thì mờ đi bởi những giọt nước mắt sắp sửa rơi nhưng bị kìm lại.

Một người cha chiến đấu vì con trai mình, và đến lượt con ông lại chiến đấu vì chính đứa con của nó đầu cho có đang ở giai đoạn cuối cùng của cuộc đời.

Tất nhiên, dù họ giống con người nhưng họ vẫn là các NPC trong game. Cảm xúc được tạo từ máy tính hệ thống, nói trắng ra là nhờ điện.

Dẫu vậy, ánh nhìn của Viscount cho cậu vẫn hết sức chân thành. Ông sẵn sàng chết chỉ để con trai mình được sống. Và chúa ơi, ông thực sự nghĩ vậy.

Mọi NPC ở đây đều có ý niệm tương tự. Dẫu cho họ có xấu hay tốt hết như trong đời thực, ít nhất, những người nơi đây không chơi đùa với cảm xúc chân thành của người khác và ba hoa những lời nói dối hoàn toàn sai sự thật.

Đó là sự khác nhau giữa NPC và người chơi.

‘Ước nguyện của ngài Viscount sẽ thành hiện thực’.

‘Cảm ơn người’.

Viscount nói rồi chìm vào giấc ngủ một cách thoải mái như vừa trút đi gánh nặng bấy lâu.

Ark tiếp tục chăm sóc ông với tất cả sự chân thành cậu có. Nói ra thì có hơi ngượng, nhưng cậu cảm thấy đâu đó sự hiện diện của bố mình trong Viscount. Bố cậu cũng là người tận tụy giống hết như thế.

Một nhịp đập cảm thông của trái tim đâu đó vang lên trong cậu và Ark quyết định từ bỏ mong muốn được tăng cấp cùng với các Knight. Dù gì đi chăng nữa, cậu cũng phải chăm sóc ông, vậy thì tại sao không tận tâm làm với hết những gì cậu có?.



Sau hai ngày như thế, Ark nhận được một tin nhắn mà có mơ cậu cũng không tưởng được.

Trong số tất cả các skill mà cậu có, Nursing là kỹ năng tăng trưởng với tốc độ chậm nhất trong số những bọn chậm nhất. Dù đã cứu chữa cho bà Johannson hay những người khác, điểm số chỉ tăng vón vẹn 20. Mất mấy ngày chăm sóc Viscount, nó cũng chỉ dừng chân lại mức 30.

Rồi bỗng nhiên không đâu, sau 2 ngày, nó vọt lên cấp Intermediate.

Qua sự chăm sóc thấm đẫm chân thành, Nursing đã tăng cấp.

Nursing (Trung cấp, Chủ động)

Có thể dẫn lối cho bệnh nhân trong nghịch cảnh nhờ giúp họ có thể sức mạnh, tự tin, lòng can đảm.

+40% nhiệt huyết, can đảm

Mana tiêu thụ: 10

Hiệu ứng kỹ năng Nursing trung cấp

Nurse's Soul

Chân thành nguyện cầu cho bệnh nhân khiến bạn và họ nhận được một ít phước lành. Tất cả các chỉ số tăng nhẹ, khả năng đề kháng chống nguyên chú được hình thành.

Ark há hốc miệng vì bất ngờ.

Không phải là do điểm số đạt 100% để tăng cấp mà do sự chân thành.

Nursing tăng nhanh như thế là bởi Ark thật sự chân thành khi chữa trị cho Viscount. Cậu nhận ra thái độ của mình cũng là một nhân tố tăng

trường đến kỹ năng mình có.

New World hoàn toàn khác với các tựa game cậu từng chơi. Nhưng điều này không phải là vô lí. Thiết bị chơi New World quét não bộ của người chơi và trong hoàn toàn thời gian chơi, nó liên tục bắt nhịp với sóng não của người sử dụng.

Cảm xúc sau cùng cũng là một dạng sóng não. Nhưng nghĩ rằng kỹ năng có thể được tăng trưởng nhanh hơn nhờ cảm xúc, là điều khó thể tưởng tượng.

‘Dầu cho có tương tác với NPC hay kỹ năng, nếu như mình chân thành, hiệu ứng sẽ trở nên tối đa?’.

“Chân thành là một trong những chìa khóa để thành công, nhưng có ai nghĩ rằng sẽ ứng dụng nó vào một trò chơi cơ chứ?”

Ark đã mắc phải một lỗi ngớ ngẩn khi ở làng Harun, cậu thành ra chậm lại so với các người chơi khác. Mặc dù nhận được 12 điểm từ 2 title, nhưng để tạo ra sự khác biệt trong vòng nửa tháng thì đó là một hành trình khó khăn.

Nếu có thể chậm, như trong cậu chuyện rùa – thỏ, đó ắt hẳn sẽ rất tuyệt. Nhưng chậm lắm thì cũng không tốt. Và giờ đây, Ark đã biết cách để thu hẹp khoảng cách giữa cậu và người chơi khác.

‘Vẫn còn rất nhiều những hệ thống chưa được xác định trong game. Nếu như mình tìm ra tất cả, mình sẽ có thể bắt kịp những người chơi khác trong khoảng thời gian ngắn nhất. Nếu muốn dẫn đầu, mình không thể cứ làm theo những gì mà số đông làm’.

Ark đã thấy một hi vọng mới.

Tuy nhiên, sau cùng, Viscount ho ra máu thường xuyên hơn.

Khi tia lửa cuộc đời ông ngày càng mỏng manh, lượng máu của ông chạm đáy đến mức Ark không còn định vị được nó còn lại bao nhiêu. Mỗi lần như thế, Ark dùng skill Nursing để cải thiện tình hình. Đạt được trung cấp và hiệu ứng Nurse's Soul, Viscount đã khá hơn lúc trước rất nhiều.

Vị sự nghiệp hoàn thành nhiệm vụ cao cả, vì sự tăng trưởng imba của Nursing, và để đáp ứng được mong ước nhỏ nhoi của Viscount trước khi ông ra đi. Ark quyết định sẽ chân thành tới bến.

\*\*\*\*\*

‘Cuối cùng chúng ta đã tới nơi rồi’.

Một thoáng những cảm xúc tươi sáng ánh lên trên khuôn mặt tái nhợt của Viscount.

Đã được 5 ngày kể từ khi họ tiến vào tàn tích. Nhóm kỵ sĩ và cậu cuối cùng cũng đã đến nơi. Một cánh cửa bằng đá cực lớn được chạm trổ những họa tiết và ký tự khó hiểu chắn lối vào căn phòng.

Con ác quỷ đang ẩn nấp đằng sau cánh cửa này.

Cánh cửa phát ra ánh hào quang ảm đạm, có một chỗ trống vừa đủ để đặt viên đá vào.

Viscount nhìn về phía Ark rồi gật đầu. Với vẻ mặt căng thẳng, Ark tiến gần đến cánh cửa và chèn viên đá vô. Khu tàn tích đột nhiên rung lên khi cánh cửa chầm chậm mở ra.

‘Mọi người chuẩn bị, ta sẽ chiến đấu trong khi bảo vệ ngài Viscount’.

‘Vâng’.

Không gian ở phía trong khác hẳn tàn tích bên ngoài. Bức tường đá gồ ghề và trần nhà thì lồi ra hết như những chiếc răng nanh của quỷ dữ.

Một đại sảnh đồ sộ được chế tác bởi mẹ thiên nhiên.

Con quý cuối cùng cũng xuất hiện, khi các Knight tiến vào nơi trung tâm của căn phòng.

Quái vật Boss Debra – The Twisted Dream Wearer đã xuất hiện

‘Con quý xuất hiện rồi’.

Ark hét thoáng lên trong kinh ngạc. Cùng lúc đó, đối diện với cánh cửa, một luồng hào quang đen tối phát ra và cuốn lấy cơ thể mọi người. Các Knight nhận được sự cảnh báo của Ark ngay lập tức giờ khiên lên chống đỡ, nhưng cơn sốc quá mạnh thổi bay 4 Knight chỉ trong một đòn.

‘Kekekeke, lũ ruồi nhặng không biết sợ đã tự dẫn xác mình đến đây’.

Trong bóng tối, hình dáng của một sinh vật khổng lồ cao 10 mét dần hiện ra trước mặt mọi người. Với bộ giáp bóng tối, thanh kiếm cực lớn cùng áo choàng đỏ như máu tung bay sau lưng con quý cùng với quầng hào quang chết chóc.

Cơ thể hần cuộn xoáy như gió lốc, cùng với quầng hào quang đen, các Knight dững cảm rơi vào trong hoảng sợ và tuyệt vọng.

‘Đó.. đó là Debra’.

‘Kẻ mang tới sự kinh hãi’.

‘Tuyệt đối đừng sợ, thằng khốn này chỉ làm một kẻ hèn trốn trong căn phòng đá này thôi’.

Viscount lấy hết sức mạnh và can đảm của ông để hét lớn. Ngay sau đó, các Knight định thần lại được và bắt đầu ồ ạt tấn công Debra.

‘Kekeke..Những con cún ngu ngốc..’.

Một luồng sáng xanh bay ra khi Debra mở miệng. Mỗi lần hấn vung tham kiếm cực lớn kia, cả 3 – 4 người lính tan xác khi bị thổi tung đi. Các kỵ sĩ Spyphid đã cho thấy sức mạnh vô địch của họ đối với các quái thú trong tàn tích nhưng giờ đây họ không có cửa để chiến thắng Debra.

Luồng sáng xanh kia làm tan chảy áo giáp và ăn mòn cơ thể họ. Cùng với những lần vung kiếm liên tiếp của Debra, họ chịu ít nhất 2 luồng sát thương một lúc. Từng người, từng người một ngã xuống. Thế nhưng, họ vẫn không hề từ bỏ và vẫn chiến đấu ngoan cường trước ác quỷ. Các magician là niềm hi vọng trong trường hợp này.

Họ đứng từ xa niệm vô số các phép thuật ném lửa và sét vào cơ thể hấn.

Liên tục như thế, Debra rống lên, hấn chắc chắn đã chịu một cú đòn chí mạng.

‘Debra, hôm nay là ngày tàn của mi’.

Một trong những Magician cấp cao hô lên chuỗi đòn combo ma thuật của mình.

Cơ thể Debra bao phủ bởi một ánh sáng màu đỏ và lượng máu hấn bắt đầu giảm và cơ thể hấn ánh lên luồng sáng màu đỏ, tượng trưng cho sự nguy kịch.

Tinh thần chiến đấu của các Knight bỗng dưng tăng lên

‘Hấn thậm chí còn không có nổi một nửa lượng máu, hấn sắp chết rồi’.

‘Giết hấn đi..’.

‘Gawwww. Lũ ruồi nhận’.

Debra rống lên và luồng hào quang đen lại xuất hiện.

Bị trói trong thứ ánh sáng kì dị, khuôn mặt của các Knight đờ ra như thể họ bị mê hoặc và bắt đầu cãi nhau ầm ĩ, không còn tấn công con quỷ nữa.

‘Đó là Mê Hồn Thuật (Bewitching Magic)! Các pháp sư đâu, giải thuật mau’.

‘Vâng’.

Các pháp sư ngoài tầm với của aura nhanh chóng niệm phép.

Resistance, Cleanse, Strengthening Willpower và các phép thuật khác được hô lên. Tuy nhiên, các Knight vẫn chưa thể thoát khỏi tình trạng bị mê hoặc. Tình huống ngày càng tệ hơn khi họ bắt đầu tấn công lẫn nhau và đã có ba đến bốn người chết trong thanh kiếm của đồng đội mình.

Sự xấu hổ và lúng túng hiện lên trên khuôn mặt các Magician.

‘Những pháp thuật của chúng ta không thể hóa giải được’.

Ark người không thể làm bất cứ chuyện gì và lo sợ nhiệm vụ thất bại hét lớn lên.

‘Mọi người bình tĩnh, dù cho kẻ địch có mạnh thế nào, chúng ta chắc chắn sẽ thắng cuộc’.

Các Knight bỗng nhiên dừng tấn công lẫn nhau, dần dần lấy được sự tập trung trở lại.

Đó là nhờ sức mạnh của kỹ năng có tốc độ tăng trưởng chậm nhất trong New World, Nursing. Cùng với hiệu ứng Nurse’s Soul, cậu đã thêm vào khả năng đề kháng trước những hiệu ứng tiêu cực. Những pháp thuật giải trừ trước đó không phải không có tác dụng, chỉ là chưa đủ để phá vỡ

trạng thái mê hoặc. Minor Blessing của Nurse's Soul may mắn thay đã lấp đầy khoảng cách ít ỏi đó.

Dù chỉ là lúc bắt đầu của trận đấu, Ark không thể làm gì nhiều.

Với một đòn tấn công vào các Knight, Debra thổi bay họ đi và đưa họ vào trạng thái nguy kịch. Ark yếu hơn các Knight rất nhiều, nếu bị tấn công, dù chỉ một đòn thôi cậu chắc chắn sẽ chết. Tất cả những gì cậu có thể làm là chữa trị cho Viscount từ phía đằng sau.

Nhưng tình huống thay đổi khi các Knight rơi vào trạng thái mê hoặc và tự tấn công lẫn nhau. Vì không phải là các Knight thông thường, họ gây rất nhiều sát thương cho nhau và khi đó họ trở thành người bị thương. Đó là lí do, Ark có thể sử dụng Nursing lên họ để hóa giải mê hoặc.

Không những thế, Nursing ở cấp độ trung cấp +40% can đảm và nhiệt huyết, 3 điểm mọi chỉ số tất cả trong thời gian ngắn. Các knight theo đó, sức tấn công và phòng thủ cao hơn. Khả năng niệm chú của Magician giảm, sát thương ma thuật cũng được gia tăng. Dù chỉ là 3 điểm, sức mạnh gia tăng không đáng kể nhưng tích tiểu, ắt sẽ thành đại.

‘Ohhhhh. Sức mạnh của ta đã tăng lên rồi’.

‘Chúng ta có thể thắng’.

Các knight hân hoan ăn mừng hi vọng mới bằng những nhát chém liên tục vào con quỷ. Debra rống lên đưa, sử dụng ma thuật gây rối loạn và sợ hãi nhưng không còn tác dụng.

Minor Blessing cùng với hàng đồng ma pháp giải thuật và tăng cường đề kháng đã quá cao so với con quỷ.

Có được điều này cũng bởi Ark đã không cho họ giây phút nghỉ ngơi nào.

‘Nhanh lên, nhanh nữa lên. Chiến thắng đang chờ đợi chúng ta. Mặc cho nó có là quý, tinh thần chiến đấu của mọi người không được vì thế mà thui tàn. Ý chí chiến đấu cùng lòng can đảm không thể bị khuất phục sẽ đưa các anh vào trang sử sách. Những anh hùng diệt quỷ’.

‘Hà hà.. ta mệt rồi. Hãy để ta nghỉ một...’.

‘Đứng dậy và chiến đấu đi. Sự dũng cảm của anh sẽ đưa chúng ta đến chiến thắng’.

‘Ahhhhhh. Năng lượng đã trở lại với ta. Đến đây, quý, ta sẽ giết mi’.

Cứ khi Ark hét lên, các Knight đã mỗi mệt lại đứng dậy chiến đấu và tiếp tục vung kiếm. Không nhượng bộ, không mệt mỏi. Những zombie – Knight hết người này đến người khác tấn đồng loạt tấn công con Debra làm máu của hắn tuột mỗi lúc một nhanh. Và khi chạm đáy 1Hp, hắn quy xuống.

Viscount, người đã chỉ huy các Knight leo lên đỉnh đầu của con quý, ông đâm thanh kiếm mình vào đầu nó.

‘Chết đi.. đồ quý dữ...Gwaaaa’.

Bỗng nhiên Debra rùng mình lên, hắn vương tay đâm vào cổ họng của Viscount.

‘Kekekeke. Cảm thấy thế nào hả con nhặng kia?’.

Debra chậm chậm đứng dậy một lần nữa. Những tiếng thét như thể muốn phủ nhận điều họ thấy là sự thật vang vọng từ nơi các Knight.

‘Sức sống.. sức sống của nó’.

‘Ôi chúa ơi, lẽ nào hắn bất tử?’.



Áo choàng của Debra tung bay khi phủ kín người con quý, và một lần nữa, lượng máu của hắn trở lại 100% như lúc đầu.

Thân thể của Viscount rớt xuống từ đỉnh đầu quý.

Ark ném mình về phía trước xuyên qua hàng Knight đang hoảng loạn.

‘VISCOUNT’.

Chết không phải là một vấn đề nữa.

Nếu Viscount chết, nhiệm vụ sẽ thất bại.

‘Đi đến nước này rồi để nhiệm vụ thất bại sao? Không bao giờ’.

Khi Ark chạy đến Debra, hắn vung kiếm. Đó là một đòn tấn công mà cậu đã đoán trước. Ark nhanh chóng mở kỹ năng Hand – To – Hand – Combat và né tránh. Sau đó, cậu dồn hết sức mình đâm vào tay con quý. Một cú đòn chí mạng.

Debra rống lên và buộc phải thả Viscount mà hắn đang cầm trên tay.

Ark bắt được Viscount và nhanh chóng lùi lại.

‘Tên... Tên khốn’.

Con quý rống lên.

Với một cái nhanh đăm chiêu và hăm hực nhất, Debra bắt đầu dồn hết sự chú ý vào cậu’.

‘Nhìn kìa, người lạ mặt chiến đấu vì Viscount mà quên cả thân mình’.

‘Mọi người, mau bảo vệ người lạ kia’.

Các knight, được thúc đẩy bởi hành động vừa rồi của Ark, tiến lên phía trước. Nhưng dù họ có cố gắng vung kiếm thế nào, lượng máu của Debra vẫn không hề suy giảm. Nói cách khác, hãn bất tử.

Debra thậm chí không thèm quan tâm đến các knight mà cứ thế tiến đến chỗ cậu. Hãn vung kiếm nhanh như chớp khiến các knight tung bay hết như lũ nhặng lúc đầu hãn nói.

Ark do dự tiến tới trước để bảo vệ cho Viscount từ phía sau, con quý vung kiếm lên và

‘BAM’

Với âm thanh lạnh sống lưng lượng máu của cậu đã giảm một nửa dù có dùng kiếm chống đỡ.

‘Ôi cái đêch, nếu mình chịu một cú nữa thì chết chắc’.

Mắt cậu tối lại khi thấy con quý chuẩn bị vung kiếm một lần nữa. Âm thanh xé gió của thanh kiếm chém xuống đã cận kề đến mức cậu có thể nghe thấy rõ.

‘Không, Mọi người, mau sử dụng phép thuật. Dịch chuyển’.

Các pháp sư tập trung phép thuật lên người Ark và Viscount.

Ma pháp vận chuyển nhiều người là phép thuật cấp cao.

Bốn đến năm pháp sư không thể nào tạo ra được. Nhưng khi 5 pháp sư sử dụng pháp thuật “Willpower Exchange”, vòng dịch chuyển cuối cùng cũng được tạo thành. Một luồng ánh sáng lóe lên, Ark và Viscount đã được vận chuyển đến một nơi khác. Thanh kiếm của Debra đâm chặt xuống sàn ngay lúc họ biến đi.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 6: The Cat Knight

\*Chương này có nội dung ảnh, nếu bạn không thấy nội dung chương, vui lòng bật chế độ hiện hình ảnh của trình duyệt để đọc.

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

‘Nơi này là đâu đây?’.

Ark nhìn khắp cảnh vật xung quanh

Bóng tối quá dày đến nỗi cậu không nhìn thấy được cả một inch’.

‘Nếu nó là phép dịch chuyển, nó không nên đưa mình xa như thế này’.

Khoảng cách sử dụng phép Wrap thông thường là 200 mét. Hơn nữa, nó là một ma pháp không thể điều khiển một cách phù hợp. Tác dụng của Wrap chỉ đưa bạn đến nơi ngẫu nhiên trong khu vực lân cận, tính người được chọn Wrap làm tâm. Một ma pháp có bất lợi thế này được liệt vào hàng Advanced Spell là bởi nó tốn một lượng lớn mana.

Ma pháp không gian và thời gian vốn là những phép thuật mạnh mẽ nhất trong mọi trò chơi.

Có rất nhiều trường hợp một ma thuật sư bị tấn công bởi class cận chiến trước khi kịp niệm phép. Nếu sử dụng Wrap, phép thuật có thời gian

thi triển ngắn tuy không thể chỉ định vị trí bạn muốn đến nhưng nó là pháp thuật hiệu quả nhất để kéo dài khoảng cách với những class cận chiến hung hãn.

Vì vậy, có một sự khác biệt rất lớn giữa Magician biết dùng Wrap và kẻ chưa biết.

‘Dù gì đi nữa, mình còn sống được cũng là nhờ nó’.

Khi Ark đi tìm kiếm xung quanh, cậu nhanh chóng thấy được Viscount trong tình trạng nguy kịch

‘Viscount, làm ơn, mở mắt ra’.

‘Cậu..cậu là Ark. Ta thật mừng vì cậu vẫn còn sống’.

‘Hãy mạnh mẽ lên, đừng bỏ cuộc. Chẳng lẽ ông quên rằng ông phải báo thù cho cái chết của bố mình sao?’.

‘Cậu sai rồi. Dù cho có nghe lời cậu đi chẳng nữa, sức mạnh của ta cũng chẳng thể nào tăng lên được nữa đâu’.

‘Những binh lính của ta.. đang phải chịu đựng. Không màn đến việc báo thù cho cha, giờ đây ta thậm chí còn không thể bảo vệ cho con trai mình. Thật thảm hại.’.

Viscount tiếp tục ho ro máu, ông cầm lấy vòng cổ bạc đang đeo trên người đưa cho Ark.

‘Ark, con trai ta là một chàng trai mạnh mẽ. Ta không hề nghi ngờ rằng một ngày nào đó, nó sẽ ngày càng mạnh mẽ. Hãy nói với nó rằng ta xin lỗi vì không thể bảo vệ được nó. Hãy chắc rằng, một ngày nào đó, nó cũng phải bảo vệ cho chính con của mình. Cậu..cậu có thể hứa với ta.. cậu sẽ nói những điều này cho nó không?’.

‘Tôi hiểu’.

Bạn đã nhận được sợi dây chuyền bạc dính máu của Viscount Haverstein

‘Tạ ơn cậu’.

Đôi tay yếu ớt đang nắm chặt vai Ark giờ đây buông thõng xuống, cơ thể ông dần biến mất trong luồng sáng mờ ảo. Cậu vẫn còn thấy rõ mồn nụ cười của ông trước khi ra đi.

Nước mắt cậu chảy xuống. Thân thể ông đã biến mất hoàn toàn. Dù biết đó chỉ là một NPC, con tim cậu vẫn trĩu nặng vì buồn đau.

Ông là người mà Ark đã tận tâm chăm sóc trong 5 ngày ngắn ngủi. Chứng kiến một người như thế biến mất trước mắt mình làm cậu có những cảm xúc lẫn lộn.

Một tiếng trống vang dội bên tai Ark

‘Ah. Phải rồi, Viscount đã chết, nghĩa là nhiệm vụ của mình đã thất bại hoàn toàn’.

Thất bại sau khi phải chịu đựng nhiều thứ như thế khiến ai ai cũng không thấy cam lòng. Cảm thấy tức giận và bất lực âu cũng là điều dễ hiểu.

Một người chết không hoàn toàn biến mất. NPC cũng thế. Có một điều khác biệt duy nhất so với hiện tại là khi một NPC chết đi, người kế thừa ý chí, nguyện vọng và sứ mệnh của họ sẽ đến. Không, chẳng phải thực tại cũng hết như vậy sao?.

Trong khi Ark có những suy nghĩ như vậy, cửa sổ thông tin nhiệm vụ bất giác hiện lên

Đôi mắt cậu mở lớn hết cỡ, Ark dường như không tin vào mắt mình.

Nhiệm vụ đã được cập nhật.

Bí mật của viên đá III -> Chuyển giao di vật cho con trai của Viscount's Haverstein

Cái chết của Viscount Haverstein là điều không thể tránh khỏi. Dầu cho có tiệc nuôi, bạn chỉ có thể chấp nhận nó. Tuy nhiên, ông để lại một nguyện vọng cho bạn, người ông tin tưởng, giao di vật này cho con trai của ông. Bạn phải trốn thoát khỏi tàn tích và giao lại nó cho con trai ông đang sống tại lâu đài.

Nếu bạn chết sau khi nhận được nhiệm vụ này, di vật sẽ biến mất và nhiệm vụ sẽ thất bại. Hơn nữa, bạn sẽ nhận lấy hình phạt từ chuỗi nhiệm vụ này. Hãy cẩn thận.

Cấp độ khó: +E

Ngạc nhiên thay, nhiệm vụ đến đây chưa kết thúc.

‘Đợi đã, sau cùng nó không bắt mình phải đánh bại được Debra’.

New World làm một tựa game rất tự do. Các nhiệm vụ của nó cũng thế. Điển hình là cơ hội đi vào tàn tích cùng với Viscount. Chuỗi nhiệm vụ được thay đổi linh hoạt bởi quyết định và nỗ lực của người chơi. Nếu Debra bị đánh bại, nó sẽ kết thúc tại đó và Ark sẽ nhận được phần thưởng của mình. Và mặc dù không thành công, vẫn còn con đường khác để đi.

‘Đúng rồi. Mục đích là tìm ra bí mật và khám phá toàn bộ tàn tích, gặp Debra đã đủ điều kiện để chấm dứt chuỗi nhiệm vụ. Vậy, đây là một nhánh khác’.

Tuy nhiên, nhánh nhiệm vụ này chỉ có được khi bạn có một số điểm thân thiện nhất định với Viscount.

‘Nhẹ nhõm làm sao khi biết mình chưa thất bại. Nhưng làm gì bây giờ, điều kiện quá bất lợi để thực hiện được nhiệm vụ này’.

Ark lẩm bẩm một mình với giọng điệu khó chịu.

Dù đánh giá như thế nào chẳng nữa, rời khỏi tàn tích một mình là điều bất khả thi. Vỡ số quái vật có cấp độ cao hơn cậu đang trú ngụ tại đây và không gian xung quanh tối đen như mực. Chỉ cần một sơ hở, cậu sẽ chết và nhiệm vụ sẽ thất bại.

Để làm được nhiệm vụ có cấp độ khó +E một mình ở cấp độ của cậu là hoàn toàn bất khả thi. Ark cũng tính đến việc tự sát để trở về thành, cày cấp và chỉ số thật cao để hoàn thành nhiệm vụ. Thế nhưng bây giờ, nó lại không cho phép cậu làm điều đó.

Cậu cũng không thể từ bỏ được bởi nhiệm vụ này đã qua rất nhiều chuỗi và mất nhiều thời gian. Ai biết được cuối cùng phần thưởng sẽ lớn như thế nào?. Ngoài ra, những cảm của Ark cũng tác động không ít đến quyết định của cậu.

‘Nếu có thể, mình muốn hoàn thành di nguyện cuối cùng của Viscount’.

Cậu đã chăm sóc ông trong suốt vài ngày qua, thấy được ý chí và nguyện vọng thiết tha của ông trước khi chết, làm một con người ai đâu có thể nhắm mắt làm ngơ trước những điều đó?.

Ark cảm thấy lo lắng trước hình phạt nếu như nhiệm vụ thất bại.

Bởi vì cậu đã không chú ý cái hình phạt khi chết ở làng Harun, Ark đã phải khốn đốn tiêu diệt hàng ngàn con chuột chỉ để khôi phục chỉ số. Cậu thực sự không muốn điều tương tự xảy ra với mình lần thứ hai.

Nếu có một thứ gì khả nghi, tốt nhất phải thực sự cẩn thận.

‘Vậy thì bây giờ mình nên làm gì đây?. Vì ông ta đã giao cho mình nhiệm vụ nên chắc chắn có lối thoát. Mình chẳng còn làm được gì ngoài việc cố gắng.’.

Cậu một tay đưa vào tường, một tay đưa ra ngoài mò mẫn tìm đường đi trong bóng tối.

Đó là cách dễ nhất để trốn thoát khỏi mê cung.

Có một lối đi nhỏ bên tường, Ark thử đi vào theo con đường đó nó dẫn cậu đến một không gian rộng hơn bên trong. Nhưng chẳng có lối ra nào.

Đến lần thứ 3 ngẫu nhiên tiếp tục đi vào khoảng không gian ấy. Cậu chợt nghe thấy thứ gì đó chuyển động rất nhanh trong bóng tối. Lúc Ark dừng lại cũng là lúc ánh sáng đỏ nhóe lên trước mắt cậu.

Bạn đã bị tấn công. Mất 5 HP.

‘Đó là kẻ địch’.

Ark nhanh chóng rút gươm ra thế nhưng cậu lại nghe thấy rất nhiều tiếng động trong hang. Đó không phải là tiếng bước chân của một hay hai kẻ. Trong những khoảnh khắc tiếp theo, cậu không chịu nhiều sát thương nhưng lượng máu cứ giảm đều đều.

Nếu con quái vật này có thể làm cậu mất 5 HP, thì chắc hẳn có đến hàng trăm con đang ở trong hang động. Theo một lẽ tự nhiên, những bọn có sức tấn công thấp thì thường rất đông. Với số lượng như thế, dẫu cho có là chuột đi chẳng nữa, cậu vẫn đang trong tình huống rất nguy hiểm. Khi máu tuột còn một nữa, cậu đành phải sử dụng át chủ bài của mình.

‘Spirit of The Cat’.

‘Nyaaa’.



Tiếng mèo kêu sắc lẹm vang lên trong hang động. Cùng lúc đó, những đợt tấn công liên hồi cũng chấm dứt.

‘Bọn chúng bị tê liệt rồi à?’.

Ark tranh thủ thời cơ vung kiếm để chém chết lũ quái vật. Thế nhưng, hàng nghìn đôi mắt vàng lóe sáng trong đêm bất giác nhìn chăm chăm vào cậu. Những ánh mắt ấy không hề thân thiện mà lại còn cực kỳ khát máu. Không khí xung quanh hang bỗng trở nên tĩnh mịch và lạnh lẽo.

‘Chết tiệt. Chúng không bị tê liệt? Nghĩa là kỹ năng thất bại rồi chẳng?’.

Spirit of Cat trung cấp có khả năng gây 100% hiệu ứng tê liệt lên chuột nhưng với các sinh vật nhỏ khác, nó chỉ có 50% xác suất thành công. Cuối cùng, skill đó là một ván bài 50/50. Tiếc thay, Ark đã không lật đúng quân bài cậu mong đợi.

Hơn thế nữa, mana tiêu thụ cho skill này là 100. Nếu dùng một lần, cậu phải đợi 10 phút để hồi mana rồi mới tiếp tục sử dụng được.

Ark giờ đây hoàn toàn tuyệt vọng, hang động quá tối, kẻ thù quá đông, cậu chỉ còn biết nhìn những đôi mắt vàng đó dần dần tiến tới mình.

Rồi bỗng nhiên, một giọng nói đanh thép vang lên

‘Dừng lại, anh ta không phải là kẻ địch’.

Ngay khi lời ra lệnh cất lên, những đôi mắt đó dừng lại, nguy hiểm không còn nữa. Ark tự hỏi rằng liệu mình có đang nằm mơ không. Cậu cứ nghĩ đó là do bóng tối, nhưng khi mắt cậu quen dần, hình dạng của hàng trăm sinh vật xung quanh cậu cũng dần dần hiện rõ.

‘M..mèo?’.

Xung quanh Ark, hàng trăm con mèo bao lấy cậu với đủ màu sắc khác nhau.

‘Hmm. Làm cách nào mà con người như cậu có thể sử dụng được kỹ năng của Meow?’.

Cậu bất giác quay đầu lại về hướng giọng nói. Đó là một cô gái đang dùng mũi mình áp sát người cậu, hít hít ngửi ngửi. Ark nhanh chóng thu người lại trong bối rối.

‘Một cô gái, nhưng cái đuôi và đôi tai kia là thế nào?’.

Khi Ark nhanh chóng xác định mục tiêu, đôi mắt cậu mở to hơn.

Hình dáng bên ngoài của người cứ đang hít hít ngửi ngửi cậu người cậu làm một cô gái. Khuôn mặt xinh đẹp, vòng eo thon thả cùng với bộ áo da chạt nít vào người. Tuy nhiên, khác với mọi cô gái khác, cô có thêm đôi tai mèo trên đầu và cái đuôi dài phía sau mông giống hệt như những nàng miêu nữ trong các tạp chí người lớn mà cậu từng xem.

Cô mèo nhìn chăm chăm vào cậu và lên tiếng

‘Tôi là Jana. Cậu là?’.

‘Ờ ơ.. tôi là Ark’.

‘Tôi chỉ hỏi để cho chắc, cậu là con người phải không?’.

Ark ngoan ngoãn gật đầu, cậu vẫn chưa hết sốc thì Jana lại nói tiếp

‘Tôi không ngờ người đến đây lại con người. Đi theo tôi.’.

Ark không biết phải trả lời thế nào nhưng cậu vẫn quyết định đi theo cô.

‘Hình như cô không có thái độ thù địch gì cả, chắc mọi thứ sẽ ổn thôi’.

Cuối cùng, cậu rút kiếm lại và đi theo cái đuôi đang nghoe nguẩy của cô mèo. Hàng trăm con mèo cũng tự động đi theo cậu. Cảnh tượng lũ mèo ngẩng cao đầu, bước đi hiên ngang như thể chúng đã áp giải phạm giồng hết phim hoạt hình cậu xem lúc nhỏ. Nghĩ như vậy, mọi căng thẳng trong cậu đỡ đi được phần nào.

Đi bộ được tầm 30 phút, một không gian mới hiện ra trước mắt cậu trong làn ánh sáng mờ ảo.

Mười lăm người giống như Jana cùng với hàng trăm con mèo khác đang tập ngồi tập trung xung quanh một miêu nữ. Kích thước của cô to hơn so nhiều so với tất cả những người cùng họ hàng, đôi mắt ánh lên vẻ tinh anh và tuổi đời dường như cũng cao hơn.

‘Cái thể loại gì đây, một vùng đất cosplay à?’.

‘Trong New World, người chơi cũng có thể được chọn thú tộc. Tuy nhiên, thú tộc bình thường được chọn dựa trên loài sói. Cậu chưa từng nghe nói đến tộc mèo.’

Jana tiến đến gần người mèo lớn tuổi kia và thì thầm điều gì đó.

Sau một hồi, người mèo nhanh chóng nhìn qua Ark, hỏi với khuôn mặt hết sức ngạc nhiên.

‘Đến đây nhanh lên, người lạ mặt kia. Ta là tiền bối của Meow, họ gọi ta là Hassan. Có thật là người đã sử dụng kỹ năng của Meow?’.

‘Kỹ năng của Meow?’.

‘Đó là sức mạnh tối hậu của mèo mà có thể thống trị hoàn toàn lũ chuột’.

‘VẬY bà ta đang đề cập đến Spirit of The Cat?’.

‘ĐÚNG thế, có vấn đề gì sao?’.

Tông giọng của Ark có chút không thân thiện.

Cậu đã chịu đòn từ Debra, Viscount thì đã chết, bị tấn công và chịu đựng tại một hang động tại chính giữa của nơi nào đó. Dẫu cho nó không tệ như cuộc sống thực tại của cậu, Ark bắt đầu cảm thấy có chút khổ đau thậm chí là ở trong trò chơi. Ở trong tình huống như thế, không có lí do gì để cậu có thể thốt lên được những lời lẽ tốt đẹp cả.

Tuy nhiên, Hassan vẫn tiếp tục nói như thể nó không phải là vấn đề.

‘Người đã học kỹ năng đó ở đâu?’.

‘Tôi học được nó sau khi nhận được một danh hiệu.’.

‘Một danh hiệu?’.

‘Nó gọi là Mouse Master’.

‘Mouse Master.....!!!!’.

Đôi mắt của Hassan mở lớn. Đôi tai và cái đuôi cũng ngỏng lên đến 90 độ vì ngạc nhiên. Bức tranh một con mèo đang bị sốc có lẽ là hợp lí nhất để miêu tả khuôn mặt của cô như lúc này.

Nhưng không chỉ mỗi Hassan, tất cả các nàng mèo cả hàng trăm con mèo đều có biểu hiện giống thế. Tất cả đều đang nhìn vào Ark với đôi mắt mở to.

‘Kể từ thuở xa xưa, danh hiệu Mouse Master chỉ được ban tặng những người anh hùng dũng cảm dám giết một con chuột khổng lồ gọi là Black Bear Mouse. Thế nhưng, Black Bear Mouse là chủng tộc chuột đã bị tuyệt

chùng từ hàng thế kỉ trước. Chúng là tay sai của Debra. Nghĩa là, cậu đã thật sự đánh bại được tay sai của hãnh?.’.

‘Tay sai của Debra ư? Tôi không chắc, nhưng đúng là tôi đã tiêu diệt Black Bear Mouse’.

‘Người đang thật hay đơn giản vậy? Nếu thế người có vô tình tìm thấy viên đá nào ở đó không?’.

‘Bà đang nói đến cái này hả?’.

Ark lấy viên đá ra đưa cho bà mà không chút do dự.

Đó là vật phẩm dùng để mở cánh cửa dẫn tới căn phòng của Debra. Hanssan nhìn hòn đá chăm chú xong bà bất giác nhảy tới Ark, ôm cậu thật chặt và nâng bổng Ark lên trời.

‘Ôi, cuối cùng cậu cũng đã tới. Ta biết rằng cậu sẽ đến mà! Truth – Seeker.

‘Ôi ối.. bà đang nói cái gì thế? có chuyện gì không ổn sao? Mà Truth – Seeker là cái gì?’

Nhiều người đàn ông sẽ thấy sững trong tình cảnh này nhưng không phải với Ark, người đang bị “tấn công” bằng cả cơ thể của người mèo kia. Nói gì thì nói, tuy lớn tuổi nhưng bà vẫn rất xinh đẹp.

Ark nhắm mắt và đẩy bà đi, Hassan biết mình đã hơi lỗ nên gãi đầu bẽn lẽn.

‘À... ừm ta đã có hơi phấn khích một tí nên đã làm bẽ mặt mình nhì. Được rồi, có lẽ cậu không hiểu chuyện gì đang xảy ra và tất nhiên cậu không thể hiểu được. Nhưng đừng lo, ta sẽ giải thích cho cậu từ từ’.

Hassan trở lại ghế ngồi ở phía trung tâm và bắt đầu nói.

‘Như cậu có thể thấy, chúng ta là Maban, một chủng tộc thú. Trong số mọi thú tộc, chúng ta là loài mèo cao quý, giống loài đã phục vụ ngài Mèo Thông Thái – The Cat Sage. Tàn tích phía trên đã từng là điện thờ của bọn ta. Tuy nhiên, vào một ngày nọ, Debra đột nhiên xuất hiện, dẫn theo rất nhiều quái vật, tấn công và đánh chiếm điện thờ này. Tuy chiến thắng, hẳn vẫn rất e ngại sức mạnh của bọn ta nên đã nhốt toàn bộ số còn lại vào nơi này’.

‘Bị nhốt?. Bà đang bị nhốt?. Ark hỏi với khuôn mặt ngớ ngẩn.

‘VẬY thì đây là một nhà tù? Cái phép thuật Wrap đó, lại dịch chuyển mình vô một nhà tù??. Ôi.. cuộc đời, sao mà nó nhỏ thế không biết...’.

Nếu thế, tìm lối thoát ở đây là vô vọng.

Hassan tiếp tục nói.

‘Để cho an toàn, Debra, kẻ vẫn sợ một ngày nào đó chúng ta trốn thoát được, giao chiếc chìa khóa này cho tay sai của hắn, ra lệnh cho hắn đi đến một nơi xa thật là xa và canh giữ thật cẩn thận’.

Ark bất ngờ chú ý đến viên đá

‘Nói vậy, viên đá này là chìa khóa thoát khỏi đây?’.

‘Đúng thế, không chỉ vậy, đây là chiếc chìa khóa duy nhất có thể mở mọi cánh cửa trong ngôi đền này. Con chuột mà người đánh bại chắc chắn là tay sai của Debra kẻ đã mang chìa khóa chạy khỏi nơi đây’.

Gương mặt của Ark sáng hơn thấy rõ. Giờ đã biết chắc chắn có đường thoát, cậu có thể an tâm được phần nào.

‘Tôi hiểu tình huống hiện giờ rồi, nhưng vẫn chưa hiểu một chỗ’.

‘Ý cậu là sao?’.

‘Tôi đã giao đấu với Debra một lần. Hẳn dường như không thể bị đánh bại, một tên khốn có sức mạnh vượt trội. Nhưng một kẻ như thế, tại sao lại sợ sức mạnh của bà mà giam cầm tại nơi đây, thậm chí lại còn giấu chìa khóa ở nơi rất xa nữa?’.

Nghe câu hỏi của Ark, đôi mắt Hassan ánh lên niềm tự hào.

‘Bởi vì chúng ta chính là hậu duệ của anh hùng Maban

‘Anh hùng Maban?’.

‘Ô, cậu không biết à?’.

Một cái nhìn thất vọng thoáng qua trên khuôn mặt Hassan.

‘Maban chính là một trong 7 vị anh hùng vĩ đại đã cứu lấy lục địa này khỏi sự diệt chủng. Hay nói cách khác, có thể chúng ta nên gọi ông là một trong những người mạnh nhất trên toàn lục địa này chẳng? Và bọn ta là quân đội đã từng phục vụ ngài ấy trước đây. Nhưng đó không phải là lí do duy nhất khiến Debra e sợ bọn ta’.

Khuôn mặt của Hassan chợt tối lại khi nghĩ đến Debra, nghiêng nhẹ hàm răng

‘Đã từ rất lâu, có rất nhiều những chiến binh tôn kính Maban và theo dấu bước chân của ông. Meow gọi những người đó là những Truth – Seeker và được giao cho trọng trách dẫn những người ấy vào con đường chính nghĩa. Thế nhưng, để trở thành một Truth – Seeker, có một giai đoạn mà những người ấy buộc phải vượt qua’.

‘Một giai đoạn bắt buộc phải vượt qua?’.

‘Đúng thế, anh hùng Maban là người mà Meow tôn thờ. Để công nhận người đó có đủ năng lực hay không, họ phải vượt qua bài kiểm tra của

Meow. Giai đoạn đầu tiên của nó là giết ít nhất mười ngàn con chuột, vốn là kẻ thù tự nhiên của Meow. Chỉ mỗi khi làm được điều đó, người ấy mới có thể bắt đầu bước thứ nhất để trở thành một Truth – Seeker’.

‘ Mười ngàn con chuột’.

Giai đoạn này Ark đã thực hiện xong nhưng với mục đích để khôi phục những chỉ số quý giá cậu đã mất. Tuy nhiên, chính cậu còn chẳng mơ rằng nó là con đường duy nhất để trở thành một Truth – Seeker.

‘Nhưng đó không phải là tất cả. Để được công nhận là một Truth Seeker đích thực, người đó phải đánh bại kẻ thù lớn nhất của Meow, chủng tộc chuột Black Bear Mouse. Với điều đó, người ấy sẽ trở thành bạn tri kỉ của Meow, người sở hữu trái tim căm ghét và hận thù với lũ chuột. Khi giết được Black Bear Mouse, người ấy được công nhận có đủ năng lực để trở thành một Truth – Seeker thật sự. Đó là lí do mà cậu học được kỹ năng của Meow’

Hassen nói với tông giọng nghiêm túc.

Lúc đầu, những con mèo và Meow thấy cực kỳ hứng thú với cậu bằng đôi mắt lấp lánh long lanh. Nhưng chẳng mấy chốc, chúng mau chóng chán vì cả bọn đang nằm dài, liến tay, liếm lông cho nhau. Chẳng còn chú ý đến cậu và Hassan nữa.

Cuối cùng, Ark cũng đã hiểu tường tận mọi việc.

‘Đó là lí do mà Debra sợ, sợ rằng một ngày nào đó, một Truth Seeker đích thực sẽ đến đây, giải phóng bọn ta. Theo ta, chỉ còn một con Black Bear Mouse còn sót lại trong thế giới này không ai khác hơn là tay sai của Debra’.

Sau khi bài diễn thuyết của Hassan kết thúc, một cửa sổ thông tin hiện lên



Bạn đã có được kiến thức cổ xưa về viên đá bí ẩn.

Intelligence tăng 10, Fame tăng 100.

Bạn đã có được một chỉ số mới.

Knowledge of Ancient Relics (+10): Kiến thức tìm kiếm những di vật, bí mật cổ xưa đã trong tầm tay bạn.

New World là một lục địa ẩn giấu rất nhiều huyền thoại và bí mật mà chưa ai có thể khám phá được. Bằng việc khám phá ra một di tích, bạn cũng có thể tiếp tục tìm ra được những điều bí mật khác, từng cái, từng cái một.

Kiến thức này sẽ cung cấp những chuỗi nhiệm vụ của các yêu cầu được phó thác cho bạn và tùy vào tình huống nó sẽ khiến bạn nhận được những phần thưởng trên cả tuyệt vời. Không thể tăng được chỉ số này, chỉ có thể tăng bằng cách khám phá một điều bí mật một tàn tích hay một huyền thoại khác.

‘Ồ, gì thế này, đây cũng có chỉ số thế này nữa ư?’.

‘Cầm của Ark rớt xuống. Cậu đã xác định cho mình chọn nghề nghiệp theo hướng combat. Thật đáng tiếc điểm thưởng lại cho cái intelligence vô dụng nhưng ít ra nó cho không. Hơn nữa, cậu nhận thêm được điểm Fame, vốn sẽ rất có lợi để nhận thêm nhiều nhiệm vụ khác nên giờ đây Ark cảm thấy sướng như đang bay. Tuy nhiên, tin nhắn vẫn chưa dừng lại tại đó.

Bạn đã nhận được thông tin về bậc tiền bối của Meow, anh hùng Maban vĩ đại. Với điều này, bạn đã leo lên những bậc thang đầu tiên để trở thành một Truth – Seeker để tiếp tục theo dấu bước chân vị anh hùng trong lịch sử.

Bạn giờ đây có thể trở thành một Dark Walker, một nghề đặc biệt của Truth Seeker.

Nếu chọn thay đổi, bạn sẽ có thể học được các kỹ năng của nhánh nghề này nhưng đồng thời, trong một số trường hợp, sẽ không thể học những kỹ năng thông thường được nữa.

Bạn có muốn chuyển nghề không

‘Ô. Vậy là có một nghề liên quan đến chuỗi nhiệm vụ này’.

Trái tim của Ark đập mạnh hơn bao giờ hết.

Đây là một trong những nghề nghiệp ẩn mà lần đầu tiên nghe.

Mặc dù đã chơi nhiều tựa game trước đây, đây là lần đầu tiên cậu chứng kiến tận mắt.

Những nghề nghiệp ẩn luôn cho chỉ số cao hơn những nghề bình thường. Với những điều kiện cực kỳ khó và khắc nghiệt để có được, sau cùng những nghề ẩn này đem lại những phần thưởng lớn hơn cho người chơi cũng là điều dễ hiểu. Bên cạnh đó, với hệ thống skill hoàn toàn mới và đặc trưng, hứa hẹn sẽ đem đến cho người sử dụng một sức mạnh vô địch.

Đó là lí do mà người chơi không bao giờ đăng tải thông tin về các nghề ẩn này lên trên mạng.

Dẫu cho mong muốn được công nhận nhờ việc đăng những thông tin cực kỳ khó để tìm ra là rất lớn, nhưng nếu làm thế thì tất cả các kỹ năng duy chỉ có nhóm nghề đó mới có sẽ bị phát hiện. Trong một trận chiến, nếu biết tường tận chỉ số và kỹ năng của đối phương là một lợi thế vô cùng lớn. Những người chơi thì cạnh tranh với nhau nên sau cùng, chẳng có kẻ khùng nào lại đem upload nghề nghiệp ẩn mà mình khó khăn lắm mới kiếm được.

‘Đây là một cơ hội rất lớn’.

Sự hào hứng của Ark đã lên đến đỉnh điểm nhưng cậu vẫn còn do dự.

Nếu suy nghĩ kĩ về nó, điều này không hẳn là một cơ hội tốt.

Nghề ẩn mà nghề có tính đặc trưng và chuyên môn hóa rất cao. Vì thế, sẽ có rất nhiều trường hợp các kĩ năng được học chỉ mang một hướng, hoặc ma pháp hoặc sức mạnh. Nếu một pháp sư tìm ra được nghề ẩn của mình mang thiên hướng pháp thuật, họ sẽ vô cùng hạnh phúc và hưởng được nhiều hiệu ứng phụ thêm và các skill mới đa dạng mang thiên hướng pháp thuật.

Nhưng nếu một người theo thiên hướng tấn công và anh ta lỡ chọn nghề ẩn thuộc trường phái ma pháp, có thể nói anh ta cực kỳ xui xẻo. Tăng cả đồng điểm vào tấn công để rồi nhận bonus từ ma thuật, người đó sẽ mạnh về mọi mặt nhưng sau cùng, chẳng mạnh mặt nào. Điều đó cũng giống như việc biết mọi thứ, nhưng lại chẳng biết thứ gì.

‘Nguy cơ hơi bị cao. Awwww. Hack nào thật’.

Nếu nghề này mang thiên hướng pháp thuật, nếu cậu liều lĩnh chọn bừa, đây sẽ là cái kết cho Ark bởi người chơi chỉ được tạo mỗi một nhân vật duy nhất trong New World.

Tuy nhiên, nếu từ chối cơ hội này thì quá đáng tiếc sau mọi nỗ lực tìm kiếm.

Cậu đã đi quá xa chịu đựng đủ điều và thực hiện một nhiệm vụ bất khả thi ở cấp 15 và kéo theo đó, là một cơ hội thay đổi nghề. Điều này có nghĩa là nghề nghiệp này yêu cậu rất nhiều này lực để có được. Vậy thì chắc chắn những kĩ năng và chỉ số của nó không phải là hạng xoàng.

‘Mặc dù mình không biết nó ra sao nhưng nhìn vào cái tên... Hmmm..Dark Walker...Vì anh hùng Maban là một chiến binh huyền thoại nên chắc đây là nghề mang thiên hướng combat. Được rồi, cứ tin như vậy đi’.

Sau một hồi phân vân, Ark quyết định và hô lên “Yes”

‘Nam mô nam mô.. cầu cho nó ra nghề combat’.

Cơ thể Ark được bao lấy bởi một luồng ánh sáng rực rỡ.

‘Toang....!!!!’.

Tên nhân vật

Ark

Chủng tộc

Người

Liên kết

Không có

Danh hiệu

Mouse Hunter

Level

16

Fame

250

Nghề nghiệp

Dark Walker

Health

360

Mana

150

Strength

67

Agility

77 (+2)

Stamina

67

Intelligence

26

Wisdom

17

Luck

17

Chỉ số đặc biệt: Knowledge of Ancient Relics

10 Hiệu ứng trang bị Sharpy Shining Sword: Attack Speed + 5

Black Bear Leather Armor: Agility + 2. Cold Resistance + 20

‘Hmmm.. Đó là một ánh sáng rất đẹp. Nó có do nhận được sức mạnh của Meow và đã khiến cậu trở thành một Truth Seeker. Ta thích rồi nha. Truth Seeker từ lâu đã là những người bạn của Meow. Bây giờ, cậu là bạn của chúng ta. Người đã đánh bại cả Black Bear Mouse, kẻ thù lớn nhất của bọn ta, mang đến đây chìa khóa duy nhất để giải phóng chúng ta. Với ân nghĩa sâu rộng như thế, ta, Hassen, Elder of Meow, lấy làm vinh dự khi được gọi cậu là “Cat Knight”.

Hassan mỉm cười và ve vẩy chiếc đuôi.

Bạn đã được nhận danh hiệu ‘Cat Knight’ từ Hassan, tộc trưởng Meow.

Là một kỵ sĩ Meow, bạn gây dựng được quan hệ với toàn bộ mèo trên lục địa này.

Khi chiến đấu chống chuột, bạn nhận được các hiệu ứng

+ 75% Attack damage, + 50% khả năng gây đòn chí mạng, -50% sát thương nhận vào.

(hiệu ứng chỉ còn 50% khi đối đầu với các sinh vật nhỏ)

+2 tất cả chỉ số, + 150 Fame nhờ nhận được danh hiệu

Bạn nhận được sức mạnh từ Meow ( Tất cả các khả năng + 30% khi chiến đấu với các quái vật nhỏ)

Cho phép giao tiếp và hiểu được ngôn ngữ loài mèo trên lục địa.

-50% sát thương nhận phải khi rơi từ trên cao

Kỹ năng đặc trưng của Cat Knight, Spirit of The Cat đã đạt mốc cao cấp.

Spirit of The Cat ( Cao cấp - chủ động): Tiếng gầm của mèo cùng đôi mắt sắt lém khiến mọi sinh vật nhỏ tê liệt trong hoảng sợ. Gây 60 giây tê liệt.

Attack, Defense, Morale ( tinh thần chiến đấu) giảm 30% ( 50% cơ hội và hiệu ứng áp dụng lên các quái vật cỡ nhỏ, thậm chí kể các quái vật cấp boss).

Mana tiêu thụ: 120

Bạn đã học được kỹ năng mới.

Eyes of The Cat (Sơ cấp – chủ động): Với đôi mắt mèo sắc sảo tinh anh, bạn có thể nhìn xuyên qua màn đêm. Cho phép thấy được lượng máu, mana và mọi yếu điểm trên cơ thể đối phương.

Thời gian hiệu lực: 3 phút.

Hiệu ứng kỹ năng:

+ Night Vision, + Life Detection, + Weakness perception

Mana tiêu thụ: 50

Đôi mắt Ark mở lớn.

Chỉ số của cậu không hề thay đổi mặc dù đã chuyển nghề. Lượng mana tăng thêm 50 nhờ tìm ra bí mật của viên đá và 10 điểm Intelligence từ danh hiệu. Tất cả mọi thứ cậu nhận được là kỹ năng Eyes of The Cat và Spirit of The Cat chuyển hóa thành cao cấp.

‘Không.. không đời nào..’.

Ark cất tiếng gào khóc bên trong. Thậm chí thay đổi nghề sang nhánh bình thường, bạn sẽ nhận được ít nhất 30 điểm.

Những kỹ năng đặc trưng cũng tương tự. Thậm chí các Warrior, người có ít kỹ năng hơn các Magician, cũng được thưởng thêm 4 -5 kỹ năng. Nhưng còn Ark, không những không nhận được chỉ số nào mà cũng chỉ học được thêm vón vẹn một kỹ năng.

Không biết cảm giác của Ark ra sao, Hassan vẫn tiếp tục cất lời với vẻ mặt thỏa mãn.

‘Ahaha, ô hô hô, cậu chắc chắn đang bị sốc vì nhận được sự mạnh tuyệt vời từ Maban’.

‘Grừ..mình đã tức điên lên rồi mà cái con mụ này cứ ba hoa mãi về Maban này Maban nọ..’.

Ark phàn nàn bình tĩnh trong khi cơn giận của cậu đến cực hạn

‘Gì thế này, mặc dù tôi đã quyết định sống cuộc đời của một Truth – Seeker, nhưng chẳng có gì thay đổi cả?’.

‘À..ta đoán cậu cũng cần có cái này nữa.’.

Hassan nói như thế bà đã nghĩ về nó ngay từ đầu.

‘Thực sự thì, đền thờ này cũng là nơi canh gác báu vật mà anh hùng Maban để lại cho các Truth – Seeker của ông. Nhờ những báu vật đó mà một Truth Seeker có thể nhận được sức mạnh để theo bước Maban đi tìm những điều bí mật trên thời giới’.

‘Nói vậy thì cái thứ báu vật ấy đó thuộc về mình nhờ chuyển đổi nghề rồi à?’.

Một luồng thông tin làm tai cậu vênh lên chú ý.



‘Vậy nó đâu?’.

‘Debra đã tìm kiếm nó từ rất lâu. Đó cũng là lí do hãn xâm chiếm đền thờ này’.

‘Được rồi. Vậy tóm lại nó ở đâu?’.

‘Vì tên khốn ấy đã chiếm lấy đền, tất nhiên là hãn đang giữ nó’.

‘Cái gì..’.

Khuôn mặt Ark trắng bệch ra.

Tuy nhiên, Hassan tiếp tục trả lời không do dự.

‘Đừng lo lắng. Bởi vì cậu đã có chìa khóa, Debra thậm chí không còn là vấn đề đáng nói nữa. Như ta đã nói, tên khốn đó nhốt chúng ta vì hãn sợ bọn ta. Không phải hoàn toàn do chúng ta là hậu duệ của Maban, mà còn là vì một điều cơ bản nhất’.

‘Đó là gì??’.

‘Bọn ta, Meow, là kẻ thù tự nhiên của tên khốn ấy’.

Hassen nhe răng và cười thâm hiểm.

Bạn đã gặp Meow, người đã đẩy lùi Debra nhưng bị nhốt tại nơi này. Bạn phải tiêu diệt Debra cùng với Meow, để khôi phục lại kho báu của anh hùng Maban

Độ khó: +E.

Hạn chế: Chỉ có Cat Knight mới nhận được nhiệm vụ này.

\*\*\*\*\*

‘Gawww.. Nó đâu, nó đâu rồi. Chìa khóa, nó đang nằm ở đâu’. Debra hét lên khi hấn lục soát toàn bộ xác chết của các Knight.

Ngay khi đó, cánh cửa đá nằm trong góc căn phòng từ từ mở ra, Ark hiên ngang bước vào nói lớn.

‘Mi đang tìm thứ này à?’.

Nơi Meow bị giam giữ ở bên dưới điện thờ này.

Debra giật mình vì kẻ lạ mặt xuất hiện

‘Mi..là mi... Làm cách nào??’.

‘Chiếc chìa khóa ở ngay đây’.

Ark giơ viên đá được cất trong túi cậu lên, đôi mắt Debra trở nên mờ đi vì sự điên cuồng và tức giận.

Sự sợ hãi điên cuồng ánh lên trong mắt hấn khi Debra nhào tới tấn công Ark. Cậu hết sức bình tĩnh, căng thẳng nhìn Debra. Chỉ khi gần sát cậu, Ark hét lên.

‘Spirit of The Cat’.

‘Nyaaaa!!!’.

Một con mèo đen xuất hiện trên đầu cậu cùng với tiếng gầm đến mức lạnh sống lưng.

Sau khi trở thành Cat Knight, Spirit of The Cat đạt đến cao cấp, con mèo và cả tiếng kêu của nó đã to gấp 5 lần mức trung cấp.

Khi con mèo đen có kích cỡ của một con sư tử đực kêu lên cùng với đôi mắt vàng sắc lẹm, Debra ngay lập tức dừng chuyển động. Mặt hấn nhản

nhớ vì sợ hãi, hấn nhìn Ark như thể không tin nổi vào mắt mình.

‘Làm thế nào ... mi...mi chỉ là một con người, sao lại biết được thứ kỹ năng chó chết đó’.

‘Gwaaaaa!!!!’. Debra rống lên inh ỏi, cố gắng giãy dụa nhưng vô ích. Hiệu ứng tê liệt hoàn toàn lên quái vật thuộc giống chuột, kể cả cấp Boss. Sau cùng, Debra cũng chỉ là một con chuột thôi.

‘Lời của Hassan đã đúng’.

‘Đúng lúc rồi, tấn công hấn ngay’.

Theo tiếng mèo kêu và hiệu lệnh của cậu, Meow và hàng trăm con mèo khác tràn ra từ cánh cửa đá. Bọn mèo di chuyển với tốc độ cực nhanh lao vào Debra tấn công liên tiếp bằng nanh và vuốt. Debra rùng mình, gầm lên thật lớn. Cùng lúc đó, sau hàng nghìn cú cào và cắn từ lũ mèo, chiếc áo choàng của hấn lắt lư cùng một vật thể màu đen rơi xuống mặt đất.

Toàn thân của hấn giờ đây chỉ chút lông mèo đang cấu xia.

‘Thân thể thật sự của hấn cuối cùng cũng lộ ra!’.

Hassan tự tin khẳng định như thế cô biết tường tận về cơ thể của Debra.

Thân thể của Debra thực chất là một Gremlin(\*) đã được nhận sức mạnh từ ma pháp ảo ảnh.

Đó là lí do nó có thể gây ra đủ thứ tai ương và nạn đói cho vùng đất này, không thể bị đánh bại nếu không tìm ra được bí mật thân thể của hấn và được sự giúp sức từ phía Meow.

Hấn luôn lo sợ thân thể thật sự bị phát hiện. Vốn giải thích tại sao Debra lại ra lệnh cho tay sai của mình cất giấu chiếc chìa khóa ở nơi xa thật

là xa. Đồng thời, ẩn giấu thân thể trong phép ảo ảnh.

Không hề biết được điều này, các Slyphid Knight đã chiến đấu điên cuồng với ảo ảnh hắc tạo ra. Đó là lí do tại sao máu của hắc không hề suy giảm khiến mọi người tưởng hắc thật sự bất tử. Luồng hào quang đen tỏa ra xung quanh hắc là một trong những aura của bóng tối: ‘Aura of Horror’ đưa các Knight vào trạng thái Confusion cũng là ảo ảnh.

Giờ đây cậu mới hiểu được rằng các pháp thuật phá giải của Magician là vô dụng. Chỉ có Minor Blessing của cậu, tác dụng lên chính người bị Confusion, làm tăng các chỉ số và hình thành một ít khả năng chống các trạng thái bất lợi mới thật sự là con bài để đánh thắng ma pháp ảo ảnh của hắc.

‘Nhưng thật sự.. có ai ngờ được đâu nhỉ, kẻ to con lớn xác thế này thật ra là một con chuột tí hon??’.

Debra rống lên, nhìn chăm chăm vào Ark

‘Mi là con người, tại sao mi có thể sử dụng được kỹ năng của Meow?’.

‘Con chuột thối tha, bản thủ hèn nhất kia. Anh ta là một Truth – Seeker’.

Hassan mỉm cười khi phá tan ảo ảnh của Debra. Ảo ảnh của hắc không thể di chuyển dù chỉ là một inch centemet bởi lực lượng mèo hùng hậu đang bám chặt vào cơ thể hắc.

‘Cái gì.. Không.. không thể.. hắc không phải là..’.

‘Anh ta chính là người chủ tự nhiên của cái sức mạnh mà mi thèm khát tựa bấy lâu nay’.

‘Câm miệng, đồ mèo thôi. Sức mạnh đó là của ta và ta sẽ không giao nó cho bất kì ai’.

Debra rống lên, cố hết sức mình nhào người tới Ark.

Spirit of Cat ở cao cấp làm giảm tất cả khả năng của chuột và vì Debra là Boss chuột, hẳn vẫn nhận những hiệu ứng này, tuy nhiên, hiệu quả chỉ được 50%. Mặc dù không bị tê liệt hoàn toàn, Debra vẫn có thể di chuyển nhưng với tốc độ què quặt đến đáng thương.

‘Ark, tên khốn này sẽ không dùng được sức mạnh Dream của hẳn khi bọn ta đang giữ chân, nhanh lên, lấy mạng con chuột chết tiệt này đi’.

Nhiệm vụ tiêu diệt Debra được giao cho cậu, dẫu có nhận được sự giúp đỡ từ Meow và lũ mèo, sau cùng, cậu phải chính là người tiễn nó xuống mồ.

Ark đá một cú thật mạnh vào Debra, kẻ đang chạy tới gần cậu và đồng thời vung kiếm lên.

‘Kyahhh!!!.’

Thanh kiếm lướt qua da thịt của Debra như ngọt làm hẳn trượt ngã, đau đớn.

Khi Ark đấu với tay sai của hẳn, Black Bear Mouse, cậu không thể chém cú nào cho ra hồn trước khi làm tê liệt được con quái. Nhưng do Debra đã nhận quá nhiều sát thương cùng với hiệu ứng Spirit of The Cat còn đang tác dụng, không khó để Ark gây ra những sát thương chí mạng cho hẳn lúc này.

Khi chiến đấu với ảo ảnh của hẳn, Debra đem lại cho người khác cảm giác hẳn không thể bị đánh bại. Nhưng bây giờ, ảo ảnh đã biến mất, Debra thực sự còn yếu hơn cả ảo ảnh do chính mình tạo ra.

‘Nếu hãn chỉ có như thế này thì giết dễ như trở bàn tay.’.

Ark liếc thẳng vào Debra.

‘Eyes of the Cat’.

Ngay khi kích hoạt kỹ năng, đôi mắt Ark được bao phủ bởi ánh sáng vàng, màu đặc trưng của mèo.

Chỉ số máu của Debra được hiển thị phía trên đầu, những điểm chí mạng màu đỏ ở khắp nơi trên cơ thể hãn. Đó chính là những yếu điểm của Debra mà cậu đã dùng Eyes Cat để phát hiện. Nếu cứ liên tục đánh vào điểm màu đỏ này, attack power sẽ được cộng thêm với mỗi đòn và dĩ nhiên, tỉ lệ gây chí mạng cũng sẽ cao hơn hãn.

Đây là một kỹ năng cực kỳ thích hợp với phong cách đánh nhanh thắng nhanh của Ark.

‘Kyaaa! Keeeee!!.’.

Ark chạy vòng quanh Debra và liên tục vung kiếm vào cơ thể hãn.

Mỗi lần cậu chém, hãn cũng ra sức chống trả nhưng kiếm của hãn chỉ đánh vào mặt sàn. Thậm chí khi hiệu ứng 1 phút từ Spirit of The Cat qua đi, Debra còn chẳng đánh được Ark dù chỉ một đòn.

‘Nhưng mà tại sao con boss này lại yếu đến mức này nhỉ ? Có thể nó mạnh là do ảo ảnh của nó’.

Nhưng sự thật đằng sau cậu chưa nhận ra đó là nhờ sức mạnh của Meow. Chiến đấu với các sinh vật nhỏ gia tăng cho cậu thêm 30% mọi khả năng. Nghĩa là không chỉ có sức tấn công, phòng thủ, né tránh, chính xác, crit... gia tăng mà tất cả các hiệu ứng kỹ năng cùng trang bị cũng tăng nữa.

Mặc dù cậu đang cấp 16, nhưng nhờ hiệu ứng tạm thời này, chỉ số của Ark giờ đây có thể được ví như cấp 25. Ngoài ra, chỉ số của Debra thuần túy là của Magician. Các Magician không giỏi cận chiến, các chỉ số theo thiên hướng combat như attack, agility, evasion... chỉ ở mức rất thấp. Lại thêm các Meow và lũ mèo đã ngăn cản ma thuật của hắn. Debra giờ đây chỉ giống như một con quái bình thường. Bên cạnh đó, Ark là người tăng toàn bộ chỉ số của mình theo hướng combat nên đây là một cuộc chiến không cân sức.

Ark ngày càng hào hứng hơn khi cậu chiến đấu với con Boss.

Thân thể nhẹ tựa lông hồng nhưng nó hoàn toàn có thể tung ra những cú vung kiếm đầy hiểm hóc. Ark cứ thế mà tấn công dồn dập, liên tiếp vào Debra. Mỗi lần cậu đánh vào yếu điểm, máu Debra tuột không phanh. Sau 10 phút, thân thể của hắn cuối cùng cũng hóa đỏ.

Hắn đã rơi vào trạng thái Critical.

Nhưng tất nhiên, dù kỹ năng của Ark có cao đến đâu đi chăng nữa, cậu cũng không thể né tránh mọi đòn tấn công từ con chuột. Nếu bị đánh trúng, máu của cậu sẽ giảm mất gần một nửa. Dù gì, Debra cũng vẫn là Boss. Cậu không thể xem nhẹ hắn được.

Lượng mana cậu mong chờ bấy lâu, nay lại đây. Ark sử dụng kỹ năng một lần nữa

‘Spirit of The Cat’.

Tiếng mèo kêu khát máu vô cùng xuyên qua cơ thể Debra, gây cho hắn nỗi sợ kinh hoàng một lần nữa. Chuyển động của hắn chậm đi khi tung đòn vào Ark. Cậu cúi thấp người xuống, tránh cú cào chí mạng nường và đồng thời dùng kiếm chém nát chân con quỷ chuột. Xương chân của Debra ngay lập tức vỡ tan, hắn mất thăng bằng, ngã khụy qua chân còn lại.

Ark tung đòn kết liễu, đâm kiếm vào cổ họng con chuột và chẻ nát nó làm đôi.

‘Đây là ngày tàn của mi, Debra’.

Ban đã gây một sát thương chí tử.

Khi thanh kiếm Ark tiếp tục chẻ sâu vào thanh quản, toàn thân Debra rung lên dữ dội. Cậu nghiêng nát lưỡi con quái thú, lôi nó ra ngoài và cùng lúc đó, Debra và ảo ảnh của hắn biến mất trong làn ánh sáng mờ ảo. Một cú ra đòn kết liễu đầy bạo lực, nhưng nó phù hợp với một con quỷ như hắn, kẻ đã gây ra biết bao tội ác cho vùng đất này.

‘Mình đã đánh bại nó rồi’.

Mặc dầu kỹ năng của hắn không khác Black Bear Mouse là bao, nhưng Debra là một con boss có cấp độ cực kỳ cao nếu tính luôn cả ma pháp ảo ảnh.

Sự thật thì nơi này đã không còn xa lạ gì với những người chơi. Nhưng chẳng ai có thể đánh bại được Debra dù cho có là người chơi cấp độ cao. Nguyên nhân chính là họ thiếu viên đá, không có viên đá thì không thể phá vỡ trạng thái illusion của hắn được.

Bên cạnh đó, viên đá dẫn đến chuỗi nhiệm vụ để trở Cat Knight, nên thành ra chỉ có Cat Knight mới kết liễu được Debra.

Level của cậu tăng thêm 3 cấp do giết được Debra và một tin nhắn thông báo rằng cậu đã hoàn thành nhiệm vụ “Đánh bại Debra – The Twisted Dream Wearer” hiện lên, cậu nhận thêm được một level nữa. Tổng cộng, Ark đã nhận được 4 level và cấp độ của cậu bây giờ là 20.

‘Chúng ta cuối cùng cũng đã được thù. Cậu chính là anh hùng của bọn ta. Đây là vật lưu niệm ta muốn biểu cậu thay cho lòng thành của mình’.



Hassan nói rồi tiến gần đến cậu, trao cho cậu một đôi găng tay được đính lông dày dài đến tận khuỷu tay.

Các Meow và lũ mèo nhày dựng lên và bắt đầu phàn nàn. Dù gì đây cũng là báu vật ngôi đền của họ, không ai muốn thứ quý giá của mình bị mất đi.

Trong tình huống khó xử như thế, Ark chỉ biết mỉm cười cay đắng và bắt đầu kiểm định những vật phẩm nhận được.

‘Hiển thị thông tin trang bị...’.

Vuốt Mèo (Trang Bị Hiếm)

Giáp / Vũ Khí

Găng tay da / Móng Vuốt

Defense

40

Attack

9~15

Durability

50/50

Weight

5

Restriction

Cat Knight Một vũ khí đồng thời là giáp tay mà Hassan, tộc trưởng của Meow, trao tặng cho bạn. Thoạt nhìn trông có vẻ mềm mại hết như một đôi găng tay thông thường, nhưng trong lúc bạn chiến đấu, những móng vuốt nhọn hoắt từ găng tay sẽ xé tan kẻ thù. Trang bị này giúp bạn có sự nhanh nhẹn và sắc bén của loài mèo. Hiệu ứng:

+ 10% Attack Speed., + 15 agility, +10% chí mạng

Blood Red Mantle of Dreams (Trang bị hiếm )

Áo giáp

Mantle ( áo choàng)

Defense

70

Durability

50/50

Weight

10

Restriction

Lvl 20 Chiếc áo bị nguyên rủa được tạo ra bởi kẻ đã thao túng giấc mơ và tạo ra ác mộng cho nhiều người, thậm chí gây nguyên cho chính kẻ theo túng. Sự tập trung, tỉnh táo, chuyển động sẽ bị giảm khi mặc chiếc áo này. Đổi lại, mỗi ngày một lần, bạn có thể dùng sức mạnh của chiếc áo để nguyên rủa kẻ địch, khiến chúng gặp ác mộng khi về đêm.

Hiệu ứng: Tất cả mọi chỉ số -15.

Hiệu ứng đặc biệt:

Cho phép sử dụng ma pháp ảo ảnh một lần duy nhất trong ngày để dịch chuyển cơ thể và hồi phục 100% lượng máu của bạn.

Cho phép biến vào trạng thái vô hình trong 10 giây ( chỉ sử dụng được trong đêm)

Five – Colored – Orb (Ngọc ngũ sắc): Viên ngọc chứa một phần rất nhỏ sức mạnh của anh hùng Maban

Gương Kim Cương: vật phẩm nhiệm vụ cấp độ 40.

Tác dụng: chữa rỗ.

‘À há.. mình trúng số rồi’.

Dường như đánh bại được Debra là điều kiện để nhận được các item chỉ thuộc cho nghề nghiệp của Truth – Seeker. Thậm chí là vậy, chiếc áo choàng là một thu hoạch lớn.

Cậu đã có được những vật phẩm ở cấp độ Rare trong New World chỉ trong vòng 2 tháng. Điều này như thể hái được sao trên trời vậy.

Tuy nhiên, -15 tất cả chỉ số là một cái giá khá đắt. Nếu tính hiệu đến hiệu ứng của nó, thì đây vẫn là một vật phẩm có giá trị.

Hãy tưởng tượng khi bạn và đối phương giao đấu kịch liệt, cả hai đều đến hồi tử nhưng chiếc áo này lại khôi phục 100% lượng máu bạn trở lại như lúc đầu.

Cuối cùng, Ark cũng đã nhận được phần thưởng lớn nhất trong những phần thưởng mà cậu mong đợi.

‘Mình chỉ còn việc báo cáo lại nữa là xong nhiệm vụ’.

Ark vẫn chưa quên lời hứa với Viscount, cậu thực sự muốn hoàn thành tâm nguyện của ông và bên cạnh đó, nhận được phần thưởng từ con trai ông.

‘Nhưng có một việc mình phải làm trước cái đã’.

Ark cầm lấy viên ngọc ngũ sắc và đưa nó chạm vào trán của cậu. giây phút kế tiếp, 5 luồng ánh sáng rực rỡ từ viên ngọc bao lấy thân thể cậu.

Tên nhân vật

Ark

Chủng tộc

Người

Liên kết

Không có

Danh hiệu

Mouse Master, Cat Knight

Level

20

Fame

300

Profession

Dark Walker

Spiritual Power

0 + (100)

Health

470 +(100)

Mana

170 + (100)

Strength

79 + (5)

Agility

59 + (17)

Stamina

89 + (5)

Intelligence

28 + (5)

Wisdom

19 + (5)

Luck

19 + (5)

Chỉ số đặc biệt: Knowledge of Ancient Relics

Hiệu ứng trang bị Sharpy Shining Sword: Attack Speed + 5

Black Bear Mouse Leather Armor: Agility + 2, Cold Resistance +20  
Tất cả các khả năng được tăng thêm 20% trong bóng tối.

Là một Dark Walker, khả năng thể ẩn thân trong bóng đêm được hình thành (có hiệu lực 10phút, bị hoãn nếu đánh nhau)

Khả năng chống Horror, Darkness, Blinding và các ma thuật quyến rũ tăng 50%

Bạn có thể mang đến những công dụng thật sự của mọi vật thể.

Bạn đã học được một kỹ năng chuyên môn mới.

Dark Blade (Sơ cấp, chủ động)

Đồng hóa thanh kiếm của mình với bóng tối để gây ra sát thương lớn hơn. Dark Blade bỏ qua tất cả sự phòng thủ vật lý.

+150% attack power, cơ hội chí mạng, sát thương chí mạng. Xuyên giáp.

Mana tiêu thụ: 100

(Có 1% khả năng kết liễu ngay lập tức đối phương trong trạng thái nguy kịch nếu sử dụng Dark Blade khi hiệu lực của Eyes of Cat vẫn còn.

Bạn đã học được một kỹ năng chuyên môn mới

Summon Demon (Sơ cấp – Chủ động)

Bạn có thể tạo ra 3 con quỷ cấp thấp đang chu du giữa mặt đất và địa ngục. Những sinh vật được triệu hồi đều ở cấp 1 và tiêu tốn mana người

triệu hồi. Nếu những con quý được triệu hồi chêt đi, chúng sẽ buộc phải quay về thế giới của mình và bạn sẽ chịu một lượng sát thương tương ứng với 50% lượng máu tối đa của mỗi con quý.

Không thể tái triệu hồi trong vòng 24h.

Tiêu tốn năng lượng tâm linh: 100

\*\*\*\*\*

‘Từ cha của ta sao?’.

Chàng trai trẻ nắm chặt sợi dây chuyền bạc dính máu.

Ark nhìn cảnh tượng đang diễn ra với đôi mắt buồn bã.

Sau khi tiêu diệt Debra, Ark tập trung những Knight Slyphid còn sống sót, những người may mắn thoát được khỏi nanh vuốt Debra và trở về lâu đài. Sau đó, cậu đưa sợi dây chuyền cho chàng trai 18 tuổi của Viscount.

Cậu trở thành lãnh chúa của lâu đài Jackson và khu vực lân cận không hề đổ một giọt lệ nào. Cậu chỉ nhìn sợi dây chuyền bạc với đôi mắt đỏ hoe, thỉnh thoảng cổ họng cậu run lên như đang nói một điều gì đó.

Người này đích thực là một chàng trai mạnh mẽ.

‘Ark, cha của em đã qua đời trong danh dự đúng không anh?’.

‘Đúng vậy, ông là người can đảm hơn bất kì ai và ông thật sự yêu con trai của mình’.

‘...Cảm ơn anh’.

Vị lãnh chúa trẻ tuổi gật đầu và nói với Ark

‘Ark, anh là người đã chăm sóc bố em trong suốt cuộc truy càn vào tàn tích, người chứng kiến giây phút hào hùng của ông khi ông qua đời và thậm chí, còn thực hiện nguyện vọng của ông là trao di vật này lại cho em. Hơn thế nữa, không những báo thù được cho tổ tiên em mà lại còn cứu được em nữa. Thành tựu này không thể được diễn tả bằng lời và không phần thưởng xứng đáng nào để trả đủ’.

‘Đúng rồi. Cậu ta cũng biết điều đấy’.

Ark nở một nụ cười thật thỏa mãn và gật đầu.

Chàng lãnh chúa trẻ tiếp tục cất lời trong danh thép.

‘Nhưng em sẽ không trao cho anh bất kì phần thưởng nào cả’.

‘Cái gì..thằng nhóc này.. nó vừa nói cái quái gì thế’.

‘Bố của em trao cho anh sợi dây chuyền này chứng tỏ ông coi anh là một người bạn thật sự. Em không dám làm bẩn mối quan hệ thiêng liêng ấy bằng những thứ vật chất thông thường. Em tin rằng ông cũng nghĩ về anh như thế này’.

Ark muốn điên lên nhưng cậu vẫn bình tĩnh tươi cười. Mặc dù vậy, cậu cũng không thể nói ‘Đó không phải là sự thật..Tôi muốn có một phần thưởng cơ...’ với một chàng trai mà bố anh ta vừa mới qua đời. Tất cả những gì cậu có thể làm là ráng rặn ra một nụ cười mà điều đó thì không dễ với cậu tí nào, ít nhất là trong hoàn cảnh bây giờ.

‘Đúng thế, nhưng mà...’.

‘Ark, bạn của bố em cũng là bạn của em. Dẫu em không cho anh được thứ gì, nhưng anh có lời thề của em ngay bây giờ và kể từ nay trở về sau. Nếu có khi nào anh cần đến em, dù là nơi tận cùng của lục địa, em sẽ đến ngay mà không hề do dự’.



‘À..cảm ơn.’

‘Thằng nhóc này không cho mình thứ gì cả, nó chỉ được cái nói mồm thôi’.

Ark gật đầu nhưng cậu như muốn khóc.

Nhiệm vụ có độ khó E+. Mặc dù cậu đã nhận được những phần thưởng từ việc trở thành Knight thế nhưng nó không đủ. Nhiệm vụ E+ phải cho nhiều phần thưởng hơn thế này, đặc biệt ở cấp độ thấp như Ark.

Cậu cảm thấy mình đang bị lừa gạt.

‘Không thể tin là nó lại gọi cái này là tình bạn. Thật đúng là hổ phụ sinh hổ tử, hai bọn họ đều cứng đầu như nhau. Ark càu nhàu lê bước ra bên ngoài lâu đài’.

Thậm chí, sau cùng cậu còn không nhận được một đồng sắt. Tuy nhiên, tâm trạng của cậu vẫn chưa tệ đến mức phun ra sự tức giận của mình.

Khi Ark đang tự hỏi cái quái gì xảy ra với đời mình, Cross – đội trưởng đội phòng vệ cúi đầu chào cậu trong khi hét lớn

‘SALUTE!!’.

Tất cả các binh lính đều rút kiếm ra và giương lên trời.

Ark đứng đực ra đó với một khuôn mặt đầy những cảm xúc lẫn lộn trước khi cậu quay lại nhìn vị lãnh chúa trẻ.

Đứng bên cửa sổ, chàng lãnh chúa cũng nhìn xuống cậu với khuôn mặt rạng rỡ và nụ cười chân thành. Đôi mắt của anh ta nói lên rất nhiều điều. Ark nhìn vị lãnh chúa một hồi rồi cất bước ra đi.

‘Mình biết mà, cái tụi NPC trong game này quá cứng đầu.’

Một nụ cười cay đắng nở trên môi Ark khi cậu băng qua hàng binh lính đang đứng chào oai nghiêm.

Ánh nắng dịu dàng sưởi ấm mang tai và những ngọn gió đem thổi nhẹ nhè đem lại cho Ark một sức sống mới.

Thật sự thì sau cùng, những điều này không hẳn là tệ lắm.

Những người chơi khác cũng tụ tập trước cổng lâu đài chỉ để chứng kiến cảnh tượng hiếm hoi đầy hiếm hoi

\*\*\*\*

Chú thích: Gremlin: một sinh vật giả tưởng cực nhỏ bé, thông minh nhưng cực kỳ xấu xí. Chúng có thiên hướng gây hại cho các sinh vật khác.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 7: Familiars

\*Chương này có nội dung ảnh, nếu bạn không thấy nội dung chương, vui lòng bật chế độ hiện hình ảnh của trình duyệt để đọc.

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

‘Chết tiệt’.

Tiền thức Ark như muốn hét lên.

Nói cho cùng, quyết định thay đổi nghề nghiệp là một sai lầm lớn.

Ark không thích đi săn trong tổ đội. Không có bất cứ người nào cậu tin tưởng được và thái độ của họ có thể thay đổi 180 độ khi thấy những item có giá trị, dẫn đến những cuộc cãi nhau chí chóe. Cậu nhận ra những tình huống ấy thật kinh khủng. Vậy thay vì chịu đựng cái mớ hỗn độn đó, cậu thà đi săn một mình và Ark thật sự cảm thấy thoải mái dẫu cho nhiệm vụ có khó khăn ra sao.

Đó là lí do Ark muốn chọn nghề nghiệp mang thiên hướng combat.

Thief đâm lén kẻ địch vào yếu điểm hay các Magician, người sử dụng ma pháp có sức công phá lớn để tiêu diệt kẻ địch chỉ trong một đòn cũng không phải là lựa chọn tồi.

Tuy nhiên, những nghề nghiệp như vậy chỉ có thể tỏa sáng trong tổ đội, nơi Magician được bảo vệ để niệm chú hay Thief có được thời cơ gây sát thương chí mạng do kẻ địch cứ mãi đánh nhau với các Warrior.

Mặt khác, mặc dù Warrior không có gì đặc biệt, không có những kỹ năng gây sát thương lớn nhưng bù lại, chỉ số Stamina và Defense lại rất cao. Họ còn được nhận thêm điểm “rương chứa đồ” và có sức đề kháng chống lại tất cả các trạng thái bất lợi. Vì thế, quả không ngoa khi nói Warrior là class phù hợp nhất để solo.

Thế nhưng nghề ‘Dark Walker’ có vẻ mang thiên hướng của Thief hơn là Warrior.

‘Dark Walker’, những người sống và đi trong bóng tối. Cậu lẽ ra nên đoán được qua cái tên.

Thế nhưng, không giống như Thief bình thường chỉ hầu như tập trung vào Agility, điểm thưởng của Dark Walker còn có cả Intelligence và Luck. Sở hữu kỹ năng “Summon Demon” và lượng điểm thưởng không ít vào chỉ số Intelligence, Dark Walker cũng mang thiên hướng ma thuật.

‘Agility thì ổn thôi, bởi nó ảnh hưởng đến tốc độ đánh, khả năng né đòn, và critical hit. Nhưng Intelligence và Luck làm cái trò gì trong đây?’.

Cuối cùng, cậu vẫn không rõ được nhánh nghề này là Magician hay Thief hoặc có khi lỡ đâu, lại chính là Cleric.

Những nghề mang đặc tính Hybrid. Họ giỏi, họ tốt mọi thứ nhưng thực tế, sau cùng họ chẳng mạnh được mặt nào.

Với điểm thưởng lên đến 60, cậu nhận được số điểm gấp đôi các class thông thường khác. Chỉ số không phải là yếu tố chính tuy nhiên, có rất nhiều trường hợp chỉ số điểm thưởng cho một nghề ảnh hưởng đến toàn bộ

đặc tính của nghề đó. Điều này có nghĩa là dù cậu không thích Intelligence và Luck thế nào, cậu vẫn phải tăng nó vì nó thể hiện đặc tính nghề của cậu.

‘Ruốt cuộc thì là lỗi của ai cơ chứ. Người đã nhảy dựng lên khi nghe đến những nghề ẩn đó là mình. Là lỗi của mình cả thôi’.

Ark thở dài trong cay đắng.

Nhưng cậu có thể làm gì với nghề mà mình đã lỡ chọn. Người ta có cậu, sai một li thì đi một dặm. Ark không thể quay đầu được nữa rồi.

Nhưng cũng giống như nhiệm vụ diệt chuột ở làng Harun vậy, nếu Ark tập trung vào một thứ, cậu sẽ hoàn toàn chú tâm vào nó. Cậu có thể sẽ bỏ cuộc nếu như nghĩ mình không thể làm bất cứ chuyện gì để cải thiện.

Thời điểm đó cũng giống như bây giờ. Cậu không thể quay đầu dù có hối tiếc. Thế nên, Ark quyết định tập trung vào hiện tại, cố gắng hiểu cách Dark Walker combat và tận dụng hết những lợi thế có thể.

‘Không, dù gì thì nó vẫn là một nghề ẩn, tìm năng vẫn rất lớn. Mình cứ mãi nghĩ trở thành Warrior quá nhiều nên không thấy được cơ hội nó mang lại. Có lẽ Dark Walker không thật sự tệ đến thế. Nếu có thể tìm ra được các điểm mạnh của nó, mình tin chắc mình có thể làm được’.

‘Được rồi, bình tĩnh và suy xét cẩn thận nào. Đầu tiên, có lẽ nghề này mang thiêng hưởng Thief. Khả năng Summon ắt hẳn là một điểm độc đáo của Dark Walker, nói cách khác sử hiệu quả của nhánh nghề này sẽ phụ thuộc vào việc sử dụng Summon tốt ra sao? đúng không nhỉ??’.

Cậu còn được phép triệu hồi tới 3 con quỷ một lúc.

‘Nếu mình sử dụng bọn chúng, có thể mình không cần lập party chẳng?’.

‘Summon Demon’.

Giấu mình trong phần kích, Ark sử dụng kỹ năng triệu hồi sử bằng cách sử dụng chỉ số mới mà cậu có, Spiritual Power. Tuy nhiên, lúc cậu kiểm tra chỉ số của các con quỷ cũng là lúc tim cậu vỡ vụn.

‘Cái ... cái quái gì thế này?’.

Thứ được triệu hồi trong luồng sáng mờ của skill là một cái hộp sọ.

Hộp sọ nhanh chóng nhìn ngó xung quanh. Nó phát hiện ra Ark và đập hai cửa răng vào nhau tạo tiếng ‘lóc cóc’ nghe khá vui tai.

Cậu do dự mở cửa sổ thông tin để kiểm tra chỉ số của nó.

Nameless Dead Man’s Skull Một hộp sọ của người đàn ông cấp độ thấp đi vào cánh cửa địa ngục. Không có gì đặc biệt về nó nhưng ít ra, hộp sọ sở hữu một lòng trung thành vô hạn với chủ nhân, người đã cứu nó khỏi địa ngục

Race

Undead

Alignment

Dark

Class

-

Heath

50

Loyalty

200

Strength

10

Agility

10

Stamina

10

Wisdom

0

Intelligence

0

Luck

0

Nếu không tính chỉ số trung thành, sinh vật này là một sản phẩm thất bại của tạo hóa. Nó yếu một cách không thể tả được.

‘Mày đùa tao hả? Nếu không có một tí kỹ năng hay chỉ số gì, chí ít mày cũng phải đẹp chứ?. Đã yếu mà còn xấu nữa..’.

Cậu nổi khùng lên nhưng cái hộp sọ dường như hiểu được nên quay đầu đi. Ark nghiêng chặt răng và tiếp tục triệu hồi khi điểm Spiritual Power

của cậu đây.

## Hatred – Bearing Bat

Một con dơi cấp thấp ở Netherworld. Chịu đựng sự đánh đập và ngược đãi quá lâu, nó mang nỗi niềm hận thù sâu sắc với toàn bộ thế giới. Vì lòng căm thù, nó không thể hoàn toàn trung thành được với chủ nhân. Để nhận được điều đó, bạn phải lấy được niềm tin của nó đầu tiên.

Race

Demon

Alignment

Dark

Class

-

Health

50

Loyalty

50

Strength

5

Agility

10



Stamina

10

Wisdom

10

Intelligence

10

Luck

0

‘Ôi tuyệt, lại thêm một con dơi thất bại’.

‘Hatred – Bearing Bat’?. Cậu phải tạo lòng tin cho nó sao?. Cái thứ này đúng là vớ vẩn. Tuy nhiên, so sánh với con cuối cùng thì hai con đầu tiên vẫn tốt hơn hẳn.

Netherworld’ Egg

Một quả trứng đến từ Netherworld. Nó rất ngon và mọi tầng lớp quý cao cấp trong thế giới đó đều muốn ăn.

Race

??

Alignment

??

Class

-

Heath

200

Loyalty

-

Strength

0

Agility

0

Stamina

40

Wisdom

0

Intelligence

0

Luck

0

Chúng kiến quả trứng vô dụng lòi ra trước mắt cậu, Ark cảm thấy giận dữ vô cùng.

‘Một quả trứng?. Chính xác là nó làm cái quái gì ở đây? Nó có cứng như đá để mình quăng vào đối phương được không?’.

Với 3 Familiars trước mặt cậu, Ark không thể xác định được chúng có thể làm cái trò gì. Cậu choáng váng vô cùng.

Những class thường có 2 loại.

Một loại được sinh ra để trở thành anh hùng vì những skill và khả năng vượt trội so với các class còn lại. Loại còn lại được làm trong một sự kiện chỉ để cho vui và không hơn gì so với một class thông thường.

Nhìn thoáng qua, dường như Ark đã chuyển đổi thành loại thứ hai, class sinh ra để mua vui cho thiên hạ.

‘Chúng thậm chí còn không có trang phục Halloween. Một cái đầu lâu, một con dơi và một quả trứng có thể tạo thành cái gì đây?’.

Thế nhưng, cậu không thể làm gì để quay đầu.

Trong New World, mỗi một quyết định đều ảnh hưởng đến số phận của người chơi. Nói cách khác, nó lạnh lùng, tàn nhẫn hết như thực tại.

‘Huhuhu’.

Đôi môi cậu chợt bật cười ra thành tiếng.

Ark đã có ý bỏ cuộc thế nhưng, như tục ngữ đã nói ‘Nếu bạn không thể né tránh nó, hãy tận hưởng nó’. Một câu châm ngôn hay.

Ark đã sống bằng câu châm ngôn ấy, khắc ghi vào trong tim kể từ khi biến cố gia đình ập đến. Điều đó giải thích tại sao cậu có thể kiên cường, không thể gục ngã trước những nghịch cảnh éo le của cuộc sống. Nếu cậu có suy nghĩ bỏ cuộc hay tiếc nuối dù chỉ là một giây phút trong đời, Ark sẽ không thể nào chịu đựng mọi thứ cho đến tận bây giờ.

‘Hình phạt ở làng Harun và cả việc thay đổi nghề nà đều là thứ mình không mong muốn. Với quá nhiều lỗi lầm, sự thất bại, mình không thể tức giận hơn được nữa. Thôi thì cứ cố gắng đi’.

‘Xui xẻo sao? đừng làm tao cười. Dù gì thì tao cũng sẽ biến cái nghề buồn cười, chết dẫm này thành một Warrior.’. Ark tự nói với mình trong giận dữ.

Nếu class nhận được không làm cậu thỏa mãn, cậu sẽ luyện level cao hơn người khác. Nếu luyện level không đủ, cậu sẽ tiếp tục tăng động tinh thông kỹ năng.

New World là tựa game có độ linh hoạt cao.

Chỉ vì cậu chọn chuyển đổi class không có nghĩa là class đó sẽ thay cậu quyết định mọi thứ. Mặc dù đã chọn nghề nhưng cũng có nhiều kỹ năng thông thường cậu có thể học. Với vô số lựa chọn từ các nhánh nghề và kỹ năng khác nhau, cậu có thể phát triển nhân vật của mình theo vô số hướng khác nhau.

Mặc dù có nhiều trường hợp những hình phạt sẽ áp dụng bởi vì class, lượng kỹ năng cậu học được sẽ nhiều hơn mức bình thường.

Một Warrior kiểu Magic hay Thief theo hướng Magician...vâng vâng... Với những nỗ lực như thế, tạo ra một nhân vật có đủ khả năng không phải là điều bất khả thi. Tuy nhiên, cậu phải thực sự tin rằng New World có thể đáp ứng được điều đó.

‘Nếu mình đã quyết định thì tốt nhất không nên chần chừ’.

Ark nhảy vọt ra khỏi chỗ ngồi và hướng thẳng đến nơi săn quái thú.

Quái vật có cấp độ 20 – 30 rải rác khắp khu vực lâu đài Jackson. Hiện tại, cấp độ của Ark là 21.

Cậu đồng thời cũng hiệu chỉnh điểm lưu của mình tại lâu đài Jackson trước khi đi săn.

‘Hayaaaa!!’.

Kể từ ngày đó, Ark chìm trong những cuộc săn kéo dài suốt ngày, đêm

Con quái Ark chọn lúc đầu là một con quái thú bùn được gọi là Harpoon. Thân thể được bao bọc dày đặc bởi những lớp bùn liên tiếp nhau, kiếm của Ark khó gây sát thương được cho nó. Ngoài ra, chỉ số Def và Vit của tên này rất cao so với mặt bằng chung quái thú ở cấp độ tương ứng. Tuy nhiên, không khó để giết chết thể loại quái này bởi chúng di chuyển rất chậm.

Khi chiến đấu, chiến thuật cậu áp dụng là giải phóng một chuỗi những đòn đánh liên hoàn trong khi chạy vòng quanh đối phương.

Harpoon gục ngã, rơi ra Iron Ore, thứ nguyên liệu đắt tiền và cần thiết tại các cửa hàng rèn.

Nếu HP không tuột xuống quá nữa, Ark sẽ không nghỉ ngơi. Chỉ khi túi cậu đầy ắp item hoặc độ bền của các bị còn dưới 5 điểm, cậu mới chịu trở về lâu đài.

Ngoài những giờ đó, tất cả thời gian còn lại là những cuộc chiến đẫm máu với quái vật. Cậu không cảm thấy mệt. Dù thân xác đau đớn và mỗi mệt ra sao, tất cả đều bị rửa trôi bằng ý chí sắt đá và niềm vui khi được lên cấp.

Sau 3 ngày săn không ngừng nghỉ, Sword Mastery và Hand to Hand Combat đã tăng đáng kể và chạm mốc trung cấp. Khi hai kỹ năng phối hợp, một tin nhắn mới từ hệ thống cũng hiện lên.

Sword Mastery và Hand to Hand Combat đã đạt đến cảnh giới chín mùi của một chuyên gia. Theo đó, sự kết hợp của 2 kỹ năng cho bạn một kỹ năng hợp lệ khác: Sword Hand Combat.

Lưu ý, Sword Hand Combat khi được hình thành, hai kỹ năng còn lại sẽ tự động bị xóa. Sword Hand Combat ( Sơ cấp – Bị động): Nghệ thuật chiến đấu bằng kiếm được chắt lọc từ những gì tinh túy nhất của Sword Mastery và Hand to Hand Combat.

Mặc dù không thể trang bị được khiên chắn, đây là một kỹ thuật giao tranh cao cấp phối hợp sức mạnh và sự sắc sảo. Cho bạn thêm attack power với mọi vũ khí thuộc dạng kiếm và móng vuốt, khả năng né tránh và gây đòn chí mạng cũng tăng nhanh chóng.

+ 20% sát thương vật lý với những đòn đánh thông thường.

Không thể dùng được khiên

Một chỉ số mới cũng đã được hình thành.

Flexibility ( Tính linh hoạt): Thân thể bạn ngày trở nên linh hoạt hơn, cho phép thực hiện những chuỗi chuyển động phức tạp.

Khả năng né tránh cũng được gia tăng bởi chỉ số này, bạn cũng được nhận thêm điểm khi tấn công vào yếu điểm đối phương. Tuy nhiên, nếu trang bị cùng giáp sắt, sẽ làm giảm đáng kể hiệu ứng.

Không thể tăng điểm cho Flexibility. Nếu thực hiện được đòn né tránh và các chuỗi chuyển động khó, Flexibility sẽ tự động gia tăng

Đôi mắt cậu sáng lên.

Người chơi hạnh phúc nhất là khi thứ gì đó từ trên trời rớt xuống và làm cho nhân vật họ mạnh hơn.

Với cấp độ, kỹ năng và các chỉ số ngày càng tăng, Ark cảm thấy mình thực sự mạnh hơn. Sword Hand Combat là kỹ năng thích hợp với phong cách chiến đấu của cậu.

Tạo ra khoảng cách với đối phương, né đòn hay làm chệch hướng tấn công và kết thúc bằng một cú chí mạng là tất cả những kỹ thuật chiến đấu của Teakwondo. Nếu ứng dụng những kỹ năng này vào Sword Hand Combat, cậu chắc chắn sẽ ghi điểm lên thân thể đối phương bằng một đòn Critical hit đẹp mắt.

Eyes of The Cat khiến cho khả năng gây chí mạng còn cao hơn nữa. Vì thế, một cuộc chiến nơi cậu có thể giải phóng vô số chuỗi đòn có Critical hit là hoàn toàn khả thi.

Tiêu diệt quái vật ít hơn 1 phút. Mặc dù mong muốn trở thành một Warrior, nhưng những kỹ thuật, tính cách và lối chơi của cậu – cẩn thận quan sát mọi thứ, đánh giá tình huống rồi hành động thích hợp với Thief hơn là Warrior, những kẻ chỉ biết quăng mình vào chiến trận mà không hề nghĩ suy chút ít.

‘Được rồi, bây giờ mình nghĩ mình có thể tiến sâu vào rừng’.

Đôi mắt Ark nhìn vào phần sâu hơn của mảng rừng già.

Để săn solo an toàn, người đó sẽ chỉ nên tấn công quái vật có cấp độ thấp hơn mình. Ark đã làm như thế từ mấy ngày nay, nhưng khu vực quái vật này không cho cậu lượng exp Ark mong muốn. Cậu bắt đầu đi tìm kiếm những quái thú mạnh hơn.

Tuy nhiên, di chuyển vào một nơi mà mình không có bất cứ thông tin gì là một sai lầm lớn.

Ngay khi vừa đặt chân vào phần sâu thẳm nơi rừng già, cậu nghe thấy những tiếng rống đe dọa và khát máu. Khi xác định đối phương là kẻ nào,

khuôn mặt cậu đột nhiên căng thẳng vô cùng.

‘5 con Dire Wolf’.

Dire Wolf mạnh hơn rất nhiều lần so với những con sói thông thường. Khát máu hơn, to hơn, điên dại hơn, chúng là nỗi ác mộng khi đi săn theo bầy. Hơn hết, vì đang là buổi tối, khả năng tự nhiên của Dire Wolf tăng 30%. Chúng là những kẻ địch hung tợn, một người chơi cấp độ 24 chỉ có thể đánh bại được 2 đến 3 con một lúc. Toàn thân Ark cứng lại bởi căng thẳng.

‘Chết tiệt, mình quá sơ ý. Quá trễ để chạy rồi’.

Ark nhanh chóng rút ngắn khoảng cách khi vùng kiếm và tạo ra một cú chí mạng, một con sói bị thương, rống lên và lùi lại. Tuy nhiên, dã thú là những thợ săn thuần chủng của tự nhiên. Một con khác luồn qua phía sau, tấn công cậu khi Ark đang bận chém bạn của nó. Vì ở phía đằng sau, cậu không thể thấy và cũng không đề phòng, lưng cậu nhói lên bởi một cú cắn sắc như lam.

Ý thức vang lên cảnh báo.

Nhận phải sát thương chí mạng. Damage 50!

Bạn đã rơi vào trạng thái Bleeding. Cho đến khi trận chiến kết thúc, bạn sẽ mất 2 HP mỗi 10 giây.

‘Nó gây trạng thái bị thương. Nếu cứ thế này, sau khi giết được một con nữa mình chết chắc’.

Ark đối mặt với lũ sói khi sử giải phóng những chuỗi đòn Sword Hand Combat. Cậu vùng kiếm như điên và cào bọn sói với vuốt mèo. Cậu thậm chí còn ngã xuống, trượt lăn trên nền rừng rêu tung những cú đá vpp chúng.



Sau 10 phút chiến đấu, 3 con sói gục ngã. Nhưng Ark, người đang bị dính Bleeding đã trả một cái giá quá đắt.

‘Chết tiệt, chỉ còn 20% máu nữa thôi’.

‘Eyes of the Cat’.

Khi Ark sử dụng kỹ năng, mắt cậu hóa thành mắt mèo màu vàng. Trên đầu bọn sói hiển thị lượng máu còn lại, những yếu điểm màu đỏ trên toàn bộ cơ thể mà không thể quan sát bằng mắt thường.

‘Nếu tiến triển tốt thì có lẽ mình sẽ thắng’.

Chỉ khi cậu bớt căng thẳng tí xíu, một con sói, kẻ đã chờ đợi thời cơ không hề lỡ mất cơ hội tấn công và bổ nhào vào tấn công cậu.

Thân hình nó lóe lên trước mắt Ark và máu tiếp tục giảm. Toàn thân Ark hóa đỏ, cậu đã rơi vào trạng thái Critical. Vào cùng lúc đó, tin nhắn từ hệ thống hiện lên liên tiếp.

Undying Will và Indominate Body, những kỹ năng sẽ tỏa sáng trong lúc tử sinh đã được đánh thức. Attack Power, Evasion, Critical Hit vụt tăng như tên bay.

‘Đây là cơ hội.’.

Đôi mắt cấu ánh lửa khi vung kiếm.

‘Clang ...clang!!’.

2 cú chí mạng liên tiếp vào yếu điểm, một con sói đã gục ngã.

Sau đó, con còn lại nhào vào phía bên sườn cậu. Ark vội vàng xoay người, uốn thân để tránh đòn và chém một phát thật mạnh.

Thế nhưng...

- Đòn chí mạng của bạn đã hụt

Nếu nó là một đòn đánh thông thường, nó sẽ không thể trượt. Tuy nhiên, vì các kỹ năng của cậu tự động kích hoạt khi ở trong trạng thái nguy kịch và chính cậu cũng ở trong trạng thái mà tỉ lệ Crit đã cao bất thường. Nó cộng dồn với nhau đem lại khả năng chí mạng cao hơn nhưng đồng thời, khả năng đánh trượt cũng cao hơn.

‘Awww, không. Nếu mình chết thì điểm số sẽ...không được. Demon Summoning...Cái đầu lâu vô dụng chết tiệt thối tha này, gì cũng được, làm gì đó đi’.

Nhịp tim Ark đập không phanh khi cậu triệu hồi cái đầu lâu. Song, Ark cầm và ném nó vào mặt con sói, kẻ đang phóng lại gần cậu.

Chiếc đầu lâu bay thẳng tới đối phương và đập vào mắt cá chân của nó.

- Đầu lâu đã gây được 1 sát thương.

Tuy nhiên, nó đã thành công kìm hãm chuyển động của con sói. Một cơ hội chỉ trong mơ mới có.

Ark rút ngắn khoảng cách, đâm thanh kiếm vào cổ họng của nó và nghiền nát ra. Một luồng sáng nhóe lên.

Bạn đã gây được sát thương chí mạng

Vì phối hợp hành động cùng Skull, 30% sát thương được thêm vào.

‘Awoo’.

Con sói rống lên đau đớn báo hiệu cái chết rồi gục ngã.

Đó là một chiến thắng diệu kỳ. Ark kiểm tra và thấy lượng máu còn lại của cậu chỉ là 3. Nếu trận chiến kéo dài thêm 20 giây nữa, cậu chắc chắn sẽ lẽ người nằm xuống trước vì hiệu ứng Bleeding. Hiệu ứng đã kết thúc nhưng tim cậu vẫn đập loạn xạ như thể nó bơm máu đến vết thương.

Ark nhanh chóng chạy một mạch về nơi an toàn sớm nhất có thể. Sau khi hồi phục lượng Stamina bằng một món ăn vặt đơn giản, cậu mới có thể bình tĩnh được.

Có thể nói rằng trong New World, không có ai là sợ chết bằng Ark. Người đã làm hơn 300 nhiệm vụ diệt chuột, giết hơn ngàn con chuột chỉ để khôi phục chỉ số. Một quá trình địa ngục mà không phải ai cũng đủ can đảm hay kiên nhẫn để vượt qua.

Cậu nhìn cái đầu lâu bằng ánh mắt ngạc nhiên.

Như một con cún đang vẫy đuôi chờ khen từ chủ, Skull lăn tròn lông lóc xung quanh cậu. Đó là cái thứ mà cậu không bao giờ muốn triệu hồi lần nữa bởi cái vẻ ngoài xấu xí của nó.

Và dường như, sau khi triệu hồi, nó thậm chí nó còn tiêu tốn mana trong cuộc chiến nhưng không có lí do gì mà cậu nên loại trừ kỹ năng này ra khi combat cả. Mạng sống của cậu được cứu là nhờ Skull và quan điểm của cậu về Demon Summoning đã thay đổi.

‘Dù sao thì, có ít còn hơn không có’.

‘Ta sống được là nhờ mi, cảm ơn Skull’.

‘Clack Clack Clack.’.

Skull nghiêng đánh răng cộp cộp như thể nó hiểu được cậu nói gì.

Trong những ngày cuối cùng còn lại, Ark mãi mê lao đầu vào săn bắn. Ngoài những lúc quay trở về lâu đài, cậu hoàn toàn đơn độc. Cậu không cảm thấy như vậy cho đến tận bây giờ vì hoàn toàn chú tâm đi săn. Nhưng rồi, một lần nữa cậu lại thấy cô đơn vì nhận ra khu rừng quá rộng và hoang vắng.

‘Skull, ta cảm thấy thoải mái khi ở cùng mày’.

Có một điều chắc chắn, cậu sẽ không chán nếu như có người bên cạnh. Ngoài ra, Skull giúp đỡ cậu được phần nào trong những tình huống hiểm nguy như lúc đang đấu với sói. Dẫu cho có tiêu thụ mana, nhưng khi cậu không sử dụng Spirit of the Cat, Ark cũng không thật sự cần mana.

‘Được rồi, vì nó là kỹ năng mình được học nên ít ra cũng phải học cách sử dụng nó cho hiệu quả nhỉ?’.

Khi cậu quyết định sử dụng Demon Summoning, những con đệ này đem lại lợi ích ngoài mong đợi.

Dơi bay lên trời, khám phá mọi địa hình xung quanh bằng tầm nhìn và sóng siêu âm của nó. Nếu sai con dơi đi trước để khám phá, cậu sẽ giảm được rất nhiều khả năng bị tập kích bởi lũ sói và các sinh vật khác.

Skull và Bat cũng đóng một phần vai trò trong trận chiến.

‘Go!!!’.

Khi Ark vươn tay ra hiệu, Skull và Bat xông thẳng vào con Yeti.

Skull cắn vào mắt cá chân gây cản trở chuyển động trong khi Bat đập vào mắt Yeti khiến nó mất tầm nhìn.

Và cứ thế, Ark nghiêm nhiên đánh giá tình huống và vùng kiếm chém vào Yeti. Sau đó, tỉ lệ chí mạng vốn đã cao tạo ra những đòn chí tử. Trên

hết, phối hợp cùng với lũ đệ sẽ cộng thêm sát thương.

Cứ như thế, cậu bắt đầu giao chiến với lũ quái và làm mất đi 20% lượng máu của chúng với mỗi lần phối hợp ăn ý. Khi đã quen dùng chiến thuật này, Ark cảm thấy khó khăn khi chiến đấu mà không có Familiars bên cạnh.

‘Hahahaha. Đúng là có lợi ngoài mong đợi’.

Mặc dù vẫn chưa tìm ra được công dụng của quả Trứng, với Skull và Bat, tốc độ di sản của cậu tăng nhanh chóng. Dĩ nhiên, chúng cũng không hữu dụng lắm khi đối mặt với quái vật mạnh. Thực tế, chúng bị giết trước khi cậu kịp tới nơi và gây sát thương vào máu của cậu.

Nếu một Familiar bị tiêu diệt, lượng máu của cậu sẽ giảm 50% theo số máu tối đa mà nó có. Nhưng HP của Bat chỉ ở 50. Nhận 25 damage không phải là vấn đề to tát gì và cậu sẽ có thể triệu hồi trong vòng 24 giờ sau.

‘Dark Walkerm thậm chí có khi là một class rất ổn’.

Cậu ngày càng yêu mến vẻ quyến rũ đến từ class này.

Một class Hybrid có thể làm mọi thứ nếu biết sử dụng khôn ngoan.

Khi cậu tiến sâu hơn nữa vào khu rừng, Ark can đảm hét lớn: ‘Đi tới trước, tiến tới trước, quét sạch mọi thứ’.

\*\*\*\*\*

‘Kyaaa...!!’.

Con Zombie ngục ngã khi hét tiếng kêu lỗ bịch.

Một tin nhắn hiện lên cùng âm thanh chúc mừng.

Cấp độ của bạn đã tăng

Tên nhân vật

Ark

Chủng tộc

Human

Liên kết

Không có

Danh hiệu

Mouse Hunter, Cat Knight

Level

21

Fame

300

Nghề nghiệp

Dark Walker

Health

745

Mana

250

Strength

104

Agility

104 + (17)

Stamina

124

Intelligence

44

Wisdom

23

Luck

23

Spiritual Power

100

Flexibility

10

Chỉ số đặc biệt: Knowledge of Ancient Relics

10

Hiệu ứng trang bị Sharpy Shining Sword: +5 Attack Speed

Cat Paws: + 10% Attack Speed, + 15 Agility, + 10% Critical Rate Tất cả các khả năng được tăng thêm 20% trong bóng tối.

Là một Dark Walker, khả năng thể ẩn thân trong bóng đêm được hình thành (có hiệu lực 10 phút, bị hoãn nếu đánh nhau)

Khả năng chống Horror, Darkness, Blinding và các ma thuật quyến rũ tăng 50%

Bạn có thể mang đến những công dụng thật sự của mọi vật thể.

‘Pheww. Nó khó hơn mình nghĩ’.

Khuôn mặt Ark đầm mồ hôi nhưng trông cực kỳ rạng rỡ và hạnh phúc.

Phần thưởng càng lớn khi sức chịu đựng càng lớn. Không có lí do gì để phàn nàn cả.

Khi đi sẵn nhanh hơn, tâm trạng Ark hưng phấn đến đỉnh điểm. Mang theo hùng khí ấy, Ark tiến vào phần sâu nhất của khu rừng, nơi được gọi là The Shadow Forest.

Trong số mọi vùng trong khu vực lâu đài Jackson, Shadow Forest là nơi khó nhất.

Thậm chí cả không khí, khu rừng cũng khác hẳn hoàn toàn với những nơi khác. Bị bao phủ dày đặc bởi bóng đêm, cây cối mọc chi chít vươn đến tận trời cao lấp đi toàn bộ ánh mặt trời chiếu xuống nơi đây. Vào lúc mặt trời lặn, khu rừng càng trông quái dị hơn nữa.

Trong bóng tối u ám, dường như không thể nào xác định được chính xác đường đi. Và xung quanh, những cành cây sồi khô héo không sức sống bện chặt vào nhau, cành này nối cành kia, cây này nối cây kia tạo thành



một mạng lưới u ám. Có những loại cây kỳ dị phủ trên trên nền đất chết cùng hàng nghìn nhánh cây gãy rụng khắp nơi.

Quái vật ở đây cũng ghê ghớm không kém.

Những con sói bị thối rữa, xác sống, những sinh vật trông giống Ghoul xuất hiện khắp nơi. Mặc dù Rotting Wolf ( sói thối rữa) là sinh vật yếu nhất nơi này cũng có cấp độ cao hơn Ark. Thậm chí nơi đây còn là nơi cư ngụ của quái vật boss cấp 50 – The Reaper, thứ mà Ark thậm chí chẳng bao giờ muốn đụng đến.

Tuy nhiên, lũ undead cũng không làm cậu sợ.

Ark thực sự mới nhận ra được khả năng của một Dark Walker chỉ khi cậu tiến vào khu rừng chết này.

Khi bước vào khu vực của Shadow Forest, một tin nhắn hiện lên.

Khả năng đặc biệt của Dark Walker: + 20% tất cả khả năng, kỹ năng trong bóng đêm

Tuy nhiên, quái vật undead ở đây được + 30% vào buổi tối. May mắn thay, đây là ban ngày, lũ quái vật không được thêm điểm nhưng cậu thì có. Miễn là nơi nào có bóng đêm, khả năng của Dark Walker là vô hạn.

Mặc dù sau vài ngày đi săn, cấp độ cậu là 26 nhưng với hiệu ứng này, cậu đang ở cấp 30.

Bởi tất cả mọi kỹ năng và chỉ số đều tăng 20%, sự khác biệt trở nên quá lớn. Rotting Wolf không phải là đối thủ của cậu vào ban ngày.

Trên hết, khả năng đặc thù của Dark Walker là ‘Hiding’. Mặc dù cậu sẽ tiêu đời nếu bị phát hiện, nhưng nếu dùng nó đúng cách, Ark có thể thư

giãn, nghỉ ngơi ở Shadow Forest, một nơi hung húc xác sống và các sinh thể undead.

Một class thể hiện sức mạnh thật sự trong bóng đêm, đó chính là Dark Walker. Bởi khả năng đặc biệt này, Ark có thể đánh bại những quái vật mà bình thường cậu không thể.

Chưa hết. Nếu người chơi đánh bại được quái vật hơn họ 5 cấp độ trở lên sẽ được thưởng thêm điểm kinh nghiệm. Vì thế, lượng kinh nghiệm hầu như không hề tăng của cậu thưở nào bây giờ lại vụt tăng như tên bay.

‘Nó còn rơi ra cả vật phẩm nữa. Mình thật sự nghiện săn Undead mất rồi’.

Ark đang cực kỳ phấn chấn.

Lũ Undead rơi ra rất nhiều vật phẩm. Tuy nhiên, phần lớn là xương, thịt bị rửa nhưng cũng có đôi lần, nó rớt ra dao găm, găng tay và giày.

Item chứa đầy trong túi cậu. Mặc dù rất khó bán bởi chẳng ai muốn mua thịt bị rửa làm gì và chỉ thu được vài đồng sắt với mỗi lần giao dịch dù đã cố gắng.

Tuy nhiên với cậu, người đã kiếm sống và nuôi gia đình từ những việc làm thêm biết rõ điều này. Nhiều giọt nước sẽ tạo nên một đại dương. Gộp những đồng sắt nhỏ nhoi ấy lại, một ngày nào đó nó sẽ trở thành đồng bạc rồi sau cùng là vàng.

Ark cũng tự trang bị cho mình vài món.

Used Worm Out Shoes

Loại giáp

Giày da

Defense

5

Durability

5/5

Weight

8

Restriction

KhôngĐôi giày da được sử dụng bởi một Undead trong suốt cuộc đời khi còn sống và thậm chí khi đã chết. Da giày mục nát, nhạt màu và bốc mùi cũ kĩ. Thậm chí những thợ thủ công, thợ may lành nghề nhất cũng không thể sửa chữa đôi giày trở thành vật đáng để mang.

Dirty Leather Hat

Loại giáp

Mũ da

Defense

5

Durability

9/9

Weight

5

## Restriction

Không Một chiếc mũ bằng da được sử dụng bởi Undead khi còn sống. Chiếc mũ tồi tàn đến mức dường như rất khó để chặn được những cơn mưa hay một nhát kiếm thông thường.

Chỉ số hay vẻ ngoài, chúng đều quá ư thảm hại, không thể diễn tả bằng lời. Đội mũ và đeo giày vào chân, nhìn từ đằng xa, người ta sẽ tưởng Ark là kẻ ăn xin. Ngoài ra, chất liệu da bám mùi rất kinh, làm tê liệt khứu giác của người đội. Mùi của nó hôi hệt như bạn mang một đôi giày thể thao bị ngấm nước mưa ẩm trong mấy ngày liền.

Thế nhưng, Ark lại cười hớn hở như trúng mánh. Mua một đôi giày và một chiếc mũ có chỉ số defense thấp ở cửa tiệm thôi cũng đã tốn ít nhất 50 bạc. Thà cậu chịu đi săn với mùi hôi này còn hơn bị mất 50 bạc quý giá. Dù gì đi nữa, tiền vẫn là trên hết.

Hơn nữa, chúng cũng có chỉ số Defense kha khá vậy nên cậu cũng không khao khát gì hơn.

Ark thỏa mãn vô cùng khi bước đi hiên ngang trong Shaow Forest.

Cậu nhận những hiệu ứng và chỉ số phụ từ đặc tính nghề và cấp độ thì tăng vọt như tên bay. Những item hữu dụng đôi khi cũng xuất hiện. Còn nơi nào khác lí tưởng hơn chỗ này trong trò chơi được nữa?. Nếu có thể, Ark muốn ở lại trong khu rừng này vài ngày, điều mà chẳng ai muốn.

Tuy nhiên, có một vấn đề ti ti phát sinh trong lúc đi săn. Điều cậu quan tâm bây giờ là độ bền của trang bị.

Như ta được biết, tất cả mọi item rớt ra từ Undead có chỉ số bền cực kỳ tệ hại và cậu vẫn chưa học kỹ năng Repair vì chưa thấy cần thiết.

Sau khi kết thúc nhiệm vụ của Viscount, thứ cậu nhận được chính là quyền sử dụng các tiện ích cá nhân của lãnh chúa. Trong số đó, lò rèn của lãnh chúa là nơi Ark ghé thăm đầu tiên. Nếu cậu sử dụng nơi đó, chi phí sửa chữa trang bị rẻ hơn bên ngoài gấp rưỡi.

Vì cậu săn loanh quanh trong khu vực lâu đài Jackson nên không có lí gì lại một khoản tiền đắt đỏ chỉ để học Repair. Đó là lí do cậu thấy khó khăn khi đột nhiên độ bền vũ khí chạm đáy khi cậu đi săn xa lâu đài.

Tuy nhiên, vấn đề tệ nhất cậu cậu chưa bao giờ nghĩ đến lại xảy ra.

Lương thực.

Ark chỉ chuẩn bị mỗi 10 ổ bánh mì lúa mạch trắng khi cậu rời lâu đài. Vì đã học Survival Cooking, cậu thu hoạch nguyên liệu trên đường đi, tự nấu cho mình vài món. Nhưng Shadow Forest không phải là khu rừng bình thường.

Tất nhiên, nguyên liệu nấu ăn thì vẫn có nhưng khu rừng là nơi lũ Undead sinh sống và đi lang thang khắp nơi, dù là ban ngày. Cậu không thể tìm được nguyên liệu nào có vẻ ngoài ‘bình thường’.

Nấm thì những con mắt trên bề mặt, còn cỏ thì trông y hệt ruột người. Chỉ tưởng tượng chúng có vị gì hoặc thậm chí phải nếm thôi cũng đủ làm cậu rùng mình. Tất nhiên, chắc chắn nếu nấu đúng thì chúng vẫn ‘ngon’. Vấn đề là cậu không biết món ăn từ những thứ đó nấu ra sẽ có hiệu ứng gì. Đó vốn là một đặc tính của Survival Cooking.

‘Nó chắc chắn cực kỳ nguy hiểm. Thậm chí mình còn thấy chữ ‘nguy hiểm’ viết lên những thứ nguyên liệu đó’.

Và có lẽ, vì cấp độ của những nguyên liệu này cao nên cậu không thể tìm được bất cứ thông tin gì từ kỹ năng Identification sơ cấp của mình.

Nhưng, liệu Ark có tìm ra được manh mối gì nhờ nhìn vào những nguyên liệu không?

Mặc dù không có dấu đầu lâu trên bề mặt, nhưng từng thớ thịt trong những thứ nguyên liệu ấy đang cảnh báo chúng rất nguy hiểm.

Ark có thể săn thoải mái trong khu rừng này nhờ khả năng Hidden của Dark Walker. Nếu như cậu làm ra một món nguy hiểm, ăn nó bị dính trạng thái Confusion và chạy loanh quanh nhiên điên khắp khu rừng thì chắc chắn, cậu sẽ trở thành bữa ăn cho bọn Undead. Những lũ ấy, đặc biệt khoái thịt người sống, càng tươi càng ngon.

Nếu đây không phải là nơi an toàn, cậu không nên sử dụng Survival Cooking để làm ra món mới.

‘Mình điên mất thôi. Bánh mì thì đã hết rồi và thậm chí độ no đã giảm xuống còn 50%. Sau đó, nếu giảm nữa thì sẽ có cả đồng hình phạt Thậm chí bây giờ nếu quay trở lại lâu dài thì cũng mất 1-2 tiếng. Lúc đó không chết vì bị quái tấn công thì cũng chết vì đói. Thôi thì cứ liều mạng thử nấu và ăn mấy cái thứ này xem...’.

Khi Ark lục túi đồ của mình, một ý nghĩ thiên tài lóe lên trong đầu cậu.

‘Tất nhiên rồi. Tại sao mình không nghĩ đến nó chứ?’.

‘Summon Demon, Netherworld’s Egg’.

Quả trứng tội nghiệp xuất hiện khi cậu hô lên. Nó hoàn toàn không biết chuyện gì sẽ xảy ra với mình khi rơi vào trong tay Ark.

‘Dù là Familiar đi nữa, nó chỉ to hơn quả trứng bình thường tí xíu. Không có lí do gì mình không thể sử dụng nó để làm thức ăn. Vì nó được quý ưa chuộng và ăn thường xuyên, tức nghĩa nó là nguyên liệu. Một quả

trứng thì tốt hơn mọi nguyên liệu trong rừng này. Và nếu nó biến mất, mình có thể gọi ra lần nữa. Nếu có thể, mình sẽ có một nguồn nguyên liệu vô tận. Mình biết mà. Đây là lí do quả trứng này tồn tại, để trở thành thức ăn vô hạn cho nhóm class này’.

‘Hô hô hô. Sao mình thông minh thế không biết’.

Ác quỷ thật sự mới là đây.

Ark nâng niu quả trứng lên và bỏ vào nồi.

‘Trứng rất giàu dinh dưỡng và protein. Một đồng hiệu ứng có lợi sẽ hình thành khi mình ăn món này’.

Sau đó, cậu thêm một ý nguyên liệu bình thường còn sót lại vào nồi và bắt đầu luộc.

Một luồng sáng nhẹ và mùi hương dễ chịu bay ra từ nồi. Tin nhắn từ hệ thống hiện lên báo hiệu cậu đã nấu thành công làm Ark mừng rỡ. Bây giờ, tất cả mọi thứ còn lại là ăn.

‘Ồ..muahahaha. Thành công rồi.. thật sự thành công rồi. Một món ăn mới đã ra đời. Món ‘TRỨNG LUỘC’’.

Khi Ark với tay ra đưa về phía quả trứng để nhất nó ra khỏi nồi trong khi đang ngân nga một giai điệu vui tươi thì đột nhiên, tất cả các nguyên liệu trong nồi biến mất. Sau đó một tin nhắn từ hệ thống hiện lên mà cậu không thể tin được nội dung của nó.

Bạn đã hoàn thành Survival Cooking. Thế nhưng, Netherworld’s Egg đã hấp thụ mọi thứ.

Không có bất kì hiệu ứng trên quả trứng. Bạn cũng không thể xác định được hiệu ứng món ăn đã nấu là gì.

‘Cái..cái gì.. Hấp thụ??’.

Ark nhìn chăm chăm vào quả trứng như thằng ngố.

Cậu đã tốn một khoảng thời gian đáng kể đến hiểu được tình hình, chuyện gì đã xảy ra.

‘Quả trứng hấp thụ nguyên liệu?. Vậy nghĩa là quả trứng không phải là nguyên liệu. Nhưng ‘hấp thụ’ là cái gì cơ chứ? Cái này có nghĩa là gì?’.

‘Tức nghĩa là nó có thể ăn à? Và mình vẫn có thể xác định được hiệu ứng??’.

Tâm nhìn của Ark quay 360 độ về phía Skull.

Điều này tức nghĩa là mọi Familiar có thể ăn. Ngay sau khi Ark nhận ra được điều đó. Cậu bắt tay vào làm một món mới bằng những nguyên liệu hái được xung quanh và cho vào nồi. Sau một vài thất bại cậu làm ra một thứ súp có mùi kì dị.

Ark đưa tay về phía Skull với ánh mắt dịu dàng và thật hiền từ.

‘Đây nè Skull. Ăn thử món này đi. Ngon lắm đó ahihihi’.

Con ơi, vốn có chỉ số Wisdom la lớn.

‘Không, Skull, bẫy đó. Đừng có ăn’.

Skull nhìn vào món soup với hốc mắt trũng xuống, nó ngần ngại lăn lông lốc về phía Ark.

Sau khi dứt cho nó muỗng súp, Skull nhảy dựng lên và rút cái bịch xuống đất.



Skull sau trước khi biến mất nhìn Ark với vẻ mặt đau khổ như đang nói ‘Tại sao ngài lại lam điều này với tôi’.

Nameless Deadman’s Skull đã nhận một cú sốc cực độ. Hứng chịu 50 damage Nameless Deadman’s Skull đã biến mất, trở về Netherworld. Bạn có thể triệu hồi nó sau 24h. Món ăn bạn làm thông qua Survival Cooking có tên là ‘Soup of Horrifying Taste’. Chỉ một thìa súp nhỏ sẽ tạo ra một cú sốc kinh hoàng cho những kẻ bất hạnh nếm phải vì mùi vị hết sức kinh tởm được tạo từ những thành phần tởm lợm. Gói món soup này lại và tặng cho người bạn ghét ắt hẳn sẽ là một ý tưởng hay.

‘Haha. Đúng như mình mong đợi’.

Ark gật gật đầu khoái chí vì phát hiện vĩ đại trong đời. Familiar có thể ăn. Sau khi chúng ăn, cậu cũng có thể có dữ liệu về món ăn. Không cần phải liều mình nữa. Cậu rất lo lắng khi tạo ra những món ăn mới, nhưng bây giờ gánh nặng đó đã không còn.

‘Nấu ăn bỗng nhiên trở thành sở thích mới của mình. Sau cùng, thức ăn được làm ra vì sự tồn tại của vạn vật. Mình sẽ làm nhiều món hơn nữa’.

Ark lại tiếp tục làm thêm một món nữa trong khi đang ngâm nga một bài ca.

Tuy nhiên, Bat thì không trung thành như Skull. Con dơi đã chứng kiến cái chết kinh hoàng, vô nhân đạo của Skull, bị gây ra bởi chính người chủ mà Skull hết mực trung thành. Nó hoảng sợ, toang bay đi thì Ark lại bắt lại.

Sau khi bắt con dơi, cậu nhận nó vào nồi salad đã nấu xong, một tin nhắn khác từ hệ thống hiện lên.

Món ăn được bạn tạo ra từ Survival Cooking có tên là ‘Suspicious Herb Salad’. Nó có vẻ ngoài cực kỳ đáng nghi, nhưng thật ra lại có công dụng

phục hồi Stamina.

+ 50% Recovery rate. Hồi phục 150 máu / 30 giây.

Đáng tiếc. Kẻ trung thành thì ăn phải thuộc độc, kẻ bất trung thì được ăn đồ bổ.

Ark lập tức làm lại món đó và ăn để xác nhận lại công dụng của nó.

Nguyên liệu trong khu rừng này đa số là cực độc. Nhưng đôi khi, độc bổ trợ hoặc phản ứng với nhau để tạo thành món ăn độc hơn hoặc không có độc. Có rất nhiều nguyên liệu mà Ark chỉ cần cắn một miếng thôi cũng đủ tiễn cậu về thành đếm số nếu không cẩn thận. Nhưng giờ đây, Ark đã có những người ‘bạn trung thành’ giúp cậu ‘đọc kỹ hướng dẫn trước khi sử dụng’.

Vì thế, sau khi tìm ra được cách ăn uống an toàn, không tác dụng phụ, Ark thu nhặt hết tất cả nguyên liệu trong khu rừng đáng sợ chỉ để làm ra ngày càng nhiều những món ăn mới lạ, đẹp mắt. Cậu giờ đây đang có tinh thần của một bếp trưởng chuyên nghiệp, người tạo ra món ăn để làm ‘hài lòng’ thực khách những thực khách xấu số.

‘Ôhôôô...Bây giờ mình cũng nên thử bỏ ‘thịt thối rữa’ vào thực đơn trong lần này luôn nhỉ??’.

Skull và Bat tội nghiệp đang ôm chặt nhau nhìn nồi soup đang sôi sùng sục báo hiệu cái kết của cuộc đời chúng đang đến gần.

Ark tươi cười động viên bọn chúng,

‘Thôi nào, điều này tốt hơn là để cho chủ nhân chúng mày, là tao, chết phải không?’.

Tiếc thay, bọn chúng là nô lệ của một ông chủ xấu xa, chẳng có nơi nào có thể chạy cả. Skull và Bat cứ thế, sống rồi lại chết, chết rồi lại sống. Sau vài giờ như vậy, Skull, con đê có 200 điểm Loyal, đã bắt đầu có ánh nhìn khác về Ark và Bat, cái thứ vốn đã có điểm trung thành thấp, nay còn ít trung thành hơn và có ý định bỏ trốn.

‘Hô hô hô.. mi có thể chạy, nhưng không thể trốn. Hoãn Summon. Tái Summon trở lại’.

Bat, kẻ đã cố gắng lắm mới bay xa được một khoảng với Ark giờ đây lại xuất hiện trước mặt cậu.

Ark nhìn trừng trừng vào con dơi tội nghiệp và hét lớn.

‘Thằng nhãi ranh hỗn láo, đây là lần thứ 3 mi cố chạy khỏi ta rồi’.

Ark nhấn tâm đim con dơi vào nôi.

Con vật tội nghiệp run lên và hét lớn.

‘Uwahhh, làm ơn dừng lại, chủ nhân, xin ngài dừng lại’.

Cũng cùng lúc đó, một tin nhắn từ hệ thống hiện lên.

Tác dụng kì lạ của món ăn bí ẩn khiến chỉ số của ‘Hatred – Bearing Bat’ gia tăng.

Hatred Bearing Bat Một con dơi cấp thấp ở Netherworld. Chịu đựng sự đánh đập và ngược đãi quá lâu, nó mang nỗi niềm hận thù sâu sắc với toàn bộ thế giới. Vì lòng căm thù, nó không thể hoàn toàn trung thành được với chủ nhân. Để nhận được điều đó, bạn phải lấy được niềm tin của nó đầu tiên.

Chúng tộc

Quý

Liên kết

Bóng tối

Class

-

Health

50 + (5)

Loyalty

50

Strength

5 + (1)

Agility

10 + (1)

Stamina

10 + (1)

Wisdom

10 + (1)

Intelligence

10 + (2)

Luck

0

Hình thành khả năng giao tiếp với người triệu hồi.

( Lưu ý, thức ăn làm tăng chỉ số sẽ không có tác dụng khi ăn lần thứ 2. Chỉ có những thức ăn mới và phù hợp với chủng loại đặc thù của cá thể, mới có thể thúc đẩy tốc độ tăng trưởng của Familiar ở Netherworld và mang lại nhiều sức mạnh bí ẩn.

‘Hả? Gì thế này. Chỉ số của Familiar có thể tăng nhờ vào những món ăn nữa sao??’.

Đôi mắt cậu mở to và sáng hơn.

Cậu không ngờ Familiar có thể tăng trưởng.

Thế nhưng không dễ để đáp ứng được điều kiện tăng trưởng đó. Cậu phải làm ra một món ăn trong số hàng nghìn món để đáp ứng được sự phù hợp của mỗi Familiar. Hơn thế nữa, hiệu ứng tăng chỉ số chỉ áp dụng được một lần. Nếu muốn chỉ số tăng thêm, cậu phải làm một món khác.

Đó là một thách thức khó khăn bởi có vô số các nguyên liệu và sự phối trộn, kết hợp của chúng lại càng khó hơn nữa. Tuy nhiên, nếu cố gắng, cậu tin cậu sẽ tìm ra. Biến điều bất khả thi thành hiện thực. Không có lí gì lại không thử cố gắng. Không những chỉ số được gia tăng, những khả năng ẩn đôi khi cũng hình thành.

‘Nhưng khả năng hình thành đầu tiên lại là ngôn ngữ? . Nó muốn nói chuyện với mình nhiều thế sao?.

Nếu Familiar cũng giống như người chơi, chúng sẽ học kỹ năng mà chúng muốn nhất đầu tiên.

Ark nhìn con dơi với vẻ mặt ngạc nhiên. Con dơi vừa bay vừa nghiêng răng nói.

‘Chủ nhân, ngài thật vớ vẩn. Ngài đang tự hỏi tại sao tôi lại muốn nói chuyện với ngài nhiều thế chứ gì? Giống như ngài, chúng tôi cũng biết nếm, biết cảm nhận, biết đau. Tôi thà chết chứ không nuốt những món ăn khủng khiếp ngài làm ra đâu’.

‘Ô.. người đang chống đối chủ nhân mình đó hử?’.

‘Tôi..tôi không chống đối. Tôi đang đòi quyền lợi của mình thôi’,

‘Cậu cũng nghĩ giống mình đúng không Skull?’.

Khi Ark quay sang Skull với nụ cười hiền từ, Skull có mức trung thành 200 lắc đầu lia lịa.

Bat nhảy dựng lên

‘Tên..tên phản bội...!!’.

‘Nếu người cứ kêu ca thế này, ta sẽ tăng khẩu phần ăn của mi lên 2 lần.

‘Á...’.

Bat chấp nhận thua cuộc và im lặng.

Nói công bằng, món ăn của cậu dở đến mức đến nỗi buộc nó phải phát triển khả năng giao tiếp đầu tiên. Dù cho cậu có thực dụng và quỵ quyết đến đâu, sự đáp trả đến từ phía Bat lần này khiến cho cậu có một chút áy náy.

‘Thôi được rồi, bọn mi sẽ không phải ăn thường xuyên’.

‘Nhưng điều đó có nghĩa là bọn tôi vẫn phải ăn?’.

‘Là chủ nhân của người, tại sao ta lại làm điều này vì mục đích xấu kia chứ?. Đây là vì người thôi. Người không muốn khỏe mạnh, chóng lớn à?’.

‘Dối..dối trá’.

‘Ta không thể nói dối’ Ark tự tin nói.

‘Huhuhu, nhưng người nghĩ ta sẽ từ bỏ phương pháp để chịu này à? Và hơn hết, cuối cùng ta cũng tìm được cách tận dụng bọn mi triệt để’.

Bây giờ, cậu lý do rõ ràng để cho những Familiar ăn.

Cậu không thể dừng lại chỉ vì cảm thấy tội lỗi. Cuối cùng cậu đã tìm được vũ khí để khống chế bọn này. Không phải đòn roi, không phải mắng mỏ, thức ăn là vũ khí lợi ai nhất.

‘Buồn cười.. tôi không cần thức ăn’.

‘Mi ồn ào quá rồi đấy, ta sẽ cho mi ăn nhiều hơn nếu cứ như thế này’.

Bat lập tức ngậm miệng lại.

‘Nghe cho kỹ đây. Trong tương lai sẽ có rất nhiều cuộc chiến, đứa nào làm không tốt nhiệm vụ, đứa đó phải ăn. Rõ chưa?’.

‘Huhuhu.. Hiểu rồi’.

Bat khóc và kêu ca.

Skull cũng lăn lông lốc, đánh răng cộp cộp như muốn nói đã hiểu.

Ark đã thống trị hoàn toàn lũ Familiar. Tất nhiên, dù cho chúng có làm tốt đến đâu, sau cùng vẫn phải ăn. Sau cùng, kết quả vẫn chỉ là một.

‘Bat, bay đi và khám phá địa hình đi. Mi biết số phận sẽ ra sao nếu làm rối tung lên đấy!.

Ark nở nụ cười thỏa mãn trên mặt khi nhìn Bat bay đi.

Cậu cuối cùng cũng nhận ra, Dark Walker. Một nghề nghiệp cực kỳ đáng giá.

Chúng có thể là các Familiar, nhưng cậu cũng không thể vung roi mãi vào chúng như thế được. Có những khi cả Bat và Skull đều thực hiện tốt nhiệm vụ của mình, cậu quyết định không trừng phạt chúng mà dồn thức ăn cho Egg.

‘Nếu Skull và Bat có thể tăng trưởng, Egg cũng có thể tăng được’.

Dự đoán của Ark đã chính xác. Sau khi hấp thụ một lượng thức ăn, đã có sự biến đổi trên quả trứng. Nó bắt đầu động đậy, một số vết nứt xuất hiện trên bề mặt trứng. Đó là những sự thay đổi rất nhỏ không thể phát hiện được nếu không quan sát cẩn thận, nhưng đó là bằng chứng cho thấy, Egg có thể phát triển nếu được nuôi bằng thức ăn.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 8: Nếu Bị Bắt, Bạn Chết Chắc

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*

‘Trong cả đồng này không có nhiều thứ đáng sử dụng’.

‘Thậm chí vậy, vẫn có rất nhiều món hàng khó có được ở đây’.

‘Có thể...nhưng’.

Người chủ tiệm gãi gãi đầu.

‘Được rồi, vì cậu thường xuyên mua ở cửa hàng chúng tôi, tôi sẽ trả cậu 5 vàng 40 bạc, thấy thế nào?’.

‘Như đã nói từ trước, làm ơn trả tôi 5 vàng 50 bạc’.

‘Được rồi, vì cậu không chịu mất một cắt nào.Thôi thì cứ 5 vàng 50 bạc đi’.

‘Đó là tại sao tôi thích cô, thưa quý cô’.

Ark cười khoái trá khi nhận tiền.

Ở trong New World, mặc dù cùng trong một ngôi làng, họ bán và mua vật phẩm với những giá khác nhau. Giá cả lên xuống thất thường, không ổn định và phụ thuộc vào chất lượng vật phẩm và giá mặt bằng chung của thị

trường. Đó là tại sao những người chơi thường tìm kiếm những cửa hiệu trả giá cao hơn cho những vật phẩm họ đi săn. Tuy nhiên, Ark chỉ giao dịch tại một cửa hàng duy nhất trong khi đi săn tại khu lâu đài Jackson.

Vì kinh nghiệm có được khi ở trong làng Harun được nửa tháng, cậu biết sẽ có điểm thưởng nếu xây dựng với một chủ cửa tiệm nhất định trong một thời gian dài.

Vào lúc đầu tiên, có sẽ đôi chút bất lợi nhưng sau cùng, bạn sẽ nhận thêm 10% tiền từ tổng các item bán được. Khi mua hàng, bạn cũng nhận được 10% giảm giá. Ngoài ra, nếu mua item được giới thiệu bởi chủ shop, có nhiều trường hợp họ sẽ giảm giá đến tối đa 30%.

Những thông tin này được biết bởi những Merchant và những người chơi mát tay.

‘Nếu cậu cần tiền thế, sao không bán đôi găng tay mèo kia đi, thay vì cứ bán những vật dụng vô ích này? Tôi sẽ trả cậu một cái giá thật hời’.

Nếu cậu thân thiết với chủ shop, đôi khi họ cũng yêu cầu cậu bán cho họ những vật phẩm nhất định. Những tình huống như thế giúp Ark định hình được những vật phẩm nên có giá bao nhiêu, mặc dù không giao dịch trực tiếp với các người chơi khác.

‘Không, tôi ổn. Hẹn gặp cô lần tới’.

Ark hoàn thành những việc cậu phải làm rồi rời shop.

‘Mình đã tiết kiệm được rất nhiều’.

Cậu đã có 60 vàng khi rời khỏi làng Harun nhưng bây giờ, khoản quỹ của cậu đã lên tới 120 vàng.

Thứ làm tốn tiền nhất trong New World này là thực phẩm và chi phí sửa chữa. Mặc khác, Ark tiết kiệm được nhiều thế này bởi cậu có Survival Cooking làm thức ăn và lò rèn của lãnh chúa, nơi cậu chỉ phải trả một nửa chi phí.

Nhưng giờ cũng đến lúc cậu phải nói lời tạm biệt với những đặc quyền ấy.

Nhờ đi săn trong Rừng Bóng Đêm, Ark đã đạt đến cấp 30. Rotting Wolf và Zombie không giúp cậu có thêm kinh nghiệm được nữa. Mặc dù ở cấp 30, giết Ghoul vẫn cho nhiều điểm kinh nghiệm nhưng số lượng có trong rừng không đáng kể. Sau cùng, cậu cũng chưa thể thó đến tên boss cấp độ 50 ở trong đó, The Reaper. Thế nên, Ark quyết định rời rừng và tìm một nhiệm vụ mới.

‘Trước khi đi, vẫn còn có một kỹ năng mình muốn học’.

Đó chính là kỹ năng Repair.

Tuy nhiên, cậu vẫn chưa thể xác định được vị trí chính xác của NPC dạy kỹ năng này.

Trong New World, các NPC không đeo bảng tên trước ngực nên người chơi buộc phải tương tác với toàn bộ NPC để tìm ra người mình cần.

Nhưng Ark là ai kia chứ?

‘Mình chẳng có thời gian để làm điều rồi hơi như thế’.

‘Này Thomas, lâu rồi không gặp chú nhỉ?’.

Khi Ark vẫy tay, những người lính vui mừng, đến gần cậu và bắt chuyện trở lại.

‘Ark, bọn tớ đã không thấy cậu mấy ngày nay rồi? Cậu về khi nào thế?’.

‘Mình cũng mới về. À cơ mà cậu có biết người thợ rèn nào có thể dạy kỹ năng Repair không?. Tôi muốn học’.

‘Cậu đang nói đến Norton à? Tớ biết ông ta. Đi theo hướng đó, băng qua cầu, nhà rèn đầu tiên là của ông ấy. Nhưng cậu tính làm gì khi học Repair? Nếu đến lâu dài, ông Co sẽ sửa cho cậu với giá rẻ mạt. Và thậm chí dù cho có học Repair, cậu cũng không hoàn toàn sửa được như một Blacksmith lành nghề. Tớ nghĩ tốt nhất là cứ đưa mọi thứ cho Co đi’.

‘Mình đang tính rời nơi này vài hôm và đi đến nơi rất xa. Vì có thể vũ khí sẽ bị hỏng dọc đường nên tốt nhất là học Repair để đề phòng thôi’.

‘Đi xa ư?’.

Thomas gật đầu buồn bã.

‘Well, dù gì cậu cũng là người ngoài. Nên hãy báo với lãnh chúa một tiếng trước khi đi nhé. À và phải ghé thăm bọn tớ ở trại lính nữa đấy’.

‘Được rồi’.

Ark vẫy chào các binh sĩ rồi quay lưng đi.

Trong thoáng chốc, những chơi ở xung quanh khu vực ấy bối rối khi nghe đoạn hội thoại của cậu và các binh lính.

Hầu như các binh sĩ sẽ không bao giờ tỏ thái độ thân thiện với người chơi. Họ mặc định người chơi là những bọn ngoài làng và chỉ gây rắc rối cho khu vực. Thế nên, không có bất kì người nào được mời đến thăm trại lính cả.

Chỉ duy nhất Ark mới có thể, bởi cậu là ân nhân của vị lãnh chúa trẻ.

Nhưng dù thế nào, Ark cũng không thêm bận tâm đến phản ứng của người chơi. Dù là số ít nhất cũng được, những người Ark muốn kết bạn chỉ có các NPC.

‘Mình đã học mọi thứ mình cần rồi. Dường như túi tiền cũng đã nhẹ hơn hẳn’.

Một tiếng thở dài vang lên từ miệng Ark.

Một cách dễ hiểu, cần rất nhiều tiền để học một kỹ năng từ một NPC master. Sau khi tìm kiếm thông tin trên mạng, để học Repair cần tốn tới 20 vàng. Nhưng chỉ mỗi kỹ năng Repair thôi cũng chưa đủ. Bộ sửa chữa tiêu chuẩn cũng tốn tới 10 vàng, tổng cộng ít nhất 30 vàng. Trong trường hợp của Ark, cậu mất 30 vàng để mua 3 bộ sửa chữa dành cho item kim loại, dành cho item da và cho quần áo thông thường.

Cậu sẽ mất tổng cộng 50 vàng cho cái kỹ năng sửa chữa ấy.

Đó là lí do rất nhiều người chơi trong khoảng thời gian đầu không thể kham nổi skill đó, thậm chí cả những người chơi chuyên nghiệp.

‘Nó là khoảng tiền mình dành dụm..’.

Bên trong cậu gào lên từng đợt, 50 vàng là một cái giá quá đắt với khoản tiền cậu vất vả lắm mới kiếm được.

Tuy nhiên, trên hành trình đi săn, đặc biệt là những chỗ xa khu vực sửa chữa, Repair cực kỳ cần thiết.

Nếu người chơi cứ đi tìm thợ rèn khi vũ khí bị hư, ruột cuộc sau cùng, cái giá họ phải trả lớn hơn rất nhiều so với việc chi một khoản tiền ra để học ngay từ lúc đầu. Nếu quên đồ, rất có khả năng vũ khí sẽ hỏng và nó sẽ biến mất mãi mãi. Một thứ quý giá sẽ mãi quý giá. Vì tốn 50 vàng để học Repair, các item của Ark được cậu nâng niu như con ruột.

‘Vào đây. Cậu cần gì?’.

Khi cậu đến lò rèn, một người đàn ông trung niên và bộ râu quai nón dài tiến gần đến cậu.

‘Tôi đến đây sau khi nghe được chủ nhân nơi đây là người có thể dạy kỹ năng sửa chữa’.

‘Cậu muốn học kỹ thuật sửa chữa?’.

‘Dạ vâng’.

‘Cậu suy nghĩ đúng đấy con trai. Phiêu lưu giả cần kỹ năng này. Không thể tưởng tượng điều gì sẽ xảy ra trên hành trình của họ vũ khí hay áo giáp bị hư hỏng. Cho ta xem tay của cậu nào’.

Norton đột nhiên nắm lấy bàn tay Ark và im lặng đánh giá chúng.

Không lâu sau, ông lắc đầu, đưa tay mình lên trán đập đập vài cái.

‘Ah. Đáng tiếc, nhưng có vẻ như cậu không thể học được kỹ năng này’.

‘Tôi không thể học nó sao?’.

‘Có vẻ cậu không biết nhiều về nó. Kỹ thuật sửa chữa là một kỹ năng mà không phải bất cứ ai cũng có thể học được’.

Norton ra dấu hướng đến những người đang cầm búa trong lò rèn. Không giống như các NPC, nhìn vào những bộ quần áo ngẫu nhiên họ mặc, không còn nghi ngờ họ là những người chơi.

Trong trường hợp của kỹ năng sửa chữa, nó không phải là kỹ năng có thể được học chỉ bằng kiến thức. Có rất nhiều trường hợp một người chơi phải cố gắng sử dụng kỹ năng đó dưới con mắt đánh giá của NPC để được

sự thừa nhận từ họ, sau đó họ mới dạy kỹ năng cho. Có lẽ, những người này đã trả tiền và bây giờ đang cố gắng học để học kỹ năng.

‘Giống như những người kia, để sử dụng hiệu quả các công cụ, cậu phải có sức mạnh và kinh nghiệm. Nếu cứ vung búa mà chẳng biết cái gì, cậu sẽ phá vỡ trang bị của mình thay vì sửa chữa chúng. Đó là tại sao ta chỉ dạy những Knight có kinh nghiệm, người hiểu rõ về sức mạnh và những trang bị bằng kim loại của mình, hoặc một Merchant hay một Alchemist dày dạn để sửa chữa những bộ giáp da, quần áo. Thậm chí nếu người khác cố gắng sử dụng nó, họ cũng sẽ không thể sửa chữa chính xác được.

‘Lẽ nào đây là Skill chỉ dành cho một số class thôi sao?’.

Tim cậu trứ nặng.

Tất cả kỹ năng cậu sở hữu đều do sự cố gắng hay làm nhiệm vụ mà có. Vì thế, Ark chưa bao giờ nghĩ đến sự hạn chế này.

Cậu đã thấy có vài kỹ năng không thể học được trên forum, thiết nghĩ đó chỉ là những kỹ năng đặc trưng của các nhóm nghề.

Thế nhưng với kỹ năng sửa chữa, vốn cực kỳ cần thiết cho mọi class nhưng lại có hạn chế này...

Ark chợt nghĩ về những người chơi mở quầy sửa chữa trong làng cậu thấy hôm nọ.

‘Quần áo, tôi sẽ sửa chữa quần áo da của bạn thật hoàn hảo’.

‘Tôi có thể làm bất kì vũ khí nào và những bộ giáp kim loại sáng bóng như mới’.

Ark khì mũi khi thấy những người chơi khác đưa vật dụng của mình cho họ.

Mặc dù phí sửa chữa rẻ hơn nhiều so với thợ rèn nhưng liệu bạn có muốn trả tiền cho một người để họ rèn luyện kỹ năng của mình không? Mặc khác, cậu muốn tiết kiệm hết sức có thể nên Ark sẽ tự tìm cách học.

Nhưng bây giờ cậu đã hiểu tình huống.

Những người chơi không thể học được kỹ năng Repair, họ không có nhiều lựa chọn. Mặc dù đã bắt đầu thích class Dark Walker, sự nổi tiếng đã nguôi hóm nào nay lại dấy lên.

‘Chết tiệt, mình không nghĩ việc không lựa chọn các nghề mang thiên hướng combat lại tai hại đến thế.’.

‘Vậy nếu vũ khí của tôi bị hỏng trong giữa chuyến đi săn, tôi không thể làm gì sao?’.

‘Hmmm. Có vẻ như cậu là người mới khi hỏi câu đó. Đến đây’. Norton nói rồi quất cậu vào trong nhà rèn.

‘Nếu kỹ thuật Repair dễ dàng như lời nói. Nghề rèn của ta đã bị hủy hoại từ lâu. Những người học từ ta mở những lò rèn khác để sửa chữa với giá rẻ hơn’.

‘Ồ... đúng rồi’.

‘Kỹ thuật thật sự của nghề rèn là đây. Nếu cậu có cái này, ai ai cũng có thể sửa chữa được trang bị của mình’.

Norton hướng cậu về những hàng hóa được sắp xếp ngăn một bên. Nó làm một cái hộp có chữ ‘Tool Box’ mà người bắt đầu chơi cũng dùng được.

‘Miễn là cậu còn có cái ‘Tool Box’ này, cậu có thể sửa bất cứ trang bị nào trong 5 lần không cần biết class của cậu là gì hay đang ở nơi đâu. Hộp thông thường cho những vũ khí thông thường, Deluxe cho trang bị ma



thuật, và ‘Tool Box of Magic’ có thể sửa mọi trang bị trên cấp Rare. Tất nhiên, cậu cũng có thể dùng Tool Box of Magic để sửa những vũ khí thông thường. Nhưng chẳng có lí gì để làm vậy cả. Trừ khi, cậu là một thằng điên hoặc một kẻ rất giàu. À mà đừng quên dùng thêm cái này. Họ nói loại dầu và viên đá máu này có khả năng gia tăng đặc tính thể hiện của vũ khí, áo giáp trong một thời gian nhất định. Không ngạc nhiên sao?’.

Tuy nhiên, giá của các hộp Tool Box thì...

Mặc dù kể đến yếu tố sử dụng được 5 lần, nó đắt hơn gấp 1.5 lần so với chi phí sửa chữa tại lò rèn. Hơn hết, trang bị của Ark cũng được tính là trang bị pháp thuật, móng vuốt và áo choàng đều ở cấp Rare.

Thậm chí nếu chỉ mua để dự phòng, hộp Tool Box cũng đã là một gia tài, 35 vàng.

Tưởng tượng phải tốn nhiều tiền để sửa chữa chỉ trong 5 lần, ý thức cậu mờ đi thấy rõ.

‘Ý ông là tôi phải sử dụng tiền dành dụm bằng những chuyến đi săn điên cuồng chỉ để tốn hết vào sửa chữa trang bị sao?’.

Lần đầu tiên, cậu nhận ra những chi phí trong New World được áp dụng quá nhiều, quá tàn nhẫn.

Bạn không thể tránh bị thương khi đánh nhau và thậm chí đi săn thôi cũng đã tốn tiền. Nếu tình cờ chết đi, chỉ số độ bền của tất cả các trang bị hầu như mất sạch, bị hư hỏng nặng và nó sẽ lại phải tốn thêm nhiều lần tiền để sửa chữa. Item càng tốt, giá cả càng cao.

Ark đã không biết những gì mà người chơi khác đã trải qua.

Cậu luôn nhận được 30% giảm giá từ làng Harun và ở lâu đài này, vì hoàn thành nhiệm vụ của Viscount, cậu được giảm một nửa chi phí sửa

chữa tại lâu đài của lãnh chúa. Thế nên, cậu chưa bao giờ tốn quá nhiều tiền để sửa chữa trang bị cả. Cuối cùng Ark cũng đã hiểu cảm giác những người khác giao trang bị của mình cho các người chơi đã học kỹ năng Repair chỉ để tiết kiệm được một cắt.

‘Nếu họ đi sẵn mà không tìm thấy được vật phẩm nào, thì có khi còn không mua nổi một ổ bánh mì lúa mạch’.

Nghĩ theo cách đó, Ark không thể để trang bị của mình hư hỏng hoàn toàn chỉ vì miễn cưỡng không muốn tốn tiền. Nước mắt ứ đọng trên khóe mi, Ark run lên nhìn vào số vàng cậu có. Tuy nhiên, cậu không thể vượt qua sự hạn chế của skill này.

‘Ôi... không. Mình không thể dễ dàng từ bỏ tiền dành dụm được thế này’.

Trong thực tế, không có bất cứ công việc bán thời gian nào mà cậu chưa làm qua.

Nhờ những nghề bán hàng tận nhà, cậu cũng có chút kiến thức trong lĩnh vực kinh doanh. Nếu có một thứ Ark học được từ những nghề ấy, thì đó là khả năng thỏa thuận. Mua ngay hàng bằng giá được yêu cầu lần đầu từ các chủ tiệm thì thật ngốc.

Mặc cả, mặc cả rồi lại mặc cả thêm lần nữa. Cuối cùng, dù người chủ tiệm có than họ bị lỗ, bạn sẽ vẫn mua cao hơn nhiều dù cho có thương lượng thế nào chẳng nữa. Hay nói ngắn gọn dễ hiểu: ‘Trả giá thế nào cũng bị dính’.

‘Có lẽ ông có thể giảm giá cho tôi không?’.

‘Đừng nói điều buồn cười. Vì có rất nhiều thằng ranh sửa trang bị bằng nửa giá so với bọn ta, ta chỉ đơn giản làm ra cái này để kiếm sống. Cậu đang muốn ta chết đói chắc?’

‘Nhưng bây giờ tôi nghèo lắm’.

Ark cố gắng làm ra vẻ thảm thương nhất có thể.

Nhưng có vẻ điều này là vô hiệu.

‘Ta không thể cân nhắc những cá nhân như cậu. Nhưng có thể,... Nếu cậu mua với giá sỉ, ta sẽ giảm giá một ít cho’.

‘Giá sỉ? Khoảng bao nhiêu?’.

‘Hmm. Khoảng 100 hộp, ta sẽ giảm cậu 5%. Thỉnh thoảng, nhiều thương gia và các phiêu lưu giả tiết kiệm tiền để mua như thế. Nếu đang thiếu tiền, tại sao không thử?’.

Đôi mắt cậu sáng lên trong chớp nhoáng. Nghịch cảnh của cuộc sống khiến Ark làm đủ việc, bôn ba khắp nơi cho cậu nhiều tri thức. Ark nhanh chóng ngửi được mùi tiền trong trường hợp này.

‘Tôi hiểu rồi. Để suy nghĩ đã, rồi tôi sẽ quay lại sau’.

Ark rời lò rèn Norton và đi dọc quanh khu làng.

Cậu đã nghĩ đến việc tụ tập một lượng lớn người chơi nhưng nhanh chóng bỏ qua ý tưởng đó. Ark không đủ tự tin có thể tập kết mọi người và thậm chí nếu cậu có làm thế để nhận giảm giá, 5% của 30 vàng chỉ đáng 1 vàng 50 bạc. Quá nhiều nỗ lực để tiết kiệm một lượng nhỏ tiền, công sức bỏ ra không đáng.

Thế nhưng, có một cách cậu có thể dùng.

Ark chạy đi tìm vị lãnh chúa trẻ của lâu đài Jackson.

Sau đó, với vẻ mặt khốn khổ, cậu kêu trong thảm thiết.

‘Lãnh chúa!!..’.

‘Sao anh lại như vậy? Em nghe anh chuẩn bị đi đến nơi khác nhưng biểu hiện đó là sao?’.

‘Anh chuẩn bị rời đi nhưng một vấn đề nhỏ phát sinh. Anh không biết giải quyết như thế nào, nên anh tìm em, vị lãnh chúa của khu vực để này giúp anh một phen.’.

‘Một vấn đề à? Anh cứ nói, nếu em giúp được, em sẽ làm hết sức’.

‘Huhu..Mình nắm được thóp nó rồi’.

Ark cười thỏa mãn trong lòng nhưng ra vẻ khốn khổ giả tạo.

‘Anh đang định đi đến một vùng đất thật xa với một số người. Họ phó thác anh nhiệm vụ mua hàng. Tuy nhiên, anh đã vô tình đặt quá nhiều và thậm chí, đặt sai hàng. Anh đã cố hủy nhưng người chủ tiệm đã đi để nhập hàng từ nơi khác về, nên anh phải chịu hoàn toàn trách nhiệm. Những người bạn vừa nghe thấy thế, đều đổ lỗi cho anh và chạy mất tiêu...wahhh’.

‘Họ phản bội và bỏ chạy chỉ vì như thế? Những người đàn ông không hề biết đến chữ trung thành ...!!’.

Đúng như mong đợi, vị lãnh chúa trẻ cứng đầu đang tức giận vô cùng giống như thế đây là vấn đề của anh ta.

‘Em không nên đổ lỗi cho họ. Đây là lỗi của anh’.

‘Đó là vì anh quá tốt bụng, quá tử tế. Ngay lúc đầu, lại giao cho anh làm một việc như thế...Được rồi, ổn thôi. Bây giờ quá muộn để nói như vậy rồi. Anh đã order thứ gì?’.

‘Portable Tool Box’.

Vị lãnh chúa nở nụ cười ngay khi Ark dứt lời.

‘Ahhh. Thật nhẹ nhõm. Nếu là item đó thì em nghĩ mình có thể giúp’.

‘Hả? từ em à?’.

‘Đúng thế. Có một người thợ rèn trong lâu đài nhưng ông không thể tạo ra Portable Tool Box. Đó là tại sao cứ mỗi cuộc hành quân, chúng em đều phải mua mấy cái Tool Box đó riêng lẻ. Thật đúng giờ. Trong kho bây giờ không còn nhiều Tool Box nữa nên em sẽ mua hết số hàng của anh. Ngoài ra, em còn dự định sản xuất thêm 100 hộp General Tool và Deluxe Tool mỗi loại. Anh có thể mạnh dạng đối mặt với người chủ tiệm. Hóa đơn không phải là vấn đề’.

‘Nhưng nếu em làm thế, anh cảm thấy mình...’.

‘Đừng nghĩ về điều đó. Chẳng phải em đã nói với anh rồi à? Em sẽ giúp bất cứ khi nào anh cần’.

‘Ôi... cảm ơn em rất nhiều’.

Vị lãnh chúa trẻ cười thật tươi rồi đưa ra tờ ngân phiếu trị giá 2500 vàng.

Một chỉ số mới xuất hiện mà cậu không hề tưởng tượng nổi cùng tiếng nhạc reo mừng.

Một chỉ số mới đã xuất hiện.

The Art of Communication (+5)

Khả năng đạt được mọi thứ mong muốn chỉ bằng lời nói, những bài diễn văn. Cấp độ skill càng cao, khả năng ảnh hưởng, thuyết phục đối phương càng lớn. Bạn có thể nhận được lợi ích lớn hơn từ những cuộc giao dịch.

Không thể phân phối điếm vào chỉ số này. Chỉ tăng khi, giao dịch thành công hoặc thỏa thuận thành công.

Ark, người nhận được tờ ngân phiếu mở nụ cười đến tận mang tai.

Cậu chưa bao giờ nghĩ nó khả thi, thế nhưng vấn đề đã tự giải quyết chính nó.

Giảm giá 5% trên tổng số 2500 vàng sẽ là 125 vàng. Nhận được điều này giống hệt như tìm được một hũ vàng trong một ngày đẹp trời.

Tuy nhiên, thỏa mãn với những gì mình có ngay tức khắc là những thứ mà chỉ những kẻ nghiệp dư mới làm. Lợi nhuận càng lớn khi có tầm nhìn càng xa.

Ark tìm Norton rồi đưa ra tờ ngân phiếu.

‘General và Deluxe, 100 hộp mỗi loại sẽ tốn bao nhiêu’.

‘100 mỗi loại...???!!! Cậu đang vận chuyển số này đến lầu đài lãnh chúa à?’.

‘Vâng, nhưng nếu mua nhiều thế, ông có thể giảm giá 10% cho tôi không?’.

Ark chậm chậm xây dựng một cuộc giao dịch.

‘10%.. Cậu nói cái quái gì thế. Thật vớ vẩn. Ta sẽ bị lỗ nặng nếu như bán với cái giá đó. Nhưng vì có quan hệ với lãnh chúa, trong giao dịch lần tới ta sẽ cho cậu 6% giảm giá’.

‘Được rồi, 8%. Nếu ông bán 200 hộp trong một lần giao. Đó là cái giá công bằng đúng không?’.

Ark gợi ý khi cậu vầy vầy tờ ngân phiếu trước mặt Norton. Mắt của người thợ rèn đung đưa mãi theo hình bóng tờ giấy. Sau cùng, ông thở dài.

‘Được, ta sẽ cho cậu 7%. Nhưng đổi lại ta có 2 yêu cầu’.

‘Nó là gì?’.

‘Thứ nhất, cậu chỉ nhận được lượng khuyến mãi tính theo đơn vị hàng hóa, không phải đơn vị tiền. Bởi vì hóa đơn là ngân phiếu. Tất nhiên, cậu phải cho đi nhiều hơn’.

‘Tôi hiểu, thế còn điều kiện còn lại?’.

‘Thật ra, nguyên vật liệu để làm Tool Box đã giảm. Ta không thể đáp ứng 200 hộp ngay lúc này. Có một vật liệu đặc biệt được sử dụng để làm ra các Tool Box. Ta đã có đủ tất cả các nguyên liệu khác, nhưng còn thiếu một nguyên liệu có tên Ailard. Nếu cậu đi lấy nó, ta có thể đáp ứng được yêu cầu’.

‘Nó ở đâu’.

‘Ailard là item mà chỉ có Alchemist mới có thể tạo ra. Người Alchemist hợp tác với ta là Raymond. Nhưng sức khỏe ông dạo này đã suy yếu, ông không thể ra ngoài tìm kiếm vật liệu để tạo ra Ailard. Raymond cũng đã nhờ ta tìm cho ông một phiêu lưu giả hữu dụng. Vậy đi tìm ông ta đi, nói rằng ta cử cậu đến. Ông sẽ tự biết thôi.’

‘Tôi hiểu. Thế nhưng có vẻ không hợp lí lắm, khi mà tôi phải tự đi tìm những nguyên liệu để ông tạo ra Tool Box, rồi lại mua những cái hộp đó từ ông??’.

‘Cậu..cậu là một thằng nhóc xấu xa, đòi bại, keo kiệt.. Ta thua cậu rồi, 8% discount và hãy đi tìm Raymond dùm ta’.

‘Cảm ơn ông nhiều. À mà tôi nói để ông biết thôi, chuyện với lãnh chúa..’.

‘Ta cũng là một người bán hàng. Đừng lo về khoản đó’.

Ark, nhận được sự chỉ dẫn từ Norton, vội đi tìm Raymond. Ngay khi thấy cậu, ông chào Ark bằng khuôn mặt hốc hác và trắng tái.

‘Cậu nói Norton cử cậu đi à? Mặc dù ông ta hành xử như thể chưa có chuyện gì xảy ra, cho đến tận bây giờ. Well, ít nhất khi ông ta thật sự nhận ra nguồn cung Ailard đã giảm rất nhiều’.

Sau khi phân trần chuyện cá nhân, Raymond gật đầu.

‘Nguyên vật liệu cậu cần tìm giống một cây nấm màu đỏ. Chỉ hái được khi đi sâu vào một hang động ở vùng đầm lầy Gran. Thậm chí có lẽ cậu sẽ phải đi hết hang động mới có thể tìm được. Nhưng hãy giữ trong đầu một điều. Đó là một vật liệu vô cùng hiếm hoi. Cậu tuyệt đối phải giữ bí mật, không cho những người khác biết. Có hiểu ta đang nói gì không?’.

‘Thump...!’.

Tiếng nhạc reo lên văng vẳng báo hiệu cho một nhiệm vụ xuất hiện.

Alchemist Raymond’s RequestAlchemist Raymond sống trong khu vực lâu đài Jackson sản xuất Ailard cho những người thợ rèn.

Tuy nhiên, ông không thể có được vật liệu cần thiết để tạo ra Ailard bởi sức khỏe đã suy yếu. Raymond đã phó thác nhiệm vụ này cho cậu và cấm tiết lộ bất cứ thông tin gì về nó.

Bạn phải thực hiện nhiệm vụ này đến khi nó kết thúc trong im lặng. Bạn không thể ở trong tổ đội đến khi nhiệm vụ hoàn thành.

Độ khó: F



‘Hmmm. Vậy cũng có thể loại nhiệm vụ này nữa..’.

Ai ngờ rằng đi tìm hộp Tool Box lại dẫn đến một nhiệm vụ?

‘Lẽ nào đây là nhiệm vụ chỉ được giao cho người nào yêu cầu vài trăm Tool Box trong một lần sao? Vậy thì chắc chắn không nhiều người có thể làm nhiệm vụ này ở giai đoạn đầu’.

Nhiệm vụ độ khó F, có vẻ cậu có thể hoàn thành một mình mà không chút khó khăn.

Ark nhận nhiệm vụ mà không lấy chút do dự. Nếu hoàn thành xong, cậu có thể có 8% giảm giá từ Norton. Lượng tiền tiết kiệm được sẽ là 200 vàng. Ngoài ra, còn lấy được thêm 10 hộp Tool Box miễn phí nên không có lí do gì để chối từ.

Ark nhận một dấu chỉ điểm trên bản đồ của cậu và một bình thuốc phục hồi, hai ổ bánh mì lúa mạch cũng như hai hộp Deluxe Tool Box bằng tài hùng biện của mình. Khoản này gọi là ‘tiền ứng trước’. Sau khi đóng gói hành lí, cậu hướng thẳng tới hang động của vùng đầm lầy Gran.

\*\*\*\*\*

‘Bat, đi do thám hang động và quay lại đây’.

‘Tôi hiểu rồi thưa chủ nhân.’.

Bat tung cánh bay vào trong hang sau khi cậu dứt lời.

Khi đi qua đầm lầy để đến hang động, cấp độ của cậu đã là 32.

Đầm lầy Gran cách xa lâu đài Jackson là nơi cư trú của tất cả mọi loài quái vật. Dù vậy cũng không làm Ark gặp khó khăn vì cậu đã săn rất nhiều trong Khu Rừng Đêm. Tuy nhiên, Slime vẫn là một đối thủ khó nhằn. Thân thể làm từ chất Acid nên mỗi khi cậu vung kiếm, độ bền trang bị giảm từng

chút một theo những nhát chém. Nếu không có Tool Box, cậu có lẽ đã phải quay trở về làng vô số lần chỉ để sửa trang bị.

‘Chết tiệt, một hộp Tool đắt lắm đấy con quý kia..’.

Ark vừa đánh vừa chửi con Slime.

Nếu trận chiến xấu đi, cậu sẽ lo đến tiền sửa chữa trang bị hơn là lượng máu còn lại.

‘Hmmm, hình như mình không phải là người đầu tiên khám phá ra hang động này’.

Ark nói thầm tiếc rẻ.

Một luồng thông tin từ hệ thống hiện ra khi cậu bước vào hang nhưng không có bất cứ điểm thưởng nào.

Nếu ai đó diệt sạch quái trong động trong lần đầu tiên khám phá, họ có cơ hội nhận được nhiều item và trang bị hơn. Với những người đến sau, xác suất drop ít hơn và đôi khi, họ có lẽ sẽ không thu được thứ gì. Tuy nhiên, cậu không quan tâm lắm về chuyện đó. Mục đích đến đây là để hoàn thành nhiệm vụ.

‘Nhiệm vụ này đáng giá 200 vàng, mình không thể cứ tiếc rẻ ôm trọn mọi thứ’.

Bat cuối cùng cũng bay ra khỏi hang.

‘Master, địa hình ổn nhưng có một kẻ trong đó’.

‘Một con người? Ý mà là người lạ á’.

‘Vâng, và hẳn ta đang đi đến chỗ này’.

Lo lắng hiện lên trong mắt cậu.

Cậu luôn phải cẩn trọng hơn với mọi người chơi. Họ mới chính là con quái vật thật sự. Cậu nói ‘Kẻ thù tự nhiên và nguy hiểm nhất chính là bản thân mình’ không chỉ được áp dụng trong thực tế. Đặc biệt với những nơi thế này, một nơi không có bất kì ai giúp đỡ. Nếu bị tấn công bất ngờ bởi một Pker, Ark sẽ chết chắc. Mất item, mất tiền, mất chỉ số, mất nhiệm vụ, nói chung là mất mọi thứ.

Ark căng thẳng ra mặt khi thấy bóng của người đó dần lộ dạng từ trong hang.

Khi cậu nhận diện được đối phương, mắt Ark mở lớn.

‘Người, người là...’.

Người kia cũng nhận ra và lùi lại một bước.

Fighter trong bộ giáp sắt là Andel.

Đó là cái tên của kẻ khiến cậu nghiến răng vô số lần mỗi khi nghĩ đến.

Andel chắc hẳn cũng nhận ra cậu vì hẳn cũng bước lùi lại một bước. Sau đó, như thể đang toan tính một âm mưu quỷ quyết trong đầu, đôi mắt hắn lóe lên liếc lên, liếc xuống trông gian trá vô cùng. Hắn đang suy nghĩ mình nên nói và trả lời ra sao. Sau một lúc lâu, hắn cuối cùng cũng chịu mở miệng.

‘À.. tôi nghĩ cậu là người mà tôi từng gặp. Chúng ta đã ở trong tổ đội cùng nhau. Có phải tên của cậu là Ark không?’.

Ark im lặng gật đầu.

Cậu sẽ không thỏa mãn nếu như không đập nát cái bản mặt của tên khốn này ngay lập tức. Mất bao lâu để đợi đến ngày này?

Tuy nhiên, Ark đã cố kìm cơn giận của mình và chịu đựng cho đến bây giờ.

Cậu vẫn chưa kiểm tra hãn đã mạnh lên được bao nhiêu. Nếu đại đột làm theo những cảm xúc nhất thời, Ark có thể sẽ trở thành nạn nhân. Cậu cũng muốn thấy cái mồm dối trá của hãn sẽ thốt ra những lời gì khi hãn tiến lại gần mình.

‘Cậu là Andel đúng không?’.

‘À..Vậy là cậu vẫn nhớ tôi?’.

‘Làm sao tôi quên được cậu chứ?’.

Ark nuốt lại những lời nguyên rủa cậu sắp xả ra vì đang quá nóng giận.

‘Điều đó thật tuyệt. Tôi luôn muốn gặp lại cậu một lần nữa’.

‘Gặp tôi?’.

‘Đúng thế. Dường như tôi đã gây ra một sai lầm lớn. Ai mà ngờ được chỉ số sẽ giảm cứ mỗi lần bị chết cơ chứ? Sau khi nghe được, tôi vội chạy đến làng Harun chỉ để tìm cậu và xin lỗi nhưng cậu không có ở đó. Tôi sợ cậu đã từ bỏ trò chơi này rồi nhưng vì đang xuất hiện ở đây, có vẻ cậu đã luyện cấp rất nhiều đúng không?’.

‘Hãn không biết sao? Xin lỗi? Mà sẽ sớm thôi, thẳng chớ khốn nạn’

Sau cùng, thứ làm Andel tò mò chính là cấp độ của Ark. Sẽ không ai tưởng tượng được thái độ của hãn sẽ xoay như thế nào khi biết cấp độ Ark thấp hơn mình.

Ark trả lời mập mờ.

‘Thôi thì cứ bỏ qua đi. Tôi đã rất buồn lúc đó và thậm chí nghĩ đến việc từ bỏ. Nhưng vì có một số chuyện làm tôi không bỏ được. Thế nên, tôi chỉ đang làm mọi thứ mình có thể’.

‘Cậu không hiểu nhầm gì chứ?’.

‘Ừa.. hiểu nhầm gì đâu?’. Ark ra vẻ thật ngây thơ như thể cậu chẳng hiểu Andel đang nói gì.

Andel nhìn kỹ khuôn mặt cậu, sau cùng, ánh mắt hẳn trở nên nhẹ nhõm hơn.

Với Black Bear Mouse’s Leather Armor, Cat Paws, mũ và giày cậu nhặt được ở Shadow Forest, người ta sẽ nghĩ cậu là kẻ ăn xin mặc dù không biết năng lực cậu ra sao.

Thứ duy nhất có vẻ đẹp và đáng giá là chiếc Blood – Red – Mantle đang tung bay phấp phới sau lưng cậu. Nhưng vì hình phạt quá lớn từ chiếc áo choàng, cậu không thể mặc nó để đi săn. Ark chỉ vừa mới đeo vào người ngay sau khi nghe Bat nói có một người chơi sắp xuất hiện.

Andel, kẻ quan sát cậu từ đầu cuối cùng cũng đưa ra quyết định.

‘Ark – nim, nếu cậu có thời gian, cậu muốn đi vào động cùng tôi không?’.

‘Vào hang động?’.

‘Tôi đã phát hiện ra hang này khi tình cờ đi qua, quái vật trong động rất mạnh nên khó có thể solo một mình. Tôi định sẽ quay lại sau khi mời thêm một người mình biết vào hang. Nhưng vì Ark – nim ở đây? Tôi nghĩ chúng ta sẽ ổn thôi. Thấy thế nào?’.

‘Tôi tự hỏi...’.

‘Nếu Ark – nim chấp nhận, tất cả các item sẽ thuộc về cậu’.

‘Nếu thế thì tôi áy náy lắm’.

‘Không, hãy cứ thế đi vì trước đây tôi cũng đưa cho cậu item mà’.

‘Nếu cậu cứ nhất thiết phải như thế thì được thôi’.

Ark gật đầu. Cậu không thể biết được Andel đang suy tính âm mưu gì, nhưng cậu cũng không thể để tên khốn đó bỏ đi dễ dàng như vậy. Thậm chí nếu không thể thắng, cậu nhất quyết phải cho hắn một vết sẹo vào bên sườn. Nếu bỏ qua cơ hội lần này, cậu sẽ không ngủ yên. Thế nhưng, vì điều kiện nhiệm vụ, cậu không thể gia nhập bất kì tổ đội nào.

‘Đi cùng nhau thì tốt, nhưng tôi không muốn lập tổ đội’.

‘Nó chẳng là vấn đề đâu’.

Andel chấp nhận ngay lập tức.

Khi Ark hoàn thành xong thỏa thuận của mình với Andel, cậu tiến vào hang động và đột nhiên một luồng ánh sáng đỏ bao lấy người cậu cùng tiếng báo động. Khi Ark ra vẻ cảnh giác, Andel gãi gãi đầu làm bộ ngỡ ngẩn.

‘Ah.. Cậu ngạc nhiên hả? Tôi chỉ đang kiểm tra chỉ số của cậu thôi. Vì chúng ta không lập tổ đội, tôi chỉ có thể biết cách hỗ trợ cậu tốt nhất khi biết điểm mạnh và điểm yếu cậu ra sao đúng chứ?’.

‘Cái cục phân này nghĩ mình dễ bị dụ đến thế sao nhỉ?’.

Mắt Ark ánh lên những dòng suy nghĩ.

Trong New World, người chơi có thể sử dụng lệnh ‘Detect’ để kiểm tra trạng thái và chỉ số của các người chơi khác sau khi được sự cho phép từ

họ. Nếu không được cho phép, thì chắc chắn người đó đang có mưu đồ xấu xa. Ngoài ra, Detect chỉ cho thấy chỉ số và lượng Health, không cho kết quả về item.

Blood Red Mantle là chiếc áo choàng làm – 15 tất cả chỉ số.

Andel chắc chắn đã nghĩ chỉ số của cậu rất thấp mặc dù đang là level 32. Dù không có cơ sở, hẳn vẫn mặc định độ tinh thông và kỹ năng chiến đấu của Ark cũng thấp không kém. Mặc dù không ai thích bị đánh giá là kẻ yếu, nhưng với đối thủ của mình, để hẳn khinh thường cậu thì chắc chắn là điều tốt hơn.

Đúng như mong đợi, Andel nói mà nhẹ nhõm ra mặt.

‘Có vẻ như cậu đã không thể phục hồi hoàn toàn chỉ số bị mất’.

‘Tôi chỉ luyện cấp mà không biết gì cả. Mặc dù đã chuyển đổi nghề nhưng vẫn thế này đây’.

‘Cậu chuyển thành nghề gì?’.

‘Đại loại như của Thief’.

‘À... đó là lí do tại sao Agility và Luck của cậu cao đến thế. Vì là Fighter nên tôi sẽ dẫn đầu’.

Andel rút ra thanh kiếm dài và chiếc khiên rồi tiến bước tới trước, đưa tấm lưng của mình ngay về phía Ark. Đó là biểu hiện của kẻ tự tin, hẳn tin rằng dù cho Ark có tấn công cũng sẽ không làm khó được hẳn.

Hẳn hoàn toàn hạ thấp bức tường phòng thủ của mình đối với cậu.

‘Hmm.. Cứ đợi đi, tao sẽ cho mày hối hận vì quyết định của mình’.

Khi Ark vừa suy nghĩ như thế, một tiếng nói cất lên.

‘Chủ nhân, tôi không thích gã người đó’.

Cậu nghe thấy lời phàn nàn từ đôi vai mình. Đó là Bat. Cậu đã đặt nó đậu trên vai và để Skull bám vào bên hông. Vì Andel không hỏi, chắc hẳn nghĩ đây chỉ là đồ trang trí.

Trong bất kì trường hợp nào, đây là lần đầu cậu thấy sự ảnh hưởng của Bat đến mình

Một người đồng đội mà cậu có thể tin tưởng khi gặp lại Andel khiến cậu nhận ra sự tồn tại của Bat quý giá như thế nào. Cả skull nữa. Tuy nhiên, Bat vẫn hơn vì nó có thể nói chuyện được.

Ark kêu lên khi thấy Andel khoe khoang trang bị của mình.

‘Woahhh. Chắc hẳn cậu đã cày cuốc rất nhiều’.

‘Chẳng có gì đặc biệt. Tôi chỉ mới level 35 thôi, jezz’.

Ande tiếp tục đi phong phanh trong hang với vẻ mặt kiêu ngạo.

Có rất nhiều quái vật trong hang này, đủ chủng loại như người thằn lằn hay Goblin....cậu đã bắt gặp khi đi săn trong đầm lầy. Nếu là Ark, cậu sẽ giấu mình rồi tập kích bất ngờ từng kẻ một nhưng Andel thì trái ngược hoàn toàn. Hẳn gương khiên lên chặn mọi đòn tấn công rồi vung kiếm chém như thể chẳng quan tâm đến thứ gì.

Thế nhưng, hẳn thật sự rất mạnh. Trong một chốc đã giết chết hai con quái. Sau khi uống bình thuốc phục hồi, hẳn tiếp tục giải quyết nốt đám còn lại.

‘Hmm..Hẳn nói mình cấp 35 sao? Có thằng khùng mới tin’.

‘Eyes of The Cat’.



Ark kích hoạt kỹ năng về phía Andel trong khi giả vờ sử dụng lên quái vật. Đúng như cậu đoán, cấp độ của Andel, kẻ đã trở thành Fighter đã đạt mức 43.

Hơn nữa, chỉ số Defense rất lớn vì hắn đang mặc giáp và sử dụng cả khiên. Thực tế, dù đang chiến đấu với ba hoặc bốn quái vật cùng một lúc, lượng máu của hắn vẫn không giảm nhiều.

Điều làm cậu bất ngờ nhất là cái tên của hắn được đánh dấu màu đỏ.

Chaotic Character, hay nói cách khác, hắn là một PKER.

Nhưng nếu là Andel thì cũng chẳng đáng ngạc nhiên.

‘Không tấn công hắn tựa lúc đầu là một quyết định khôn ngoan’.

Tuy nhiên, vẫn quá sớm để thư giãn. Mục đích của hắn quá rõ ràng.

Hắn muốn dùng Ark để khám phá hang động vì solo một mình quá khó. Hắn nói sẽ đưa item cho cậu nếu có drop cũng đồng nghĩa với việc hắn sẽ giết cậu nếu item xuất hiện.’.

‘Dù vậy, mình không thể rút lui. Phải quan sát cách hắn chiến đấu. Cách duy nhất để chiến thắng kẻ hơn mình 10 cấp độ là một kế hoạch và chiến lược cẩn thận’.

Cậu đánh giá cách Andel chuyển động khi đang chiến đấu nữa vời.

Bất cứ khi nào thấy quái vật, Andel ngay lập tức xông lên, dùng khiên chắn đỡ và chém. Hắn di chuyển cực kỳ táo bạo và hung hãn.

Đó là kiểu chiến đấu thường thấy của các Warrior. Đè nát đối phương dựa vào sự chênh lệch sức mạnh, phòng thủ và lượng máu. Đó là lí do tại sao hắn không thể phá nát cái động này mặc dù ở cấp 43.

Thay vì lên kế hoạch, sắp xếp chiến lược, chiến thuật như Ark, hắn cứ đâm đầu vào đối phương chỉ dựa trên sức mạnh và phòng thủ của mình.

‘Cái này có thể đúng trong những game khác chứ không phải New World. Hắn vẫn chưa hiểu được cách New World combat. Đây là chìa khóa chiến thắng của mình’.

Ark theo sau Andel trong khi đang vạch ra chiến lược đánh bại hắn. Ngay từ lúc đầu, nhiệm vụ cấp độ F nên level của lũ quái trong động không cao đến mức làm khó một người chơi cấp độ 43. Tuy nhiên, chỉ khi người đó biết cách chơi.

Andel cũng nhận được sự giúp đỡ của Ark khi tiêu diệt quái trong động nên giờ đây, hang động sạch bóng quái. Sau hai giờ chiến đấu ác liệt, hai người đã giết hơn hàng trăm con quái và đặt chân đến phần cuối cùng của hang.

‘Tôi thấy kết thúc rồi. Nhờ Ark – nim cả’.

‘Ồ không, tôi đã có làm gì đâu’.

‘Nhưng chẳng có item đáng giá nào rơi ra cả. Nếu có, tôi sẽ sẵn sàng đưa nó cho Ark – nim’.

‘Ồ, đừng bận tâm chi mà hơn nữa chúng ta chưa đến tận cùng hang mà’.

‘Đúng thế. Hãy nhanh chóng kết thúc nó thôi’.

Khi Andel hồi phục xong và đứng dậy cũng là lúc hai bọn họ nghe tiếng ngậm inh ỏi của con trùn trong hang.

‘Kuooooo!!!’.

Tiếng gầm làm cả hang rung chuyển, cửa sổ cảnh báo đều xuất hiện trong giao diện của hai người.

Quái vật Boss Crystal Golem đã xuất hiện.

Một cánh tay khổng lồ đột nhiên vung lên từ phía sau. Nó được tạo ra bởi hàng nghìn miếng đá pha lê chấp nối lại nhau. Một con Golem khổng lồ xuất hiện trong vầng sáng hư ảo, đôi mắt đỏ hoe. Nó rống lên sau khi thấy Andel và Ark bằng chất giọng trầm và khát máu nhất.

‘FOOD!!!’.

‘Cẩn thận’. Andel hét lên khi nâng khiên chuẩn bị đỡ đòn. Một cú đâm đâm sầm vào khiên hẵn.

‘BANG!!!’.

Chỉ với một đòn, Andel đã bị đẩy xa. Ark nhanh chóng chạy vòng đến đằng sau nó, rút kiếm ra và đâm vào lưng golem một phát thật hiểm. Thế nhưng, không những nó không gầm lên mà chỉ rũ vai đúng một cái. Dường như, lượng sát thương gây ra không đáng kể.

Andel sử dụng lên kiểm tra tình trạng quái thú, một cột máu hiện lên trên đầu con Golem. Đòn tấn công của Ark chỉ làm nó mất 1% lượng máu.

‘Ark – nim, làm hơn hỗ trợ tôi’.

‘Nếu đó là Andel, tôi tin anh có thể vượt qua những vết thương và đánh bại được con Golem ấy’.

Ark nói trong khi sử dụng Nursing Skill.

Thanh kiếm của Andel, người nhận được can đảm, nhiệt huyết và cả Minor Blessing từ Nurse’s Soul, chém vào cơ thể con Golem như chém không khí. Một tiếng rống vang lên, con Golem cảnh giác lùi lại. Một đòn

tấn công của Fighter có chỉ số 200 điểm sức mạnh, người ta có thể thấy lượng máu của Golem rút nhanh chóng.

‘Tôi sẽ chặn phía trước nên hãy lo liệu đằng sau’.

‘Được thôi’.

Ark và Andel liên tục mở những chuỗi đòn combat tấn công không thương tiếc vào cơ thể con quái vật. Andel với chỉ số defense cầm chân nó ở phía trước và Ark, người mang trong mình điểm Agility và Luck cao, gây ra những cú chí mạng từ phía sau.

Andel ắt hẳn rất mạnh và giàu. Bao bọc bởi bộ giáp bằng sắt, chỉ số Def của hắn cao đáng kể và tất nhiên, hắn đã tiết kiệm rất nhiều hoặc đi giết người khác để có trang bị. Vì mỗi khi lượng máu xuống mốc nhất định, hắn lại lôi ra một bình thuốc phục hồi. Điều đó quá sang chảnh với Ark, người phải đang tích góp từng đồng sắt nhỏ nhoi để có thể tưởng tượng ra.

Tuy nhiên, cuộc chiến không dễ đến thế. Con Golem mạnh đến mức hơn nhiều so với độ khó hàng động, Ark không thể đối đầu với nó khi chỉ có một mình.

Nhưng với Andel, người đâm đằng trước, kẻ thọt phía sau, máu của Golem đã chạm đáy.

Andel tung đòn kết liễu bằng một kỹ năng

‘Crush of Strength – Warrior’s Blow’.

Với từng cú hit của kỹ năng, thân thể con Golem nứt dần và ngày càng nứt nhiều hơn.

Khi Ark tung đòn kết liễu phía sau, Golem cuối cùng không thể chịu đựng được nữa rồi gục ngã.

Level của cậu và Andel đều tăng lên 1.

Khi thân thể nó vỡ tan, một chiếc mũ và viên đá mang hình chiếc nấm màu đỏ rớt xuống.

‘Chúng ta thắng rồi’.

Ngay sau đó, Andel vội vàng uống thêm một bình thuốc phục hồi nữa.

Hắn uống, khi thậm chí xung quanh không còn bóng dáng con quái nào. Không cần biết hay giàu có hay dốt nát thế nào về ý thức tiền bạc, nếu muốn phục hồi một ít độ no, chỉ cần một ổ bánh mì lúa mạch đã đủ.

Đúng như dự đoán, Andel bỗng nhiên chĩa mũi kiếm, xông thẳng về phía Ark, người đang tiến tới để nhặt những item. Nhưng cậu đã luôn cảnh giác với hắn từ lúc đầu, nhanh chóng lùi lại, né thành công cú vọt chí mạng. Song, cậu nhìn hắn với vẻ mặt đăm chiêu, sắc lém nhất có thể.

‘Vậy thì cuối cùng mi cũng đã chịu lòi ra cái bộ mặt thật của mình’.

‘Hahaha. Mi nghĩ ta sẽ từ bỏ item của Boss à?’.

‘Không, ngay từ đầu ta đã không tin ngươi rồi’.

‘Vậy thì chẳng còn lí do gì để mà oán hận đúng không?’.

‘Ta chỉ hỏi một điều nữa thôi. Thậm chí lúc ở làng Harun, mi đã biết các chỉ số sẽ giảm đúng không?’.

‘Tất nhiên, chỉ có thằng ngu mới bị lừa như vậy thôi’.

‘Thằng chó khốn nạn’.

‘Cứ nói những gì mình muốn đi, vì lần này tao sẽ cho mà muốn bỏ game thêm lần nữa’.

Mắt của hắn đầy khát máu khi xông thẳng vào Ark.

Cậu chặn đòn kiếm bằng cả sức lực của mình. Thanh kiếm của cậu bị đẩy lùi không thương tiếc bởi sự khác biệt quá lớn về sức mạnh.

Tuy nhiên, mọi đòn tấn công liên tục của Andel đều một kiểu. Không giống như Ark, cậu đã luôn tìm ra những chiến thuật, kế hoạch để đánh bại những lũ quái vật trong những tình huống khó khăn. Andel chỉ là một gã nâng cao năng lực chiến đấu của mình qua những chỉ số có được nhờ tăng cấp.

Nếu hắn cùng cấp độ giống cậu, hắn sẽ chẳng có cơ may thắng. Thế nhưng, 11 cấp độ là sự chênh lệch quá lớn.

May mắn cho cậu, phần sâu nhất trong hang động là đêm tối, bởi ánh mắt trời không thể chui vào đến tận đây. Khả năng của cậu được tăng 20% trong bóng đêm.

Andel không thể hiểu được tại sao cậu lại mạnh hơn lúc này.

‘Thằng khốn cứng đầu, để xem mi chịu được bao lâu’.

Cuối cùng, sau khi bị đánh trúng vài hit, lượng máu của Ark đã bị đánh bay đi 50% trong khi Andel chỉ mất 20% bởi áo giáp sắt, giày sắt, găng tay sắt và cả khiên sắt nữa. Chỉ số Defense của hắn quá khủng nhờ những trang bị sắt phủ kín toàn thân.

Hắn tiếp tục nghiến răng.

‘Mày nghĩ tao không biết gì à. Ngay lúc vào động, mày đã dùng ‘Detect’ lên tao. Thằng ngu, mi đã ngoan ngoãn đi theo ta thậm chí ngay sau khi đã kiểm tra cấp độ của ta. Vào thời điểm đó, số phận mày đã được định đoạt rồi. Charge of Strength – Warrior’s Blow’.

Andel sử dụng kỹ năng với giọng điệu đắc thắng.

Một kỹ năng tấn công tức thời, làm Ark vào trong trạng thái Critical chỉ với một đòn và máu của cậu đã gần về 0.

‘Đến lúc rồi’.

Đôi mắt cậu sáng lên.

Đúng như Andel nói. Khi cậu kiểm tra level của hãn, cậu đã băn khoăn không biết có nên chạy hay không. Nhưng cuối cùng, cậu đã không chạy.

Lý do thứ nhất là sự phản uất với Andel. Lý do thứ hai là cậu đã biết chắc chắn cách thức để đánh bại hãn, dù cho có 11 level chênh lệch. Và, phương thức đó, chỉ được sử dụng khi cậu đang trong trạng thái Critical.

‘Eyes of The Cat’.

Khi đôi mắt Ark hóa vàng, những điểm chấm đỏ đánh dấu điểm yếu của Andel hiện lên trên toàn bộ cơ thể hãn.

Vì hãn là Warrior và chỉ tin vào cấp độ, trang bị và chỉ số Defense, nên toàn thân chỉ có những điểm yếu. Cùng với tác dụng của skill, thanh Health cũng xuất hiện. Hãn chỉ mất mỗi 35% máu nhưng bây giờ mới là lúc bắt đầu’.

‘Dark Blade’.

Thanh kiếm của Ark được phủ bởi một luồng bóng tối màu tím khi nó đâm vào cổ của Andel.

Bạn đã gây được một đòn chí mạng bỏ qua toàn bộ sức phòng thủ vật lý.

Trở nên cảnh giác hơn, Andel lùi lại nhưng rồi bị ăn thêm một cú Dark Blade ngay khi hắn vừa bước lên. Chỉ trong một chốc, lượng máu của hắn chỉ còn lại 50%.

Những kĩ năng Ark học được chỉ tỏa sáng rực rỡ trong trạng thái sinh tử, đem lại cho cậu những hiệu ứng tăng sức mạnh đáng kể. Năm hiệu ứng ấy có thể kể đến như

Thứ nhất, Bonus nghề Dark Walker tăng 20% tất cả kĩ năng, chỉ số, trang bị trong bóng tối. Tiếp theo, Eyes of The Cat cùng với Undying Will và Indominate Body được đánh thức, gia tăng mạnh khả năng Crit, lượng damage gây ra.

Cuối cùng, Dark Blade, vốn là một kĩ năng nghề của Dark Walker, giúp tăng mạnh sức tấn công, khả năng xuyên giáp lên tới 150% Tất nhiên, trong trường hợp đó, những cú crit sẽ có luôn cả hiệu ứng xuyên giáp.

Đó là lí do cậu chịu đựng những đòn công kích liên tiếp của Andel mà thậm chí không dùng một giọt mana. Tất cả chỉ được giữ lại để chờ giây phút này.

Đó là nghệ thuật chiến đấu mà chỉ có Ark, đã trải qua vô số những trận chiến ác liệt mới có thể sử dụng.

Khuôn mặt của Andel trắng bệch ra.

‘Chết tiết.. làm sao...làm sao điều này lại xảy ra?’.

Hắn ngay lập tức dùng Detect lên cậu, kết quả thông tin của Ark làm hắn thấy nhẹ nhõm. Vì sử dụng Eyes of The Cat và 2 lần Dark Blade, cậu không còn tí mana nào cả. Khi lượng máu của Ark còn lại 5%, Andel vẫn còn lại 15%.



‘Có vẻ như nỗ lực thảm hại cuối cùng của mày chấm dứt tại đây. Vì không còn mana, mày cũng không thể dùng được kỹ năng đúng không ??’.

‘Mi thực sự nghĩ vậy à?’.

Một nụ cười lạnh lẽo và thâm độc nở trên môi cậu ngay lúc cậu hô lớn.

‘Kích hoạt hiệu ứng, Blood Red Mantle Dream’.

Thân người cậu được bọc lấy bởi chiếc áo choàng đỏ bay phấp phới tựa lúc đầu trận.

Song, lượng máu cậu ngay lập tức trở về 100%. Chứng kiến điều đó, Andel lúng túng vô cùng. Nhưng điều đáng ngạc nhiên nhất không dừng lại tại đó. Andel vung kiếm điên cuồng vào Ark nhưng mọi đòn tấn công đều bị chiếc áo choàng làm bất hoạt.

Đôi mắt hấn lóe lên sự ngạc nhiên vô cùng.

‘Không thể nào... đừng nói với tao chiếc áo choàng này là Rare Item’.

Chính xác là vậy. Ark không trang bị chiếc áo chỉ để che đi chỉ số của cậu. Ngoài ra, để sử dụng được khả năng của chiếc áo choàng, cậu đã cố tình kéo dài thời gian tiêu diệt con quái và Boss của hang để chờ màn đêm buông xuống.

Andel, kẻ nhận thức được sự tình không ổn vội vàng lấy ra một bình thuốc phục hồi.

Mắt Ark hiện lên vẻ căng thẳng, khẩn cấp vô cùng.

‘Chết tiệt, hấn có bao nhiêu bình thuốc phục hồi thế này. Không thể để hấn uống được. Hiệu ứng chiếc áo đã hết rồi còn đâu. Nếu hấn uống thành công, mình không thể dự đoán được tình hình tiếp theo’.

‘Summon Demon, Bat!. Làm gì cũng được, chặn hắn lại ngay. Nếu không, ta sẽ cho mi ăn liên tục không ngừng nghỉ trong suốt 10 ngày’.

‘Ekkkk!! Không, không bao giờ’.

Khi Bat vừa mới được triệu hồi, nó nhanh chóng bay tới chỗ Andel.

Song, nó lập tức dùng cả thân người chui tọt vào mồm Andel, đang cố gắng uống bình phục hồi.

‘Làm tốt lắm Bat’.

Ark cùng với kỹ năng Sword Hand Combat xông tới Andel. Dùng chân đạp lên hai tay hắn, cậu tung người trong không trung.

Với nụ cười lạnh lẽo của kẻ chiến thắng, cậu đâm sầm thanh kiếm xuống.

‘Gwahhhh. Mà, thắng chó..Hãy đợi đấy’.

Sau những lời đó, tiếng kêu của hắn nhỏ hơn dần và gục ngã. Hắn đã chết và buộc phải log out.

Bạn đã đánh bại một Chaotic Player.

Fame + 30

Ark giải phóng hơi thở mình đã giữ từ lúc ra đòn kết liễu cho đến giờ.

Cậu cuối cùng cũng đã trả được thù, chiến thắng chống đối thủ chênh lệch 11 cấp độ

Sau khi căng thẳng chiến trận đã qua, Ark nghiêm nhiên tận hưởng niềm vui nhặt loot.

Có rất nhiều hình phạt được áp dụng cho Chaotic Player.

Một trong những luật ấy là mất đi item nếu chết. Khi một người chơi bình thường chết đi, họ rơi item theo xác suất nhất định. Nhưng nếu là Chaotic, chắc chắn phải rơi item. Steel Greaves (giày thép) đã bị bỏ lại tại nơi Andel chết.

‘Hiển thị cửa sổ thông tin’.

Steel Greaves

Loại giáp

Giày thép Phòng thủ

50Độ bền7/80Khối lượng30Hạn chếPhải có ít nhất 150 StrengthSteel Greaves được làm từ loại thép chất lượng cao. Mặc dù chuyển động bị chậm lại khi sử dụng, bạn có thể trông đợi sự phòng ngự hoàn hảo mà không một sản phẩm da nào có thể bì lại.

Agility -5, hình phạt bị vô hiệu khi được sử dụng bởi nhánh nghề Warrior.

Crystal Golem’s Head (Magic Item)

Loại giáp

Mũ đá Phòng thủ

40Độ bền50/50Khối lượng40Hạn chếÍt nhất 135 Strength để sử dụngMột cái đầu của con Golem thấm đẫm sức mạnh của viên pha lê ma thuật. Chất lượng vật liệu mạnh đến mức có thể chặn đòn từ chùy sắt, làm mới tâm trí bạn với sức mạnh ma thuật.

Hiệu ứng: +100 mana.

Viên pha lê: Viên pha lê chứa đựng mana ở trong lõi của con Golem, đã phát triển kích thước và độ chín mùi mana cùng với sự trưởng thành của Golem.

Khi cậu nhặt viên đá lên. Luồng ánh sáng từ viên đá bao phủ lấy tay cậu và cửa sổ thông tin bất chợt hiện ra.

Thông qua những hiểu biết của bạn về Ancient Relics, bạn đã khám phá thông tin ẩn giấu về viên pha lê.

Viên pha lê này là Blood Crystal, một trong những Ancient Relics.

Vì là một Blood Crystal nên nó có khả năng chữa lành, nó sẽ phát triển ngày càng lớn nếu những mảnh của nó được chôn trong thân thể con Golem. Mảnh pha lê sẽ kí sinh và hút lấy chất dinh dưỡng của nó. Phương pháp này bị cho là vô nhân đạo vì sử dụng Golem làm vật kí sinh bởi con người, nó đã bị cấm hoàn.

Điểm thưởng vì khám phá ra một Ancient Relic.

Knowledge of Ancient Relic + 5

Intelligence + 5

Fame + 30

Nhiệm vụ đã được nâng cấp

Alchemist Raymond's Request -> The Secret of the Blood Crystal.

Viên pha lê Raymond yêu cầu bạn đi lấy tình cờ lại là một Ancient Relic. Có vẻ như Raymond đã cố ý đặt viên pha lê vào cơ thể con Golem nhằm mục đích kiếm lợi nhuận từ các phiêu lưu giả có như cầu mua. Để ngăn chặn thêm nhiều cái chết vô nhân tính này, bạn phải chất vấn

Raymond, ghi chép lời thú tội và thông báo với một binh sĩ trong lâu đài Jackson.

Độ khó: G

Ark ngắm nhìn viên đá một hồi rồi lại liếc sang Andel.

Thân thể hắn vẫn chưa biến mất. Khi một người chơi chết do PVP, xác của họ không biến mất và cũng không thể đăng nhập trong 24h.

Điều này giúp ngăn chặn mục đích báo thù trong game online và đồng thời, cho phép người còn lại tận hưởng giây phút chiến thắng.

Tuy nhiên, hình phạt này lại làm Ark nóng ruột hơn.

‘Đợi và xem à??. Haha. Buồn cười. Mà đã gây sự với nhằm người rồi’.

\*\*\*\*\*

Ark ngay lập tức trở về lâu đài Jackson.

Trong khi chờ đúng thời điểm tại Quartermaster, Andel xuất hiện trong luồng sáng.

Đúng như cậu đoán, hắn hiệu chỉnh điểm lưu của mình tại khu vực thuộc lâu đài Jackson, nơi gần với hang động. Chứng kiến hắn bị mất đôi giày và chiếc áo giáp là điều Ark muốn.

Andel thấy Ark, hắn ngạc nhiên và run lên.

‘Mày...thằng khốn..’.

‘Tại sao mi lại ngạc nhiên, không phải mi nói cứ đợi mà xem đi à?’.

Ark rút kiếm ra và xông vào Andel.

Mặc dù họ đang đánh nhau trong khu vực làng, những binh sĩ đều làm ngơ.

Đó là một trong những hình phạt của Chaotic Player.

Thông thường, nếu đánh nhau trong làng hay thành phố... binh sĩ sẽ tấn công họ. Tuy nhiên, Chaotic Player là một ngoại lệ.

Nếu một người chơi bình thường tấn công một Chaotic Player đầu tiên. Cuộc chiến sẽ diễn ra có lợi hơn cho người chơi đó. Khi họ thất thế, họ chỉ việc chạy vào làng. Nhưng Chaotic Player không thể xông vào hay đuổi bắt họ. Trường hợp ngược lại, nếu Chaotic thất thế, chắc chắn họ sẽ chết vì không có nơi nào để chạy.

Đó là lí do người chơi không muốn bị biến thành Chaotic.

Ark tấn công Andel không một chút thương xót.

Giống như trận chiến trước, cậu liên tục giải phóng những chuỗi đòn Crit trong trạng thái chí mạng và trở nên vô hình, được hồi phục 100% máu, kháng đòn tấn công trong 10s nhờ năng lực của chiếc áo choàng.

Chỉ số của Chaotic Player sẽ bị mất gấp đôi so với bình thường nếu như bị một người bình thường giết. Vì thế, với mỗi cái chết, chỉ số của Andel bị giảm 2. Trận đấu cũng dễ thở hơn với Ark vì hắn đã mất Steel Greaves của mình, khiến cho Defense yếu hơn lúc trước nhiều.

Hắn là một người chơi chỉ biết trông cậy vào chỉ số và item, không phải như Ark, người đã luôn chú trọng những kỹ năng chiến đấu.

‘Con chó...mày chết chắc rồi’.

Andel lại gầm lên nhảm nhí khi hắn mất chiếc áo giáp sắt. Đó chẳng khác gì xằng ngôn của kẻ bại trận.

Ark cười khúc khích khi cậu nhặt đồ. Song, sau khi đi săn, dạo chơi loanh quanh khu vực lân cận, Ark lại đến điểm lưu một lần nữa khi cooldown chết của Andel đã hết. Có vẻ Andel thậm chí không ngờ Ark sẽ chờ hẵn ở đó. Đúng là một sự ảo tưởng mù quáng.

‘Đừng làm tao cười chứ, mày biết tao đã đợi bao lâu để có ngày này không?’.

Khi chiến đấu với một Andel đã bị mất giày, áo giáp, và -4 tất cả mọi chỉ số, chẳng bao lâu, Ark không còn cần đến năng lực của chiếc áo choàng. Khi mở chuỗi đòn combo Eyes of The Cat và Dark Blade, Andel gục ngã ngay tức khắc. Tên khốn đó dường như đã nhận ra được cậu thù ghét hẵn thế nào nên lần kế tiếp, hẵn đã không đăng nhập sau 24h.

‘Hahaa. Mi đang thử xem ai trong chúng ta kiên nhẫn hơn sao? Nếu tên khốn đó là một ứng cử viên, hẵn sẽ không thể không đăng nhập vào game trong vòng vài ngày’.

Lần đầu tiên trong cuộc đời, Ark thậm chí đi xa đến mức đăng ký luôn 1 tuần nghỉ làm chỉ để đợi hẵn.

‘Nếu mày gây sự với tao, chắc chắn tao sẽ trả đủ’.

‘Làm ơn, hãy nói chuyện tí đi. Tôi sẽ xin lỗi. Làm ơn’. Andel, người chỉ mới vừa log in sau 30 tiếng, van nài với giọng khẩn thiết’.

Sau khi mặc kệ lời van xin của hẵn, Ark tấn công tới tấp và cậu nhận thêm được găng tay. Sau khi giết thêm 2 lần như thế nữa, Andel giờ đây đã hoàn toàn trần như nhộng.

Mặc dù Andel đã cố gắng van xin nhưng sau cùng, Ark chẳng nói chẳng rằng, cứ tung kiếm chém chết hẵn.

Tổng cộng, cậu đã giết hẳn 6 lần trong kì nghỉ, thêm 2 lần trước đó nữa là 8 lần. Tất nhiên, Andel đã mất toàn bộ set đồ thép và thậm chí kể cả thanh kiếm. Sau 7 lần kế tiếp bị giết, khi không còn bất kì item nào để rơi, hẳn bắt đầu mất đi những item trong túi.

Sau vô số lần chết, Andel đã mất đi 96 chỉ số và toàn bộ item trong khi đó, Ark đi ra ngoài săn quái và nhận thêm được 2 level. Trận đấu của cậu không thể gọi là một cuộc đấu được nữa. Chính xác hơn, nó là một trận đấu tàn xác một chiều.

Sau cùng, Andel mất hoàn toàn động lực để chơi game, hẳn ta đăng nhập lại sau hai ngày đã qua.

Giờ đây, hẳn buộc phải lựa chọn. Hoặc khôi phục 96 chỉ số bằng cách săn chuột, hoặc từ bỏ trò chơi. Và dù có chọn thế nào đi chăng nữa, vượt qua kì kiểm tra với điều kiện đó là cực kì khó.

‘Được rồi. Chuyện giữa chúng ta vẫn còn chưa xong đâu. Nhưng lần này ta sẽ tạm tha cho mi.’

Ark hướng mắt nhìn Andel, kẻ đang run cầm cập vì sợ và đe dọa.

‘Nếu để ta nhìn thấy mi lần tới, nó sẽ không kết thúc thế này đâu. Ta sẽ giết mày cho đến khi chỉ số của mi chỉ còn 1.’

Gương mặt của Andel trắng bệch cùng nỗi sợ.

Sau cùng, người ta sẽ nhận được những thứ mà họ đã gieo.

\*\*\*\*\*

End of Volume 1 – Chapter 8



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 1

### Chương 9: Hai Cô Gái

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Với quầng sáng nhẹ nhàng bao xung quanh, một người chơi mới ra đời trong New World. Tên của cô là Roco, một cô gái rất dễ thương và ưa nhìn.

‘Woahhh. Thế đây là thực tế ảo mà người ta vẫn đồn sao...?’.

Roco nhìn cảnh vật xung quanh bằng đôi mắt hiếu kì. Mặt đất, bầu trời, những ngọn núi cùng với cánh đồng trải dài bất tận. Mọi cảnh vật đều đẹp hơn hiện thực đến tận vài lần.

Những dải nhà trùng trùng điệp điệp được xây bằng đá và gỗ bao phủ kín những mảng đất rộng giống hệt khung cảnh của Medieval Europe.

Cô cẩn thận nhấc chân lên rồi tiến một bước. Thân người và cả cánh tay cũng chuyển động theo, giống hệt thực tế.

‘Mình thật sự ở trong một nhân vật... mặc dù chuyển động không khác mấy so với ngoài đời. Chẳng trách tại cái game này đắt thế. Ahhh. Đây là mặt mình ư?’.

Roco chạy quanh khắp ngôi làng như một đứa trẻ hiếu kỳ sau khi bắt gặp bóng hình mình phản chiếu trên tấm cửa sổ của một ngôi nhà nọ. Cô

đứng hình vì khuôn mặt đẹp chói lóa của mình vì nó giống hệt những X – idol cô thường thấy trên tivi.

Cô vô thức cười phá lên.

‘Ehe.. phải rồi. Cuộc phẫu thuật của mình trông như được hoàn tất hoàn hảo, mình cũng nên bắt đầu với trò chơi này thôi’.

Mặc dù nói miệng thì hào hứng nhưng Roco gãi đầu vì lúng túng.

‘Nhưng mà, mình nên làm gì trước đây ta?’.

Đúng lúc ấy, một người đàn ông lớn tuổi liếc nhìn cô từ phía sau, đến gần hỏi.

‘Cô gái trẻ, đây là lần đầu cô đến đây?’.

‘Hả, cháu à?’.

Vì ông nói bất chợt khiến cô gái giật mình rồi lùi lại. Ông lão thấy thế bèn mỉm cười rồi gật đầu.

‘Đúng rồi, ta đang nói chuyện với cháu. Tên cháu là gì?’.

‘Cháu là Roco’.

‘Roco bé nhỏ, có lẽ cháu cần một ít giúp đỡ chăng?’.

‘Vâng...uhm.. làm ơn cho cháu hỏi vài câu. Đây là làng Harun phải không ạ?’.

‘Chính xác. Nói đúng hơn nữa là ngôi làng tiên phong của vương quốc Schdenberg. Ta là trưởng làng ở đây, tên Hassan’.

‘Woahhh.. chào ông Hassen’.

Roco hứng thú đến nỗi nhảy căng lên trong khi vỗ tay bạch bạch. Song, cô vừa nhìn Hassen vừa chạy vòng xung quanh Hassen khiến ông ngỡ ngàng vô cùng.

‘Tại...tại sao cháu làm vậy?’.

‘Ahh...Cháu xin lỗi. Chỉ là cháu thấy hào hứng quá được gặp ông lần đầu tiên, người mà cháu chỉ được nghe từ mỗi bạn mình’.

‘Cháu nghe về ta từ ai?’.

‘Vâng, từ anh Huyn...à không...Cháu nghe từ anh Ark’.

‘Ark? Cháu là người quen của Ark à?’.

‘Dạ. Ông cũng biết anh Ark sao? Cháu nghe nói anh ấy đã đến đây’.

‘Tất nhiên là nhớ rồi. Làm sao ta có thể quên được cậu chàng ấy? Anh ta là một người trẻ tuổi tuyệt vời, được đánh giá rất cao bởi mọi người khác. Thế nhưng đã lâu rồi không thấy cậu ấy ở đây nữa’.

‘Sự dũng cảm của cậu cũng lớn hơn bất kì ai. Đã có lần cậu ấy cứu chúng ta khỏi cơn khủng hoảng mà không một ai giúp đỡ. Nhưng, cháu có quan hệ gì với Ark?’.

Câu hỏi của Hassen khiến cô bối rối và đỏ mặt.

‘Thưa ông, lần cuối ông gặp Ark là khi nào?’.

‘Để ta xem. Lần cuối cùng ta gặp cậu ấy, cậu có nói về việc đi đến lâu đài Jackson. Tuy nhiên, thời gian đã qua lâu nên ta không chắc Ark có còn ở đó nữa hay không. Tại sao cháu lại đi tìm cậu ấy?’.

‘Đã lâu rồi cháu cũng không thấy anh ấy. Tuần trước, anh đã vắng mặt trong siêu thị và đến giờ vẫn chưa quay lại. Cháu nghĩ mình sẽ gặp được

ảnh nếu đến đây và đồng thời cũng muốn trải nghiệm nơi này nữa’.

‘Siêu thị?’.

Hassen nghiêng đầu đặt dấu chấm hỏi to tướng lên mặt. Đây là lần đầu ông nghe được thuật ngữ đó.

‘À không có gì đâu. Ông không cần biết về những thứ ấy. Mà làm thế nào để cháu đến lâu đài Jackson đây?’.

‘Chắc chắn cháu không thể đi bây giờ’.

‘Tại sao cháu không thể ạ?’.

‘Hô hô hô. Nghe đây Roco bé nhỏ. Lâu đài Jackson ở rất xa. Cháu phải đi không ngừng nghỉ cả mấy ngày để đến được đó. Ngoài ra, tuyến đường nơi đó so sánh với những chỗ khác thì còn rất thô sơ và nguy hiểm tràn ngập mọi nơi. Vì là người quen của Ark, ta thực lòng khuyên cháu đấy. Nếu muốn đi đến lâu đài, cháu phải có đủ kinh nghiệm’.

‘Làm sao để có được kinh nghiệm ạ?’.

‘Nếu cháu muốn, ta có thể giới thiệu với cháu vài việc thích hợp’.

‘Ahh.. Thì đây là thứ mà người ta gọi là nhiệm vụ’.

‘Vâng, nếu vậy thì cháu sẽ làm’.

Cô chú tâm vào câu chuyện của Hassen về mọi thứ, tuy nhiên tâm trí cô ngừng hẳn khi Hassen giao nhiệm vụ đầu tiên cho mình.

‘Cháu đi tiêu diệt chuột nha’.

‘Dạ, hả, ông nói cái gì...?’.

Nhiệm vụ đầu tiên của cô gái trẻ là thứ làm cô sợ nhất. CHUỘT. Thế nhưng, sau một hồi nghĩ suy, cô tự lấy can đảm động viên mình’.

‘Hứ, mình là kẻ ngốc sao?. Sợ cái gì chứ. Dù có thực tế đến mức nào, mình chỉ đang ở trong trò chơi thôi mà. Nếu là chuột, chắc hẳn sẽ dễ thương giống như Mickey hoặc Pikachu. Sợ gì nhỉ?? chỉ là một trò chơi thôi.’.

‘Vâng, cháu sẽ đi ngay’.

Roco cúi đầu sâu và cười thật dễ thương trước khi rời chỗ Hassen.

Nàng đi đến quán rượu của Kraydon, tán ngẫu đôi tí về Ark rồi đi vào hầm rượu.

Giây phút cửa hầm rượu đóng lại, Roco nhận ra mình đã sai lầm thế nào.

‘Á...huhuhu... cái gì thế này. Lũ chuột thậm chí to hơn và còn đáng sợ hơn ở ngoài đời’.

Lũ chuột đang chạy loanh quanh trong hầm rượu giờ đây đổ dồn toàn bộ chú ý vào tấn công cô. Máu từ má chảy xuống và cô mau chóng chạy đi.

‘Không.. Không thể. Mình không thể chiến đấu với lũ này. Mình không muốn làm nữa đâu. Kraydon, tôi muốn ra, làm ơn mở cửa dùm’.

Thế nhưng, cô va trúng một chông thùng và nó đổ ụp vào cửa, chặn mất lối đi.

Sau đó, một ánh máu tím hiện lên trước mặt Roco.

Bạn đã bị tấn công bởi một con chuột. Máu giảm 1.

Tuy nhiên, Roco thậm chí không còn quan tâm đến sát thương mình gánh chịu.

Một con chuột có kích cỡ bằng cẳng tay leo lên mũi cô rồi cắn một cú thật mạnh nhưng cô hoàn toàn không thấy đau. Làm sao cảm thấy đau khi nỗi sợ lớn hơn?

Với vẻ mặt giống như người sắp chết, Roco hoảng loạn vịn leo lên những chông thủng. Sau khi những giây phút hoảng loạn điên rồ, một kế hoạch trốn thoát lóe lên trong đầu cô.

‘Đúng rồi, đây chỉ là trò chơi. Mình có thể đăng xuất nếu muốn. DISCONNECT’

Là game hoặc không phải, cô không quan tâm. Điều mà Roco muốn làm là chạy trốn khỏi căn hầm chứa đầy chuột. Tuy nhiên, tin nhắn của hệ thống hiện lên, cướp đi niềm mong ước nhỏ nhoi của cô gái trẻ.

Bạn không thể đăng xuất khi đang đánh nhau. Hãy thử lại sau khi trận chiến kết thúc.

‘Thật là nực cười. Không thể thế này được. Cứu tôi với... huhuhu..Á..á...’.

Cô kêu gào thảm thiết khi cố gắng đẩy lũ chuột đang bò nhưng nhúc dưới chân mình ra xa.

Không may, New World không phải là nơi sẽ có người cứu cô khi cô gặp nạn. Sau cùng, Roco bị kẹt trong một căn nhà đầy chuột, không thể đăng xuất để trốn thoát. Cô gào...rồi lại gào cho đến khi nhận ra hơi thở trong mình không còn nữa. Cô đã hết sức để kêu khóc rồi.

Đã được bao nhiêu giờ đồng hồ trôi qua? Cổ họng của cô bây giờ quá khô để thốt lên một tiếng hét. Sau đó, một tin nhắn từ hệ thống hiện lên.

Bạn đã học một kỹ năng mới.

Lady Wail(Sơ cấp – Chủ động) : Tiếng gào khóc của một cô gái tội nghiệp chứa chất bao nỗi buồn, thậm chí làm cho kẻ địch động lòng thương cảm.

Ngoài ra, kỹ năng khiến đồng minh sẵn sàng dấn thân vào lửa vì sinh mệnh của Lady. Tuy nhiên, kỹ năng này chỉ có hiệu lực khi Lady cực kì hoảng sợ.

Tốc độ đánh, di chuyển, tinh thần chiến đấu của kẻ địch giảm 20%, trong khi tăng 20% cho đồng đội trong vòng 30s.

Tiêu tốn 20 mana.

\*\*\*\*\*

Trong lúc cô gái đang chịu đựng thì Ark dạo bộ trên phố với vẻ mặt hớn hờ vui tươi.

‘Chưa bao giờ cảm thấy tốt như thế này đây’.

Sự tức giận dai dẳng ngày nào, vốn đã trở thành một góc đen trong tim cậu giờ đây đã không còn nữa.

Cậu không có ý định tha thứ cho những lỗi lầm mà người khác gây ra. Hyun không đủ vĩ đại để làm chuyện như vậy. Người ta dễ dàng bỏ qua cho những kẻ làm điều ác thế nên những kẻ ấy mới không học được bài học để sửa đổi.

Ở ác gặp ác, gieo nhân nào thì gặt quả nấy. Đó là quan điểm sống của cậu.

Ark cuối cùng cũng lấy được công lý cho mình.

Vì Ark phải chờ đợi cho đến lúc Andel đăng nhập vào game, thậm chí không phải sau 24h cooldown, cậu đã không ngủ trong hai ngày liền. Tuy nhiên, cậu không hề có tí mỏi mệt mà còn thấy thư giãn, thanh thản như thể mình có thể bay.

Công lý sau cùng, là điều mà ai ai cũng muốn, người người đều khao khát.

‘Bây giờ mình nên kết thúc nhiệm vụ thôi nhỉ?’.

Ark đi tìm Raymond với khuôn mặt tươi rói, hừng hực khí lực của tuổi trẻ.

Ngay sau khi thấy Ark, Raymond nhìn chăm chăm vào cậu mà không giấu nổi ngạc nhiên.

‘Ah..Cậu..cậu đã quay trở về. Không thể nào....Cậu có mang nguyên liệu ấy về không?’.

Ark mỉm cười lạnh lùng và gật đầu. Cậu lấy ra viên Blood Crystal rồi đặt nó lên bàn làm phát ra một tiếng kêu lịch kịch.

Gương mặt của Raymond chứa đầy nỗi sợ khi thấy viên Blood Crystal.

‘Nhìn ông có vẻ ngạc nhiên. Ông thất vọng khi thấy tôi sống sót trở về à?’.

‘Kh..không. Tại sao ta lại muốn thế chứ’.

‘Sau cùng, có vẻ ông thất vọng vì một người ông cử đi để làm thức ăn nhưng lại an toàn trở về.’.

‘Cậu nói gì ta nghe không hiểu? Cái gì mà để làm thức ăn trong đây chứ?’.



Raymond lắc đầu phủ nhận nhưng đôi mắt chứa đầy nỗi lo.

Không cần thiết phải vội.

Bằng vẻ thản nhiên trên khuôn mặt, Ark từ từ dồn ông ta vào đường cùng.

‘Ông nói mình đã đi vào hang động ấy thường xuyên. Nếu thế chắc hẳn ông biết về sự tồn tại của con Golem. Tuy nhiên, khi tôi vào hang theo lời yêu cầu của ông, ông chẳng hé một thông tin gì về nó mặc dù ông biết đánh bại con Golem là điều không thể với sức mạnh của tôi. Hay nói chính xác, ông cử tôi đi vì biết tôi không thể đánh bại được con Golem. Ngay từ lúc đầu, mục đích của ông là dụ tôi tới đó để làm thức ăn cho nó, nuôi cái viên Blood Crystal này lớn dần lên’.

Raymond đứng hình khi nghe đến chữ ‘Blood Crystal’.

‘Làm..làm cách nào mà cậu nghe được thông tin về Blood Crystal?’.

Raymond nhanh chóng né sự tiếp xúc bằng mắt rồi lại giả vờ nói chữa.

‘Ta không biết cậu đang nói cái gì cả’.

‘Thật ư?’.

Ark nhún vai rồi quay mặt toang bước đi.

‘Vậy có lẽ tôi sẽ hỏi lãnh chúa cho ra chuyện’.

‘Đợi đã...’.

Choáng váng vì sợ hãi, Raymond cầm chặt tay Ark lại, không cho cậu đi đâu.

‘Chính xác là cậu muốn cái gì’.

‘Ông đang thừa nhận mình là thủ phạm?’.

Ark nặn ra một nụ cười xảo quyệt trên môi.

Raymond rũ vai xuống, tuyệt vọng rồi thở dài.

‘Nếu thế chẳng có thứ gì mà ta có thể làm được nữa. Nếu cậu biết về Blood Crystal, cậu ắt hẳn cũng biết nó không phải là nguyên liệu thông thường. Đúng vậy, Blood Crystal là một viên tinh thể ma thuật hàm chứa sức mạnh cổ đại. Cách đây không lâu, ta tình cờ có được nó và bị ấn tượng mạnh bởi ma thuật trong viên đá. Sau cùng, để khôi phục hoàn toàn viên Blood Crystal với mong muốn được hiểu biết nhiều hơn, ta đã gieo nó vào người con Golem và dùng những người lạ mặt như cậu làm nguồn dinh dưỡng nuôi sống con Golem và viên đá. Nhưng bây giờ mọi thứ đã kết thúc rồi. Ta không ngờ cậu lại biết về sự tồn tại của Blood Crystal’.

Mọi thứ bại lộ, Raymond khai ra toàn bộ việc ông đã làm.

Ông nhìn Ark bằng đôi mắt cay đắng rồi nói

‘Ta sẽ tự thú mọi thứ rồi tự giao mình cho lính canh. Đổi lại, cậu có thể cho ta một ít thời gian không?’.

‘Dường như ông ta nghĩ mình ngu lăm hay sao mà chịu đồng ý?’.

Ark lắc đầu dường như chuẩn bị từ chối.

Đột nhiên, cậu nghe tiếng ho dữ dội từ phòng Raymond. Bị giật mình, Raymond chạy thẳng vào phòng.

Ark đi theo ông và cậu thấy một đứa trẻ đang ho, ốm rất nặng nằm trơ trọi trên một chiếc giường nhỏ.

Khuôn mặt Raymond đầy nước mắt nắm lấy bàn tay đứa trẻ.

‘Ôi..con của ba. Ba ở đây này’.

‘Papa...cough..cough..’.

Đứa trẻ toát mồ hôi lạnh trong cơn ho dữ dội.

Khi nhìn đứa trẻ với đôi mắt trống rỗng, Ark hỏi....

‘Có lẽ ông??..’.

‘Làm ơn đừng hỏi bất cứ thứ gì nữa. Mọi thứ chấm dứt rồi. Con Golem đã bị nghiền nát khi viên đá này chưa chín mùi. Không, thậm chí nếu nó có đạt trạng thái cuối cùng đi nữa, chẳng có đảm bảo nào chắc chắn căn bệnh sẽ được chữa khỏi. Ta không trách cậu, nhưng làm ơn chỉ cần cho ta thêm vài ngày nữa thôi. Ta sẽ tự nộp mình cho quân lính. Xin cậu, hãy để người cha tuyệt vọng như ta được trông chừng con đường cuối cùng của đứa con tội nghiệp này.’.

Nhìn vào một Raymond van xin trong dòng nước mắt, Ark không nói nên lời.

Cậu không hiểu tại sao mình cứ rơi mãi vào tình huống thế này.

Cậu chắc chắn hiểu rõ những cảm xúc của Raymond. Nếu mẹ cậu phục hồi hoàn toàn, Ark có thể làm mọi thứ. Nếu ở trong tình huống của Raymond, cậu cũng sẽ làm điều tương tự.

Tuy nhiên, Raymond là một NPC và cả đứa trẻ kia cũng thế.

Cậu biết, cậu biết rõ lắm chứ. Cậu hiểu rằng nếu hoàn thành nhiệm vụ thì sẽ được nhận thưởng và đó sẽ là kết thúc. Nhưng tại sao lại thấy khó chịu thế này? Nếu mẹ cậu nằm liệt trên giường bệnh mãi, nếu....

Ark không thể suy nghĩ được nữa, và cũng không muốn suy nghĩ đến cảnh đó.

‘Chết tiệt...Tránh ra đi.’.

Ark đẩy Raymond ra, nắm lấy tay đứa bé và bắt đầu

‘Em sẽ ổn thôi, cậu bé. Em sẽ khỏe mạnh trở lại hết như bố em muốn. Rồi một ngày không xa, em có thể ra ngoài, chạy nhảy và chơi đùa giống như những đứa trẻ khác trong khi giải phóng những nụ cười được chôn giấu rất lâu từ trong tim.

Sau đó, cậu sử dụng Nursing Skill. Viên đá pha lê cậu nắm trong tay đột nhiên tan thành bụi đỏ rồi biến mất. Những tia sáng từ đám bụi được hấp thụ vào cơ thể đứa trẻ trong quầng hào quang. Song, trên cơ thể nó xuất hiện nhiều sự thay đổi kỳ diệu. Những hạt mồ hôi lạnh biến mất, cơn ho dừng hẳn và sắc mặt một lần nữa ửng đỏ lên trên khuôn mặt trắng tái từ lâu.

Miracle Nursing thành công.

Bạn phải mang theo cả sự chân thành và tình cảm trong khi cứu chữa cho bệnh nhân, chỉ khi ấy điều ý nghĩa thật sự mới xuất hiện. Đôi khi trong cuộc sống, bệnh tật không thể chữa bằng những phương thuốc diệu kỳ hay những pháp thuật hoa lệ. Đôi khi, sự chân thành và tình yêu thương chính là phương thuốc diệu kỳ nhất đưa chúng ta qua mọi khổ đau, bi ai của cuộc đời.

Giờ đây, đứa trẻ này nhận được sự chăm sóc, cứu chữa chân thành, nó sẽ sống thật dũng cảm, thật ngoan cường như những gì bạn hy vọng về một mầm non tương lai. Nó sẽ nói về bạn như một ân nhân, người ra tay giúp đỡ mọi người không kể khó khăn hoạn nạn cho những người khác nghe và tiếng đồn về bạn sẽ được lan truyền rộng khắp.

Tất cả mọi chỉ số tăng 1 đơn vị do Miracle Nursing thành công.

Một chỉ số mới đã xuất hiện, Affection

Tăng giá trị ảnh hưởng và tỉ lệ thành công của mọi hành động yêu cầu độ ảnh hưởng.

Không thể phân phối điểm, chỉ tăng khi làm những điều tốt đến mức mọi người phải nói về bạn.

- Fame tăng 50

- Liên kết với sự lương thiện tăng 50. Vì đã thành công Miracle Nursing, bạn đã có được danh hiệu Caretaker.

Mang danh hiệu này, lượng Fame tăng và bạn sẽ nhận được lời khen từ những người bệnh.

- Mọi chỉ số tăng 1.

- Fame tăng 50.

‘Làm thế nào mà...??’.

Raymond nhìn chăm chăm vào Ark, ông đang cực kỳ sửng sốt.

Tuy nhiên, người ngạc nhiên ở đây mới chính là cậu. Cậu chỉ sử dụng vì thấy đồng cảm với đứa bé khi nghĩ về gia đình mình nhưng, để ra được kết quả như thế này Ark thật sự không hề ngờ tới. Sau khi ngó nhìn đứa bé hồng hào đang nằm trên giường bằng đôi mắt ngớ ngẩn. Cậu cảm thấy ngượng khi đối diện với một Raymond đang khóc nức nở vì vui mừng, Ark nhanh chóng rời khỏi căn phòng.

‘Tôi đi đây. Dù ông có muốn nộp mình cho binh lính hay không thì kệ ông, cứ làm những gì mà ông muốn.’.

‘Chết tiệt, mình lại từ bỏ phần thưởng của nhiệm vụ đã gần hoàn thành vì tính thương người. Mình điên rồi’.

Thành thực mà nói, cậu thấy tiếc. Nhưng Ark vội chối bỏ cảm giác ấy.

Đó là một nhiệm vụ cấp G. Thậm chí nếu để binh lính biết, cậu chỉ nhận được một phần thưởng khá lớn. Nhưng, +2 điểm mọi chỉ số là một phần thưởng trong mơ mà dù có tưởng tượng, cũng sẽ không hình dung ra nổi. Nhưng, nhiệm vụ vẫn còn đó, không bị mất đi.

‘Chết tiệt, mình có nên xóa nhiệm vụ không nhỉ?’.

‘Chờ.. làm ơn chờ chút đã’.

Raymond từ trong nhà vội vã đuổi theo Ark.

Song, ông nắm chặt tay Ark và đưa cậu một thứ gì đó. Một thứ là nguyên liệu cho Tool Box, vật liệu Aillard còn thứ còn lại trông giống như một cuốn sách, có vàng sáng xung quanh.

‘Cậu không cần bột Aillard sao? và đây là cuốn sách gia truyền của dòng tộc chúng tôi. Mặc dù ta vẫn không thể giải thích ý nghĩa của nó, nhưng ta tin cậu sẽ làm được. Ta xin lỗi vì chỉ có thể cho cậu những thứ này. Nhưng làm ơn hãy nhận nó.’

Ark không phải là người từ chối đồ được cho. Khi cậu cầm lấy những món đồ và cất vào trong túi, Raymond nói khi ông cúi đầu.

‘Cảm ơn vì đã nhận. Và ta chắc chắn sẽ nộp mình cho lính canh nếu nó khá hơn giống như đã hứa. Không phải vì sợ cậu sẽ tố cáo ta, ta đây chỉ muốn trở thành một người cha đáng tự hào cho đứa con của mình. Nên đừng lo lắng làm chi nữa’.

‘Thumpp...’

Tiếng nhạc thân thuộc vang lên cùng cửa sổ thông tin nhiệm vụ.

Nhiệm vụ ‘Secrets of The Blood Crystal’ đã hoàn thành.

Bạn đã tìm ra kết thúc ẩn của nhánh nhiệm vụ Raymond – The Alchemist.

Alchemist Raymond đã thành thực thú tội. Ông sẽ tự nộp mình cho lính canh và nhận sự trừng phạt.

Special Reward: +5000 Exp, Raymond's Secret Book (Rare), Fame +50.

Thông qua cuốn sách bí mật của Raymond, bạn đã nhận được một kỹ năng mới.

Magic Restoration(Đặc biệt Sơ cấp – Chủ động).

Sử dụng mana, tất cả mọi item có thể trở về hình thái ban đầu. Tuy nhiên, nếu một tập sự sử dụng kỹ năng này, độ bền của tất cả các item được chuyển hóa sẽ giảm 10%.

Cấp độ kỹ năng càng tăng, có thể phục hồi hoàn toàn item về trạng thái ban đầu và sửa chữa những item ma thuật có cấp độ cao.

‘Một kết thúc ẩn’.

Cầm của Ark rớt xuống.

Mặc dù không hề nghĩ đến nhưng dường như sự kiện gặp đứa trẻ bị bệnh là một nhánh nhiệm vụ khác. Vì điều đó, Ark đã tăng thêm 1 level và học được kỹ năng sửa chữa mà cậu tiếc nuối từ lâu.

Mặc dù có hình phạt áp dụng cho mức sơ cấp nhưng nếu tăng level đến cấp độ nhất định, cậu có thể hoàn toàn sửa chữa trang bị của mình và thậm chí còn sửa cả item phép thuật. Dù gì, Ark đã học được một kỹ năng mà chỉ có Warrior, Alchemist và Merchant được học.

Sự tử tế luôn mang lại điều tốt đẹp cho bạn.

Hơn nữa, cậu còn nhận thêm nhiều hơn khi đem thứ bột Ailard đó trở về với Norton.

‘Ohh.. Vậy là cậu đã có được nó rồi. Tạ ơn chúa. Bây giờ ta có thể cung cấp cho lãnh chúa 100 hộp Tool mỗi loại. Đây là phần của cậu. 8% của tờ ngân phiếu là 200 vàng tính ra đơn vị hàng là 11 hộp Tool Deluxe.

Cậu vẫn cần Tool Box vì Magic Restoration của cậu chỉ ở mức sơ cấp.

Ark đựng các hộp Tool vào trong túi đồ rồi hướng thẳng đến quảng trường.

\*\*\*\*\*

Quảng trường ngôi làng là nơi tụ họp rất đông người, những quảng cáo chiêu mộ từ các guild và đôi khi, gương mặt của những kẻ bị truy nã cũng dán ở đó.

Nếu chỉ số ô danh của một Chaotic player gia tăng, các lãnh chúa trong khu vực đôi khi cũng dán những tờ truy nã như thế.

Thông thường, việc xử lý sẽ do NPC đảm trách nhưng cũng có nhiều người muốn tham gia truy lùng những tội phạm. Bởi khả năng có được item ma thuật cao hơn hẳn so với một con boss.

Tuy nhiên, Ark lại hướng chú ý của mình vào vấn đề khác.

Những thông cáo này giống như những bài báo của thế giới thực. Thông tin bao gồm một vùng đất mới được khám phá, những mảnh thông tin về một hang động hoặc những sự kiện sắp diễn ra tại một số ngôi làng... và những thứ đại loại như thế.

Ark dự tính sẽ rời lâu đài Jackson sau khi tăng thêm 1 hoặc 2 level nữa. Cậu dự định chọn một số ít những vùng đất trống có vẻ ổn đi phiêu



lưu. Vì cậu không nhận được nhiệm vụ nào gần đây, Ark vẫn do dự chưa chắc chắn về nơi mình muốn đến.

Chỉ khi đó, cậu nghe một tiếng ‘wow’ thật lớn ở phía bên kia ngôi làng.

Một lượng lớn người chơi đang tập trung tại đó.

‘Wow, những người đó đang tụ họp để khám phá mê cung Tarsha à?’.

‘Bạn đã nghe nói đến nhiệm vụ đó có độ khó C++ chưa’.

‘Chết tiệt, mình thậm chí vẫn chưa nhận được nhiệm vụ có cấp độ E nào’.

‘Chúng ta không thể hoàn thành được nhiệm vụ mặc dù có nhận được đi chẳng nữa. Cấp độ chúng mình quá khác so với họ’.

‘Hãy nhìn vào trang bị của họ kìa. Toàn là item ma thuật và một số item thuộc cấp Rare nữa’.

‘Haizz, khi nào mình mới có được một trong những món ấy đây’.

‘Ở đằng kia là Sir Alan’.

Những người chơi đang tập trung bàn tán về một phía.

Người đàn ông đang tiến lại gần đám đông khi nhận được sự chú ý từ họ là một Knight cưỡi ngựa trắng. Đó là một Knight rất ư là đẹp trai cùng với mái tóc màu vàng óng, mặc nguyên set đồ Plate Armor. Thoạt từ cái nhìn đầu tiên, có thể nói chiếc áo giáp là một Rare item, những thứ còn lại đều có chất lượng cao. Sự xuất hiện của ông cũng đã đủ tước đi hơi thở mọi người.

‘Tớ nghĩ người được gọi là Sir Alan đó ắt hẳn đã chuyển nghề sang nhánh Holy Knight, một nghề ẩn’.

Holy Knight là một trong số ít những nghề ẩn được biết cho đến bây giờ.

‘Đó là lí do nhiều binh lính lại trông giống NPC thế’.

‘Nhìn những item đó kìa. New World chỉ mới ra gần đây thôi mà...’.

‘Họ nói anh ta chơi game sau một tháng khi New World phát hành, trẻ hơn chúng ta nhiều’.

‘Trang bị của những người chơi tham gia đợt thám hiểm cũng chẳng thể đùa được’.

Một cuộc càn quét, thám hiểm tụ tập rất nhiều người để hoàn thành nhiệm vụ có mức độ khó ++. Với độ khó như thế, chỉ một party sẽ không vượt qua.

Những thể loại này chỉ có người chơi tham gia. Nhưng đôi khi, tùy vào tình huống câu chuyện, Npc cũng tham gia nữa. Với những class nghề có lượng Fame cao như Holy Knight, cơ hội để NPC giáp nhập nhiệm vụ càng cao.

‘Vậy đó là class Holy Knight được mọi người đồn đại’.

Mặc dầu Ark đã nghe nhiều tin đồn, nhưng đây là lần đầu cậu được tận mắt chứng kiến. Trong khi Ark thỏa mãn với class Dark Walker của mình, cậu vẫn mong có được một nghề ẩn theo hướng Warrior như thế.

Được ban phước hay những thứ đại loại như vậy, tìm ra một nhiệm vụ dẫn đến những class ẩn giống như mò thấy vàng sáng trong bãi lầy đen.

Trong khi Ark đang lơ đãng nhìn đám đông, một người từ phía đó cũng tiến đến gần cậu.

Một nữ Magician trong bộ quần áo màu đen.

‘Cậu có phải là anh Kim Hyun Woo?’.

Một thoáng ngẩn ngơ trên gương mặt Ark.

Cậu chưa bao giờ tưởng tượng ai đó sẽ gọi mình bằng tên thật khi thậm chí cậu còn không biết họ là ai.

Hơn nữa, đó lại là một cô gái? Hyun – Woo hoàn toàn không biết về cô gái ấy.

‘Đúng rồi. Mà cô...là ai?’.

‘À.. vậy là tôi đoán đúng rồi. Tôi nghĩ nhân vật này là cậu khi hai người tạo hình giống nhau như thế’.

‘Cô biết tôi à?’.

Cô gái cười chiếc mũ choàng ra khỏi đầu.

Ark ngắm nhìn cô thật kỹ. Một nữ pháp sư tộc Elf. Cậu chắc chắn chưa bao giờ cô nhưng có gì đó ở gương mặt người phụ nữ này, một nét thân quen kì lạ. Kí ức, trí nhớ của cậu lục tung mọi nơi, những sự kiện đã gặp từ trong game lẫn thực tế.

Thấy Ark gãi đầu, cô mỉm cười anh chàng ngờ ngẩn.

‘À.. có lẽ cậu khó nhận ra tôi. Có lẽ tôi đã hiệu chỉnh khuôn mặt của mình hơi nhiều chăng?’.

Ark cuối cùng cũng nhận ra cô gái khi đang mỉm cười.

‘A. Cô là người tôi gặp hôm phỏng vấn đúng không?’.

‘Đúng thế. Tôi là Kang Misu. Ở đây, tôi lấy tên là Lariette’.

‘Ờ...tên của tôi là Ark’.

Ark nhanh chóng cúi đầu chào cô gái.

Cậu không biết tại sao mình không thể nhận ra cô ngay lập tức và cô là người đầu tiên đã nói chuyện với cậu trong ngày phỏng vấn hôm ấy.

‘Thế cô chọn chủng tộc Elf’.

‘Có lẽ hơi kỳ đúng không?’.

‘Không, nó hợp với cô lắm’.

Cậu thực tình khen thật lòng. Không nhiều người chơi có tướng mạo phù hợp với tộc Elf.

Đáp lại lời khen của Ark, đôi tai cô vểnh lên và khuôn mặt ửng chút nét đỏ.

‘Cấp độ của cô là bao nhiêu?’.

‘Tôi nhận được sự giúp đỡ từ người quen. Nhưng hiện tại chỉ có ở cấp 50 thôi’.

Larriete đáp lời bằng vẻ ngượng nghịu.

Ark ho không thành tiếng: ‘Năm...năm mươi?’.

‘Ừ. Có vấn đề gì sao?’.

‘Không, chỉ là cấp độ của cô.. cao hơn tôi dự đoán nhiều’.

‘Thế còn của cậu?’.

‘Hiện tại tôi chỉ 35.’.

Ark trả lời nhỏ hết sức hệt như con kiến đang bò dưới đất, Larriete ngạc nhiên vô cùng. Song, cô giật giật đầu mình, lộ ra biểu hiện thất vọng.

‘Tôi rất tiếc phải nói điều này, nhưng Ark – nim, thật sự khá tệ. Thật ra, trong số những thí sinh ứng tuyển, tôi thuộc hàng những người có level thấp. Hầu hết mọi người đều đang ở cấp 70. Người trưởng nhóm cũng là một thí sinh, level của anh ta hình như đã vượt 75. Thành thực mà nói, cấp độ của Ark – nim...

Thậm chí cậu không cần nghe hết, Ark vẫn có thể đoán chính xác cô sẽ nói những gì. Có lẽ sẽ rất khó cho cậu để vượt qua bài kiểm tra của Global Exos. Cậu đã hình dung được điều đó, nhưng sự kiện lần này thật sự đã rút mọi năng lượng và hi vọng trong cậu ra bên ngoài.

Ngay sau đó, người Knight cưỡi ngựa trắng tiến đến phía sau lưng Larriete. Đó là Alan, một Holy Knight.

‘Larriete, cô làm gì ở đây?’.

‘Tôi gặp người quen của mình, chỉ là đang tán gẫu chút chuyện’.

‘Người quen của cô?’.

Alan cẩn trọng nhìn Ark từ đầu đến chân với chút khó chịu trong đôi mắt.

‘Ark – nim cũng là một người chơi’.

‘Vậy chắc level cậu cũng cao lắm nhỉ. Nhiệm vụ này có độ khó cao nên chúng tôi đang thiếu người. Cậu có muốn tham dự trận càn này không?’.

‘Không, Ark – nim vẫn..’.

Lariette quan sát biểu hiện của Ark khi đang thì thầm với Alan. Ngay khi cô dứt lời, thái độ của Alan khác hẳn. Có một ít sự miệt thị, khô hài trong mắt hẳn.

‘Chà thì, mỗi người có một hoàn cảnh’.

Alan quay đầu ngựa như thể chẳng còn gì đáng để anh ta xem nữa.

‘Vậy thì thôi, Lariette. Hãy xuất hành’.

‘À vâng, tôi sẽ đi ngay đây. Hãy chăm chỉ nhé Ark’.

Lariette nhìn Ark với đôi mắt cay đắng nhưng đầy ngọt ngào trước khi cô quay lưng đi. Cậu cảm thấy trống rỗng khi đứng nhìn từ phía đằng sau cô gái. Cảm giác như mọi hi vọng của cậu vụt trôi đi theo từng bước chân của cô vậy.

Cậu đã trở thành một Dark Walker, đã trả thù được Andel, kẻ chệch lệch cậu đến 11 cấp và cách đây không lâu, Ark còn tìm ra kết thúc ẩn đem lại những phần thưởng ngoài tầm mong đợi. Dường như mọi việc đang tiến triển cực kì thuận lợi.

Nhưng cuối cùng, tất cả chỉ là ảo tưởng của cậu mà thôi.

Những đối thủ của Ark, những thí sinh khác, đang trên tiến trình thực hiện nhiệm vụ có cấp độ khó C++ ở một nơi không thể tưởng. Sự khác biệt giữa họ và cậu là điều cậu dường như không thể chấp nhận.

Đúng vậy, cậu đã mong chí ít mình sẽ có thứ gì đó.

Không giống họ, Ark không thể nỗ lực tập trung để chơi cả ngày. Qua thời gian, cách biệt về khả năng ngày càng lớn dần. Ngoài ra, Ark còn phí

mất cả 2 tuần liền ở Harun chỉ để khôi phục lại từng chỉ số nhỏ nhoi. Sau cùng, sự khác nhau là điều chắc chắn.

Cậu biết..nhưng...

‘Chết tiệt, mình cảm thấy bản thân như shit ấy’.

Một cảm giác khó chịu không thể tả xuất hiện và làm tim chàng trai trữu năng.

Không phải vì cậu bị tuột lại phía sau những thí sinh khác. Đó là ánh mắt chằm chọc, nực cười của Alan. Đó là cách mà Lariette đi theo sau hẳn chỉ bằng một lời nói.

Khi nhìn lại cảnh tượng ấy, cậu cảm thấy mình đánh mất Lariette cho gã Alan kia. Đó chỉ là một trò chơi nhưng New World là một ván bài thực tế hơn cả đời thực. Thế nên, cậu cảm giác mình bị đánh bài hoàn toàn trong đời sống thực mà không một ai muốn mình trở thành kẻ thua cuộc.

Cậu không muốn thua và cậu không thể thua thêm lần nữa.

Dù bất cứ giá nào.

\*\*\*\*\*

‘Tỉ lệ ở mức này quá tệ’.

Sau khi thấy Alan dẫn đầu tổ đội tấn công, Hyun Woo không rũ bỏ đi sự căm giận của mình.

Khi Ha Myung Woo thuyết trình tại phòng phỏng vấn, anh nói bọn anh không chỉ nhìn vào cấp độ. Tuy nhiên, level là một trong những tiêu chí số một trong trò chơi.

Một người chơi cấp cao có thể săn những quái vật mạnh. Theo đó, khả năng nhận được những item tốt hơn sẽ tăng. Họ có thể mở rộng những vùng đất, đi thám hiểm nhiều nơi và nhận được những nhiệm vụ khó hơn. Cuối cùng thì, cấp độ là một giá trị tuyệt đối dù xét ở mặt nào.

Bị bỏ lại phía sau đồng nghĩa với việc bị loại sớm.

Cậu phải bắt kịp. Đó chỉ là vấn đề về sinh tồn.

‘Có cách nào gia tăng thời gian chơi game không nhỉ?’.

Như lẽ thường, vấn đề duy nhất là thời gian.

Cậu tự tin mình có thể bắt kịp những người khác nếu tập trung được lượng thời gian tương đương với các thí sinh khác. Tuy nhiên, dù đã cố gắng, cậu chỉ có thể đầu tư được 6 tiếng đồng hồ để chơi game. Cậu phải giảm thời gian ngủ xuống nữa và chiến đấu với tụi quái vật khó hơn để biến điều đó thành hiện thực.

Thực lòng thì cậu không mong đợi nhiều về bài kiểm tra của Global Exos.

Cậu vẫn giữ tư duy ấy cho đến tận bây giờ. Tuy nhiên, nếu bị rớt, Ark không thể chơi New World nữa. Cậu không biết điều này sẽ kéo sẽ ra bao lâu, hoặc một tháng, hoặc hai tháng nữa. Sau cùng, cậu sẽ không thể gặp được Ark, nhân vật mà cậu đã cất công khổ luyện với bao thăng trầm, sự quan tâm. Những nỗ lực đã đi quá xa sẽ bị phí hoài vô ích.

‘Và Alan’.

Bỏ qua tất cả những gì Ark đã trải qua, cậu vẫn không thể nuốt nổi ánh mắt coi khinh của hắn.



Ark chính là Hyun – Woo. Sĩ nhục Ark cũng giống như sĩ nhục cậu. Nếu được luyện cấp như điên, Ark có thể lột sạch quần áo trên người Alan giống như đã từng làm với Andel và cười vào cái bản mặt của hắn nhiều hết sức cậu muốn.

Thậm chí vậy, cậu cũng không thể từ bỏ cuộc sống đời thực chỉ vì một trò chơi.

Mặc dù khoản tiền được trả ở Global Exos đủ để cậu sinh sống nhưng chỉ như thế sẽ không thể kham nổi viện phí cho mẹ nếu cậu không làm việc thêm. Minh chứng cho điều đó, công việc ở siêu thị thêm 3 việc bán thời gian và khoản tiền nhận được từ Global Exos, chỉ vừa đủ để chi trả toàn bộ cuộc sống gia đình.

‘Dẫu vậy, mình không thể cứ nợ thêm mãi được’.

Ark đang ở trong một tình cảnh đáng thương, dẫu có muốn cố cũng không thể làm gì hơn’.

‘Nửa năm.. không.. thậm chí vài tháng thôi cũng được, không có cách nào để toàn tâm toàn trí chơi game sao?’.

Chỉ khi đó, một ý nghĩ lóe lên trong đầu cậu.

Đó là một tựa đề về mua, bán những vật phẩm trong game. Bây giờ mới nhận ra, cậu cũng đã nghe nhiều cậu chuyện về những người chơi kiếm tiền nhờ bán những phẩm vật trong game.

Bây giờ, việc trao đổi thứ hàng hóa ấy hoàn toàn hợp pháp. Hyun Woo nhớ lại khoản thời gian ở trường, khi cậu kiếm tiền bỏ túi nhờ bán item cho lũ bạn.

Với New World, những item bán được chắc chắn nhiều tiền hơn hẳn những tựa game khác.

‘Mình có thể bán những item và dùng tiền đó để trả viên phí cho mẹ? Với cấp độ hiện giờ, mình sẽ không kiếm được nhiều tiền. Nhưng New World chỉ mới mở cách đây không lâu. Có thể sẽ có nhiều người muốn những item mình có ở cấp độ này. Ít nhất, cũng phải thử một lần chứ nhỉ’.

Hyun Woo tìm thấy và truy cập vào trang web đấu giá mình gia nhập trước đây.

Đúng như dự đoán, những item của New World đang ngày càng được giá.

Khi tìm kiếm thông tin thông qua các catalog, cảm cậu rớt xuống khi thấy giá cả hiện hữu.

‘Cái gì thế này, đây thực sự là giá tiền cho một item à?’.

Những item trong New World được bán đấu giá ở một mức cực kì cao.

Khi Hyun Woo chơi những tựa game trước đây, có những item trị giá hàng trăm, ngàn tỉ won được giao dịch. Nhưng những item ấy rất hiếm và chỉ cho những nhân vật có level cao nhất.

Tuy nhiên, New World lại làm một thế giới hoàn toàn khác.

Đơn vị tiền vàng trong game tương ứng với 1000 won (10 \$) và một thanh kiếm ma thuật cho người chơi level 20 -30 đang được bán với giá ít nhất 1 triệu won ( 1000 \$).

Những item cấp Rare hay Unique..., tùy thuộc vào chỉ số, nó dao động từ vài trăm ngàn won đến mười triệu won.

Tất nhiên, mọi item đều có giá trị. Đó là một thế giới mà Hyun Woo phải bỏ bữa để tiết kiệm vài nghìn won sẽ không thể tưởng tượng nổi.

‘1 gold có giá tương đương với 10000 won. Những hộp Tool mình vừa nhận được hôm nay đáng giá khoảng 2 triệu Won’.

Cậu thực sự bị sốc.

‘Có thể, những item mình có cũng có thể bán với giá cao?’.

Sau khi phân tích, Hyun Woo đã thử đăng đấu giá Blood Red Mantle Dream. Một item độc đáo ở cấp Rare thể hiện sức mạnh và lợi thế tuyệt đối trong những trận PVP.

Nó là báu vật cậu trân trọng nhưng vì chẳng có item nào có thể bán giá cao, Hyun Woo đành nuốt nước mắt vào tim bán đi đứa con tinh thần của mình. Thế rồi, chỉ trong một thoáng, hàng nghìn người đấu giá vào tranh nhau chiếc áo choàng quý giá. Cuối cùng, qua một giờ, item đã được trả giá ở mức 4 triệu won ( 4000 \$).

Nó tương đương với 2 tháng làm công và một nửa tháng viện phí của mẹ cậu.

‘Ôi khi thật, mình đã làm gì bấy lâu nay thế này?’.

Mặc dù là item cấp Rare, cấp độ trên 20 mới dùng được và còn có cả lời nguyện trên đó.

Nhưng 4 triệu won chỉ trong một giờ!! Cậu không thể tưởng tượng chỉ một item có thể mang một giá trị to lớn đến thế.

Tuy nhiên, cậu đã không nhận ra được một sự thật đơn giản.

Đó là bởi những thí sinh của Global Exos. Item trong New World rất đắt nhưng không đáng giá đến mức này. Nhưng nếu bọn họ muốn điều khuấy động túi tiền mình lên, những item cấp thấp đôi khi cũng tăng giá lên vài lần chỉ trong một tháng.

Trường hợp của Andel cũng giống vậy. Bạn không thể uống thuốc phục hồi thay nước chỉ bằng lượng gold ít ỏi mình kiếm được. Đó là sức mạnh đánh phủ đầu của tiền bạc. Dù ở trong tình cảnh nào, Hyun Woo cũng đã tìm thấy được ánh sáng cho mình.

‘Đây...chính là nó rồi. Mình đã tìm được cách kiếm tiền thông qua game’.

Sau cùng, chiếc áo choàng đỏ được bán với giá 4.500.000 won.

Cậu cũng đấu giá luôn cả set đồ Plate Armor của Andel vì tỉ số Defense cao và dù người chơi không phải là Warrior, hình phạt – 5 agility hầu như không đáng kể. Mặc dù chỉ là một chiếc áo giáp thông thường nhưng lại có giá 2.500.000 won

Cậu cũng có chút tiếc nuối khi bán những phẩm vật ấy, nhưng nhanh chóng nhắc nhở mình rằng đây là khoản đầu tư để chơi game vô tận.

‘Được rồi. Hãy thử nào’.

Lần đầu tiên trong đời, Hyun Woo đánh dấu tên mình trên con đường trở thành game thủ chuyên nghiệp. Ngày kế tiếp, 7.000.000 Won đã được chuyển thẳng vào tài khoản ngân hàng của cậu.

Ngay khi vừa kiểm tra xong, Hyun Woo hưởng thẳng đến siêu thị. Người chủ tiệm ra một tràng nguyên rủa vì cậu đã vắng mặt ‘CÓ PHÉP’ một tuần. Dẫu cho thế, cậu vẫn lịch sự đưa ra tờ đơn xin thôi việc và lẳng lặng bước ra khỏi siêu thị.

Ở chỗ làm đã chẳng có ai tử tế, thân thiện với Hyun cả. Cậu thậm chí không hề thấy tiếc nuối hay những xúc cảm quyến luyến khi rời xa nơi ấy.

Nếu có một người cậu thấy tiếc, thì đó là Hye Sun, người luôn nở nụ cười trong vô vàn nghịch cảnh khó khăn, những sóng gió gia đình hệt như

cậu vậy. Thậm chí Hyun Woo, người chẳng bao giờ dành nhiều sự quan tâm của mình cho người khác, dần cảm thấy cô ấy như một người em gái.

Dù không thỏa đáng, nhưng ít nhất cậu cũng muốn tự mình giải thích tình huống hiện giờ cho cô.

‘Nó có lẽ đáng cười vì anh nghĩ việc để chơi game, nhưng nó rất quan trọng đối với anh.

‘Nhưng.. đột nhiên thế này...’.

Hye Sun nói trong làn nước mắt.

‘Đừng buồn thế em à. Bệnh viện của mẹ anh ở gần đây. Bất cứ khi nào đến thăm mẹ, anh sẽ ghé và mua cho em một món uống. Nếu có bất cứ thứ gì xảy ra, hãy gọi cho anh, bất cứ lúc nào, bất kì nơi đâu. Dù là chuột hay những thứ đại loại thế, anh sẽ đến bắt chúng cho em’.

‘Chuột...’. Hye Sun cười khúc khích khi đang lâm bầm.

Hye Sun trông vẫn lo lắng như chưa đỡ được tảng đá đè nặng trong lòng.

‘À... oppa này. Nếu anh nghĩ việc để chơi game, anh sẽ thường ở trong New World đúng không?’.

‘Đúng, anh sẽ như thế’.

‘Được thôi, hẹn gặp anh ở đó’.

‘Hả? Em cũng chơi New World à? Tên nhân vật là chi?’.

‘Đó vẫn còn là điều ‘bật mí’. Em sẽ tìm thấy anh sớm thôi, dù anh có ở đâu đi chăng nữa’. Hye Sun đáp lời với nụ cười mở trên môi.

\*\*\*\*\*

‘Huhuhuhu...’.

Một nụ cười quái ác vang vọng trong Khu Rừng Đêm.

Đó là chàng trai với con dơi đậu trên vai và một hộp sọ bám bên hông. Cả người chàng tỏa ra vầng hào quang tham lam và chết chóc. Đó chính là Ark của chúng ta, một Ark của ngày hôm nay.

Kể từ ngày này, Ark chính thức được sinh ra một lần nữa, với tư cách là game thủ chuyên nghiệp.

‘Chủ nhân, sao người lai cư xử thế này? Đáng sợ quá đi ...’.

Cảm nhận được sự thay đổi của ông chủ, Bat cảm thấy hết hoảng và e sợ.

‘Im đi. Mi hỏi nhiều quá đấy. Đi do thám xung quanh đi. Tìm một nơi nào có thật nhiều quái vật’.

‘Tôi hiểu rồi.. Đừng có nạt tôi mà..’.

Cầm thanh kiếm trong tay, Ark bước đi hung hãn như một kẻ điên trong Khu Rừng Đêm.

‘Đợi mà xem đi Alan. Một ngày nào đó, ta sẽ làm người quỳ gối dưới chân mình’.

Toàn bộ Khu Rừng Đêm xáo động chỉ bởi sự hiện diện của một người. Trong quá khứ, Ark phải co giò lên chạy nếu cậu bắt gặp một nhóm quái vật. Nhưng bây giờ, chính cậu lại đi tìm nơi tụ họp nhiều quái nhất. Và khi tìm được một nhóm, ánh mắt Ark long lanh niềm vui khi cậu vung kiếm xông vào.

Đó không phải là sự điên rồ, nhưng lòng tham thúc đẩy thanh kiếm hành động, chém nát những con Ghoul và Zombie tội nghiệp. Chưa hết, cậu lấy sạch toàn bộ cái thứ gọi là nguyên liệu thức ăn trong khu rừng như: cây nấm mắt, cỏ ruột người... để lại toàn bộ một khu rừng tan hoang, lạnh lẽo.

‘Mình không thể cứ phàn nàn về profession này. Vì đã chọn nó, mình sẽ trở thành người giỏi nhất bằng chính class này. Mình sẽ tận dụng 100% lợi thế của một Dark Walker.

Ark không nghỉ ngơi dù chỉ một phút.

Nếu thư giãn, thì là lúc cậu cần hồi phục máu trong khi nhét đồ ăn vào miệng lũ đệ tử.

‘Cứu chúng tôi với... Á... huhu.. ngừng lại đi’.

Đâu đó bên ngoài bìa rừng, những người chơi cấp độ thấp vẫn còn do dự đứng trước khu rừng đêm, không dám vào. Họ muốn thám hiểm vô cùng, nhưng những tiếng hét không rõ nguyên nhân từ đâu vang vọng mãi. Một số cho rằng âm hồn đang khóc thương, số khác cho rằng đó là tiếng của người chơi đang chết trong khu rừng.

Bat và Skull dù đã van xin nhưng Ark là kẻ không có lòng nhân. Cậu sẽ không từ bất kì thủ đoạn nào để khiến cho chỉ số chúng tăng. Chúng càng lợi hại, cậu sẽ càng mạnh hơn.

Bất cứ khi nào có trang bị rơi ra từ quái vật, Ark dùng Magic Restoration để sửa chữa nhằm nâng độ tinh thông cho đến khi độ bền trang bị chỉ còn 1. Để tiết kiệm dù chỉ một cắt, nâng cao trình độ của Magic Restoration là chuyện cần thiết. Điều đó cũng tương tự với các skill khác.

Không cần biết skill là gì, mục đích của cậu là làm tăng nó tối đa đến mức có thể. Nó sẽ làm cậu mạnh hơn hoặc tiết kiệm được nhiều tiền hơn.

‘Kinh nghiệm, tiền, trang bị... tất cả mọi thứ.. giao nộp hết ra đây. Không thì chết hết đi’.

Ark điên cuồng đi săn, từng góc ngách, từng bụi cây, không chỗ nào lọt qua khỏi con mắt háu đói của cậu. Với động lực ngày càng tăng, một mình cậu càn quét toàn bộ Shadow Forest. Lũ Undead ngày trước hung hãn săn đuổi cậu bây giờ lại chạy tán loạn để rồi chết dưới thanh kiếm màu tím. Và cuối cùng, cậu bắt gặp được kẻ mạnh nhất, nguy hiểm nhất của khu rừng.

Quái vật Boss, the Reaper đã xuất hiện

Quái vật cấp boss không có chỗ ở cố định thì sẽ xuất hiện sau khi bạn giết một lượng lớn quái vật thuộc chủng loại của chúng.

Reaper, con quái vật mang hình dáng của thần chết trong những câu chuyện viễn tưởng. Với thân hình đầy xương mang mũ trùm màu đen che kín đầu, Reaper cầm lưỡi hái trên tay, chiếc lưỡi hái đã lấy mạng rất nhiều sinh vật nên thấm đầy máu đỏ.

‘Tại sao mi dám làm loạn tại lãnh địa của ta?’.

Một tiếng gầm nhỏ nhưng sắc lẹm vang vọng khắp khu rừng.

Cảnh tượng làm tê liệt cảm giác của người xem. Nhưng trong mắt Ark, hẳn không gì khác ngoài kinh nghiệm cùng những item biết chuyển động.

Cấp độ của cậu đã là 39 khi đi săn trong rừng. Hiệu ứng độc đáo của Dark Walker + 20% mọi khả năng trong đêm tối khiến cậu không khác so với một người chơi có cấp gần ngưỡng 50.

Ark cũng chăm chỉ tăng những kỹ năng mình thường xuyên nên Sword Hand Combat đã đạt mức trung cấp.



Một quái vật có level 50, không có nghĩa là bạn phải sợ nó.

‘Tao không có thời gian nói nhiều đâu. Đến đây đi’.

‘Kukuku...Dám thách thức kẻ giữ cửa của thế giới người chết, mi chết chắc rồi. Thăng nhãi ranh kiêu ngạo hỗn xược’.

Reaper xông thẳng vào Ark, hấn giơ lưỡi hái lên chém một cú thật mạnh.

Ark nhanh chóng thụt người xuống, né đòn đồng thời giải phóng Dark Blade.

Một tiếng BOOM vang lên thật ngọt khiến Reaper loạng choạng mất thăng bằng khi hấn lùi lại.

Bat và Skull tấn công hấn từ hai phía cùng một lúc với Ark. Bọn chúng đang tuyệt vọng. Vì lượng thức ăn chúng phải nuốt phụ thuộc vào kết quả trận chiến này.

‘Awww.. Những con bọ láo xược’.

Trong khi toàn thân hấn vẫn đang run lắc, Ark sử dụng Cat Eyes.

Thanh máu của hấn được hiển thị cùng với những điểm yếu chí tử trên cơ thể vốn chỉ quan sát được dưới con mắt tinh anh của loài mèo.

‘Bang!! bang !!...’.

Khi Ark điên cuồng chém vào những yếu điểm trên thân thể hấn, lượng máu của Reaper giảm đáng kể. Khi bị giảm tới một nửa, một vầng hào quang đen phát ra từ cơ thể đen ngòm của hấn.

‘Cảm nhận sự kinh hoàng của cái chết đi’.

Bat và Skull đang bám trên cơ thể hắn nay bị đánh bay ra xa.

Reaper vung lưỡi hái của mình lên lần nữa, một đòn quyết định cho số phận của Ark. Thế nhưng, thanh lưỡi hái bị chặn bởi mũi kiếm của cậu và bị đánh văng ra.

Đôi mắt Reaper trở nên kinh ngạc vô độ.

‘Làm sao có thể? Một con người vượt sao có thể vượt qua nỗi sợ của cái chết?’

‘Tao sợ nghèo hơn sợ chết cu ạ’.

Ark lạnh lùng tiến tới trước rồi vung kiếm.

Dark Walker có 50% kháng Fear. Trong bóng tối, khả năng này được cường hóa thêm 20% nữa. Nếu cấp độ của Fear và sự chênh lệch level không cao, cậu sẽ không đời nào lại bị dính chưởng cả.

Át chủ bài của Reaper là Fear, thế nhưng lại gặp trúng một Dark Walker có khả năng chống Fear cao ngất ngưỡng. Điều này giống hệt như ánh sáng bị thổi bay bởi bóng tối, chỉ có điều Dark Waler là bóng tối... nên nói đúng ra, bóng tối đã bị nuốt bởi một thứ còn tối hơn. Ark hoàn toàn làm chủ tình trận chiến.

Sword Hand Combat, Cat Paw, tạo thành những cơn bão sát thương lên các yếu điểm của Reaper, nó nhanh chóng rơi vào trạng thái Critical, trạng thái báo hiệu cái chết.

Reaper không thể chịu được nữa và định bỏ trốn mặc dù có bị ô danh đi chẳng nữa. Mạng sống sau cùng luôn quan trọng hơn địa vị.

‘Arrg...Hãy đợi mà xem.. một ngày nào đó’.

‘Uả? mi nghĩ ta để mi chạy à? Dark Blade!!!’.

Ark thu hẹp khoảng cách trong một nhịp thở rồi giải phóng Dark Blade vào lưng của Reaper, nơi đang hiển thị những chấm đỏ dễ thương.

Mana được tăng thêm 100 do đang mang Crystal Golem Head. Nhờ vậy, Ark có thể sử dụng Dark Blade đến 3 lần sau khi sử dụng Cat Eyes.

‘Một..hai...ba..’.

Critical hit nổ ra liên tiếp kéo theo hàng tấn sát thương. Lượng máu của hắn đã chạm đáy nhưng tiếng gáo ai oán thốt lên, một lần Fear cuối cùng. Thế nhưng, khả năng chống sợ của Ark quá cao so với Fear của hắn. Cơ thể màu đen đang lơ lửng của tên Reaper ngày càng chìm xuống đất rồi biến mất rồi phát nổ.

‘Kuawwww. Thân thể này lại bị một con người hèn mọn đánh bại...’.

Ark không thềm bận tâm đến những lời hấp hối của kẻ sắp bại trận sắp chết.

Thứ duy nhất cậu quan tâm là chiếc lưỡi hái khổng lồ hắn để lại.

‘Cửa sổ thông tin’.

Reaper’s Scythe – Lưỡi hái của The Reaper. (Magic Item)

Loại Vũ Khí Lưỡi hái (Đã được chỉnh sửa. Vì một lí do nào đó, không có bất kì thông tin về thanh lưỡi hái này.) Attack Damage

15 – 20 Durability 50/50 Weight 45 Restriction Warrior, cấp độ 38 trở đi. Thanh lưỡi hái đáng sợ được sử dụng bởi The Reaper, kẻ gác cổng thế giới người chết. Hắn đã tước đi rất nhiều sinh mạng của các sinh vật sống và kéo họ về địa ngục. Chỉ cần nhìn vào nó, cũng cảm thấy sợ chết.

Hiệu ứng: +150% attack power với các sinh thể Undead. Có khả năng gây hiệu ứng Fear trên mỗi đòn đánh.

Nó mạnh hơn gấp 2 so với thanh kiếm mà Ark sử dụng.

Mặc dù là vũ khí hai tay, chiếc lưỡi hái này có lượng damage cao đáng kể.

Hiệu ứng cũng quá tốt khi vì trong rất nhiều trường hợp, người chơi phải chiến đấu với Undead khi cấp độ của họ dưới 40. Mặc dù không thể dùng được nó vì đây là vũ khí chỉ dành cho class Warrior, cậu vẫn thỏa mãn với những gì mình có.

‘Mình sẽ kiếm được một cái giá rất hời từ các Warrior nhờ thanh lưỡi hái này’.

Reaper là một con boss có tỉ lệ drop tệ hại. Thế nhưng, có được chiếc lưỡi hái này trong lần đầu tiên giết nó thì quá hên.

Với 80% điểm kinh nghiệm, Ark tăng một cấp sau khi giết chết Reaper.

‘Cuối cùng cũng đạt 40. Mình đã hoàn thành mục tiêu ở Khu Rừng Đêm’.

Ark vội mở cửa sổ trạng thái để phân phối điểm.

Tên Nhân Vật Ark Chúng tộc Người Liên kết Good + 50. Danh hiệu Mouse Master, Cat Knight, Caretaker. Level 40 Fame 480 Nghề nghiệp Dark Walker. Health 905 Mana 300 + (110) Strength 136 Agility 186 + (17) Stamina 156 Intelligence 61 Wisdom 25 Luck 36 Spiritual Power 100 Flexibility 10 Art of Communication 5 Affection 10 Special Stat: Knowledge of The Ancient Relics 10

Equipment Effects

Sharpy Shining Sword: +5 Attack Speed

Black Bear Mouse Leather Armor: +2 Agility, +20 Cold Resistance.

Cat Paws: +10% Attack Speed, + 15 Agility, + 10% Critical Rate.

Crystal Golem Helmet: + 100 Mana

Tất cả các khả năng được tăng thêm 20% trong bóng tối.

Là một Dark Walker, khả năng thể ẩn thân trong bóng đêm được hình thành (có hiệu lực 10phút, bị hoãn nếu đánh nhau)

Khả năng chống Horror, Darkness, Bliding và các ma thuật quấy rối tăng 50%

Bạn có thể mang đến những công dụng thật sự của mọi vật thể

Passive Skills

Sword Hand Combat ( Trung cấp: 113/300).

Sự kết hợp của Hand – To – Hand Combat cùng Sword Mastery gia tăng khả năng chiến đấu của bạn.

Survival Cooking ( Sơ cấp: 92/ 100)

Làm ra những món ăn không rõ nguồn gốc xuất xứ từ những nguyên liệu thiên nhiên.

Undying Will ( Sơ cấp: 68 / 100)

Khi ở trong trạng thái Critical, attack power, Crit rate, tốc độ Recovery gia tăng.

Indominate Body ( Sơ cấp: 61/100):

Khi ở trong trạng thái Critical, Defense, Critical Evasion, Recovery Speed gia tăng.

Foraging ( Sơ cấp: 82/100)

Cho phép thu nhặt những nguyên liệu từ thiên nhiên để làm thức ăn.

Riding ( Sơ cấp: 3/100).

Có thể cưỡi ngựa điều luyện hơn khi kỹ năng thuần thục hơn.

Active Skills.

Nursing (Trung cấp: 149/300):

Cho bệnh nhân hy vọng, năng lượng, can đảm để vượt qua bệnh tật.

Tiêu thụ: 10 mana.

Spirit of The Cat (Cao cấp 374 / 500)

Gieo rắc nỗi sợ lên chuột và những sinh vật nhỏ, khóa chân chuyển động, làm giảm mạnh attack power, Defense, Morale

Tiêu thụ: 120 mana

Eyes of The Cat: (Sơ cấp: 88/100)

Phân tích đối phương bằng đôi mắt sắc bén của loài mèo. Cho phép phát hiện yếu điểm, thông tin của kẻ địch.

Tiêu thụ: 50 mana.

Magic Restoration (Sơ cấp: 59/100).

Tiêu thụ: 10 mana

Profession Skill:

Dark Blade (Sơ cấp: 42/100)

Phù phép thanh kiếm với nguyên tố bóng đêm, gây sát thương cực mạnh trong một đòn đánh, gây khả năng kết liễu ngay lập tức khi kết hợp với Cat Eyes lúc đối phương trong trạng thái chí tử.

Tiêu thụ: 100 mana.

Demon Summoning: (Sơ cấp 24/100).

Mana tiêu thụ: 100.

Với mục tiêu rõ ràng, độ thông thạo skills của cậu tăng nhanh chóng mặt.

Khi chiến đấu, Ark dồn hết năng lượng, nỗ lực trong từng nhát chém nhờ đó Sword Hand Combat được gia tăng nhanh chóng. Khi nghỉ ngơi, cậu toàn tâm toàn ý vơ vét tất cả những nguyên liệu trong khu rừng, Foraging của cậu vì thế được nâng cao mỗi lúc một nhanh. Tất cả những kĩ năng của cậu đều tăng trưởng gấp đôi so với quá khứ.

Đây là hiệu ứng mà cậu nhận ra được khi sử dụng Nursing cho Viscount. Tuy nhiên, cậu vẫn chưa hoàn toàn tận dụng hết tri thức của nó cho đến tận bây giờ.

Trong game, bạn không thể làm mỗi một việc. Đi săn, thu hái, nghỉ ngơi, nấu ăn, giao dịch... Việc cần làm, hoàn thành chất cao như núi nên để toàn tâm toàn ý vào từng hành động không phải là điều dễ dàng. Đặc biệt với Ark, người phải chơi game trong khi giảm thiểu thời gian ngủ.

Tuy nhiên, mọi thứ đã đổi thay. Ark đã trở thành người tự nuôi sống bản thân và gia đình nhờ chơi game.

‘New World là con đường duy nhất cứu sống mình và những người mình thương yêu. Mình phải mạnh mẽ hơn nữa, nếu muốn tồn tại’.

Đúng, nhưng thực tế, để tồn tại dù là trong game hay ngoài đời, bạn buộc phải mạnh mẽ. Cả 2 thế giới đó đều không dành cho những người yếu đuối.

Chỉ số và kỹ năng là thứ phản ánh khoảng thời gian cực nhọc và ác liệt vừa qua.

Những kỹ năng của cậu từ mức Sơ cấp đều chạm mức Trung cấp. Và khi đã đạt đến Trung cấp, Ark lại tiếp tục phát triển nó thêm nữa. Ngoài ra, chỉ số của lũ đệ đã tăng một vài lần và giờ đây, chúng cực kỳ hữu dụng.

‘Bây giờ, nếu cứ cày cấp lên một hoặc hai và gia tăng không ngừng những kỹ năng của mình, mình có thể gặp chút khó khăn khi sẵn liên tiếp 50 quái vật’.

Tuy nhiên, cậu vẫn cảm thấy mình thiếu thứ gì đó.

Mặc dù đã con Boss Reaper cấp độ 50 mà không gặp mấy khó khăn, điều đó chỉ khả thi bởi cậu nhận được +20% khả năng trong bóng tối. Thành thực mà nói, chiến đấu với con một con Boss ở cấp độ đó vẫn là điều cực kì khó khăn.

‘Mình không nên tự thỏa mãn quá sớm chỉ vì điều này. Vẫn còn một hành trình dài nếu muốn bắt kịp Alan’.

Kể từ ngày đó, cậu cảm thấy nhục nhã trước mặt Lariette.

‘Dù gì đi nữa, sau khi đánh bại được Reaper mình nên chuyển địa điểm săn thôi’.



Chỉ khi ấy, một cửa sổ thông tin hệ thống hiện ra và túi chứa đồ của cậu phát sáng rực rỡ.

Debra bị đánh bại, hẫng đã rớt ra một item nhiệm vụ.

‘Đúng rồi, chiếc gương cầm tay là item nhiệm vụ cấp 40’.

Ark lấy chiếc gương ra.

Bạn đã có được rất nhiều kinh nghiệm sau vô số cuộc chiến. Mặc dù không có chủ đích, tri thức sẽ tự đến với bạn một cách tự nhiên khi bạn bước đi trên những con đường của thế giới, khi nói, nghe, thở. Đó là năng lực của Truth – Seeker (Kẻ truy cầu sự thật), chìa khóa để mở ra những cuộc phiêu lưu mới đầy cam go.

Chiếc gương là một trong số rất nhiều những phẩm vật chứa đựng vô vàn bí ẩn. Nó được chạm trổ tinh xảo và sau cùng, rơi vào tay bạn trong một chuyến phiêu lưu.

Bạn, người đã chạm được vào kho tàng của những tri thức cổ, quan sát chiếc gương cực kì cẩn thận để rồi phát hiện ra ký ức của một ai đó đã bị phong ấn bên trong bằng sức mạnh cổ đại.

Điểm thưởng từ tri thức có được nhờ quan sát Jewel Hand Mirror.

+5 Knowledge of the Ancient Relic. + 2 Intelligence, + 20 Fame

Khi đã sẵn sàng cho một chuyến phiêu lưu mới, chiếc gương sẽ biết được quyết định của bạn và dẫn bạn đi vào thử thách bởi ánh sáng của nó. Tuy nhiên, sự dẫn dắt này sẽ đem lại cho bạn những gì? Sự bất hạnh hay điều không may? Hãy tự mình khám phá.

Vì đạt được cấp 40, phong ấn của chiếc gương có thể bị phá vỡ.

Bạn có muốn tháo phong ấn không?

Chẳng có lí do gì để ngại ngùng hay do dự cả.

‘Tháo khóa phong ấn’.

‘Flashhhhh!!!!’.

Trong một chốc, những ánh sáng rực rỡ không tưởng thoát ra từ chiếc gương soi sáng cả Khu Rừng Đêm trong ánh hào quang cầu vồng, biến mặt đất tăm tối nơi đây trở thành một màn ảnh.

Sau khi cảnh vật rõ hơn, nó vẫn mang màu cũ kĩ như thể được trích ra từ một cuốn sách cổ.

Một bãi biển tuyệt đẹp cùng với ngọn hải đăng xinh xắn hiện lên trên màn ảnh. Bầu trời pha chút gợn mây cùng những đợt sóng dịu dàng đánh vào bờ để rồi tan thành từng bọt biển trắng xóa. Tiếng hát rất hay và nhẹ nhàng của ai đó theo làn gió thoảng vang vọng khắp bờ biển thanh bình.

Tiếng hát là thứ ngôn ngữ cậu chưa từng nghe trước đây. Cậu không biết chắc được ý nghĩa. Nhưng nỗi buồn thấm đẫm trong từng câu hát xáo trộn những góc khuất sâu nhất trong trái tim chàng trai trẻ. Thời gian như thế đã trôi bao lâu?

Khi tiếng hát trong mơ dần dần vụt tắt, những dòng chữ hiện lên.

Vì số phận của Christine...

Nhiệm vụ: ‘Lời Thì Thầm Của Chiếc Gương Kim Cương’

(The Jewel Mirror Whisper)

Từ bên trong chiếc gương bí ẩn, bóng hình của Debra xuất hiện trên một bãi biển vô danh. Đây là dấu hiệu cho một chuyến hành trình gian nan, khắc khoải. Nếu bạn đã chuẩn bị xong, hãy đi tìm sự thật của những chiếc gương. Như ngọn hải đăng xa xăm dẫn lối cho những con tàu bị lạc trong

đêm giông bão, chiếc gương sẽ soi sáng cho bạn như ánh sao trên bầu trời đêm.

Độ khó: F

Yêu cầu: Knowledge of Ancient Relic.

Miệng Ark há hốc, đôi mắt ánh lên niềm vui bất tận.

Một nhiệm vụ, nghĩa là sẽ có phần thưởng. Cậu có cảm giác đây là chuỗi nhiệm vụ bởi vì nó là item được rút ra sau khi tiêu diệt Debra, nhiệm vụ có cấp độ khó +E.

Chắc chắn sau cùng, nó sẽ không kết thúc chỉ vài vòn vện vài gold tiền thưởng.

Ark chấp nhận nhiệm vụ ngay tức khắc. Một tia sáng từ chiếc gương phóng lên bầu trời tối đen nơi Khu Rừng Đêm hướng cậu về phía bắc.

‘Giống như ngọn hải đăng dẫn lối cho những con thuyền à?...VẬY đây là ý nghĩa của nó’.

Đó chính xác là tia sáng dẫn dắt cậu đến bãi biển bí ẩn kia.

Ark giắt Skull vào sau lưng cậu và liếc nhìn vào Bat đang đậu trên vai.

‘Được rồi, đi thôi Skull, Bat. Chúng ta sẽ theo chân luồng sáng này để giải quyết nhiệm vụ’.

‘Dạ được thôi chủ nhân. Tôi sẽ ngoan ngoãn mà, làm ơn đừng cho tôi ăn’.

‘Clack ...clack....clack....’.

Cứ như thế, du hành cùng lũ đệ tử, Ark hướng thẳng đến phía bắc, nơi ngọn nguồn ánh sáng chiếu đến.

Hành trình của cậu, nay chỉ mới bắt đầu.

\*\*\*\*

To be continue....

## Quyển 2

**Chương 1: Quân Đội Familiar Đặc Biệt**

**Chương 2: Familiar Thứ 3**

**Chương 3: Nodelesse – Thành Phố Dưới Đáy Biển**

**Chương 4: Chinh Phục Lòng Người**

**Chương 5: Mê Cung Trong Bụng Vệ Thần**

**Chương 6: Người Cứu Rồi Linh Hồn**

**Chương 7: Trận Chiến Ở Dãy Núi Grey Ridge**

**Chương 8: Giran, Chiến Trường Của Các Merchant**

**Chương 9: Chiêu Mộ Anh Hùng**

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 1: Quân Đội Familiar Đặc Biệt

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Ark theo dấu ánh sáng từ chiếc gương kim cương đã được một hồi lâu. Hành trình của cậu kéo dài từ ngày đến đêm, cốt chỉ đuổi theo luồng sáng ảo diệu ấy. Mỗi ngày trôi qua, tia sáng từ chiếc gương ngày càng rục rĩ, báo hiệu cậu đã gần đến nơi. Thế nhưng, nó chỉ phát quang vào trong đêm tối.

Vì cậu đi thẳng dọc theo ánh quang, những nơi cậu đến hầu hết là những vùng núi tản mạn, xa xôi. Khi tia sáng biến mất, cậu không thể định vị được hướng đi nữa và đành lang thang quanh khu vực đó. Thế nên, kế hoạch rất đơn giản: đuổi theo hào quang vào hoàng hôn và đi săn, thu thập nguyên liệu mỗi khi bình minh.

Khoảng khắc cậu dừng chân tại Argue Mountain, ngọn núi hùng vĩ bao quanh lãnh địa Jackson, hàng đồng quái vật cấp độ cao vây lấy chàng trai trẻ.

Magal Wolves có chỉ số Defense cao gấp bội những con sói thông thường và lũ Bengal Tiger có sức tấn công cao ngất ngưỡng với lợi thế răng, vuốt dài liên tiếp tấn công cậu.

Tuy nhiên, Ark đã luyện cấp tại nơi khó nhất trong lãnh địa Jackson, The Shadow Forest.

Không có đối thủ nào làm cậu cảm thấy nguy hiểm, nhất là với người đã hạ gục Reaper chỉ một mình.

Tình huống đã đổi thay chỉ sau một tuần khi bắt đầu hành trình, ước tính được 2 ngày trong đời thực.

Những cuộc tập kích của bọn hổ và sói đã dần ít đi. Điều đó chỉ mang một nghĩa, cậu đã vượt qua hoàn toàn lãnh địa Jackson.

Giống như nhân loại, ở quái vật cũng tồn tại những mối quan hệ cạnh tranh, cộng sinh, hỗ trợ lẫn nhau.

Sự bố trí lãnh thổ khu vực xác định mối quan hệ tương tác giữa chúng. Nếu những sinh vật nhỏ được hiệu chỉnh ở dạng quái không thân thiện, chúng sẽ không tiến gần đến lãnh thổ của nhau. Và nếu nó có mối quan hệ thiên địch như Sói với Chuột, thì một cuộc chiến ác liệt giữa 2 loài sẽ nổ ra.

Nhờ hệ thống phân lập rạch ròi như thế, những lãnh địa cho từng loài quái tự nhiên cũng được hình thành.

Những cuộc tập kích bởi cả 2 loài Bengal Tiger và Magal Wolves giảm đi nghĩa là đã có sự thay đổi về lãnh địa sinh sống.

‘Con quái vật nằm trong lãnh địa này là gì nhỉ?’.

Sẽ thật trớ trêu nếu cậu bị tập kích bởi một quái vật cao cấp. Cần thận vẫn hơn hung hăng.

‘Bat, đi do thám khu vực xung quanh, báo cáo cho tao biết ngay lập tức nếu có biến’.

‘Đã rõ thưa chủ nhân’.

Ark tận dụng tối đa đặc tính của Bat để gia tăng độ an toàn trong mỗi chuyến đi. Chẳng bao lâu, Bat phát hiện một nhóm quái vật đang ở trong

những bụi cây dày.

‘Quái vật đầu chó mình người, chúng là Gnolls’.

Có cả thấy 3 kẻ. Chúng đang nhỏ dãi lò thò khi đang nướng một con Bengal Tiger trên lửa nóng. Nói cách khác, chúng đủ mạnh để săn Bengal Tiger.

Con hổ không phải là đối thủ dễ xơi. Và nếu chúng có thể săn được hổ, chúng không phải là những kẻ địch cứ muốn mà xông vào giết như mọi khi.

‘Mình nên làm gì đây? Có nên đánh không?’.

Ark đang phân vân thì một con Gnoll đứng lên rống to.

‘Grrrrrr’.

‘Con người, tao ngửi thấy mùi thịt người tươi’.

‘Hãy đi bắt nó thôi. Thịt người ngon và ngọt hơn thịt hổ’.

Sai lầm của cậu vì đã ẩn trốn ở nơi đầu gió. Bằng thính giác của loài cẩu, Gnoll rất nhạy trong việc bắt mùi.

‘Chết tiệt. không còn lựa chọn rồi. Skull, Bat hỗ trợ ta’.

Ark xông lên vung kiếm vào một Gnoll khi cậu đang nấp trong lùm cây.

Con Gnoll bị tập kích nhận một cú đòn chí mạng vào người rồi lui lại.

Không cho đối phương cơ hội phản công, Ark hô lên.

‘Eyes of The Cat’.



Đôi mắt vàng của cậu dò xét khắp người Gnoll, để lộ những yếu điểm và thông tin của chúng.

‘Cấp độ 45. Có nhiều điểm yếu. Ở cấp này, mình vẫn có thể chiến đấu được với chúng’.

‘Skull, Bat, tập trung tấn công vào một đứa thôi! Dark Blade kích hoạt’.

Ark phản đòn tấn công của Gnoll rồi đập thẳng vào điểm yếu của nó.

Rất bất lợi khi chiến đấu với 3 quái vật cấp 45 cùng một lúc. Khi chiến đấu với nhóm quái vật, quyết định sáng suốt nhất là tiêu diệt càng nhanh một con đầu tiên trong khi né đòn những con còn lại để giảm thiểu số lượng của chúng.

Với Eyes of The Cat và Dark Blade kết hợp cùng Familiar, lượng damage được cộng dồn lên nhiều lần. Chỉ trong một khoảnh khắc, Health của Gnoll mất đi 70%. Nhưng, có một thứ kì lạ đang diễn ra.

Những con Gnoll còn lại giữ khoảng cách rất xa với Ark mặc dù đồng đội của chúng đang bị tấn công. Ngay lúc Ark vẫn còn đang tự hỏi, 2 con Gnoll kia giương cung lên.

‘Chết tiệt...bọn chúng là Archer’.

Cậu chưa từng tấn công con quái nào sử dụng cung.Vì thế, cậu chưa hề nghĩ đến tình huống để đối phó với những mũi tên.

‘Chết tiệt nó đi. Bat, chặn chúng lại. Nếu mi không thể, ta sẽ nhồi vào mồm mi 5 lần khẩu phần ăn’.

‘Wahhh...huhu...đừng mà.. Tội đầu chó kia, dừng lại mau’.

Bat la hét ôm tòi bay đến lũ đầu chó do lời đe dọa của Ark.

Đôi cánh đen của Bat che kín đôi mắt của nó, làm bắn ra bay loạn xạ. Thế nhưng, vẫn còn một con Gnoll vương cung bắn trúng vai cậu.

Bạn đã bị trúng một đòn chí tử từ mũi tên của con Gnoll. Nhận 250 sát thương. Tốc độ chạy giảm trong 30s.

Tình huống dần chuyển xấu. Mũi tên làm giảm chuyển động đồng thời cũng ảnh hưởng một phần đến attack speed, vì thế, gia tăng khả năng trượt đòn tấn công.

Hơn nữa, nó còn làm tăng khả năng bị dính đòn chí mạng và các hiệu ứng bất lợi như Bleed, Slow.

Khi Ark lao đảo mất thế chuyển động vì mũi tên, cái chày của con Gnoll cận chiến vọt thẳng vào mặt cậu. Chuyển động của cơ thể chậm, toàn thân cảm giác nặng nề như thể có ai đó giữ toàn bộ thân người cậu.

‘Chết tiệt, nếu bị đánh trúng lần này nữa, nó sẽ tiếp tục là một cú Crit khác’.

Clack clack clack!!!.

Trong khoảnh khắc, mắt của Skull ánh lên và lao vào chân của con Gnoll, khóa chuyển động của nó. Con Gnoll dẫm phải skull, mất thăng bằng rồi té rập xuống. Song, một luồng ánh sáng đỏ phủ khắp cơ thể nó.

Một tiếng nhạc chúc vui vang lên cùng với cửa sổ thông báo từ hệ thống.

Sau khi nhận đủ 100 điểm kỹ năng. Eyes of The Cat đã tăng lên Trung Cấp.

Eyes of The Cat (Trung cấp – Chủ động): Kỹ năng đã đạt trung cấp cho phép bạn phát hiện nhiều điểm yếu và các thông tin của đối thủ hơn.

Bonus Intermediate: Trong chiến đấu, có những khoảnh khắc nhất định quyết định kết quả trận chiến. Nếu có thể tận dụng triệt để những cơ hội vàng này, bạn có thể gây ra hiệu ứng Double Critical.

Thời gian: 3 phút.

Night Vision

Life Detection

Weakness Perception.

Double Critical Chance.

Tiêu thụ: 70 mana. Double Critical: Đối thủ rơi vào trạng thái không phòng ngự hoàn toàn.

Dựa vào tình huống cụ thể và cách đối phương hành động, khả năng của Double Critical sẽ kéo dài 1 – 3s.

Nếu đánh thức được Double Critical trên đối phương, mỗi khi chém vào yếu điểm, sát thương chí mạng tăng gấp 2 lần.

‘Khả năng Double Critical’.

Lúc thân người đối phương hóa đỏ hoàn toàn, toàn thân lúc đó đều trở thành yếu điểm dù là bất cứ chỗ nào trên thân thể.

Sử dụng Cat Eyes liên tục đã đem lại kết quả.

Ark thọc kiếm vào gáy của Gnoll.

Bạn đã gây ra một cú Double Critical Hit. + 30% damage do thực hiện chuỗi tấn công cùng Skull.

Chỉ với một đòn tấn công, Health của nó giảm ngay 20%. Sau vài cú chém nữa, con Gnoll biến mất để lại tiếng hét ai oán của kẻ bị giết.

Tình thế thay đổi hoàn toàn khi con Gnoll cận chiến chặn đường cậu bấy lâu bị tiêu diệt. 2 con Gnoll cầm cung còn lại, một con bị bất hoạt bởi Bat.

‘Mình sẽ hạ gục từng tên một’.

Những phản xạ của cậu trở nên nhạy bén hơn nhờ thời gian luyện tập trong game và Teakwondo. Ark né mũi tên bay đến cậu bằng cách vung kiếm thật chuẩn xác.

‘Nếu Archer không có khả năng gây Critical hit, chúng chẳng phải là đối thủ của mình’.

Hiệu ứng Slow đã dần vô tác dụng, Ark nhanh chóng chiếm thế thượng phong.

Một con quái vật giỏi đánh xa thì sẽ không thể mạnh khi đánh gần. Chỉ một đòn của cậu đã làm cho nó chao đảo.

Tuy nhiên, cậu cũng nghe được tiếng thét của Bat từ phía bên kia.

‘Chủ nhân chết tiệt... Người thậm chí chẳng có một chút sự chú ý nào đến tôi cả?’.

Bat tuy đã mạnh hơn lúc trước, nhưng để chặn một con quái vật có cấp độ 46 là điều không thể. Với một mũi tên đâm vào đầu nó, Bat biến mất dưới chân con Gnoll.

Familiar Bat – Hatred Bearing đã chết và bị ép về Netherworld. Bạn nhận 50% sát thương từ tổng lượng máu của nó.

Một cảm giác nhói lên như bị điện giật vào người khiến cậu mất 100 máu.

Nhận sát thương không ngờ tới, Ark bị ném vào tình huống cực kỳ nguy hiểm.

Khi đang bận với con Gnoll cậu đánh này giờ, con còn lại được giải thoát khỏi sự can thiệp của Bat ngay lập tức bắn tên vào sau lưng Ark.

Trạng thái bị tổn thương cùng với những hiệu ứng bất lợi sẽ là cái kết cho Ark.

‘Mình sẽ chết nếu bị dính đòn trực tiếp’.

Ark nhắc Skull lên rồi ném thẳng vào hướng mũi tên.

Với những Archer, cách chúng gây ra Critical Hit là bắn vào yếu điểm. Mũi tên cắm vào giữa sọ của Skull, báo hiệu một cú Critical thành công. Skull theo chân Bat, trở về Netherworld.

Lượng máu lại giảm thêm 100 nhưng nếu để mũi tên bắn trúng, cậu chắc chắn sẽ chết.

‘Lũ khốn. Chắc chắn tao sẽ khiến mày trả đủ vì Skull và Bat’.

Ark né thành công một mũi tên rồi lao vào con Gnoll. Sau một phút chiến đấu ác liệt, cậu đang chạm trán với con Gnoll cuối cùng.

‘Dark Blade’.

‘Kuakkk.. Gã người chết tiệt... hãy đợi đấy’.

Tiếng gầm thét của kẻ sắp chết vang lên, thân thể dần tan biến, báo hiệu cho một chiến thắng trong gang tấc.

‘Phew... Cuối cùng cũng đã chiến thắng’.

Ark gục người xuống nền đất, nặn ra hơi thở mệt nhọc cậu đã nén từ hồi lâu.

Điểm kinh nghiệm tăng vọt từ 92% thành 100% chỉ trong một thoáng và với tiếng nhạc reo vui, level của cậu tăng thêm thêm một.

Những con Gnoll cho rất nhiều điểm kinh nghiệm bởi chúng là đối thủ khó xơi và hơn nữa, Gnoll là chủng quái vật có tập tính theo đàn. Hơn nữa, với đặc tính party monster, tất cả các đòn tấn công của những con quái trong nhóm khi phối hợp với nhau lại tăng thêm damage. Và vì thế, việc đơn thân độc mã đánh bại một party monster là điều đáng tự hào.

Tuy nhiên, Ark cũng không thể vui mừng hoàn toàn được.

‘Chết tiệt, tuy thắng nhưng mình không thể săn Gnoll được nữa vì lũ đệ bị gọi về Netherworld cả rồi’.

Một hay hai con Gnoll không phải là vấn đề. Vấn đề thực sự là cách chúng hình thành đội hình và chiến đấu cực kỳ tổ chức. Gnoll Warrior xông lên trước đỡ đòn và tấn công trong khi Gnoll Archer đứng đằng bắn tên vào những yếu điểm. Ai ngờ lũ quái vật có thể tấn công giống hệt người chơi như thế ?.

Tuy nhiên, bọn chúng cũng chẳng thông minh khi xử lý tình huống. Sau cùng, đó chỉ là những quái vật đầu chó, không thể thông minh được như người. Chiến thuật để Warrior đỡ đòn và Archer tấn công, âu cũng là đội hình chiến đấu đơn giản nhất.

Thế nhưng, đơn giản mà hiệu quả và vì đơn giản, không có nghĩa là bạn được phép xem thường. Nếu tấn công đơn phương, cậu thậm chí sẽ chết trong khi chưa hạ gục nổi một con Gnoll.

Tất nhiên, mọi vấn đề sẽ được giải quyết nếu cậu đi trong tổ đội.

Thế nhưng, Ark, một người hoàn toàn không thể tin tưởng vào những người chơi khác, luôn muốn tránh đi săn trong tổ đội nếu có thể.

Và thậm chí dù cậu có muốn, cũng không thể đào ra người nào ở khu vực xa xôi, hẻo lánh thế này.

‘Tốt nhất là nên tránh xa tụi Gnoll cho đến khi mình có thể triệu hồi Familiar’.

Cậu phải đợi 24 giờ hay nói cách khác là 3 ngày trong game trước khi có thể sử dụng Demon Summoning.

Lần đầu tiên sau khi rời khỏi khu vực Jackson, Ark quay đầu lại.

Đây là lần đầu cả 2 Familiar của cậu đều bị bắt trở về Netherworld. Ark không biết bọn chúng có ích đến mức nào cho đến khi tụi nó biến mất.

Khả năng do thám, làm phân tán tư tưởng kẻ địch của Bat khi có nhiều quái vật xung quanh và bên cạnh đó, lượng damage được cộng dồn do phối hợp hành động cũng với nó. Skull tuy damage không cao nhưng có khả năng block chuyển động đối phương và thậm chí làm chúng mất thăng bằng. Ark đã không nhận ra những lợi ích đó. Đi săn giờ đây khó gấp bội. Giết một con Bengal Tiger làm cậu mất tới tận 3-4 phút, mất gấp 2 lần thời gian bỏ ra lúc trước. Đi săn với tốc độ như vậy, cậu không cảm thấy kinh nghiệm mình gia tăng.

Nhưng điều rắc rối thật sự lại là một thứ khác.

‘Chết tiệt, sao bây giờ đi săn lại thấy cô đơn và buồn chán thế này?’.

Ark đi săn không nghĩ. Khi một con quái xuất hiện, cậu hạ gục nó bằng những đòn vung kiếm theo cách quen thuộc. Song, cậu đi thu hái

nguyên liệu để làm thức ăn và triệu gọi Egg để nó hấp thụ món ăn cậu nấu. Vì chẳng có gì tiến triển, cậu cũng chẳng hứng thú thêm.

‘Mình điên mất thôi’.

Ark thở ra một tiếng chán nản.

Giống như NPC, Familiar cũng có khả năng suy nghĩ cho bản thân.

Phản ứng của Skull và Bat phụ thuộc vào thái độ của Ark. Skull thì cực kỳ trung thành, tuân hành bất cứ mệnh lệnh nào. Với Bat, nếu cậu quá nghiêm khắc hoặc hành hạ nó bằng thức ăn quá nhiều, nó sẽ chống đối và thỉnh thoảng, chẳng thèm nói chuyện với cậu. Và khi một trận chiến nổ ra, nó sẽ bỏ chạy.

Nhưng nếu cậu nhẹ nhàng hơn, nó cũng sẽ vâng lời hơn và đôi khi, nói ra những điều mà cậu chưa hề nghĩ đến.

Lúc đầu, cậu không thực sự muốn để tâm đến bọn chúng. Việc duy trì Demon Summoning trong suốt chuyến đi, kể cả trong lúc nghỉ ngơi tốn khá nhiều mana. Nó hạn chế Ark sử dụng những kỹ năng khác và vì thế, hạn chế luôn cả khả năng chiến đấu của cậu. Có những lúc, Ark vẫn luôn tự hỏi mình có thật sự cần nó không.

Nhưng dường như có vẻ cậu thích nghi với chúng nhanh hơn cậu tưởng và trước khi cậu kịp nhận ra, Familiar đã trở thành một thứ gì đó không thể thiếu.

Sau khi bố cậu qua đời, Hyun Woo suốt ngày bận bịu kiếm tiền chữa bệnh cho mẹ và lo cuộc sống gia đình nên cậu không bao giờ có dịp đi chơi với bạn bè. Số phận đó cũng chẳng thay đổi khi đến với New World. Và thậm chí, trải nghiệm đầu tiên của cậu ở nơi này chẳng có gì khác ngoài sự bội phản. Mất lòng tin hoàn toàn vào những người chơi khiến cậu trở nên lãnh đạm, né tránh toàn bộ mọi thứ.



Tuy nhiên, nói gì thì nói, cậu vẫn là một con người.

Không người nào trên đời đủ tài năng đến mức chịu được cô đơn và cảm giác cô đơn không hề dễ chịu. Ở trong New World, Ark đôi khi cảm thấy cô đơn, nhất là khi đi săn trong Shadow Forest vì khu rừng quá vắng lặng và quá rộng. Ở một khía cạnh nào đó, cậu thấy khá hơn khi lũ đệ ở bên cạnh.

Ít nhất là với Skull, người dâng cho Ark toàn bộ sự trung thành hay Bat, đôi khi chọc phá, chống đối cậu. Chúng theo cậu trên mọi nẻo đường, luôn ở bên cậu mà không mong muốn nhận được gì trở lại. Đó là sự tồn tại chân thực mà cậu sẽ không bao giờ tìm ra trong thực tại hay trong những tựa game khác.

Chỉ khi chúng biến mất, cậu mới nhận ra Familiar không chỉ đơn thuần là một nhân vật, chúng còn là những đồng đội cậu hết sức tin tưởng.

‘24 giờ...một khoảng thời gian dài’.

Lần đầu trong game, cậu cảm thấy thời gian trôi quá lâu.

‘Kể từ giờ, mình sẽ không để bọn chúng chết thêm lần nào nữa’.

Cuối cùng, Ark cũng đã quan tâm thực sự đến Familiar của mình.

\*\*\*\*\*

24 giờ cuối cùng đã trôi qua.

Ngay khi Bat được triệu hồi trở lại, nó chỉ vào trán mình rồi tuông ra một tràng ầm ức.

‘Chủ nhân có thấy không? thấy không nè? Tôi đang nói đến cái mũi tên đó, nó đâm tôi trúng vào chỗ NÀY NÈ, rồi dính chặt cứng vào trong đó. Chủ nhân có biết nó đau đến mức nào không huhuhu?’.

Ark không hề ngạc nhiên.

Khi một người chơi nhận sát thương, họ sẽ không cảm thấy đau. Nhưng NPC thì khác. Nếu bị một con dao cứa vào da, họ sẽ bị chảy máu và cảm thấy đau đúng như vậy. Vì thế, nếu bị bắn bởi một mũi tên, họ sẽ cảm thấy đau hệt như bị bắn.

Mặc dù chỉ là cài đặt của phần mềm, nhưng mọi thứ đều rất thật đối với các NPC.

‘Nếu ngài là chủ nhân, ngài phải chăm sóc tui tui như một chủ nhân chứ? Chúng tui thậm chí phải chịu đựng những thí nghiệm thức ăn đáng TỐM của người... Nhưng bây giờ, người còn lấy chúng tui ra làm KHIÊN đồ đạn nữa. Thậm chí dù cho người là chủ nhân, thì thế này quá lắm rồi. Tui không thể chịu được hơn nữa...!!! Skull nói gì đi’.

Clack clack clack!!!.

Skull đánh răng cạch cạch và di chuyển chút ít để nói quan điểm của mình.

‘Đó, thấy chưa? Tệ đến mức ngay cả Skull cũng phải phản ứng!!.’.

‘Được rồi, ta hiểu. Ta sẽ cẩn thận hơn’.

‘Hmp?? Những lời lẽ thế này... eh? Cái gì? Người vừa nói gì thế?’.

Bat giật mình rồi bay lùi lại. Song, nó nhìn Ark bằng đôi mắt cực kỳ cảnh giác và lo lắng.

‘Chủ nhân...người đã ăn phải cái gì rồi à? Sao lại cư xử lạ thế?’.

‘Đúng như người nói, ta đã khá nông nổi và cực đoan. Ta xin lỗi’.

Ark giờ ra một đĩa thức ăn đang tỏa mùi thơm ngát.

Gương mặt Bat tái xanh vì sợ rồi nó lập tức phân trần.

‘Chủ nhân, ngài nhầm rồi. Tôi chỉ muốn ngài chú ý đến bọn tôi một tí thôi. Nên... hehehe. Tôi không chống đối ngài, tôi chỉ muốn nói thể thôi. Thật sự đó’.

‘Đừng lo gì cả, đây là một món ngon’.

‘Hử?’.

Sniff Sniff!!.

Bat đưa mũi ra ngửi rồi hỏi

‘Đây chẳng phải là món ăn mà chúng tôi đã ăn hồi trước sao?’.

Bat gãi gãi đầu sau khi ngửi. Nó đang thắc mắc liệu đây có phải là một thí nghiệm độc ác nào nữa không sau khi Ark cứ đưa ra đĩa thức ăn mà không cảnh báo gì. Nhưng, với mùi thơm nó đã xác nhận từ lúc lâu và nguyên liệu là những thành phần quý, đây là món ăn giúp tăng chỉ số Agility và Strength trong một giờ.

Familiar cũng có cảm giác đói và chúng bị hấp dẫn bởi thức ăn. Nhưng, bản năng sinh tồn và tự bảo vệ bản thân luôn lớn hơn cả. Bat nhìn chăm chăm vào Ark sau khi ngửi.

‘Cái này không có độc đúng không?’.

‘Vậy ta thêm chút độc vào nôi nhé?’.

‘Á.. không không..’.

Bat lắc đầu ngay tức khắc rồi chúi đầu vào nôi.

Sau đó, cậu cũng làm một món tương tự cho Skull.

Trong suốt thời gian ở một mình, cậu đã nhận ra các Familiar của cậu quý giá đến mức nào.

Tất nhiên, Ark sẽ không ngừng cho bọn chúng ăn bởi cậu muốn chúng ngày càng mạnh hơn. Nhưng cậu nghĩ mình nên thật sự đối xử thân thiện với chúng kể từ bây giờ và sau này. Giống như quy luật cây gậy và củ cà rốt.

Sự chân thật của cậu giúp Ark có được một thông tin không ngờ.

Sự trung thành của các Familiar đã tăng thêm 1 vì hành động chân thành của bạn.

Affection tăng 1

‘Hmmm.. Điểm trung thành cũng có thể tăng?’.

Cậu thậm chí kiểm tra trạng thái của lũ đệ ngay lập tức.

Skull vẫn không thay đổi vì điểm Loyalty của nó đã đạt mức 200. Nhưng với Bat, nếu cậu bắt nó ăn những món có độc hoặc vị dở tệ, điểm trung thành sẽ giảm một tí. Và cứ mỗi lần như thế, Bat ngày càng không nghe lời cậu và phàn nàn nhiều hơn nữa. Đến bây giờ, đây là lần đầu nó tăng thêm 1 điểm.

‘Có lẽ là do ảnh hưởng của chỉ số Affection?’.

Ark mơ hồ hiểu tình hình xảy ra.

Affection cậu có từ hồi thành công Miracle of Nursing.

Cho đến lúc này, cậu hoàn toàn không biết nó có tác dụng gì. Nó chẳng giúp được tí nào khi cậu nỗ lực gia tăng mức thân thiện với các NPC. Nhưng cậu cuối cùng đã tình cờ khám phá được tác dụng của nó.

Chưa hết. Độ thành thực của Survival Cooking tăng thêm 1 với mỗi món ăn mới được tạo ra. Vì cậu nấu ăn là để thay cho lời xin lỗi và cảm thấy biết ơn đối với các Familiar của mình, Ark nhận được thêm điểm thưởng Cooking.

‘Thái độ có tầm ảnh hưởng trong mọi lĩnh vực của trò chơi này’.

Một chi tiết cậu đã lãng quên từ lâu nay lại được nhắc lại.

‘Hihi, chủ nhân. Hình như cuối cùng ngày đã nhận ra được giá trị của bọn tôi rồi’.

Chỉ mới có thân thiện với nó một tí mà Bat đã bắt đầu ảo tưởng sức mạnh. Ark cất lời

‘Còn một điều nữa, ta có điều muốn nói trước khi bắt đầu một trận chiến khác’.

‘Là gì ạ?’.

‘Ta đã suy nghĩ rất cẩn thận. Cách chúng ta chiến đấu phụ thuộc quá nhiều vào sức mạnh, điều đó dẫn đến rắc rối vừa rồi khi đối đầu với Gnoll, bọn quái vật có level cao và cũng chiến đấu theo đội hình. Vậy nên từ giờ trở đi, ta sẽ phải tái thiết lập chiến thuật và tương tác cùng nhau để tăng khả năng sống sót cho nhau’.

‘Tái thiết lập chiến thuật? Ý người là sao, chủ nhân?’.

‘Nghĩa là chúng ta cần lên chiến thuật cho từng tình huống cụ thể. Khi chiến đấu, ta không thể cứ ra lệnh từ A đến Z. Không có thời gian cho những việc như thế’.

Đây là kết luận Ark rút ra được trong vòng 24 giờ cô đơn.

Cậu đã thiết lập vài tình huống giả định. Vì thế trong chiến trận, mặc dù không đưa ra khẩu lệnh chỉ huy, Bat và Skull sẽ vẫn có thể tự đánh giá được tình hình rồi quyết định phương án di chuyển tốt nhất.

Đó là phương pháp cậu có được bởi một tựa game FPS online.

‘Vâng vâng, tôi hiểu rồi. Người đã thông minh hơn rồi đó chủ nhân’.

Ark mặc kệ nó và tiếp tục nói.

‘Sẽ có những sai lầm và khó khăn lúc đầu bởi tính phức tạp của nó. Vì thế, hãy cứ tuân theo 4 phương án này. Thứ nhất, tập trung tấn công con quái vật ta đang đánh là kế hoạch A. Khi ta đang đánh một con, các người làm xao lãng con khác, đó là kế hoạch B. Khi Skull đang đánh quái cùng với ta, Bat nhử kẻ địch hoặc làm sao lãng chúng là chiến thuật C. Cuối cùng, kế hoạch D cho tình huống khẩn cấp. Rút lui khỏi mọi kẻ địch đang đánh giữa chừng rồi trong khi nghỉ cách sống sót. Hiểu chưa?’.

‘Hiểu rồi. Tôi thích kế hoạch D nhất’.

‘Clack clack clack...’.

Bat và Skull gật đầu biểu lộ vẻ thích thú.

‘Bây giờ hãy thử ứng dụng nó nào’.

Ark ngay lập tức dẫn các Familiar đi săn. Dạo đầu, đối tượng săn là những con quái cấp độ thấp như Mangal Wolves hay Bengal Tiger.

‘Kế hoạch B’.

Đáp lời chỉ huy của Ark, Bat và Skull xông ra phía trước và làm xao nhãng sự chú ý của con thú.

Trong lúc đó, Ark tấn công từ đằng sau và làm giảm số lượng của chúng. Khi chỉ còn mỗi một con, cậu đối chiến thuật.

‘Kế hoạch A’.

Bat và Skull đang chạy trốn khắp nơi nay tụ tập lại tấn công con quái.

Phương án tác chiến này cho phép cậu nhanh chóng đưa ra mệnh lệnh và sau cùng đạt được kết quả mong muốn.

Tất nhiên, cũng có một số lỗi vì đây là lần đầu đấu tập và ứng dụng nhiều chiến thuật khác nhau. Bat thông minh nên hiểu rất nhanh nhưng phải mất khá lâu để Skull quen dần với chiến thuật. Tuy nhiên, do kế hoạch quá đơn giản, Bat đôi khi cũng nhầm lẫn.

Với mỗi lỗi lầm chúng gây ra, cậu có cơ hội được nhét thức ăn vào miệng chúng nhiều và nhiều hơn nữa.

‘Đây là thức ăn thử nghiệm cho các người vì đã không làm tốt nhiệm vụ’.

‘Aackk...Tôi đang tự hỏi tại sao chủ nhân lại trở nên tốt bụng?’.

Clack clack clack!!!.

Gương mặt bọn chúng trắng tái đi, bị rơi vào trạng thái Critical vài lần như thế. Tuy nhiên, bởi vì lượng máu tối đa đã được gia tăng chút ít, chúng vẫn còn sống. Và mặc dù có rất ít những món ăn có khả năng làm tăng sức mạnh, bọn chúng vẫn hiểu và chấp nhận.

Ark cũng rất kiên nhẫn giảng dạy cho các Familiar. Bằng việc thêm thắt một vài chiến thuật hoặc thay đổi vị trí trong những trận đấu, chỉ số của chúng tăng mỗi ngày một ít.

Vì những món ăn kinh tởm của Ark, Familiar nỗ lực tuyệt vọng chỉ để ghi nhớ và thực hiện các chiến thuật sao cho đúng. Vì cậu sử dụng Nursing một cách thích hợp, hiệu ứng cũng tăng gấp đôi. Những skill không thuộc phạm trù chiến đấu có thể được sử dụng mà không có bất kì hạn chế nào là một điều rất tuyệt vời ở New World.

Trong lúc đó, khả năng điều khiển, chỉ huy Familiar của cậu cũng cải thiện không ít.

‘Kế hoạch D’.

Mặc dù ở trong trận chiến nhưng Ark vẫn bình tĩnh theo dõi lượng Health của các Familiar rồi nhanh chóng đưa ra quyết định. Khi một Familiar chạy trốn bằng tất cả sức lực trong tình huống sinh tử mà vẫn không thoát được, cậu lập tức hủy triệu hồi cực chuẩn xác.

Nếu bị ép trở về lại Netherworld, cậu sẽ nhận sát thương tính theo lượng máu tối đa của các Familiar và không thể triệu hồi trong vòng 24h. Nhưng nếu hủy triệu hồi thì sẽ không có bất kì hình phạt nào được áp dụng.

Mặt khác, đối phương đang truy đuổi các Familiar đứng gần nó khi cậu hủy triệu hồi sẽ bị choáng trong một lúc. Khi tình huống lý tưởng đó xảy ra, thanh kiếm của cậu chắc chắn sẽ gây ra một cú Crit tuyệt đẹp.

Một khi tỉ lệ sống của các Familiar gia tăng, sự tận tâm, cống hiến cho các cuộc chiến của chúng cũng tăng theo.

‘Master, trong trường hợp này, ngài nghĩ đến việc hủy triệu hồi sau khi tôi xông vào chưa ạ? Sau đó, ngài lập tức triệu hồi tôi trở lại. Còn Skull nữa, Người có thể ném Skull vào đối phương, hủy triệu hồi để gây choáng, sau đó triệu hồi cậu ta trở lại. Vì Spiritual Power của người luôn đầy, nên chỉ ít người có thể dùng nó mỗi một lần trong bất kì trận chiến nào’.



Thình thoảng, Bat đưa ra những ý tưởng thế này bởi Intelligence của nó vốn dĩ đã kha khá, nay lại tăng thêm do thức ăn. Những chiến thuật nó đề xuất đôi khi rất đáng sử dụng’.

‘Ôi thằng nhóc đáng yêu của ta.’

Chiến thuật của Bat cực kì hữu dụng. Mỗi khi một quái vật xuất hiện, Ark ném Skull vào điểm yếu của nó khi sử dụng Cat Eyes. Một cú Crit chắc chắn gây ra và được cộng thêm sát thương vì yếu tố bất ngờ. Song, khi con quái tấn công Skull, cậu lại hủy triệu hồi làm choáng con quái và Skull xuất hiện ngay bên cạnh cậu khi tái triệu hồi trở lại.

‘Growl??’.

Con quái vật không thể nhận ra được chuyện gì đang diễn ra và trở nên lúng túng, do dự. Khi phối hợp các plan A, B, C linh hoạt, thậm chí cậu chẳng cần sử dụng plan D.

Nhờ có Ark và nỗ lực tuyệt vọng của các Familiar, bọn chúng bị tiêu diệt một cách trơn tru, hoàn hảo. Sau 2 ngày săn, Ark tăng một level và cậu lại xâm nhập vào lãnh địa Gnoll một lần nữa.

‘Groowl...Đó là một con người’.

‘Gã người xác lác kia, mi dám bước chân vào lãnh địa của bọn ta sao?’.

‘Bat, ta bắt đầu với Plan B’.

Skull và Bat lập tức hành động theo mệnh lệnh của cậu. Cả 2 đến khu vực của Gnoll Archer làm xao nhãng chúng trong khi Ark sử dụng Dark Blade để kết liễu nhanh Gnoll Warrior. Song, cậu ngay lập tức hoãn triệu hồi Skull đang gặp nguy vì phải cầm chân một con Gnoll Archer. Trong khi

cậu đang tấn công con Gnoll Archer của Skull, Bat bay loạn xạ giữa những cái cây để tránh mũi tên từ một con Gnoll khác.

Ark xử lý xong con Gnoll của Skull thì lập tức triệu hồi Skull trở lại và sử dụng kế hoạch A.

Nghe thấy thế, Bat lập tức xông vào cùng với cậu và Skull kết liễu nhanh chóng con quái nhờ lượng damage khổng lồ, nay lại được cộng thêm nhờ phối hợp hành động.

Cuộc chiến với lũ Gnoll cực kỳ khó khăn lúc trước nay kết thúc nhanh chóng trong sự tẻ nhạt. Những trận chiến tiếp theo cũng mang cùng một kết quả.

Gnoll thường theo nhóm ba hoặc bốn. Đôi khi chúng dẫn theo cả Mangal Wolves. Đặc tính của chúng theo thiên hướng Intelligence nên Gnoll thường nấp bụi để tập kích kẻ thù. Cũng có khi chúng kéo cả nhóm đi phong phanh để tiêu diệt quái.

Đôi khi, Ark và lũ đệ phải đấu với cả 6 con quái cùng một lúc. Tuy nhiên, Familiar đã tăng trưởng và áp dụng tốt chiến thuật tốt đến mức có thể gọi chúng là quân đội đặc biệt giống như quân đội tinh nhuệ xứ Hàn. Quả thật không ngoa khi gọi như thế. Mặc dù sức mạnh không cao nhưng khả năng phối hợp và xử lý tình huống ngày một điêu luyện khiến chúng phối hợp với Ark trơn tru hơn trong khi vẫn giữ được mạng sống.

Ark giờ đây nhắm đến các nhóm quái vật có số lượng lớn nên kinh nghiệm của cậu tăng vọt nhanh chóng. Chẳng bao lâu, cấp độ lại tăng mặc dù trước đó, cần hai ngày đi săn để lên cấp. Sau khi tăng level, cậu kiểm tra chỉ số của mình.

‘Cửa sổ trạng thái’.

Tên nhân vật Ark  
Chủng tộc Người Liên kết + 50 Good  
Danh hiệu Cat Knight,  
Caretaker  
Level 45  
Fame 480  
Profession Dark Walker  
Health 905  
Mana 480 + (110)  
Strength 146  
Agility 186 + (17)  
Stamina 156  
Intelligence 91  
Wisdom 25  
Luck 36  
Spiritual Power 100  
Flexibility 10  
Art of Communication 5  
Affection 11  
Special Stat: Knowledge of Ancient Relic 20

Equipment Effects. Sharpy Shining Sword: +5 Attack speed

Black Bear Leather Armor: +2 Agility, + 20 Cold Resistance

Cat Paws: + 15 Agility, +10% Attack Speed, + 10% Critical Rate

Crystal Golem Helmet: +100 Mana  
Tất cả các khả năng được tăng thêm 20% trong bóng tối.

Là một Dark Walker, khả năng thể ẩn thân trong bóng đêm được hình thành (có hiệu lực 10 phút, bị hoãn nếu đánh nhau)

Khả năng chống Horror, Darkness, Blinding và các ma thuật quyền rũ tăng 50%

Bạn có thể mang đến những công dụng thật sự của mọi vật thể.

Ark tăng 30 điểm trong 50 điểm nhận được nhờ tăng 5 level vào Intelligence. Đó là chỉ số cậu hầu như không bao giờ tăng bởi vì cậu không có nhu cầu sử dụng mana trong giai đoạn đầu. Như khi sử dụng Familiar, cậu nhận thấy mình thiếu mana vô cùng. Mặc dù đã tăng rất nhiều nhưng nó chỉ ở mức 480. Nhờ Crystal Golem Helmet + 100 mana nữa, lượng mana của cậu chỉ vón vện 580.

Khi một trận chiến nổ ra, mỗi Familiar tiêu thụ 1 Mana / giây. Để duy trì được cả Skull và Bat, cậu chỉ có 290 giây. Tóm lại, cậu có thể chịu đựng

tối đa 5 phút khi vào cuộc. May mắn thay, trung bình một trận chiến của Ark chỉ mất 3 phút.

‘Nhưng mình sẽ không thể dùng các kỹ năng khác bởi vì bọn này’.

Với Ark, Cat Eyes và Dark Blade là hai core skill. Nhưng sử dụng mỗi Cat Eyes đã tốn mất 50. Dark Blade thậm chí tốn tới 100 mana.

Nghĩa là cậu không thể sử dụng nhiều lần mặc dù lượng mana của cậu có đầy đi chẳng nữa. Vấn đề tệ hơn nữa là vì cậu luôn giữ các Familiar bên cạnh, nên không thể thi triển Demon Summon nhiều lần, khiến độ tinh thông của nó tăng trưởng cực kỳ chậm. Thế nhưng, đó là một kết quả không thể tránh khỏi.

Thứ nhất, cậu cần các Familiar để không cảm thấy cô đơn. Thứ hai, khi trận chiến nổ ra, cậu không thể tốn hết mana chỉ để triệu hồi Skull và Bat.

Đó là lí do khiến Ark quyết định đầu tư vào chỉ số vô dụng nhất (theo cậu nghĩ) là intelligence và không hề hối tiếc vì quyết định đó.

Cậu có thể cảm thấy sự tăng trưởng của các Familiar.

‘Những thăng nhĩ đáng khen này...’.

Trong mắt Ark, Familiar giờ đây chiếm vị trí và ảnh hưởng quan trọng tới cảm xúc và chiến thắng của cậu, thứ vốn dĩ mà trước đây Ark chẳng bao giờ để ý đến. Hơn nữa, cũng giống như các người chơi, chỉ số của Familiar không nói lên tất cả, sự tăng trưởng cũng phụ thuộc vào kinh nghiệm.

Tất nhiên, những trận chiến trong New World không bao giờ được phệ định hoàn toàn bởi chỉ số.

Kinh nghiệm và phương thức chiến đấu, những thứ không thể được đo đếm bằng những con số thông thường mới là yếu tố quan trọng nhất quyết định mọi thứ.

Nếu chỉ nhìn vào những chỉ số của Skull và Bat, có thể khẳng định nó cực kỳ tệ hại. Một chiến thắng chống lại một con Mangal Wolf thông thường là điều bất khả thi. Nhưng nhờ kinh nghiệm có được khi chiến đấu cùng với Ark, những gì chúng thể hiện vượt xa giới hạn của những chỉ số tầm thường.

Chúng đang ngày càng trở nên độc lập với quyết định và hành động trong mỗi trận chiến.

‘Tuy nhiên, để chắc chắn đảm bảo cho một chiến thắng trong bất kì trận chiến nào, mình cũng cần phải gia tăng chỉ số cho chúng. Đánh mạnh hơn một tí, thông minh hơn một ít, nhanh nhẹn hơn chút xíu. Tuy chỉ là một ít, nhưng nhiều đòn đánh yếu sẽ tạo nên một đòn đánh mạnh.’

Thế nên, sau những trận chiến là những bữa ăn được làm từ Survival Cooking nhằm thử công dụng của món ăn, nâng cao độ thông thạo và làm cho Familiar tăng trưởng. Thế nhưng, vấn đề khó ở đây là chúng không chịu ăn vì nghĩ mình đã làm tốt.

‘Kekeke... thế nào rồi chủ nhân? Ngài sống sót bởi vì tôi đúng không?’.

Clack clack clack..

Skull và Bat đã tăng trưởng đáng kể so với lúc trước, đồng thời nó luôn hoàn thành tốt nhiệm vụ. Ark không có cái cơ nào để bắt chúng ăn cả.

Nếu cậu cứ ép chúng ăn mãi, độ trung thành sẽ giảm và bọn chúng có thể sẽ không tận tâm giúp cậu nữa. Thế nhưng, nếu không ăn thì không mạnh lên được.

Cứ phải cố gắng cân bằng điều này làm cậu thấy đau đầu.

‘Hmp.. Thế nào rồi chủ nhân? Tại sao người không nói gì cả? Hết biết nói gì rồi đúng không?’. Bat vòng tay lại trong tư thế kiêu hãnh.

‘Đừng nực cười thế. Người chỉ đậ vào mắt kẻ địch để chặn tầm nhìn thôi’.

‘Ai là người đã sống sót nhờ cái đó chứ?’.

‘Ta thậm chí có thể tránh đòn mặc dù không có người’.

‘Không đời nào.. chắc chắn ngài không đang lảng tránh rồi cho chúng tôi ăn cái thứ kinh khủng đó chứ?’.

‘Cũng có khi xuất hiện món ngon mà’.

‘10 món mới có 1 đĩa như thế’. Bat không kiểm soát được tâm trạng rồi reo lên.

‘Ể? Mi đang chống đối ta à? Mi đang thực sự chống đối ta đó sao?’.

‘K..Không.. Tôi là một Familiar ngoan ngoãn’.

‘Im đi. Mi đã phạm tội rồi. Đây là thức ăn cho mi’.

Dù gì đi nữa, mọi chuyện sẽ ổn nếu cậu xin lỗi. Bọn chúng sẽ ngay lập tức vâng lời.

Bat đã ăn một món ăn có hiệu ứng gây tê liệt hoàn toàn và đang nằm liệt trên mặt đất.

Skull, kẻ đã may mắn sống sót nhờ sự hi sinh của Bat, hạnh phúc lăn lông lốc xung quanh.

‘Người.. thật rẻ mạt ...chủ nhân’.

‘Ta không phải làm vì ta thích. Ta làm vì các người, vì sự hạnh phúc, tăng trưởng dài dài của bọn người’.

Ark nói lập lờ khi ngoảnh mặt đi chỗ khác.

Mọi thứ đến giờ cậu đều thỏa mãn chỉ trừ một chuyện, chẳng có sự thay đổi nào cậu tìm được trên Egg nữa. Nếu số lượng Familiar gia tăng, cậu sẽ thu được lợi lớn. Nhiều con chuột thí nghiệm hơn, đông vui hơn, đi săn hiệu quả hơn và trên hết, cậu sẽ lợi hại hơn.

Nhưng mỗi lần cậu cho Egg ăn, nó hấp thụ mọi thứ rồi run lên, sau đó trở về trạng thái cũ.

‘Khi nào nó mới chịu nở đây chứ?...’. Ark thì thầm khi cậu cong môi lên, biểu hiện nét không hài lòng.

Mỗi lần cậu cho nó ăn, nó trông dường như có vẻ chắc chắn sẽ nở. Nhưng thậm chí kể cả khi Skull và Bat đã tăng trưởng lên vài lần, trứng cứ vẫn mãi là trứng. Hơn nữa, cậu không thể kiểm tra hiệu ứng món ăn là gì khi cho Egg ăn. Vì nguyên liệu cũng hạn chế, đôi khi cậu thấy tiếc vì cho nó ăn.

‘Well, một ngày không xa, nó sẽ nở thôi’.

Thành thực thì cậu đã từ bỏ một nửa hi vọng rồi.

‘Mình cần phải tìm ra một ngôi làng ngay bây giờ’.

Ark nhặt lấy con dơi tội nghiệp bị tê liệt nằm co ro trên mặt đất rồi đứng dậy tiếp tục hành trình.

\*\*\*\*\*

Sau khi nỗ lực tiêu diệt bọn Gnoll trong khoảng nửa ngày, cậu cuối cùng cũng tìm ra ngôi làng.

Tọa lạc ở dưới chân núi, đó là một ngôi làng nhỏ và khá thưa thớt. Chỉ có 40 ngôi nhà ở đây. Vì hầu như không có người sống trong các ngôi nhà, trông bọn chúng cứ như bị ám. Cậu không thể nhận ra được bất kì sự vui vẻ nào trong khuôn mặt của 1 hoặc 2 người dân.

Vì ngôi làng quá xa thành phố, nên cũng không có bất cứ người chơi nào đến đây.

Nếu cậu không đi theo ánh sáng của chiếc gương để đến nơi khi ho gà gáy này, có lẽ mọi người trong New World sẽ không ai biết về sự tồn tại của ngôi làng nơi đây. Và có lẽ cũng vì ngôi làng này mang một không khí ‘sẽ bị hủy diệt sớm’, bản đồ của cậu thậm chí cũng không được đánh dấu.

‘Chủ nhân, tôi có dự cảm không tốt về nơi này’. Bat thì thầm với tông giọng bối rối khi đặt trên vai cậu.

‘Im đi’.

Bất cứ khi nào cậu vào làng, cậu giắt Skull vào hông rồi để Bat đặt trên vai làm chúng trông như đồ trang trí mặc dù chúng là Familiar. Vì chủng tộc cả hai là Demon và Undead nên sự thân thiện, mức độ tín nhiệm của cậu có thể tuyệt không phanh nếu dân làng phát hiện ra.

‘Well, mặc dù chẳng có lí do gì để quay lại chỗ này lần thứ hai nữa... Nó không thực sự là vấn đề ...’.

Ark nhìn quanh ngôi làng hoang vắng rồi phát hiện ra một cửa hàng nhỏ.

‘Nhẹ nhõm làm sao...’.

Ark thở dài khi nhìn vào những thứ có trong túi cậu.



Tập trung đi săn liên tục không ngừng nghỉ rồi thu hái nguyên liệu để nấu ăn. Vì vậy, túi đồ của cậu đã full hoàn toàn không còn một chỗ trống nào nữa. Mặc dù túi đồ đã được nới rộng hơn một tí do đổi nghề, cậu vẫn phải vứt đi một vài item vì không đựng thêm được nữa.

Cuối cùng, sau khi đến được làng, cậu nhớ lại những item mình vứt đi và nước mắt lại lăn dài trên khóe mi.

‘Wahh.. tất cả chỗ đó là 6 vàng đó’.

6 vàng nghĩa là 60.000 Won tương đương với 60\$.

Ark đã vứt 60.000 Won trên mặt đất rồi bỏ đi. Trong thực tế, 60.000 Won không phải là nhiều nhưng cũng có thể mua được rất nhiều thứ. Những bữa ăn đàng hoàng hơn, những giỏ trái cây cho mẹ. Ark cảm giác như cậu muốn nổ tung.

‘Dù sao, mình cũng gặp may khi gặp được một cửa hàng tại nơi này’.

‘Dù sao mình phải đi qua nhiều ngọn núi. Có lẽ sẽ không thể gặp bất cứ cửa hàng nào nữa nên đây là cơ hội duy nhất để làm gọn túi đồ và chỉ nên mua những thứ mình thật sự cần’.

Khi Ark tiến gần đến cửa hiệu, người chủ hết sức ngạc nhiên

‘Ế? Một người lạ mắt?’.

‘Đúng vậy’.

‘Một người lạ mặt tìm đến làng của chúng tôi...Tôi không thể nhớ ra thời gian đã trôi bao lâu’.

Ark nghĩ ra vài câu lịch sự để nói rồi vô thằng vào vấn đề chính.

‘Tôi muốn bán hết chỗ này’.

Người chủ nhìn liếc qua sổ hàng rồi nói ngắn gọn.

‘Tôi sẽ trả cậu 10 vàng cho chỗ này’.

‘Cái gì?’ Ark đang nghi ngờ đôi tai mình nghe nhầm’.

‘Ông nói là 10 vàng?’.

‘Đúng thế, có gì không ổn à?’.

‘Cái đồng này chứa đầy túi đó? Ông thậm chí còn chưa xem kỹ nữa. Nó còn không phải là các item rác cơ mà?’.

‘Tôi có thể định giá chỉ với một ánh nhìn. Càng nhiều thì càng tốt à? Chẳng có thứ gì đáng sử dụng ở đây cả. Da thú và những cái chùy không thể bán ra tiền’. Người chủ hàng nói ra cộc lộc bằng giọng khó chịu.

Những hàng hóa dễ kiếm trong khu vực sẽ khó giá thấp hơn so với thị trường. Nhưng đó không phải là tất cả. Để nâng cao Magic Restoraton, cậu đã dùng trên mọi trang bị mình kiếm được cho đến khi độ bền chỉ còn 1. Những trang bị có mức bền này chỉ đáng là hàng thứ phẩm, thậm chí chưa có giá đến vài đồng sắt. Cậu không thể cự cãi gì hơn được.

Mặc dù thế...

‘Mình đã đi săn 5 ngày chỉ để kiếm 10 vàng?’.

Hơn hết, cậu đã sử dụng một Deluxe Tool Box để sửa chữa trang bị vì không thể sử dụng Magic Restoration sơ cấp lên những món đồ Magic nhạy cảm, quý giá của mình.

Cuối cùng, cậu đã sử dụng 15 gold để sửa chữa. Nếu bán với giá 10 gold, cậu sẽ bị lỗ nặng. Nếu ở khu vực lâu đài Jackson, có thể cậu sẽ nhận được 20 gold là ít nhất.

‘Ặc... kết quả chuyển sẵn này làm mình lỗ sao?’.

Tim cậu đau nhói.

Ark đã bán đi chiếc áo choàng quý giá và trang bị warrior lúc trước đem lại cho cậu 7.000.000 Won. Nhưng bởi vì những trang bị đó rất khó kiếm và hơn nữa, chúng lại rất mạnh. Cậu tiếp tục hi vọng mình sẽ gặp may như thế nhưng thực tế không dễ dàng.

Kiểm tiền nhờ item drop là một chuyện rất khó và chán nản. Ai chơi những tựa game cày level, sẵn đồ cũng hiểu được điều này. Với người chơi, 1 vàng cũng là một kho tàng.

Ark làm ra vẻ mặt thảm thương nhất có thể để tăng giá.

‘Ông có thể trả giá cao hơn tí xíu nữa được không?’.

‘Ta biết nó không đúng với giá thị trường thế nhưng ta định dọn dẹp cửa hàng này rồi chuyển đi chỗ khác. Nên bây giờ, nếu có mua hàng của cậu thì nó cũng chỉ là rác và gây khó khăn cho ta hơn mà thôi. Nếu cậu không bán, ta cũng không hối tiếc’.

Đúng như cậu nghĩ, kì kèo trong tình huống này không hiệu quả. Vì đây là ngôi làng cậu lần đầu đặt chân tới, độ thân mật là 0. Cố gắng giao dịch từ lúc đầu thế này đã là điều bất khả thi.

Nếu là một cửa hàng tại Jackson, cậu có thể sẽ nhận thêm được 10% - 20%. Nếu tính trên giá cả thị trường, lượng tiền có thể gấp đôi nữa. Nhưng cậu cũng không thể mang những thứ item này trở về Jackson chỉ để nhận thêm 10 vàng nữa.

Ark cố kìm lấy nước mắt và gật đầu.

‘Tôi hiểu rồi. Làm ơn nhận hết chỗ này’.

‘Cậu thông minh đấy chàng trai. Cậu cũng biết là vì không có ngôi làng...Hả... cái gì đây? Không thể nào?...Đây chẳng phải là da của Gnoll Gizzy sao?’.

‘Ồ thế là ông nhận ra nó’.

Ark vẩy tai lên, nhanh chóng tiến tới gần ông rồi chà xát hai tay cậu vào nhau.

‘Đó là da của con quái vật tôi đã đánh bại với vô vàn khó khăn. Những tên khốn đó cực kỳ mạnh, mỗi lần chiến đấu với chúng, tôi đều phải trải qua những tình huống thập tử nhất sinh. Thực sự, tôi còn sống đến bây giờ đã là một phép màu rồi. Vì ông nói ông cũng đang dọn dẹp của hàng, tôi cũng không có hi vọng gì hơn. Tôi chỉ kể để ông biết những nỗi đau của tôi thôi, vì vậy thêm một ít...’.

‘Cậu nói rằng mình đã đánh bại nó?’.

‘Tất nhiên’.

‘Vậy thì có lẽ cậu cũng đã vượt qua ngọn núi Argus?’.

‘Vâng, tôi không biết đường đi nên đành phải băng qua nó. Tại sao ông hỏi thế?’.

‘Ấn tượng thật. Bọn chúng không bao giờ đi riêng lẻ...một mình cậu vượt qua chỗ đó chỉ bằng sức mạnh. Có vẻ cậu là một phiêu lưu giả mạnh mẽ hơn mà ta nghĩ. Có lẽ...’.

Người chủ cửa hàng nhìn cậu bằng một ánh nhìn mới hoàn toàn.

‘Nếu thật sự cậu đã đánh bại bọn Gnoll, tôi sẽ mua đồng này với giá 20 vàng’.

‘Hả? Thật à?’.

‘Đổi lại, cậu có chịu lắng nghe yêu cầu của tôi không?’.

Một nụ cười từ miệng mở rộng tới mang tai hiện lên trên khuôn mặt cậu.

‘Yêu cầu của NPC... hay nói cách khác là một nhiệm vụ’.

Cậu rất hạnh phúc khi được nhận thêm tiền, nhưng,, với nhiệm vụ thì không còn gì phải bàn cãi.

Đây là ngôi làng mà những người chơi không hề biết. Hay nói cách khác, một nhiệm vụ chưa ai thực hiện. Bên cạnh phần thưởng nhiệm vụ, sẽ có thêm những phần thưởng khác và trở thành người đầu tiên tìm ra khiến tim cậu ngập tràn niềm vui.

‘Thực ra, dù người ngoài vẫn còn chưa biết về ngôi làng này nhưng ở đây cũng có một vài người tiên phong. Dù chỉ là một nơi hoang vắng nhưng ngôi làng đã phát triển và nhiều tuyến đường được khai phá. Ở đây có tiềm năng để phát triển thành một cứ điểm giao dịch giữa Jackson và các thành phố khác’.

Người chủ cửa hàng tên là Galen, ông ta là một trong những người tiên phong đầu tiên. Galen tiếp tục nói với tông giọng khốn khổ.

‘Mọi thứ lúc đầu thật tuyệt vời. Ai nấy đều thỏa mãn và vui khi nghĩ về một tương lai sáng sủa hơn cho ngôi làng. Chúng ta đã có lo lắng về lũ quái vật xung quanh nhưng vì có một người lãnh đạo cao quý tên là Lancel, ai nấy đều yên tâm. Đó là một lính đánh thuê đầy kinh nghiệm, hầu như không có quái vật nào là đối thủ của anh. Cùng với Lancel, chúng ta đã hoàn tất việc xây dựng ngôi làng. Ta vẫn chưa quên được những cảm xúc mà mọi người có lúc đó. Niềm vui ngập tràn khắp nơi đến nỗi dân làng đều khóc’.

‘Nhưng ngôi làng hình như có vẻ không còn chút sức sống nào cả?’.

‘Đúng thế, bởi vì tại lũ Gnoll khốn khiếp, chết tiệt ấy’.

‘Lũ Gnoll?’.

‘Đúng. Một ngày nọ, một nhóm Gnoll không ai biết từ đâu lại xuất hiện tại đây. Song, chúng ám ngữ trong một động sâu bên trong núi làm căn cứ. Vì thế, giấc mơ làm ngôi làng trở thành cứ điểm giao dịch đã tan biến. Hơn thế nữa, lũ Gnoll làm chúng ta sống trong sợ sệt mỗi ngày’

‘Ông không tìm kiếm sự trợ giúp sao?’.

‘Tất nhiên bọn ta đã nghĩ về nó. Tuy nhiên, ngôi làng này chỉ có khoảng 1 tá người đặt mạng sống mình trong ranh giới để phát triển nó. Chúng ta không có đủ tiền để thuê nhiều người như thế hay đại loại vậy. Hơn nữa, Lancel vẫn còn sống và sau đó...’.

‘Sau đó?’.

Galen gật đầu với vẻ mặt u tối.

‘Lancel thật sự là một chiến binh cao quý. Anh đã đẩy lùi những trận càn của bọn Gnoll vô số lần. Tuy nhiên, Lancel không nghĩ chỉ một mình anh có thể cứu được cả làng nên đã tụ họp mọi người dân lại, đi tìm ra cái hang và tiêu diệt bọn Gnoll một lần và mãi mãi. Chúng ta cũng đã tin rằng nếu là Lancel thì chắc chắn anh sẽ làm được nên bọn ta hoàn toàn không nghi ngờ về chiến thắng của mình. Thế nhưng, anh không đoán trước được rằng sẽ có một cái bẫy chờ sẵn cho mình trong hang động’.

‘Mỗi cái bẫy?’.

‘Ta không biết bọn Gnoll nuôi chúng như thế nào nhưng có một lượng rắn nhiều vô số kể trong hang động. Nhiều đến nỗi cậu chỉ còn thốt lên từ kinh tởm khi nhìn vào. Bị tấn công bởi lũ rắn và bọn Gnoll cùng một lúc, chúng ta đã bị đẩy lùi. Nhưng Lancel không bỏ cuộc. Anh đi thẳng vào bên

trong và chiến đấu thật ngoan cường, dũng cảm. Một vài giờ sau, những tiếng gầm kinh khủng vang lên làm chấn động toàn hang. Tuy nhiên, vị anh hùng của chúng ta, Lancel đã không quay trở về.

‘Anh ta đúng là một chiến binh cao quý’.

‘Đúng thế, anh đã dũng cảm hơn bất kì ai.’.

Galen thở dài.

‘Sau chuyện đó, từng người dân một rời khỏi làng. Không thể đổ lỗi cho họ được. Họ đã chứng kiến lũ rãng nhúc nhiều vô kể và thậm chí, người lãnh đạo họ, Lancel đã hi sinh nên bọn họ không còn dũng khí và can đảm để tiếp tục ở lại đây. Mặc dù chúng ta đã xây dựng nên ngôi làng bằng tất cả sức lực của mình, nhưng mạng sống là điều quý giá hơn cả, con trai ạ. Ta đã chịu đựng mọi thứ và ở lại cho đến tận bây giờ, thế nhưng đây cũng có lẽ là lúc ta phải rời đi rồi.’.

‘Tôi sẽ diệt sạch Gnoll trong động cho ông nhé?’.

‘Cậu sẽ giúp sao?’.

‘Tất nhiên, tôi cũng là một nhà thám hiểm, làm sao có thể bỏ mặc được chuyện này?’.

‘Ta đã nói từ trước, ta không thể cho cậu nhiều phần thưởng’.

‘Tôi biết. Vì đây là vấn đề sinh tử nên nếu nói không cần phần thưởng thì chẳng khác nào một lời dối trá. Tôi không mong được phần thưởng lớn hơn, chỉ cần sự chân thành của ông là đủ rồi’.

Ark phân tích, tận dụng tối đa mọi thứ có thể.

Gnoll là con quái vật rất tốt tại thời điểm cấp độ của cậu.

Vì chúng có tập tính đi theo bầy nên cậu sẽ nhận được càng nhiều kinh nghiệm. Nếu đã đi sẵn, sẵn theo nhiệm vụ tất nhiên tốt hơn nhiều.

Một mũi tên trúng hai con chim. Trường hợp này chính xác là như vậy.

Galen không hề biết ý định của cậu, ông tiếp tục nói với niềm hi vọng lộ rõ trên khuôn mặt.

‘Cảm ơn cậu, chàng trai. Vậy hãy bắt đầu làm đi. Nếu giết Gnoll trong hang rồi đem da của nó đến cho ta, ta sẽ trả cậu 20 silver mỗi tấm. Và nếu có thể giết toàn bộ Gnoll trong hang và đem lại bình yên cho ngôi làng, ta sẽ trả cậu thêm 10 vàng nữa. Tất nhiên, phần thưởng không thể tương xứng với sức lực và hiểm nguy cậu phải đối mặt nhưng đó là tất cả ta có được’.

‘Có bao nhiêu con Gnoll trong đó?’.

‘Ta cũng không biết. Nhưng chắc tầm khoảng 100 con’.

‘20 silver mỗi tấm. 100 con là 20 vàng’.

Ark đã nghe được tiếng tiền kêu rủng rỉnh bên tai. Tất nhiên nó không phải là một phần thưởng xứng đáng nhưng số tiền có được cũng không hề nhỏ. Da của con quái vật cấp độ 40 có giá 5 bạc tại cửa hàng. Galen đề xuất với giá cao gấp 4 lần. Hơn nữa, đây chỉ là một ngôi làng hẻo lánh nơi chân núi, có được một đề nghị thế này quả thực quý giá vô cùng.

‘Đừng lo lắng chi và cứ giao việc đó cho tôi. Tôi được chỉ dẫn đến nơi đây để làm việc này’.

Ark nắm chặt tay Galen và tự tin trả lời.

Một tiếng kêu vang lên báo hiệu cho nhiệm vụ vừa nhận được.

Sự Bất Hạnh Ngôi Làng Tiên Phong Lancel



Bạn đã khám phá ra một ngôi làng vẫn chưa được ai biết đến tại cuối hành trình của mình.

Ngôi làng được xây dựng cách đây vài năm trước bằng nỗ lực của những người tiên phong tình nguyện, những người đã theo chân một anh hùng đáng khâm phục – Lancel. Ngôi làng được đặt tên theo người lãnh đạo họ. người dân ở đây đã khát khao xây dựng Lancel trở thành một cứ điểm giao dịch giữa Jackson và các thành phố khác.

Không may, một nhóm Gnoll dẫn theo vô số rắn ám ngữ một hang động trong núi khiến mọi ước mơ, hi vọng và nỗ lực của họ bị tan vỡ. Người dân đã chiến đấu ngoan cường thế nhưng cuối cùng, lãnh đạo của họ - Lancel, đã hi sinh.

Hầu hết những người dân đã bỏ đi vì thất vọng, chán nản và sợ hãi. Bây giờ, ngôi làng chỉ còn lại sự hiu quạnh. Tuy nhiên, Galen vẫn muốn cứu ngôi làng này. Ông đã yêu cầu bạn tiêu diệt lũ Gnoll. Phần thưởng dựa trên số Gnoll bạn tiêu diệt.

Phần thưởng:

20 Silver / một tấm da Gnoll

+10 vàng nếu tiêu diệt toàn bộ quái vật trong hang.

Độ khó: C

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 2: Familiar Thứ 3

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘A, cuối cùng cũng tìm được.’

Ark thấy một cửa hang trong một khu rừng già.

Khi nhận nhiệm vụ Lancel, địa điểm hiển thị trên bản đồ của cậu. Nó không cách xa ngôi làng là bao. Ark đi khỏi Lancel sắp xếp túi đồ và tới nơi cần đến chỉ trong một giờ. Hai con Gnoll đứng cánh gác ở trước cửa hang. Chúng có đôi chút khác biệt so với tụi Gnoll cậu đã săn vì mặc thêm cả áo giáp da. Dường như bọn chúng cao hơn cậu tầm 1 đến 2 cấp. Nhưng cậu đã đi săn Gnoll nhiều đến mức phát ốm, Gnoll giờ đây không phải là đối thủ của cậu nếu chỉ vòn vẹn 2 level.

‘Grrr...Cái mùi này là??’.

‘Sniff Sniff...Mày có đang nghĩ giống tao không?’.

‘Con người. Có một gã người gần đây sao?’.

‘Hãy bắt hắn rồi đem đi hiến tế’.

Có lẽ vì bọn chúng có cái đầu chó, Gnoll bắt mùi rất nhanh. Bọn chúng nâng cây giáo lên, mũi hít hít đánh hơi mọi nơi rồi tiến gần đến vị trí

của Ark.

Ngay tức khắc, cậu nhảy ra khỏi bụi rậm và hét lớn.

‘Lũ chó bọn mi mới là thứ bị hiến tế. Bat... xông ra’.

Bat vụt người tới chỗ con Gnoll như tên bay như mũi tên được bắn từ cây cung. Với một tiếng ‘thụp’ thật lớn, con Gnoll bị bật ngửa ra vì trúng ngay chỗ mũi. Thấy thế, con Gnoll khác vung giáo lên toan đâm vào Bat.

Thế nhưng, Bat được hoãn triệu hồi ngay lập tức rồi tái triệu gọi trở lại, vẫn đậu trên vai Ark như chưa có gì xảy ra.

‘Cat Eyes. Không có nhiều thời gian đâu. Plan A’.

Ark, Skull và Bat xông tới như ánh chớp rồi tấn công con Gnoll bị trượt chân.

3 người họ đã quá quen chiến đấu với Gnoll, các Familiar thậm chí có thể đoán được chuyện động của chúng.

Thậm chí trước khi con Gnoll kịp di chuyển, Ark dễ dàng né tránh đòn tấn công của con còn lại rồi giải phóng vô số đường kiếm vào nó. Khi sát thương và crit được cường hóa sức mạnh bởi những đòn phối hợp tấn công, con Gnoll bị té chết ngay tức khắc mà thậm chí còn chưa kịp nâng thương lên chống đỡ.

Con chó còn lại bị sững sốt rồi bắt đầu lao vào cậu. Thế nhưng, chỉ vài đòn phản công, nó đã mất 80% lượng máu chỉ trong khoảnh khắc. Song, nỗi sợ và sự kinh hãi cái chết ập đến, con Gnoll toan bỏ chạy vào hang nhưng Bat đã chặn đường di chuyển của nó. Skull cũng xông tới cạy vào chân, khiến con Gnoll ngã nhào xuống đất.

Double Crit Chance.

‘Gahhh....’.

Con quái vật đầu chó nhận một cú đâm chí tử vào tim, biến mất cùng với tiếng kêu.

Tụi Gnoll biến mất, để lại những tấm da chất lượng.

‘Hehehe. Dễ dàng quá đi mất. Một tấm này thôi mà cũng được 20 bạc’.

20 bạc trị giá 2000 Won. Cậu đã lấy lại tiền mình quảng đi lúc full item. Sao có thể không vui cho được?

‘Master, ánh mắt đó đáng sợ quá đi’.

‘Im đi. Mi có biết không? Những tấm da này có thể trở thành một thanh sushi. Đó là cả một bữa ăn’.

‘Thanh sushi? Nó là gì vậy ạ?’.

‘Không có gì. Nói ít lại và làm tốt mọi thứ là được’. Ark khịt mũi rồi tiếng thẳng vào hang.

Khi cậu đặt chân vào hang, một cửa sổ thông tin hiện lên cùng với tiếng gầm chói tai.

Ghastly Snake Lair. Ở rìa núi Argus, bạn đã tìm được một hang động tỏa ra luồng khí ghê sợ, lạnh lẽo. Bạn có thể cảm nhận được mùi máu đã đông qua những con bò sát đang bò ra khỏi hang. Tiếng chó sủa có thể được nghe thấy từ những phần sâu nhất trong hang động. Đồng thời, âm thanh của con gì đó đang trườn cũng vang lên khắp nơi từ những lỗ sâu bị đục trên thành hang.

Không có cách nào đoán được có bao nhiêu con Gnoll và rắn đang cư ngụ trong đây. Nếu bạn là người có trí tuệ để tránh những hiểm nguy, bạn

sẽ không bao giờ bước chân vào hang động này.

Bạn đã tìm ra một hang động chưa được khám phá. Nếu đăng ký lên Hall of Fame, bạn sẽ nhận 700 exp và 50 Fame.

Bạn có muốn đăng ký không?

‘Từ chối’.

Tất nhiên, so với những gì cậu trải qua, Ark không bao giờ muốn chia sẻ thông tin với những lũ người chơi tham lam, ích kỷ. Sau khi từ chối, Ark tiến vào hang và nhận ra mình đang ở trong bóng tối.

Cậu sẽ rất ghét nếu là trước đây, nhưng bây giờ Ark là một Dark Walker. Bóng tối trợ đỡ vũ khí và áo giáp của cậu, làm kiếm sắt bén hơn và áo giáp vững chắc hơn. Bên ngoài, khi trời trở tối, Gnoll được tăng 30% sức mạnh. Khi đó, không những sức mạnh cậu được gia tăng, mà cả lũ Gnoll cũng tăng.

Nhưng bây giờ là ban ngày nên chỉ có Ark được tăng thêm sức mạnh nhờ bóng tối của hang. Sức mạnh tuông trào trong từng thớ cơ và cậu cảm thấy tất cả những giác quan của mình đều sắc bén gấp bội. Đồng thời, sử dụng ‘Stealth’ trong bóng tối cũng giúp cải thiện khả năng sống sót.

Những hang động, hầm ngục, bất cứ nơi nào có bóng tối, khả năng của Dark Walker sẽ tỏa sáng trong đêm.

Trong điều kiện thế này, đối mặt với lũ Gnoll dù là cả 5 hay 6 con cùng một lúc cũng không còn là vấn đề.

‘Master, bốn con đầu chó đang tụ tập lại đằng trước chúng ta’.

‘Tốt, ở lại đây trong khi ta ra hiêu. Stealth’.

Khi cậu sử dụng khả năng đặc biệt của Dark Walker, thân thể bị hấp thụ hoàn toàn bởi bóng tối rồi biến mất. Ark dần tiến vào lãnh địa của chúng trong khi duy trì thân thể trong trạng thái vô hình. Đúng như Bat đã báo cáo, có đến bốn tên Gnoll đang tụ tập ở phía trước rồi thì thầm với nhau.

‘Chúng ta đang mất dần nguồn hiến tế. Grrr’.

‘Vấn đề lớn đây. God sẽ tức giận lắm’.

‘Chúng ta phải đi vào làng và bắt một con người về đây’.

‘Sau khi lũ người đó đến đây, God đã rất tức giận’.

‘Vẫn còn vài kẻ trong làng đúng không?’.

‘Mặc dù phải đi xa đến đâu đi chăng nữa, chúng ta phải bắt được vài đứa. Nếu không, chính chúng ta sẽ bị ăn’.

‘God?? Hẳn sẽ bắt và ăn bọn chúng ư?’.

Khi đang thắc mắc chúng đang nói cái gì. Cuộc hội thoại của bọn Gnoll kết thúc.

‘Shh...Kì lạ. Vì lí do nào đó ta ngửi được mùi của con người’.

‘Con người đến lần nữa ư? Tốt quá rồi.’.

Đôi mắt bọn chúng ánh lên khi tìm kiếm xung quanh.

Ark vòng ra sau một kẻ rồi gửi thông điệp cho Ark thông qua trực cảm.

‘Hãy giả vờ là con người’.

Vì tất cả các Familiar đều có liên kết tâm linh với cậu, giao tiếp không lời là điều hoàn toàn có thể.

Bat nhận được tín hiệu rồi đánh rơi vài hòn đá sỏi, lũ Gnoll nghe được tiếng ngay lập tức hướng sự chú ý của chúng đến hướng Bat rồi từ từ tiến lại chỗ đó. Ngay lúc đó, Ark thi triển Cat Eyes rồi đâm vào gáy một tên.

Đòn đánh chí mạng. Hiệu ứng đâm lén tăng sát thương lên 200%. Gnoll sẽ bị choáng trong 10 giây.

Hiệu ứng đâm lén được áp dụng khi có một đòn tấn công bất ngờ từ phía đằng sau đối phương. Đó là đòn đánh thường được sử dụng bởi Thief class, nhóm nghề có thể dùng Stealth.

Chỉ với một đòn, con Gnoll mất ngay 50% máu rồi bị choáng. Liên tục giải phóng những đòn đánh không phanh, Ark tấn công vào điểm yếu của nó. Chỉ sau vài giây, con Gnoll gục xuống tan biến trong làn khói và để lại một tấm da.

Khi mất Stealth, những con Gnoll khác cũng đồng thời phát hiện được cậu rồi chúng rống lên

‘Con người. Đó là một gã người’.

‘Đó là vật hiến tế, hãy hiến thân xác hãn cho God’.

Bọn Gnoll thậm chí còn không chú ý cái chết của đồng bọn chúng. Chúng ngay lập tức tiếp cận cậu, vung lên những cây giáo, kiếm bị rỉ về phía cậu.

‘Bat tấn công, dùng Plan B. Skull, hỗ trợ Bat’.

Theo lời chỉ dẫn của Ark, Skull và Bat tấn công một con Gnoll.

Khi Bat tăng hết tốc độ đập vào đầu một con Gnoll từ phía sau, con quái đầu chó hét lên đau điếng rồi quay lại.

Bat rất thông minh. Khi giữ khoảng cách thích hợp với con Gnoll đang điên cuồng lao đầu vào nó, Bat đồng thời cũng dụ nó đi xa khỏi Ark. Song, khi đến vị trí thích hợp, Bat và Skull cả hai song kiếm hợp tác tấn công con Gnoll từ cả 2 phía.

Chỉ còn 2 con Gnoll còn lại.

‘Nếu chỉ có hai, chẳng đáng để mình cố gắng’.

Ark rút kiếm ra rồi rút ngắn khoảng cách với bọn chúng. Kinh nghiệm chiến đấu với hàng trăm con Gnoll từ suốt hành trình đến giờ là sức mạnh của cậu.

Đồ họa của New World thậm chí còn thật hơn cả thực tế.

Khi con Gnoll vung giáo đâm vào cậu, đôi mắt nó hung hãn, đầy khát máu như muốn lấy mạng Ark. Ngoài ra, những chuyển động nhịp nhàng cùng với lồng ngực căng lên, phồng xuống với mỗi lần hít thở cũng được mô tả và ứng dụng hoàn hảo.

Nếu nó là một con quái vật trong đời thực, Ark sẽ không thể nào đoán ra được chuyển động của nó. Sự di chuyển của cơ bắp khác nhau so với từng chủng loại quái vật. Nhưng sau khi đã chiến đấu với hàng trăm con tương tự, chỉ bằng cách các cơ bắp chuyển động, cậu vẫn có thể dự đoán chính xác nó đang định tấn công cậu như thế nào’.

Tất nhiên, nó không phải là kỹ thuật mà ai ai cũng có thể thực hiện’.

Teakwondo là môn võ thuật cận chiến được quyết định bằng tốc độ trong khoảnh khắc. Nếu đang thi đấu mà bước hụt hoặc thiếu mất chuyển động bờ vai, người đó có thể bị đánh bại trong tức thì. Sự tập trung và sắc



sảo của đôi mắt để quan sát, phán đoán chuyển động đối phương là là điều cần thiết. Thêm nữa, bạn không thể đánh nếu không nắm được nhịp thở đối phương và cách hãn chuyển động. Đây là kỹ thuật yêu cầu rất nhiều kinh nghiệm thực chiến để có được.

Không có lí do gì để nói Teakwondo là một môn võ yếu.

Vào năm 1970, toàn thế Bắc Mỹ, Châu Phi và một số nơi khác đã công nhận và đánh giá Teakwondo là môn võ bất bại. Thậm chí ngay cả băng Harlem cũng phải thể hiện sự tôn trọng đối với những bậc thầy Teakwondo

Ark đã luyện Teakwondo được vài năm. Cũng không ngoa khi nói cậu có thể đoán được chuyển động của đối phương.

‘Phía trên bên phải à?’.

Ark nhanh chóng xoay phần thân trên để né đòn. Ngay tức khắc, một điểm đỏ xuất hiện bên sườn của con Gnoll. Những yếu điểm thấy được bởi Cat Eyes không phải chi để cho có. Trong trường hợp này, nó là đòn tấn công mạnh nhất và đồng thời, nó cũng là điểm mù rất khó phòng ngự. Vùng yếu điểm cậu đã dự đoán từ trước.

Tấn côn chí mạng.

Trong khi lão đảo, con Gnoll ngã nhào ra phía sau. Song, nó lập tức lãn thêm một cú đá vô mặt nữa. Đó là thói quen được hình thành khi trong chuyển động khi cậu vẫn chưa quen với dual – blade combat.

Khi đạt đến Trung cấp Dual – Blade combat, tất cả chuyển động dường như nhịp nhàng và khéo léo hơn. Nhưng, mọi thứ không hề dễ dàng. Thực tế thì Ark, mới bắt đầu luyện tập lại thêm lần nữa, đã mất tính linh hoạt của cậu vì quá lâu rồi không tập. Cậu không thể thực hiện những kỹ thuật nâng cao như đá tung người giữa không trung hay những thứ đại loại vậy.

Trong New World, điểm thưởng stat của một người cũng được quyết định một phần bởi sức mạnh cá nhân ở đời thực. Tuy nhiên, sức mạnh này vẫn là con số ẩn rất khó để xác định.

Ở đây, điểm thưởng của Dual – Blade trung cấp được cộng dồn giúp tỉ lệ thành công và sức mạnh.

Với một tiếng ‘chop’, cậu tấn công vào phần sau đầu của đối phương.

Hiệu ứng của Dual – Blade Combat cũng tương tự như Teakwondo.

Dual Blade Combat (Trung cấp – Bị động 163/300)

Sự thấu hiểu kỹ thuật chiến đấu ngày một tăng làm cho tốc độ, sự chính xác cũng tăng theo. Đồng thời, nhận thêm lượng sát thương khi sử dụng tất cả các loại kiếm và vũ khí thuộc loại vượt. Né tránh và tỉ lệ crit tăng.

Những đòn tấn công thông thường gây thêm 30% sát thương. Khi trang bị khiên chắn, hiệu ứng của Dual – Blade Combat sẽ biến mất. Hiệu ứng phụ: Khi một cú đá trúng đối phương, một hiệu ứng ngẫu nhiên sẽ xuất hiện, với xác suất 5% trên quái vật nhỏ, 3% trên quái vật cỡ trung và 1% với quái cỡ lớn. Khi một kỹ thuật rất khó được thực hiện thành công, xác suất gây hiệu ứng cũng tăng theo.

Một kỹ thuật tấn công rất khó. Vậy chắc chắn nếu áp dụng như thế đá của Teakwondo như đá bay hoặc song kích vào đối phương, chắc chắn sẽ có khả năng gây hiệu ứng cao hơn. Hiệu ứng ngẫu nhiên có thể là Knock Down hoặc Stun. Mãi cho đến khi đạt 150 điểm ở mức trung cấp Dual Blade, cậu mới nhận được hiệu ứng này. Nếu độ thông thạo kỹ năng tăng lên, xác suất hiệu ứng cũng tăng theo.

Độ khó của đòn đá tung người trên không ở cấp độ cao nhất.

Con Gnoll bị đá nhận hiệu ứng Stun rồi chao đảo. Theo đó, Ark tiếp tục tung những cú đá theo hình cung tấn công liên tục vào hai bên sườn con Gnoll. Chân này đá xong đổi chân kia ngay tức khắc với tốc độ kinh hồn. Song, cậu giải phóng tiếp một đòn Dark Blade vào điểm yếu của nó.

Con Gnoll bị đánh bại bởi liên tiếp những đòn tấn công cuối cùng cũng gục ngã. Cùng lúc đó, con Gnoll khác vòng qua sau lưng Ark rồi đâm lao tới.

Ark nhanh chóng đoán được, cậu lắc hông làm đòn đánh sượt qua cơ thể. Khi chỉ số Flexibility được hình thành, lượng damage nhận phải cũng giảm đi. Sau đó, vô số cú đá và nhát kiếm tung ra như cơn bão trên người con Gnoll thứ 2.

‘Grrr...Tên người này..’.

Con quái vật đầu chó gầm lên, hẳn không thể tin được vào kỹ năng thực chiến điêu luyện của cậu.

Ark tuy nhiên cũng có ít ngạc nhiên.

‘Thân thể mình nhẹ như lông hồng ý’.

Thình thoảng, khi luyện võ, những kinh nghiệm đánh thức khả năng con người. Có đôi lần khi kỹ thuật ngã xuống để tung cú đá, thành công hoặc tự đưa bản thân mình vào trạng thái lơ lửng, nhạy cảm cực độ để tăng phán đoán hoàn toàn chuyển động của đối phương.

Đó chính là trạng thái của Ark lúc này.

Kể từ khi bắt đầu trò chơi, cậu đã luyện tập Teakwondo không bỏ ngày nào. Thế nên, cậu cũng đã lấy lại một phần tiềm thức, cảm giác của mình với Teakwondo trong quá khứ. Với những năng lực đang được cường

hóa mạnh mẽ trong bóng đêm, cậu đang thể hiện sức mạnh thậm chí còn làm chính mình bất ngờ.

‘Klock’.

Con Gnoll đang bị đánh liên tiếp những cú side kick, bị bay ra xa vài mét rồi ngã nhào xuống đất. Nó từ từ đứng dậy trong chảo đảo, nhưng lại bị đánh thêm một cú đá đập vào sau gáy rồi lại bị té thêm lần nữa.

Con Gnoll thứ hai bây giờ chỉ còn 40% máu còn lại. Bị té đến lần thứ 3, nỗi sợ ánh lên trong mắt nó.

‘Mạnh...quá mạnh..’.

Tuy nhiên, Ark chẳng quan tâm đến những gì nó nói bởi cậu đang cực kỳ hưng phấn và tự tin. Thế rồi, con Gnoll vươn cổ lên trên định hú lên.

‘Ồi, nó định gọi đồng bọn tới à?’.

‘Bat, Skull. Chặn hẳn lại để hẳn không thể nào rống’.

Nhưng trước khi Ark kịp dứt chuỗi lệnh, một tiếng hú sắc lẹm vang khắp hang động.

Đó là lúc toàn bộ hang rung chuyển.

Ark là người đầu tiên ngửi được mùi gì đó giống cá. Mùi cá tanh đến nỗi làm tê liệt khứu giác của cậu và rồi Ark thấy có gì đó đang tràn ra khắp nơi từ những lỗ nhỏ chi chít như tổ ong trên thành hang.

Hàng trăm con rắn xuất hiện.

Đó chính là một hiểm họa khác mà Galen đã cảnh báo với cậu. Không cần biết bạn là một kiếm sĩ điêu luyện thế nào, việc đánh nhau với hàng trăm con rắn không phải là một công việc dễ dàng.

Tuy nhiên, Ark chỉ thở dài nhẹ nhõm.

Cậu cứ tưởng nó gọi đồng bọn hoặc tệ hơn, con Boss có thể có sống trong hang này.

‘Nếu đối thủ là rắn thì không có cửa thắng được mình đâu’.

‘Spirit of The Cat’.

Nyaaaaa!!!!.

Một tiếng kêu khác vang gầm lên trong hang kéo theo hình ảnh của một con mèo khổng lồ xuất hiện trên đầu cậu. Khi đôi mắt khát máu màu vàng của nó chậm chậm mở ra, lũ rắn đang làm ra những tiếng đe dọa đột nhiên câm như hến rồi bị tê liệt hoàn toàn’.

Hiệu ứng gây tê liệt đối với quái vật cỡ nhỏ.

Tiếp đó, con Gnoll hét lên: ‘Á.. cứu tôi với... hẳn là một con quái vật’.

‘Không đến lượt mày nói đâu. Nhìn lại mình đi đồ đầu chó’.

Ark xông lên vùng kiếm giết chết lũ rắn và con Gnoll còn lại.

‘Ahihihi. Master. Vì một lý do nào đó mà trông người hôm nay mạnh ghê luôn đó’.

Bat và Skull bị ấn tượng mạnh, gương mặt chúng tràn đầy năng lượng, hớn hờ.

Những con rắn sẽ nhanh chóng thoát khỏi trạng thái tê liệt nhưng cậu không bận tâm. Mặc dù hiệu ứng tê liệt bị mất đi, nhưng sức tấn công và phòng thủ của những con quái cỡ nhỏ sẽ bị - 30%. Bên cạnh đó, danh hiệu Cat Knight giúp cậu tăng mạnh sức đánh, tỷ lệ chí mạng với những con quái cỡ nhỏ và đồng thời, giảm lượng sát thương cậu nhận phải.

‘Muhahaha. Dù có trăm hay hàng ngàn con rắn ta cũng không ngần đầu’.

Mỗi khi cậu vung kiếm, ba đến bốn con rắn bị chém đứt lìa. Sức tấn công tuy cao nhưng vì có quá nhiều hiệu ứng, mỗi đòn đánh của rắn vào cậu chỉ gây 1 sát thương. Ark tiêu diệt gọn bọn chúng dễ hệt như giẫm chân lên những con bọ.

‘Độ khó nhiệm vụ đến mức C chắc là vì lũ rắn này’.

Thực sự mà nói, nếu nhiệm vụ này được giao cho người khác, thậm chí cả những người chơi có cấp độ lớn hơn Ark rất nhiều, họ sẽ không thể đối mặt với lũ này. Thậm chí, họ chưa chắc dám tiến vào hang động. Nhưng với Ark, người nhận danh hiệu Cat Knight cao quý, rắn đối với cậu còn chưa được tính là món ăn nhẹ.

‘Đây là một khía cạnh phụ của nhiệm vụ’.

ẽ không khó khăn nào có thể cản bước được Ark, người đang tràn đầy tự tin.

Cậu di chuyển sang trái, rồi đến phải, khắp mọi nơi trong hang để tìm Gnoll mà giết. Gnoll không còn là quái vật nữa. Với cậu, chúng là những mảng da trị da 20 bạc mỗi tấm. Chúng bây giờ hệt như những hóa đơn trị giá 2000 Won hoặc những cuộn sushi biết di chuyển đột nhiên xuất hiện trong cuộc đời.

‘Nơi này đúng là cây hái ra tiền’.

Một tiếng hét đầy sung sướng phát ra từ Ark, đang không kìm nổi niềm vui.

Bất cứ khi nào thấy một con Gnoll, cậu liền xông tới trong khi hét lớn.

‘Muhahaha. NỮA ĐI, HƠN NỮA, NHIỀU HƠN NỮA’.

‘Master...Làm ơn bình tĩnh lại, đôi mắt người nguy hiểm quá’.

‘Clack clack clack...’.

Bat và Skull đã rất hào hứng nhưng giờ đây chúng cực kì sợ hãi.

Khi một con Gnoll bị dồn tới đường cùng, nó hú lên để gọi răn ra nhưng với Ark, đó chỉ là một món khai vị trước món ăn chính.

Chỉ trong 2 giờ, cậu đã giết hàng trăm con Gnoll.

‘Giết một trăm con tương đương với 20 vàng’.

Nếu khả thi, cậu còn muốn ở lại trong hang thêm vài ngày để săn quái’.

Tuy nhiên, có lẽ vì cậu đã nhận nhiệm vụ nên quái vật không xuất hiện trở lại nữa mặc dù Ark đã quay trở lại hang vài lần.

Nhưng nếu chúng có tái sinh trở lại, Galen, ông chủ của một cửa tiệm nhỏ ở vùng núi hẻo lánh xa xôi, sẽ không thể nào trả đủ tiền nếu cậu săn cả ngàn con.

Cuối cùng, hang động của Gnoll bây giờ không còn một con Gnoll nào. Cậu tiếp tục tiến đến phần sâu nhất của hang động. Ở cuối hang, có một cái lỗ rất to ở cuối miệng hang và khi đến trung tâm, một thứ trông giống bệ thờ được đặt ở giữa. Trên đỉnh bệ, có một vật tổ hình con rắn.

Không may cho Ark, có 3 con Gnoll đang tụ tập lại ở chỗ đó và dường như, bọn chúng là những kẻ cuối cùng. Điều này tức nghĩa cây hái ra vàng của cậu sắp đến hồi bị đứt.

Ark dùng ‘Stealth’ rồi đến gần hơn.

Một con Gnoll trong trang phục khác lạ nhất so với toàn bộ Gnoll mà cậu gặp đang ở chính giữa 2 con khác.

‘Hắn là Boss hử?’.

Vận trong mình áo choàng, đội vương miện được đan từ các nhánh của rễ cây, hắn ắt hẳn là con trùm. Tuy nhiên, nó không có vẻ mạnh và đặc biệt như những con Boss mà cậu từng giao đấu trước đây.

‘Hắn vẫn là trùm của lũ này. Mình không biết hắn sẽ tấn công bằng cái gì’.

‘Grrr...Chuyện này là sao đây? Chúng ta vẫn chưa bắt được tên người đang nấp trong hang hử?’.

‘Hắn...tên khốn đó mạnh hơn chúng tôi nghĩ rất nhiều’.

‘Thậm chí khi thả rảnh ra, chúng tôi cũng không thể giết được hắn’.

‘Grrr. Chúng ta sẽ không thể làm dịu cơn giận của God như thế này đâu’.

Con trùm Gnoll run rẩy trong sợ hãi khi nhắc đến nhân vật God.

‘God đã bị thương bởi một gã loài người cách đây không lâu và ngài vẫn đang rất giận dữ. Nếu chúng ta một người khác tiếp cận...Grrr...bằng mọi giá phải ngăn cản hắn’.

‘Đã rõ, thưa Boss’.

2 con Gnoll nhận được lệnh rồi nâng vũ khí lên và tiến ra ngoài, hay nói cách khác là tiến lại gần chỗ vị trí của cậu.

Ark tránh xa ra và chờ đợi thời cơ của mình.



Khi khoảng cách của cậu với con Boss, giữa con Boss với tụi lính đã đủ xa, cậu vọt đến lũ lính Gnoll, dùng kiếm đâm thẳng vào đầu một tên mang lại hiệu ứng Backstab tuyệt đẹp.

Tụi Gnoll ngay lập tức cảnh giác và rồi một cuộc chiến nổ ra. Khi Bat và Skull xông trận giữ chân con Gnoll còn lại, trận chiến đã được quyết định trong thoáng chốc.

‘Làm thế nào có thể...Gã người dám đến tận đây? Grr...’. Con Gnoll Boss gầm lên trong cơn sốc khi chứng kiến lũ Gnoll lính bị đánh bại dễ dàng.

‘Đến đây nào tên đầu chó’.

Bây giờ chỉ còn lại mỗi con Gnoll Boss.

Ark vung thanh kiếm lên và chờ đợi đòn tấn công của kẻ địch.

Thế nhưng con Gnoll Boss lại không tiến gần đến cậu. Mặc khác, nó lại chạy đi hướng thẳng đến đền thờ và trong khi rung rung vật tổ hình con rắn, tên trùm xướng niệm một câu thần chú.

‘Nunak...nanak....sandalani....Great King Snake’.

‘Hắn đang làm cái quái gì thế?’.

Dù không biết là gì nhưng chắc chắn nó không phải là điềm lành, Ark bèn xông thẳng tới tên Boss Gnoll. Và chỉ trong một gang tấc nữa thôi, khi kiếm cậu gần đủ tầm, con Gnoll đã hoàn thành xong câu chú.

Hang động bị rung lắc dữ dội chưa từng có hết như những trận động đến trên 10 độ hitte, một sinh thể to lớn chưa từng thấy trời lên từ bên dưới ngôi đền. Một con vật khổng lồ đang đánh lười thò thè tạo ra những tiếng

‘Hiss..’ ghê tởm và đôi mắt sáng và sắc như viên đạn. Nó đích thực là một con rắn với thân hình cao tới vài trượng và to đến vài mét.

Một tin nhắn cảnh báo đến từ hệ thống.

Boss Monster Kundalini đã xuất hiện

‘Trời...cái quái gì thế này...’.

Ark như bị chết điếng. Cậu không còn là tân thủ trong tựa game này nữa.

Mặc dù nhìn thấy sói hay một con chuột có kích cỡ của một con gấu hoặc những con zombie mà da thịt đang chảy nước và thối rữa, cậu còn thậm chí chẳng cần chớp mắt. Nhưng con rắn này là một phạm trù hoàn toàn khác.

Ổng lưng cậu run lên dữ dội khi đối mặt với một con rắn mà đôi mắt cực kỳ khát máu, chứa đầy giận dữ. Mồ hôi tuôn ra thành hột lặn xuống khuôn mặt chàng trai trẻ như suối chảy và làm ướt đầm tấm lưng.

Ý chí chiến đấu, sự tự tin chiến thắng chỉ vài giờ trước còn cao ngất ngưỡng nay lại bị thiêu rụi hoàn toàn.

‘Ooh.. Chúa của tôi... Vua của các loài rắn. Xin người hãy trừng phạt kẻ người hèn kém dám phá bình giấc ngủ linh thiêng của người’.

Khi Kundalini xuất hiện, con Boss Gnoll tung hô mừng rỡ các kiểu để rồi, đó chính là những lời cuối cùng của hắn.

‘Snap...CRUNCHH!!!’.

Kundalini di chuyển với tốc độ khó tin rồi nuốt trọn con Boss.

Cằm của nó nghiền nát xương của con Gnoll kêu ra những tiếng rắc rắc giòn rụm và máu tràn ra khắp họng từ con răn nhỏ xuống đất. Con răn cao mấy trượng vươn cổ lên với cái mồm đầy máu của tên Gnoll rồi rống lên.

‘Goarrrrr’.

‘CHẾT TIỆT’.

Tác động thị giác quá khủng khiếp.

Ark tưởng mình đang xem một bộ phim kinh dị nhưng chỉ có điều cậu chính là nạn nhân.

Kudalani liếc thẳng về phía cậu. Cảm giác nó coi cậu là thức ăn, thậm chí không xứng là kẻ địch của nó.

‘Có lẽ, đây là tại sao nhiệm vụ có độ khó C’.

Cậu đã gây ra một lỗi nghiêm trọng. Ark không đang lo lắng vì con răn kinh khủng thế nào. Đúng ra, con quý đó không xứng đáng được gọi là ‘răn’.

‘Cái quái gì thế này?’.

Âm thanh của sự hoang mang vang lên từ trong miệng cậu.

Ark cố gắng giương thanh kiếm lên, nhưng cánh tay không hề di chuyển. Đôi chân như bị đá đè, trở nên nặng trĩu như thể nó đã mọc rễ trên nền đất.

Bạn đã nhìn vào mắt của Kuladini, bao gồm hoàn toàn hiệu ứng ‘Frostallment’. Nếu bị dính hiệu ứng này, bạn sẽ không bao giờ được ra đòn đầu tiên. Cho đến khi bị tấn công, hiệu ứng sẽ không biến mất.

‘Đòn đánh đầu tiên? Chó chết, mình sẽ bị nuốt ngay tức khắc. Cái thể loại ‘Đòn đầu tiên’ gì thế này?’.

Cho con một con quỷ được đánh 1 đòn đầu tiên, kẻ đã giết Gnoll Boss chỉ với một phát cắn, thì cậu chẳng khác nào là con mồi cả. Đây đúng là một skill ăn gian được gán cho một con quái vật mạnh đến mức ‘ăn gian’.

Kudalini chậm rãi thu hẹp dần khoảng cách, trườn từ từ đến Ark với cái mồm há thật rộng. Nó thậm chí không cần phải trườn thật nhanh. Ark không thể di chuyển được cơ thể, dù chỉ là một ít cơ bắp trên những ngón tay.

Giống như một con ếch bị con rắn dồn vào đường cùng, Ark chỉ có thể nhìn chăm chăm vào cái mồm, đang từ từ tiến tới gần cậu, gần hơn, rồi gần hơn nữa.

Giây phút cái mồm nó chạm vào đầu cậu, một tia sáng đỏ đột ngột lóe lên trước mắt cậu.

Đó là Skull.

Khoảnh khắc cậu sắp bị nuốt hoàn toàn, Skull đập người mạnh vào Ark và trở thành kẻ thế mạng.

‘Clack clack...!!’.

Những tiếng kêu vang lên và rồi Skull biến mất vào bụng của con rắn.

‘Sk...Skulll!!’.

‘Ngài đang làm cái quái gì thế chủ nhân? Tránh xa ra khỏi nó mau’.

Nhận sát thương từ Skull, Ark hoàn toàn lấy lại được giác quan. Khi ‘Frostallment’ biến mất, sự kinh hãi đè nặng cơ thể cậu tan đi hoàn toàn như một giấc mơ.

‘Grrr..Chết tiệt, dù mày là một con rắn khổng lồ, mày chỉ là EXP cho người chơi thôi. Không có lí do gì mình lại thua. Không, chắc chắn mình sẽ thắng’.

‘Eyes of The Cat!’.

Khi kiểm tra thông số của nó, Ark nín lặng người. Ark cũng đã luyện cấp trong hang động nên hiện tại đã là 46 level. Tuy nhiên, con Kundalini có tới 80 level.

Mặc dù có được lợi thế trong bóng tối, tính đi tính lại có tận 30 level khác biệt. Đây hoàn toàn không phải là con quái vật cậu có thể đánh bại dù cho có cố gắng đến thế nào.

Tuy nhiên, Ark vẫn chưa bỏ cuộc.

‘Kundalini chỉ còn lại 50% máu?’.

Ark ngay lập tức hiểu được lí do.

Có một điểm yếu to đùng được đánh dấu trên trán nó và ở chính giữa là một thanh kiếm dính chặt vào đầu con rắn.

Hàng loạt ý nghĩ ánh lên trong đầu cậu với vô số giả thuyết khác nhau.

‘Đó là Lancel, thanh gươm của Lancel’.

Galen từng nói Lancel đã đi vào hang động này một mình để tiêu diệt quái vật. Sau một vài giờ, một tiếng gầm kinh thiên động địa làm rung chuyển toàn hang và người anh hùng đã không quay trở lại.

Cuộc hội thoại của bọn Gnoll cũng là một gợi ý. Nhân vật ‘người’ được đề cập ở đây không ai khác ngoài Lancel, người đã gây ra một vết thương chí mạng lên God khoảng vài năm trước khiến ngài giận dữ vô cùng.

Vì vậy, Lancel đã đối mặt với con quái này một mình. Thế nhưng, anh đã không đạt được mục đích. Tuy nhiên, với ý chí quyết tâm bảo vệ ngôi làng đến cùng và vì những người dân vẫn còn đang sống, thanh kiếm cắm vào đầu con rắn chắc chắn là nỗ lực cuối cùng của anh.

Hình ảnh của một chiến binh nỗ lực tuyệt vọng chiến đấu với con rắn và đã thương nó bằng đòn cuối cùng hiện ra trong mắt cậu.

‘Anh thật tuyệt vời, Lancel!!!’.

Ợ can đảm trôi dạt trong Ark nhờ lấy được cảm hứng từ Lancel.

‘Được rồi. Tôi sẽ hoàn tất nguyện vọng của anh’.

Mặc dù là một con quái level 80, nhưng nếu bị -50% máu thì đó là một chuyện hoàn toàn khác.

‘Thật nực cười nếu mình không thể thắng khi tất cả mọi thứ đã được sắp xếp cho mình’.

Ark vung kiếm phóng như điện và đánh một đòn vào điểm yếu của nó.

Tuy nhiên, sự khác biệt 30 level là một con số quá lớn. Dù đã đánh vào yếu điểm nhưng lượng máu chỉ giảm đi 2%.

Kundalini bắt đầu phản công.

Cái đuôi khổng lồ dày khui hoạt động như một chiếc roi vung bay ra phía trước. Ark cuộn người né đòn thành công, chiếc đuôi đánh vào nền đất, làm toàn bộ hang rung chuyển, sàn đá nứt nẻ hoàn toàn.

Một sức mạnh khủng khiếp mà thậm chí không thể dùng khiên hay kiếm để chặn giống như thông thường.

‘Mình phải cố gắng hết sức để tránh đòn, cố gắng đỡ đòn thì chết chắc’.

‘Bat, thu hút sự chú ý của nó’.

‘Chết tiệt, ngài toàn cho tôi việc khó không hà!!!’.

Bat bay thẳng đến con rắn trong khi phàn nàn rồi chặn tầm nhìn của nó.

Tính chính xác của đòn đánh bị giảm, Kunladini vung đuôi lung tung khắp nơi. Ark đợi cho đến khi chiếc đuôi gần mũi mình, cậu lăn người sang một bên rồi đâm kiếm vào nó. Cậu không có thời gian cũng như những mong muốn ra đòn Crit xa xỉ.

Mặc dù không gây ra được nhiều sát thương nhưng tất cả mọi thứ cậu có thể làm là giảm từ từ lượng máu của nó.

Khi quyết định phương thức chiến đấu và né tránh, những đòn tấn công của con rắn giờ đây chậm hơn so với cậu. Thanh kiếm cắm trên trán nó ắt hẳn cũng ảnh hưởng một phần tới chỉ số của con rắn. Tuy nhiên, cậu không thể tránh mọi đòn tấn công.

‘Ka – BOOM’.

‘ARRRR’.

Ark bị đẩy lùi vài mét. Chỉ một đòn quấy đuôi, 400 máu của cậu đã không cánh mà vò cậu bị dính thêm hiệu ứng ‘Poison’. Ark giờ đây chỉ còn lại 50% máu.

Nói cách khác, cuộc chơi sẽ chấm dứt nếu bị dính thêm một đòn nữa. Bên cạnh đó, ark đang bị dính độc nên máu của cậu cứ từ từ mà rút. Với

một đòn tấn công tại thời điểm này, sẽ vô ích dù cậu có uống thêm bình thuốc phục hồi nào đi chăng nữa.

Nếu bị dính đòn trong lúc uống thuốc thì cậu chỉ tổ tốn tiền thêm mà thôi.

‘Không cần biết nó chậm như thế nào, xem xét trên khía cạnh cấp độ, mình không thể tránh đòn được mãi. Mình không thể chịu được nếu cứ 5 đòn lại bị dính một, và bởi vì độc của rắn cấp Boss mạnh gấp 3 -4 lần so với độc thông thường, cuộc chiến sẽ ngày càng tệ hại nếu cứ tiếp diễn. Cần phải đánh được những đòn cực mạnh vào điểm yếu lớn nhất của nó’.

Đôi mắt Ark hướng chú ý về thanh kiếm đang cắm trên đầu nó.

Một điểm màu đỏ lớn hơn mọi điểm khác. Yếu điểm nhạy cảm nhất của con rắn.

‘Không có lựa chọn, phải liều thôi’.

‘Bat, hướng sự chú ý nó lên trên’.

‘Hiểu rồi chủ nhân. Đến đây nào con giun mủm mĩm mềm mại’.

Bat bay nhanh tới phía trước mặt con rắn rồi hướng chú ý nó lên trên. Ark ngay lập tức vòng ra phía sau theo đường lưng của nó chạy lên trên đầu.

Con rắn dài tới vài trượng. Ark chạy trên lưng của nó trong khi thể hiện được sự kiểm soát cân bằng hoàn hảo nhờ môn Teakwondo. Khi chạy đến vùng gáy, Kundalini bất giác biết được ý đồ của cậu, nó ngẩng đầu lên hoàn toàn.

Vùng dốc trở thành phương thẳng đứng và Ark cuối cùng cũng ngã. Không có kỹ thuật nào giúp cậu đứng trên phương thẳng đứng được.



‘Chết tiệt nó đi. Không thể nào thế này được’.

Ark ném người về phía trước rồi đâm kiếm vào cằm con rắn để giữ mình lại. Khi nó hạ thấp gáy của mình xuống, Ark tận dụng thời cơ đó nhảy lên thanh kiếm mình, rút kiếm ra rồi tiếp tục chạy lên trên đầu. Song, khi tới được nơi thanh kiếm cắm vào, bằng tất cả sức bình sinh, cậu đâm mạnh thanh kiếm xuống trong khi kích hoạt kỹ năng tấn công mạnh nhất mình có.

‘Dark Blade’.

Bạn không có đủ Mana.

‘Chết tiệt’.

Người tính không bằng trời tính. Ark gào lên trong tức giận khi thấy dòng thông báo đầy bất ngờ.

Yếu điểm lớn nhất của cậu, sự thiếu hụt mana trong những trận đấu lâu dài giờ đây sẽ là nấm mồ chôn chôn Ark. Cậu hết mana đúng thời điểm nhạy cảm nhất của trận đấu.

Ark chỉ sử dụng mỗi Cat Eyes có một lần. Nhưng mất quá nhiều thời gian để gây được sát thương lên con quái, thậm chí cả thời gian cậu chạy bộ trên thân thể nó cũng không phải là ít. Và vì vẫn giữ triệu hồi Bat, mana cậu ít dần ít dần theo thời gian và giờ đây chỉ còn lại 80 điểm.

Đã được 7 phút kể từ khi cậu chiến đấu với con Boss này. Lượng mana đã tiêu tốn là 420.

Nếu Skull không bị buộc phải trở về Netherworld, chắc chắn bây giờ cậu cũng chẳng còn một giọt mana nào. Ark đã quên tính giờ cho trận đấu của mình và dù là trước đây, cậu cũng chưa bao giờ đánh một trận lâu như thế này.

‘Ngu ngốc, sao mình lại quên kiểm tra lượng mana mình có chứ?’.

ai một li, đi một dặm.

‘ROARRRR’.

Con rần lại gầm lên rồi rung mình dữ dội. Ark chộp ngay lấy thanh kiếm cắm giữa đầu nó, thứ duy nhất giúp cậu không bị rớt xuống đất ngay bây giờ. Rớt từ độ cao tới mấy trượng như thế này, cậu không chắc mình có thể sống sót.

‘Chết tiệt, mọi thứ sẽ kết thúc thế này sao?’.

Bat sẽ trở về Netherworld trong 80 giây nữa.

Cậu cũng không thể dùng Dark Blade.

Lượng máu của con rần chỉ còn lại 30%. Cậu không thể đảm bảo chiến thắng mặc dù giả sử được sử dụng tới 3 -4 đòn Dark Blade vào yếu điểm lớn nhất của nó. Thế nhưng, cậu thậm chí còn không sử dụng được một đòn bây giờ. Mặc dù có đánh hàng đồng cú chí mạng vào yếu điểm, lượng máu cũng không suy giảm nhiều.

Và tất nhiên, Kundalini không ngu đến mức để mình bị tấn công liên tục như thế.

Bỗng nhiên, một ý tưởng vụt lên trong cậu.

‘Đúng rồi, nếu mình không thể giết nó thì cũng phải kéo nó chết chung’.

Ark đặt cược mọi thứ cho nỗ lực cuối cùng.

Cậu đã hiệu chỉnh điểm lưu của mình tại làng Lancel. Nên khi chết đi, cậu sẽ không phải trở về Jackson như bam đầu. Chết cùng với Kundalini là

một cách.

Nếu nhanh chóng đến hang động sau khi chết cùng nó, cậu vẫn có thể có cơ hội nhặt được loot. Vì cậu đã hoàn thành nhiệm vụ tiêu diệt Gnoll, án phạt mất đi chỉ số này nọ là hoàn toàn xứng đáng.

‘Đó là tất cả mọi thứ mình có thể làm. Vấn đề ở đây là làm cách nào kéo nó chết chung’.

‘Bat, dụ nó đến cái vực đằng trước’. Ark hét lớn trong khi đang treo lơ lửng trên đầu con rắn.

‘Hiểu rồi Master. Ê, con rắn ngu ngốc kia, đến đây nè..lêu lêu..’.

‘Gawwwwh!!’.

Con rắn bị chọc tức lao đầu đuổi theo Bat với tốc độ kinh hoàng. Dĩ nhiên, Bat cũng không phải là kẻ chậm. Khi đến rìa đá, cậu đập mạnh thanh kiếm của mình vào yếu điểm nó bằng tất cả sức lực.

Con rắn cũng không chịu chết dễ dàng, nó đập đầu mình vào thành tường, tạo lực ma sát cực mạnh lên những mỏm đá làm toàn thân Ark bị thương, lượng máu cậu nghèo đi trong ‘bền vững’. Nhưng cậu không dừng lại, cậu lần lượt đánh lần 2, lần 3 rồi lần 4.

Con rắn gãy giữa cực mạnh, đập người Ark vào khắp mọi nơi. Máu nổi tiếp máu, vung vãi khắp nơi trên không trung, tạo thành những dòng thủy triều đỏ đáng sợ nhưng đầy hoa lệ. Vẻ đẹp của một kẻ sắp chết.

ong, sự kiên cường bền bỉ cuối cùng cũng tạo ra một phép màu.

Con rắn mất thăng bằng rồi rơi xuống vực sâu, trở về nơi nó xuất hiện. Tất nhiên, trên lưng của con rắn, Ark cũng đang bị rơi xuống vực thẳm. Một đòn chết chung y như cậu đã định.

‘Mình làm được rồi.’.

Nụ cười thỏa mãn nở trên môi chàng trai trẻ, tiếng gió thét gào bên tai vun vút bên tai báo hiệu cho cái chết cận kề. Với đôi mắt nhắm chặt, cậu cảm thấy mình đang rơi với tốc độ thật nhanh, nhanh dần và

‘BOOM’.

Toàn bộ hang động lại run lên lần nữa, chim chóc trong rừng bay tán loạn vì sợ hãi bởi chấn động.

Đã bao lâu đã trôi qua? một vài giây hay một vài phút kể từ cú rơi. Mọi thứ xung quanh trở nên thật vắng lặng, không còn tiếng gầm, chẳng còn tiếng hét. Chỉ có bóng tối và sự lặng lẽ.

Con Kundalini đã đâm sầm vào mặt đất, nhận một lượng sốc damage khổng lồ từ cú rơi giờ đây chỉ còn lại 3% máu. Thân thể càng to, lượng damage nhận được càng lớn.

Ark may mắn hơn, cậu không rơi xuống sàn đất mà ngay trên mình con rắn, giảm được phần lớn lượng sát thương.

‘Hả? Sao mình vẫn còn sống?’.

Thậm chí với lượng máu dồi dào của con rắn, từ 20% đã biến thành 3% trong một cú rơi. Ark chỉ còn 300 máu và chắc chắn cậu phải chết rồi.

Cậu chỉ mất 280 máu và bây giờ lượng máu còn lại là 30.

ong, một tin nhắn từ hệ thống hiện ra.

Bạn đã rơi từ một độ cao không tưởng.

Tuy nhiên, năng lực của Cat Knight -50% sát thương khi rơi ngã.

Chỉ số Flexibility trong khi cuộn tròn lúc rơi ngã – 30% damage nhận phải

Năng lực của Cat Knight, Flexibility và chỗ hạ cánh êm dịu là lí do giúp cậu sống sót.

‘Đây là một cơ hội nghìn vàng’.

Đôi mắt Ark ánh lên.

Khả năng giảm sát thương từ độ cao của Cat Knight và Ark đã cho rằng nó vô dụng giờ đây lại là thứ cứu cậu trong khoảnh khắc nguy hiểm, tuyệt vọng nhất.

Ngoài ra, khi hạ cánh trên mình con rắn, với thói quen tập Teakwondo mỗi ngày, cậu đã ý thức được việc cuối cùng mình cần phải làm là lặn cuộn tròn để giảm lượng sát thương.

Nhờ 3 điều đó mà cậu tránh được hơn 80% lượng sát thương khi rơi.

‘Mình không còn thời gian để phí nữa, độc vẫn còn đây, lượng máu đang giảm dần về 0’.

Ark lao đảo đứng dậy. Vì bị rơi quá cao, thân thể cậu không thể chuyển động cho đúng. Nhưng so với Kundalini, kẻ đã nhận 100% sát thương khi rơi và vẫn chưa lấy lại được ý thức, đang trong trạng thái ‘STUN’ thì điều này vẫn còn tốt chán.

Thân người con rắn duỗi ra, toàn thân bây giờ hóa đỏ.

Khi bị ‘STUN’ sẽ đưa con mọi thứ trở về trạng thái không phòng ngự hay nói cách khác, đó là cơ hội ‘Double Crit’.

‘Chết đi đồ con rắn’.

Cùng với Bat, Ark tấn công vào điểm yếu của nó. Không những gây ra Double Crit, Undying Will và Indomitable Body cũng được kích hoạt khiến sát thương cao hơn gấp bội.

Thông qua cơ hội Double Crit, bạn đã gây ra 2 cú Crit và +30% vì phối hợp hành động với Bat.

‘ROARRRR’.

Trán của con Kundalini nhận một lượng damage khổng lồ để rồi bị tách lìa ra làm 2.

Thân thể con rắn khổng lồ dần dần tan biến trong làn khói mờ ảo.

Bạn đã đánh bại Boss Monster Kundalini.

Bạn đã tăng được 2 level, cấp độ hiện giờ là 48.

Ark trút ra hơi thở nặng nhọc rồi ngã quy xuống sàn và ho dự dội.

‘Huff huff huff...’.

‘Chủ nhân, chúng ta chiến thắng rồi. Thắng thật rồi’.

Chỉ sau khi nghe tiếng của Bat, cậu mới nhận ra mình đã thắng.

Thế nhưng, cậu không thể vui mừng được nữa. Quá mệt mỏi để có thể vui mừng rồi.

Ark nặng nề đứng dậy làm vài món ăn để tăng máu trở lại. Làm rồi lại ăn, làm rồi lại ăn, cứ như thế. Cuối cùng, sau 4 lần ăn, cậu đã phục hồi hoàn toàn máu.

Thanh kiếm gắn chặt vào đầu con rắn vẫn còn đó khi nó biến mất.

Lancel’s Sword (Bị nguyên rủa)

Đây là thanh kiếm được sử dụng bởi Lancel, lãnh đạo của ngôi làng mang cùng tên. Thanh kiếm này tỏa ra hào quang u tối đẹp đẽ và kì lạ khiến bạn có cảm giác không thể tin đây là thanh kiếm của một người lính đánh thuê bình thường.

Ngoài ra, thanh kiếm đã cắm chặt trên trán của con Kundalini quá lâu nên đã bị nhiễm độc.

Cho đến khi lời nguyện bị tháo bỏ, bạn không thể kiểm tra nó là cái gì.

Lancel's Remain.

Những gì còn sót lại của người lãnh đạo ngôi làng Lancel.

Thất vọng tràn ngập trên mặt Ark.

Một item bị nguyện rủa là một dạng của item không xác định. Và tất nhiên, sử dụng một item bị nguyện vô cùng khó khăn. Để kiểm tra một item không xác định, bạn phải đi đến những thành phố lớn, trả một lượng tiền nhất định. Tuy nhiên, tháo bỏ lời nguyện trên trang bị hay những thứ đại loại có liên quan tới lời nguyện, thì phải đến tận nhà thờ ở thủ đô của vương quốc Schudenberg.

Nghĩa là cậu sẽ không thể dùng được thanh kiếm này cho đến khi đặt chân tới thủ đô. Hơn nữa, mất một lượng tiền rất lớn để tháo dỡ lời nguyện.

Nếu sau khi tháo nguyện mà cho ra kết quả của một item dờm, cậu sẽ lỗ nặng, rất nặng. Nhưng Ark nhanh chóng bác bỏ ý nghĩ ấy.

‘Không, dù gì thì nó vẫn là thanh kiếm tước đi 50% lượng máu của một con quái vật mạnh như Kundalini. Nó chắc chắn phải là một thanh kiếm cực mạnh. Nhưng còn thứ gì khác nữa không?’.

Ark nhặt lấy thanh kiếm và xác người anh hùng Lancel. Song, cậu nhìn ngó xung quanh.

Tuy nhiên, Ark không thể tìm thấy bất kì thứ gì dù cậu gắng nhìn đến đâu đi chăng nữa. Thay vào đó, cậu tìm thấy một cầu thang dẫn lên phía trên, nơi con Boss Gnoll đã đứng. Khi chuẩn bị bước đi ra khỏi hang, một luồng sáng nhẹ tỏa ra từ chốn bên kia.

Đó là nơi mà con Gnoll Boss đã đọc thần chú.

Khi Ark đến nơi và đụng vào bệ thờ, một cửa sổ thông tin hiện ra.

Bạn đã phát hiện một tạo tác cổ đại. The Altar of Incubation.

Thông qua những tri thức cổ đại, bạn đã tìm ra thông tin ẩn giấu về Altar of Incubation. Nằm trong một hang động thê lương, nơi con rắn khổng lồ Kundalini cư ngụ, điện thờ này là một trong những tạo tác cổ. Từ thời xa xưa, điện thờ này đã luôn là chủ đề gây tò mò cho nhiều học giả.

Altar of Incubation cho phép đẩy nhanh tiến trình sinh trưởng của tất cả các loại trứng trên thế giới, của mọi loài dù khó nở hay hiếm đến đâu. Chắc chắn con Kundalini đã sử dụng điện thờ này để sinh sản ra hàng nghìn con rắn trong hang.

Bằng việc tìm và phát hiện ra luồng thông tin về Altar of Incubation, bạn đã nhận được điểm thưởng.

+ 10 Knowledge of Ancient Relics, + 10 Intelligence, + 5 Luck, + 30 Fame.

‘Hmmm..Đây là lí do tại sao trong hang động lại có nhiều rắn thế ư?’.



Đây không phải là bí mật lớn lao gì, nhưng Mana cậu được tăng vì có thêm điểm thưởng vào Intelligence.

Và vì Ar dù rất muốn như không thể mang theo cả điện thờ đi luôn, cậu đành bỏ qua nó. Nhưng, một dòng suy nghĩ khiến cậu dừng chân.

‘Khoan đã, nó có thể đẩy nhanh tiến độ nở?’.

Nếu thế, nó có thể cực kì hữu dụng.

Ark có một quả trứng và nó chẳng chịu nở hơn được nữa dù đã cho ăn rất nhiều. Cậu triệu hồi Egg từ Netherworld ngay rồi đặt nó lên đỉnh điện thờ nhưng không có gì thay đổi.

Ark gãi đầu một lúc, song cậu làm một món ăn rồi đặt cả cái nồi lên trên bệ thờ. Ngay khoảnh khắc cậu đặt quả trứng vào nồi, một tin nhắn hiện ra.

Survival Cooking đã hoàn thành nhưng Netherworld's Egg đã hấp thụ tất cả nên bạn sẽ không thể xác định được hiệu ứng thức ăn là chi.

Sự phản ứng của Netherworld's Egg đã được phát hiện.

Thông qua năng lực gây sinh trưởng của Altar of Incubation, tốc độ tăng trưởng của Netherworld's Egg đã tăng lên 500%.

Tỉ lệ tăng trưởng là 500% tương ứng với 5 lần cho ăn.

‘Nếu mình không thể làm nó nở tại đây thì chắc không biết khi nào nó mới chịu nở’.

Ark lấy ra toàn bộ nguyên liệu cậu thu thập trên chuyến hành trình để làm thức ăn. Với Survival Cooking, xác suất thành công là 1/10. Sau 5 lần thành công trong tổng số 50 lần thử, Survival Cooking cuối cùng đã đạt đến mức trung cấp.

Cấp độ của Survival Cooking đã tăng thông qua kinh nghiệm bạn thu thập được từ trước đến nay.

Survival Cooking ( Trung cấp – Bị động): Bạn có thể phối trộn gia vị vào thành phần thức ăn, gia tăng tỉ lệ thành công khi sử dụng skill.

Thức ăn ở cấp độ này khi được làm ra sẽ có những hiệu ứng mạnh hơn gấp đôi. Tuy nhiên, hãy nhớ rằng không chỉ có những hiệu ứng tốt mà còn thêm những hiệu ứng xấu. Bạn cần phải can đảm nhiều hơn nữa để thử những món ăn này.

Đồng thời, cậu cũng nghe được tiếng vỏ trứng kêu răng rắc.

### Alamone Larvae

Một chủng loại rắn huyền bí sống ở Netherworld. Loài rắn này có thói quen kì lạ là nuốt tất cả mọi thứ chúng thấy vào bụng nhưng không tiêu hủy chúng. Thế nên, những kẻ mong muốn đựng được nhiều món đồ hơn luôn cố gắng lùng bắt loài rắn này để kiếm lợi nhuận khiến cho chúng bị tuyệt chủng. Vì thế, bây giờ không còn nhiều người biết về loài rắn này nữa.

Chúng rất ngoan ngoãn và hoàn toàn vâng lời. Đồng thời, Alamone mặc định tồn tại đầu tiên nó thấy được sau khi nở là bố mẹ của nó. Bạn là người đầu tiên nó thấy sau khi nở.

Alamone giờ đây cho rằng bạn bố của nó nên sẽ cực kỳ trung thành và không bao giờ phản bội dù bất cứ hoàn cảnh nào xảy ra. Bên cạnh đó, vì nó được liên kết với bạn bằng tình yêu thương gia đình nên sẽ không tiêu thụ mana thậm chí một cuộc chiến nổ ra.

Chủng loại: Sinh vật sống ở Netherworld.

Liên kết: Bóng tối.

Nghề nghiệp: -

Health : 50

Loyalty : -

Strength –

Agility : -

Stamina : -

Wisdom : -

Intelligence : -

Luck : -

Có thể đựng item với số lượng bằng với người triệu hồi.

Cậu đã cố gắng điên cuồng, cuối cùng nó đã nổ nhưng thậm chí nó không hề có bất kì một chỉ số nào. Nghĩa là cậu không thể dùng trong chiến đấu.

Tuy nhiên, khả năng đặc biệt của nó làm cậu bình tĩnh lại.

‘Nó có thể chứa item?’.

Ark nhìn vào con rắn, nó đang bò, cuộn tròn nhẹ nhàng trên tay cậu. Tiện tay còn lại đang cầm thanh kiếm, Ark đưa nó tới gần con rắn. Song, nó nhìn thanh kiếm một hồi rồi tung lưỡi ra, quấn quanh thanh kiếm rồi nuốt tọt vào trong bụng như một con ếch bắt mồi.

‘Hả? Nó thực sự ăn thanh kiếm rồi sao?’.

Cậu nhìn con rắn với ánh mắt lúng túng, ngạc nhiên.

‘Nhả nó ra trở lại’.

Ark ra lệnh bằng giọng hoang mang, con rắn nhả thanh kiếm vào tay Ark trở lại. Song, nó nhìn cậu bằng với đôi mắt lấp lánh long lanh, cụng đầu vào tay cậu như đang đòi được khen.

Một tiếng cười bật ra trên môi cậu.

‘Hả? Cái gì thế này?’.

Cậu nên công nhận là tuyệt vời hay buồn cười?

Cậu cảm thấy hoàn toàn tuyệt vời, không còn cảm giác thất vọng nữa bởi Ark thật sự cần thêm một túi đựng đồ. Hơn nữa, không có gánh nặng mana cho cậu khi cuộc chiến nổ ra như các Familiar khác.

Túi đồ của Dark Walker nhỏ hơn tất cả các class khác. Merchant và các class sản xuất có 6 túi đồ. Nhóm nghề mang thiên hướng thuần pháp thuật như Mage thì được 3 túi. Còn túi đồ của Warrior thì khỏi phải bàn.

Nhưng với cậu, sau khi chuyển thành Dark Walker, túi của cậu chỉ nở rộng thêm được chút ít. Sau khi chứa những nguyên liệu để nấu ăn, cậu luôn thấy mình thiếu không gian để đựng những món khác.

Tất nhiên, có những cách để gia tăng thêm trọng lượng của túi. Những chiếc túi ma thuật được bán với giá 200 gold và chỉ bằng ¼ túi đồ cơ bản. Ark đã nhanh chóng bỏ qua chuyện mua nó bởi cái giá thì trên trời trong khi không hề tiện dụng.

‘Vì nó có sức chứa tương đương với túi cơ bản của mình, mình đã tiết kiệm được 800 vàng. Anh chàng này là lí do tại sao Dark Walker không có thêm những túi độ phụ?’.

‘Được rồi, kể từ bây giờ tao sẽ gọi mày là Snake’.

nake gật đầu như thể nó hiểu cậu nói gì. Song, nó vui mừng chà xát toàn thân vào cậu, uốn quanh thắt lưng của Ark.

Giống như một chiếc dây nịch được làm từ da rắn.

‘Mi giống hết một cậu bé ấy. Ta rất vui’.

Khi đã hoàn thành xong công việc tại hang, Ark tiến thẳng về ngôi làng Lancel.

\*\*\*\*\*

‘Cậu làm được rồi’. Ông chủ cửa hàng kêu lên khi thấy cậu trở về và tung ra rất nhiều tấm da Gnoll.

‘Đây là phần thưởng như đã hứa. 20 Bạc mỗi tấm. Tổng cộng là 21 vàng. Và đây là phần thưởng thêm vì đã cứu ngôi làng.’

Galen đã đưa cho cậu tổng cộng 31 vàng. Sau khi hoàn thành xong nhiệm vụ, điểm thân thiện giữa cậu và ông đã tăng lên đáng kể. Cậu kiếm được thêm 10% nhờ việc bán các item trong hang cho ông. Sau khi xong mọi thứ, Ark trao trả xác Lancel cho Galen.

Galen đã rất ngạc nhiên nhưng rồi gật đầu như thể đã hiểu.

‘VẬY có một con quỷ sống trong hang. Lancel là một người lính đánh thuê mạnh hơn bất cứ ai mà ta biết. Ta đã không tin một con người như vậy mà lại bị giết bởi lũ Gnoll tầm thường.’

‘Đúng vậy, nếu không phải là nhờ vết thương mà Lancel để lại, tôi sẽ không bao giờ có cơ hội chiến thắng con rắn. Nhưng Lancel thực ra là ai? Nếu anh ấy có thể bước vào trong hang động, tiêu diệt toàn bộ Gnoll rồi đối mặt với con quỷ đó khi nó đang ở trong trạng thái sung sức nhất. Chắc chắn anh ta không phải là người có kỹ năng....’.

Ark hỏi vì cậu nghĩ mình có thể biết nhiều hơn thông tin về thanh kiếm của Lancel.

Galen do dự đôi chút rồi nói

‘Cậu suy luận đúng đấy chàng trai ạ. Lancel không phải là chiến binh bình thường. Đã có một khoảng thời gian, anh cực kỳ tàn bạo với kẻ thù đến mức những người lính đánh thuê khác gán cho biệt danh ‘Vampire’. Hơn hàng trăm binh lính đã chết dưới tay anh. Nhưng đó không phải là ý nguyện mong muốn của Lancel. Đó là vì trên chiến trường, thanh kiếm của Lancel khiến anh trở nên điên cuồng. Sau khi lấy lại được lý trí, kinh tởm và tội lỗi trước hành động của mình, Lancel đã rời bỏ chiến trường, bỏ đi mãi mãi. Song, với ý định giúp đỡ mọi người để phần nào chuộc lại lỗi lầm, anh đã dẫn dắt mọi người xây dựng nên ngôi làng mà cậu thấy hôm nay’.

‘Vậy là mặc dù có thể bị giết bởi con quỷ trong hang, anh vẫn không rời bỏ người dân’.

‘Đúng thế. Lancel là một chiến binh anh dũng và cao quý hơn bất cứ ai’.

Galen thở dài một tiếng nặng trĩu.

‘Dù quá khứ của anh có như thế nào, ta vẫn tôn trọng người đàn ông ấy. Bây giờ mọi hiểm nguy đã được dập tắt, ta muốn xây dựng lại ngôi làng này mặc dù việc đó có tốn mất cả đời mình đi chẳng nữa. À.. còn cậu có định tiếp tục hành trình của mình không?’.

‘Vâng, tất nhiên rồi’.

‘Thế thì làm ơn thực hiện yêu cầu này giúp ta’.

‘Ông cứ nói đi’.

‘Tất cả mọi người dân đều yêu quý ngôi làng này. Lý do duy nhất khiến họ chuyển đi bởi họ lo lắng cho an nguy của gia đình mình. Bây giờ, nguy hiểm đã qua. Nếu tình cờ gặp lại họ trên chuyến đi, làm ơn hãy báo một tin cho họ hay. Nếu là họ, chắc chắn sẽ quay trở lại. Tất nhiên, nếu cậu có thể tìm thấy được những người mới và mời họ về làng thì càng tốt. Ngôi làng giờ đây mở cửa cho mọi người’.

‘Tôi hiểu rồi. Tôi sẽ nhắc đến tên của vị anh hùng Lancel cho mọi người tôi gặp trên đường đi và trên toàn thế giới này nếu tôi có thể. Tôi sẽ nói cho họ biết ngôi làng này đáng tự hào, đầy vinh dự là bao trên khắp nẻo đường tôi đến’

Khi Ark gật đầu, một cửa sổ thông tin nhiệm vụ hiện lên.

Nhiệm vụ được nâng cấp.

Pioneer Village Lancel’s Misfortune => Find New Settlers

Người chủ cửa hàng trong ngôi làng Lancel, Galen tiếp tục muốn dựng xây ngôi làng. Điều ngôi làng cần nhất bây giờ là cư dân. Cần có nhiều người và tiếng cười của bọn trẻ để biến nơi đây thành một ngôi làng thực sự.

Galen đã phó thác nhiệm vụ cho bạn, tìm ra những người đã bỏ đi và thậm chí, những người không còn chốn nương thân, đến ngôi làng này. Hãy dẫn như người dân đến nơi đây, Lancel Village một ngày nào đó sẽ trở thành ngôi làng đúng nghĩa như Lancel đã từng ước nguyện.

Tìm kiếm những người định cư: đã đạt 0%.

Độ khó: C.

Không có bất cứ thông tin nào để giải quyết nhiệm vụ. Nhưng thông tin chắc chắn ở đâu đó trên đường đi.

‘Cậu nên giữ thanh gươm của Lancel. Ta tin rằng Lancel cũng muốn như vậy nữa’.

Tất nhiên, Ark không có ý định từ bỏ thanh kiếm mặc dù bị yêu cầu phải đưa ra.

Ark cuối cùng bỏ đi khỏi làng. Việc đầu tiên cậu làm chính là triệu hồi Skull trở lại.

Khi thấy Skull đánh răng cạch cạch như chưa có chuyện gì xảy ra, nước mắt tràn hết cả khóe mi cậu.

Mặc dù có thể được tái sinh nhưng Skull đã thật sự quẳng đi mạng sống của mình chỉ vì cậu. Để một NPC làm điều đó thì khó hơn nhiều so với một người chơi. Tuy nhiên, Skull thật sự đã chấp nhận hi sinh mà không chút do dự. Ngoài ra, Bat đã cố gắng hết sức để giúp Ark.

Khi nhìn vào những con Familiar này, sự ảnh hưởng của chúng tới cậu mỗi ngày một tăng, trào lên dạt dào như từng cơn sóng.

nake, một thành viên mới trong gia đình trông có vẻ cực kì đáng yêu. Có lẽ bởi vì nó thực sự nghĩ Ark là bố của mình, Snake cuộn tròn quanh thân cậu không ngớt bất cứ khi nào nó có thể.

‘Đúng rồi. Tụi mày là tất cả mọi thứ tao có. Chìm hay nổi, chúng ta cùng hội cùng thuyền’.

Không chỉ có cảm giác ấm áp gần gũi về mặt tinh thần được gia tăng, những lợi ích vật chất khác cũng tăng theo trong cậu. Bây giờ không còn sợ phải vứt bỏ item vì có Snake, Ark trở nên tham lam hơn.

‘Bây giờ, với Snake, mình phải kiếm nhiều tiền hơn nữa, dù chỉ là một đồng sắt’.



Ark vờ vét sạch mọi thứ mình có thể trên đường đi rồi theo luồng sáng ảo diệu từ chiếc gương thẳng tiến đến nơi chân trời. Nhưng cũng chính vì tham quá, tốc độ hành trình của cậu chậm hơn. Vượt qua dãy núi Argus tốn mất một tuần.

Vẫn còn có những vùng chưa được khám phá tại rìa bên kia của ngọn núi.

Thậm chí đã đi cả vài ngày liền, Ark vẫn không bắt gặp được hình bóng của bất kì người chơi hay NPC nào cả. Cậu cũng săn nhiều quái vật hơn và cuối cùng cũng đạt được cấp độ 50.

Lúc 2 cái túi của mình đầy ắp đồ, cũng là khi Ark đã đến nơi.

‘A...Ngọn hải đăng’.

Đứng sừng sững giữa bãi biển, một ngọn hải đăng cao đến mấy mươi trượng đập vào mắt cậu.

Đó chính xác là ngọn hải đăng cậu đã thấy thông qua chiếc gương cầm tay.

Thoạt nhìn lần đầu, cậu chỉ thấy bãi biển chẳng có gì khác ngoài vẻ đẹp. Nhưng khi đến nơi, cậu mới phát hiện nơi đây là chỗ cư ngụ của những loại quái mình chưa bao giờ đối mặt trước đây.

Những con quái giống cá mập được trang bị từ đầu đến chân. Khi kiểm tra thông tin bằng Cat Eyes, chúng được gọi là Sharkmen. Cấp độ 55 nhưng thực ra mạnh hơn các quái vật thông thường cùng cấp một tí.

‘Well, Mình định đánh nhau nhưng có vẻ sẽ rất khó nếu như phải tiếp thêm một con nữa. Đợi đến đêm rồi hấn hay’.

Vào ban đêm, tất cả các khả năng của cậu tăng thêm 20%.

Chiến đấu trong bóng đêm. Sau cùng, đó là chiến thuật cơ bản nhất của một Dark Walker.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 3: Nodelesse – Thành Phố Dưới Đáy Biển

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Những bước chân của Ark tràn đầy năng lượng ngày hôm nay.

Đó là bởi cú điện thoại cậu nhận được từ bệnh viện sáng nay.

‘Đây có phải là người giám hộ của bà Park Somi không ạ?’.

Ngay khi cậu nhận ra đó là cuộc gọi đến từ bệnh viện, Ark canh cánh nỗi sợ trong lòng.

Cho đến bây giờ, cậu không hề nghe bất kì tin tốt nào về sức khỏe của mẹ mình. Với tình trạng hiện giờ của bà, cậu chỉ nghe được nào là lên cơn, tai biến... Hoặc đôi khi, họ gọi điện cậu chỉ vì thông báo tiền viện phí. Dù là nói cách nào đi chăng nữa, cuộc gọi từ bệnh viện không bao giờ là tin tốt lành với Hyun Woo.

Giọng nói của cậu tự động trở nên nặng hơn vì lo lắng.

‘Vâng, có chuyện gì à?’.

‘Dạo gần đây, tình trạng của bà Park Somi đã chuyển hướng tích cực. Bác sĩ nói có thể bước vào giai đoạn dùng các liệu pháp phục hồi sức khỏe cho bà’.

‘Mẹ tôi đã khá hơn rồi ư?’.

‘Đúng thế. Tuy nhiên. Liệu trình này cần ý kiến của người giám hộ. Hãy cho tôi biết về quyết định của anh’.

‘Nếu cần thiết thì hãy làm mọi thứ để giúp mẹ tôi khỏe lại’.

‘VẬY làm ơn hãy đến bệnh viện hôm nay để điền vào form dành cho người giám hộ. Tôi sẽ nói cụ thể cho anh về liệu trình chăm sóc và những chi phí rõ ràng hơn’.

Đó là tin vui nhất trong đời cậu trong vài năm vừa qua.

Đã được 5 năm kể từ khi mẹ cậu phải nằm viện. Sau khi tiến hành giải phẫu toàn thân, kể cả não bộ, bà đã ở hôn mê trong 2 năm đầu. Khi tỉnh giấc, mẹ cậu cũng không thể dùng các chi của mình, hay nói cách khác là sống thực vật. Sau một thời gian lâu, đã chuyển biến tốt dần lên, có thể nói, cử động các chi. Nhưng kể từ đó, tai biến xảy ra liên tục như cơm bữa.

Tệ hơn tất cả, đã có 3 lần xuất hiện tai biến nặng, khiến bà mất ý thức trở về với trạng thái hôn mê trong vài ngày. Những lúc ấy, Hyun Woo chỉ còn biết nắm chặt tay mẹ và thức thâu đêm trong bệnh viện

‘Thứ gây ra chính là stress tâm lý từ cú sốc rất lớn do vụ tai nạn’.

Bác sĩ thông báo triệu chứng của mẹ cậu đơn giản như thế.

Stress. Với bác sĩ, đó là một thuật ngữ tiện dụng vì họ chỉ cứ việc gán nó cho bất kì triệu chứng nào.

‘Bây giờ, chúng ta không thể làm được bất kì điều gì. Từ lúc đầu, mọi việc ta có thể làm là chờ chính bản thân bà khá hơn’.

Vâng, đợi, đó là ý kiến của bác sĩ. Trong khi chỉ đơn giản là đợi tình trạng bà khá hơn, cái đợi chết tiệt đó ngốn hết của cậu 3 – 4 triệu won mỗi

tháng. Dầu vậy, cậu vẫn chịu đựng được tất cả vì mẹ.

Nếu đột nhiên tình trạng mẹ cậu trở xấu, bác sĩ chỉ việc nói cậu hãy chuẩn bị tinh thần cho tình huống tệ nhất. Cơn giận của cậu có thể nổ vào tên bác sĩ nếu như nói những điều đó. Nhưng, cậu không thể làm gì hơn.

Ở bệnh viện, gia đình của người bệnh không có quyền lực hay tiếng nói gì đâu.

Mỗi khi lần thông báo ‘chuẩn bị cho tình huống tệ nhất ấy’, điều duy nhất Hyun Woo có thể làm là nắm thật chặt tay mẹ rồi khóc trong khi cầu nguyện Thượng Đế, người mà thậm chí cậu không bao giờ tin.

Không biết những lời cầu nguyện đó có chạm tới trái tim Người hay không nhưng 4 năm trôi qua, hi vọng đã bắt đầu nở hoa. Kể từ năm ngoái, tình trạng của bà đã khá hơn.

Những thứ như ngồi dậy khỏi giường vẫn còn cực nhọc nhưng bà có thể tự ăn và nói chuyện mà không gặp nhiều khó khăn như lúc trước. Vị bác sĩ trước kia khuyên Hyun Woo đừng hi vọng nhiều quá giờ đây, lại ủng hộ cậu và tin rằng bệnh tình của bà một ngày nào đó, sẽ khỏi.

Cảm giác như đang bay, Hyun mua một giỏ trái cây đến thăm mẹ cậu.

‘Ah. Hyun Woo’.

Ngay khi cậu bước vào phòng bệnh, một người đàn ông trung niên nhanh chóng đứng lên chào hỏi.

‘Chào ngài, thanh tra Gwon’.

‘Uhm, cũng đã lâu rồi. Không có gì bất thường cả chứ?’.

‘Con luôn ổn cả mà’.

‘Đây là ngày ta đến bệnh viện, tiện thể ghé thăm mẹ con’.

‘Chú không cần phải giải thích đâu’.

‘VẬY ta để hai người dành thời gian cho nhau. Ta sẽ đợi ở bên ngoài’.

Hyun Woo phì cười khi thấy vị thanh tra nắm chặt bàn tay mẹ cậu.

‘Mẹ, con nghe nói mẹ đã khá hơn rồi’.

‘Đúng thế, có lẽ không những cơ thể mà còn cả tinh thần nữa con ạ’.

Bà cố nặn một nụ cười trên môi.

Nhìn khuôn mặt phờ phạc của bà, tim Hyun lại đau nhói. Mẹ cậu đã ở trong cái tuổi gọi là tứ tuần. Trước khi tai nạn xảy ra, mọi người đều tấm tắc khen bà xinh đẹp. Tuy nhiên, 5 năm sống trong bệnh viện đã cướp đi hoàn toàn vẻ đẹp ấy.

‘Bằng bất cứ giá nào, mình cũng phải đưa mẹ trở về với những gì bà đã từng có’.

Hyun Woo không nói một lời nào nhưng bà biết hết. Làm sao bà không biết đứa con trai bé bỏng của mình đang nghĩ gì ?

Sau khi nhập viện, những người họ hàng chỉ đi thăm bà ít nhất được 2 – 3 lần kể từ lúc tỉnh dậy. Ngoài ra, họ chỉ toàn than vãn về cuộc sống dạo này khó khăn ra sao và những thứ vợ vẫn khác trước khi đi.

Dù có bị ốm đến đâu đi chăng nữa, người phụ nữ thông minh này tin rằng không đời nào những người đó giúp gia đình mình trả tiền viện phí. Bọn họ là một trong những ảnh hưởng lớn tới Hyun Woo và là một trong những lý do làm nó đóng cửa lòng mình lại với mọi người khác.

Sau cùng, gánh nặng đều chôn chấT lên vai nó.

‘Làm ơn đừng nói những thứ ngớ ngẩn như vậy mẹ à. Chỉ tập trung vào việc khỏi bệnh thôi. Hơn nữa, con cũng đâu còn là con nít đâu. Đã 22 tuổi rồi, con có thể tự mình kiếm sống’.

‘Con nói đúng, con không còn là một bé con của mẹ nữa rồi’.

Khi cầm lấy tay con trai, giọng của bà nghẹn ngào ứa lệ.

5 năm. Chỉ trong vòng 5 năm ngắn ngủi, Hyun Woo đã thay đổi hoàn toàn. Từ một cậu bé trung học phổ thông suốt ngày ăn chơi trở thành một người đàn ông ở tuổi 22. Chắc chắn để trở thành như vậy, cần phải có một sự trải nghiệm và những biến cố khôn lường của cuộc sống.

Sau cùng, chỉ có khó khăn mới làm cho con người ta buộc phải trở nên mạnh mẽ.

Là bậc cha mẹ, bà cảm thấy nhói đau khi thấy con mình phải trưởng thành nhanh như thế, cái cách mà nó lo cho gia đình, cách mà mọi gánh nặng đều đặt trên vai nó chỉ khiến bà càng thêm khổ đau.

Hyun Woo lắc đầu rồi chuyển chủ đề.

‘Con thấy thanh tra Gwon đến đây ngày càng thường xuyên rồi đó’.

‘Đúng vậy, mẹ rất biết ơn ông ấy. Đã được 5 năm rồi còn gì’.

‘Vâng, nếu không có chú Gwon thì con cũng không biết làm sao’.

Hyun Woo thật sự nghĩ thanh tra Gwon, Gwon Hwa Rang là vị cứu tinh của mình.

Tai nạn bố cậu gây ra năm năm trước đây làm rung chuyển cuộc sống của Hyun Woo tới đáy rễ.

Bố của Hyun cũng mất trong vụ tai nạn cùng với nạn nhân. Song, không dừng lại tại đó, tai nạn giao thông vốn là tai nạn chuỗi. Khi một vị trí xe bị sự cố, nó sẽ kéo theo cả hàng phía sau gặp tai nạn theo. Kết quả đã làm cho 10 người bị thương nặng Chỉ vài giây tai nạn, sự kiện đó thậm chí còn được đưa tin. Người phát thanh viên đề cập đến Mr.Kim và kết luận rằng sự vô trách nhiệm trong lái xe thế này là không thể chấp nhận.

Ảnh hưởng sau tin tức ấy còn lớn hơn tưởng tượng nữa.

Sự chỉ trích đến từ mọi nơi, mọi hướng và thậm chí cả họ hàng của cậu cũng quay lưng lại với gia đình Hyun Woo.

Cuộc sống cậu hằng tưởng nó sẽ kéo dài mãi nay bị sụp đổ thật dễ dàng. Với một học sinh năm 2 tại trường trung học phổ thông, đó là điều không dễ để chấp nhận.

Kể từ lúc đó, Hyun Woo đã lạc lối hoàn toàn. Cậu uống rượu và hút cả thuốc và thậm chí còn đánh nhau trên đường phố. Cậu căm ghét bố mình vì đã gây ra tai nạn và căm ghét luôn cả thế giới, những kẻ cứ chỉ chỉ vào cậu mỗi khi Hyun Woo đi trên đường.

Và vào lúc ấy, người tìm được Hyun Woo, kéo cậu ra khỏi vòng lẩn quẩn đó và hướng Hyun Woo đi trở lại trên con đường đúng đắn không ai khác chính là thanh tra Gwon. Lần đầu tiên trong cuộc đời, Hyun Woo bị đánh đến tả tơi.

Song, người thanh tra đó đã kéo cậu đến bệnh viện.

Nhưng sự thật là, chính cậu mới vừa chạy trốn khỏi chỗ đó.

Cái điều mà Hyun Woo buộc phải thừa nhận không hề đẹp đẽ như những con đường đêm được phủ đầy ánh đèn Neon. Nằm liệt trên giường với chi chít vết thương, được duy trì mạng sống nhờ hàng ống dây nhợ, thiết bị, máy hô hấp phủ quanh người, chính là mẹ cậu.



Đó là ngày đầu tiên trong đời mà cậu khóc, khóc suốt mướt không ngừng hết như một đứa trẻ bị tổn thương đến mức cực hạn.

Sau tai nạn, Gwon Hwa Rang luôn luôn chăm sóc cậu và cả gia đình Hyun Woo. Khi có một vấn đề phát sinh ở trường, ông bỏ mặc tất cả những việc khác để rồi chạy đến trường giải quyết cho cậu. Ông dùng mối quan hệ của mình để tìm và giới thiệu cho Hyun Woo những công việc bán thời gian với mức lương cao nhất có thể. Khi Hyun Woo cần tiền gấp, ông tình nguyện đứng ra làm người đảm bảo. Tất cả là nhờ ông, cậu mới có thể tốt nghiệp an toàn và thành công tại trường trung học.

Với Hyun Woo, ông không những là một vị cứu tinh – không, thậm chí hơn cả thế nữa.

‘Mẹ luôn cảm thấy áy náy với ông ấy’.

‘Dạ, con cũng vậy nữa. Nhưng mẹ không phải nghĩ đến điều đó, thưa mẹ’.

‘Ý con là sao?’.

‘Lý do chú ấy đến đây chắc chắn không phải vì chú cảm thấy có trách nhiệm. Chú trông giống như một con gấu nếu nhìn bên ngoài nhưng thực chất, bên trong là một người rất e thẹn. Mẹ biết điều đó đúng không?’.

Thấy con mình mỉm cười quỷ quyệt, bà đỏ mặt rồi cười phá lên.

‘thằng nhóc này, mày đang chọc mẹ đó à?’.

‘Hahaha. Mặt mẹ đỏ hết cả lên rồi kìa. Đừng nói với con là mẹ không thích nhá?’.

‘Quý nhỏ, đừng có mà bép xép chuyện gì với thanh tra Gwon đó’.

Hyun Woo đổi giọng nghiêm túc.

‘Con sẽ không làm thế đâu’.

‘Thật hả, thằng nhóc này..’.

‘Hahaha... Con sẽ trở lại sau khi nói chuyện với chú ấy một chút’.

Hyun Woo ôm chồm lại người mẹ cậu vừa trêu chọc một cái thật chặt rồi rời khỏi giường bệnh.

Thanh tra Gwon nhìn thấy cậu vừa nói vừa cười hớn hở.

‘Con thấy sao? Đúng là tình trạng của bà đã khá hơn phải không?’.

‘Vâng, và tâm trạng của mẹ con cũng tốt hơn rất nhiều nữa. Cảm ơn chú’.

‘Chú không làm gì cả...’. Thanh tra Gwon thì thầm với biểu hiện khả ố.

‘À mà...Hyun Woo này’.

‘Dạ?’.

‘Chú nghe nói liệu trình điều trị phục hồi sẽ sớm bắt đầu. Nhưng theo chú biết thì liệu trình này sẽ tốn rất nhiều tiền. Con không được bảo hiểm phù trợ nên chú có tiền đây, chú có thể cho con mượn’.

‘Không cần đâu chú. Ổn cả mà. Con rất biết ơn nhưng tự con có thể lo viện phí được cho mẹ’.

‘Không, con hiểu nhầm rồi. Chỉ là chú giờ đây không biết dùng tiền vào cái gì nữa thôi’.

‘Thanh tra, Chú thích mẹ con đúng không?’.

Trước ánh nhìn sắc lém nhưng con bò mộng của Hyun, thanh tra Gwon như chết đứng.

‘Ờ..ờ...điều đó’.

‘Không cần phải giấu làm gì. Con biết hết mà’.

‘Chú xin lỗi’.

‘Xin lỗi vì cái gì cơ chứ. Nếu đó là chú, con sẵn sàng tán dương chú đến với mẹ con’.

‘Vậy thì vấn đề là gì?’.

‘Con thích chú và vấn đề mượn tiền này là hai chuyện hoàn toàn khác nhau. Chú có nhớ cái lần chú nghiền con ra bã rồi kéo con vào bệnh viện để gặp mẹ không?’

‘Ờ... việc như thế quả thật có xảy ra’.

‘Sau khi chứng kiến mẹ con như vậy, con mới nhận ra rằng mình đã sống vô ý thức và trách nhiệm như thế nào. Con đã thề. Không cần biết phải khó khăn như thế nào, con sẽ làm mẹ mình tốt hơn. Không phải con không muốn dùng tiền của chú, hay vì lòng tự trọng. Con muốn giữ lời thề của mình. Vì đây là mẹ con chứ đâu phải là người đứng đâu chú’.

Thanh tra Gwon nín lặng nhìn vào Hyun Woo rồi vỗ vai cậu.

‘Con đúng là một chàng trai đáng khen’.

‘Con không xứng đáng với những lời đó đâu. Chưa đến lúc’.

‘Những gì con nói vừa rồi mới thật sự làm con đáng khen’.

Thanh tra Gwon gật đầu rồi đứng dậy.

‘Chú hiểu rồi. Con là một người đàn ông, tất nhiên con sẽ cứng đầu. Cứ làm những gì con muốn nhưng nếu như có khó khăn gì, con phải đến tìm chú đầu tiên rõ chưa? Hứa với chú được không?’.

‘Dạ vâng thưa thanh tra Gwon’.

‘Ôi dào, bỏ cái từ thanh tra đi. Chú có còn là thanh tra nữa đâu. Bây giờ chú đi đây’.

Gwon Hwa Rang quay người lại rồi bước đi dọc theo hàng lang.

Mỗi khi thấy những bước đi khập khiễng của ông, cậu lại thấy đau nhói.

‘Tại sao những người mình yêu quý đều rơi vào tình trạng khó khăn thế?’.

2 năm trước, Gwon Ha Rang đi bắt một tên cướp. Trong khi bắt giữ hăng, hăng đã đâm vào mắt cá chân của ông và thậm chí sau đó, còn đâm nhiều lần vào bắp chân khiến chân ông bị thương rất nặng.

Thế nhưng, người thanh tra can đảm đó, không những không nhận được huy chương mà còn bị vùi dập.

Vấn đề là bởi viên đạn ông bắn vào hăng trong khi bắt giữ. Kẻ cướp bị bắn sau cùng được điều trị hoàn toàn trong khi chân của viên cảnh sát thì không như thế. Thay vào đó, những tổ nhóm và tổ chức ‘vì nhân quyền’ nhảy vào can lung tung.

Với họ, kẻ cướp là một con người và dường như, họ không nghĩ viên thanh tra kia cũng là người. Thế rồi khi những cái lũ nhân quyền đó làm loạn cả lên làm giới truyền thông cũng nhảy vào bát nháo. Khi hai thế lực gộp lại thành một, nó đủ có thể chôn vùi, thậm chí tiêu diệt một người. Sau cùng, thanh tra Gwon bị cho là viên cảnh sát bạo lực và bị buộc phải nghỉ hưu. May mắn thay, vì những thành tích ẩn tượng của ông, thanh tra Gwon

được bổ nhiệm làm người dẫn dắt những người đã từng là tội phạm tìm lại cuộc sống hay những thứ đại loại vậy. Nhưng thậm chí, nó không phải là một phần thưởng, bồi thường xứng đáng.

Kể từ đó trở đi, thanh tra Gwon luôn luôn nhắc cậu ‘CHỈ LÀ XĂNG NGÔN CỦA THIÊN HẠ’ để an ủi Hyun Woo mỗi khi cậu bị chỉ trích bởi những việc mình không đáng bị.

‘Nếu ít nhất chân của ông được chữa lành...’.

Ý tưởng về New World chọt ánh lên trong cậu.

Không có người tàn tật trong game. Vì nhân vật được tạo từ việc quét sóng não, những tàn tật cơ thể đều được bỏ qua.

Vậy nên trong trò chơi, Gwon Hwa Rang có thể là người bình thường.

‘Chú đã từng chơi game trước đây chưa?’.

‘Game?’.

‘Ah...chú đã từng chơi một ít cách đây không lâu’.

‘Vậy hãy thử New World đi ạ’.

‘Những ngày này con cũng chơi game à?’.

‘Dạ vâng, chú sẽ thích nó mà xem’.

‘New World, chú có nghe về nó’. Vị thanh tra gật đầu mà không mấy suy nghĩ nhiều.

‘Được rồi, nếu có thời gian chú sẽ thử’.

‘Chú phải thử đó’.

\*\*\*\*\*

Cảnh vật của bãi biển đẹp hơn trong bóng đêm.

Bởi vì trong đêm, mặt trăng và các vì sao tỏa sáng rực rỡ hơn, cũng giống như cậu ấy, người đi trong đêm cùng ánh sáng của các vì sao, Dark Walker.

Lũ Sharkmen đang bảo vệ ngọn hải đăng, đúng như cậu dự đoán, là loài sẽ mạnh hơn vào ban đêm.

Màn đêm gieo xuống là lúc khả của nó tăng thêm 30%. Mặt khác, Ark chỉ nhận được thêm 20% khả năng. Nhưng dẫu vậy, Ark vẫn chọn thời điểm này để giao chiến.

Thường điểm khả năng do bóng đêm không chỉ được áp dụng cho mỗi một mình cậu mà còn ứng dụng cho các Familiar. Chắc chắn bởi Bat, Skull, Snake, những sinh vật bóng tối đến từ Netherworld sẽ được tăng điểm mỗi khi bầu trời trở đêm.

Mặc dù không hi vọng nhiều về chỉ số Strength hay Defense sẽ gia tăng, nhưng một ít Agility, một ít Intelligence là quá đủ để có một sự phối hợp đội hình hoàn hảo hơn. Khả năng nhận định tình huống để xử lý cùng với sự nhanh nhẹn cần thiết để thực hiện kế hoạch đúng với dự định là những gì mà Ark cần ở các Familiar. Sau cùng, trong đêm, Ark chỉ được thêm 20% khả năng nhưng nếu tính tổng thì khả năng của toàn đội lên đến ít nhất là 40%. Hơn nữa, với khả năng 'Stealth', nhiều kế hoạch, chiến thuật hiệu quả hơn có thể áp dụng. Và đồng thời, cậu cũng có thể tung ra những đòn Backstab gây 200% damage cùng với 10s 'STUN'.

Ark cuối cùng đã trở thành một Dark Walker thật sự.

'Đêm còn dài. Không cần phải vội'.

Điểm đến đã ở ngay trước mặt nhưng Ark chẳng nôn nóng.

Sharkman là chủng loại quái hung dữ. Chiến đấu trực diện một con có khi sẽ kéo theo những con khác đến tham gia cùng.

‘Bat, đi và dụ một kẻ về đây’.

‘Hiểu rồi thưa chủ nhân’.

Chẳng mấy chốc, Bat bay tới gần một con Sharkman và làm đủ trò khiến nó khó chịu. Con Sharkman nhanh chóng tức giận, gầm lên rồi đuổi theo Bat. Nếu là Ark, tất cả lũ Sharkman thấy thế sẽ xông vào. Tuy nhiên, đây chỉ là một con dơi, không cần thiết để chúng làm điều đó.

Bat dụ con Sharkman xuyên đến khu rừng u tối đằng trước mặt, nơi Ark sử dụng ‘Stealth’ đang canh sẵn. Không cần phải nói điều gì xảy ra tiếp theo.

Cú đầu tiên là Backstab trong trạng thái Cat Eyes. Song, cậu bồi thêm một nhát Dark Blade vào gáy nó nữa.

Ark quyết định tăng thêm điểm Intelligence sau cuộc chiến với Kundalini nên Mana của cậu đã là 600. Mặc dù dùng Dark Blade hoặc Cat Eyes đến 4 lần, cậu sẽ vẫn đủ mana để duy trì Skull và Bat trong vòng một phút.

Con người cá mập bị dụ đến khu rừng tối tăm nhanh chóng đã trở thành một món soup chỉ sau một phút.

Bạn đã làm ra Shark Fin Soup ( Súp vi cá) từ Survival Cooking. Một món soup được làm từ vi cá mập giàu dinh dưỡng, nó có vị tuyệt ngon. Cùng những gia vị tươi ngon, bạn đã đem lại khả năng tiềm ẩn của món soup.

+ 50% Satiety. + 400 Health phục hồi tổng 60s.

· Khả năng đặc biệt của món soup: +20 Defense / 30s. Khi Survival Cooking đạt đến mức trung cấp, tỷ lệ thất bại giảm đi rất nhiều. Sau khi bổ sung một vài gia vị mua ở Lancel, thức ăn có thêm hiệu ứng đặc biệt.

Ví dụ với món Howling Seasoned Chillies có tác dụng gia tăng sức mạnh nhưng bị dính hiệu ứng Confusion sau khi hết tác dụng. Nếu thêm gia vị nữa thì nó sẽ + Agility tương ứng trong thời gian bị đó và hiệu ứng Confusion sẽ ngắn hơn.

Tất nhiên, những hiệu ứng tốt không phải là thứ duy nhất xuất hiện. Nếu đó là Survival Cooking, bạn sẽ không bao giờ được hạ thấp sự cảnh giác của mình khi thử món ăn.

Nếu cậu thêm gia vị vào Refreshing Tea Herb, món trà sẽ bị một hiệu ứng độc kỳ lạ. Nếu cứ mỗi 10 phút / 1 giờ mà cậu không uống trà, mana sẽ về 0.

Tuy nhiên, với gia vị, thức ăn đều ngon hơn hẳn.

Ark nhận được những thông tin từ hệ thống về các món ăn cậu làm với nụ cười thỏa mãn.

‘Mình đã thu thập được 80 nguyên liệu rồi’.

2/3 trong số đó là độc. Nhưng cảm giác có vài thứ gì đó còn tốt hơn là trắng tay.

Sau khi bị buộc phải ăn món soup cá mập, chỉ số của Bat cũng tăng lên thêm một bậc. Thế rồi, cậu đã săn toàn bộ quái chỉ để kiếm nguyên liệu cho những bữa ăn.



Sharkmen dường như không hề quan tâm đồng đội đang biến mất xung quanh chúng. Bọn nó quá bận để ăn thịt những con thú vật xung quanh.

Nhờ vào thái độ đó, Ark có thể dễ dàng hạ gục hầu như tất cả những con người cá mập. Giờ đây, chỉ còn một con duy nhất con sót lại đang đứng canh gác ngọn hải đăng. Có lẽ vì con này là một dạng Elite Monster ( mini – boss), nó to hơn những con khác và toàn thân đen màu đen.

‘Eyes of The Cat’.

Sau khi check thông tin, nó đang ở cấp 58. Level của Ark đang là 50. Nhưng nếu tính bonus từ màn đêm, Ark và nó cách nhau 10 level chênh lệch. Tuy nhiên, cậu nhận rất nhiều danh hiệu từ những nhiệm vụ nên chỉ số tổng cao hơn mức level hiện thời của mình. Nên nếu nhìn về mặt chỉ số, cậu chỉ cách nó khoảng 6 level.

Hơn nữa, các Familiar của cậu không phải chỉ để trang trí. Chúng rất yếu khi tấn công đơn mục tiêu nhưng cực kỳ hữu dụng khi phối hợp.

Một nụ cười nở trên môi.

‘Tự kiểm tra trình độ mình một ít cũng tốt’.

‘Bat, Skull, cứ đợi ở đây’.

Ark ra lệnh cho các Familiar đứng yên rồi đi thẳng đến ngọn hải đăng một mình.

Khi thấy con người tiếng tới, con người cá mập vỗ ngực bập bập rồi xông đến cậu.

Ark cuộn người tung một cú đá vào cằm con người cá làm nó văng ra phía sau. Cú đá là phát súng báo hiệu trận chiến nổ ra.

Trong New World, level là một giá trị mang tính phổ dụng, nghĩa là nó không phải là yếu tố quyết định mọi thứ.

Trong một cuộc chiến, không có thứ gì mang tính tuyệt đối cả.

Những điều kiện xung quanh, phương án tác chiến, sự phản xạ và rất nhiều những yếu tố khác đều tác động đáng kể.

Cuộc chiến là nơi kẻ mạnh đôi khi gục ngã trước kẻ yếu thậm chí khi những kẻ yếu đó không có cơ hội thắng cuộc ( nếu tính về sức mạnh ). Quy luật của New World cũng theo quy tắc ấy.

Tất nhiên, level và chỉ số vẫn là thứ quan trọng nhất. Nhưng, có cấp độ hay chỉ số cao hơn chỉ khiến cho ‘khả năng’ thắng của bạn cao hơn. Chúng không hề bảo đảm tuyệt đối bạn sẽ thắng trận.

Ark học được những điều ấy từ những con quái vật cậu chiến đấu từ trước đến nay. Nên, cậu đã vận dụng hoàn toàn những tri thức ấy để chiến đấu với con Sharkman.

Cậu thậm chí không cần sử dụng tới thức ăn để gia tăng chỉ số.

Một chuỗi những đòn đá được tung ra sau mỗi nhát kiếm.

Cậu cũng không cần sử dụng skill để bù lấp cho các yếu điểm của mình. Khi kỹ năng Teakwondo và những đòn tấn công phối hợp cùng nhau, Critical hit nổ ra trên thân con cá như bão đạn.

Khi lượng máu của cậu chỉ còn 30%, con Elite Sharkman cuối cùng cũng gục ngã và tan biến.

‘Tuyệt vời, thưa chủ nhân. Lần này người quả thật quá sức tuyệt vời’.

Clack clack clack!!.

Skull và Bat vây xung quanh hết lời khen gọi cậu và chúng làm náo loạn cả một vùng bởi tiếng ồn.

Ark chỉ cười nhẹ.

Thậm chí không cần lời tán dương của bọn chúng, cậu đã biết rằng mình đã thật sự mạnh hơn xưa.

Sau khi con người cá mập chết, nó để lại một vài món đồ.

Shackman's Shackle(Item Ma Thuật)Loại giápGiày đáPhòng ngự10Độ bền20/20Khối lượng100Hạn chếCó ít nhất 120 Strength để sử dụngCồng chân được sử dụng bởi thủ lĩnh bọn người cá mập. Khối lượng cực kỳ nặng của cái cồng này khiến chuyển động của bạn chậm đi rất nhiều nếu trang bị.

Chỉ số Defense tệ hại nên rất khó để hi vọng nó sẽ bảo vệ bạn trong những cuộc chiến. Tuy nhiên, vì khối lượng rất lớn nên sẽ giúp bạn giữ thăng bằng cực kỳ tốt. Kể cả khi một con bão ập lên đầu, bạn cũng sẽ không ngã.Hiệu ứng:

15 Agility

Gây trạng thái 'Heavy Weight' cho người sử dụng.

Mermaid's Scale(Đặc biệt). (Số lượng: 5)

Vảy của người cá bí ẩn sống trong lòng đại dương. Nếu ngậm nó trong miệng, bạn có thể thở dưới nước.Những item không thực sự hữu dụng.

'Vì nó không phải là quái vật cấp Boss, những thứ này cũng ok rồi'.

Sau khi đánh bại lũ người cá mập, Ark liếc nhìn ngọn hải đăng cao sừng sững.

Đây là điểm cuối cùng của một hành trình dài.

Ngọn hải đăng trông dường như cũ kĩ hơn cái mà cậu thấy qua kí ức trong gương. Nhìn xa trông rất đẹp nhưng khi lại gần, cậu phát hiện những viên đá lâu năm bị sóng biển ăn mòn, những hình vẽ nguệch ngoạc của ai đó đã để lại ở đây làm cho nó giống hệt như một ngôi nhà ma. Cảm giác ngày càng rõ hơn khi đây đang lúc buổi tối.

Nhưng, khi đã đặt chân đến đỉnh của ngọn hải đăng, cảm giác trong cậu lại thay đổi lần nữa.

Nhìn thông qua cửa sổ, Ark bắt gặp cả một cảnh biển rộng mênh mông bao lấy cậu từ khắp mọi nơi.

Trong đêm, khung cảnh nơi này thật tĩnh mịch, yên bình. Từng đợt sóng biển nhẹ nhàng được tô sắc bởi ánh trăng và rồi lấp lánh những ánh sao, vỗ về lấy bãi cát trắng. Một không khí thanh bình cùng tiếng át bí ẩn đầy dịu êm của ai đó hòa quyện cùng với làn gió mát đi khắp bãi biển mênh mông.

‘Vậy tiếp theo nên làm gì nhỉ?’.

Vì chiếc gương dẫn cậu đến đây mà không có bất kì manh mối hay gợi ý nào về nhiệm vụ. Ark tìm thấy một đường rãnh nhỏ ở phía trung tâm ngọn hải đăng. Cậu không biết nó dùng để làm gì nhưng trong Ark hiện lên một ý tưởng.

Cậu lấy chiếc gương cầm tay ra rồi chèn vào đường rãnh.

‘Kukuku!!!!’.

Một tiếng động vang lên, toàn bộ ngọn hải đăng đột nhiên tỏa sáng lung linh khắp mọi nơi. Những bức tranh thoát hiện rồi nhanh chóng phai mờ, chiếc gương tự động xoay đến một ngôi sao rồi dừng lại tại hướng đó.

‘Flashhh!’.

Chiếc gương được phản chiếu ánh sáng của vì sao kỳ lạ kia, lóe lên rồi chiếu thẳng xuống mặt nước, tạo ra một đường đi xuống biển sâu.

Âm thanh quen thuộc báo hiệu nhiệm vụ một lần nữa vang lên.

Nhiệm vụ đã được cập nhật.

Mysterious Mirror’s Whisper à Entrance to New World. Ở cuối cuộc hành trình của mình, bạn cuối cùng đã đến được ngọn hải đăng.

Tuy nhiên, hãy nhớ rằng ngọn hải đăng không phải là điểm dừng chân cuối, nó thực ra chỉ là một điểm mốc quan trọng mở ra những điều bí ẩn khác. Bạn đã đi đến nơi tận cùng của thế giới và giờ đây, với sự dẫn dắt của chiếc gương, một thế giới mới đã mở ra chỉ cho những người duy nhất được chọn. Nhận lấy sự dẫn dắt của chiếc gương và tìm ra thế giới đó. Một cuộc hành trình đang chờ bạn khám phá.

Độ khó: E

Hạn chế: Cần phải có Knowledge of Ancient Artifacts.

\*\*\*\*\*

‘Sự dẫn dắt của chiếc gương? Mình phải đi theo luồng sáng này sao?’.

Ark nhìn vào con đường đang tỏa sáng dưới biển sâu.

Dường như, ánh sáng được kết nối xuống đáy biển.

Cuối cùng, cậu phải vượt qua cả đại dương, nhưng làm cách nào?

Cầm trên tay những chiếc vảy cá, Ark tự hỏi.

‘Đây là lí do mà con người cá mập kia rơi ra những thứ này?’.

Đúng như cậu nghĩ, khi ngậm lấy vảy cá, cậu có thể thở được dưới nước. Ark chia cho các Familiar của cậu rồi cả bọn đều đi xuống nước.

‘Có ai ngờ được rằng mình có thể di chuyển dưới nước trong khi hít thở tự do như thế?’

Đây là điều dù trong những giấc mơ phi lý nhất, Ark cũng sẽ không thể nghĩ tới.

Dù chỉ là một trò chơi nhưng tạo ra những cảm giác thế này thì thật tuyệt.

Ở bên dưới đáy biển thật đẹp và muôn màu làm sao!

Những rặng san hô đủ màu trái dài bất tận cùng với những loại cây thực vật thủy sinh mang sắc xanh của bầu trời. Từng đàn cá có đủ các chủng loại, kích thước bơi lội khắp nơi trong những kẽ của san hô. Một khung cảnh cậu chỉ được chứng kiến trên TV hoặc trên sách vở nay đập vào mắt cậu. Kể cả những người thợ lặn lành nghề cũng chưa chắc thấy được những gì cậu đang chiêm ngưỡng.

Tuy nhiên, biển sâu không phải là nơi chỉ có mỗi cảnh đẹp. Bản thân hoa hồng cũng có gai. Khi đàn cá hoảng sợ bỏ chạy thì một thứ to lớn tấn công Ark.

‘Bạch tuột?’.

Quái vật của biển cả. Ở đời thường, người ta cũng gọi nó là Devil Fish.

Với 8 cái xúc tua, nó lao vào cậu định rằng mình sẽ có một miếng mồi ngon.

Ark nhanh chóng lắc thân để né nhưng sự thật đâu đơn giản thế.

Tính vật lý của thế giới thực cũng được áp dụng trong New World. Vì cậu đang ở dưới nước nên không thể di chuyển được như trên cạn. Thậm chí, giữ thăng bằng cũng là một chuyện khó khăn.

Khi Ark té ngã, một ánh đỏ lóe lên trước mắt cậu.

Bạn đã nhận một cú Critical Hit từ con bạch tuột. Gây 180 damage.

Một cú crit chỉ gây 180 damage. Có vẻ nó không mạnh hết như vẻ ngoài.

Tuy nhiên, vấn đề gây khó khăn ở đây là Ark hoàn toàn không có phương án tác chiến sao cho phù hợp. Cậu chưa từng nghĩ mình sẽ đánh nhau ở dưới nước, cũng chưa bao giờ bị mất thăng bằng nhiều thế này trong chiến trận.

Khi những xúc tu của con bạch tuột quất vào cậu, toàn thân cứ quay lộn vòng vòng. Thậm chí cả Bat hay Skull đều chịu một số phân tương tự.

‘Chết tiệt, giá như mình mà có được thăng bằng.....Á, phải rồi’.

‘Snake, đưa ba cái Sharkman’s Shackle’.

Snake nhanh chóng nhổ ra cái còng chân.

Cậu đã phải giao món này cho nó giữ bởi vì nó quá nặng.

Khi một trận đấu nổ ra, những vũ khí, khiên chắn, bình thuốc phục hồi không thể lấy ra khỏi túi được. Nhưng hạn chế này không áp dụng cho Snake.

Hơn nữa, ai biết điều gì sẽ xảy ra nếu bạn đang thay trang bị giữa một cuộc chiến hỗn mang? Bằng chứng là cậu bị đánh tới 2 phút khi cố gắng trang bị chiếc còng.

Song, khi Ark cảm thấy cực kì nặng nề cũng chính là lúc cậu lấy lại được hoàn toàn thăng bằng.

Những item mà con Sharkman rơi ra cực kỳ cần thiết cho hành trình xuống biển này. Nhưng mọi vấn đề vẫn chưa được giải quyết.

‘Thân mình nặng quá’.

Không chỉ bị tác động bởi khối lượng của cái còng, Ark đang ở dưới nước. Hít thở có thể khả thi nhờ Mermaid’s Scale nhưng cũng không thể tránh khỏi lực cản/đẩy Archimedes. Thanh kiếm còn vung như gió bay ngày nào của Ark giờ đây, trong môi trường nước, di chuyển như hệt như video tua chậm.

Nhưng đó không phải là tất cả.

Đòn tấn công bị trượt vì tính co giãn của con bạch tuột.

‘Bong bong!!!!’.

Thanh kiếm của cậu bị giật lại mỗi khi cố gắng tấn công nó.

‘Cái khi gì thế này?? Eyes of Cat’.

Những yếu điểm màu đỏ hiện lên trên thân con Devil Fish. Tuy nhiên, so với loài quái vật thông thường, có ít nhất 12 yếu điểm trên toàn thân thì bạch tuột ta chỉ có 3 hoặc 4. Cay đắng hơn, những điểm đó chỉ lộ ra khi nó tấn công.

‘Vì thì mình phải đợi khi các xúc tu của nó tấn công rồi mới phản công vào điểm yếu?’.

Cấp độ của con sứa là 40, thấp hơn nhiều so với Ark. Tuy nhiên, khi phải chiến đấu với nó trong môi trường nước và bị hạn chế các khả năng thể chất thì việc hạ gục con quái này khó gấp cả 100 lần. Khi trong môi



trường nước, đòn tấn công của nó được cường hóa tốc độ trong khi cậu bị hạn chế chuyển động.

‘Mình có thể gây sát thương xuyên phòng thủ nhờ Dark Blade... nhưng’.

Cậu không còn nhiều mana vì đã phí phạm một lượng thời gian quá lớn chỉ để lấy lại thăng bằng.

‘Chỉ có một cách duy nhất’.

Cậu không có thời gian để kiểm tra vị trí yếu điểm trước khi tấn công. Ark buộc phải đoán chuyển động của con bạch tuột rồi đâm vào các điểm đỏ trước khi nó xuất hiện. Cậu tập trung phòng thủ khi đang quan sát chuyển động của con Devil Fish bằng Cat Eyes. Với mỗi yếu điểm hiện ra, Ark cố gắng nhớ hết vị trí của chúng.

‘Ahhh...cuối cùng cũng tìm ra được chuyển động của thằng cha này rồi’.

Ark né đòn tấn công từ xúc tu rồi đâm vào nó bằng thanh gươm của mình.

Bạn đã gây ra một cú chí mạng.

Mặc dù rất khó nhưng cậu đã gây được 100% critical hit.

‘Tốt, mình có thể thắng, chừng nào mình vẫn còn có cách để thắng’.

Tiếp tục như thế, cậu né đòn tới 10 lần rồi gây ra 10 cú crit damage lên con bạch tuột. Cuối cùng, nó rơi vào tình trạng Critical – tình trạng sắp chết.

Đột nhiên, tầm nhìn của cậu trở tối.

Át chủ bài của loài mực hoặc bạch tuột hay những thứ có họ hàng với 2 tên đó. Phun Mực.

Một đòn tấn công Ark chưa bao giờ ngờ tới, cậu giờ đây không thể thấy bất cứ thứ gì xung quanh, dù chỉ là 1 inch gần tay.

Song, cậu nghe tiếng hét của Bat từ phía bên kia.

‘Master, hướng này nè, đâm thẳng ngay lập tức’.

Theo phản ứng, cậu vung kiếm và may mắn thay, gây thêm một đòn critical hit. Tầm nhìn trở nên rõ ràng hơn và con bạch tuột dần tan biến

‘Đây đúng thực không phải chuyện đùa’.

Gương mặt Ark trở nên trầm trọng.

Cấp độ của con bạch tuột là 40. Ark có thể đánh bại những con quái cùng cấp, thậm chí hơn cậu như con Elite Sharkman canh cổng hải đăng lúc trước. Nhưng bây giờ, một con quái level 40 gần như đưa được Ark đến bờ vực của cái chết.

Môi trường nước là một án tử cực lớn cho chuyển động của cậu.

Dù nếu có thêm 10 level nữa, Ark hoàn toàn không chắc mình có thể đánh bại những con quái này.

‘Không biết con quái nào sẽ xuất hiện nữa... Liệu mình có thắng những loại khác được không? Những con mạnh hơn Devil Fish?’.

Không ai dám đảm bảo cho điều đó. Ngoài ra, thêm một vấn đề mới phát sinh.

Bộ giáp da và chiếc mũ đá thì không sao nhưng thanh kiếm thép liên tục giảm độ bền trong môi trường nước.

## Coral Dagger (Dao San Hô)

Một con dao được làm từ những khối san hô sắc nhọn nên con dao có độ bén tuyệt hảo. Cực kì thích hợp khi dùng để trang trí. Bởi vì được làm từ đá san hô, các phương thức sửa chữa thông thường không thể sửa được nó. Loại vũ khí Dao găm Sức tấn công  $1 \sim 4$  Độ bền 15 Khối lượng 15 Hạn chế Không có. Cuối cùng, cậu bị buộc phải sử dụng con dao thu được từ lũ người cá mập.

‘Khôi hài thật’.

Không còn thanh kiếm nữa, cậu không có +5% attack speed, lượng damage gây ra cũng thấp hơn rất nhiều. Nhưng, chuyển động cơ thể lại nhanh hơn.

‘Những con quái thủy sinh không thể bị đánh bại chỉ vì có chỉ số cao hơn. Những kỹ năng mới thực sự cần thiết. Đây không phải là nơi để luyện level mà là nơi luyện kỹ năng’.

Hứng thú của Ark ngày càng cao.

Tất nhiên, nhiều level hơn, nhiều chỉ số hơn thì có thể đánh bại dễ dàng hơn. Nhưng ‘dễ dàng hơn’ không có nghĩa là bạn thắng. Cũng giống như câu ‘Kẻ mạnh không phải là kẻ thắng, mà kẻ thắng mới chính là kẻ mạnh’.

Những kẻ chỉ biết cày level rồi luyện mức tinh thông của kỹ năng cũng sẽ kết thúc nhân vật tại mức trung bình. Điển hình là Andel.

Khả năng kiểm soát nhân vật và những yếu tố như chiến thuật, đánh giá tình huống quan trọng hơn nhiều. Khả năng tận dụng 100% các chỉ số và level hiện có. Đó mới gọi là đỉnh của đỉnh.

‘Luyện cấp chỉ nhờ giết những con bạch tuột này thì thực sự khó. Nhưng không nơi nào tốt hơn ở đây. Nơi mình có thể luyện ‘level đích thực’.

Không cần phải mất kiên nhẫn vì những người chơi cấp cao hay là vì Alan. Sau cùng, dục tốc thì bất đạt.

Trong quá khứ, cậu chỉ mỗi tập trung để lên level. Nhưng bây giờ, cậu đã nắm hầu như hoàn toàn đặc tính nhân vật trong thế giới New World.

‘Mình sẽ quét sạch sành sanh lũ bạch tuột kể từ bây giờ’.

Đưa ra quyết định, Ark bắt đầu hành động.

Bài học đầu tiên là kiểm soát chuyển động cơ thể trong môi trường nước. Để làm được điều đó, Ark đuổi theo những con cá xung quanh. Chúng không gây damage, kích thước nhỏ, di chuyển nhanh nên là đối tượng thích hợp cho bài tập huấn này.

Bat, Skull cũng buộc phải tham gia.

Không chỉ ở trong game, Ark cũng luyện tập ở bên ngoài. Cậu đi đến hồ bơi mỗi khi rảnh và tung hàng trăm cú đá, dấm trong vài giờ liên tục. Những người xung quanh trở mắt nhìn cậu nhưng Ark không hề bận tâm. Tự học, tự rèn luyện quan trọng hơn mọi thứ khác.

Kết quả dần hiện rõ sau 3 ngày.

‘Uhahaha. Chủ nhân, nhìn tôi nè, nhìn cái lũ này nè !!!!’.

Bat vung rộng đôi cánh ra như con cá đuối và bơi trong nước khi đang đuổi theo lũ cá. Một sự thay đổi không thể bì được với 3 ngày trước, khi nó chỉ bập bênh trôi nổi xung quanh.

Skull không cánh cũng tìm ra được cách di chuyển. Nó lăn tròn đầu theo hình ốc xoáy và dùng lực đó để tiến tới trước.

Và nhân vật cuối cùng, kẻ vô dụng nhất trong mọi kẻ vô dụng nhất lại là đứa có kỹ năng tốt nhất trong cả bọn, Snake. Khi thấy Ark khen Skull và Bat, con rắn rời khỏi hông cậu rồi bơi một vòng rất nhanh xung quanh. Có lẽ vì nó là rắn, nên có thể thích nghi với môi trường nước ngay mà không gặp khó khăn. Song, Snake lại trở về, cuộn người quanh hông cậu rồi dúi đầu vào ngực Ark như đang đòi khen.

Cậu cũng khen nó vì cũng chẳng mất gì. Tuy nhiên, dẫu có di chuyển tốt thế nào mà không tấn công được thì cũng vô dụng. Và tất nhiên, người cảm thấy kết quả rõ ràng nhất là Ark.

Bạn đã gây một cú chí mạng.

Cậu phản đòn tấn công từ xúc tu của con bạch tuột tiến đến bất ngờ.

Tuy chuyển động vẫn còn chậm hơn so với ở trên đất nhưng cũng có những chuỗi di chuyển, tấn công chỉ có thể được thực hiện trong môi trường nước. Làm cách nào để di chuyển trong khi hạn chế lực cản của nước, không, chính xác hơn là làm cách nào để tận dụng lực cản, biến nó thành lợi thế của mình.

Cậu nhận ra vấn đề ở đây không phải là cơ thể hay tâm trí.

Chìa khóa là chính đặc tính của nước. Nước không phải là một thể tĩnh, nó luôn chuyển động theo dòng để đến một nơi nào đó. Trong một biển nước mênh mông, sẽ có rất nhiều dòng hải lưu chảy khắp mọi nơi.

Cậu học được cách đọc chuyển động của các dòng hải lưu đó rồi không kháng cự lại. Thậm chí, Ark di chuyển theo chúng.

Hiệu ứng ngoài sức mong đợi, chuyển động không những nhanh hơn mà còn thuần thục hơn.

‘Chiến đấu với bạch tuột không còn là thử thách’.

Ark đi xuống sâu hơn đáy dưới đáy biển. Hệt như cậu đoán, có những quái vật với hình thù kỳ dị hơn cả về hình dáng lẫn khả năng. Quái vật giống cua được bọc trong lớp vỏ canxi cứng như thép và mỗi lần đánh, thanh kiếm lẫn dao găm đều bị giảm độ bền. Chỉ có cách duy nhất là gây Crit tại vùng khớp nối, nơi lớp vỏ yếu hơn những chỗ khác.

Cũng có những loại sứa với mỗi xúc tu đều gây hiệu ứng tê liệt mỗi khi chạm phải.

Với mỗi loại quái vật có độ khó cũng như level ngày một tăng, Ark đánh bại từng con, từng con một.

Dạo đầu, cậu phải vung dao vài lần để đánh trúng. Nhưng chỉ sau một tuần, mọi cú đánh của Ark đều trúng mục tiêu.

Mục của bạch tuột cũng không còn là vấn đề. Lúc đầu, Ark cần sự định vị của Bat để biết được vị trí của nó. Nhưng sau khi chiến đấu một thời gian, cậu có thể đoán được chuyển động của đối phương nhờ sự khuấy động các dòng hải lưu xung quanh.

Đối thủ khó nhằn nhất là con sứa. Cậu có thể giết chết nó chỉ bằng 2 hoặc 3 đòn Crit vào yếu điểm. Tuy nhiên, nó có rất nhiều xúc tu so với bạch tuột và mỗi đòn đánh đều gây hiệu ứng tê liệt. Cậu không thể nào lại gần cho đến khi mất ít nhất 20% tổng lượng máu.

Thế nhưng, sau một hồi quen chiến đấu với bạch tuột, cậu cũng đã có thể né các xúc tu của con sứa.

‘Tốt rồi, mình đang dần quen với môi trường này hơn’.

Ark không còn sử dụng hiệu ứng của những món ăn. Thức ăn được làm từ sữa có khả năng giảm 50% các hạn chế trong môi trường nước như Ark thậm chí không cần dùng đến.

Chiến thắng chỉ bằng kiếm và kỹ năng. Đơn giản nhưng mạnh mẽ và đầy chết chóc.

Vì level của Ark đã cao hơn lúc trước, một khi cậu tìm ra chiến thuật, chiến đấu với 3 – 4 sinh vật biển không còn là khó khăn. Mười ngày trôi qua, vô số các quái vật biển đã chết dưới tay Ark. Level chỉ tăng có 2 nhưng vì chiến đấu trong môi trường nước, Sword – Hand Mastery tăng đến 100 và đã vượt mức 230.

Ngoài ra, Nursing cũng tăng thêm 60 điểm bởi cậu sử dụng Skill sau khi đẩy các Familiar chiến đấu đến gần chết.

Nhưng, kết quả lớn nhất chính là kinh nghiệm và cảm giác chiến đấu mà cả Ark và các Familiar đều thu được.

‘Bây giờ mình tin mình có thể đánh với mọi con quái vật ở dưới này cũng giống như trên cạn rồi’.

\*\*\*\*\*

Nhưng dù cho có thỏa mãn đến đâu, cậu cũng không thể ở dưới nước mãi mãi.

Ark bắt đầu đi theo con đường ánh sáng chiếu xuống đáy biển tối tăm kia.

Những con đường ở đại dương rắc rối, nguy hiểm hơn nhiều so với tưởng tượng của chàng trai trẻ.

Có những chỗ trông chừng như bị chặn, nhưng khi đến gần, cậu mới tìm thấy lối đi. Vì ánh sáng phản chiếu từ chiếc gương luôn luôn hướng thẳng, tìm đường đi như thế không hề dễ dàng trong khi mọi thứ xung quanh chỉ mờ mờ đủ thấy.

Ark đến nơi sau 2 ngày tìm kiếm gian nan. Cậu đã dọn dẹp sạch những rạn san hô cùng những cây thủy sinh che lấp ánh sáng. Song, một khoảng không rộng mở ra cùng với khung cảnh hùng vĩ của một thành phố dưới đáy biển xuất hiện.

‘Đây là điểm đến?’.

Một tiếng kêu chợt thốt ra trong bất ngờ.

Hàng nghìn những chuỗi sáng đa sắc phản chiếu từ các tòa nhà làm từ san hô và đá hoa cương trông như những ánh cầu vồng múa lượn quanh thành phố do khúc xạ với nước. Điều ngạc nhiên hơn không kém, cư dân ở đây là những người cá giống hệt trong những câu chuyện thần tiên của Disney.

Với phần thân dưới là cá, thân trên là người, họ những vảy mang ở hai bên mặt. Phần đuôi cá không ai giống ai. Có người màu này, có người màu kia, đôi khi có đủ màu. Nam thì lực lưỡng, nữ thì thanh tú. Mỗi khi họ bơi, cũng phản xạ những luồng sáng đa sắc đẹp rực rỡ. Cảnh tượng ấy gợi cho cậu đến những khung cảnh chỉ xuất hiện trong chuyện cổ tích thần tiên.

‘Cá..là cá kìa chủ nhân’. Bat hét lên vui mừng khi liếm mồm mép khắp mặt.

Sau cuộc huấn luyện, nó đã được ăn cá rất nhiều. Hầu như, những món ăn làm từ hải sản, không có món nào dở hay tệ hại hay thậm chí có độc ngoại trừ mấy tụi cá nóc, cá mặt quỷ hay bọ sứa. Thịt thơm ngon, giàu dinh dưỡng, nó thậm chí không còn cảnh giác với những thức ăn làm từ cá do Ark làm.



‘Ê mà, đừng có nói thế với người ta’.

‘Ôi.. nhưng nhìn bọn họ trông ngon lắm luôn đó’.

‘Mi im dùm ta đi’.

Sau khi căn dặn Bat, cậu tiến vào thành phố.

‘Xin lỗi’.

Ark thử bắt chuyện với những người lính canh.

Với chiếc giáp được làm từ những chiếc vỏ cứng từ những loài sinh vật nối với nhau, tay cầm ngọn giáo được làm từ sừng của một loài nào đó, những người lính này trông rất oai và mạnh.

‘Hử? Cậu là con người?’.

‘Vâng, tôi là loài người’.

‘Ô...Lần đầu thấy con người đó nha. Tôi cứ nghĩ sau biển cố đó, con đường tới đây đã bị phá rồi. Mà, cậu không có đuôi? Với cái đôi chân không thoải mái đó, tôi không hiểu tại sao cậu đến được đây. À mà còn thở nữa? Nghe đồn con người không thở được dưới nước cơ mà?’.

‘Một chiếc vảy người cá tình cơ rơi vào tay tôi’.

Ark giải thích cậu lấy được từ chỗ bọn Sharkman.

Chàng người cá lính canh gật đầu với đôi mắt ánh lên sự thân thiện.

‘Những con Sharkman ngu ngốc, bạo lực ấy là kẻ thù của chúng tôi, chúng tộc người cá. Cậu đã giết chết lũ đó và báo thù cho người cá chứng tỏ cậu là một nhà phiêu lưu vĩ đại. Chúng tôi cũng không phải là kẻ địch với con người. Vì cậu là khách quý, tôi sẵn lòng chào đón cậu’.

‘Cảm ơn. Nhưng tên thành phố này là gì á?’.

‘Cậu đến đây mà thậm chí không biết về nó ư?’.

Chàng người cá trả lời bằng tất cả sự hãnh diện của anh.

‘Đây là Thành Phố Của Người Cá, những con người của đại dương – NODELESSE. Được nhận phước lành từ Thần Biển Cả, đây là nơi đẹp nhất và tuyệt nhất. Nếu cậu ở đây, cậu sẽ hiểu’.

‘Tôi đã nhận ra rồi. Tôi đã đi đến nhiều nơi, qua nhiều vùng đất nhưng thực sự đây là lần đầu tôi thấy một thành phố đẹp đến thế này. Chỉ việc có toàn người cá ở đây cũng đã là hết sức tuyệt vời’.

‘Oh.. Anh bạn thông minh đấy’.

Chàng người cá mỉm cười ấm áp rồi gật đầu.

Ark luôn cố gắng nâng cao điểm thân mật với các NPC ở mọi lúc, mọi nơi. Những lời câu chuyện ngọt ngào dẫu không phải từ tận đáy lòng không bao giờ thừa. Song, cậu vào thẳng vấn đề chính.

‘Anh có tình cờ quen người nào tên là Chiristin không?’.

Lời thì thầm của chiếc gương đã nhắc về cái tên này. Tuy nhiên, cậu không nhận được bất kì gợi ý nào để hoàn thành nhiệm vụ. Kể cả khi đến tận nơi.

Tuy nhiên, phản ứng của cậu người cá gác cổng hoàn toàn khác.

Đôi mắt anh tràn ngập sự cảnh giác.

‘Cậu nghe được cái tên đó ở đâu?’.

‘Tôi đến đây để tìm một người tên Christin’.

‘Ở đây không có ai tên Christin cả’.

‘Vâng, thế tôi nghĩ người đó đã sống ở đây một thời gian về trước’.

‘Tôi đã nói tôi không biết’.

Đột nhiên, anh lính canh người cá tức giận rồi quay đầu bỏ đi.

Ark có thể cảm giác độ thân mật cậu mất công xây dựng này giờ sụp đổ.

‘Nếu không phải vì cậu đã đánh bại kẻ thù của chúng tôi, lũ Sharkman, tôi sẽ đuổi cậu đi ngay lập tức’.

Anh người cá đó chắc chắn biết về Christin. Cậu muốn biết nhiều hơn có thể nhưng nếu làm vậy, điểm thân mật sẽ tiếp tục giảm và có thể cậu sẽ bị cấm vào thành phố.

‘Tôi xin lỗi, có lẽ tôi đã nhầm’.

Ark gật đầu rồi bước vào thành.

Khi họ bước chân vào, Bat kêu lên trong tức giận. Có lẽ vì thấy chủ nó bị mắng.

‘Chuyện gì với gã đó thế? Hẳn ta chỉ là một con cá’.

‘Im lặng nào. Mi đang làm ta điên đầu đây’.

Ark lắc đầu rồi cố gắng thử vận may với nhiều người tiếp theo.

Tuy nhiên, không chỉ có mỗi người lính canh. Tất cả phản ứng của các người cá khác đều y như vậy.

Chỉ cần nghe đến cái tên Christin, họ mất hết tâm trạng rồi chẳng chịu nói thêm gì nữa.

Cậu đã nghĩ khi đến đây, nhiệm vụ sẽ có thêm gợi ý nhưng hóa ra chẳng có gì thay đổi.

Họ lập tức nổi khùng khi nghe đến cái tên. Chẳng có cách nào để tìm ra.

Nhưng khi nhìn phản ứng nhạy cảm của họ, cậu chắc chắn mọi người ở đây đều biết về Christin. Ất hẳn phải có một câu chuyện dài phía sau, một câu chuyện cực kỳ u tối.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 4: Chinh Phục Lòng Người

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Wheww....Đúng là thiệt không còn hi vọng’. Ark nặn ra tiếng thở dài.

Cậu dừng chân trên đường, hỏi ngẫu nhiên rất nhiều người cá nhưng kết quả vẫn vậy. Tìm ra thông tin về Christin dường như khó hơn cậu tưởng. Nếu vậy, để giải quyết vấn đề này, chỉ còn cách nâng cao mức độ thân mật giữa cậu và người dân nơi đây.

Dựa trên phản ứng của cậu lính canh người cá ở cổng vào, tiêu diệt Sharkmen vẫn chưa đủ để cậu ta nói ra. Nhưng nếu chỉ bằng lời nói cũng sẽ không có tác dụng gì. Ark hoàn toàn không biết cách nâng cao điểm thân mật ở thành phố xa lạ này.

‘Vậy việc đầu tiên mình nên làm là nâng cao độ thân thiện. Christin thì cứ để sau đi’.

Ark quyết định thư giãn rồi dạo một vòng quanh phố.

Nodelesse có ít khác biệt so với những thành phố của con người. Với những ngôi làng của con người, không kể chúng có nhỏ đến đâu, luôn có một quán rượu, một quán trọ và rất nhiều cửa hàng. Tuy nhiên, Nodelesse

to hơn gấp 3 – 4 lần so với một khu làng con người, chỉ có mỗi một nhà hàng và một cửa tiệm mua bán các loại đồ dùng.

‘Mình nên bán những item thu được bây giờ không nhỉ?’.

Sau khi chuyến chu du qua đại dương, trong túi của Ark và dạ dày của Snake đầy ắp item.

‘Ồ, cậu là một con người. Thật ngạc nhiên khi thấy một con người đến với cửa hàng của ta. Nhưng cậu đang tìm gì?’.

Khi Ark bước vào cửa tiệm, một người cá lớn tuổi lên tiếng chào hỏi cậu. Với những nếp nhăn trên khuôn mặt và có thêm cả chùm râu, người cá này nhìn có vẻ kì cục nhưng Ark vẫn mở lời đáp thân thiện.

‘Tôi có vài món đồ để bán và một vài thứ cần mua.

‘Cứ tự nhiên’.

Tất cả mọi item có sẵn trong tiệm là những đồ dùng cậu chưa hề thấy trước đây. Bởi vì đây là thành phố dưới nước và chỉ có thể có được những thứ này thông qua săn bắn tại đáy đại dương. Những chiếc khiên được làm từ vỏ xà cừ và nhiều loại vảy cứng khác, cung tên làm từ xương cá heo và mũi giáo thì được kết từ xương cá ngừ.

Những vật liệu thô được sử dụng trực tiếp để làm trang bị. Và có lẽ vì rất khó để đến được thành phố này, những món item trong cửa hàng có chỉ số cực kỳ ấn tượng, vượt quá tưởng tượng của Ark.

Clam Shield( Khiên Vỏ Sò)

Loại giáp

Khiên Phòng thủ 190 Độ bền 60 Khối lượng 30 Hạn chế Level 50, Class Chiến Binh. Chiếc khiên được chế tác từ vỏ của một con sò khổng lồ. Chớ

đánh giá thấp nó, chiếc khiên này cứng hệt như thép và không một thanh kiếm nào có thể phá vỡ. Vì chất liệu bằng vỏ sò nên khối lượng khiên thấp hơn hẳn so với khiên thép. Đây có thể được coi là một chiếc khiên lý tưởng.

Giá: 1,377 P.

Electric Eel Breastplate( Giáp Lươn Điện ) – Item Phép Thuật

Loại giáp

Giáp daPhòng thủ

70Độ bền55Khối lượng

50Hạn chếLevel 55.Chiếc giáp được làm từ da của con lươn điện sống bên dưới đáy biển sâu. Những đòn đánh sẽ bị trượt bởi tính trơn của da. Mỗi khi tấn kẻ địch tấn công, bộ giáp sẽ bảo vệ chủ nhân bằng những đòn kích điện.

+ 30% Khả năng vô hiệu hóa đòn đánh.

+ 10% Cơ hội kích điện vào đối phương mỗi khi bị đánh

Giá: 2500 P.

Mặc dù chỉ là một chiếc khiên bình thường, khiên vỏ sò có tới 190 Defense.

Dẫu chỉ số Defense của các loại khiên chắn thường cao hơn so với các trang bị khác, 190 Defense cho một chiếc khiên bình thường thì Ark chưa bao giờ gặp.

Những hiệu ứng đặc biệt của chiếc giáp cũng ngoài sức tưởng tượng. Nói cho tương xứng, cấp độ của nó ắt phải thuộc hàng Rare Item. Nếu giá

cả phải chăng, Ark sẽ mua 1 thậm chí cả 2 cái. Nhưng lạ thay, đơn vị tiền ở đây lại là P.

‘P là gì?’.

‘Hả?’.

Người chủ shop khoanh tay lại một lúc lâu tự hỏi Ark đang hỏi về điều gì. Sau một lúc, ông hiểu ra.

‘Ah..cậu là con người nên không biết. P là thứ này nè’.

Người chủ shop đưa viên ngọc trai to như kích cỡ một viên mắt. ‘Ở Nodelesse, người ta sử dụng ngọc trai làm đơn vị tiền tệ’.

‘Vậy nghĩa là nếu muốn mua một chiếc giáp này, tôi cần tới 2500 viên ngọc trai?’.

‘Đúng rồi, nó đó’.

Cầm của cậu vô thức rớt xuống.

Cậu đã nhặt được tầm 4 viên ngọc trai khi băng ngang qua đại dương. Vào lúc ấy, Ark rất vui vì ngọc trai là một dạng trang sức quý, nó chắc chắn bán được với giá cao. Cho đến bây giờ, những viên đá quý cậu bán được, loại kém chất lượng thì 10 silver, chất lượng cao thì 5 gold.

Nhưng để mất 2500 viên ngọc trai chỉ để mua một chiếc giáp, nghĩa là cậu phải tốn 250 vàng. Không cần biết chiếc áo giáp đó tốt đến đâu, giá cả như thế khác nào đi ăn cướp.

Nhưng Ark lập tức nghĩ lại.

‘Đây là đại dương nên giá cả ngọc trai thấp hơn so với đất liền’.



Nếu như vậy, nếu tìm cách có được cả đồng ngọc trai ở nơi này, song đem bán lại cho những chủ shop ở đất liền, cậu có thể lượm được cả gia tài.

Ark nghĩ về điều đó rồi mở túi ra.

‘Nếu tôi bán hết chỗ này, tôi sẽ nhận được bao nhiêu?’.

Chiếc túi chứa đầy vỏ sò, vỏ biển, thịt của các loài thủy sinh.

Người chủ đáp lại không mấy hứng thú: ‘Tại sao ta phải mua cái đó chứ?’.

‘Hả? Ý ông là sao?’.

‘Những thứ này có đầy ở ngoài nên ta không cần phải mua chúng. Tự mình kiếm cũng được nữa là’.

Người chủ quay đầu đi nhưng rồi ông dừng lại, chỉ vào chiếc giày với đôi mắt hiếu kỳ.

‘Ô...cái đó là cái gì??’.

‘Cái này? Là một đôi giày’.

‘Giày ư? Trông nó tuyệt quá đi? Con người mang nó vào chân à? Đây là lần đầu ta thấy nó đấy. Chất liệu làm từ cái gì vậy?’.

‘Ý ông là sao? Đây chỉ là da động vật thôi mà?’.

Khi đang bối rối, cậu chợt nhận ra một sự thật đơn giản.

‘Phải rồi. Thành phố dưới nước’.

Ở đây, người cá đã sống hàng trăm năm mà không hề liên lạc gì với thế giới bên ngoài.

Giống như thành phố này hấp dẫn cậu, những item ở trên cạn lại thu hút người dân mặc dù nó chỉ là một đôi giày da mục nát. Vì ở dưới nước, họ không bao giờ có hay thậm chí, cơ hội được thấy mảnh da động vật.

Không cần biết bạn ở đâu, sự khan hiếm của một món hàng sẽ quyết định giá trị của nó.

Bằng chứng là đôi mắt của ông ta ánh lên sự khao khát có thể thấy rõ.

‘Ô... thú vị quá.. Cậu nói nó làm từ da động vật? Tại sao lại bán cho ta những cái đồng rác này trong khi cậu có thứ tốt thế kia. Nếu cậu có những món hết thế này. Ta sẽ mua tất hết với cái giá thật hời’.

Người chủ cửa hàng đưa ra một chiếc túi lớn chứa toàn ngọc trai, viên nào viên nấy to và đẹp cực kỳ.

Tất cả những item của Ark ở trên cạn nói thẳng ra chỉ là item rác. Hơn nữa, những item trang bị chỉ còn 1 độ bền vì cậu đã sử dụng Magic Restoration liên tục lên chúng. Ở một ngôi làng trên cạn, nó thậm chí chưa có giá đến vài cắt. Nhưng, ở dưới nước có khi là điều ngược lại.

Đây chắc chắn là một mỏ vàng.

Cậu chuẩn bị giao đồng item cho người chủ shop thì chợt dừng lại.

‘Khoan đã, nếu những item này có giá trị ở đây như thế ? Tại sao phải bán nó cho một chủ shop? Mình đang cần nâng điểm thân thiện để có thêm thông tin về Christin. Nếu mình bán cho những người cá tại thành phố?’

‘Tôi xin lỗi. Tôi sẽ trở lại sau’.

‘Ê, đợi đã’.

Ark nhanh chóng gói gém đồ rồi vào trung tâm thành phố, nơi có đông người tụ tập qua lại nhất. Song, cậu tìm thấy một nơi thích hợp để bán đồ

rồi trưng bày những item trên cạn ra. Khi lần đầu thấy con người cùng những item kì lạ đó, Ark bắt đầu trở thành tâm điểm chú ý của họ.

‘ O? Đó là một con người?’.

‘ Làm thế nào cậu ta tới được đây’.

‘ Những món hàng đó là sao? Chúng làm từ gì thế?’.

‘ Ô.. nó đang ánh lên kìa? Cậu gọi nó là sắt hử? Tại sao sắt lại cứng thế?’.

Ở Nodelesse, sắt không phổ biến. Dù có thể có mỏ sắt ở dưới biển, nhưng cũng không thể nào luyện được bởi xung quanh toàn là nước.

Ark chào những người cá đang tụ tập xung quanh. Khi bán hàng, đây là thói quen cần có của một người bán chuyên nghiệp như cậu đã từng làm trong thực tế.

‘Cô người cá với chiếc đuôi bạc thật đẹp kia, tôi rất vui được gặp cô. Tôi là một con người có vinh dự được viếng thăm Nodelesse, thành phố mộng mơ đầy xinh đẹp này. Tên của tôi là Ark’.

‘Chiếc đuôi bạc đẹp? Hmmm..đúng rồi... tôi có một chiếc đuôi đẹp và tôi rất xinh’.

Đầu óc người cá rất đơn giản. Cậu phát hiện ra được khi nói chuyện với chàng người cá đứng canh cổng ngoài. Chỉ một ít lời đường mật cũng có thể nâng cao điểm thân mật.

‘Hôm nay, tôi sẽ cho mọi người xem một số item chỉ được tìm thấy trên cạn’.

Ark giải thích cặn kẽ chi tiết như một người mở shop đấu giá chuyên nghiệp.

‘Những gì quý vị thấy ở đây là chiếc giáp được làm từ da động vật, thứ không thể tìm được ở dưới nước. Ngoài ra, còn rất nhiều vũ khí bằng sắt được làm từ trái tim và tâm hồn của con người trên cạn. Tôi biết các vị nghĩ gì. Nghe có vẻ rất kích thích đúng không?. Nhưng, những thứ đồ này không phải bán để sử dụng’.

‘Cậu đang nói rằng chúng tôi nên mua một món đồ trong khi mình thậm chí chẳng cần dùng tới?’.

‘Mọi người không hiểu sao? Hãy suy nghĩ lại đi. Tuy nó không bằng những vũ khí tuyệt hảo của người cá các vị, nhưng những thứ này không thể tìm được ở dưới nước. Nghĩa là dù thế nào đi chăng nữa, đây là những item duy nhất có ở đây. Những người mua chúng có thể tự hào vì điều đó. Rằng mình là một trong số ít những người sở hữu được những item độc và lạ này’.

‘Ô....ra là thế’.

‘Những ai chưa hiểu có thể tưởng tượng thế này. Lũ quái vật trên cạn không thể đến được đây và chúng bị những chiến binh dũng cảm của con người liều mình hi sinh để giết được mà bảo vệ cho sự yên bình của nơi đó. Kết quả trận chiến thu được chỉ vài tấm da và được chế tác thành chiếc giáp này. Những vũ khí khác cũng tương tự. Những món đồ này chứa đựng những chiến tích uy hùng và đẫm máu của những chiến binh trên đất liền. Vì thế, nó đáng giá gấp trăm nghìn lần vẻ ngoài của nó.

Ánh sáng trong mắt người cá thay đổi 180 độ khi nhìn vào item.

Họ chưa bao giờ có dịp thấy thế giới bên ngoài. Nhưng chỉ bằng việc mua một thanh kiếm, họ có thể mừng tượng ra được một chân trời mà họ chưa bao giờ được có thể đến.

‘Thứ này được làm từ gì vậy ạ?’. Một đứa bé người cá chỉ vào đôi găng tay và hỏi.

Ark mỉm cười chân thành với chú bé rồi trả lời.

‘Đây được làm từ da của con quái vật có tên là Mangal Wolf. Toàn thân được phủ một lớp lông màu đen rất dày, hàng chục chiếc răng sắc nhọn được gắn trên khuôn hàm khổng lồ. Dường như nó có thể nuốt cả một người mà không gặp khó khăn chi. Hãy sờ thử đi, em có thể cảm nhận được con quái như thế nào đúng không?’.

‘Whoaaa. Tuyệt quá’.

‘Nó giá bao nhiêu’. Một người cá khác không thể chờ đợi hơn được nữa, cất tiếng hỏi.

‘Bọn họ cắn câu rồi. Cá cắn câu rồi’.

‘Không có giá cả nhất định. Vì ai ai cũng muốn mua nên tôi sẽ bán cho người trả giá cao nhất. Đầu tiên là chiếc găng tay mà đứa trẻ này thích thú.’

‘50P’.

‘60P’.

Ngay khi cậu vừa dứt lời, mọi người cá hô giá ầm ĩ. Người nào người ấy, ai ai cũng muốn có được ít nhất một món.

Những thứ này chỉ đáng giá 10 silver trên mặt đất nhưng ở đây. Một món đã lên tới 60P, mỗi P tương ứng 10 silver.

Ark cảm giác như mình có thể hôn cả mặt đất.

‘Nếu biết thế này, mình đã giữ lại mọi thứ để bán tại đây’.

Chỉ vài phút sau, không những các trang bị mà còn cả item rác đã cháy hàng.

Mỗi khi bài diễn thuyết của cậu khởi xướng, chỉ số Art of Communication cũng gia tăng. Khi bán hết đồ, nó đạt tăng tới 13 điểm và cậu thu được tổng cộng 450 viên ngọc trai. Dĩ nhiên, những người cá mua đồ của cậu, nhìn những khuôn mặt vui tươi của họ, cậu cũng biết điểm thân mật của mình tăng thêm rất nhiều.

Thế nhưng, họ vẫn không nói cho cậu biết về Christin.

Nhưng Ark không lo lắng, vẫn còn hàng tá cách để nâng cao điểm thân thiện, cơ hội biết thông tin vẫn còn rất nhiều ở một nơi nực cười thế này.

Sau thương vụ kinh doanh thành công, Ark ngày càng tự tin hơn.

‘Sự khác biệt văn hóa cũng là phương thức kiếm tiền’.

Nodelesse hoàn toàn cách biệt với thế giới bên ngoài và điều đó giúp cậu có được nhiều cơ hội nâng cao điểm thân mật.

Ark thấy được một mỏ vàng thứ 2 sau khi đi dạo một vòng. Chỉ có một nhà hàng ở đây. Thức ăn được sử dụng trực tiếp không qua nấu nướng. Ví như nếu bắt được con cá, họ sẽ ăn ngay cả thịt cá luôn. Những thực vật thủy sinh cũng tương tự.

Vì họ không biết nấu ăn, mà dù có biết, cũng không thể thắp bếp lửa dưới đại dương.

Đồ ăn qua nấu nướng, thêm thắt gia vị sẽ luôn ngon hơn khi ăn sống. Thế nên, ẩm thực là lĩnh vực thứ 2 cậu quyết định đầu tư.

Ark sở hữu Survival Cooking nên không cần lửa, cậu cũng nấu được. Chỉ việc bỏ vài nguyên liệu tự nhiên lại với nhau, bạn ngẫu nhiên sẽ có được một món ăn.

‘Họ sẽ ăn nó, chắc chắn họ sẽ ăn’.

Ark lập tức mở một quầy đồ ăn ở ngay cạnh quảng trường.

Có rất nhiều nguyên liệu ở trong túi vẫn còn đó. Một số thậm chí đã chín quá mức và bắt đầu bị hư.

Người cá chưa bao giờ thấy món ăn được nấu trước kia.

Họ cũng thậm chí không thể hình dung thức ăn từ trên đất liền là như thế nào. Họ sẵn lòng trả một đĩa thức ăn với giá 1P mà không hề ngần ngại. Chưa kể, nguyên liệu để làm nó cực kỳ rẻ mạt. Lời kể này đồn tai người kia, chẳng bao lâu, mọi người đều biết đến quầy ăn của Ark.

Ark cũng đã làm ra một thực đơn nhiều đủ thể loại thức ăn. Những loại giúp tăng cường Strength, Agility, Attack...và kết quả là cậu thu được 3 viên ngọc trai cho mỗi đĩa.

‘Ohhh...Cái gì thế này?’.

‘Mùi vị thật tuyệt vời’.

‘Đây là thứ mà người trên đất liền gọi là thịt?’.

‘Vì một lý do nào đó, tôi cảm thấy mình mạnh hơn khi ăn món này’.

Chỉ trong một ngày, toàn bộ nguyên liệu trên đất liền, thậm chí cả những thực phẩm quá chín đã hết sạch. Kinh doanh chưa bao giờ thịnh vượng như thế này.

‘Đây là cỏ biển tôi ăn mỗi ngày nhưng mùi vị hoàn toàn khác’.

‘Không thể tin được. Làm thế nào mà miếng thịt sò này săn và ngọt đến thế kia?’.

Từ người già đến trẻ em, từ đàn ông đến đàn bà, không ai ngớt lời ca ngợi những món ăn cậu nấu.

Một số người cá mang người yêu của họ đến cùng thưởng thức món ăn ngon trong khi ngắm ánh sáng mờ ảo từ mặt trăng và các vì sao chiếu xuống.

Bởi thức ăn ngon, tính hiếu khách cùng dịch vụ tuyệt vời, Ark ngày càng nổi tiếng dưới đại dương. Chẳng bao lâu, người cá xếp hàng dài dài chỉ để thưởng thức món ăn của cậu, dù có đợi lâu đến đâu chẳng nữa.

‘Chào mừng quý khách’.

‘Cảm ơn. Làm ơn cho tôi phần Thịt Sò Đút Lò như hôm qua’.

‘Ngài cần đợi 10 phút’.

Rất khó để phục vụ những người khách mỗi lượt một đồng mặc dù đã nấu ăn không ngừng nghỉ. Chỉ trong vài ngày, tiếng tăm của Ark đã rộng đến mức không một người cá nào không biết đến.

Nhưng đó chỉ là bắt đầu.

‘Ôi... Chiếc giáp này đã đến hạn của nó rồi. Mình có cần mua cái mới không?’.

Người lính trẻ tuổi thở dài chán nản khi nhìn vào chiếc giáp của mình.

Ark nhanh chóng tiến đến rồi nở nụ cười thân thiện.

‘Nếu có thể, tôi muốn sửa trang bị cho anh’.

‘Ý cậu là gì? Đừng nói với tôi là cậu định sửa nó thật nhá?’.



‘Vâng, nó sẽ không bằng như lúc trước nhưng anh có thể sử dụng nó thêm một thời gian dài nữa’.

‘Nhưng tôi chưa bao giờ nghe con người có thể sửa được trang bị của người cá cả. Thậm chí, đến bản thân người cá cũng không thể. Chất liệu này sẽ vỡ nếu như cậu cố gắng gia công’.

‘Cứ đưa nó cho tôi đi, rồi anh khắc hiểu’.

Chàng lính canh cởi bỏ áo giáp rồi giao cho Ark. Anh không hề tin tưởng cậu cũng như những gì cậu nói.

Tuy nhiên, anh đã nói đúng. Dù là những thợ rèn chuyên nghiệp nhất cũng không thể sửa một chiếc khiên vỏ sò bằng một cây búa. Thế nhưng, Magic Restoration không phải là kỹ năng sửa chữa. Nói đúng hơn, nó giúp khôi phục trang bị trở về trạng thái ban đầu.

‘Magic Restoration’.

Skill được sử dụng, một vầng sáng màu xanh biển bao lấy chiếc giáp và rồi, nó trở về trạng thái ban đầu.

Anh người cá không giấu nổi ngạc nhiên. Tuy vậy, vì Skill chỉ ở mức Beginner, chỉ có thể phục hồi được 90% độ bền.

Người chơi có lẽ sẽ không muốn trả tiền cho 90% sửa chữa nhưng với người cá, đây là không tưởng. Không ai, kể cả họ có thể sửa chữa các trang bị ở biển. Trong trường hợp của anh lính, thay đổi chiếc giáp không hề dễ vì nó tốn ít nhất 1000P.

‘Cậu thật sự quá tuyệt vời. Điều này thật phi thường. Dù không nhiều nhưng làm ơn, hãy nhận lấy giúp tôi’.

Người lính canh xò ra 50 viên ngọc trai tuyệt đẹp cho cậu.

Chỉ với một trang bị được sửa, nó tương đương với 20 món ăn đặc biệt của cậu.

Đôi mắt Ark sáng lên lần nữa.

‘Tuyệt vời ông mặt trời. Mình đang lo không còn cách nào để kiếm tiền vì nguyên liệu cũng gần cạn rồi’.

‘Vứt trang bị khi chúng hỏng thì phí lắm. hãy đưa chúng cho tôi. Dù khó thế nào, tôi cũng sẽ sửa chúng cho bằng được. Với item bình thường, giá cả sẽ không đắt đâu’.

‘Hahaa. Nơi này đúng là mỏ vàng’.

Hạnh phúc trào dâng đến nỗi cậu tưởng như mình đang phát điên.

Nấu ăn để tăng Survival Cooking, sửa chữa để luyện Magic Restoration. Skill của cậu không những tăng đều đều, Ark còn nhận được rất nhiều ngọc trai. Còn gì may mắn hơn thế này nữa?

Magic Restoration đã đạt trung cấp nhờ trải lượng kinh nghiệm dồi dào có được khi phục hồi trang bị.

Đạt mức trung cấp, những item bình thường khi phục hồi không bị mất 10% độ bền. Tuy nhiên, mức phạt vẫn được áp dụng với các item Magic.

Mana tiêu thụ: 20 Vì cả Nursing và Magic Restoration đạt mức trung cấp, bạn nhận được một kỹ năng mới nhờ hiệu ứng skill set.

Purification Restoration: loại trừ những nguyên chú trên bất cứ đồ vật nào.

‘Hiệu ứng Set Skill!!!’.

Cũng tương tự như hai kỹ năng bị động Hand – To – Hand Combat và Sword Mastery, khi đạt đến một cấp độ nhất định của các skill cần thiết, một kỹ năng mới sẽ hình thành. Với trường hợp là skill chủ động, có vẻ như cậu vẫn giữ được 2 kỹ năng kia.

Tuy nhiên, Purification Restoration có chức năng loại trừ nguyên chủ từ thanh kiếm, chỉ có được nhờ 2 kỹ năng hiếm trong New World, set skill này chắc chắn thuộc hàng hiếm.

‘Lancel Sword’.

Thanh gươm của Lancel ngay lập tức đập vào suy nghĩ cậu.

Cho đến bây giờ, Ark vẫn luôn tự hỏi tác dụng của nó là gì.

‘Được rồi, hãy thử nào. Purification Restoration’.

Khi lời nguyện trên thanh kiếm bị hóa giải, một dòng thông báo với tiếng nhạc mới lạ vang lên.

Do lời nguyện được dỡ bỏ thanh kiếm trở về với nguyên hình ban đầu.

Lancel’s Sword (Magic)

Loại vũ khí Kiếm một tay Tấn công 20 ~ 30 Độ bền 50/50 Khối lượng 25 Hạn chế Hệ bóng tối, Level 50 Thanh gươm được sử dụng bởi Lancel, người lính đánh thuê nổi tiếng trong quá khứ. Lý do anh có tiếng xấu cũng bởi vì thanh gươm này đã từ từ làm ô nhiễm tâm trí anh. Sau khi phát hiện ra, Lancel đã thề không dùng thanh gươm này nữa. Trong trận chiến cuối cùng của mình, vì lợi ích và mạng sống của người dân, Lancel đã dùng nó để đâm vào trán của Kundalini, nơi anh trút hơi thở cuối cùng.

‘Trúng mảnh rồi....’.

Ark vẫn sử dụng Sharpy Shining Sword có được nhờ đánh bại Black Mouse Bear. Chỉ số tấn công chỉ có 8~12 trong khi Lancel's Sword lên đến 20~30.

Chỉ nhìn vào chỉ số tấn công, đây là một thanh kiếm hoàn hảo cho cấp độ tầm 50. Không may, hạn chế của nó lại là Dark Attribute.

Không nhiều class có Dark Attribute tồn tại trong New World. Mặc dù thuộc hàng Rare item nhưng để đi đấu giá thì khó có được kết quả cao. Tuy nhiên, không có lí do gì để thất vọng cả.

‘Chỉ sức đánh của nó thôi cũng đủ tăng damage của mình lên tới 30% rồi’.

Nhưng đó không phải là tất cả.

Một cửa sổ thông tin hiện lên.

Khả năng đặc biệt tìm thấy mọi công dụng ẩn ở các món đồ ma pháp của Dark Walker đã thức tỉnh. Những cư dân của Netherworld ít nhất thuộc hàng trung cấp đều chiếm hữu một tạo tác riêng. Họ gọi đó là các Magic Tool. Những người chơi có thể kích hoạt Magic Tool mỗi ngày 1 lần để triệu hồi người đó. Các hiệu ứng phạt từ mọi trường không được áp dụng cho đối tượng triệu hồi.

Tuy nhiên, tùy trường hợp, người sở hữu Magic Tool không hề thân thiện với những người chơi. Đặc biệt: Nếu người sở hữu thanh gươm có khả năng triệu hồi những sinh vật đến từ Netherworld, bạn có thể cho phép Familiar của mình nắm giữ Magic Tool đó thông qua một trận đấu tay đôi. Nếu Familiar thắng kẻ đang sở hữu hiện tại, bạn có thể dung hợp chúng để trở thành một Familiar mạnh hơn.

Nếu người triệu hồi can thiệp vào trận đánh của Familiar và kẻ sở hữu Magic Tool, trận đấu sẽ ngay lập tức kết thúc với kết quả thua cuộc.

Familiar sẽ buộc quay trở về Netherworld và nhận hình phạt thích đáng.

### Lancel's Sword (Magic Sword)

Hiệu ứng đặc biệt: Mỗi ngày một lần, bạn có thể triệu hồi Dunphil – một Vampire cấp thấp ở Netherworld.

‘Gì thế này?’ Ark bối rối khi thấy dòng tin nhắn chưa bao giờ xuất hiện.

Sau khi đọc vài lần, cậu mới la lên.

‘Sự tăng trưởng của Familiar’.

Ark đã có đôi lần thắc mắc về tốc độ tăng trưởng của các Familiar bởi chúng quá khác thường và rất chậm so với tiến độ game.

Thức ăn được làm bởi Survival Cooking đã khó, muốn cho chỉ số các Familiar tăng lại càng khó hơn. Nếu hiệu ứng tiêu cực, Familiar sẽ không phát triển. Mặc dù đã tạo ra khoảng 80 món ăn, Familiar của cậu chỉ tăng được khoảng 30 lần. Và vì Skull và Bat tiêu thụ riêng lẻ, mỗi món ăn chỉ được áp dụng cho một đứa nên thành ra, mỗi Familiar của cậu cho đến giờ này chỉ tăng 15 lần.

Nếu quy chỉ số ra level thì chỉ được có 15 cấp. Tuy nhiên, không cần biết có bao nhiêu loại nguyên liệu trong New World, đến một ngày nào đó, nó cũng sẽ có giới hạn. Do đó, những món ăn cậu làm ra cũng sẽ bị hạn chế và sự tăng trưởng của Familiar sẽ ngừng hẳn.

Bây giờ, nhờ vào chiến thuật mà cả đội có thể đi săn quái nhưng tương lại không xa, những chiến thuật đó sẽ không còn hiệu nghiệm nữa bởi sự chênh lệch quá lớn về level giữa Familiar và quái vật.

Đến lúc đó, cậu chỉ còn có nước từ bỏ các Familiar của mình. Nhưng trước khi điều đó xảy ra, cậu phải cho chúng phát triển nhiều hơn nữa. Familiar, những đứa không có khái niệm về luyện level, run rẩy trong sợ hãi mỗi khi tới bữa ăn.

Dù rất đáng tiếc cho Ark bởi càng ngày cậu càng gắn bó với các Familiar của mình hơn. Nhưng Ark không thể trốn khỏi kết cục được định sẵn.

‘Nhưng giờ đây đã có một cách’.

Sau khi kết thúc thương vụ mua bán, cậu ra ngoài Nodelesse.

Lý do rất đơn giản: đánh nhau không được phép trong thành phố.

‘Magic Sword Summon’.

Khi Ark giải phong ấn trên thanh kiếm, một con quái vật được triệu hồi trong làn khói mờ ảo. Nó có dáng vẻ của một người đàn ông trung niên, vận trong mình bộ vét.

Dunphil nhìn Ark chăm chú và cười: ‘Người triệu hồi ta? Người muốn gì?’.

Biểu hiện và cách nói chuyện đầy vẻ kiêu ngạo, đúng chất một Vampire ở Netherworld.

Khi Ark chuẩn bị nói thì...

‘DU-DUNPHIL!!!!..’.

Khi nhìn thấy Dunphil, Bat hét toáng lên trong giận dữ.

Nhưng câu trả lời của Dunphil hoàn toàn hờ hững.

‘Mi là thằng nào?’.

‘Mày...mày không biết tao là ai?’.

‘Mi chỉ là một người lạ, làm sao ta biết một con dơi thậm chí không có tên?’.

‘Cái...cái gì.. Thằng khốn...’.

Bat xông thẳng vào Dunphil.

Dường như mọi thứ đã định. Đối thủ của Dunphil là Bat.

Khi trận chiến của riêng Familiar nổ ra, một dòng tin nhắn hiện lên và tất cả mọi thứ Ark có thể làm là nhìn, theo dõi, quan sát. Cậu không thể hủy triệu hồi hay sử dụng Nursing để hỗ trợ Bat.

Cậu lùi lại, ngồi cùng Skull trong khi kích hoạt Cat Eyes để theo dõi. Cấp độ của Dunphil là 25. Mặt khác, chỉ số của Bat chỉ ở mức level 15. Sự khác biệt có thể thấy rõ trong suốt trận chiến.

Mỗi khi Dunphil tấn công, máu của Bat giảm tới 10%. Thế nhưng, nó vẫn cứ cắm đầu xông vào.

Dường như nó đã quên hẳn mọi kinh nghiệm thực chiến khi đi săn cùng với Ark, Bat giờ đây chỉ biết nhào vô như một con thú bị thương.

‘Bat, cẩn thận kéo dài khoảng cách’.

Họ đang ở dưới nước nhưng Dunphil không bị bất kỳ hình phạt nào. Không mất hơi thở, không bị lực cản chuyển động, hẳn còn có thể di chuyển tự do như không có gì. Trong khi đó, Bat bị nhận các bất lợi từ môi trường và không thể thi triển lợi thế của một quái thú có cánh vốn có của nó. Sự khát biệt quá lớn.

Đã có quá nhiều bất lợi ngay kể từ đầu chiến trận.

Nếu có cơ hội thắng, dù là mỏng manh thì đó là kinh nghiệm có được khi sẵn quai cùng với Ark, cách xử lí tình huống...Nhưng vì nó bây giờ chỉ biết xông vào và gây sát thương, chiến thắng là điều bất khả thi.

Thậm chí nó không nghe những lời khuyên của cậu.

‘Tao sẽ giết mày...giết mày.....giết...’.

‘Kekeke, mi dám tìm đến ta khi chỉ mới ở trình độ này à, nực cười...’.

‘Guwwwwaaa’.

Sau cùng, lượng máu của Bat chạm đáy sau một đòn tấn công của Dunphil. Bat dần tan biến trong khi vẫn cố gắng cào lên vai của hắn.

‘Thật vô nghĩa. Mọi thứ đã xong rồi đúng không?’.

‘Đúng vậy, biến đi’.

‘Nếu người muốn ta đấu, đem một người nào đó thích hợp hơn đi’.

Dunphil biến mất với cái thái độ kiêu ngạo. Cuối cùng, đó là một trận đấu vô ích.

‘Con dơi đó’...

Cơn tức trong cậu bùng nổ. Thái độ của Dunphil cực kỳ đáng ghét nhưng điều làm cậu giận hơn chính là Bat. Lao vào trận đấu mà không chút suy nghĩ, rồi la hét ồm ồm? Cuộc chiến đó quá ngu ngốc làm cho máu Ark nóng cả lên.

Những thứ Bat học được cùng với kinh nghiệm khi chiến đấu với cậu đâu cả rồi?



Ark quay trở lại thành phố rồi dành tiếp 24h để kinh doanh.

‘Này, Bat! Cái khi gió gì ở đó thế?’. Sau triệu hồi, Ark nổi cơn lôi đình với Bat.

Nhưng cậu không thể nói gì hơn được nữa.

Sau khi được triệu hồi, Bat hét toáng lên khi nghiêng chặt răng.

‘Wahhhhh... CHẾT TIỆT...CHẾT TIỆT THẬT MÀ’

Hả? Cái quái gì vậy? Mi đang diễn trò vì thấy ta giận đó à?’.

‘Chủ nhân, xin người hãy gọi hấn ra đây lần nữa. Tôi phải đấu với hấn’.

‘Người nói cái gì? Giai thích ngọn nguồn đầu đuôi sự việc cho ta hiểu đi’.

‘Tên khốn đó là kẻ đã quấy rối, bắt nạt tôi trong vòng 10 năm liên tục ở Netherworld’.

‘Hả?’.

Bat nghiêng chặt răng kể câu chuyện của nó.

Dunphil là một ma cà rồng cấp thấp ở Netherworld. Với sự kiêu ngạo và tâm tính bệnh hoạn, hấn hành hạ các quái vật yếu như một sở thích. Và trong số đối tượng hấn thích nhất, Bat là kẻ xấu số bị hấn để ý nhiều hơn cả. Không dừng lại tại đó, tất cả những con dơi khác đều tẩy chay nó theo sự chỉ dẫn của Dunphil. Cuối cùng, nó bị đày ra khỏi chủng tộc của mình.

‘Hmmm...Nói vậy thì..’.

Tên nguyên gốc của nó là Hatred Bearing Bat - Con dơi mang hận thù.

Lý giải cho việc nó mang cơn hận trút lên toàn thế giới, không kể một ai bởi vì bị đánh đập liên tục ở Netherworld.

Ark suy nghĩ một lúc lâu, một nụ cười nham hiểm nở trên môi cậu.

‘Đây là cơ hội’.

‘Ta hiểu rồi. Nhưng bây giờ, ta không thể để mi cứ thế mà chiến đấu với Dunphil được’.

‘Chủ...Chủ nhân’.

‘Nếu cứ chiến đấu mù quáng như hôm vừa rồi, không cần biết mi đánh bao nhiêu thì cuối cùng cũng sẽ thất bại thôi. Mi sẽ thua’.

‘Nếu không muốn thua thì hãy làm nghe lời ta. Trước tiên, mi cần phải trở nên mạnh hơn’.

Bat chết đứng. Mạnh hơn, hay nói cách khác là phải ăn nhiều hơn.

Tuy nhiên, Bat vẫn nghiến chặt răng rồi nói. ‘Tôi hiểu rồi, nếu có thể thắng, tôi có thể làm bất cứ điều gì’.

‘Tốt, tuy nhiên như thế vẫn chưa đủ. Hấp mạnh hơn người, thức ăn sẽ giúp người một phần, cách chiến đấu và kinh nghiệm mới là yếu tố chính. Từ nay, ta sẽ huấn luyện cho người để trở thành kẻ chiến thắng’.

Ark kinh doanh vào buổi sáng và tập huấn cho Bat vào ban tối. Khi có một loại thức ăn mới, cậu liền nhét nó vào mồm của con dơi.

Thức ăn từ đại dương có khả năng xuất hiện hiệu ứng tốt rất cao. Khi đó, chỉ số của nó cứ đều đều mà tăng.

Chiến đấu cũng không ngoại lệ.

‘Làm cho tốt vào. Nếu mi cứ đánh kiểu đó thì đỡ đời nào mà thắng được Dunphil. Mi muốn bị hấn đánh nữa à?’.

‘Không.... Chết tiệt... Ta sẽ không thua đâu’.

Pow pow pow!!!.

Tiếng cụng của một con vật văng vào một quái con khác đâu đó vang lên thật to ở một vùng nơi đại dương, làm tất cả con cá xung quanh hoảng sợ.

Những ngày tập huấn như địa ngục cứ thế mà tiếp tục.

Không giống như mọi khi, mặc dù bị Ark đánh liên tục, trong Bat giờ đây cháy lên ánh lửa chiến đấu. Sau một vài ngày, Ark gọi Dunphil ra và một lần nữa, trận đấu lại bắt đầu.

Mặc dù chỉ số của Bat đã tăng một ít nhưng vẫn chưa thể đơn phương độc mã chiến đấu chống Dunphil. Nhưng vì kỹ năng của nó đã cải thiện rất nhiều trong những ngày qua, trận chiến kéo dài hơn lúc trước.

‘Huff huff huff....Nó tiến xa hơn mình tưởng’.

Sau cùng, chiến thắng vẫn thuộc về Dunphil. Ark mỉm cười lạnh lùng với hấn, kẻ trông thật bảnh bao trong bộ vét dù chẳng hợp với vẻ ngoài.

‘Lần sau sẽ khó hơn đấy’.

‘Hê... thậm chí là vậy, một con dơi sẽ vẫn mãi là một con dơi’.

Dunphil lập tức tan biến, trở về Netherworld.

‘Chết tiệt. Phải đợi 24h mới có thể triệu hồi được Bat lần nữa. Lần tới, mình sẽ chỉ cho nó đánh khi mình chắc chắn kết quả. Cho đến khi triệu hồi, mình sẽ lập lịch trích huấn luyện cho nó vậy’.

\*\*\*\*\*

Ark ngày càng giàu nhờ số ngọc trai thu được từ kinh doanh.

Nhưng, đại dương không chỉ gồm có những con sóng lớn.

Thời gian dần trôi, các thương vụ kinh doanh sinh lợi cũng cũng đến giới hạn. Những nguyên liệu trên cạn đã hết, cậu phải sử dụng những thành phần dưới đại dương. Nhưng dù có nấu ngon cỡ nào, đó là những thứ người cá ăn hàng ngày, không thể giữ chân họ lâu.

Kinh doanh nhờ Magic Restoration không mang lại khách hàng dễ dàng như cậu tưởng. Vì đang trong thời bình, số lượng vũ khí bị hỏng không nhiều và lại, cậu cũng đã sửa chữa toàn bộ vũ khí của tất cả các lính canh trong thành phố.

‘Trong lĩnh vực kinh doanh, biết lúc dừng quan trọng hơn biết thời điểm mở. Mình không thể cứ kéo dài hơn được nữa’.

Sau cùng, Ark đã chấm dứt các thương vụ của mình trong 10 ngày.

Thu được nhiều ngọc trai mà không cần phải bỏ vốn, cậu giàu lên nhanh chóng. Dù có tiếc nuối, cậu cũng không thể chọn cho mình một nơi và sống mãi ở Nodelesse. Hơn nữa, dù có nhận được nhiều ngọc trai nhưng không thể bán nó trên cạn thì cũng như không.

Mặt khác, Ark kết thúc kinh doanh bởi cậu đã đạt được mục tiêu cuối cùng, trở nên nổi tiếng và nâng cao điểm thân thiện trong mắt cư dân nơi đây.

‘Anh có tình cờ biết người nào tên Christin không?’.

‘Christin...cậu...’.

Trong quá khứ, họ sẽ số ra một tràng chửi rủa nhưng thái độ bây giờ đã khác.

‘Chẳng có gì ta không thể nói, nếu là cậu. Nhưng thật ra ta cũng không biết nhiều về người đàn ông đó. Tất cả mọi người ở đây đều biết cái tên ấy, nhưng không ai biết chính xác anh ta là người thế nào’.

‘Tôi không hiểu. Nếu người ta không biết, sao họ lại phản ứng dữ dội mỗi khi nhắc đến Christin?’.

‘Đó vì chúng ta học được cách phải phản ứng như thế mỗi khi nghe đến cái tên đó. Ta chỉ nghe được từ thời ông cố của ông cố của ông cố, truyền lại suốt bao thế hệ rằng ta phải ghét anh ta. Nhưng giờ ngẫm lại, ta thậm chí không biết tại sao mình phải làm thế’.

‘Có cách nào để tìm ra không?’.

‘Hmmm’.

Lão người cá già ngẫm nhìn thần thơ một hồi như thể đang cố gắng suy tưởng lại điều gì đó.

‘Có một Trụ Pha Lê ghi lại lịch sử của người cá ở ngay trước cung điện. Những thứ về anh ta chắc chắn cũng được ghi lại ở đó. Tuy nhiên, ta không biết nội dung bởi nó được viết bằng một ngôn ngữ đã bị lãng quên từ lâu. Nếu muốn, cậu có thể thử’.

‘Cảm ơn’.

‘Nhưng cậu sẽ đóng quỳ ăn ư?’.

‘Vâng, tôi không còn nhiều nguyên liệu nữa’.

‘Ôi...Đây là nơi yêu thích của ta’.

Ark bỏ lại người khách hàng đang tiếc rẻ rồi hướng thẳng tới cung điện.

‘Ark, cậu làm gì ở đây?’.

‘Tôi đến đây để chiêm ngưỡng Trụ Pha Lê ở trước cung điện’.

‘Đúng thế, nó đẹp lắm đó’.

‘Tôi có thể vào và xem 1 lần cho biết không?’.

‘Hmmm....Cái đó khó đấy’.

‘Tôi muốn được biết thêm về lịch sử của người cá, chủng tộc hiền hách mà tôi ngưỡng mộ từ tận con tim mình. Chỉ ngó qua thôi, sẽ không lâu đâu’.

‘Well, vì đó là yêu cầu của cậu. Đến và xem đi, nhưng phải thật nhanh đó nhé’.

Vì điểm thân thiện đã ở mức cao nhất, mọi thứ đều trôi chảy với tốc độ ánh sáng.

Những thứ giống dạng hạt được khắc lên trên bề mặt của Trụ Pha Lê.

‘Để tiến hành nhiệm vụ, mình cần phải làm cái gì với cái này chứ?’.

Ark chậm chạp đưa tay mình chạm vào bề mặt của Trụ Pha Lê. Ánh sáng đột nhiên tỏa ra khắp trụ và vô số hình ảnh vụt lên trong đầu cậu.

\*\*\*\*\*

Một nàng người cá rất xinh đẹp, có thể nói cô đẹp hơn bất kì ai ngồi trên ban công của cung điện ngắm nhìn toàn thành phố. Nàng có mái tóc vàng óng, khuôn mặt khả ái, lấp lánh cùng đôi mắt xanh màu đá Sapphire.

Cô đang nhìn tấm lưng của một người đàn ông từ phía sau với vẻ buồn man mác. Nó là một tấm lưng to, khỏe và cực kì đáng tin cậy. Song, đôi mắt cô đắm chứa nỗi buồn và tuyệt vọng vì tấm lưng đó không thuộc về cô và có lẽ, mãi mãi sẽ không thuộc về cô.

Người đàn ông dần khuất xa. Nước mắt nàng rơi càng nhiều khi hình bóng anh ngày một mờ sương ảo.

Song, những hình ảnh thay đổi.

Cô đã đánh cắp một vật của anh rồi cất kỹ nó ở đâu đó. Chiếc đuôi bạc lóng lánh trong làn nước và đôi mắt ấy vẫn mang một vẻ u buồn.

‘Christin, Christin, Em yêu anh.

Thậm chí dẫu núi cao có mòn, biển sâu có cạn, em vẫn sẽ yêu anh.

Dẫu em phải mang nỗi đau đến tận cùng, tình yêu của em sẽ không đổi’

Em tin anh, tin lời hẹn thề giữa đôi ta và chờ một ngày anh trở lại.

Em sẽ đợi anh ở nơi đó.

Làm ơn đừng quên những lời ta đã trao nhau.

Nếu anh muốn thấy em, hãy nhắm chặt đôi mắt lại.

Biển cả sẽ gửi đến anh tình yêu của em.

Tại nơi ấy, em sẽ đếm từng ngày để được trở về với anh, được trong vòng tay anh thêm lần nữa’.

\*\*\*\*\*

Nhờ vào Knowledge of Ancient Relics, bạn đã tìm ra được những thông tin ẩn giấu trong Trụ Pha Lê.

Khát khao của một nàng người cá xinh đẹp gửi đến người cô yêu được khắc lại trong thanh trụ.

Cô đã ghi lại thông điệp của mình gửi đến người đàn ông ấy. Tuy nhiên, đáng buồn thay dường như anh ta đã không quay trở lại.

+5 Knowledge of Ancient Relic, +5 Intelligence, +2 Luck, + 10 Fame

‘VẬY tóm lại đây là một lá thư tình. Cô ta đã viết một lá thư thật khoa trương’.

Và rồi...

CRACKKK!!!!!!

Hình ảnh biến mất kéo theo Trụ Pha Lê cao 10 mét đổ sụp.

Hàng chục quân lính kéo nhau chạy đến nơi tiếng động cực kỳ bất thường xảy ra.

‘Trụ...Cái trụ...’.

‘Chính là hã. Kẻ lạ mặt đã phá vỡ nó’.

‘Tên khốn...mi có biết mình đã làm gì không?’.

Ark bị choáng vì không biết chuyện gì đang xảy ra. 15 người lính canh bao vây xung quanh và chĩa mũi thương vào cậu.

‘Người dám đột nhập vào cung điện và phá vỡ trụ pha lê’.

‘Không..tôi không biết tại sao nó lại xảy ra’.



‘Câm miệng. giải hãn đi ngay lập tức’.

\*\*\*\*\*

Và thế là cậu đột nhiên phải dành một ngày trong lao tù.

Sau khi đăng xuất khoảng nửa ngày, một người cá trong bộ giáp và xuất hiện.

‘Nữ hoàng muốn gặp người. Đi theo ta’.

Anh người cá kéo cậu đến phòng vương miệng, nơi nữ hoàng đã ngồi.

Hàng đồng quý tộc người cá tập trung thành hàng trước một vương miệng làm hoàn toàn bằng đá Ruby. Ở trung tâm, có một người cá xinh đẹp đang ngồi, độ tuổi khoảng tầm 30. Vì đội vương miệng và rất nhiều đá quý, dường như cô là nữ hoàng của người cá.

Ark dễ dàng hiểu được tình hình.

‘Cô ấy trông tựa tựa người cá mình thấy ở Trụ Pha Lê.’

Những nhà quý tộc làm ầm lên khi cậu được giải vào phóng.

‘Kẻ lạ mặt dám xông vào cung điện, phá vỡ Trụ Pha Lê, cắt đầu hãn đi’.

‘Chúng ta phải trừng trị thật thích đáng’.

‘Nhưng không có bằng chứng nào cả’.

‘Hãn đột nhập vào cung điện cũng đủ cho một tội chết rồi’.

‘Nhưng người cá chúng ta luôn công tâm, chúng ta nên để cậu ấy giải thích trước đã chứ?’.

Ý kiến của người cá tạo thành 2 phía.

Phía ủng hộ chính là khách hàng của cậu trong khi phía bên kia thì không phải. Có thể cũng vì họ mà cậu không bị xử tử ngay tức khắc.

‘Nâng cao điểm thân thiện là một lựa chọn cực sáng suốt’.

Nữ hoàng giơ tay lên ra hiệu mọi người im lặng rồi nhìn vào Ark.

‘Ta hiểu những gì các người nói nhưng một người lạ đột nhập vào và làm vỡ Trụ Pha Lê thì không thể nào tha thứ. Hẳn sẽ phải chịu một hình phạt thích đáng’.

‘Tuy nhiên, người dân nơi đây có niềm tin mãnh liệt vào cậu. Có người thậm chí tình nguyện bảo vệ cho cậu nữa. Không dễ để có được niềm tin của người cá đâu. Vì thế ta cho cậu cơ hội để giải thích. Tại sao lại phá hủy Trụ Pha Lê?’.

‘Tôi không có chủ đích phá vỡ nó. Tôi chỉ muốn biết về người đàn ông tên Christin nên đã chạm vào nó thôi. Nhưng rồi nó tự vỡ ra đấy chứ’.

‘Christin....!!!!’.

Người cá xung quanh mở to đôi mắt nhìn nhau. Ngay cả nữ hoàng cũng nhíu mày khó chịu vì sự ngạc nhiên không ngờ tới.

‘Người có quan hệ gì với Christin à?’.

‘Tôi không biết’.

‘Người nói người đi tìm Christin trong khi lại không biết về hẳn?’.

‘Đúng là tôi đang tìm anh ta nhưng rất khó để nói tôi có quan hệ với anh. Nói chính xác hơn, tôi bắt đầu hành trình của mình để tìm ra anh ta có quan hệ gì với tôi không nên đã đến đây. Nhưng không một ai nói cho tôi

biết về Christin cả. Với hi vọng cuối cùng, tôi đặt tất cả mọi thứ vào Trụ Pha Lê’.

‘Christin là kẻ đã phản bội niềm tin của người cá’. Một ngọn lửa giận dữ cháy lên trong mắt nữ hoàng.

‘Kẻ phản bội?’.

‘Có vẻ như người cần thêm lời giải thích’.

Đáp lại trả lời của Ark, cô thở dài rồi tiếp tục nói.

‘Christin là người đàn ông mà nữ hoàng yêu quý, người đã cai trị thành phố này trước Kỷ Nguyên Bóng Tối. Trong thời gian đó, người cá cũng trao đổi, buôn bán với rất nhiều chủng tộc khác trong khi tiếp chuyện lẫn nhau. Và khi nữ hoàng lên đất liền, cô phải lòng và yêu say đắm một người đàn ông trẻ’.

‘Tên người đó là?’.

‘Đúng, đó là Christin’.

Cậu đã nghe về Kỷ Nguyên Bóng Tối. Nó là lúc mà sức mạnh bóng đêm bao trùm thế giới bằng đau thương và tuyệt vọng. Và rồi 7 người anh hùng xuất hiện phá tan màn đêm, đem lại ánh sáng cho thế giới này. Nữ hoàng kia chắc hẳn đã phải sống hàng trăm năm về trước.

‘Nhưng, người cá không thể sống trên đất liền mãi, nữ hoàng phải buộc quay trở về biển sâu nhưng cô hứa sẽ gặp lại một lần nữa và đưa cho anh ta Compass of The Sea God như một minh chứng cho tình yêu của mình.

‘Compass of The Sea God?’.

‘Nodelesse là một thành phố gây ảo giác, di động khắp nơi trên đại dương. Thậm chí đến cả người cá còn gặp khó khăn khi tìm nơi này một khi họ rời đi. Thế nhưng, Compass of The Sea God phản chiếu ánh sáng từ Nodelesse nên ai sở hữu sẽ không bao giờ bị lạc. Đó là kho báu lớn nhất của nữ hoàng. Cho anh ta Compass of The Sea God cũng tức nghĩa là đã cho tất cả. Anh ta có thể tìm lại nữ hoàng bất cứ khi nào mình muốn.

‘Cô ấy đang đề cập đến chiếc gương?’.

Ark đi theo ánh sáng của nó để đến đây. Tên của Christin cũng được viết lên trên này. Không còn nghi ngờ gì nữa.

‘Nhưng sau cùng anh ấy đã không đến?’.

‘Không, hẳn ta đã đến như đã hứa. Hẳn là một người lạ nhưng chúng ta chào đón nồng nhiệt tình yêu của hẳn và nữ hoàng. Thế nhưng, mối tình đó chưa kéo dài đến 1 năm. Cuối cùng, hẳn vứt bỏ nữ hoàng rồi trở về mặt đất. Người có tưởng tượng được không? Cảm giác một người phụ nữ tội nghiệp bị vứt bỏ sau khi đã trao mọi thứ cho người đàn ông?’.

‘Song, vì quá buồn đau, nữ hoàng nhốt mình trong căn phòng và cứ mỗi đêm, người ta đều nghe tiếng khóc của cô. Cô đã khóc suốt đêm, ngày qua ngày và dường như không bao giờ dứt. Sau 10 năm, nữ hoàng đột nhiên biến mất. Không lâu sau đó, một tai ương giáng xuống toàn thể thành phố này’.

‘Tai ương?’.

‘Từ thời xa xưa, Nodelesse nhận được sự bảo vệ của một tồn tại tên là Galic, Vệ Thần Cá Voi Trắng khổng lồ. Galic cũng là thực thể có cùng kết nối tâm linh với nhiều nữ hoàng qua vô số thế hệ. Người chính là chủ nhân của đại dương. Nhưng sau khi nữ hoàng biến mất, Galic mất kiểm soát và hóa điên’.

‘Người đang nói đây là lỗi của Christin?’.

‘Không phải hẳn thì còn ai vào đây? Nữ hoàng đã nguyên rủa Christin, người đã vứt bỏ cô ấy. Những xúc cảm tiêu cực đó đã làm cho Galic, người có cùng kết nối bị tạp nhiễm. Cuối cùng, chính vì hẳn mà Nodelesse mất đi niềm tự hào, sự bảo vệ, vinh quang của mình’.

‘Không thể nào!!!’. Ark nói với giọng khẳng định chắc nịch.

Nữ hoàng bất giác ngạc nhiên trước sự phản ứng của Ark.

‘Người nói cái gì?’.

‘Tôi không biết toàn bộ câu chuyện nhưng chắc chắn một điều, nữ hoàng không hề nguyên rủa Christin. Thay vào đó, cô cố gắng hiểu tại sao anh ấy không còn lựa chọn nào khác mà phải rời đi. Sự biến mất của cô chắc chắn cũng liên quan đến cả anh ta nữa’.

‘Làm sao một kẻ thậm chí không biết đến Christin, biết được điều này?’.

‘Nó được ghi trên Trụ Pha Lê cả mà’.

Toàn thể người cá xung quanh đều sốc trước câu trả lời của Ark.

Nữ hoàng nhìn cậu với đôi mắt ngờ vực.

‘Người có thể giải mã được Trụ Pha Lê đó?’.

‘Đúng vậy’.

‘Nói láo...hắn đang nói láo’.

‘Hắn chỉ bịa ra để tránh bị trừng phạt thôi. Người không thể tin hẳn thưa nữ hoàng’.

Bên quý tộc người cá không ủng hộ cậu hò hét om sòm.

‘Tôi không nói dối. Tôi có thể cho người xem bằng chứng’.

‘Bằng chứng?’.

‘Nữ hoàng đã lấy một item của Christin và cất giấu ở đâu đó. Đó là thứ mà cô ấy trân trọng nhất. Nếu có thể tìm thấy được phẩm vật đó, chúng ta sẽ biết được những cảm xúc của cô và lý do biến mất’.

‘Ta đã nói với người rằng ta không biết người đã đi về nơi nào rồi mà?’.

‘Không cần nghĩ về nhiều về điều đó. Nếu cô ấy có cùng kết nối tâm linh với Galic, tìm được Galic cũng sẽ tìm được cô’.

‘Ta cũng đã từng nghĩ đến điều đó. Ta đã thử cử vài người đến để trấn an ông, nhưng Galic là chủ nhân của đại dương, đi khắp nơi, chu du khắp chốn ở biển sâu. Cách duy nhất để tìm được ông là sử dụng Compass of The Sea God’.

‘Thêm một lí do nữa tôi cần phải đi’.

Ark lấy ra chiếc gương đá quý từ túi cậu.

Mắt nữ hoàng nở to đến một kích cỡ khó tin so với khuôn mặt của cô.

‘Chúa ơi, nữ thần của tôi...Compass of The Sea God sau hàng trăm năm thất lạc cuối cùng cũng trở về’.

Ark chen ngang, không để cô có cơ hội để nói.

‘Tôi cần phải tìm ra lí do tại sao Christin lại bỏ rơi cô ấy. Làm ơn giúp tôi gặp được Galic’.

‘Đây..có lẽ sẽ là cơ hội cuối cùng cho cả ta và cậu. Được rồi’.

Nữ hoàng nghĩ một lúc lâu rồi gật đầu.

‘Nếu nhìn vào mặt sau của chiếc gương, có thể thấy ánh sáng 3 màu của những viên đá quý được đính lên trên đó. Xếp chúng về bên trái, nó sẽ dẫn đường cậu đi tìm Galic.

Nhiệm vụ được cập nhật.

Entrance to The New World -> Guardian Deity of Merpeople – Galic

Bạn đã khám phá ra được quá khứ của Christin và sự biến mất của nguyên nữ hoàng đời trước có liên quan đến nhau.

Mọi thứ dần sáng tỏ nhờ thông tin trong Trụ Pha Lê.

Nữ hoàng đang giữ một thứ thuộc về Christin. Sự biến mất của người chắc chắn có liên quan đến Galic. Hãy tìm nữ hoàng thông qua ông, lấy lại item bị đánh cắp. Đồng thời, tìm cách để xoa dịu Galic

Compass of The Sea God sẽ dẫn lối cho bạn.

Độ khó: E

\*\*\*\*\*

‘Huff huff, con cá voi chết tiệt, mi muốn chơi ta hả?’.

Ark vừa dọn sạch đám cỏ thủy sinh trong khi tuông ra một tràng nguyên rủa.

Cậu đã vật lộn dưới đại dương này cả mấy ngày.

Khi rời khỏi Nodelesse, Ark rất tự tin, tràn đầy động lực.

Nhưng giờ đây, cậu đang nghĩ đến việc đâm con cá một phát cho nó chết luôn và nhiệm vụ sẽ kết thúc.

Từ Shadow Forest đến ngọn hải đăng, từ hải đăng đến Nodelesse và làm kinh doanh tổn mất một tháng. Trong khoảng thời gian đó, cậu có thể kiếm được rất nhiều tiền, item, level. Thế nhưng, giờ đây chỉ với cái nhiệm vụ này thôi đã ngốn vô số thời gian của cậu.

‘Có cảm giác mọi thứ sẽ kết thúc bây giờ’.

Galic là vệ thần của người cá, nó sẽ không đi đâu xa. Nhưng mỗi khi cậu gần đến nơi thì nó lại bơi đến chỗ khác.

‘Khi gió, nó lại di chuyển nữa rồi’.

Cậu bơi như điên nhưng rồi ánh sáng chiếc gương biến mất và cậu mất dấu nó.

Sau vài ngày ở dưới biển sâu, cuối cùng Ark cũng đã tìm ra được lý do và cách để bắt kịp được với Galic.

Galic duy chuyển xung quanh Nodelesse theo hình mạng nhện.

‘Nếu mình dùng thứ này’.

Cậu tháo bỏ Sharkman’s Shackles rồi ném mình về phía trước. Khi đã đoán được cách di chuyển của con cá, cậu lại đứng vị trí nó sẽ đến nhưng rồi, ánh sáng của chiếc gương lại biến mất.

‘Mi định chạy nữa hả? Nằm mơ đi đồ con cá’.

Ánh sáng biến mất không phải vì cậu mất dấu mà vì cậu đã đến nơi.

‘Nó ở đâu đó quanh đây thôi’.



Ark giờ kiểm lên chuẩn bị. Đột nhiên, Bat nói với giọng run sợ ...  
'Chủ..chủ nhân...'

'Ta biết rồi. chuẩn bị đi. Nó gần tới rồi đó..

'Không..không phải...Ở đó kìa'.

Giọng của Bat ngày càng hoảng sợ.

Cậu nhìn theo hướng nó chỉ nhưng chẳng thấy cái gì cả.

'Chuyện gì thế hả Bat?'

'Ngài không thấy ư?? Ngọn núi....nó đang di chuyển'.

'Cái gì cơ??'

Tâm nhìn của cậu rung chuyển, hàng tấn ga lông nước cùng cát đập vào mặt Ark. Một thứ gì đó đang dần tiến tới.

'Có lẽ đó là Galic?'

Điểm chấm nhỏ bắt đầu lớn dần, lớn dần hơn nữa và HƠN NỮA.

Thế rồi cậu chết lặng.

Nếu gọi là khổng lồ thì dường như không đủ cho sinh vật này.

Cậu đã trải nghiệm cảm giác này trước đây, khi còn là một cậu bé đứng nhìn những ngọn núi vĩ đại như Seorak, Halla. Nhưng bây giờ, có một sự khác biệt rõ rệt. Ngọn núi cậu trước mặt cậu là một thực thể sống.

'Cá...con cá...Galic...'. Dù muốn nói nhưng cũng không thể nói được.

Kích cỡ to đến nỗi dường như có thể bao trùm cả đại dương.

Cậu đã định giết con này. Nhưng bây giờ sao có thể. Cảm giác cứ như, cậu chỉ là một con kiến trong mắt nó.

Thanh kiếm của cậu thậm chí không làm đủ làm nó ngứa. Hay nói cách khác, đây giống hết nỗi sợ của một con kiến sau khi lỡ cắn trúng con người.

‘KOWWHHHHHH!!!!’.

Con cá voi rống lên, tiếng gầm làm chấn động cả đại dương, xung chấn tạo thành những đợt sóng khổng lồ. Cái miệng rộng như như những tuyến đường 50 lane há to ra hút Ark vào trong.

‘WAHHHHHHHHHHHH!!!!’.

Thay vì chiến đấu, cậu chỉ còn biết dùng sức để hét thật to.

Ark đã bị cá voi nuốt.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 5: Mê Cung Trong Bụng Vệ Thần

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Bên ngoài làng Harun là một nơi săn bắn cho những người chơi tập sự dành hàng đêm để đánh nhau với chó sói.

Đây cũng chính là nơi mà một người chơi mới xuất hiện.

Một người đàn ông tuổi 40 với râu quai hàm xù xì, tên của ông là JusticeMan. Tên thật của người chơi này là Gwon Hwarang, nguyên là một thanh tra đầy tài năng của bộ cảnh sát Hàn Quốc.

Phản ứng đầu tiên của JusticeMan cũng như bao người. Ông bị ấn tượng bởi cảnh vật xung quanh quá thực tế, không, có lẽ còn đẹp hơn cả thực tế nữa. Đồng thời, cách di chuyển của nhân vật cũng không khỏi làm ông làm nhiên.

Khi người chơi mới xuất hiện, giống như mọi lần, Hasen đều đến bắt chuyện. Song khi ông gợi ý nhiệm vụ săn chuột, JusticeMan cào cào hàm râu của mình rồi hỏi. ‘Đó có phải là nhiệm vụ khó không?’.

‘Không, đừng lo. Đó là thứ mà ai cũng làm được. Tôi chỉ đang cố gắng giới thiệu vài việc thích hợp cho những người lạ để họ quen dần thôi’.

‘Nếu là vậy thì được rồi. Nếu có gì khẩn cấp, hãy gọi tôi’.

JusticeMan chào gặt đầu rồi bước ra khỏi làng. Như mọi khi, ông vẫn đi hầu như bằng một chân.

Trò chơi quét sóng não của người chơi nên nó bỏ qua toàn bộ các dị tật cơ thể. Những người tàn tật hay người mù đều có thể trở nên bình thường trong trò chơi này. Vì thế, trong bệnh viện, trò chơi thực tế ảo được coi là một liệu pháp giúp bệnh nhân thoát khỏi stress và sự buồn bã khi bị dị tật.

Tuy nhiên, với một số người đã quen với những bất tiện đó như Gwon Hwarang, ông đã phải dồn trọng tâm chủ lực lên một chân để bước đi trong một thời gian quá dài. Thói quen đó không thể thay đổi một sớm một chiều.

JusticeMan rời khỏi làng, đôi mắt ông rộng mở trong ngạc nhiên. Dọc theo vùng đất, những người chơi bị vây chặt, nỗ lực tuyệt vọng để chống lũ sói. Hơn nữa, họ đang chiến đấu bằng gươm và chùy, không phải dùng súng.

Đó là một cảnh tượng khó tin trong đời thực.

Song, ông nghe tiếng hét của một phụ nữ bên cạnh đó.

‘Á...cứu tôi với...’.

Theo hướng nhìn, là một người chơi nữ đang cố gắng chống trả đòn tấn công của con Wild Dog.

Không chút lưỡng lự, JusticeMan cởi phăng áo khoác mình xông tới chặn đường con Wild Dog.

Thấy kẻ thù mới xuất hiện, con Wild Dog quan sát với đôi mắt thận trọng. Song, nó dường như phát hiện ông là một tập sự không mang bất kì vũ khí nào, con chó khi khi nụ cười khinh bỉ. Ánh mắt kẻ giết người hiện lên cùng tiếng gầm inh ỏi để lộ 2 cặp răng nanh nhọn hoắt.

Những người mới chơi tựa game này sẽ hoảng loạn vô cùng Tuy nhiên, thay vì sợ, một nụ cười tươi rói nở trên môi ông.

‘Cảm giác sợ hãi thế này. Chà...có lẽ đã lâu rồi mình mới có dịp được thưởng thức. Nó làm mình nhớ tới nhiệm vụ ở Nam Mỹ.

Gâu!! Gâu!!! Gâu.

Con chó khinh địch xông vào toan giết chết ông. Tuy nhiên, đó là sai lầm lớn nhất đời nó.

Nhanh chóng đọc chuyển động của con chó, ông né sang một bên. Lúc thân thể nó lao qua cũng là khi yếu điểm được tung ra nhiều nhất.

‘Một cơ hội tấn công’.

Cơ thể của ông chuyển động, Và rồi nhip nhàng như dòng nước chảy, dù không thể nói là nhanh hay chậm, JusticeMan túm được gáy con chó. Song, ông quay người quăng con chó lên cao. Với một lực không tưởng, nó bay tới tận vài mét trước khi rớt xuống. Kết quả là con chó bị đập mạnh đầu vào đất và mất đi 2 cặp răng nanh lúc này con nhăm nhe đe dọa ông.

Chuyển động trông giống tư thế quăng vai của môn võ Judo.

Đúng thế. Trước khi buộc nghỉ hưu, Gwon Hwarang đã là một huyền thoại trong làng võ thuật Judo thế giới.

Trong những giải đấu Judo cấp quốc tế, ông đã thậm chí chiến thắng vài lần. Không giải nhất thì cũng giải nhì. Nhưng, những khả năng ấy chỉ thực sự tỏa sáng khi ông làm nhiệm vụ.

Ông đã làm việc với tư cách của một trong những đặc vụ tinh nhuệ nhất, dẹp sạch một tổ chức tội phạm lớn. Không những thế, Gwon Hwarang còn được thuyên chuyển công tác tới Nam Mỹ trong vai trò người hướng

dẫn toàn bộ trung khu cảnh sát và đồng thời là người đại diện xứ Hàn trong những hiệp ước quốc gia. Không sai khi nói người đàn ông này là một huyền thoại, không những là một tượng đài của võ thuật Judo thế giới mà còn trên mặt trận phòng chống tội phạm.

Chỉ mang mỗi một khẩu súng ngắn, ông đã quét sạch rất nhiều băng nhóm tội phạm vũ trang. Trong lúc công tác tại Nam Mĩ, Gwon Hwarang có lần đã một mình đẩy cuộc càn lũ chó hoang tấn công một ngôi làng. Chứng kiến cảnh đó, những viên cảnh sát Nam Mĩ phải thốt lên và đặt cho ông biệt hiệu ‘Quái Vật Của Phương Đông’

Trong con mắt của nhiều người, đó là việc nguy hiểm nhưng con người huyền thoại này chỉ xem đó như một trò chơi.

Có xúc cảm mãnh liệt và niềm tin yêu vô hạn với công lý, ông không ngại ngần lao đầu vào những hiểm nguy đáng sợ nhất và không thể thỏa mãn bản thân bằng việc sống một cuộc đời bình thường như bao người. Mặc dù sống trong thời hiện đại, Gwon Hwarang có thể được coi là một hiện thân sống động của những hiệp sĩ thời trung cổ, những người sẵn sàng chết vì công lý và danh dự.

‘Mình đã không luyện tập một thời gian dài nhưng có lẽ, những cảm giác chiến đấu vẫn chưa mất đi’.

Tinh thần chiến binh bị dập tắt bởi thương tích cơ thể nay lại được cháy bùng mạnh mẽ.

Với ông, Wild Dog chỉ đáng là những con cún xinh xắn.

Con chó bị tấn công gầm lên tức giận, nó tiếp tục lao vào ông, dùng vuốt toan cào tới trước. Một vết thương làm rách toạt phần bụng. Lượng máu của ông đã bị giảm tới 50%. Một người chơi level một bị con quái vật level 4 đánh thì bị như thế là điều hiển nhiên. Nhưng thay vì sợ hãi, người đàn ông này lại tràn đầy phấn khích.

‘Ha..tốt. Sẽ vui hơn nhiều nếu như mày không gục ngã dễ dàng thế’.

Con chó lại tiếp tục tấn công. Lần này, ông hạ thấp trọng tâm người, nắm lấy 2 chân trước của nó. Trước khi nó kịp phản ứng, ông bẻ nát chân của con chó.

Một tiếng ‘RARKKK!!!’ thật ngọt vang lên. Xương của Wild Dog vỡ tan. Không cho nó cơ hội được kêu, ông xoay người và ôm con chó vào lòng, áp sát 2 cánh tay dưới cổ rồi dồn hết sức vào đó. Lượng máu giảm dần do đòn tấn công và mất đi hô hấp, con chó cuối cùng cũng gục ngã.

Một chiến thắng không tưởng. Một người chơi level 1 một mình giết chết quái vật cấp độ 4.

Sau khi con chó chết đi, cô gái ngại ngần từ từ tiến tới.

‘Cảm...cảm ơn’.

Đôi mắt JusticeMan run lên vì xúc động.

Ông đã giúp đỡ và nhận được lời cảm ơn.

Đó là cảm giác từ lâu, Hwon Hwarang không còn thấy nữa.

Chiến đấu với vô số tội phạm, đó là công lý. Nhưng hiếm khi ông nhận được lời cảm ơn. Vì là một thanh tra, người ta mặc định cho đó là những việc hiển nhiên ông phải làm.

Điều đó cũng đúng. Tuy nhiên, Gwon Hwarang không bắt tội phạm chỉ vì để nhận lời khen. Nhưng, những người làm cho mọi thứ khó khăn hơn không phải là tội phạm.

Khi kẻ phạm tội bị bắt, lời chửi rủa từ gia đình chúng là thứ mà đầu tiên, ông phải nhận. Và nếu chỉ có một vết thương dù là nhỏ nhất, cái lũ nhân quyền ăn không ngồi rồi và bọn truyền thông sẽ làm loạn hết cả lên.

Mặc dù đang nằm viện vì cái chân biến dạng vì bị thương vô số kể thì ở bên ngoài, vẫn có không ngớt những lời chửi rủa, đổ lỗi làm rùm ben khắp bệnh viện. Thậm chí một người phóng viên đã dùng thang leo lên tới phòng ông chỉ để chụp ảnh con người gọi là ‘viên cảnh sát bạo lực’.

Càng tài giỏi, càng siêu sao, người ta càng tìm cách hủy diệt. Mọi trách nhiệm sau cùng đều đổ lên đầu ông.

Gwon Hwarang đã sống một cuộc đời không hề nghi gì về công lý. Nhưng đó là lần duy nhất ông nghi ngờ chính nghiệp vụ của mình.

Điều ông muốn là đem lại và thực hiện cái công lý mà mình được học khi còn ở học viên cảnh sát. Kẻ xấu cần phải bị trừng trị và những người yếu cần được bảo vệ. Đó là thứ ông đã học và sẵn sàng, tự nguyện để sống với ‘lẽ tự nhiên ấy’.

Nhưng thực tế nào đâu đơn giản. Ông cảm thấy mình giống như thứ rác thải bị đá đi sau khi hết giá trị.

‘Ở đây khác quá’.

Mỗi khi giúp đỡ, ông nhận được lời cảm ơn. Không có ai chỉ trích ông sử dụng những ‘hành động bạo lực’. Hwon Hwarang đã có thể tận hưởng niềm đam mê võ thuật cùng công lý mình khao khát tựa bấy lâu nay.

‘Đây là nơi mình đã tìm từ lâu’.

Động lực trào dâng, ông tiếp tục đi đánh bại lũ chó hoang. Mỗi khi một người bị tấn công hay bị thất thế, ông sẽ xông vào giúp đỡ dù số lượng chúng có lớn đến đâu. Cũng có đôi lần ông phải hi sinh vì bị quá nhiều chó hoang vây quanh. Kết quả hiển nhiên, ông chết còn họ thì sống.

Tuy nhiên, Gwon Hwarang không hề phàn nàn mà ngược lại còn cười với họ một cách vô cùng thật lòng như thế đó là việc mà ông phải làm.



Những người chơi dù là ứng viên, đều bị xúc động mạnh và cố gắng trao ông một ít phần thưởng.

‘Anh JusticeMan, đây chỉ là bánh mì lúa mạch rẻ thôi nên làm ơn hãy nhận nó đi’.

‘Áo của anh bị hư rồi kìa. Em có chiếc áo 2 defense, nếu anh không chê...’.

Thế nhưng, JusticeMan đều lắc đầu từ chối.

‘Nhận thưởng trái với quy luật của tôi. Không, chính xác hơn, công lý không cần phần thưởng’.

Và rồi cứ thế, ông tức tốc chạy đi để tìm xem có ai cần giúp đỡ.

Tiêu diệt Wild Dog chỉ ở level 1, JusticeMan lên level như tên bay. Không bận tâm tới những tin nhắn từ hệ thống, ông đầu tư mọi chỉ số vào Strength và Stamina.

‘Một người đàn ông thì chỉ cần sức bền và sức mạnh là đủ’.

Liên tục tìm kiếm những đối thủ khó hơn cùng với võ thuật Judo tuyệt hảo, một kỹ năng và một chỉ số mới đã được hình thành.

Bạn đã học được một kỹ năng mới.

Jujitsu(Nhu Đạo Thuật) – ( Sơ cấp – Bị động): Một kỹ năng được dựa trên nền móng của sự phản xạ phi thường cùng những khả năng của cơ thể.Jujitsu là một kỹ năng sử dụng chính sức mạnh của đối phương để tàn phá chính chúng. Đây là một kỹ năng cực kỳ phức tạp được thi triển dựa trên nguyên lý Ying – Yan.

Những kỹ năng khóa đòn trên thân thể sinh vật vào đúng thời điểm thích hợp có thể giảm mạnh hoặc thậm chí, làm bất hoạt khả năng di

chuyên của đối phương. Sát thương gây ra tăng theo độ thông thạo của kỹ năng. Tăng điểm khi các hành động như ném, khóa đòn, áp ngạt được sử dụng.

Một chỉ số mới đã được hình thành.

Justice(+5): Justice là một trong những chỉ số đặc biệt nhất chỉ được tạo thành khi những người có ý thức về công lý khao khát giúp đỡ người khác.

Khi một người có chỉ số Justice tham gia vào một trận chiến để giúp đỡ. Tất cả mọi chỉ số sẽ hiện có sẽ tăng theo số điểm Justice. Kháng hiệu ứng Fear, Confusion, Bewitched cũng được gia tăng tương ứng với số điểm.

Tất cả mọi NPC trong New World sẽ có thái độ tích cực với bạn. Nhiều người sẽ nhận ra tài năng và đức hạnh của bạn nên sẽ yêu cầu sự giúp đỡ. Nếu đồng ý, điểm thân thiện sẽ tăng lên đáng kể.

Không thể phân phối điểm vào chỉ số này. Chỉ tăng nhẹ mỗi khi bạn giúp đỡ người khác.

‘Jujitsu? Chắc nó cũng tựa tựa như Judo. Mình vẫn thắc mắc về chỉ số kia’.

Kỹ năng thì ổn thôi nhưng ông dành rất lâu để nhìn vào chỉ số này. Trong thực tế, nếu bạn giúp đỡ một người, họ có thể cảm ơn bạn rồi sau này sẽ lãng quên bạn. Bạn có thể thỏa mãn nhưng nó chỉ là cảm giác nhất thời. Ở đây, chỉ số Justice được quy thành giá trị, ông có thể nhận ra những nỗ lực của mình. Chỉ số này sau cùng lại làm cháy lên niềm khao khát trong ông.

Nhưng xét một khía cạnh sâu hơn, ông sẽ nhận được rất nhiều nhiệm vụ. Đó là lợi thế lớn nhất. Thứ hai, khả năng tăng điểm thân mật cũng sẽ dễ

dàng đạt mức tối đa hơn mọi người chơi. Điểm thân thiện càng cao, lợi ích càng lớn. Thứ ba, chính bản thân Justice cũng là một chỉ số quá đặc biệt. Tất cả mọi chỉ số nghĩa là: strength, agility, stamina... đều tăng tương ứng với số điểm. Ở mức độ +5 thấp nhất của Justice, ông đã nhận được +5 all stats khi tham gia giúp đỡ người khác. Đây là một trong những chỉ số ăn gian nhất trong những thứ ăn gian nhất của hệ thống này. Nếu Ark biết, có lẽ cậu sẽ tức muốn trào máu họng.

Ý kiến của người chơi về hành động của JusticeMan trở thành chủ đề được bàn tán.

‘Không có cách nào mà ông ấy là một người chơi. Thậm chí không có dao găm hay áo giáp. Không thể nào mà cứ đi lung tung như thế được’.

‘Cái thể loại người chơi nào mà đi liều mình vì một người khác không quen biết?’.

‘Và cũng chẳng có người chơi nào lại tự đặt cho mình một cái tên tệ hại đến thế - JusticeMan’.

‘Tôi chắc chắn ông là một event NPC thân thiện với những tân thủ’.

‘Nhưng đôi khi ông cũng hỏi về level và stat. Một NPC thì không như thế’.

JusticeMan trở thành một điều bí ẩn ở làng Harun. Và vì lí do nào đó, ông được gọi là Machoman nhiều hơn là Justiceman.

JusticeMan nổi tiếng trong mắt người chơi hơn là các NPC. Ngược lại hoàn toàn với Ark.

‘Ê này, Machoman đang bị bao vây bởi lũ sói.’

‘Đi thôi, chúng ta phải giúp Machoman’.

‘Nhưng chúng ta không còn nhiều máu nữa’.

‘Dẫu là vậy, ta buộc phải giúp ông ấy. Chúng ta đã nhận quá nhiều sự giúp đỡ rồi, không thể cứ thế mà bỏ mặc ông được’.

‘Cậu nói đúng, đi giúp ông ấy nào’.

Lũ sói hung hãn tấn công JusticeMan chết lặng.

Chúng không hiểu tại sao cả đoàn người kéo đến như thế. 4 con sói đang bị vây quanh bởi 30 người chơi. Trong số đó, có Roco, người đã vật vã chiến đấu ở Harun một mình cũng tham gia vào.

\*\*\*\*\*

‘Đây là?’.

Khi bị cá voi nuốt, cậu cứ tưởng mọi thứ đã chấm dứt. Nhưng Ark vẫn còn sống nhăn răng. Trong khi tự hỏi chuyện gì đã xảy ra, một cửa sổ thông tin hiện lên.

Mê Cung của Cá Voi Trắng.

Bạn đã đi vào dạ dày của Galic, Vệ Thần khổng lồ của người cá. Với thân thể to lớn vượt quá tầm tưởng tượng của bất cứ một sinh vật nào, dạ dày của Galic phức tạp như một mê cung.

Galic đã từng rất yêu quý hòa bình và các sinh vật biển nhưng do sự biến mất của nữ hoàng người cá từ lâu, ông trở nên bạo lực và giờ đây, ngẫu nhiên ăn hết những sinh vật biển trong một vùng.

Sự thay đổi của Galic dường như do năng lượng đen bao bọc lấy dạ dày ông.

Bạn đã tìm ra một hang động chưa bao giờ được khám phá. Vì là người tìm ra đầu tiên, bạn sẽ nhận được 1200 kinh nghiệm và 100 Fame nếu đăng ký lên Hall of Fame. Bạn có muốn đăng ký không?

‘Từ chối’.

Ark trả lời như thế đó là chuyển hiển nhiên rồi tiến vào dạ dày.

Bây giờ, người đầu tiên biết về thành phố dưới đáy biển là Ark. Nên không có lý do gì để chia sẻ thông tin quý giá này cả’.

‘VẬY đây là bao tử của cá voi?’.

Nơi cậu đang đứng là không gian chứa đầy những tiếng kêu ọt ọt của bao tử. Bức tường là thành dạ dày, đôi lúc bị thắt chặt lại mỗi khi co bóp.

Cậu rất ngạc nhiên nhưng có lẽ cậu đang thực sự ở trong dạ dày của Galic.

Nghĩa là cậu sẽ có cơ hội tìm được một vài gợi ý cho nhiệm vụ.

‘Mình phải đi ngay bây giờ nhỉ?’.

Đi trong dạ dày của một con cá voi đem cho cậu những cảm giác kì lạ. Nhưng điều trước tiên cậu phải làm là...

‘Quân bay đâu, xếp hàng rồi điếm danh.

‘Một’.

Clack clack!!

Hiss hiss’.

Bat, Skull và Snake lần lượt trả lời.

‘Master, ta có thể thổi trò này được không? Nó ngượng quá đi’.

‘Yên lặng, mọi thứ đều có ý nghĩa sâu xa. Skull và Snake có vẻ thích nó, sao chỉ có mỗi người phàn nàn?’.

‘Shhh...Bởi vì bọn chúng không hề suy nghĩ’.

Ark lờ đi lời phàn nàn của nó rồi từ từ tiến vào sâu trong dạ dày.

‘Nếu là hang động, chắc chắn sẽ có quái vật’.

Khi cậu đi vào hang, mà thực chất là cái dạ dày, 3 con cua nhanh chóng xuất hiện trước mặt cậu. Tuy nhiên, chúng không phải là những con thường thấy bên ngoài. Sau khi bị Galic ăn, xác chúng rơi vào dạ dày, nhận nguồn năng lượng bóng tối và trở thành Undead Crab. Vỏ bên ngoài bị nát, thịt bị rữa, những con quái phát hiện con mồi ngon trước mặt rồi xông tới.

‘Eyes of The Cat’.

Đôi mắt cậu hóa vàng khi kích hoạt hiệu ứng. Lũ Undead Crab có cấp độ 65 trong khi bọn cua bình thường chỉ khoảng 30. Level của Ark là 52 nên sẽ rất khó để đánh bại.

Thế nhưng, trong bụng cá vơi tất nhiên không có ánh sáng, cậu nhận thêm được 20% khả năng nên sự chênh lệch chỉ khoảng độ 5 level. Tuy nhiên, phải đấu với 3 con cua ở cấp 65 cùng một lúc cũng không phải chuyện đùa.

Những con quái vật ở dưới nước quý quái hơn bọn trên cạn. Crab có chỉ số phòng ngự cao và mỗi khi tấn công, chúng có khả năng gây hiệu ứng ‘Slow’.

Khi chiến đấu với nó lần đầu, mặc dù cao hơn 10 level, vẫn không dễ đánh bại chúng. Mặc dù đã quen với cách chiến đấu chống lũ cua, chúng

vẫn là những đối thủ khó nhằn.

Hơn nữa, phải đối đầu với cả 3 con level 65 cùng một lúc, cậu cũng không đảm bảo chiến thắng thuộc về mình.

Ark cầm chặt chuôi kiếm lại trong tay.

‘Bat, Skull. Plan B’.

Đáp lại mệnh lệnh, Bat và Skull lao tới dụ một con đi chỗ khác. Ark chạy đến hai con còn lại và tấn công chúng bằng thanh gươm của mình.

Pow pow pow pow!!!.

Thanh kiếm di chuyển nhanh như luồng sáng qua các điểm yếu của con cua. Với tốc độ nhanh ấn tượng, 4 điểm yếu của nó nhóe lên trong luồng sáng đỏ.

Chỉ trong một chốc, con cua đã mất 30% lượng máu và bắt đầu chao đảo.

Nhưng người ngạc nhiên ở đây không phải là Cua mà là Ark.

‘Cái gì thế này? Cảm giác này?’.

Cậu không nhận ra từ trước nhưng quả thật thân thể Ark đã nhẹ hơn, thanh kiếm vung đi như không có vật cản.

Nếu tập trung nỗ lực tấn công, cậu cảm thấy mình có thể tấn công 4, 5 hoặc thậm chí 6 lần với mỗi bước di chuyển. Nếu là trước kia, Ark sẽ không thể đạt được tốc độ kinh hoàng ấy. Cậu tự hỏi mình có nhận được điểm thưởng chỉ số gì không nhưng chẳng có thông tin nào cả.

‘Hoặc có thể?...A, đúng rồi, đây là hang động, không phải là ở dưới nước’.

Cậu đã dành hơn nửa tháng trong ở dưới biển, luyện tập tốc độ, sức mạnh trong sự khắc nghiệt của môi trường nước. Cậu cũng đã sử dụng Sharkman's Shackles và chấp nhận các hiệu ứng tiêu cực của môi trường. Trong thực tế, Ark lại đi tập bơi để nâng sức bền cơ thể đồng thời luyện hàng trăm cú đâm đá tại hồ bơi. Những nỗ lực đó đã đem lại kết quả. Chiến đấu ở dưới nước bây giờ cũng không khác khi trên cạn.

Tuy nhiên, dạ dày của Galic không phải là môi trường nước. Cậu không mang Shackles, cũng không nhận bất kì hiệu ứng tiêu cực nào. Những hình phạt kinh khủng cậu phải nhận bấy lâu giờ đây không còn nữa. Tất nhiên, cậu cảm thấy Strength, Agility và Reflex của mình tăng đáng kể. Tuy nhiên, những chỉ số như Reflex là chỉ số ẩn nên không thể xác định được.

Đúng như Ark dự đoán từ lúc đầu. Đây là nơi vô cùng thích hợp để luyện ‘Level ẩn’.

Sự khác biệt có thể thấy rõ. Cậu cảm thấy chuyển động của bọn Cua giờ quá thô và chậm. Thậm chí khi bị mất tầm nhìn bởi mực của con Devil Fish, Ark cũng có thể nhiều lần mặc dù có 8 cái xúc tu chĩa thẳng vào tấn công mình bằng cách cảm nhận sự thay đổi trong dòng thủy lưu.

Cảm giác ấy vẫn còn.

Càng của lũ Cua chém thẳng vào không khí nhưng Ark chỉ cần nhích thân trên đi thì đã có thể né được đến 4 cái càng cua.

Lũ Cua chỉ bị thương nhiều khi tấn công vào những khớp nối trên toàn bộ thân. Lớp giáp xác yếu nhất tại những điểm đó. Mặc dù là Undead Crab, những điểm yếu vẫn không thay đổi. So sánh với con sứa thì lũ Cua có nhiều yếu điểm hơn hẳn.

Bạn đã gây một cú chí mạng.



Đòn tấn công của Ark được canh chuẩn xác thời điểm, vị trí và mọi thứ khác. Ngoài ra, thanh gươm của Lancel gây damage gấp 2 lần sát thương của thanh kiếm cũ. Mặc dù phải tiêu diệt 2 con Cua cấp 65, Ark mất chưa đến 30% máu.

‘Để nghĩ đến sự khác biệt này...’.

Kinh nghiệm thực sự là yếu tố gây ra những ngạc nhiên đến mức làm chính bản thân con người sửng sờ.

Ark không phải là người duy nhất mạnh lên. Sau khi kiểm tra cấp độ của bọn Cua, cậu nghĩ Bat và Skull sẽ không thể trụ lâu. Cùng lắm, nếu cố gắng hết sức thì có thể kéo dài đến một phút. Tuy nhiên, bọn chúng vượt quá sự mong đợi của cậu.

Người nhận ít hiệu ứng phạt từ nước nhất là Bat. Nhờ những thức ăn giàu dinh dưỡng dưới đại dương và kinh nghiệm chiến đấu có được khi ở cùng với Ark, khả năng né đòn cùng tấn công của nó tăng đáng kể. Một khi những án phạt không còn nữa, nó dễ dàng tránh được tất cả mọi đòn tấn công của con cua, úi thẳng toàn thân vào những khớp nối – yếu điểm của nó. Lượng damage không cao nhưng tốc độ nhanh đến mức có thể tạo ra lượng sát thương lớn trong vài giây.

Skull cũng không kém. Nó lăn lông lốc xung quanh con cua rồi cắn vào chân con cua.

Hai Familiar cấp độ 15 giữ chân và làm giảm tới 40% máu của một con quái level 65. Khi Ark tham gia vào trận chiến, Cua thậm chí còn chẳng kịp phì bong bóng đã ngã ngũ.

‘Ohh...Sao mình cảm thấy mình mạnh dữ vậy nè?’.

Clack clack clack...

‘Master...đánh đi, giết chết bọn quái vật đi’.

Chứng kiến mình mạnh lên bất ngờ, lũ Familiar không kìm được phần khích.

‘Tốt rồi, mình cứ nghĩ sẽ khó lắm nhưng nếu thế này thì có thể giải quyết được nhiệm vụ thôi’.

Ngoài Cua, còn có bọn Devil Fish, Sharkmen thuộc giống Undead. Thế nhưng, môi trường tối thuận của chúng là nước và giờ đây, bọn nó không đang ở trong môi trường lợi thế. Ark đồng thời cũng đã biết chúng tấn công thế nào, điểm yếu ra sao nên tất cả mọi trận chiến đều là những cuộc tàn sát một chiều.

Mọi thứ thuận lợi đến nỗi cậu cảm thấy mình có thể bay lên tới tận trời xanh.

Lượng Exp cao hơn hẳn bên ngoài đại dương và giá trị, cũng như xác xuất rơi item cũng cao hơn hẳn.

‘Bat, Skull. Plan A’.

Không có lí do gì cậu cần nhờ các Familiar của mình đi dụ quái nữa.

Cùng với bọn chúng, Ark cứ thế xông thẳng tới, quét sạch mọi thứ ngáng đường cậu trong mê cung của Galic.

Săn quái vật, chưa bao giờ làm cậu thích thú hơn lúc này.

Trong khi đang tiêu diệt lũ Sharkman, một tiếng gầm inh ỏi phát ra từ đằng sau chúng.

‘ROARRRR!!!’.

4 con Sharkman rung lên rồi bỏ chạy tán loạn.

‘Sharkmen đang chạy? Chuyện gì xảy ra thế?’

Cậu không có thời gian suy nghĩ được bao lâu, một đợt sóng lớn trào lên từ phía bên kia bức tường nứt chùng cậu và bọn Sharkman.

Nhanh chóng định thần lại tình hình, Ark nhận ra xung quanh là hàng tá xác động vật bị phân hủy lũ lượt trôi theo dòng nước cũng giống như cậu.

‘Đây là đâu?’.

Bạn nhận sát thương do Acid. 50 damage.

Không phải bị quái tấn công nhưng cậu vẫn nhận sát thương.

Nhưng không chỉ có mỗi một lần, sau khi tin nhắn biến mất, một tin nhắn khác lại đến nữa, rồi lại đến nữa. Những quái vật trong tình trạng Critical trôi ngổn ngang xung quanh.

‘Khi gió, đây là dịch dạ dày’.

Ark nhanh chóng tìm lối ra. May mắn thay, cửa thoát chỉ cách vài mét nhưng dạ dày sắp đóng lại. Khi bắt đầu tiến trình tiêu hóa, dạ dày làm nhiệm vụ co bóp nên cậu không còn nhiều thời gian.

‘Nếu chạy không thoát, mình sẽ bị tiêu hóa mất thôi’.

‘Á, không... tôi không muốn trở thành phân của cá heo đâu’.

‘Chết tiệt, lẽ nào mình sẽ biến thành phân cho cá heo sau bao nỗ lực đến tận đây sao?’

Cả bọn vội lao ra khỏi cửa dạ dày. Tất nhiên, Bat luôn là kẻ chạy trước, bỏ mặc chủ nhân nó. Skull không nhanh được như Bat nên được Ark cầm rồi ném thẳng ra ngoài.

Đến lượt cậu nhảy ra nhưng cánh cửa dần khép lại, và chỉ thoáng chốc, cậu đã mất 350 máu.

‘Cái hang động chết tiệt...’.

Chưa kịp hoảng hồn, một tiếng động kinh sợ vang lên từ phía đằng sau.

Snap snap snap!!!.

Ark vội quay đầu lại song, khuôn mặt cậu cứng lại.

Sau lưng cậu có rất nhiều bọ Undead Crab tụ họp lại trên ống dạ dày. Sau lưng là dạ dày, phía trước thì lại bị bao vây chặt cứng. Nhưng vấn đề cậu dẫn đo không phải là lũ cua mà chính là con giun khổng lồ đang kẹp chặt lấy chúng và nuốt dễ dàng như không có gì.

Lũ Crab trống trải nhưng con giun thậm chí không cần tránh. Nó chỉ cứ thế nuốt từng con từng con một vào trong bụng.

‘Eyes of The Cat’.

Thông tin hiển thị con quái hiện lên. Đó là một con Great Worm với cấp độ 83.

‘Một con bọ...’.

Đáp lại câu nói của cậu, con giun há to mồm, lao tới toan nuốt chửng Ark. Cậu nhảy sang một bên, đâm kiếm vào thân nó. Thế nhưng, con giun chẳng hề hấn gì rồi đáp lại cậu bằng một cú vụt đuôi thật ngọt.

Tack!!.

Chỉ bằng một đòn, máu của cậu đã giảm tới 200.

‘Mình nhầm rồi. Mình không thể hạ nó với tình trạng hiện giờ’.

Thậm chí với lượng stat cộng thêm từ Darkness, cậu vẫn thua nó 15 level. Bên cạnh đó, Ark đã mất kha khá máu khi ở trong dạ dày. Cậu cũng không còn nơi để chạy vì phía sau là cái lỗ bao tử vĩ đại của con cá voi.

‘Khi thật, tránh quả dưa gập quả dưa. Mình đã trốn thoát thành công, không thể biến thành bữa ăn cho con giun xấu xí này được’.

Cậu đang tuyệt vọng, nhưng không phải không còn hi vọng. Con giun đã mất tới 30% lượng máu do phải chiến đấu với lũ cua.

‘Bat, Plan C’.

‘Hiểu rồi. Thưa chủ nhân’.

Bat nhanh chóng lao ra thu hút chú ý của con giun. Đúng thời điểm đó, Ark cũng xông tới đâm vào những điểm yếu của nó.

Phương pháp phòng thủ hiệu quả nhất là tấn công. Nếu cứ để như vậy, cậu nhanh chóng sẽ rơi vào tình trạng nguy hiểm. Tuy nhiên, lượng damage gây ra với con quái thấp hơn hẳn so với những con quái cậu từng chiến đấu.

Đó là bởi hệ thống kích cỡ quái vật của New World. Những con quái lớn sẽ nhận ít sát thương hơn từ vũ khí so với quái cỡ nhỏ và vừa. Tuy nhiên, hầu hết những con quái thuộc loại large – size sẽ di chuyển chậm hơn hoặc có phản xạ chuyển động kém hơn với lũ còn lại.

Nhưng với Ark, người tấn công liên tục bằng kiếm và những cú đá thì không phải vấn đề. Với tốc độ cao, né tránh tốt, cậu đôi khi ngẫu nhiên gây ra những trạng thái bất lợi lên con giun.

Những cú đá trong môn võ Teakwondo có tốc độ nhanh hơn hẳn tất cả các loại võ thuật và trong số đó Flying Kick là thế đá có vận tốc cao nhất.

Bị đá liên tục, con giun rút người lại, sử dụng độ co giãn của cơ thể để tạo ra lực gia tốc phóng tới Ark nhưng trong cuộc chiến tốc độ, cậu luôn là người chiến thắng. Ark nhanh chóng phản đòn và gây ra một chuỗi critical hit trên thân nó.

Tuy vậy, cậu vẫn không thể kết thúc trận đấu dễ dàng bởi Stamina của giống này cao hơn những sinh vật biển khác.

Sau khiến đấu khoảng 3 phút, cậu đột nhiên nhận damage dù đã né tránh rất tốt.

Familiar Skull đã bị buộc gọi về Netherworld do chết trong trận chiến. Bạn nhận sát thương tương ứng với 50% lượng máu của nó.

Familiar đã mạnh hơn lúc trước nhưng chiến đấu với những đối thủ có level lớn hơn nhiều so với nó vẫn là điều không thể. So với Bat thể bay hay với khả năng né tránh tốt của Ark, Skull chỉ lăn lông lốc trên mặt đất nên khả năng nhận sát thương lớn hơn so với 2 người kia. Ngoài ra, con quái này thuộc loại large size nên nó dễ dàng nghiền nát Skull.

Không lâu sau, Bat cũng chịu chung số phận. Con quái phun dịch nhầy vào nó làm Bat rớt xuống đất. Với tuyệt chiêu lấy thịt đè người, Bat bị nghiền nát như tương rồi biến mất.

Ark quá tập trung vào tấn công nên cậu không thể để ý các Familiar của mình.

‘Familiar có thể triệu hồi lại sau 24h. Nhưng nếu mình mà chết thì tất cả sẽ kết thúc. Phải hồi sinh trở lại Nodelesse và bị con cá này nuốt nữa thì thà bỏ nhiệm vụ còn hơn’.

Lượng máu của Ark ngay lập tức về ngưỡng báo động do cái chết của 2 Familiar. Nhưng nhờ thế mà Undying Willl và Indomitable Body được kích hoạt.

‘Chính là lúc này, Dark Blade’.

Pow!!!!.

Familiar biến mất, gánh nặng mana cũng không còn. Ark nhanh chóng bồi thêm 2 nhát Dark Blade nữa.

Tuy nhiên, khoảng khắc Dark Blade chạm vào cơ thể nó, con giun vẩy đuôi đập vào hông cậu một cú. Chấn động từ cú phụt đuôi đẩy Ark ra xa. Thân người cậu hóa đỏ hoàn toàn – trạng thái Critical. Không chần chừ một giây, con giun lao tới, sử dụng chiêu lấy thịt đè người.

‘Con khi gió này cũng đang trong tình critical. Mình chỉ còn 104 mana cho một cú Dark Blade nữa. Hoặc tao chết, hoặc mày chết’.

‘Snake, Potion’.

Snake uốn người, phun ra bình thuốc phục hồi.

Khả năng lưu trữ đồ của Snake tốt hơn tất cả những nhóm nghề khác. Trong một trận chiến, bạn cần mất đến chừng 3 – 4 phút để lấy một bình thuốc phục hồi từ túi dù cho có sắp xếp tốt thế nào đi chăng nữa. Đó là lí do tại sao, người chơi luôn thủ sẵn vài bình ở ngoài phòng có trường hợp khẩn cấp. Nhưng với dạ dày của Snake, chỉ cần mất chưa đến 1s nó đã lấy được item cậu mong muốn.

Ark uống ngay bình thuốc phục hồi cấp thấp và nhận được 100 máu.

Đôi mắt cậu sáng lên ‘Đây là giây phút quyết định’.

Trong thoáng chốc khi cả người và quái vật vọt qua nhau, một tiếng gầm inh ỏi vang lên.

Cậu bị đánh búng ra xa rồi đập người vào thành thường.

Ark chỉ còn 7 máu còn con giun thì bị Critical Hit rồi và tan biến.

Cuối cùng, Ark đã chiến thắng. Cậu nhận được 1 level và một skill tuyệt vời cho những nỗ lực gian nan.

Bạn đã học được một kỹ năng mới.

Counter Attack(Beginner – Passive).

Một kỹ thuật chỉ được học bởi những chiến binh dũng cảm và có phản xạ nhạy bén trong khoảnh khắc tấn công của đối thủ. Tuy nhiên, nếu không có Undying Will và Indomitable Body, bạn không thể học kỹ thuật này.

Nếu Counter Attack thành công, + 50% attack power cho đòn đánh kế tiếp. Gây 5% Stun và không cộng dồn với những skill khác.

Great Worm Skin (Ingredient)Da của Great Worm, một sinh vật chỉ sống ở môi trường đặc biệt dưới nước. Bạn phải hạ gục Great Worm để có được mảnh da có chất lượng cao này.

Có thể trở thành một sản phẩm da thượng hạng nếu nằm trong tay một thợ thủ công điêu luyện.

Cậu không chắc nó là item tốt hay xấu. Nhưng nhìn vào dòng mô tả, nó có vẻ là item chất lượng.

‘Whew, dù gì thì mình đã sống sót’.

Chiến đấu trong làn ranh sinh tử, cả hai Familiar đều đã bị hạ gục. Đôi giày thay thế cho Shackman’s Shacker cũng đã bị hỏng, chiếc áo giáp cũng đã đạt ngưỡng giới hạn. Cậu thấy đời mình vẫn còn may mắn chán.

Mặc dù chiến thắng, nhưng dường như đó là nhờ may mắn. Cậu thật sự không nghĩ mình có thể đánh bại nó nếu chỉ với cấp độ này.



‘Bây giờ thì cứ tránh lũ Great Worm đi cái đã’.

Ark lấy ra hộp sữa chữa trị giá 25 gold.

\*\*\*\*\*

Sau khi ném thứ vị đắng, Ark ngày càng cẩn trọng hơn.

Không giống như lần đầu bước vào hang, cậu bây giờ không dám liều lĩnh đi phong phanh trong hang động. Ark khám phá dần dần hang động từng bước, từng bước một, chậm mà chắc.

Bat không còn nữa nên không thể đi thám thính được. Cậu không còn lựa chọn nào khác ngoài việc phải cẩn thận. Khi nhận thấy điều đáng ngờ ở phía trước, Ark sử dụng ngay ‘Stealth’ để ẩn nấp. Chỉ có mỗi Great Worm mới có thể gây nguy hiểm cho cậu. Nếu không có con khỉ gió đó, đây là nơi lý tưởng để luyện cấp.

Khi khám phá hang, cậu nhận ra được vài điều.

Cứ mỗi 2 giờ, con cá voi hộp nước cùng thức ăn vào. Tính toán thời gian hợp lí, cậu nhanh chóng sử dụng Shackman’s Shackles để tránh bị cuốn theo dòng lũ đi vào dạ dày lần nữa.

Nhưng dòng lũ không hoàn toàn là thứ khó chịu. Không chỉ có thức ăn mà các item cũng lũ lượt trôi vào. Dù là japtem, chúng vẫn đáng tiền.

‘Bọn mày đã làm việc chăm chỉ lắm. Bây giờ ăn cái này đi’. Ark khen ngợi lũ Familiar rồi làm cho chúng vài món.

Khi lượng máu đã đầy, Ark hỏi Bat: ‘Có muốn đấu với Dunphil thêm lần nữa không?’.

‘Chủ nhân cho phép sao?’. Bat phấn khích.

Bat đã không đấu với Dunphil trong vài ngày do 2 trận thua liên tiếp. Mặc dù Ark bận với nhiệm vụ, lý do cậu không cho Bat đấu là bởi nó còn thiếu kỹ năng. Nếu Bat chết thì phải đợi 24h để triệu hồi trở lại và cậu lại rất cần khả năng do thám của nó.

Nhưng cậu nhanh chóng thay đổi suy nghĩ.

Lúc trước Bat đấu trong môi trường nước bị nhận án phạt từ môi trường trong khi Dunphil thì không. Chứng kiến sự thay đổi sức mạnh khi nó chiến đấu trong hang, tinh thần của Bat giờ đây đang ở đỉnh cao. Nên đây chắc chắn là một cơ hội vàng.

‘Nếu nó thua thì vẫn còn Skull. Miễn là mình tránh lũ Great Worm, mọi thứ sẽ ổn thôi’.

‘Chỉ cần không quên những gì ta đã dạy mi. Hãy cứ điềm tĩnh, tự tin khoe cá tính. Chú ý thực hiện những gì ta nhắc. Mi thua không phải vì mi yếu mà bởi mi để cảm xúc chen vào quá nhiều trong trận chiến. Nếu cứ tiếp diễn như hai lần trước, ta sẽ không để mi chiến đấu với hãn nữa đâu, nghe không?’.

‘Hiểu rồi Master, tôi sẽ cố gắng hết sức’.

Cậu nhanh chóng triệu hồi Dunphil từ thanh Lancel’s Sword ra.

Dunphil, vẫn như mọi khi, hãn hỏi bằng cái giọng bảnh chọe, kiêu ngạo.

‘Chuyện gì nữa? Người chưa từ bỏ à?’.

‘Lần này sẽ khác đấy’.

‘Mặc dù là vậy, một con dơi sẽ vẫn mãi là một con dơi. Kẻ thiếu trình độ như hãn sao có thể đánh bại ta, một quý tộc cao quý ở Netherworld?’.

Lần này đúng thực có sự thay đổi. Bat không hề tức giận trước lời khiêu khích của hắn. Nó chỉ đang nhìn chăm chăm vào Dunphil bằng con mắt hình viên đạn.

Bình tĩnh, tự tin trong một trận chiến, nghĩa là bạn đã thắng một nữa.

Ark gật đầu thỏa mãn và nói. ‘Được rồi, hãy bắt đầu đi’.

‘Chuẩn bị chết đi con’. Bat rống lên và bay tới hắn.

Dunphil vung vuốt chém tới phía trước như thể đó là trò hề. Nhưng tình huống lần này khác hẳn lúc trước. Bat nhanh chóng lượn người xoay tròn theo cánh tay như con rắn bò lên cây, rồi đập một cú vào cổ hắn.

‘Cái gì? Làm sao có thể?’. Sự bối rối thốt ra từ miệng hắn.

Hắn không thể hiểu làm sao tốc độ của Bat lại nhanh đáng kể so với lúc trước.

Thấy kẻ thù truyền kiếp bối rối, tinh thần chiến đấu của Bat lại tăng hơn nữa. Bay vòng qua cổ, luồn xuống phía dưới rồi đẩy mạnh lên trên. Nó đập cho Dunphil thêm một cú vào cằm.

Kỹ thuật tấn công này Bat đã được Ark chỉ dạy tận tình.

Bat cho thấy nó đã trở thành một con dơi khác hẳn trước đây. Tốt đến nỗi Ark không cần phải cho lời khuyên trong trận đấu nữa’.

Cứ mỗi lần nó tấn công, Dunphil loạng choạng giữ thăng bằng.

‘Thằng khốn chết tiệt. Đây là cái giá cho việc bắt nạt tao suốt ngàn ấy năm’.

‘Mi...mi dám’.

Khi lượng máu chỉ còn 40%, toàn thân Dunphil phủ khói, hóa thành một con dơi lớn rồi tấn công Bat.

Dunphil dường như đã biết không thể đánh bại được Bat khi ở thể người nên hắn đã hóa dơi.

Khi hai con dơi chạm nhau, những cú ‘bốp bốp’ vang lên và cả 2 đều mất máu. Tốc độ nhanh đến nỗi chính Ark cũng không nhận biết được con dơi nào là con của mình.

Khi trận chiến chuyển biến theo hướng đó, Bat bị đẩy lùi. Cũng dễ hiểu vì cấp độ của Dunphil cao hơn hẳn so với nó. Hơn nữa, Bat chưa bao giờ chạm trán với quái vật trên không, nó hoàn toàn không có kinh nghiệm xử lý.

‘Bat, không cần phải bối rối. Mi đã có thể né được xúc tu của sứa trong môi trường nước. Không có lí do gì mi lại bị tên này tấn công. Né đòn của hắn sau đó tung người úi vào’.

Lời khuyên của cậu lập tức hiệu quả.

Cách thức tấn công của Bat thay đổi ngay lập tức theo lời khuyên của Ark. Mỗi khi cả 2 sắp chạm nhau, Bat oằn người né hướng lực của Dunphil rồi đập vào cơ thể hắn. Điều khiến tốc độ tấn công, là một trong những bài học quan trọng nhất Ark đã chỉ dạy cho nó.

‘Tên gian lận. Can thiệp vào trận đấu thế này’.

5 phút sau, Dunphil rơi vào trạng thái Critical. Hắn đành giờ ra át chủ bài. Miệng con dơi há rộng, một luồng khí đen tỏa ra. Kỹ năng đánh cắp tầm nhìn. Hắn định dồn tất cả cho đòn đánh lần này.

‘Bat đừng hoảng sợ... tình huống Zero’.

‘Uhowwww.. Tên khốn trơ trên vô liêm sỉ’.

Bat cản chặt răng rồi lao tới, khi 2 con dơi sắp chạm nhau, Bat lập tức bẻ cong quỹ đạo đường bay. Dunphil, kẻ tấn công bằng hết sức mạnh không hãm được tốc độ.

‘Cái..cái gì...?? Woahhhhh’.

**BANG!!!.**

Dunphil đập đầu mạnh vào bức tường. Song, Bat lao tới cụng mạnh vào sau đầu hẳn.

Cuối cùng, lượng máu hẳn về 0, Dunphil rớt xuống đất cái phịch.

Chiến thắng thuộc về Bat.

‘Làm tốt lắm, Bat’.

Ark gật đầu rồi mỉm cười. Tình huống Zero là một mật mã cậu đã dạy cho nó trong khi ở mê cung. Khi hô khẩu lệnh đó, Bat sẽ phải lập tức di chuyển sang hướng đối ngược với vị trí đang bay.

‘Awww.. Ta thực sự đã thua rồi’.

Dunphil rặng lăm mới ra được một câu trong khi vẫn đang nằm liệt trên đất. Hẳn cố gắng cười với Bat, người đang tiến lại gần mình.

‘Huhuhu....Cậu đã thật sự mạnh hơn. Thật ra, ta đã nhận ra cậu ngay từ lúc đầu gặp mặt. Nghe này, ta chỉ muốn cậu mạnh lên nên đã huấn luyện cho cậu ngay từ đầu thôi’.

**BAM BAM BAM!!!**

‘Huấn luyện này...huấn luyện cái con khi á...Bắt nạt ta...đánh đập ta...cả ngàn ấy năm’.

Mỗi lần nói là mỗi cú dậm thật mạnh vào đầu Dunphil

Có vẻ như Dunphil đã mong một câu chuyện cổ tích, nơi mà kẻ thắng người thua bắt tay lẫn nhau trở thành bạn bè.

Sau cùng, hăn biến mất mà không thể hé răng thêm được gì nữa.

Trong khoảnh khắc, một tin nhắn từ hệ thống hiện lên trước mặt Ark’

Familiar Hatred Bearing Bat đã chiến thắng Dunphil.

Bạn có thể dung hợp quái thú để tạo ra một Familiar mạnh hơn. Hãy chọn đối tượng chủ thể và đối tượng dung hợp.

Familiar mới được tạo thành sẽ dựa trên chỉ số của Familiar chính + một phần chỉ số của Familiar phụ.

Mặc dù Bat thắng nhưng Dunphil có chỉ số cao hơn hăn. Nhưng cậu vẫn chọn Bat vì kinh nghiệm thực chiến nó có được. Level không phải là tất cả. Và cậu chắc rằng, thái độ cũng như sự trung thành của Bat, dù rất tệ nhưng còn tốt hơn hăn Dunphil.

‘Chủ thể: Hatred Bearing Bat, Dung Hợp: Dunphil’.

Ngay sau khi cậu quyết định. Một luồng sáng bao quanh cơ thể Bat. Hình dáng dơi của nó dần thay đổi và tiến hóa thành hình người. Một cậu bé hơn 10 tuổi trong bộ áo choàng đen xuất hiện.

Dung hợp tiến hóa thành côngSau khi dung hợp với Dunphil. Hatred Bearing Bat đã được đề cử thăng tiến trở thành một Vampire cấp thấp của tộc Vampire. Với tham vọng được điều khiển Netherworld, nó đã được đặt

cho cái tên Dedic. Dedic trở thành quý tộc cấp thấp của Netherworld và được quyền sở hữu một tạo tác

Lancel's Sword là tạo tác của Dedic.

Bởi sử dụng Lancel's Sword. 10% damage được cộng dồn khi hợp tác tấn công. Vì Dedic sở hữu tạo tác nên nó được nhận một kỹ năng.

Dedic Một cư dân của Netherworld giữ thứ hạng quý tộc cấp thấp trong tộc Vampire. Là một quý tộc Vampire, nó rất tự tôn và căm ghét bị xỉ nhục.

Hiệu ứng sau khi trở thành Vampire, nó không thể hóa người ở trong ánh sáng.

Trong hình dạng Bat, -30% tất cả chỉ số dưới ánh mặt trời.   
Chủng tộc Quý Liên kết Bóng tối Thứ hạng Cấp thấp   
Health 250 + (200) Loyalty 43 – (25) Strength 25 + (15) Agility 40 + (15) Stamina 35 + (15) Wisdom 15 + (15) Intelligence 55 + (15) Luck 15 + (15) - Có thể biến thành dạng người / dơi.

- Có thể sử dụng kỹ năng Dark Dash   
Dark Dash: Gây hiệu ứng bóng tối làm mất tầm nhìn đối phương trong tạm thời, đồng thời gây sát thương lên kẻ đó.

Mana: 30

‘Hmmm... Cũng khá tiện dụng đó chứ’.

Tính trên tổng số Stat, level nó cũng được cấp 27. Trước khi biến hóa, Bat khoảng 18 nên tổng cộng đã tăng được tới 9 level. Lại còn được sở hữu kỹ năng phong tỏa tạm thời tầm nhìn.

Mặc dù bị án phạt giảm chỉ số dưới ánh mặt trời nhưng đây là sự tăng trưởng cần thiết.

Mọi chỉ số đã tăng thế nhưng điểm trung thành lại giảm. Ark nhanh chóng kiểm tra kết quả.

‘Bat. Làm tốt lắm’.

‘Bat? Bat là ai?’.

‘Cái gì?’.

‘Haha. Nghe cho thủng đây. Ta không còn là con dơi mà người biết. Ta là Detric, quý tộc của Netherworld. Ta sẽ không còn phải ăn những thứ đồ tởm lợm cùng với những trận đòn liên miên từ người nữa’.

Biểu hiện của Ark bắt đầu khó chịu.

Theo lời của nó, có lẽ nó đã quên mất mình là ai. Hay nói cách khác, vì nó mạnh hơn nên bây giờ đã tỏ thái độ chống đối.

Giọng của Ark trở nên lạnh lẽo: ‘Vậy thì..?’.

‘Tất nhiên. Không phải ta đang từ chối quyền làm chủ của người. Dù ta đã khác nhưng điều đó vẫn không thay đổi. Tuy nhiên, ta từ chối bị trở thành vật thí nghiệm cho những thức ăn đó. Nhưng ta cũng muốn trở nên mạnh hơn. Ta sẽ ăn khi xác định tình trạng thức ăn đó như thế nào. Đó là quyền của ta’.

‘Quyền của mi?’. Ark cười phì.

Có vẻ như khi tăng chỉ số Intelligence, khả năng dùng từ của nó cũng điêu hơn lúc trước. Nhưng đó là sai lầm chết người của nó.



Dù có thông minh hơn, dù có tiến hóa, nó không nên quên chủ của mình là người thế nào. Khi Ark xác định tiêu diệt kẻ nào, cậu sẽ không dừng lại cho đến khi đạt được mức thỏa mãn.

‘Có lẽ mình nên giáo huấn lại nó thêm lần nữa’.

Ark đứng dậy, đá vào người Dedric mà không nói gì cả.

Mặc dù nó tiến hóa, nó chỉ mới ở cấp 27. Còn thua xa so với Ark. Một cú đá của cậu cũng đủ làm nó điên đảo.

‘Hãy...hãy nói chuyện đi. Đây là bạo lực’.

‘Mi không biết sao? Ta thích bạo lực’.

‘Tôi là trẻ em...Đây là hành vi ngược đãi trẻ em’.

‘Mặc dù là thế, người phải bị đòn nếu người làm sai. Những đứa trẻ hư là mầm mống hiểm họa của xã hội’.

Ark tiếp tục dẫm lên nó cho đến khi Dedric chết và bị buộc trở về Netherworld.

Ark mỉm cười dịu dàng sau khi Dedric biến mất.

‘Đừng lo. Bọn mày không làm sai gì cả. Nhưng ai dám chống đối ta sẽ có kết cục thế này. Nhưng vì bọn mày rất tử tế, nên sẽ không bị đánh. Đúng không?’.

Skull và Snake ngay lập tức gật đầu.

Ark tiếp tục đi săn cùng 2 Familiar còn lại như không có gì xảy ra. Chứng kiến cái chết thảm của Dedric, Skull nỗ lực nhiều hơn. Nếu Ark gặp tình huống nguy hiểm. Nó không ngại ngần trở thành cái khiên cho cậu. Có vẻ như nó muốn cho Ark thấy nó khác hẳn với Dedric.

Ark cho Skull những món ăn ngon và sự yêu mến. Nhưng Dedric thì không. Ark triệu hồi nó sau 24 giờ rồi tiếp tục đá vào người nó liên tục mà không nói lời nào.

‘Wahhhh!! Làm ơn dừng lại. Tôi sai rồi. Tôi sẽ không dám nữa đâu’.

‘Một khi là kẻ phản bội, sẽ mãi mãi là kẻ phản bội’.

Sau khi bị đánh liên tục tới 3 – 4 lần như thế, Dedric quỳ xuống ngay sau khi triệu hồi.

‘Wahh.. Master..Tôi xin lỗi. Tôi chỉ hơi xay sóng chút xíu sau khi dung hợp và đùa như thế thôi’.

Nhưng Ark vẫn cứ mặc kệ nó rồi dậm chân không thương tiếc.

Nếu bạn tỏ ra yếu mềm với những kẻ làm tổn thương, hãm hại bạn. Họ chắc chắn sẽ được nước lấn tới. Những đứa trẻ trưởng thành trong sự vô giáo dục, không lễ lối là bởi bố mẹ chúng quá lưỡng lự trong việc giáo dục con.

Một con chó sẽ thậm chí cắn chủ nếu không được giáo dục từ khi còn là con cún. Khi giáo dục, bạn phải chắc rằng những hạt giống phải được cấy sâu vào trong tim. Ark quyết định sẽ đánh nó tới tởm cho đến khi ra khỏi mê cung này. Ít nhất là như thế.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 6: Người Cứu Rỗi Linh Hồn

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Snake, nuốt hết chỗ này cho bố đi’.

Khi Ark chỉ vào những item được đặt chung dưới chân cậu, Snake thò lưỡi ra và nuốt tất cả vào. Những item theo dòng nước vào miệng con cá voi thật sự rất có lời. Nào là các trang bị gần hổng của người cá, ngọc trai, hải sản, bình phục hồi... Nhờ thế mà chiếc túi trống rỗng ngày nào khi còn ở Nodelesse giờ đây đã đầy ắp item.

Săn quái trong động này không còn là khó khăn với cậu nữa. Giờ đây, Ark có thể đánh bại cả 5 – 6 con quái vật cùng một lúc. Và tất nhiên, lũ đó không phải là Great Worm.

Một trong những điểm mạnh của Dark Walker là chỉ số bóng tối, cho phép cậu đánh bại những kẻ địch có level cao hơn mình khi ở trong bóng đêm. Khi đánh bại kẻ thù có cấp độ cao hơn bạn khoảng 5 level, bạn sẽ được nhận thêm 10% EXP. Ngoài ra, những quái vật trong bụng của Galic toàn hơn cậu ít nhất 10 cấp. Vì thế, level của Ark tăng rất nhanh khi nhận được thêm tới 20% EXP. Nhờ thế mà, level của Ark đã tăng lên 10 chỉ trong một tuần.

‘Cửa sổ trạng thái’.

Tên nhân vật Ark  
Chủng tộc Con người  
Liên kết Good + 50  
Nghề nghiệp Dark Walker  
Danh hiệu Cat Knight,  
Caretaker  
Fame 520  
Level 62  
Health 1305  
Mana 730 + (100)  
Spiritual Power 100  
Strength 176  
Agility 196 +  
(17)  
Stamina 246  
Wisdom 25  
Intelligence 141  
Luck 41  
Flexibility 14  
Art of Communication 18  
Affection 18  
Special Stat: Knowledge of Ancient Relics 35  
Equipment Effects· Black Bear Armor: +2 Agility, + 20 Cold Resistance

- Cat Paws: + 15 Agility, + 10% Attack Speed, + 10% Critical Rate
- Crstal Golem Head: + 100 Mana  
Profession Effects:· + 20% khả năng trong bóng tối.
- Kỹ năng ‘Stealth’: ẩn mình trong bóng tối. Có thời hạn 10 phút. Lộ diện nếu bắt đầu giao tranh.
- + 50% Resistance cho tất cả các phép thuật gây hiệu ứng Fear, Blind, Charm, Darkness.
- Cho khả năng đánh thức năng lực đích thực của các trang bị.

Nhờ nâng Stamina, lượng máu của cậu đã lên tới hơn 1300 điểm. 100 mana từ chiếc mũ Golem nâng lượng mana lên 830. Nghĩa là cậu có thể sử dụng 8 lần Dark Blade nếu không dùng Familiar.

Vì cấp độ đã hơn 60, cậu không nhận được nhiều kinh nghiệm như lúc trước nữa.

‘Mình đã không để ý bonus kinh nghiệm. Khi nó mất đi, thực sự mình cảm thấy EXP không hề tăng. Well, nếu thế thì nên kết thúc nhiệm vụ ngay thôi’.

Cậu vẫn chưa tìm được bất cứ gợi ý nào về nhiệm vụ.

Dạ dày của Galic rộng và phức tạp hơn cậu tưởng. Tuy con đường chỉ là một hướng thẳng nhưng nếu không chú ý và bị lạc hướng một chút xíu thôi, cậu sẽ không biết mình phải đi như thế nào. Chất nhầy của dịch dạ dày phủ lên khắp những bức tường thành niêm mạc bao tử cũng như hình dạng, những thớ cơ giống hệt nhau làm bạn càng dễ lạc khi nhìn đâu cũng thấy giống. Một số nơi còn có bầy dịch vị, thứ sẽ dần dần bào rút máu của bạn nếu như không nhanh chóng trốn thoát.

Đạo đầu, cậu còn thích thú cái cảm giác được đi trong dạ dày nhưng khi một tuần đã trôi qua, hang động được bao trùm bởi bóng tối màu đỏ gây cảm giác ngọt ngào, khó thở.

‘Mình cần tìm nơi để kết thúc nhiệm vụ này’.

Ark tiến về phía trước. Cậu có thể phỏng đoán gần chính xác vị trí liên quan đến nhiệm vụ.

Cậu đã chiến đấu với rất nhiều quái, đi qua rất nhiều lãnh địa đặc trưng của các quái vật trong dạ dày. Thế nhưng, Ark vẫn chưa động tới lãnh địa của loài Great Worm.

Cậu đã cố gắng tránh đánh nhau với loài quái này. Nhưng bây giờ, level đã lên tới 62 và vì nhận được bonus từ bóng tối nên cậu nghĩ mình có thể đánh thắng con quái ấy.

Ark băng qua con đường hẹp, dẫn đến một vùng rộng hơn. Ở một nơi được bao bọc bởi những cái màng màu đỏ, hàng đống Great Worm đang bơi lội xung quanh.

Song, cậu lấy cái nồi huyền thoại của mình ra, nấu soup để chuẩn bị trận chiến.

Spicy Flavor Seafood Soup.

Súp hải sản dinh dưỡng thơm ngon giúp bạn tăng khả năng chiến đấu trên chiến trường.+100 Health.

+ 20% Attack, Defense / 30 phút.

Món súp hải sản chỉ có thể được làm khi Survival Cooking đạt tới trung cấp. Effect của nó thuộc hàng tốt nhất trong tất cả các món ăn cậu từng làm ra. Nhưng vì món soup đòi hỏi nguyên liệu cỏ biển chủng hiếm và nhiều loại tôm, cua, sò, hến nên Ark không thể ăn thường xuyên.

Năng lượng tuôn trào sau khi uống hết món soup. Sau khi cho Skull ăn, cậu sai nó đi dụ những con Great Worm về, mỗi lượt một con.

Mặc dù đã có khá nhiều level và ăn cả món soup, Worm vẫn là đối thủ mạnh như ngày nào.

Nếu là Detric hóa thành dơi, công việc này sẽ dễ dàng hơn. Hơn nữa, chiến đấu cầm chân quái vật cũng là sở trường của nó, Ark nhận ra Detric có ích lớn thế nào.

Tuy nhiên, dù cho có mạnh, cậu cũng không ham sử dụng những kẻ không biết trung thành và không chịu nghe lời. Detric vẫn đang trong thời kỳ sửa chữa hành vi.

‘Mặc dù chỉ số của Skull đã tăng rất nhiều khi Detric không ở đây’.

Skull đã tăng trưởng tới cấp 20, nhưng so với Detric, nó vẫn còn thua xa nhiều lắm. Tốc độ chậm hơn cùng chỉ số Intelligence thấp, nó dễ dàng rơi vào tình huống khó xử khi một cuộc chiến nổ ra. Hơn nữa, tất cả chỉ số của Skull đều tăng trưởng rất lộn xộn. Thay vì tăng vào Stamina, những chỉ số như Wisdom, Luck ngày càng cao. Nếu đấu với Great Worm, cậu không chắc nó có thể trụ được một hoặc hai hít.

Tuy nhiên, Skull có lòng trung thành vô hạn.

Khi Ark ở trong tình huống ngặt nghèo, Skull không ngần ngại hi sinh bản thân vì mạng sống của chủ nhân. Người chơi không hoặc ít cảm thấy đau trong game nhưng với NPC, họ sẽ chịu nỗi đau tương ứng khi bị thương, đồng thời cũng cảm thấy sợ hãi cái chết.

Dù cả 2 được Ark huấn luyện nhưng không bao giờ một Familiar sẽ thể mạng cho chủ nhân của nó.

Chỉ vì Skull quá ngốc hoặc nó quá trung thành, điều đó mới xảy ra.

‘Skull là mạng sống thứ 2 của mình’.

Vai trò chính của Skull là lá chắn cho cậu trong những tình huống ngặt nghèo nhất.

Skull cũng hiểu bốn phận của nó. Nếu lượng máu của Ark còn dưới 10%, Skull lao về phía trước cậu dù không có bất kì mệnh lệnh nào. Song, với sự gia tăng sức mạnh từ Undying Will và Indomitable Body, Ark dùng Counter Attack hoặc Dark Blade để giết chết con Worm.

Skull cũng chịu được 1 -2 hit trước đòn tấn công của con Worm.

Nếu Critical Hit hoặc Dark Blade trượt, Skull chắc chắn sẽ chết. Tuy nhiên, nhờ vào kinh nghiệm cậu có được khi chiến đấu dưới nước, sự chính xác khi thực hiện kỹ năng đã tăng lên đáng kể và tỉ lệ thất bại giảm đi rất nhiều.

Những lần đầu luôn là những lúc khó khăn.

‘Con Worm có attack power cao nhưng phương thức ra đòn của nó chỉ có một’.

Sau khi giết vài con, cậu mới nhận ra quy luật ấy. Sau những lần tấn công, Ark càng giữ được nhiều máu hơn và cuối cùng, cậu vẫn còn được

tới 30% Health sau khi hạ gục một con giun.

Một con quái vật thuộc hàng large – size có khả năng kháng nhiều hiệu ứng với xác suất cao hơn loại còn lại. Nếu không phải vì thế, cậu có thể hạ gục vài con một lần giống như Sharkmen hay Crab nhờ liên tục giải phóng một chuỗi những cú đá và kiếm vào thân thể nó.

Sử dụng cùng phương pháp đó, tất cả các con Worm đều bị tiêu diệt chỉ trong vòng một nửa ngày săn bắn.

‘Mày làm tốt lắm’.

Ark vỗ đầu lên cái hộp sọ, Skull lăn tròn lông lốc xung quanh như để nói rằng nó rất hạnh phúc. Skull trở nên ngày càng đáng giá trong mắt Ark.

Mặc dù có đôi lần nó phải chết vì Ark, nhưng nếu cậu cứ vỗ đầu nó, tất cả mọi việc sẽ ổn. Khi Ark vui mừng, tự hào vì Skull, Snake liếc Skull bằng con mắt khó chịu, bực dọc. Cậu chỉ mới khám phá ra được điều đó gần đây. Vì Snake nghĩ cậu chính là bố nó, nó đặc biệt có thiên hướng ganh tị với những thứ được cậu yêu thương. Nếu như Ark cư xử với một Familiar nào, dù là Bat hay Skull trong một khoảnh khắc, nó sẽ nhanh chóng hờn dỗi, cuộn quanh người cậu và bắt đầu cư xử khó chịu.

Cậu cũng đã quen với những chuyện như vậy nên nó không làm phiền cậu quá nhiều.

Khi dẹp sạch những con Great Worm trong lãnh địa của chúng, không gian xung quanh dường như nổ tung với những tiếng ‘BOOM!! BOOM! BOOM!’.

‘Nghe giống như là tiếng đập của con tim. Dường như tim của Galic nằm phía bên kia?’.

Ngay sau đó, Snake đột nhiên phun ra chiếc gương với một tiếng ho.



Compass of The Sea God phản ứng với trái tim của Galic. Có lẽ chính vì thế mà Snake không thể chịu đựng được nữa rồi phun chiếc gương ra ngoài.

‘Đây chắc chắn là nơi để hoàn thành nhiệm vụ. Nhưng mà địa điểm chính xác mình nên đến là đâu?’.

Dù đã đến nơi những tất cả cánh cổng đều đã đóng lại. Ark nhớ ra dòng tin nhắn của Trụ Pha Lê.

‘Nếu anh muốn thấy em, hãy nhắm chặt đôi mắt’.

Ark đứng vững và nhắm mắt lại. Khi đó, mọi tiếng động xung quanh đều tắt hẳn và tập trung vào một hướng. Chiếc gương được dẫn dắt bởi nhịp đập, run run phía đó.

‘Là lối này? Nhưng nó bị chặn mà?’.

Ark đặt tay lên thành tường. Song, bức tường co rúm lại rồi mở ra một lối đi trong sự ngạc nhiên của Ark. Song, cứ tiếp tục đi như thế, mỗi lần cậu gặp đường cùng, thì một lối đi khác lại mở ra.

Sau chừng một phút đi bộ, cậu đã tới nơi. Một bức tượng đá hình người được đặt tại trung tâm tỏa ra vầng ánh sáng tím đẹp nhưng u buồn. Trên tay bức tượng đang giữ một mảnh đá kì lạ. Dường như, mảnh đá đó là một phần của một viên đá lớn hoàn chỉnh.

Xung quanh mảnh tỏa ra một luồng hào quang tối đến nỗi cậu có thể thấy rất rõ bằng mắt thường.

‘Tìm ra rồi. Nó chắc chắn là item được đề cập trong nhiệm vụ’.

Ark nhanh chóng đưa tay hướng đến mảnh đá.

Đột nhiên, bức tượng bất động bất thành linh ngẩng đầu lên, đôi mắt ánh luồng sáng quái dị cùng với tiếng hét inh tai.

‘KYAAAAA!’.

‘Ế? Cái gì?’.

Những vết nứt hình mạng nhện nhanh chóng tỏa ra khắp xung quanh bức tượng. Song, khi hàng ngàn mảnh vỡ gãy nứt, nó lộ hình dáng bên trong.

Một con quái vật với bộ đồ đen nhánh hết như tấm áo choàng của tên Reaper cậu từng đánh trong Shadow Forest.

Kích cỡ to đến nỗi có thể khóa lấp không gian này. Một con quỷ với đôi mắt đỏ rực như máu, mái tóc dài thòng và mỗi sợi tóc là một con rắn độc đang nhìn chăm chăm vào cậu. Á quái vật trong giống hệt Medusa trong huyền thoại Hy Lạp nhưng chỉ có điều số lượng rắn trên tóc nhiều hơn gấp trăm ngàn lần.

Quái vật Boss – Adelaine đã xuất hiện.

Nhiệm vụ được cập nhật.

The Guardian Detify of Merepeople -> Enroaching Darkness

Ở cuối cuộc hành trình khám phá mê cung trong bụng Galic, bạn cuối cùng cũng đến được đích. Nguồn sức mạnh làm nhiễm bẩn vị Về Thần và phục sinh toàn bộ quái vật trong đây trở thành Undead.

Có thể khẳng định chính nguồn sức mạnh từ viên đá kia đã làm cho Galic mất trí. Bạn phải đánh bại ác quỷ Adelaine, kẻ được sinh ra từ đáy rãnh của bóng tối nơi đây và biến Galic trở lại bình thường.

Độ khó: +E

Nhiệm vụ được cập nhật cùng với một dòng tin nhắn cảnh báo.

Độ khó lên đến mức +E.

‘Một con Boss lại ở trong dạ dày của một con cá voi. Thật khó thể tin. Cứ y như là nó bị con cá nuốt ấy’.

Đột nhiên, hàng tá con rắn từ mái tóc lao vào tấn công cậu. Ark chống đỡ giống hệt như cậu đã làm với con sứa.

Tuy nhiên, xúc tu của sứa hoàn toàn khác tóc rắn. Mặc dù đã chặn đòn, Ark vẫn mất 200 máu.

‘Eyes of The Cat’.

Lượng máu và thông tin của Adelaine hiện lên.

Một con quái vật cấp độ 100.

Những chiếc chuông bản năng báo hiệu tình huống nguy hiểm rộn lên trong cậu.

‘Không thể nào. Mình không thể thắng được nó dù cho có chết thêm 1 lần nữa’.

Nếu bạn không muốn thua, bạn phải ước tính lượng damage trao đổi giữa quái vật và bạn và chắc rằng bạn không phải là người ngã xuống đầu tiên.

Một khi trận chiến nổ ra, sẽ rất khó để chạy trốn. Quay tấm lưng lại cho một con Boss là điều sai lầm nhất. Bạn sẽ phải chịu ít nhất tầm 2 – 3 cú Blackstab và mỗi cú gây +200% sát thương.

Có một điều chắc chắn là nếu cậu bị tấn công như thế này nữa, chỉ trong vòng vài giây, Ark sẽ chết.

Ark hét lên rồi chạy đi. ‘Skull, ngăn ả lại’.

Pow pow pow!!!

Skull dùng cảm lao ra và ngay lập tức bị bắt phải trở về lại Netherworld chỉ bởi 3 phút căn từ mái tóc răn ghê tởm đó. Vì thế, Ark mất 200 máu nhưng đổi lại cậu có được một vài giây để chạy trốn.

‘Xin lỗi Skull.. Không còn cách nào nữa’.

Ark cố kìm nuốt tiếc chạy như điên ra cửa thoát.

Điều cần thiết bây giờ là chạy trốn...để nghĩ cách đánh nó.

Với mỗi lần đặt tay lên tường, cánh cổng mở ra và cậu cứ chạy.

Tuy nhiên, được một lúc thì toàn bộ mê cung rung chuyển dữ dội làm Ark mất thăng bằng. Song, những tiếng gầm inh ỏi lên tiếp vang lên.

‘GOARRRRRRRR’.

Ark bất giác quay đầu lại để xem thử chuyện gì xảy ra. Mặt cậu tái nhợt khi chứng kiến cảnh ấy.

Adelaine vung hàng nghìn con răn từ mái tóc của mình, căn xé khắp nơi trên thành tường. Dĩ nhiên, bức tường là một phần cơ thể của Galic. Dù mạnh thế nào, nếu bị tấn công từ bên trong, vị Vệ Thần không thể chịu nổi sức mạnh đó. Có vẻ như đó là cách Adelaine nghĩ ra để ngăn chặn Ark chạy trốn và ả đã thực sự thành công rực rỡ.

Khi cậu loạng choạng chạy, té ngã vì chấn động thì ả hoàn toàn bình thường. Và bởi thế, khoảng cách giữa con quỷ và cậu ngày càng ngắn.

Dù rất thương nhưng cậu không có thời gian để nghĩ về Galic.

‘Chết tiệt. Ả nhanh quá...’.

Mỗi lần một xúc tu rần lao tới, cậu có thể nghe được âm thanh xé gió trong không khí. Dù không nhận sát thương nhưng cậu có thể cảm nhận được nó đã chạm vào tóc mình.

Ark không dám quay đầu lại bởi nếu quay lại, tốc độ cậu sẽ chậm hơn một tí. Và cái một ít đó sẽ là mồ chôn thân Ark trong nơi này.

‘Chết tiệt, có lẽ nó sẽ không đuổi theo mình nếu như thoát ra khỏi trái tim’.

Tuy nhiên, cậu đã nhầm. Adelaine đuổi theo cậu đến tận cùng dù có chạy như thế nào đi chăng nữa.

Cậu ước tính dù cho Adelaine có theo cậu, thân thể khổng lồ của nó sẽ bị chậm lại bởi những bức tường.

Nếu sử dụng cơ hội đó, chạy vào nhiều bức tường có lối thoát, cậu có thể chặn được tầm nhìn của nó và gia tăng khoảng cách tầm hơn 100 mét thì trạng thái combat sẽ phá vỡ. Song, nếu sử dụng được ‘Stealth’ thì cậu sẽ hoàn toàn an toàn. Tuy nhiên, cuộc đời không như mơ. Thay vì cố gắng luôn lách qua những bức tường sinh học, Adelaine quyết định phá vỡ nó để đẩy nhanh khoảng cách tiến đến gần Ark.

‘Chết tiệt..Mình phải chết ở đây sao?’.

Mất chỉ số, phải bắt đầu khám phá hang động trở lại từ đầu. Nhưng đó không phải là tất cả. Chết khi chiến đấu với Boss monster tăng khả năng rớt đồ của bạn. Và những quái vật giống người cũng nhặt những item nếu mỗi khi chúng thấy được.

Nếu như cậu rút thanh Lancel’s Sword và rời Adelaine nhặt nó? Kết quả nghĩa là cậu phải sử dụng thanh kiếm dỏm kém chất lượng để giết

Adelaine thì mới mong lấy lại được thanh gươm của mình

‘Không đời nào mình chịu chết. Được rồi, xem mày có thể đuổi theo tao được bao xa?’.

Ark chạy như điên trong thân thể của Galic. Song, cậu thấy một lối đi phía trước.

‘Không,, cái lối này là...Ồ... phải rồi.. Điều này có thể khả thi’.

Ark đã đi mọi nơi trong cái mê cung này và rồi cậu tìm được cách để đảo ngược tình huống.

‘Làm thế có khả năng không nhỉ? Không, bây giờ không phải là lúc nghi ngờ. Mình phải tin là nó có thể. Mình phải đặt cược tất cả mọi thứ vào điều này’.

Ark nhanh đột nhiên dừng lại rồi xoay người ngay lập tức để né đòn tấn công. Song, cậu lao người về phía Adelaine. Khi cả 2 gần chạm nhau, Ark cuối xuống cuộn tròn trên mặt đất. Tuy nhiên, Adelaine cũng không lỡ thời cơ. Ở vùng đòn tấn công, Ark nhận một lượng damage khổng lồ. Tuy nhiên, cậu không hề phản công trở lại.

Cậu nhanh chóng đứng dậy rồi chạy theo hướng đối diện với Adelaine rồi rẽ người vào ngã ba cậu đã từng đi qua trước kia. Đó là một vùng đầy nước dịch nhầy.

Ark dẫm lên những rác thải và xác động vật để đến vùng trung tâm của nơi đó. Tất nhiên, Adelaine cũng đuổi sát theo cậu.

Ark nghiêng răng thì thầm.

‘Bây giờ thử xem tao chết hay mày chết’.

‘Kyaaaaa!!!!’.

Đáp lại lời khiêu khích của Ark, Adelaine xông tới chỗ cậu. Giây phút nó đặt chân vào vùng của Ark, Adelaine đột nhiên nhận damage. Ả bất giác đánh mùi sự nguy hiểm, vội vàng thoát ra khỏi chỗ đó nhưng Ark không để chuyện đó xảy ra dễ dàng như thế.

‘Đi vào đây thì dễ như đi ra thì khó đấy. Snake!!.. Shield’.

Snake ngay lập tức phọt ra chiếc khiên nó nuốt trong đám item rác từ trước. Dù là item rác nhưng bây giờ, chiếc khiên là mạng sống duy nhất của cậu.

Ark nâng khiên lên khỏi đầu như một chiếc ô, cậu đánh mạnh thanh kiếm mình vào thành tường. Bức tường rung lắc dữ dội, cánh cửa vào dần dần đóng lại. Adelaine hét thất thanh trong bối rối rồi vung hang ngàn xúc tu rả vào cánh cửa gần bị đóng. Nhưng dường như mỗi lần ả làm vậy, nó đóng càng cứng, càng chặt hơn nữa.

Cùng lúc đó, một cơn mưa phủ lên đầu cả 2 người.

Kyaaaa!!!!

Độ bền chiếc khiên giảm 10.

Bạn nhận sát thương acid – 50 Damage.

Khi cơn mưa đi qua, nó để lại vô số lỗ hồng trên chiếc khiên. Và dù cho có một giọt acid thấm lên tay Ark, máu của cậu bị mất từ từ.

Một kết quả dễ hiểu. Cơn mưa đó là dịch dạ dày.

Nơi Ark đến chính là bao tử của Galic.

Một khi càng tạo ra chấn động lên dạ dày, cửa dạ dày đóng lại và đổ mưa acid xuống.

‘Nếu có chết, ta sẽ kéo mi chết chung’.

Adelaine trực tiếp hứng lấy cơn mưa acid.

Tấm áo của nó phủ đầy dịch và những cơn rần đáng sợ từ trên mái tóc dần dần rụng xuống từng cơn, từng cơn một. Adelaine vẫn cố gắng không ngừng đập vào cánh cửa nhưng mọi thứ đều vô dụng. Khi lượng máu còn khoảng 50%, ả xông vào Ark. Tuy nhiên, nỗ lực chỉ là dĩ vãng. Với cơn bão acid như thế ả không thể tiến được xa hơn.

Tình huống cùng không mấy vui vẻ gì cho Ark.

‘RESTORATION MAGIC!! RESTORATION MAGIC!! RESTORATION MAGIC’.

Ark sử dụng Magic Restoration như điên mỗi khi độ bền của chiếc khiên giảm đi và liên tục uống những bình thuốc phục hồi. Thậm chí là vậy, lượng máu của cậu vẫn cứ giảm đều đều.

‘Đây là cuộc chiến của lòng kiên nhẫn’.

Đúng lúc Adelaine sau bao nỗ lực đến được chỗ cậu, máu của ả chỉ còn 10%.

Ả giận dữ vung tay lên, toan chém Ark cùng với móng vuốt sắc như lam của mình.

Ark sử dụng cơn bài tử của mình.

‘Triệu hồi Familiar. Detric’.

‘Ack!! Master’.

Detric ngay lập tức kêu thất thanh ngay khi được triệu hồi.



‘Ack..Master, làm ơn hãy tha...’.

‘Ngậm mồm lại và làm tất cả mọi thứ để chặn con quỷ kia. Nếu mi làm tốt, ta sẽ tha cho’.

‘Hả? Thật ư?’.

Thậm chí không cần để tâm đến mọi thứ xung quanh, Dedric trả lời lại với khuôn mặt xúc động. Song, nó lập tức lao vào khuôn mặt của Adelaine.

Nhưng chỉ sau vài giây, Dedric phải trở về Netherworld bởi cơn mưa acid dữ dội.

‘Arrg...Nó nóng lắm đó. Master...người đã hứa rồi đấy’.

Một cái chết can đảm.

Sự hi sinh của Dedric đã có kết quả. Ngay lúc Adelaine vụt tay xuống, Bat đâm sầm vào tay nó làm trượt đòn tấn công trực diện. Tuy Ark bị mất máu nhưng cậu tránh được phần lớn sát thương.

Cậu gieo chiếc khiên sau lưng mình giống như Captain America rồi phóng về phía trước.

‘Dark Blade’.

À quái vật rống lên, cậu đã gây một cú Critical Hit thật đẹp. Dưới đòn tấn công của Acid và Dark Blade, một cơ hội vàng xuất hiện. Adelaine ngã nhào xuống đất, chỉ còn một chân là quy xuống chống đỡ. Tư thế đó cho phép Double Critical xuất hiện.

Bạn đã gây ra một cú Double Critical, sát thương crit x2 damage.

Bạn đã tăng level.

Miệng của ả quái vật há ra, một luồng khói đen xuất hiện rồi tan biến. Vì cậu đã đánh bại được quái vật hơn có cấp 100, level của cậu ngay lập tức tăng lên tới 64.

Bóng tối dần tan biến từ thân thể Adelaine. Song, toàn thân ả bị rung lắc dữ dội co rút lại thành kích cỡ giống như Ark.

Khi bóng tối tan biến hoàn toàn, thân hình của một nữ người cá xuất hiện. Cô giơ tay ra đưa về phía Ark và nói với giọng run run.

.....Christin..

Đột nhiên, cơn mưa Acid kết thúc.

\*\*\*\*\*

Ark nhìn chăm chăm vào cô gái người cá với khuôn mặt ngờ nghệch. Cậu đã đánh bại quái vật Boss, nhưng chẳng có item nào rơi ra cả. Và thay vào đó lại là thứ này.

Để cho chắc, Ark lùi xa ra khỏi ra và nhìn chăm chú vào cô người cá.

....Christin...Christin...Có phải là anh đúng không?

Cô vờ vẩy cánh tay mình lung tung về phía trước. Có lẽ như mắt cô đã bị mù.

Tại sao.. Tại sao anh không gọi tên em Tại sao anh không lại đây và nắm lấy tay em?

Anh đã quên em rồi sao?

Em đã đợi anh. Em đã chờ anh rất lâu cùng với những giọt nước mắt của mình cho đến một ngày nọ, đôi mắt em đã không còn thấy gì nữa. Christin.. làm ơn... đến đây đi.

Cô gái tội nghiệp khóc nước nỡ, vung vẩy đôi tay khắp nơi trước mặt cậu.

Anh vẫn giận em đúng không? Anh đã giận vì em lừa gạt anh đúng không?

Em xin lỗi. Em biết rằng anh sẽ trở lại. Em nghĩ nếu em làm như thế thì anh sẽ trở lại.

Sau cùng, anh vẫn không thể tha thứ cho em được đúng không?

Đột nhiên, chiếc gương cậu cất trong ngực sáng lên. Khi lấy ra, nó cho cậu thấy một vài cảnh tượng.

Có một chàng trai trong gương và bên cạnh anh là một cô gái người cá xinh đẹp.

Chàng trai đang khổ sở vì thế giới bị bóng tối xâm chiếm.

Sức mạnh của bóng tối bao bọc khắp nơi trên toàn bộ vùng đất mà Nodelesse vẫn bình yên như ngày nào.

Chính vì điều này, anh càng thêm khổ sở, áy náy không yên. Anh đau lòng, xấu hổ vì bỏ mặt thế giới. Và thậm chí anh biết, nếu mình không hành động nhanh, Nodelesse tuyệt đẹp này cũng sẽ tràn ngập trong bóng đêm.

Anh không thể để nó xảy ra. Đây là nơi mà người anh yêu thương hết mực sống. Anh thà chết chứ không để cho cô chịu bất kì một tổn hại nào.

Cuối cùng, anh đứng dậy và nói hết tâm tư của mình với người anh yêu từ lâu. Anh quyết định hiến dâng toàn bộ đời mình để ngăn chặn ác quỷ xâm lược.

Cô gái hiểu và tin những gì anh nói. Nhưng chỉ có điều, cô không thể chấp nhận.

Trần trọc suốt đêm, cô đã trộm rồi giấu đi một trong những báu vật của anh. Cô biết nếu làm thế, anh sẽ từ bỏ và trở về bên cô.

Nhưng, chàng trai đã không trở lại. Và thậm chí 10 năm sau, khi cuộc chiến giữa ánh sáng và bóng tối đã kết thúc, toàn bộ quân đoàn ác quỷ đã bị tiêu diệt, anh vẫn không trở lại.

Cô gái sau cùng vô cùng hối hận.

Nỗi buồn và sự thất vọng khi chờ đợi một người không bao giờ trở lại đã thay đổi cô. Làn da cô xấu đi và gãy nứt như một thân cây già.

Những giọt nước mắt vô tận lại cướp đi ánh sáng trong đôi mắt cô gái. Sau cùng, khi biết thời khắc của mình đã đến, cô gửi gắm thân thể mình cho Galic, người bạn tâm giao của cô.

Nên mặc dù có chết, kho báu của anh vẫn sẽ được bảo vệ.

Đó là điều duy nhất cô có thể làm để chuộc tội.

Nhưng sau khi giam cầm bản thân mình trong người Galic, cô từng ngày, từng đêm để hối tiếc và ngày càng hối tiếc hơn. Hối hận, và ngày càng hối hận hơn.

Ark có thể cảm nhận được những xúc cảm ấy mãnh liệt.

Chiếc gương dường như áp tải cảm xúc của cô vào cậu nhưng đó không phải là lý do duy nhất.

Cảm giác cô đơn chờ đợi mòn mỏi và nỗi đau khi bị mất đi người mình yêu. Ark đã trải nghiệm cảm giác kinh khủng ấy một lần trong đời và không bao giờ muốn bị thêm nữa.

Cậu đau khổ khi mất đi người bố thân yêu. Mòn mỏi chờ đợi mẹ phục hồi trong bệnh viện. Cô đơn với tất cả mọi mối quan hệ, cậu chỉ sống và

làm việc mỗi một mình.

Và thậm chí, cậu có cảm giác những điều kinh khủng ấy là do mình mà ra.

Linh hồn đau khổ của cô gái run lên khi những giọt nước mắt cứ thế mà chảy ngày càng nhiều hơn.

Em xin lỗi. Em thật sự xin lỗi...

Từng tiếng nấc vang lên cắt đứt câu nói của cô hết như con dao xé nát trái tim đang tổn thương của cậu.

Ark hạ thấp chiên khiên xuống rồi bước về phía trước cô.

Đôi mắt cậu ứa lệ, cậu muốn cô thoát khỏi đau thương này. Cậu hiểu cảm giác đó nên không muốn cô phải chịu đựng nhiều hơn nữa.

Nhưng cậu có thể làm gì được cho cô?

Trái tim Ark ngập tràn cảm thông. Cô chỉ là một cô gái trẻ bị biến thành linh hồn tà ác chỉ khi chờ đợi người mình yêu. Khi lớp mặt nạ ác quỷ rơi xuống, cô chỉ là một cô gái đáng thương đang tìm kiếm sự tha thứ từ người mình yêu.

Thấu hiểu được cảm xúc của cô, giọt nước mắt của Ark cuối cùng cũng rơi trong khi nắm chặt cánh tay gầy gò của cô gái.

‘Adelaine. Em không làm sai gì cả. Đó chính là tình yêu. Tình yêu chỉ có thể trở nên đẹp đẽ bởi vì nó rất ích kỷ. Tình yêu là thế đó, và nó giống như những gì anh và em đã sẻ chia cùng nhau. Không một ai có đủ tư cách đổ lỗi hay đánh giá em kể cả dù chính là anh đi chăng nữa. Anh sẽ không tha thứ cho em bởi anh chưa bao giờ hận thù gì em cả, dù chỉ là một phút giây trong cả đời anh’.

Christin...

Đôi mắt Adelaine run lên.

Đó là khi bỗng nhiên, toàn thân cô phát sáng với những tia nắng rực rỡ thuần khiết tựa nắng ban mai. Cô dần hóa trẻ và trở về đúng với khuôn mặt cậu thấy trong Trụ Pha Lê.

Cô là một nàng tiên cá cực kì xinh đẹp. Có thể nói là đẹp nhất trong số những người cá mà cậu đã gặp ở Nodelesse.

Adelaine nhìn Ark, trao cậu một nụ cười ngọt ngào khi vẫn đang còn khóc. Cô tiến đến gần rồi trao cậu một nụ hôn hết sức đắm say.

Cảnh tượng một người con trai và một cô gái cùng khóc khi hôn nhau là một điều gì đó không thể miêu tả bằng lời. Nó đơn giản không thể miêu tả bởi vì nó quá ấn tượng và từ ngữ thì không đủ khả năng để làm được điều đó.

Đôi khi trong cuộc sống, có những thứ chỉ có thể được hiểu bằng cảm nhận.

‘Adelaine có biết mình không phải là người yêu của cô không nhỉ?’.

Khi cậu nhận nụ hôn, Ark lập tức suy nghĩ những điều như thế. Đó âu cũng là bản năng của con người.

Nhưng cô chỉ để lộ một nụ cười thật bí ẩn rồi tan biến trong làn khói mờ ảo.

Miracle Nursing đã thành công. Vì nỗi buồn, sự cảm thông cao cả trôi dạt nhờ tính chân thành, bạn đã cứu chữa thành công cho một linh hồn sa ngã. Trên thế giới này, đau khổ không những đến từ nỗi đau thể xác mà còn từ những tổn thương tinh thần. Tâm bệnh là một thứ bệnh nguy hiểm có thể

làm như bản tâm hồn của bất kì ai, bất kì sinh vật nào dù họ có thánh thiện đến đâu.

Vết thương của cơ thể có thể có thể chữa lành nhờ thuốc men nhưng tâm bệnh chỉ có thể được giải phóng khi gặp được những người thấu hiểu và cảm thông cho hoàn cảnh của họ.

Đôi khi, chỉ cần một lời nói có thể hàm nguyền một sức mạnh tuyệt diệu mà không một phép thuật nào có thể sánh bằng. Adelaine giờ đây đã tìm được bình yên và cuối cùng thì cô cũng thể trở về với người cô yêu. Miracle Nursing thành công, tăng +1 tất cả chỉ số.

Affection tăng 10.

Fame tăng 50.

Liên kết với điều tốt tăng 50.

Mảnh đá và dây chuyền ngọc trai từ cổ Adelaine rơi xuống khi cô biến mất.

Mảnh đá bí ẩn hàm chứa sức mạnh cổ đại. Đây là một mảnh đá chứa đựng sức mạnh bóng tối có thể được thấy ngay trên bề mặt.

Bạn có thể kiểm tra nó khi Knowledge of Ancient Power đạt 50 điểm. Khi chưa mở khóa được, tất cả chỉ số -50%.

Adelaine's Necklace( Rare)Loại Item: Dây Chuyền.

Hạn Chế: Level 70. Chiếc dây chuyền ngọc trai tuyệt đẹp Adelaine đã từng đeo trong quá khứ. Tuy nhiên, vì những chuỗi ngày tháng cầu nguyện dài vô tận cho sự an toàn của người cô yêu, dây chuyền cuối cùng đã thấm đẫm sức mạnh ma thuật.

Hiệu ứng: + 30 Defense. +5 Affection.

Hiệu ứng đặc biệt: Mỗi ngày một lần, bạn có thể nhận được lời ban phúc từ đại dương. +40% Defense.

‘Một Rare item và đồng thời lại là accessory.

Accessory là những item khó kiếm nhất trong số tất cả mọi dạng item. Thậm chí người chơi dù ở cấp 100, chỉ có số ít có thể mang được dù chỉ một chiếc nhẫn. Không những thế, cơ hội tìm được Rare accessory giống như mò vàng trong cát.

Đánh bại được một con Boss cấp 100 trong hang động này là điều khó có thể tưởng tượng được. Thế nhưng, nhận được cái dây chuyền này thì nó vượt ngoài hoàn toàn những mong đợi của Ark.

Hình phạt -50% all stat của viên đá cũng không phải là vấn đề. Nếu đưa Snake giữ, cậu sẽ không nhận hiệu ứng đó.

Khi Ark lấy xong tất cả các item. Một tiếng nói chột vang lên.

- Cảm ơn người, người phiêu lưu giả vĩ đại.

‘Hả?? Ông là ai?’

- Ta là chủ nhân của cái thân thể người đang ở trong đó đấy.

‘Nói vậy, ông là Galic?’.

- Đó là tên của ta.

‘Không phải ông đã hóa điên rồi sao?’.

Ta đã. Nhưng khi cậu thanh tấy Adelaine, ta đã lấy lại được lí trí của mình. Adelaine là bạn tâm giao của ta. Chúng ta chia sẻ cùng một kết nối tâm linh. Cô đã dành hàng trăm năm ở trong ta để chờ đợi một người mà sẽ



không bao giờ quay trở lại. Thế xác đã chết đi, nhưng linh hồn vẫn ở lại để chờ chàng trai ấy. Tuy nhiên, đó lại chính là vấn đề.

Gaic thở dài và nói trong cay đắng.

Năng lượng bóng tối chứa đựng trong mảnh đá cô đã đánh cắp. Tuy nó ảnh hưởng không nhiều đến những thực thể sống nhưng lại có tác động mạnh mẽ tới linh hồn. Ngoài ra, cho rằng mình đã phản bội chàng trai ấy nên không lúc nào cô nguôi được tội lỗi của mình. Và cảm giác tội lỗi ấy cũng mạnh hết như tình yêu của cô vậy. Chính vì thế, năng lượng bóng tối trong viên đá đã làm ô nhiễm tâm hồn cô nhờ những xúc cảm tiêu cực. Ta có cùng kết nối với Adelaine nên cũng chịu chung số phận.

‘Một người không trở lại? Ý ông là sao?’.

Thật ra, anh ta chết trước khi Adelaine đến gặp ta.

‘Thế tại sao ông không nói cho cô biết’.

Cô ấy cũng biết chứ. Mặc dù ta không biết tại sao nhưng Adelaine đã thật sự biết được điều này. Tuy nhiên, cô không chấp nhận và cũng từ chối chấp nhận. Cho dù khi đến hơi thở cuối cùng, cô một mực vẫn tin rằng anh sẽ trở về bên cô.

Ark cảm thấy càng thương cho cô nàng người cá ấy. Tim cậu thắt lại và cuối đầu xuống.. Việc không thừa nhận để tránh bị tổn thương còn đau gấp trăm nghìn lần so với chính tổn thương đó.

Ngẩng đầu lên trong niềm tự hào, chàng trai trẻ. Duỗi vai thẳng ra. Cậu đã giải phóng nỗi đau của một cô gái phải chờ đợi hàng trăm năm. Có ai trên thế giới làm được một điều vĩ đại như thế không?

Không gian xung quanh đột nhiên rung động dữ dội. Ark không kịp đeo Sharkman's Shackles nên cậu cũng bị cuốn theo dòng lũ. Cậu nhắm

mắt lại và một vài giây sao, có một sức mạnh khủng khiếp bắn cậu lên cao. Từ dưới đại dương, Ark vọt bay lên khỏi mặt nước và có thể thấy được cả bầu trời.

Sức mạnh đó là hơi thở của Galic. Con cá voi này đã phun nước ra từ cái mang trên lưng nó.

Ark cố gắng thở với tốc độ áp lực khủng khiếp và rồi rơi xuống trở về Nodelesse.

\*\*\*\*\*

‘Vậy đó mới thật sự là câu chuyện à?’.

Nữ hoàng người cá gật đầu như thể cô đã hiểu mọi thứ.

Sau khi trở về Nodelesse, cậu đã thuật lại tất cả mọi thứ cho nữ hoàng sự thật về Adelaine làm cả hoàng tộc người cá run lên vì sốc.

Vì những điều từ bấy lâu họ biết là sai, nên rất khó để khiến họ chấp nhận sự thật này.

Tuy nhiên, họ cũng không thể không tin những lời từ chính miệng Galic nói ra, người đã chứng kiến mọi thứ.

‘Tình yêu và lòng can đảm liều lĩnh của người cuối cùng đã đem lại kết quả tốt. Mọi người cá bây giờ thấy xấu hổ vì đã hiểu nhầm và căm ghét tộc Meow trong một thời gian quá dài chỉ vì những phán đoán vội vã’.

‘Hả? Meow? Sự tình cờ này là sao?’.

Cho đến bây giờ, cậu mới nghe được về tộc Meow từ người cá.

‘Cậu không biết sao?’.

‘Cô đang nói gì thế?’.

‘Christin là vị anh hùng của tộc Meow. Họ còn gọi anh ta là người Anh Hùng Maban’.

‘Maban....?’. Ark sốc khi biết sự thật.

‘Sao cậu trông có vẻ sốc thế?’. Nữ hoàng hỏi.

‘Bởi vì...bởi vì tôi chính là hậu duệ của anh hùng Maban’.

‘Hả????’. Toàn bộ người cá reo lên. Đến lượt họ bị sốc nặng.

‘Nhưng sao cậu lúc đầu nói không biết anh ta là ai?’.

‘Đó là vì tôi chỉ biết ông ấy dưới cái tên Maban thôi. Tộc Meow chưa bao giờ đề cập đến Christin cho tôi nghe cả

Dark Walker là nghề đầu tiên của Maban. Vì điều này, kể từ lúc ban đầu, cậu đã tranh thủ tìm mọi thông tin về người anh hùng này những có vẻ như vẫn chưa thu được tin gì.

Tất cả mọi nghề nghiệp trong New World đều có liên quan tới một hay một vài vị anh hùng trong mỗi nghề. Nếu có được thông tin về anh hùng đó có thể dẫn tới những nhiệm vụ, đạt được item, skill chỉ đặc trưng cho nhóm nghề của mình.

Qua thời gian tìm kiếm rất lâu, cậu dường như đã bỏ cuộc. Thế nhưng, chiếc gương lại là nhiệm vụ có liên quan đến vị anh hùng này.

‘Đúng rồi. Sao mình không nghĩ ra? Debra thèm khát sức mạnh của vị anh hùng này. Nên chiếc gương dẫn tới manh mối để tìm kiếm sức mạnh đây là điều dễ hiểu. Tộc người cá sau cùng cũng là thú tộc mà thôi’.

‘Dù là anh hùng nhưng anh ta chỉ là một anh chàng Meow tộc. Nên rất nhiều người cá đã phản đối tình yêu này. Từ thuở xa xưa, Meow và Merepeople đã không có mối quan hệ tốt lắm’.

‘Tất nhiên rồi, một con cá với một con mèo... Có chúa mới nghĩ ra chúng có mối quan hệ gì’.

‘Sau khi anh ta rời bỏ Nodelesse, nữ hoàng nhốt mình rồi biến mất. Galic hóa điên. Nên người cá đã thề sẽ là địch thù của Meow mãi mãi. Tuy Christin giải phóng thế giới khỏi bóng tối và được toàn bộ thú tộc trên lục địa công nhận, người cá vẫn không thừa nhận anh’.

‘Vậy mọi hiểu lầm đã rõ ràng rồi chứ?’.

‘Đúng vậy, nhờ nỗ lực của cậu mà mọi thứ đã được giải quyết. Ta sẽ xin lỗi tộc Meow vì đã làm rất nhiều điều không phải. Trong tận con tim, ta biết ơn cậu, vị anh hùng Merepeople.’

Nữ hoàng đến gần cậu rồi trao cho Ark một nụ hôn. Cậu ngượng đỏ cả mặt trong sự bối rối.

‘Đây là cách chúng ta thể hiện sự biết ơn và công nhận một người nào đó là bạn đích thực của người cá’.

‘Ahhh...Vậy thì nụ hôn của Adelaine chắc có lẽ là cho lí do này...’.

‘Cậu là ân nhân của chúng ta. Kể từ nay trở đi. Nếu có gì khó khăn, cứ đến tìm ta, ta sẽ giúp đỡ cậu hết sức có thể’.

‘Vì vị ân nhân của chúng ta...’. Tất cả quân lính người cá giờ kiêu lên thành một hàng cực kỳ ấn tượng.

Nhiệm vụ Enroaching Darkness đã kết thúc.

Sau nhiệm vụ, cấp độ của cậu tăng thêm 1 level.

Nhưng Ark đang rất sốt ruột.

Viễn cảnh này giống hệt như lúc ở Jackson. Cậu chẳng nhận được phần thưởng gì cả ngoài lời hứa.

Nhưng những lo lắng của cậu là vô căn cứ.

Vì có lẽ là nữ hoàng, cô khác hẳn với vị lạnh chúa trẻ.

‘Đây là một món quà nhỏ ta dành tặng cho người anh hùng Merepeople’.

Nữ hoàng đưa cho cậu một bộ áo giáp với những chiếc vảy trong suốt tuyệt đẹp.

Guardian Armor of Merepeople (Rare – Magic)Loại giápGiáp daDefense80Độ bền100Khối lượng35Hạn chế>= Level 60.Áo giáp của người bảo vệ, chỉ có những chiến binh được công nhận bởi người cá mới có thể mặc chiếc giáp này. Có huyền thoại còn cho rằng những chiếc vảy gia công được lấy từ vảy của Dragon Sea, một giống rồng mạnh mẽ sống ở đại dương.

Vì thế, nó mang một độ cứng tuyệt hảo cùng trọng lượng nhẹ hơn hẳn các loại giáp khác.

Hiệu ứng: + 100% chỉ số kháng nước.

Tất cả các hình phạt khi ở dưới nước bị dỡ bỏ.

Đôi mắt Ark mở rộng.

Mặc dù option chỉ liên quan đến thủy tính nhưng chỉ số Defense cao hơn gấp 2 lần so với chiếc giáp Black Bear Armor mà cậu mang. Hơn nữa, nếu tính bộ giáp sắt của Andel thì chiếc giáp này vẫn có chỉ số Def cao hơn hẳn.

Điều bất lợi là không thể sử dụng sữa chữa bằng phương pháp thông thường.

‘Nếu không phải vì thế mình có thể bán được nó với cái giá rất cao’.

‘Ta còn có việc cần nhờ cậu nữa’.

‘Nữ hoàng cứ nói’.

‘Tộc người cá đã lâu không ra ngoài. Nếu được ta muốn nhờ cậu là người đại diện của tộc ta đến chỗ Meow để xin lỗi’.

Envoy of Merepeople. Nữ hoàng tộc người cá lấy làm hối tiếc vì những sai trái đã gây ra trong quá khứ với tộc Meow. Vì bạn là người có được sự tín nhiệm của cả 2 tộc, bạn có thể dễ dàng giải quyết được nhiệm vụ này.

Độ khó: G.

Yêu cầu nhiệm vụ: Đạt mức 70% thân thiện với cả 2 tộc.

Mặc dù là nhiệm vụ nhưng với độ khó G, cậu không nghĩ mình sẽ nhận được phần thưởng gì đáng giá.

Nhưng Ark vẫn luôn niềm nở đón chào nhiệm vụ.

‘Tôi hiểu rồi’.

‘Nhưng ta không biết vị trí của họ ở đâu cả’.

‘Chuyện đó thì không cần phải lo’.

Ark cười tự nhiên, cậu vẫn nhớ vị trí đến thờ mình đã cùng tộc Meow chiến đấu chống Debra và nhận được danh hiệu Cat Knight.

‘Vậy chắc có lẽ cậu cũng tìm được một trong Three Marval rồi chứ? Đó là một thứ mà Adelaine là trộm, một trong những khó báu của anh hùng

Christin’.

‘Three Marvel?’.

‘Chúng là 3 mảnh đá đặc biệt chứa đựng sức mạnh của anh hùng Maban. Khi anh ta biến mất, 2 mảnh đá còn lại cũng biến mất theo. Ta có nghe nói mảnh đá thứ 2 được cất giấu ở dưới lòng đất. Người ta đồn rằng lần cuối cùng họ thấy Maban ở đó.’

‘Đó là nhiệm vụ cho nghề thứ 2 của Dark Walker’.

Ark ngay lập tức hỏi:

‘VẬY CỬA VÀO THẾ GIỚI DƯỚI LÒNG ĐẤT Ở ĐÂU?’.

‘Không một ai biết cả. Nhưng có một chủng tộc thú sống ở đó. Họ đã cắt liên lạc với thế giới bên ngoài từ rất lâu thậm chí với những thú tộc khác. Chúng chỉ giao tiếp với mỗi anh hùng Maban’.

Sau cùng thì cậu phải tự mình nó. Mặc dù có chút thất vọng nhưng cậu cũng có được ít gợi ý.

‘Nào bây giờ hãy ra ngoài, người cá muốn thấy mặt vị ân nhân của họ’.

Nữ hoàng dẫn cậu ra ngoài cùng điệ.

Khi bước ra ngoài, hàng nghìn tiếng vỗ tay tung hô vang lên. Những người cá tụ tập lại xung quanh Ark trao cho cậu vô số nụ hôn.

Cậu có thể chịu được nụ hôn từ những cô gái người cá nhưng, cậu cứng người lại khi thấy những anh chàng người cá vạm vỡ cũng tiến lại gần cậu và hôn Ark đến mức ngậm luôn cả miệng cậu vào trong đó.

Khi cậu ra đến cửa thành phố nữ hoàng nói.

‘Galic đã quay trở lại, đã đến lúc chúng ta nói lời từ biệt. Chúng ta sẽ trở về nhà của mình. Nó nằm rất xa ở nơi đây và trong lãnh địa của biển vô tận. Thậm chí là cậu, cũng rất khó để tìm đến đó nhưng một ngày nào không xa, chúng ta sẽ quay lại. Hãy nhận lấy thứ này cho đến lúc đó nhé.’

### Flute of Merepeople (Speical)

Chiếc sáo đặc biệt có thể gọi những người bạn của người cá ở khắp nơi trên đại dương.

Ark nhận lấy chiếc sáo rồi bước lùi lại. Thành phố Nodelesse rung chuyển dữ dội, toàn bộ đại dương chấn động như thể đang có một trận động đất rất lớn. Song, Vệ Thần Cá Voi Trắng cũng cả thành phố bơi đi.

Galic liếc nhìn Ark rồi tăng tốc, mỗi lần vẩy đuôi của ông là một con sóng thần xuất hiện Thành phố đầy sắc màu Nodelesse xa dần rồi mất khuất.

Tạm biệt, chàng trai trẻ.

Cậu dường như nghe thấy giọng của Galic vang vọng vắng trong đầu mình

Sau hàng trăm năm phiêu lưu trên đại dương, Nodelesse cuối cùng đã trở về quê hương của chính nó.

‘Haaaa...Chết tiệt, sao mình thấy trống rỗng thế nhỉ’.

Một tháng ở dưới đây, biết bao nhiêu kỷ niệm đã có được. Những món ăn, nụ cười của người cá cùng biết bao câu chuyện đùa mà cậu và họ đã cùng sẻ chia giờ đây không còn nữa.

Tình cảm là con dao hai lưỡi, nó làm ta hạnh phúc nhưng cũng đồng thời gây cho ta sự trống rỗng khi mất đi.



Dù có muốn, cậu cũng không thể đi theo họ được.

Cậu thôi thanh sáo nhỏ trên tay.

Vì ở dưới nước, không có âm thanh nào xuất hiện. Nhưng chỉ vài phút sau, một đàn cá heo từ đâu không hay chạy đến gần cậu. Chúng cúi chào rồi duỗi lưng ra như ý muốn nói hãy leo lên lưng nó.

Khi Ark đặt người lên lưng nó, đàn cá bơi với tốc độ chóng mặt tạo thành những tia nước bắn tung tóe mỗi khi chúng bơi qua.

Mặc dù cậu mất vài ngày để đến được Nodelesse, nhưng với Dolphins, chúng chỉ cần 30 phút. Từ phía đằng xa, cậu thấy bóng hình của bờ biển xinh xắn đang chờ đợi.

Khi một cuộc phiêu lưu đóng lại, một chuyến khác sẽ được mở ra. Còn nhiều điều cậu cần khám phá.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 7: Trận Chiến Ở Dãy Núi Grey Ridge

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Mi có biết rằng mình đã phạm vào tội chết tày trời không?’.

‘Vâng. Tôi biết. Đầu óc tôi lúc đó không ổn định. Được giải phóng khỏi kẻ đã đánh đập mình suốt bao năm ở Netherworld làm tôi quá phấn khích. Nếu như ngài cho tôi thêm một cơ hội nữa’.

‘Ai là người đã giúp người đánh bại hẳn?’.

‘Tất nhiên là nhờ chủ nhân vĩ đại. Tôi đã quá trở trẽn khi quên đi ân huệ của người’.

Dedric khóc sụt sướt.

‘Chết tiệt, trông nó hài thật đấy’. Ark cười trong khi nhìn vào Dedric.

Ark đã sống một cuộc đời mà cậu không hề mong đợi sự cảm thông của người ta. Nhờ như thế, cậu có được khả năng phát hiện được sự chân thành trong lời nói chỉ qua ánh mắt.

Những lời nói của Dedric hoàn toàn không chút thành thật.

Hắn không những là một NPC, mà còn là một NPC gian trá với đủ thủ đoạn để lừa gạt.

Suy cho cùng, nó cũng từ tộc Vampire mà ra.

‘Dường như mình không nên cho nó tiến hóa tự nhiên như thế’.

Bat có rất nhiều tính xấu nhưng nó không hề xảo quyệt. Nhưng sau khi tiến hóa xong, nó tự nhiên học từ đâu ra cái tính xảo trá. Điều đó có nghĩa là cái tội cũng ngày càng tăng với mỗi lần tiến hóa. Tuy lần này, nó không chân thành nhưng Dedric đã bị đánh rất nhiều. Thuần phục bằng vũ lực sẽ không bao giờ khiến kẻ địch phục mình hoàn toàn. Không có điều gì có thể đảm bảo chuyện thế này sẽ không xảy ra thêm lần nữa với lần tiến hóa tiếp theo.

Skull cũng vậy. Tuy nó có lòng trung thành và đáng tin cậy nhưng sau khi tiến hóa, có chúa mới nói được tính cách của nó thay đổi thế nào.

Mỗi Familiar có một nhân cách khác nhau. Ark đã cố gắng đối xử với các Familiar ngang nhau, không thiên vị bất kì con nào.

‘Mình phải dùng phương pháp vừa đánh vừa xoa’.

Nếu đứa nào làm tốt sẽ trọng thưởng, khen ngợi. Nếu ai làm không tốt sẽ nhận hình phạt thích hợp.

Một phương thuốc dù tốt đến đâu cũng trở thành độc dược nếu quá liều.

Đó là lí do cậu đã đánh Dedric tới cái ngưỡng gọi là quá mức chịu đựng. Lí do là vì muốn lấy nó làm ví dụ cho Skull và Snake. Thế nên, Dedric vô tình bị chịu đòn nặng hơn những rất nhiều so với dự định ban đầu của cậu.

‘Wew, điều phối 3 Familiar thật khó khăn. Teacher làm thế nào mà có thể kiểm soát toàn đội được’.

‘Được rồi. Vì mi đã có đóng góp nên ta tạm tha cho lần này’.

‘Ahhh!! Cảm ơn chủ nhân’.

‘Lặp lại theo lời ta. Lời thề thứ nhất’.

‘Cài gì?’. Dedric nghiêng đầu nhưng nhanh chóng giơ tay lên thề khi Ark nhìn nó bằng ánh mắt đăm chiêu nhất có thể.

‘Lời thề đầu tiên’.

‘Tôi sẽ luôn tuân lệnh chủ nhân trong bất kì tình huống nào. Tôi sẽ luôn phục vụ ngài bằng nụ cười thân thiện. Chiến đấu khi ngài bảo tôi phải chiến đấu, chết khi ngài bảo tôi phải chết. Cuộc sống và thậm chí cả các chết của tôi đều thuộc về ngài, vĩnh viễn phó thác cho ngài’.

‘Lời thề thứ 2’.

‘Tôi sẽ chân thành cảm tạ và ăn những thức ăn ngài nấu mà không hề có bất cứ phàn nàn’.

‘Lời thứ 3’.

‘Nếu tôi không thể thực hiện đúng theo 2 lời kia, tôi sẽ nhận những hình phạt đích đáng.’

Mặt Dedric trắng nhợt khi tiếp tục đọc những lời thề do Ark soạn ra.

‘Người đã nhờ hết rồi chứ?’.

‘Vâng’.

‘Tốt, trở về Netherworld, viết thư xin lỗi cho đến khi ta gọi mi trở lại’.

Dedric ngay lập tức trở về Netherworld mà không do dự.

Với điều này, mong muốn chóng đổi chủ nhân sau khi tiến hóa đã bị phá tan hoàn toàn. Ngoài ra, Detric buộc phải ký vào hợp đồng nô lệ vô thời hạn được Ark biên soạn.

Hội Phụ Nữ, Trẻ Em cùng với Quỹ Bảo Tồn Động Vật chắc chắn sẽ cạn lời khi chứng kiến cảnh này. Nhưng sau cùng, đây là một trò chơi. Và trong trò chơi, Ark là kẻ có quyền lực tuyệt đối.

\*\*\*\*\*

Cách nơi bờ biển không xa chỗ Dolphin thả cậu xuống, Ark nhìn thấy một ngôi làng. Dường như đó là một nơi rộn rã, tấp nập kẻ vào người ra. Snake không phải là vấn đề vì nó luôn án binh bất động, lặng thinh trên thắt lưng cậu như một chiếc dây lưng rắn hàng hiệu. Nhưng Skull và Bat thu hút rất nhiều sự chú ý của người chơi khác nên điều đó không tốt tí nào. Sau khi gửi Familiar trở về Netherworld, Ark đi thẳng vào ngôi làng.

‘Huhuhu...đã được bấy lâu rồi?’. Ark nở nụ cười tươi rói trên đường đi.

Cửa hàng ở Nodelesse không mua tất cả những phẩm vật ở dưới biển nào cả nên túi cậu vẫn còn đầy những item dưới đại dương. Vì Magic Restoration đã đạt đến Intermediate, tất cả mọi item thông thường đều được sửa với 100% độ bền. Mặc dù hiếm, chúng vẫn là item rác nên cậu cũng không mong đợi thu được nhiều tiền.

Có một lý do chính khiến cậu thấy vui. Đó là chiếc túi đựng đầy ngọc trai cậu nhận được sau vài thương vụ kinh doanh ở Nodelesse. Tổng cộng Ark đã bỏ túi được 800 viên ngọc trai. Mặc dù nó là trang sức cấp độ thấp so với các loại đá quý, trang sức khác nhưng nó vẫn là đá quý. Làm sao cậu không vui khi có 800 viên đá quý như thế?

Sau khi vào làng, cậu ngay lập tức tiến vào General Store.

‘Xin chào quý khách! Tôi có thể giúp được gì cho cậu?’. Khuôn mặt người chủ shop dịu dàng mở lời chào với cậu.

‘Tôi muốn bán tất cả những thứ này. Ông có thể trả tôi được bao nhiêu?’.

Khi Ark trút ra hàng đồng item từ trong túi, cảm của ông chủ shop rất xuống. Nào là da, thịt tươi của các sinh vật biển, san hô ngũ sắc và các loại trang bị dưới nước. Mặc dù là item rác nhưng vẫn rất hiếm thấy trên cạn.

Người chủ nhanh chóng tính toán từng số lượng các item rồi nói.

‘Tổng cộng chỗ này là 34 gold. Cậu sẽ không tìm được chỗ nào tốt hơn đây đâu’.

Không tệ cho lắm. Thực ra nó cao hơn cậu nghĩ một ít.

‘Nếu các item rác bán với giá này, mình sẽ không lỗ khi bán luôn chỗ ngọc trai’.

‘Thế còn chỗ ngọc trai này thì sao?’.

‘Ô!! Chất lượng ngọc trai không những thuộc loại tốt mà cậu có tới tận 800 viên. Cậu đào ở đâu ra thế?’.

‘Tôi không thể cho ông chi tiết được’.

‘Well, mà ta cũng chẳng cần phải biết’.

Người chủ shop cẩn thận kiểm tra ngọc trai rồi đưa nó lên bàn kính để giám định.

‘Tôi sẽ trả 25 silver cho mỗi viên. Tổng cộng chỗ này là 200 gold’.

Mặt Ark thoáng chút thất vọng, cậu đã mong sẽ có được 300 gold.

‘Có lẽ mình nên quay lại Jackson hoặc Harun để bán chỗ này chẳng’.

Nếu quay trở lại Jackson, cậu có thể có được 300 gold nhờ lượng điểm thân mật cao nhất ngưỡng với cư dân ở đó và cả vị lãnh chúa trẻ. Nhưng quái vật ở đó không còn cho nhiều kinh nghiệm cũng như item tốt nữa. Hoặc ngọc trai, hoặc kinh nghiệm và item thu được trên đường, cậu chỉ được chọn một.

100 Gold là cả một gia tài.

‘Well, có lẽ mình vẫn phải trở về Jackson vì nhiệm vụ ‘Envoy of Merepeople’ nhưng mình không có thời gian bây giờ. Vì đã đi đến tận đây, ít nhất phải nên đi thăm vài thành phố. Đáng tiếc như có lẽ mình buộc phải bán thôi’.

‘AH!!’.

Tại lúc đó, một người chơi nhìn vào chỗ hàng hóa của Ark rồi lấy làm ngạc nhiên. Song, bằng tông giọng tức giận, anh ta kéo Ark ra và nói.

‘Làm sao mà cậu có thể bán chỗ item này mà không hỏi ý kiến tôi. Ít nhất nếu muốn bán, phải chia phần trước đã chứ. Này ông, chúng tôi sẽ quay lại sau’.

‘Được thôi’.

Ark bị người lạ mặt kéo ra nơi khác mà chẳng nói được lời nào.

‘Cậu là ai? Tôi nghĩ cậu nhìn nhầm người rồi’.

‘Ah.. Tôi xin lỗi, Cậu đang ngạc nhiên vì tôi đột nhiên đâm xâm vào giao dịch của cậu chứ gì?’.

Chàng trai đó là một Hobbit. Anh ta lùn và đôi tai có hình tròn tròn ngộ nghĩnh đúng chất kiểu dân Hobbit. Vì đang mang rất nhiều túi, anh ta

có lẽ là một Merchant. Thật sự, cậu không nói gì với ông chủ shop lúc đó là vì nghĩ anh ta là một NPC event hay đại loại như vậy. Nhưng sau một tràng diễn thuyết dài dòng, Ark mới nhận ra đó là một người chơi.

‘Tôi tên là Sid và như cậu thấy đó, tôi là một Hobbit Merchant’.

‘Tôi là Ark nhưng cậu có biết tôi à?’.

‘Không, đây là lần đầu chúng ta gặp nhau. Nhưng trông cậu bán chỗ hàng đó, tôi không khỏi không lấy làm tiếc nên đã can thiệp vào’.

‘Ý cậu tiếc là sao?’.

‘Cửa hàng trong làng này mua thấp hơn nhiều so với giá cả thị trường. Cậu bán càng nhiều, thì lỗ càng nặng. Trước đó, cậu đã khám định giá của những item dưới nước kia và nhận thấy chúng có vẻ được giá. Nhưng cậu không thể tìm ra giá trị đích thực của các item. Vì chỗ đó là một hỗn hợp các item, có cái giá cao, có cái giá thấp thành ra trung bình, cậu cảm thấy đó là một thương vụ giao dịch tốt nhưng thật ra nó chỉ đánh lừa cảm giá của cậu thôi. Hơn nữa, xét về mặt địa lý, ngôi làng này rất gần biển nên giá cả ngọc trai chắc chắn sẽ không cao. Nếu chịu khó cất công đi tới thành phố phía trước kia tầm 2 ngày đi bộ, cậu có thể bán ngọc trai với giá 40 silver mỗi viên’.

‘40 silver cho một viên?. Thật à?’.

Nghĩa là tổng cộng cậu sẽ có được 320 vàng. Chênh lệch tới 120 vàng chỉ cần 2 ngày đi bộ. Cậu suýt chút nữa đã mất 120 vàng vì một khoản khắc sai lầm.

‘Tất nhiên, nếu cậu giúp tôi một tí thì sẽ nhận thêm được 48 vàng nữa. Sid cười khi cậu ta nói về nhận việc nhận được thêm nhiều lợi nhuận hơn’.

Ark ngày càng ngạc nhiên với những gì cậu ta nói.



‘Không có thứ gì là miễn phí trong thế giới này đúng không?’.

‘Tất nhiên, mọi thứ đều xoay quanh cho và nhận. Đó là điều tôi đang nói đến. Cậu có muốn nghe chi tiết không?’.

Merchant là một nghề khá mơ hồ. Họ không lên kinh nghiệm bằng cách chiến đấu như mọi class khác mà thông qua mua bán, trao đổi...Họ được học những kỹ năng sản xuất và nhận được lượng bonus đáng kể khi trao đổi với các NPC. Thậm chí nếu điểm thân mật chạm đáy, họ vẫn có thể nhận hơn 20% tổng lợi nhuận từ các thương vụ trao đổi. Nhờ thế mà class này có thể kiếm được những khoảng tiền kha khá từ nhận giai đoạn đầu tiên của game so với các class khác.

Merchant sử dụng, cập nhật, so sánh giá cả các cửa hàng trong một thành phố và giữa các thành phố với nhau để tìm ra chỗ mua rẻ nhất và chỗ bán đắt nhất. Và tất nhiên, những chỗ như thế thì không cố định. Đó là phương thức kiếm tiền cơ bản mà mọi Merchant đều biết.

Vì giá cả luôn thay đổi, một Merchant phải làm mới kiến thức, thông tin mỗi ngày. Nếu trang bị là vật sống còn cho các class chiến đấu thì thông tin là vũ khí số một của các Merchant. Nếu không biết giá cả và đoán được những thay đổi tiền tệ trong tương lai, họ sẽ ngậm những quả đắng thích đáng và thậm chí có thể dẫn tới phá sản. Đây là một trong những nghề khó khăn nhất và có lẽ là nghề đòi hỏi chất xám nhiều nhất trong New World.

Dạo đầu tiên, họ có thể trao đổi, mua bán hàng hóa thông qua 6 chiếc túi của mình. Nhưng về sau, các Merchant có thể mua xe chở hàng hoặc thuyền giao dịch để giao dịch nhiều hàng hóa hơn. Đến một mức nào đó, họ có thể trở thành một trong những nhân tố quan trọng đóng góp vào nền kinh tế và thậm chí dẫn đầu những tuyến đường mua bán giữa các vương quốc với nhau.

Thương vụ giao dịch càng lớn, đi càng xa, thực hiện càng nhiều giao dịch tại những nơi nguy hiểm thì level tăng càng nhanh.

Tuy nhiên, vì mang quá nhiều túi và có những lợi thế nhất định, Merchant không có bất kì kĩ năng combat nào. Thậm chí, họ còn nhận những hình phạt cực nặng khi tham gia tấn công quái vật. Thế nên, bắt một Merchant đánh nhau với một con quái bình thường cấp 20 vẫn là quá khó. Ngoài ra, EXP nhận được từ quái vật chỉ có 50% so với các class khác.

Hơn nữa, New World là một thế giới có hệ thống an ninh trong game kém. Trong quá trình giao dịch, nếu như gặp phải quái vật mạnh, họ có thể mất đi phần lớn hàng hóa và tụt hơn, có thể dẫn tới phá sản.

Vì thế, họ cần lính đánh thuê hoặc hợp đồng bảo vệ từ các người chơi class khác. Đây là lí do mà Sid đề nghị với cậu.

‘Giran là một thành phố thương mại và cách làng khoảng 2 ngày đi bộ. Đó là thủ đô cho các Merchant và những class sản xuất. Lượng ngọc trai Ark nim đang sở hữu rất đắt hàng với các class sản xuất vì các nhiệm vụ tân thủ cũng như trung cấp cần yêu cầu ngọc trai. Tất nhiên, nguồn cầu không bao giờ đủ ở Giran và giá cả ở đó thường đạt mức cao nhất.

‘Nói tóm lại cậu muốn tôi hộ tống cậu tới Giran’.

Khi Ark có vẻ mặt khó đoán, Sid ngay lập tức chen vào thêm: ‘Cậu chắc chắn sẽ không hối tiếc đâu. Tôi có kỹ năng giao dịch, buôn bán và tôi có thể thu được thêm 15% lợi nhuận nữa. Nếu giả sử một viên ngọc trai là 40, tổng cộng số đó khoảng 320 vàng. 15% của 320 là 48 vàng. Tóm lại, tôi có thể tạo ra 168 đồng vàng. Hơn nữa, cậu cũng có thể có thêm chút tiền khi giao cho tôi hết số item rác đó. Tôi nhận được độ thông thạo kỹ năng còn cậu thì có tiền. Nghe có vẻ công bằng phải không?’.

‘168 gold’.

Ark không cần dùng Cat Eyes nhưng cậu bỗng đột nhiên sáng rực màu vàng sáng..

Cậu có thể bỏ ra 2 ngày để thu về 168 gold.

Mặc dù cậu không tin tưởng người chơi nhưng trong tình huống này thì hoàn toàn khác. 168 gold tương đương với 1680000 won. Đó không phải là một món tiền lớn nhưng với Ark, người đang chật vật đương đầu với đủ mọi lo toan cuộc sống. Đây thực sự làm một món tiền lớn.

Nhưng mặt khác, cậu không thể dễ dàng đưa cho Sid hết chỗ ngọc trai cậu có. Điều đó có nghĩa là cậu sẽ phó thác hoàn toàn vào Sid nhưng cậu có thể tin được không?

Ark luôn có những trải nghiệm đắng cay trong cuộc đời lẫn cả trong game. Mọi người xung quanh đều đối gặt cậu.

Dường như biết Ark đang nghĩ gì, Sid lấy ra một cuộn giấy và điền một vài thông tin vào đó. Song, cậu đưa cho Ark xem nội dung bản hợp đồng và một cửa sổ thông tin hiện lên.

### Hợp đồng của Merchant

Đây là bản hợp đồng được tạo ra nhờ sử dụng một kỹ năng đặc biệt của Merchant nhằm dùng trong việc buôn bán, trao đổi... hay thực hiện bất kì các hình thức mang tính kinh doanh với các người chơi khác.

Nếu bạn ký vào hợp đồng có nghĩa là cả 2 bên đã đồng thuận các điều khoản của nhau và bạn sẽ nhận được phần lợi nhuận đã hứa. Nếu Merchant vi phạm hợp đồng, anh ta hay cô ta sẽ bị xử phạt bởi guild Merchant và phải bồi thường gấp đôi số lượng đã giao kèo. Ngoài ra, stat cũng như fame sẽ bị giảm đáng kể. Nếu bạn vi phạm hợp đồng khi không phải là Chaostic user, bạn cũng sẽ nhận hình phạt thích đáng.

Khi hoàn tất, hợp đồng tự nhiên sẽ được dỡ bỏ. Nội dung hợp đồng: Sid sẽ bán lại chỗ ngọc trai của Ark với giá cao hơn thông thường nhờ kỹ năng bán hàng và sẽ phải giao lại tất cả số tiền đã bán được cho Ark. Đổi lại, Ark phải hộ tống Sid đến thành phố Giran.

‘Hừm... với cái này cậu có thể tin tôi rồi chứ?’.

Bản hợp đồng là có con dấu của hội Merchant đang hoàng và nếu như có chuyện gì xảy ra, mọi trách nhiệm đều sẽ đổ lên đầu các Merchant, những người đã giao kèo.

‘Tất nhiên rồi. Với bản hợp đồng này, tôi sẽ không sợ mình bị đâm lén sau lưng’.

‘Được rồi. Tôi sẽ đi cùng cậu’.

‘Lựa chọn khôn ngoan đấy. Vì có rất nhiều ngọc trai nên tôi đoán chắc cậu cũng hơn level 60?’.

‘Tôi level 65’.

‘Tốt quá rồi. Vì chúng ta có tới 3 người nên tôi có thể an tâm khởi hành’.

‘Hả? Còn những người khác nữa sao?’.

‘Có 2 con đường để đi đến Giran. Đường dài mất 3 – 4 ngày nhưng nếu muốn đến chỉ với 2 ngày, ta phải dùng đường tắt mà nó nguy hiểm hơn bởi có rất nhiều quái vật level cao như Troll, Stalker. Nên phải cần tầm 3 người có level 60 trở lên’.

‘Nhưng tôi....’.

‘2 người con lại đang đợi trong quán trọ. Đi thôi, tôi sẽ giới thiệu cậu với họ’.

Sid kéo Ark vào quán mà không kịp đi cậu nói lời chi. Hai người chơi, Leo và Hargen đang đợi trong quán trọ. Họ mặc giáp kim loại nên chắc là thuộc về class combat.

Tất nhiên khi Sid giới thiệu, họ hoàn toàn tỏ ra không mấy thân thiện với cậu.

‘Sid, cậu không nói với chúng tôi về việc tìm thêm người hộ tống’.

‘Chúng ta có thể vượt qua dãy núi Grey chỉ với 2 bọn tôi là đủ’.

‘Xin lỗi. Chúng tôi tình cờ gặp nhau ở cửa hàng nên quyết định đi cùng nhau. Tôi biết với 2 bọn cậu thì đủ rồi nhưng tôi có lí do để đến Giran càng sớm càng tốt. 3 người thì sẽ nhanh hơn 2.’

‘Thế còn chi phí hộ tống?’. Hargen, người có cái hình xăm chiếc rìu trên mặt hỏi trong khi quác mắt về phía Ark.

‘Tôi vẫn sẽ trả cho 2 cậu đúng như thỏa thuận đầu tiên. Ark – nim cũng đi đến Giran để bán vài món hàng. Tôi sẽ bán giúp cậu ta và coi như đó là tiền công cho việc hộ tống.’

‘Cậu sẽ bán hộ thứ gì?’.

‘Ngọc trai. Có lẽ vì đã lâu không quay trở lại làng, Ark thu được rất nhiều ngọc trai’.

Sid là kẻ thích nói nhiều. Mặc dù trong game hay ngoài đời thực. Để một người khác biết bạn giàu, có nhiều tiền không bao giờ là một ý hay. Đúng như cậu đoán, khi Sid nói thế. Cả 2 người đều nhìn Ark với con mắt khó dò.

Về ngoài thì gây ác cảm, cách hành xử cũng không hề đáng tin cậy. Tuy nhiên, sẽ không tốt cho Ark nếu cậu rút lui vì không thích 2 người kia.

Dù gì, Ark cũng phải giúp Sid tới cùng.

‘Mình sẽ không thấy cái bản mặt bọn chúng sau 16 giờ nên điều này cũng chẳng sao’.

Sau khi nói chuyện xong, Sid lấy ra một cuộn giấy. Đó là [Low – level Inspection]. ( cuộn giấy cho phép giám định cấp thấp).

‘VẬY trước khi đi, chúng ta cần kiểm tra vài thứ. Làm ơn hiểu cho’.

‘Leo và Hargen đều là chiến binh với cấp độ thứ tự là 64 và 62’.

Warrior là một nghề mở nhưng điều kiện để đạt được là phải có ít nhất 150 strength.

Nếu muốn theo nghiệp vụ này, bạn phải xác định từ sớm và tăng strength đạt mức yêu cầu. Nếu không, thậm chí ở level 30, bạn vẫn không thể đổi nghề. Hay nói cách khác, 2 người kia cũng có khá nhiều kiến thức tương đương với Sid.

‘Wow. Ark – nim level 65. Với tổ đội thế này, chỉ cần 10 giờ thôi là cũng đủ vượt núi Grey. Nhưng nghề của cậu là Dark Walker. Đó là gì thế? lần đầu tôi thấy đó’.

Đó chỉ là một nghề tương đương với Thief thôi’. Ark trả lời lảng tránh.

Sid và 2 người kia gật đầu mà không chút suy nghĩ. Dù gì, cũng không ai biết nhiều về class Thief do nghiệp vụ này không phổ biến nên họ không có thông tin gì cả.

‘Ark - nim là người có level cao nhất nhưng cậu khó có thể dẫn đầu vì là Thief. Làm ơn hãy nhường đường dẫn cho Leo và Hargan. Như thế ổn chứ?’.

‘Được thôi, nếu điều đó làm mọi người thấy được’.

‘Well, vậy chúng ta sẽ nghỉ ngơi tầm 20 phút trước khi đi’.

‘Không phải đi ngay bây giờ sao?’.

Leo nghe thấy Ark nói thế rồi cười đều.

‘Cậu chưa bao giờ ở trong một quán trọ sao?’.

Chi phí rẻ nhất trong một quán trọ là 1 silver, chỗ đắt thì 1 gold và có khi còn hơn. Health có thể tự phục hồi vậy nên có chi Ark phải dành tiền ra để ở trọ? Đó là lí do cậu chưa bao giờ đặt chân tới những chỗ thế này.

‘Cũng giống như lúc ở cửa hàng. Ark – nim có vẻ còn nhiều thứ chưa biết mặc dù cấp độ đã đạt 65. Lí do chúng ta phải ở trọ vì những hiệu ứng buff nó mang lại’.

‘Buff?’.

‘Nếu ở trọ, cậu sẽ nhận được buff kéo dài tầm 1 tiếng 10 phút cho đến 3 giờ. Giá cả trọ khác nhau vì những hiệu ứng buff này. Có nơi thì tăng nhẹ Strength hoặc Agility, có nơi thì tăng 20% Exp nhận được. Có nơi thì tăng tốc độ di chuyển 30%, Health 10%’...

Ark hoàn toàn không biết gì. Cậu không hề nghĩ các quán trọ cũng có bí mật này.

‘Chẳng trách người tạ đạo gần đây cứ hay vào mấy quán này’.

Đó là thông tin cậu có thể sử dụng nếu biết trước. Những thông tin thế này sẽ không bao giờ được chia sẻ lên diễn đàn. Hoặc có lẽ vì nó quá cơ bản, nên chẳng ai chia sẻ vì họ nghĩ tất cả mọi người đều biết. Ngoài ra, Ark không biết những thứ thế này bởi cậu chưa bao giờ thật sự tương tác với các người chơi trong game. Ark chỉ giao thiệp với NPC là chủ yếu.

‘Một ít thông tin cũng là một lợi thế rất lớn trong game’.

Cậu thêm vào một mục tiêu mới trong chuyến hành trình của mình: ‘Trong vòng 16 giờ, mình phải có được thông tin càng nhiều càng tốt’.

Cậu không thể cứ mãi là một Beginner được.

\*\*\*\*\*

‘Đến đây đi lũ quái kia. Giant’s Strength’.

Sau tiếng gầm inh tai, các cơ bắp của Leo nở to ra.

Đó là kỹ năng đặc trưng của Warrior cho phép tăng 30 strength và Stamina.

Với lượng sức mạnh gia tăng, Leo xông vào vung búa và khiên mình tấn công lũ Troll.

Troll là một con quái vật khổng lồ 4 mét. Nhưng đối thủ của nó là Warrior, nghề đặc biệt thiện chiến trong việc săn những con quái lớn.

Tất cả những kỹ năng được tung ra, con Troll lão đảo mất thăng bằng với một đòn búa nện xuống. Với cú đòn cuối cùng, con Troll đổ ụp dưới sức mạnh áp đảo.

Trong khi đó, Hargen cũng vung chiếc rìu vào Stalker chém chúng thành nhiều mảnh.

Hai bọn họ thể hiện sức mạnh áp đảo quái vật vốn có của một Warrior.

Trang bị khiên chắn và giáp kim loại, Leo xông lên đánh liên tục vào lũ quái mà không quan tâm mấy về lượng sát thương của mình. Con Stalker cũng bị đánh cho tơi tả dưới cú đòn sắc như lam từ cây rìu của Hargen. Mặc dù không gây ra được bất kì nhát Critical nào bởi vì họ là lớp class tập



trung vào Strength nhưng họ vẫn dễ dàng hạ gục được con troll level 73 và con stalker level 66 với những cú đánh bình thường.

Thế nhưng, Ark làm vẻ chán nản nhưng cũng bán tính bán nghi

‘Cách bọn họ chiến đấu chán phèo’.

Hai người này mạnh bất thường so với cấp độ của họ. Dựa trên các kỹ thuật chiến đấu, họ thậm chí không hề né bất kì đòn tấn công nào về phía mình. Đó là đặc điểm của các Fighter, kẻ mặc hàng đồng giáp, khiên, mũ có chỉ số Defense cao rồi mù quáng vung vũ khí vào quái vật. Họ chẳng hề để tâm đến phân phối sức mạnh của mình, giữ khoảng cách, đảm bảo chính xác và chiến thuật. Cách chiến đấu duy nhất bọn họ thể hiện là sử dụng skill liên tục cho đến khi Mana hết hẳn trong khi vung vũ khí tứ tung rồi uống những bình thuốc phục hồi sau trận chiến kết thúc. Ngoài ra, so với các Warrior khác, hai kẻ này đặc biệt ồn ào.

Sau khi hạ xong quái, Hargen nói với vẻ tự đắc:

‘Hahahaha... chẳng phải tôi đã nói rồi sao. Chỉ có mình tôi và Leo là đủ rồi. Sid và Ark – nim cứ việc ở đằng sau và quan sát đi’.

‘Điều này cũng cũng tốt thôi’.

Tổ đội lập thành một nhóm rời rạc làng. Nên dù không chiến đấu, cậu vẫn nhận được EXP. Cậu có thể có nhiều hơn nếu tham gia vào chiến trận nhưng Ark không muốn trang bị của mình kém bền đi.

Ngoài ra, cậu không có kinh nghiệm chiến đấu trong một tổ đội. Leo và Hargen phối hợp rất ăn ý với nhau nên nếu cậu chen vào, sẽ gây khó khăn cho họ.

‘Well, vì đây là bãi săn duy nhất ở cấp độ này nên có lẽ mình cũng tham gia một ít’.

Ark rời xa ra và đi về phía đằng sau quái vật, giết những con có ý định bỏ trốn.

‘Làm tốt lắm. Thức ăn đây’.

Sau khi chiến đấu xong, Sid ngay lập tức dọn ra thức ăn. Thái độ của cu cậu cực kỳ tốt khi thấy các lính đánh thuê đầy kinh nghiệm và mạnh mẽ. Vì họ đang ở ngoài làng nên cuộc sống của cậu hoàn toàn phụ thuộc vào bọn họ.

Mang theo 6 chiếc túi, Merchant có thể có rất nhiều tiền từ lúc đầu. Đó là lí do Ark ganh tị với Sid.

Nhưng sau khi nghĩ lại, Merchant không có bất kì khả năng combat nào và phải phụ thuộc rất nhiều vào người chơi khác nên không hợp với Ark.

‘Mặc dù có rất nhiều tuyến đường nhưng tại sao cậu ta phải bắt buộc chọn con đường này?’.

Ark hỏi khi đang nhai thức ăn: ‘Tại sao cậu phải vội thế?’.

‘Tôi đã dành cả gia tài của mình để mua số tơ lụa từ các vùng phương nam. Tuy nhiên, giá tơ lụa có thể thay đổi nhanh như điều bay chỉ trong vài ngày. Nếu có một Merchant nào đó bán cùng mặt hàng này ở Giran, tôi sẽ chịu tổn thất lớn. Vì đã đầu tư toàn bộ gia sản vào trong chuyến đi đây, nên tôi có thể phá sản bất cứ lúc nào nếu gặp trở ngại. Cho đến khi tới được Giran, tôi sẽ không thể chợp mắt’.

‘Nếu được giá hời, cậu sẽ nhận được bao nhiêu?’.

‘Tôi vẫn sẽ không có được nhiều. Tơ tằm không phải là mặt hàng có giá trị thặng dư cao. Có lẽ nếu được, tôi hi vọng mình sẽ nhận tiền lời bằng

2% tổng số tiền đã bỏ ra. Chi phí phát sinh do hộ tổng và sinh hoạt...Ngoài ra không còn gì cả’.

Đứng trên một tảng đá, Sid nhún nhảy đôi chân.

‘Nhưng vì đã đầu tư toàn bộ gia sản vào chuyến này, tôi sẽ nhận được rất nhiều kinh nghiệm. Mỗi họa lớn hơn thì kinh nghiệm cũng lớn hơn. Vì giá cả tư lự thay đổi thường xuyên, không có nhiều Merchant giao dịch với giá si. Đây là cơ hội tốt để tôi tạo ra và gia tăng thị phần của mình. Đó là lí do chính của tôi, không phải tiền hay kinh nghiệm’.

‘Thị phần?’.

Cuộc sống của những chiến binh phụ thuộc vào EXP và các item nhưng một Merchant thì dựa vào lợi nhuận và các thị phần mình có được trên thị trường. Market Share là một dạng phần thưởng được ban cho các Merchant khi trao đổi, giao dịch một lượng ổn định một mặt hàng nào đó. Một Merchant có nhiều và tỉ lệ market share lớn có thể nhận được rất nhiều bonuses. Họ có thể được giảm hoặc thậm chí là miễn thuế, nhận được các nhiệm vụ từ những NPC thủ công và lợi nhuận từ các món hàng. Nếu có được thị phần cao nhất, họ có thể giao dịch, buôn bán với cả các lãnh chúa trong New World.

Những lợi ích phụ cũng lớn vô cùng. Bạn sẽ nhận được thông tin về những thứ hàng trong tương lai sẽ cần. Đến một mức độ cao nhất, bạn sẽ giữ độc quyền một chủng loại hàng hóa trên thị trường và khi đó, tiền hay kinh nghiệm không còn là vấn đề. Thế nên, đích đến cuối cùng của các Merchant là các thị phần. Càng nhiều thị phần và tỉ lệ các thị phần họ giữ càng lớn trên thị trường thì càng thành công.

Giá cả trong New World cũng giống như ở ngoài đời. Nó đều bị chịu tác động của các chính sách kinh tế, chính trị, mối quan hệ...Vì thế, một

Merchant giỏi phải biết đọc dòng chảy diễn biến của toàn cục địa để đưa ra quyết định sáng suốt nhất.

Thông tin chính là tiền. Điều đó đúng với các Merchant.

Sid là một dạng người chơi như thế.

‘Một ngày nào đó, tôi sẽ có thể độc quyền một món hàng ở vương quốc Schudenberg’.

Sid dậm mạnh chân xuống mặt đất như thể muốn bộc lộ tham vọng khát khao của cậu.

Mặc dù có dáng người nhỏ thó, nhưng cậu Hobbit dễ thương nói chuyện có vẻ khá thuyết phục.

Nói tóm lại, Sid đã đặt toàn bộ gia sản lần này chỉ để nâng có một chỗ trong thị phần mặt hàng tơ lụa. Cậu thậm chí đã vay mượn guild Merchant để mua tơ. Nếu như hàng bị rớt giá lúc cậu đặt chân tới, Sid sẽ trắng tay.

‘Trở thành một Merchant cũng thật sự không dễ’.

Ark cảm thấy Merchant khó hơn nhiều so với các nghề chiến đấu.

Song, khi cậu và Sid đang nói chuyện, Leo và Hargan cứ thì thào với nhau về cái gì đó và liếc nhìn bọn cậu từ phía đằng xa. Càng gần Giren, bọn chúng càng thì thào với nhau nhiều hơn. Có lẽ là đang mưu tính một thứ gì đó.

‘Mình thật sự có linh cảm không tốt về chuyện này’.

Điềm báo của cậu hoàn toàn linh nghiệm.

Sau 2 giờ bước ra khỏi làng và giờ đây, họ đã vào khu vực vùng Grey Ridge. Sau khi tiêu diệt vô số quái vật mà không hề ngơi nghỉ, một tin nhắn

đột nhiên xuất hiện.

Bạn đã bị đá ra khỏi tổ đội.

Leo, đội trưởng tổ đội ở đằng trước đã làm điều này. Không chỉ có mình Ark, Sid cũng bị đá ra theo.

‘Ờ...xin lỗi.... Leo – nim. Tôi bị kick khỏi tổ đội rồi?’.

Leo bỗng nhiên thay đổi nét mặt rồi nói:

‘Chúng ta không đi xa hơn nữa đâu’.

‘Huh...Cậu nói thế là sao?’. Sid mù quáng hỏi trong khi vẫn còn lơ ngơ về tình hình.

Leo cười đều khi múa búa khắp nơi.

‘Vì tao không còn gì cái kinh doanh kinh diếc gì với mày nữa nên, hãy biến đi và để lại tất cả chỗ tư lự này lại. Ark, nếu mi để lại chỗ ngọc trai và cư xử như một thằng bé ngoan, tao có lẽ sẽ tha cho mày. Chắc không cần giải thích gì thêm mày cũng đủ hiểu rồi chứ?’.

‘Lẽ nào...lẽ nào lúc đầu các người đã...?’.

‘Tất nhiên. Mày nghĩ tao và Hargen hộ tống mày chỉ để nhận lấy vài đồng cắt thôi sao?’.

‘Không...cậu không thể. Chỗ hàng này tôi đã mua bằng cả gia sản của mình cùng với tiền nợ từ hội Merchant. Nếu mất nó, tôi sẽ phá sản mất’.

‘Nếu mày nói nhiều như vậy, thì tao cũng hết còn lựa chọn nào rồi. Đéo mẹ mày đi, cái thứ này đắt lắm đó’.

Leo lấy ra một cuộn giấy màu đỏ và hô: ‘Đối tượng – Sid. Dấu hàng chỉ định – Tư lự’.

Song, một ánh sáng đỏ hiện ra và ôm lấy Sid.

‘Đó là scroll attack hả?’.

Ark ngần ngại vì cậu hoàn toàn thiếu thông tin trong trường hợp này nhưng Sid hoàn toàn không nhận một tí sát thương nào cả. Nó không có vẻ là một scroll mang tính năng attack. Tuy nhiên, khuôn mặt cu cậu Hobbit dễ thương trắng bệch ra. Cậu ngã xuống trong khi cất giọng run sợ. Nước mắt trào ra từ ướt đầm cả khuôn mặt.

‘Làm ơn hãy để tôi đi. Tôi sẽ bán hết chỗ tư lự này và đưa anh 50%’.

‘Tại sao tao phải làm thế trong khi giết mày rồi cướp hết chỗ này để dàng hơn nhiều?’.

Ark vẫn chưa thể nhận thức thấu đáo tình huống này.

Khi một người chơi trở thành Chaostic, họ sẽ bị nhận một hình phạt lớn. Không thể mua, bán hàng hóa với các cửa hàng. Họ cũng đồng thời nhận Criminal status. Thế nhưng, lúc Ark gặp bọn này lại đang trong một ngôi làng.

Khi cấp độ càng lớn, hình phạt do Choastic càng lớn. Tại sao lại liều mình để trở thành một Chaostic chỉ vì một đồng tư lự này? Và lại, Sid là một người chơi bình thường nên khi chết, vẫn có xác xuất không rớt bất kì món đồ nào cả. Hơn nữa, tỉ lệ đó hoàn toàn cao. Ark vẫn còn đang nghi ngờ thái độ của cả hai phía nhưng cậu vẫn chưa nghĩ đến viễn cảnh tồi tệ nhất.

‘Chuyện quái gì đang xảy ra ở đây thế?’.

‘Xin lỗi, dù là không tránh được nhưng bọn tao cũng cần miếng cơm’.

Dứt lời, cả 2 xông tới Ark vung vũ khí vào cậu. Ark vẫn chưa kịp nghĩ ra kế hoạch gì. Nếu đối phương là quái vật, cậu có thể tự tin hạ nốt ao 3 con cùng một lúc mặc dù nó hơn cấp.

Tuy nhiên, đối thủ của cậu là một người chơi, Ark hoàn toàn chưa có kinh nghiệm trong những chuyện thế này.

‘Mình có nên chạy đi không... nhưng nếu thế thì ...’.

‘Chết tiệt, vậy mất mát là điều không tránh khỏi rồi..’.

Sid đột nhiên hét lên rồi lấy ra một cuộn giấy. Khi mở ra, nó tỏa sáng trong một màu xanh mờ ảo. Đó là hiệu ứng của [Warp] scroll, một cuộn giấy ma thuật cho phép dịch chuyển tức thời.

‘Thằng chó đó....nó dám dấu [Warp] scroll.’.

Leo nghiêng răng đập búa cái ầm vào mặt đất.

‘Mày nghĩ tao sẽ để mày đi dễ dàng như vậy à? [Trace] scroll.’

Không một chút chần chừ, Leo kích hoạt Trace, đôi mắt hấn hóa đỏ và phát hiện Sid cách hấn tầm 200 mét. Đó là một trận chiến kì lạ sử dụng toàn các loại Scroll khác nhau.

Leo hét lên khi đuổi theo Sid. ‘Hargen, mày chăm sóc thằng này. Một mình mày là đủ rồi chứ?’.

‘Tất nhiên’. Hargen cười khi nhìn vào Ark. ‘Chắc mày cũng không chịu giao ngọc trai ra dễ dàng đâu đúng không?’.

Hargen làm giống hệt với Leo. Hấn cũng lấy ra cuộn giấy và nhắm vào chỗ ngọc trai của cậu. Cũng giống như lúc trước, Ark lần này không hề

bị nhận sát thương nhưng rồi Hargen lập tức xông vào cậu.

Một tình huống xuân ngọc.

‘Thằng điên này nghĩ cái gì thế nhỉ? Hẳn thực sự tin rằng hẳn có thể thắng mình à?’.

Hargen có cấp độ thấp hơn Ark tới 3 level. Và bây giờ hẳn đang cố gắng giết chết Ark chỉ bằng thực lực của mình?.

‘Hẳn nghĩ mình sẽ bại vì mình là Thief sao?’.

Nếu như vậy, người ta đã có lòng giết thì mình cũng phải có dạ để chống cự. Ark khá lo lắng khi phải đương đầu với hai tên cấp độ +60 nhưng nếu chỉ có một mình, Ark có thể nghĩ ra cách chiến đấu dễ dàng hơn.

Ark né đòn rồi vung kiếm vào hẳn.

Hargen không thềm né, hẳn một mực vẫn dùng skill. Ark hạ thấp trọng tâm người, phản đòn lại bằng thanh kiếm của mình. Tuy nhiên, cậu nhận một sát thương khổng lồ.

‘Cái gì...Lượng damage này... là do một người cấp độ 62 gây ra sao? Thật lỗ bịch’.

Bọn chúng hoàn toàn khác hẳn khi giao đấu với quái vật. Khi Ark dùng Cat Eyes, mặt cậu cứng lại.

‘Hả? Cái gì thế này?’.

Với đôi mắt mèo màu vàng, cấp độ hiển thị của Hargen là 71, hơn nữa lại còn là một Chaostic player.

Sid đã nói level của Hargen chỉ là 62 lúc ở làng. Khi chiến đấu với quái vật sẽ tăng level nhưng nó không thể tăng nhanh như thế. Hơn nữa,



Sid đã không nói gì về vụ Chaostic cả.

‘Mình biết mà. Sid cũng là một phần trong kế hoạch này’.

Khi Sid nói về thông tin của Ark thông qua cuộn giấy giám định, cậu nói đúng hoàn toàn các chi tiết nên Ark chỉ mù quáng tin lời cậu. Ark nghĩ thông tin của lũ kia hoàn toàn chính xác.

Vậy cuối cùng, Sid và Leo đang diễn kịch.

‘Bọn chúng nhắm vào mình ngay từ đầu rồi. Lũ khốn nạn’.

Giận dữ ngập tràn trong cậu.

‘Mình hoàn toàn không nên tin bất kì người nào;.

‘Được rồi, ta sẽ làm bọn mi hối hận vì đã gây sự và nhắm vào ta thế này. Dark Blade’.

Thanh Lancel’s Sword được bao bởi một luồng bóng tối màu tím tuyệt đẹp rồi gián một nhát chém vào hông của Hargen.

Bạn đã gây ra một cú Critical.

Hargen giật mình rồi lùi lại. Mặc dù mặc giáp, hấn mất ngay 10% máu chỉ với một đòn.

‘Tên khốn này gặp may đấy. Nhưng thần may mắn sẽ không ở bên mi mãi đâu’.

Hargen vẫn ra vẻ tự tin khoe cá tính.

Hấn thật sự nghĩ rằng Critical Hit chỉ là ăn may. Cấp độ của hấn là 71 trong khi Ark là 65. Sự khác biệt tới 6 cấp khiến hấn tin rằng mình không

bao giờ bại dưới tay cậu. Nhưng ý nghĩ đó kéo dài không lâu khi trận đấu tiếp diễn. Hãn nhận ra mình đã sai lầm thế nào.

Sự chuẩn xác và tốc độ tuyệt đối đã được thui rèn khi còn ở dưới nước của Ark trở thành nỗi ác mộng với hãn. Thanh kiếm và những cú đá của cậu vọt đi trong tốc độ nhanh bất thường.

Hargen rên la vô vọng khi thấy hiệu ứng từ những cú đá.

Kiểm chỉ gây sát thương nhưng những cú đá thì có thêm cả hiệu ứng. Knockback hoặc thậm chí Stun. Trang bị của các Warrior thường là giáp kim loại với khối lượng lớn. Bị Knockback hoặc Stun là những nhát đòn chí tử với họ vì họ sẽ nhanh chóng mất thăng bằng do khối lượng giáp quá lớn.

Hãn giờ đây không thể theo kịp chuyển động của cậu, không thể tấn công và phòng thủ. Nhờ luyện tập trong môi trường nước, Ark đã có thể tấn công chuẩn xác không thừa một giây vào các kẻ của bộ giáp.

Một chiến binh thiết giáp cũng giống như một con cua được bọc cứng toàn thân bên ngoài. Các khớp nối ( trong trường hợp này là các kẻ giáp) sẽ là mũi đòn chí tử cho Hargen. Ngoài ra, thêm cả Dark Blade bỏ qua hoàn toàn sức cản vật lý.

Chẳng bao lâu, Hargen chỉ còn lại 10% máu.

‘Làm thế nào mà cái chuyện chó này lại xảy ra?’.

Hargen vẫn con lão đảo khi tuông lời chửi rủa. Ark nhất chân mình lên rồi giậm mạnh vào bản mặt của hãn

**HAMMER KICK!!!**

Bị choáng, Hargen quy xuống, toàn thân hóa đỏ.

Double Critical Chance!

Bạn đã gây ra một cú Double Critical. Critical Damage x2.

Ark nhanh chóng tận dụng cơ hội rồi kết liễu hắn.

‘Dedric, tìm Sid và Leo ngay’.

Ark triệu hồi nó khi nghiêng chặt răng vì căm tức.

Tên khốn đó đã lừa cậu. Tất cả mọi người trong New World đều lừa cậu. Tức giận, phần nộ, Ark quyết định đuổi theo bọn chúng cho dù có phải vào địa ngục để trả thù. Nếu không giết chết chúng, cơn giận của cậu sẽ không thỏa được’.

‘Bọn chúng sẽ không bao giờ được tha thứ’.

‘Dẫn lối cho ta mau, Dedric’.

Ark mặc chiếc áo giáp Guaridan Armor of Merepeople rồi ra lệnh cho Dedric dẫn đường. Guardian Armor không thể sửa bằng Tool Box và vì Magic Restoration chỉ mới trung cấp nên cậu không dám dùng lên chiếc áo giáp quý giá của mình. Nhưng giờ đây, tình huống đã khác.

\*\*\*\*\*

Sau khi đi vào rừng, cậu thấy một cảnh tượng khó tin.

Cậu đang mừng tưởng sẽ thấy Sid và Leo cười khúc khích cùng nhau nhưng trái lại, Leo đuổi theo Sid trong khi cất lời lảng mạn. Vì bị đánh vài cú, máu của Sid giờ đây chỉ còn 30%.

‘Chuyện gì thế? Không phải chúng cùng phe sao?’.

Vào thời điểm ấy, cái búa trời giáng của Leo hạ một cú vào lưng của Sid.

Đó không phải là một đòn tấn công mà một Merchant có chỉ số phòng ngự yếu có thể đỡ được.

Sid ngã xuống và rớt vào tình trạng Critical.

‘Chết tiệt. Thằng chó chết xấu xa’.

‘Hahahaha. Đây chỉ là một niềm vui trong trò chơi này đúng không?’. Leo vung búa lên, cười đều rồi toan đập xuống.

Ngay khoảnh khắc đó, mặt Leo chạm trán Dedric.

‘Cái...cái gì thế này... con dơi này..?’.

‘BANG!!’.

Cùng lúc đó, một đòn tấn công mạnh đập vào lưng của Leo.

Ark đã đứng từ xa quan sát nhưng cậu nhanh chóng rút ngắn khoảng cách giữa cả 2 rồi hạ một nhát Backstab vào lưng của Leo. Cậu tuy không hiểu chuyện gì xảy ra nhưng chắc chắn một điều, bọn chúng không phải là đồng minh với nhau.

Leo quay đầu lại, mặt hấn hấn nhúm.

‘Làm thế chó nào..?’.

‘Hỏi bạn của mi sau khi mi phục sinh đi’.

Ark không để cho hấn chút thời gian để trả lời, cậu lập tức tấn công với kỹ năng Sword Hand Combat.

‘Tên khốn đó level 73..mạnh hơn Hargen một tí. Trận chiến này sẽ khó đây.

Leo tất nhiên mạnh hơn Hargen, trang bị tốt hơn. Trong khi Hargen sử dụng rìu 2 tay, Leo có thêm khiên chống đỡ. Cậu không thể tấn công vào các chỗ yếu của bộ giáp như lúc trước.

Nhưng Leo không phải là đối thủ của Ark.

‘Hả? Một con dơi’.

Dedric, kẻ đang cố gắng nhận lại tín nhiệm và sự tin tưởng của Ark nỗ lực hết sức mình để bám vào mắt Leo. Nó thậm chí còn đếm thời gian khi Leo vung búa để tránh đòn.

Đúng như trông đợi, Dedric sau khi nhận được ‘huấn luyện’ đặc biệt của Ark, cảm giác combat của nó đã khá lên trông thấy. Trong những lúc chiến đấu, nó xác định thời điểm tấn công có lợi nhất cho Ark rồi tự xông vào hỗ trợ mà không cần bất kì mệnh lệnh nào. Với sự đeo bám dai dẳng của Dedric, tính chính xác của những đòn tấn công từ Leo giảm đáng kể. Và khi một kiểu tấn công như thế gặp một đòn Counter Attack mạnh mẽ từ phía Ark, sức mạnh vượt qua khả năng chặn của chiếc khiên.

Nếu Counter Attack thành công, lượng damage +50%.

Cho dù một chiếc giáp có tốt thế nào, nó sẽ không bao giờ đỡ được 150% damage từ đối thủ có cùng level. Mặc khác, Armor không phải là trang bị có thể sử dụng vô tận. Chiếc giáp của Leo ngày càng tồi tả và máu của hắn giảm đều đều.

‘Chết tiệt. Mà chết với tao..thằng nhãi..’.

Nhận thấy tình huống nguy hiểm, Leo vội lấy ra một bình thuốc phục hồi.

‘High – rate recovery potion’.

Có rất nhiều kiểu potion trong New World. Dạng kém ( low – rate) hồi phục 100 máu. Dạng trung cấp thì 300. Trong khi cao cấp thì 500. Cũng chẳng có hạn chế gì để uống potion cả. Miễn là bạn có tiền, bạn có thể uống thoải mái.

Tuy nhiên, để uống potion không phải là chuyện dễ. Cần một lượng thời gian để lấy được item từ trong túi. Trong trường hợp của Potion còn tính cả thời gian khi uống nữa. Lúc đó là lúc yếu điểm bộc ra nhiều nhất và rơi vào trạng thái không phòng thủ. Hãy nói cụ thể hơn, nếu uống một bình thuốc phục không.

‘Thằng ngu. Mi cũng giống như những kẻ phụ thuộc vào level thôi’.

‘Dark Charge’.

Nếu nói vậy, Detric thật sự có cấp độ cao hơn cả Leo về mặt xử lí tình huống. Một hào quang đen tỏa từ miệng của Detric và che mất tầm nhìn của Leo. Khi đối phương còn đang bị bối rối, Detric xông tới hấn rồi đá một cú thật đau.

‘Awww. Cái đầu của mình’.

Với một tiếng THỤP, Detric để lại một dấu in hình nó trên trán của Leo. Leo đang cố uống potion thì bị sốc và choáng rồi thả bình thuốc văng ra.

Ark ra lệnh mà không chút chần chừ.

‘Snake, là item đấy. Nuốt nhanh cho bố’.

Cuộn quanh thân thể của Ark từ trước, Snake ưỡn người rồi phun chiếc lưỡi dài thòng ra ngoài. Cái lưỡi quấn quanh bình thuốc rồi chui toạt

vào mồm nó.

Giống hết động tác của một con ếch đi bắt ruồi.

Đây là chuỗi đòn phối hợp của các Familiarmà Ark vừa mới sáng tạo ra.

Sau khi thấy Snake, Ark la lên trong cơn sốc.

‘Ế, cái quái gì thế?’.

‘Hỏi làm gì? đường nào mi cũng chết thôi. Dark Blade’.

‘AWWWW.. KHÔNG!!’. Leo gào lên, nâng khiên để chống đỡ.

Nhưng trước khi kịp làm điều đó, Leo đã biến mất.

Dark Blade bỏ qua hoàn toàn chỉ số vật lí của đối phương. Và vì đang sử dụng Lancel Sword trong khi Dedric được triệu hồi. Lượng damage thêm vào là vô cùng lớn. Với tiếng hét kinh hoàng, Leo văng ra, lao đảo, chịu vài đòn nữa rồi biến mất.

40 Fame, 1 cây búa, 2 cuộn giấy là những gì cậu nhận được.

‘Ark nim...’ Sid, người đã chứng kiến từ đầu reo lên trong niềm vui.

Well, vì cậu đã thắng một kẻ hơn mình tới 8 level. Tất nhiên Sid sẽ ngạc nhiên.

Sau khi chiến xong, xác của Leo vẫn còn ở đó. Sid tức giận nhảy lên cái xác, dậm chân liên tục vào hã. Đó có lẽ là lí do New World chủ động để xác của những PKER lại. Chắc là cho những người bị hã ức hiếp, bật nạt đem cái xác ra để xài xẽ.

‘Tên khốn, đồ mặt cực...’.

Sau khi trút hết nỗi giận, Sid ngãi ngãi đầu.

‘Cảm ơn Ark – nim. Vì cậu mà tôi mới sống sót. Tôi còn lại đưa cậu vào nguy hiểm nữa. Xin lỗi nhiều’

‘Chính xác là điều gì đã xảy ra?’.

‘Ý cậu là sao?’.

‘Sid – nim nói họ có cấp độ thấp hơn tôi nhưng thật ra bọn chúng cao hơn hẳn so với tôi và còn lại mang Chaostic status nữa’.

‘KHÔNG!! KHÔNG PHẢI! tôi bị chúng lừa’.

‘Bị lừa? Không phải cậu cùng phe với chúng sao?’.

‘Well, có lẽ Ark – nim không biết điều này’.

Sid nghĩ trong vài giây rồi trước khi nhớ lại tất cả các cuộn giấy Leo và Hargan đã sử dụng. ‘Đầu tiên, cứ kiểm tra vật phẩm của hắn trước đã. Nó sẽ nhanh hơn và thuyết phục hơn’.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 8: Giran, Chiến Trường Của Các Merchant

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Hammer of Merciless Destruction ( Magic )Loại vũ khíBúa một tayAttack15 ~ 20Độ bền31 / 50Weight60Hạn chếHơn 180 StrengthChiếc búa được đúc từ thép chất lượng cao, được mài để tạo độ góc cạnh hoàn hảo. Rất khó để cầm nhưng sức mạnh thì vô cùng tuyệt vời. Nó mang sức mạnh có thể phá hủy giáp.

Hiệu ứng: +10% Armor Destruction. + 150% lên các sinh thể Undead.

Spirit of Separation (Magic)Loại giápMũ thépDefense40Durability11 / 45Weight45RestrictionHơn 200 strengthChiếc mũ được tạo từ những miếng thép mỏng đúc chồng lên nhau tạo thành một lớp dày. Giữa những kẽ thép còn được cho thêm vào vật liệu chống ma thuật. Chứa đựng sức phòng thủ lớn, nó cũng có khả năng bảo vệ tâm trí con người khỏi những ma thuật cùng loại.

Hiệu ứng: + 30% Magic Restriction.

Hình phạt: -10 Agility với những class không thuộc dạng Combat.

Magic Scroll 'Lie'.Restriction : + 60 Intelligence.

Scroll được tạo từ một pháp sư hành nghề trộm cướp trước đây. Khi sử dụng có thể làm biến đổi các chỉ số level, trạng thái, nghề nghiệp bạn mong muốn. Tuy nhiên, bạn không thể ‘nói dối’ quá 10 level với cấp độ hiện tại. Duration : 1 giờ. Chỉ dùng cho một người.

Magic Scroll ‘Robbery’. Restriction : +60 Int.

Scroll được sử dụng bởi một cướp biển lừng danh cách đây rất lâu. Khi sử dụng, có thể lựa chọn bất cứ trang bị nào trong túi đồ đối phương. Trong khi còn ảnh hưởng ở Robbery, đối phương khi chết sẽ rơi ra 100% item được chỉ định và không kể số lượng.

Lưu ý: không thể sử dụng lên item trang bị. Hiệu ứng biến mất khi caster chết. Duration : 1 giờ. Chỉ sử dụng được một lần cho một item.

Những item Leo và Hargen rút ra hết sức hữu dụng nhưng chú ý của Ark hướng về các scroll.

‘Có những scroll thế này sao?’.

Với một người chơi chaotic, đây chẳng phải là item tốt nhất sao? Chỉ khi thấy được những cuộn giấy này, cậu mới hiểu được tình hình.

Lí do tại sao Leo và Hargen vẫn vào được làng mặt dù mang trạng thái Chaotic và khi Sid sử dụng Scroll giám định, vẫn không phát hiện ra điều này. Đó là bởi Scroll ‘Lie’. Sid bấn loạn khi thấy Scroll ‘Robbery’ mặc dù nó không gây ra bất cứ sát thương nào. Vì khi Leo sử dụng ‘Robbery’, nếu Sid chết, toàn bộ tư lượ sẽ rút ra. Nếu cậu mất cả gia tài này thì sẽ không còn hi vọng gì cho Sid nữa. Cậu chắc chắn sẽ phá sản.

‘Nếu như mình bị Hargen giết, mình cũng sẽ mất hết 800 viên ngọc trai.’

Nghĩ đến điều này cũng đã đủ khiến cậu đổ mồ hôi hột.

‘Cậu hiểu rồi chứ?’.

‘Ừ, xin lỗi vì đã hiểu nhầm cậu’.

‘Không sao. Bởi vì nếu không nhờ Ark – nim, có lẽ giờ đây tôi đã phá sản rồi’.

‘Nhưng những item mà Leo và Hargen rút ra...

Tất nhiên, cậu muốn lấy hết những thứ này. Trước khi bắt đầu những chuyện khác, vấn đề này nên được giải quyết đầu tiên.

Sid gật đầu như thể chẳng cần phải suy nghĩ nhiều về chuyện đó.

‘Tất nhiên Ark – nim nên là người giữ. Khi đến Giran tôi chắc chắn sẽ trả đủ cho cậu. Số tiền dư không còn nhiều nữa nhưng tôi có thể trả thêm cậu ít nhất 15 gold’.

‘Nếu cậu có lòng, tôi cũng xin có dạ...’.

Không giống như mọi người, từ chối không nằm trong từ điển của Ark.

‘Vâng, tôi chắc chắn sẽ trả thêm cho cậu. Ark – nim gặp tất cả những rắc rối này là vì tôi. Những tên khốn đó, lí do tụi nó xuống trái đất làm gì nhỉ?’

‘Dù gì đi nữa mọi chuyện đã ổn rồi mà’.

‘Vâng.. nhưng nếu bây giờ trở lại làng, chọn tuyến đường đi an toàn sẽ mất thêm vài ngày nữa. Tôi nghe giá tơ lụa bây giờ đã giảm rất nhiều rồi’.

‘Hãy cứ đi đi. Tôi cũng cần đến Giran nên tôi sẽ bảo vệ cậu’.

‘Cái gì? Nhưng chỉ với một mình Ark – nim...’.

‘Đừng lo. Nó tất nhiên sẽ lâu hơn so với 3 người nhưng tôi vẫn có thể bảo vệ cậu an toàn’. Ark tự tin trả lời.

Tất nhiên, Grey Ridge là dãy núi có lượng quái vật khó nhất trong vùng này và cần ít nhất 3 người cấp độ 50 – 60 để vượt qua an toàn. Nhưng điều đó chỉ đúng với những chiến binh mù quáng xông vào đối thủ chỉ nhờ sức mạnh và trang bị như Leo và Hargen thôi. Ark ở một cấp độ hoàn toàn khác so với họ và cậu cũng chẳng giống như lũ ngu đó.

Nếu dụ hoặc làm rối tầm nhìn bằng Dedric và phối hợp tấn công cùng với Skull, chúng không phải là đối thủ khó xơi. Sau cùng thì cậu đã sẵn hàng đồng quái vật khó hơn thế này rồi.

‘Ahh..’. Ark đi vài bước rồi dừng lại ‘Nếu tôi thế chỗ của Leo và Hargen thì..’.

‘Nếu tôi có thể tới được Giran, tôi sẽ trả cậu 25 gold đúng. Đó là số tiền mà tôi đã hứa với cả 2 bọn chúng’.

‘Vậy thì, để cho tin tưởng, ta hãy làm một bản hợp đồng mới nào’.

Tuy nhiên, sau cùng Sid không có lựa chọn nào ngoài việc viết ra một bản hợp đồng mới. Tuy nhiên, nó không phải là tất cả những gì cậu cần.

‘Ahh.. Merchant có rất nhiều túi đựng đồ đúng không?. Cậu thấy đó, tôi không còn chỗ đựng item nào nữa’.

Hay nói cách khác, Ark ngấm ngấm ngụ ý muốn sử dụng Sid như túi đựng đồ của cậu và Sid cũng không thể từ chối được bởi mạng sống của cậu nằm trong tay Ark lúc này.

Ark trả lời bằng vẻ mặt lúng túng: ‘Tôi...túi của tôi còn một ít chỗ, tôi sẽ cho cậu để nhờ’.

‘Rất cảm ơn cậu đã hiểu cho. Vậy chúng ta đi thôi’. Ark quay lưng bước đi với nụ cười xảo quyệt trên môi.

Chỉ khi đó, Sid mới nhận ra Ark là người khủng khiếp thế nào.

Ngay sau khi có ‘chiếc túi di động’, thái độ của Ark thay đổi 180 độ. Khi bắt gặp quái vật, họ sẽ không tìm cách băng qua, cứ thế mà xông thẳng vào. Và thậm chí khi quái vật ở đằng xa, cậu cũng xông tới để giết. Nói chung, không có bất kì con quái vật nào lọt vào tầm mắt của Ark mà sống sót cả.

Hơn nữa, trên đường đi, cậu hái tất cả các nguyên liệu thức ăn nào là thịt, trái cây... thậm chí đến cả cỏ Ark cũng không tha.

Sid ngày một mong mỏi đến ngày tới được Giran thì giờ đây lại càng nóng ruột, cậu giẫm chân đùng đùng thể hiện sự tức giận nhưng Ark chẳng thèm để tâm tới. Sid muốn nguyên rửa Ark nhưng làm sao cậu có thể trong khi Ark chính là ân nhân của mình?. Hơn nữa, họ đang ở dãy núi Grey Ridge, nếu chỉ lạc mất Ark trong vài phút thôi thì nơi này sẽ là mồ chôn thân cậu. Vì thế, Sid chỉ còn biết nuốt giận vào trong.

‘Bây giờ làm ơn chờ một tí nhé’.

‘Wahhh!! cậu không thấy là tôi đang rất bận sao? Tôi chỉ là cái túi thôi à? Cậu đang coi tôi như là một cái túi đúng không? Chết tiệt, đây là lần đầu tiên tôi hối tiếc vì đã trở thành một Merchant đến thế này’. Sid chưa bao giờ thấy cay đắng thế này, ngay cả khi bị Leo đuổi bắt.

Nhưng dù Sid có nghĩ thế nào, Ark vẫn thích cậu ta. Về ngoài rất dễ thương và nhân cách thì rất hiền. Hơn nữa, Sid sẽ cho cậu 40 vàng khi họ đến Giran nên không có cách nào Ark không thích cậu ta được. Hơn nữa, Sid cũng có rất nhiều thông tin hữu ích.

‘New World cũng có những cuộn giấy như thế này. Trong tương lai, mình không nên nhìn level mà bắt hình dong’.

Nếu ‘Lie’ scroll có thể che giấu hơn 15 level thì Ark sẽ không thể làm được bất kì chuyện gì ngoài việc đi chết. ‘Robbery’ cũng là một scroll đáng sợ. Mặc dù không ảnh hưởng trực tiếp đến trận chiến nhưng những hiệu ứng của nó cũng đủ làm cho người ta sợ vãi ra quần. Merchant tất nhiên sợ 2 cuộn giấy đó nhất. Mặc dù là thế, Ark vẫn chưa hề biết đến sự tồn tại của những scroll như thế.

‘Những thông tin trên forum không hề có mấy cái thứ này’.

Cậu nhận ra cách tốt nhất để thu được thông tin là phải tương tác với người chơi.

Nhưng Ark không thể tin những người chơi được. Bằng chứng là lúc đầu tiên mới chân nước chân ráo vào game đã bị Andel lừa. Bây giờ lại thêm vụ của Leo và Hargen nữa. Cậu càng ngày càng mất niềm tin về phía người chơi. Vì thế, trước khi đi đến Giran, Ark quyết định lấy thông tin từ Sid nhiều nhất có thể.

‘Cái scroll màu đỏ đó không thể mua được ở những ngôi làng thông thường đúng được’.

‘Vậy chỗ nào có bán?’.

‘Có một thành phố mà chỉ có Chaotic user với có thể vào được. Nơi đó có tên là Thành Phố Vô Pháp Luật Kairote. Merchant chẳng bao giờ ghé lại nhiều chỗ đó nên tôi cũng không biết nhiều về nó và cũng chẳng biết nó ở đâu. ‘Lie’ và ‘Robbery’ scroll là những cuộn giấy nổi bật trong số đó. Hầu hết, nó được sử dụng cho mục đích PK’.

‘Còn loại scroll nào khác không?’.

‘Uhhh...Cậu tất nhiên cũng nên cảnh giác với scroll ‘Trace’ Leo đã sử dụng lên tôi. Một khi cậu biết tên nhân vật đó, cậu có thể dùng Trace để tìm ra người ấy trong bán kính 1 km. Ngoài ra còn một Scroll tên là ‘Null – Recovery’ có khả năng làm bất hấp thụ bất kì loại potion nào trong 30’.

‘Còn có nhiều loại hơn nữa’. Ví dụ như ‘Peek’ cho phép cậu nhìn xuyên qua túi đồ của đối thủ và phát hiện tất cả trang bị trong túi đó ‘Peek’ và ‘Robbery’ là sự kết hợp hoàn hảo và thường được sử dụng bởi các băng cướp’.

‘Tất nhiên, cũng có những scroll có chức năng kháng các scroll đó. Ví dụ scroll ‘Sword of True’ sẽ xóa giải hiệu ứng của ‘Lie’ scroll. Thế nhưng ‘Sword of True’ rất đắt và rất ít chỗ bán loại sản phẩm này. Tôi không thể sử dụng nó cứ mỗi lần thuê các cậu như vừa rồi’.

‘Còn có nhiều scroll hơn nữa nhưng đó là tất cả những gì tôi biết’.

‘Thậm chí là vậy, thông tin vẫn rất hữu ích với tôi’.

Thực tế mà nói thì scroll là một lĩnh vực đặc biệt đến nỗi có hẳn một nghề ẩn có liên quan tới nó. Có hàng trăm loại scroll và trong số những loại scroll thuộc hàng Rare, thậm chí có những loại gây sát thương thẳng cực lớn vào kẻ địch. Và vì nó có tác dụng ngay lập tức nên cực kì nguy hiểm. Mặc dù không sử dụng chúng, Ark cũng phải chắc rằng cậu không là nạn nhân của những cái scroll đó.

‘Kairote à?’.

Một thành phố chỉ có Chaotic user mới có thể vào. Bởi tựa game này cực kì có tính tự do nên có lẽ nó đã thiết kế một nơi mà chỉ có Chaotic mới sống được với nhau. Thêm vào đó, có vô số scroll cùng các hiệu ứng khác nhau chỉ được bán ở Kairote. Nếu có thể sử dụng scroll tại bất cứ đâu, nó chắc chắn sẽ đem lại cho cậu những hiệu ứng vô cùng to lớn.

‘Mình nên đi đến đó vào một ngày không xa’.

Ark cũng hỏi thông tin về những vùng trên vương quốc Schudenberg, những đặc trưng và các bãi săn. Mỗi lần cậu hỏi, Sid đều trả lời rất trôi chảy.

‘Ah... Vậy cậu có biết nơi nào có tên là Underground World không?’.

‘Underground World? Tôi tự hỏi....’.

Ark hỏi để có nhờ Sid biết thì còn cho cậu manh mối nhưng đúng như cậu nghĩ, Sid gãi đầu rồi nói: ‘Tôi chưa bao giờ ở đó nhưng tôi nghe được vài thông tin từ làng Dwaren, có lẽ có một nơi dưới lòng đất’.

‘Không, tôi đang nói về làng của một chủng loại thú tộc’.

‘Nếu là Beast thì tôi chịu thua. Chính bản thân tôi cũng chưa bao giờ thấy bất kì một người chơi Beast cả. Tất cả bọn họ đều khởi đầu ở vương quốc Sinus’.

‘Không luôn, tôi không nói về khu vực của người chơi’.

‘Thật à? Vậy nếu có thông tin gì mới, tôi sẽ báo cậu cho’.

Tất nhiên, Ark giả vờ không nghe những lời cuối cùng của Sid. Mặc dù vậy, họ vẫn di chuyển và đích đến thì ngày một gần. Sau 20 giờ cuộc bộ, họ đã thoát ra khỏi dãy núi Grey Ridge và khung cảnh thành phố thương mại Giran xuất hiện ở đằng xa phía chân đồi.

Giran lớn hơn bất cứ thành phố nào mà Ark đã từng ghé qua.

Được bao bọc bởi bức tường dày và vững chắc, những kênh sông chia tách vùng trung tâm thành nhiều phần tạo ra những trung khu riêng biệt cho các tầng hoạt động như: giao dịch, sản xuất và phép thuật. Mỗi vùng đều lớn hơn nhiều so với lâu đài Jackson.



Ngay sau khi họ đặt chân tới Giran, Sid chạy vọt tới khu vực trao đổi.

‘Ahhh...Chúa ơi. May mắn làm sao khi giá tơ lụa vẫn không biến động nhiều’.

Sau một chuyến đi dài, gương mặt của Sid mới trở nên sáng sủa hơn, đầy hi vọng.

‘Nhờ bán những item của Ark – nim mà level của tôi đã tăng lên 5. Kỹ năng giao dịch đá quý và tơ lụa cũng tăng lên 40. Thị phần của vải cũng đã tăng lên 2%. Giao dịch này đã đem lại lợi nhuận to lớn’.

‘Chúc mừng cậu. Nhưng cũng đã đến lúc phải chia tiền rồi nhỉ?’.

‘Tất nhiên’. Sid mỉm cười tươi sáng.

Chỉ mỗi item rác của Ark thôi mà cũng đã được 50 gold. 800 viên ngọc trai cùng với 15% giá cao hơn tổng cộng là 418 gold. Lợi nhuận này lớn hơn cả khi Sid đi lòng vòng quanh khắp vương quốc chỉ để mua bán, giao dịch.

Cậu đã nhận được ½ túi tiền của Sid nhưng vẫn thấy thèm thường lượng tiền còn lại. Đây là cách cậu gây áp lực ngầm ngụ ý vùi tiền bảo vệ cho chuyến đi.

‘Đây này. 25 vàng khi tôi hứa với Leo và 15 vàng thưởng thêm’. Sid đưa ra số vàng mà trông cậu muốn khóc.

Ark nhanh chóng lấy tiền rồi cười ha hả: ‘Cảm ơn. Hẹn gặp cậu lần tới nhé’.

‘Vâng, tôi cũng sẽ ở Giran được một vài hôm, nếu cần gì hãy cứ liên lạc với tôi’.

Ark cuối cùng cũng có người để tin tưởng. Tuy nhiên, cậu cũng không thể đi khỏi Giran vì những item còn trong Snake vẫn chưa xác định được.

‘Hừm... cậu ta nói sẽ ở Giran, vậy mình cũng nên xác định giá cả các món này rồi nhờ cậu ta bán. Mình được tiền, Sid được exp. Đây là cách mà người ta gọi là đôi bên cùng có lợi nhỉ?’.

Cậu thực sự đã bắt được một con vịt ngon lành. Dù thích hay không, Ark cũng đã biết Sid và cậu quyết định sẽ ‘nhờ vả’ Sid tới cùng.

Trong túi tiền của Ark, 650 đồng vàng đang reo lủng lẳng. Nhờ thế mà Ark hướng thẳng đến tiệm giám định với những bước chân nhẹ tựa lông hồng.

\*\*\*\*\*

‘Tổng cộng chỗ này là bao nhiêu?’.

‘Là 184.700 Won ạ’. Người thu ngân thông báo rồi mỉm cười.

Một tiếng thở dài nặng nhọc cất ra từ miệng cậu. 4 ký gạo, một ít rau củ, kem và bản chải đánh răng ngón mất 180 ngàn Won.

Có vẻ như chi phí giá cả lại tăng trong khi tiền lương của công nhân thì chẳng tăng tí nào. Không những thế, tiền điện, nước, ga cũng tăng theo.

Đã được 10 năm kể từ dịch vụ tư hữu hóa tài sản công cộng bắt đầu. Với danh nghĩa cải tiến chất lượng, giá cả đã tăng đến 15 lần. Kết quả là cậu phải trả 150 ngàn Won tiền điện mặc dù chỉ có thắp mỗi cái bóng đèn trong căn phòng nhỏ của mình mỗi tối.

Mẹ của cậu nằm trong bệnh viện điều trị nên Ark phải lo thêm 3 triệu Won mỗi tháng.

Vì quá bận kiếm sống, Hyun Woo cũng không hề có hứng thú cũng như nghĩ tới việc làm trong các công ty hay những thứ gì đại loại như vậy.

Tuy nhiên, Ark cũng không thể vì tiếc tiền mà không ăn, uống.

‘Mình ghen tị với Ark, kẻ có thể sử dụng Survival Cooking’.

Nhưng dầu skill đó từ trên trời rơi xuống cho cậu xài, Hyun Woo cũng không thể dùng được. Cậu đang sống tại một thành phố lớn, nơi mà chỉ có nhà cao tầng, các biệt thự, xe cộ đông đúc qua lại trên những con đường được đổ nhựa thẳng tắp. Đến một cọng cỏ còn khó tìm huống chi là các nguyên liệu khác.

Cuối cùng, dù rất trân trọng họ, nhưng Ark vẫn đưa ra những tờ tiền có hình ông Shin Saimdang (50.000 W), Sejong The Great ( 10.000 Won), Adrimal Yi (100 Won) cho người thu ngân.

Trên đường về tới nhà, cậu mãi tính toán chi phí sinh hoạt của mình.

Liệu trình phục hồi của mẹ cậu đã bắt đầu trong tháng này nên sẽ tốn 4.500 \$ / tháng, thức ăn và phòng trọ tốn 500 \$, tiền nợ 1000 \$, tiền phát sinh 450 \$. Tổng cộng mỗi tháng cậu sẽ phải chi ít nhất 6.500 \$ tương đương với 6.500.000 Won.

Với 7 triệu Won và 3 triệu tiền lương từ Global Exos, cậu nghĩ mình có thể cầm cự được khoảng tầm 2 tháng nhưng thực ra chỉ được 1.5 tháng. Nếu không thể chơi game và tìm được những món đắt tiền nào thì cậu sẽ gặp nguy.

‘Dù là thế, mình cũng không thể hoãn viện phí của mẹ’.

Cuộc sống rất khó khăn chứ không như mọi người vẫn tưởng. Đặc biệt là với Hyun Woo trong thời gian đầu, cậu chỉ toàn ăn chơi sa đọa trên đồng tiền mồ hôi nước mắt của bố mẹ cậu. Họ đã nuôi nấng cậu trong 17 năm

liền với bao biến động cuộc đời. Tất nhiên, Hyun Woo không khỏi không biết ơn vì điều đó.

Vì cậu phải trả trước tiền viện phí cho mỗi tháng nên cần sẵn một lượng tiền lớn. Tuy nhiên, hạn trả nợ cũng đang đến gần. Sau khi nghĩ, Hyun chỉ lắc đầu.

‘Không cần phải lo. Mình vẫn còn 2.000.000 Won trong tài khoản. Chắc chắn mình sẽ tìm ra được cách’.

Thực ra, Hyun Woo cũng đã có kế hoạch dự phòng. Cậu có thể chuyển 650 gold tiền tệ trong game thành 6.500.000 Won ngay tức khắc nếu cần kíp. Nhưng cậu không muốn làm thế. Gold sau cùng cũng cần thiết cho sự phát triển nhân vật của cậu.

‘Mình vẫn còn thời gian. Vì cũng đã có sẵn vài item trong Ark, mình sẽ đưa bán đấu giá ngay bây giờ. Vì level cũng tăng nên có thể mình sẽ có được vài item đáng giá khi đi săn’.

Đấu giá thành công: Reaper’s Scythe: 600.000 Won  
Đấu giá thành công: Sharpy Shining Sword: 350.000 Won  
Đấu giá thành công: Merciless Harmer of Destruction: 800.000 Won.  
Đấu giá thành công: Spirit of Separation: 700.000 Won

‘Bây giờ mình đã có thêm 2.4500.000 Won’.

Trang bị của Leo và Hargen đắt giá hơn cậu tưởng. Vì đã nhận được lượng tiền lớn từ các trang bị. Ark cũng hiểu tại bây giờ xuất hiện xu hướng đi săn Chaotic Player’.

‘Nhưng cứ đi săn PKER mãi cũng không tốt. Mình có thể có item từ họ nhưng sau cùng, sẽ rước thêm nhiều kẻ thù và đến một mức độ nào đó, bạn sẽ không thể chơi game được nữa. Cứ trông chờ thế này mãi thì không được. Mình sẽ phải tự tìm cách kiếm tiền thôi’.

Hyun Woo đứng dậy và bắt đầu sử dụng thiết bị để kết nối vào New World.

\*\*\*\*\*

‘Cô nói giá nó là bao nhiêu chứ?’. Ark lặp lại đúng lời Hyun Woo đã nói.

‘Loại thấp giá 5 gold, trung cấp 10 gold, cao cấp 15 gold.’

Sau khi rời khỏi Sid, Ark lập tức đi giám định các item cậu thu được dưới nước. Vì không thể bán chúng khi chưa được giám định, cậu phải tới cửa hàng có nghiệp vụ chuyên môn để giải định các item. Nhưng hàm Ark rớt xuống ngay khi nghe giá cả.

‘Làm thế nào mà nó lại đắt thế nhỉ?’.

‘Chúng tôi chỉ lấy đúng giá do Viện Ma Thuật thông báo. Nếu có không hài lòng, bạn có thể đi’. NPC tên Doltorun làm ra vẻ mặt khó chịu khi trả lời thẳng toạc ra thế.

Một tiếng thở dài trên môi Ark. Kỹ năng giám định chỉ xuất hiện khi bạn quan sát kỹ lưỡng một vật nào đó trong một thời gian dài. Ngoài các ma thuật sư và những class sản xuất ra, không còn ai có thể có kỹ năng này.

Nhưng nói trắng ra, Giran là một thành phố thương mại có tụ tập đủ mọi class người chơi. Cậu tất nhiên có thể tìm một người có kỹ năng đó để xác định các item giúp mình. Thế nhưng vấn đề là cậu không muốn dính líu gì với người chơi cả nên Ark miễn cưỡng phải đi đến chỗ NPC.

Chỉ có chúa mới biết điều gì xảy ra khi các item giám định được thuộc hàng Rare và người giám định là một Chaotic player đang sử dụng Lie scroll.

‘Mặc dù đi săn Chaotic user/npc cũng là một ý không tồi’.

Nhưng nghĩ lại, Giran là nơi tập trung nhiều người chơi cấp cao. Không có gì đảm bảo cậu sẽ chiến thắng trong trận chiến.

Cậu không thể đấu lại Hargen và Leo cùng một lúc. Với sự tồn tại của Robbery scroll, Ark phải cẩn thận hơn gấp trăm lần.

‘Mình không thể cứ mù quáng tiết kiệm 1 – 2 gold mà đâm đầu vào nguy hiểm. Mặc dù đắt hơn nhưng NPC hoàn toàn đáng tin cậy’.

‘Được rồi. Làm ơn giám định cái này trước đi’.

‘Làm ơn đợi một lát’.

Dolrotun quan sát item cẩn thận và một lúc sau, cửa sổ thông tin hiện lên trước Ark.

Sharkman Fang Dagger.Weapon TypeDaggerAttack Damage4 ~ 6Durability10/10Weight5RestrictionKhông cóDao găm được làm từ răng nanh cá mập. Người cá thường sử dụng để thu ngọc trai. Không bị gỉ nhưng rất dễ vỡ và không thể sửa chữa.Giá trị: 15 – 20 silver.

Tốn 5 gold chỉ để nhận được cái này. Ark hoàn toàn sốc.

‘20 silver? Cái gì thế này. Tôi không thể lấy lại tiền đúng không?’.

‘Không thể được. Không có gì đảm bảo khi giám định sẽ ra được item tốt cả’.

‘Sự vô trách nhiệm này..’.

‘Tôi chỉ làm như cậu bảo thôi. Kết quả như thế nào không phải là do tôi gây ra đúng không?’. Dolrotun trả lời giận dữ.

Sau cùng, nó giống như việc vứt đi 4 gold 80 silver cho một lần giám định vậy.

Đây là mặt trái nhất của việc giám định. Nếu ra được item tốt, bạn có thể nhận được rất nhiều lợi nhuận. Nếu ra trúng những loại item rác như thế này, chắc chắn bạn sẽ lỗ nặng nếu như cứ đâm đầu vào giám định.

Mặc dù như thế, bạn cũng không thể vứt bỏ những item chưa được giám định. Một item như thế có tỉ lệ bằng với magic item. Nghĩa là rất có khả năng item chưa giám định đó cũng cùng chất lượng với magic item tương ứng.

Đây là lí do Ark đang băn khoăn có nên dành 20 gold để giám định những món còn lại hay không khi đang có 650 gold. Khi đang suy nghĩ, Dolrotun căn nhắc: ‘Liệu cậu có thể ra ngoài suy nghĩ được không? Cậu đang chặn khách của tôi đó’.

‘Ahh..Không..Nó...’.

‘Nếu không muốn tốn tiền thì hãy đến sàn đấu giá rồi bán quách chúng đi’.

‘Đấu giá?. Nhưng những item chưa giám định thì làm sao đi bán đấu giá được’.

Đáp lại câu hỏi của Ark, Dolroton trả lời chế giễu:

‘Này anh khách hàng à? Anh làm tôi muốn điên mặc dù tôi đang rất bận. Giran không chỉ có một sàn đấu giá. Còn có một chỗ khác chuyên đấu giá những item chưa giám định. Đó gọi là Blind Auction. Vì không ai có đủ tiền hoặc muốn sử dụng tiền để đi giám định vì sợ kết quả không tốt, họ đưa tất cả những item đó lên Blind Auction. Tất cả phụ thuộc vào may mắn. Tôi nghĩ nó thật thảm hại nhưng nếu là cậu, cậu nên thử xem. Next, customer’. Dolroton đẩy Ark ra trong khi hét gọi khách hàng kế tiếp.

Ark nhìn vào túi cậu và thấy những item chưa được giám định. Nó có vẻ giống như vỏ sò mặc dù nếu thẩm định, cậu nghĩ mình chắc chắn sẽ lỗ nặng’.

‘Mặc dù thế, mình cũng không thể vứt chúng đi được. Có lẽ mình sẽ thử đem đi đấu giá. Nó đáng ra cũng được vài cắt’.

Ngay khi cậu đến Blind Auction, một NPC bước ra chào hỏi.

‘Cậu đến đăng ký item đấu giá đúng không?’.

‘Vâng, tôi đang cố bán những item này’.

‘Làm ơn hãy đặt giá trị và khoảng thời gian đấu giá’.

’10 giờ, 8 silver’.

‘Cảm ơn. Tôi sẽ đi tìm người có hứng thú trong 8 giờ. Cậu có thể làm chuyện lật vật hay thứ gì đó trong lúc chờ đợi không? Nếu may mắn phù hộ, cậu có thể mua và bán được item với giá hời.’.

Tất nhiên, sau lời hướng dẫn của Npc, Ark bước vào sân khấu đấu giá

Những vũ khí hay item tốt đều có giá rất cao. Nhưng với trường hợp của những item chưa xác định. Dựa trên hình dạng và cảm tính của người chơi, họ có thể mua với mức cao hoặc thấp. Nếu chỉ bỏ ra vài silver để tận về được 1 item chưa được xác định nhưng thuộc loại tốt, quả thật khi đó bạn rất may mắn.

Khi Ark đang suy nghĩ, một người tiến đến đặt giá 31 gold.

Đó là một ma thuật sư mặc mũ trùm tên Vidus. Ông cười với Ark và tiếp tục nâng giá lên 35 gold khi cậu đặt giá cao hơn. Có lẽ, ông thực sự cho rằng Ark là đối thủ của mình. Ark cũng thấy có item được giá tới hàng trăm gold.



Chắc chắn người chơi không hề ngốc, nhưng nếu mặc dù có ngốc thật, cũng không tới mức đại tràng đến nỗi làm giá trị của item cao đột biến như thế.

‘Bây giờ mình nên dừng lại và kiểm tra xem tại sao người ta lại điên cuồng như thế’.

Khi Ark đi khắp xung quanh phòng đấu giá, một thông tin lọt vào tai cậu.

Vài ngày trước, đã có một item EPIC xuất hiện. Giá trị của item Epic thường thấp nhất là 10 triệu Won. Vì thế, niềm hứng thú của người chơi tăng vọt.

Hơn thế nữa, còn có tin đồn một người chơi có được một chiếc giáp hàng Rare chỉ 50 silver và một cuốn sách ma thuật hiếm trị giá 5 gold.

‘Đây là một nơi tuyệt vời’. Ark thốt lên trong ngạc nhiên.

Có được item trong Rare hoặc Epic trong một thời gian ngắn ngủi nhưng không ai biết kết quả ra thế nào nếu ra item rác như cái răng của con cá mập lúc trước. Tuy nhiên, Ark rất cần tiền ngay bây giờ.

‘Nếu mình có được Rare hoặc Epic item thì sao nhỉ?’.

‘Đây làm một cô hội để kiếm đủ tiền trong tháng này’.

Sau đó, Ark dành vài giờ để xem đấu giá.

Hoàn toàn phụ thuộc vào đánh cược hay một thứ gì đó, những người trong lĩnh vực này có một kỹ năng cho phép họ định được giá cả chính xác.

Sau 3 giờ, cậu thấy một ma thuật sư lúc trước, Vidus. Người ta thường chỉ đấu giá 1 đến 2 item những gã này thì luôn xơi luôn tất cả mọi item.

Cách làm của ông ta rất thông minh. Không mù quáng nâng giá cả mọi item một cách ngẫu nhiên mà chỉ định sẵn những item mình muốn mua trong một khoảng giá phù hợp. Nếu tìm thấy một item ưng ý, anh ta sẽ viết một khoản giá giao dịch có thể chấp nhận được.

Khi gần kết thúc, nếu giá cả vẫn trong khoảng mong đợi, ông dứt điểm đối thủ bằng một lần đấu giá cuối cùng trong phạm vi an toàn.

‘Có phải ông ta kiểm tra giá trước khi sàn đấu kết thúc và bỏ qua nếu như giá item vượt tầm kiểm soát?’.

Ark quyết định thử làm theo cách của Vidus. Mỗi lần anh ta đặt tiền, Ark đặt cao hơn 1 copper.

Cuối cùng, sau khi sử dụng phương pháp đó, cậu đã thu về 6 món đồ. 4 trong tổng số 6 món là tốt, 2 món kia là rác. Thu về lợi nhuận 4 gold.

Ark vui sướng không ngừng. ‘Đây rồi. Cách kiếm tiền là đây’.

Mặc dù lợi nhuận không cao bởi vì sản phẩm là các item thông thường nhưng nếu cậu dùng phương pháp đó và thu được các item chất lượng cao thì Ark hoàn toàn có thể tạo ra một lượng lớn lợi nhuận.

‘Được rồi. Mình sẽ bắt đầu dồn tiền vào cái này’.

Tiếp tục những lần tiếp theo, Ark thu được 20 gold và 24 gold trong vòng 20 phút.

‘Ai tin được kiếm tiền lại dễ dàng thế này?’.

Đầu tư càng lớn thì số tiền càng lớn. Ark đuổi theo Vidus trên mọi món đồ đấu giá. Sau khi Vidus rời đi, cậu lập tức nâng giá cao hơn 1 copper.

‘Mình có nên đầu tư lớn hơn không nhỉ?’.

Cậu cuối cùng cũng giành được 6 món từ Vidus. Mỗi món 50 gold và tổng cộng Ark đã dồn 300 gold cho lần này.

‘Hahaha.. Nhìn vào kết quả của 4 món trước, lần này chắc chắn sẽ thu được lợi nhuận lớn’.

Ark nhanh chóng chạy thẳng vào cửa hàng Dolrotun để giám định.

Tất nhiên, thái độ của NPC này đã thay đổi 180 độ khi Ark thay đổi.

‘Được rồi. Tôi sẽ giám định ngay’.

Broken	Armor	Armor	Type	Plate					
Armor	Defense	1	Durability	2/2	Weight	80	Restriction	Lớn hơn 150	STR

Chiếc áo giáp đã tơi tả do trải qua rất nhiều cuộc chiến đến mức không thể sửa chữa được nữa. Bạn chỉ có thể nung chảy nó ra và làm lại một chiếc áo giáp mới. Giá trị: 10 silver.

Một item Ark đã bỏ ra gần 60 gold hóa ra lại là một thứ rác vô dụng. Cậu ngớ người ra trong khi NPC cười lớn cảm thông.

‘Item cậu đã mua có lẽ không được tốt lần này. Do may mắn cả thôi mà’.

‘Không thể nào! Cái khác nữa đi, làm ơn giám định cái khác’.

‘Ok.. cứ giao việc cho tôi. Cậu chỉ cần trả tiền thôi’.

Khi Noltorun kiểm tra lần lượt các item, khuôn mặt của Ark trắng bệch ra.

Những thứ còn lại cũng là rác giống như item trước đó.

Thứ đắt tiền nhất trong cái đồng đó chỉ trị giá 2 gold. Ark đã mất trắng 400 gold trong một chốc. Đó cũng là khi cậu cảm thấy thế giới mình sụp

đồ.

‘Mình đã làm gì thế này?’. Tâm trí cậu choáng váng từng đợt liên hồi khi nghĩ tới thực tại.

400 gold tương đương với 1 tháng viện phí của mẹ cậu.

Hình ảnh của những con nghiện cờ bạc điên cuồng rồi mất trắng tất cả chột thoáng lên trong mắt cậu. Khi nghĩ về những kẻ đó, cậu cảm thấy khi tởm và đáng thương hại. Mặc dù đã sa ngã rồi lại tiếp tục sa ngã nhưng họ chẳng rút ra được bất kì bài học nào.

Nhưng Ark không có quyền rửa xả họ vì cậu cũng chẳng khác là bao trong lúc này.

Một khi đã nhận được lợi nhuận từ những thứ đó, cậu trở nên mù quáng, ảo tưởng vào điều kì diệu sẽ xảy ra lần nữa. Tại sao cậu lại tin vào cái phương pháp kiếm tiền yếu đuối này mà không truy vấn nó? Chắc bởi có lẽ vì tiền đã làm Ark mờ mắt hoàn toàn.

Khi bước lê thê thân ra ngoài shop, Vidus đến bên cạnh rồi hỏi.

‘Cậu đã rút ra được bài học gì chưa?’.

Ark đứng hình với cậu hỏi... ‘Ông...nói vậy ông đã?’.

‘Ta đã dành ra 2 tháng tại nơi này. Cậu nghĩ ta đã gặp biết bao nhiêu kẻ giống cậu trong suốt 2 tháng đó?’.

‘Cái gì.. Vậy ông đã..?’.

‘Đúng thế. Cậu đã sử dụng một phương thức kiếm tiền hết sức bản thủ. Ta chỉ đùa một chút để dạy cho cậu bài học thôi. Mặc dù ta thật sự không nghĩ cậu sẽ mua những thứ đó khi vượt giá quá cao. Chính lòng

tham đã giết chết cậu. Bây giờ cậu cảm thấy thế nào? Chua chát đúng không?’.

‘Ông!!!!!!!!!!’.

Ark nắm chặt nắm đấm. ‘Một trò đùa? Ông coi đó là một trò đùa? Có lẽ đúng với ông nhưng đó là tiền viện phí của mẹ tôi tháng này. Sau khi làm tôi mất trắng ông nói đó chỉ là một trò đùa?’.

Ark giận đến mức nghiến chặt răng, cố nuốt cho trôi những lời mình nghĩ để không thoát ra ngoài.

Sau khi trừng mắt vào Vidus, Ark quay lưng bỏ đi.

‘Những thằng nhãi như cậu lợi dụng ta rồi sau đó tuông ra một tràng nguyên rủa. Nhưng cậu khác với bọn chúng. Hành động tuy bẩn thỉu nhưng nhân cách thì rất đượ. Vidus nâng chiếc kính lên. ‘Tuy nhiên, sau cùng thì cậu vẫn rất lười biếng và ngu ngốc giống hệt những người khác. Ta không hiểu tại sao bọn trẻ các cậu hiện nay cứ chú ý vào một thứ mà mà quên hẳn đi những thứ khác’.

‘Cái gì?’.

‘Thực tế là ta chỉ có thể chọn được item tốt với xác suất 70%. Nhưng thay vì tò mò về phương pháp chọn đó, những người như cậu lại muốn lợi dụng ta để kiếm tiền. Họ tin rằng làm giàu không hề khó. Ngu ngốc!!’.

‘.....’ Ark nín lặng.

Cậu đã hiểu được mình sai tại đâu. Cậu đã nghĩ Vidus chắc chắn có khả năng chọn tốt bởi liên tiếp những lần chọn được item tốt. Cậu nghĩ ông ta có kỹ năng nhưng không hề nghĩ đến phương pháp ông sử dụng. Cuối cùng, cậu đã quá lười biếng để rồi nhận quả đắng vào mồm.

Ark mở mắt ngạc nhiên. Vidus cười rồi nói.

‘Vì cậu có nhân cách rất được, khác với những kẻ khác, ta sẽ cho cậu 1 lời khuyên bởi vì vừa thua lỗ nặng. Game này giống như thực tế và cả phần đấu giá cũng vậy. Trong đời thực, những món hàng có giá trị bởi đặc tính đặc biệt của chúng. Ở trong New World cũng không khác hơn’.

‘Lí do mà nó đáng tiền à?’.

‘Một điều nữa. Chính bản thân ta cũng làm việc này ở đời thực. Ta khuyên lũ trẻ các cậu không nên cứ dúi mũi vào khi không có kiến thức, kinh nghiệm trong lĩnh vực này. Sau cùng, trên thế giới này không có thứ gì có thể giúp cậu làm giàu nhanh chóng cả. Hãy nhớ lấy điều đó’.

Vidus nói xong rồi trở vào sàn đấu giá, bỏ lại Ark bơ vơ.

Ark lăm bằm với chính mình. ‘Ông ta nói ông cũng làm ở lĩnh vực này?’.

Màn sương mờ che giấu bí mật nay được lộ ra. Đúng như Vidus nói, trò chơi này được mô phỏng từ thực tế nên nó giống y hệt.

Cho đến bây giờ, cậu mới nhận ra những không có thứ gì gọi là những item chưa được giám định. Người ta có thể kiểm tra bằng mắt, qua những kinh nghiệm về các phẩm vật mình thu được.

Cậu nên đánh giá các vật phẩm qua mắt mình. Đó là chìa khóa bí mật của Blind Auction.

‘Chết tiệt. Sao mình có thể bỏ lại mọi thứ đằng sau cho cái gọi là MAY MẮN?’.

Cậu đã hiểu nhầm rằng Blind Auction không khác như một sòng Casino tại Las Vegas. Bởi vì thế, cậu đã nhầm tin rằng may mắn chính là

nhân tố quyết định tất cả. Nhưng hóa ra, những thứ trong đó không phải là một ván cờ may rủi. Đó là nơi để xây dựng và hoàn thiện khả năng đánh giá item của người chơi qua đôi mắt thông thường.

‘Sau cùng thì, chỉ có nỗ lực làm việc chăm chỉ đúng cách mới đem lại thành công. Nếu là vậy, mình sẽ không bỏ cuộc và theo đến cùng’.

Tính ngoan cường của Ark một lần nữa lại tăng lên.

Theo dấu chân Vidus, cậu hướng thẳng vào Blind Auction một lần nữa.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 2

### Chương 9: Chiêu Mộ Anh Hùng

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Haizz. Thiệt tình. Dù mình đã khuyên vậy rồi mà cậu ta vẫn quay trở lại. Lũ trẻ ngày nay thật cứng đầu. Well, không cần phải bận tâm. Vì đã nhận một quả đăng, cậu ta sẽ không theo mình nữa đâu. Nhưng nếu có, mình sẽ lại cho cậu ta thêm một bài học nữa’.

Vidus lắc đầu khi thấy Ark lì lợm đi quanh khu vực đấu giá.

Đúng như Vidus đã dự đoán. Ark lần này không theo ông nữa. Thực ra, cậu thậm chí không tham dự vào bất cứ lượt đấu giá nào trong suốt vài ngày. Cậu chỉ đi xung quanh đó, quan sát các item trông thật kỹ. Cậu chỉ mua vài item trị giá vài silver rồi đi kiểm tra. Nhưng quả thật, 80% trong số đó đều thất bại. Cậu đã lỗ 20 gold nhưng Ark không phải là kẻ biết bỏ cuộc.

‘Chắc chắn là có một chìa khóa nào đó ở đâu đây. Mình phải tìm ra nó’.

Tự nhủ với mình, cậu tiếp tục mua những item với giá rẻ mạt để tăng kỹ năng của bản thân.

Hai ngày sau, sự thay đổi dần hiện ra. Tỷ lệ thành công đã tăng từ 20% -> 30%. Và một khi đã tăng, không khó để Ark đạt ngưỡng 40%.



‘Mình đã bắt đầu quen với nó rồi. Đơn giản hơn mình nghĩ nhiều. Sau khi mất thêm 50 gold nữa, Ark cảm thấy khá chắc chắn về dự đoán của mình cho mỗi item.

Ark cũng đã làm vô số các công việc bán thời gian trong suốt 5 năm vừa qua. Từ giao báo đến vận chuyển sữa đến những phi vụ kinh doanh tận nhà. Trong số đó, cậu nhận được công việc mà Gwon Hwarang đã tìm cho mình, làm việc tại một cửa hàng đồ cổ.

Bởi thế, nó cho cậu cơ hội được chứng kiến và làm việc với tất cả những món đồ đến từ mọi nơi trên thế giới. Có rất nhiều item có giá trị, nhưng cũng không ít các item vô dụng. Vì thế, đạt được lợi nhuận hay không là nhờ vào đôi mắt thẩm định của người chủ shop.

Cậu chưa bao giờ học được kỹ năng đó. Tuy nhiên, lửa gần rơm lâu ngày cũng cháy. Được chứng kiến hàng ngày các món hàng đắt giá và vô dụng cũng cho cậu một ít kinh nghiệm nhận định. Có rất nhiều nhân tố ảnh hưởng đến giá trị của một món đồ cổ như: độ sáng, hình dạng, tính năng.... Nhưng sau cùng, tất cả đều quy về một đôi mắt.

Khi một người thợ đặt cả trái tim và tâm hồn của mình vào sản phẩm thì mặc dù nó có xấu xí như thế nào qua lần nhìn đầu tiên, vẫn luôn có cái gọi là ‘đặc biệt’ trong ấy.

Thực hành tạo nên sự hoàn hảo.

‘Ahh..Cái thứ đó có vẻ không tốt. Có một thứ gì đó mình cảm thấy nó không thật trong sản phẩm ấy’.

‘Hmmm. Liệu thứ này có hơn vẻ ngoài của nó không nhỉ?’.

Đây là thực tế ảo. Những quy luật của nó cũng giống với thực tế. Để xác nhận được điều này, Ark đã đi vòng vòng khắp sàn đấu giá khoảng vài ngày để học hỏi cách nhìn các item. Và quả thật đúng như thế, những item

trong New World hoàn toàn có một quy luật giống hệt như trong đời thực. Nghĩa là cậu có thể phát hiện giá trị của các item mà không thông qua giám định.

Sau khi có một mức độ đánh giá tương đối về item, cậu bắt đầu mua rồi giám định chúng. Tuy thất bại vài lần nhưng Ark luôn học hỏi từ các thất bại đó. Để có được khả năng này, cần có một sự kiên trì, sức chịu đựng và khả năng tập trung khổng lồ.

Sau khi dành ra một vài ngày, cậu bắt đầu không bị lỗ khi giám định các item nữa.

Nhưng điều đó không phải là tất cả. Khi Ark xem và kiểm tra bằng mắt, một kết quả không tưởng hiện lên.

Old Coin ( Ancient Relic) Một đồng tiền được sử dụng hàng trăm năm trước đây. Bạn có thể mô tả cuộc sống của mình bằng cách khắc lên bề mặt của đồng tiền. Vì có niên đại lớn, nó được các nhà sưu tập rất lưu tâm và được bán ở giá rất cao. Giá: 10 gold.

Điểm thưởng nhận được nhờ khám phá ra Old Coin. Knowledge of Ancient Relic: + 1. Intelligence: + 1. Fame + 5.

Có một vài trường hợp cậu nhận được Ancient Relic trong số các item đó. Và mỗi khi giám định ra kết quả, Ark lại có thêm điểm chỉ số.

‘Bây giờ nghĩ lại, cái mảnh đá mình thu được trong dạ dày Galic cần tới 50 điểm Ancient Relic để có thể tìm được công dụng của nó. Đang lo về cách làm thế nào để nâng điểm đó thì bây giờ lại gặp được cơ hội. Đúng là buồn ngủ gặp chiếu manh’.

Hiện tại, tổng điểm Ancient Relic của cậu chỉ có 36. Mặc dù chỉ tăng lên 1 nhưng vẫn còn rất nhiều item đang đấu giá. Sẽ không khó để nâng lên

50 nếu cứ tiếp tục kiên trì. Hơn nữa, một khi Intelligence tăng, cậu có duy trì Familiar lâu hơn.

‘Mình lại có thêm một lí do để ở lại sàn đấu giá này nữa rồi’.

Một khi Ark đã quyết định, cậu sẽ cực kỳ kiên nhẫn và bền bỉ đến mức đáng sợ. Chỉ giành một ít giờ đồng hồ để ngủ mỗi ngày và thời gian ăn uống, cậu dành tất cả giờ còn lại để ở trong sàn đấu giá của New World. Cứ mỗi giây phút cố gắng, kết quả lại ngày càng được hiện rõ. Tỷ lệ thành công nay đã ngày càng cao nên số tiền của Ark chậm chậm tăng lên đều đặn.

Một khi đã có một lượng tiền vừa đủ, Ark lôi Sid vào cuộc.

‘Sid – nim, kể từ bây giờ tôi sẽ chỉ vào một số Item nên làm ơn hãy đặt đặt giá cho chúng trước khi giờ đấu giá gần kết thúc. Tất nhiên, hãy từ bỏ nếu như nó vượt quá giá trị trừ tính’.

‘Cái gì? Nhưng tôi vừa định đi...’.

‘Làm ơn hãy giúp tôi chuyện này. Chẳng phải chúng ta đã vượt qua dãy núi Grey Ridge cùng nhau đó sao?’. Ark nắm chặt vai Sid khi nhắc lại chuyện cũ.

‘Đây không phải là giúp đỡ mà là bị ép buộc...’.

Sau cùng thì Sid cũng phải chịu đồng ý. Cậu nợ Ark một ân huệ quá lớn và không thể không trả. Sid thờ dài nặng trĩu. Tuy nhiên, nhờ điều này mà Ark có thêm tiền còn Sid được một nguồn điểm kinh nghiệm bền vững. Tất nhiên, dù Sid có đáng tin đến mức nào, hợp đồng mua bán vẫn là điều cần thiết.

Nhờ Sid, Ark có thêm thời gian và bắt đầu ngay công việc khác. Cậu tái đấu giá những item mình mua lúc còn ít người đặt giá.

‘Cái thứ này bán ít nhất được 13 gold. Vì item ở cấp Intermediate Protect, một khi sử dụng giám định, mình sẽ còn lại 3 gold’.

Cậu tái đầu giá những item đó với giá trị tối thiểu 3 gold. Tuy nhiên, Ark không ngại chờ đến mức chờ đợi item của mình được bán một cách bị động như thế.

Một người chơi không thể đặt cược cho item họ dùng để đầu giá nhưng một NPC thì có thể.

Ark triệu hồi Detric và sai nó tham dự sàn đấu giá. Nhờ đó, cậu có thể tự đặt cược item của chính mình ở mức giá cao để thu hút nguồn tiền lớn hơn mà không hề vi phạm luật.

Tổng cộng, Ark có Sid và Detric bên phía mình để đặt cược cho các món item cậu bán. Giá cả các item nhanh chóng tăng nhờ những người chơi ngại chờ và không hiểu biết. Họ ắt nghĩ, nếu người ta tranh đấu vì những món đồ đó thì chắc chắn nó phải là một món tốt.

‘Ark...Đây là một trò lừa đảo...lừa đảo đến mức trắng trợn’.

‘Không phải. Không biết không phải là một cái tội. Đây chính là thế giới của những sàn đấu giá’.

Thật à..?’.

‘Đúng’. Ark gật đầu trả lời không chút do dự. Tuy nhiên, những gì cậu nói không hề sai. Sau cùng thì, Ark học được những điều đó từ Vidus.

Ark dành 10 ngày như thế để tiếp tục thương vụ kinh doanh của mình.

‘Hmmm...Cuối cùng mình đã có thể khôi phục lại 400 gold lúc đầu’.

Cậu nghĩ trong lúc đi tới sàn đấu giá một lần nữa. Tiếng nhạc reo vui văng vẳng hiện lên.

Bạn đã học được một kỹ năng mới. Discerning Eye (Đặc biệt – Bị động – Sơ cấp): Nỗ lực không ngừng để giám định vô số item trong một thời gian dài đã khiến mắt bạn có khả năng phân loại những item đó.

Mana cost: 20 Bạn có thể giám định các item ở mức thấp.

Bạn có thể xác định giá cả một loại item đang được bán trên thị trường.

‘Cái gì thế này?’. Miệng cậu há to.

Kỹ năng giám định chỉ có thể được học khi bạn là một Production class có điểm Wisdom hơn 300 hoặc một ma thuật sư với Intelligence lớn hơn 500.

Hơn nữa, Identification là skill chỉ được học qua những cuốn sách thuộc hàng Rare. Nên có thể nói đó là một kỹ năng hiếm. Thế mà Ark, một Dark Walker – nghề nghiệp theo thiên hướng chiến đấu lại có được hiệu ứng này mà không phải bỏ ra một cắt nào. Ngoài ra, cậu cũng được cho khả năng xác nhận giá cả mà vốn chỉ có thể được biết nhờ các NPC giám định.

‘Đúng rồi. Với tựa game này, nếu như tập trung hoàn toàn vào một thứ gì đó, Skill có liên quan tới hành động đó sẽ được hình thành. Đó là lí do mình có thể học được kỹ năng giám định vốn chỉ dành cho Magician hoặc class Production.

Đây là lợi ích lớn nhất Ark thu được trong 10 ngày ở sàn đấu giá. Mặc dù chỉ ở mức sơ cấp, nhưng 10 item sơ cấp tương đương với 50 gold. Nhờ thế mà trong 5 ngày kia, cậu vẫn còn 900 gold trong túi mặc dù đã dành ra 300 gold để trả viện phí cho mẹ.

Sau cùng, không có hạn chế nào cho Ark nếu cậu muốn làm giàu tại sàn đấu giá này.

‘Mình không còn thấy các item nào đáng giá nữa...’. Ark nhìn quanh với ánh mắt đầy tiếc rẻ.

Sàn đấu giá này chỉ hoạt động khi user đấu giá item của mình nên không phải lúc nào cũng luôn sẵn có các item, mà dù nếu có cũng không chur chắc đạt như ý Ark.

‘Đây là lúc mà mình rời đi nhỉ?’.

Lúc sắp rời đi thì Ark bắt gặp một item kì lạ ở trước mặt cậu.

Đó là một thanh kiếm đen bóng không có tay cầm. Nhìn vẻ ngoài, nó trông giống rác nhưng không hiểu sao cậu lại cảm thấy một hào quang ánh lên từ thanh kiếm. Tuy nhiên, vấn đề là cậu cảm thấy nó không đáng tiền.

‘Ai tên là Danil vậy nhỉ?’.

Giá cả lúc đầu của thanh kiếm này là 10 gold nhưng không có ma nào thèm đặt giá cho nó cả. Ark nghĩ cậu có thể có được nó chỉ cần đặt 10 gold 1 copper. Tuy nhiên, nhân vật tên Danil này đặt 15 gold vào thanh kiếm.

Và bởi Ark là kẻ có tinh thần cạnh tranh cao, cậu cứ tiếp tục đặt hơn giá cho đến khi nhận ra mức tiền bây giờ đã lên tới 40 gold.

‘Cái mống gì thế nhỉ? Cái gã tên Danil đó thực sự muốn món đồ này đến thế sao. Mình chưa bao giờ thấy tên gã trước đây trong sàn đấu giá cả’.

Ark sử dụng cách thức của mình để nâng giá cho các sản phẩm. Người khác tất nhiên cũng sẽ làm tương tự. Cậu gọi phương pháp này là câu cá. Nếu như cứ tiếp tục như thế này và giá cả thanh kiếm kia lên tới 100 gold, thì ai sẽ là người bị câu?’.

Đó là lí do Ark quan tâm.

‘Nhưng mà dành ra 100 gold để mua cái item này. Thậm chí nếu một item thuộc hàng Rare nhưng chưa được giám định thì dù là vũ khí hay giáp thì cũng chỉ ở mức 50 gold. 100 gold hoàn toàn không phải là một số tiền nhỏ. Gã này sẵn sàng bỏ một số tiền lớn nhưng thế để mua thanh kiếm kia chắc là có lí do. Hẳn ắt hẳn không phải là một người chơi bình thường khi có thể tiết kiệm và phung phí tiền đến mức đó.

‘Mình nên làm gì đây? Có nên tới luôn không nhỉ?’.

Ark đã nhận được khá nhiều tiền nhờ dành vài ngày trong sàn đấu giá. Tuy nhiên 100 gold vẫn không phải là sự thay đổi nhỏ với cậu.

Đầu tư một khoảng tiền cậu dành dụm trong suốt nửa tháng ở sàn đấu giá, cậu không được phép xem nhẹ bất cứ quyết định nào.

‘Hmmm.. Vì đã có kỹ năng Discerning Eyes mình sẽ lại kiếm được tiền. Hãy cứ tin đôi mắt mình đi cái đã. Dù là thành công hay thất bại, mình sẽ tới đến cùng’.

Khi Ark quyết định, cậu vươn tay tới bảng đặt giá và cùng lúc đó, một cánh tay khác cũng đang vươn theo. Ark cũng không hề ngờ rằng sẽ có người đặt cao hơn 100 gold cho item này.

‘Cậu có lẽ là Ark – nim?’.

‘VẬY thì cậu chắc chắn là Danil?’.

Người thương nhân gật đầu rồi nói: ‘Tôi không biết tại sao cậu đang cố gắng mua item này nhưng tôi đang rất cần nó. Cậu có thể dừng lại được không?’.

‘Gã này là tập sự chắc rồi.’.

Thương trường là chiến trường. Ở chiến trường, bạn có thể thắng bạn khiên và kiếm nhưng thương trường thì bằng tiền và thời gian. Làm sao có thể xin đối thủ của mình rũ lòng nhân để từ bỏ?

Với Danil, kẻ bộc lộ cảm xúc của mình tại nơi thế này...

Sau khi nhận được câu trả lời từ cậu ta, Ark mới chắc chắn kết luận món đồ kia phải có một giá trị đến mức sẽ đem lại lợi nhuận lớn và cậu ta buộc phải thắng cuộc đấu giá này bằng bất cứ giá nào.

‘Mình sẽ là một thằng ngốc nếu như để mất một loại item như thế’.

Không nói một lời gì nữa, Ark đặt tiền lên mức 110 gold.

Danil cúi tiết trong giận dữ rồi đặt 120 gold. Tuy nhiên, không cần nhìn vào mắt của Danil, Ark vẫn đặt cao hơn rồi hơn nữa. Khuôn mặt của Danil trắng bệch ra. Khi giá cả chạm mốc 200 gold, Danil phàn nàn với cái nhìn bực tức.

‘Cậu đi quá xa rồi đó’.

‘Không hề. Đây là một cuộc đấu giá và nếu cậu muốn một thứ gì đó, cậu không thể cứ xin đối thủ của mình rũ bỏ lòng thương cho. Nếu đối phương biết được cậu càng muốn thứ đó, họ sẽ biết chắc món đồ ấy có giá trị nhường nào. Ngay từ lúc đầu cậu đã sai lầm nghiêm trọng rồi. Và bây giờ nếu không có tiền thì hãy đi đi’.

Ngay lúc cậu định nói những lời như thế thì một người khác đã giành lượt nói của cậu. Cứ hệt như ông ta biết suy nghĩ của cậu vậy. Và không ai khác hơn chính là Vidus.

Vidus liếc nhìn Danil bằng con mắt khinh thường. Danil hóa điên nhưng cũng chẳng thể cất thêm được lời nào rồi lặng lẽ bước đi.



Song, Vidus tiếp chuyện Ark.

‘Cậu cũng đặt tiền cho món này à?’.

‘Ở đây không còn item nào có giá trị nữa’.

‘Hmmm. Cậu có vẻ đã mua được rất nhiều item tốt. Chỉ qua đánh giá sơ bộ, ta biết được cậu đã kiếm được khoảng vài trăm gold’.

‘Nên nhớ rằng tôi không theo ông, Vidus – nim’.

‘Ta cũng biết điều đó. Ta thấy cậu mua những item mà mặc dù ta đã bỏ cuộc từ sớm’. Vidus nhìn cậu bằng đôi mắt thích thú. ‘Nhưng ta tự hỏi làm cách nào cậu có thể giám định các item chính xác như thế chỉ trong vài ngày?. Ta biết mình đã cho cậu gợi ý nhưng nó không thể dễ dàng như thế được. Hơn nữa, nhìn cách cậu đặt giá ta cũng có thể đoán được mắt cậu đã chính xác hơn của ta gấp nhiều lần. Đánh giá một item không chỉ nhờ sự chênh lệch silver mà thậm chí còn tới copper...Có phải có phương pháp nào đó mà ta còn chưa biết không?’.

Đó chính là kết quả của tính cách từ Ark, cậu tiết kiệm đến mức dù chỉ 1 copper.

‘Tôi cũng không biết. Tôi chỉ tin vào mắt mình và chắc hẳn, tôi có một đôi mắt chất lượng cao’. Ark cười nhảu nhờ đáp lời.

‘Thế cái đôi mắt chất lượng ISO – 9001 đó đã đặt tầm nhìn lên món đồ này rồi à? Thế thì ta cũng không thể để cậu có nó được. Vì nguồn lợi nhuận của ta nay đã không còn bởi vì tính ngang ngạnh của cậu, ta sẽ cược với cậu đến cùng cho lần này’.

‘Ông muốn một trận chiến?’.

‘Đúng’.

Vidus cười lớn như thế ông bị kích thích bởi tính ngang ngạnh của Ark.

‘Tuy nhiên, vì người chơi kia đã bỏ cuộc nên không có lí do gì phải nâng giá quá cao nữa đúng chứ? Thật nực cười nếu như người có trình độ chuyên môn cao như ta và cậu lại đổ máu trong một cuộc chiến vô ích để tranh giành item này. Nên ta có một lời đề nghị’.

‘Làm ơn hãy nói tiếp đi’.

‘Không còn bao lâu nữa thời gian đấu giá cho item này sẽ kết thúc. Chúng ta sẽ ghi ra khoảng giá tối đa mình có thể nghĩ cho item này và người nào có giá cao hơn sẽ giành chiến thắng? Thấy thế nào?’.

‘Có vẻ tốt đấy’. Ark trả lời mà không hề do dự.

Sau cùng, nếu tham gia một cuộc chiến giành giá như thế này, Ark không thể đảm bảo mình thắng cuộc. Mà dù có thắng, rủi ro cũng quá lớn. So với mọi người, trò chơi này là kế sinh nhai của cậu. Và Vidus, người đã có rất nhiều tiền sau vô số cuộc đấu giá ở đây trong một thời gian rất dài, chắc hẳn ông sẽ không dừng lại.

Thực tế. Ark khá chắc Vidus chính là người mua được item Epic hôm nọ chỉ nhờ vòng quanh sàn đấu giá. Không có cách nào cậu có thể chiến thắng một người chơi được trang bị tận răng thế này cả. Mà dù có thắng, cậu không chắc mình có thể gượng dậy nổi sau lần tranh đấu này không.

‘Được rồi. Vidus sẽ đặt giá bao nhiêu nhỉ?’.

Bây giờ cuộc đấu đánh chính thức bắt đầu. Ark cảm thấy hơi khó khăn. Tuy nhiên, cậu chợt nhớ ra điều gì đó rồi nhanh chóng viết vào tờ giấy báo giá.

‘Nào, hãy cùng xem kết quả.’.

Trong khoảnh khắc, cả 2 cùng cho nhau xem số tiền mình đã đặt.

Vidus đã đặt 220 gold. Sau khi kiểm tra, Ark nở nụ cười mãn nhãn.

‘Tôi đã thắng rồi’.

‘Chết tiệt, làm cách nào mà cậu biết ta sẽ đặt giá bao nhiêu?’.

‘Tôi vẫn còn nhớ những ngày mà tôi còn theo ông. Ông có thói quen đặt giá cao hơn 10% so với giá trị hiện hữu của các item’.

Vidus nhăn nhó ra mặt rồi thở dài.

‘Ta thua rồi. Ta hoàn toàn đã thua rồi’.

‘Vậy tôi sẽ lấy cái item kia’.

Ark đã ghi giá 220 gold 1 copper và item ngẫu nhiên thuộc về cậu. Khi cậu đến phòng quản lý để thanh toán tiền, Ark không quên nói lời tạm biệt sau cùng.

‘Tôi sẽ rời đi hôm nay nên ông không cần phải lo lắng gì nữa. Chúc ông kiếm được thật nhiều tiền há’.

‘Nhìn ai đang nói kìa, cậu đã dọn sạch tất cả mọi món có lời chỉ trong nửa tháng. Thăng nhãi chết tiệt đáng sợ’.

Thật ra Vidus cũng đặt giá 10% cho tất cả những món hàng ở đời thực của ông. Nhưng có ai ngờ rằng sẽ có người lợi dụng một thói quen mà ông còn không biết đến?.

Chỉ khi Vidus vừa quay đi, một người nào đó chạy đến với vẻ mặt hân hoan khi thấy item đã được mua.

‘Cuộc đấu giá cuối cùng đã kết thúc’.

Vidus dừng lại rồi quay về hướng người lạ mặt ấy. Đó là một chàng trai trẻ mặc set đồ da màu đen. Kế bên cạnh cậu ta là Danil, đang nhăn mặt cau có như đang chịu tội và rồi xin lỗi rồi rút.

‘Xin lỗi. Shambala – nim. Vì có một người khác đã đặt giá hơn 200 gold, tôi không thể giành lấy item đó được. Vì đã không tuân thủ đúng được hợp đồng đề ra, nên tôi giao lại số tiền này cho anh’.

‘Hả... cái gì???? Không phải cậu là người mua item đó sao? Chính cậu nói 200 gold là đủ?’.

Khi Danil trả lại túi tiền, khuôn mặt của chàng trai nhăn rúm lại.

Người muốn mua item là Shambala chứ không phải là Danil. Vì có nhiệm vụ khẩn cấp nên cậu ta phó thác cho người thương gia này mua hàng nhưng sau cùng kết quả lại thành ra thế này.

Vidus nghe câu chuyện nhanh chóng nắm được tình hình rồi hỏi: ‘Cậu có hợp đồng với cậu thương nhân này à?’.

‘Ờ..ờ..vâng..Thế thì sao?’.

‘Đáng tiếc, nhưng item cậu muốn đã được người ta mua mất’.

‘Là ai thế?’.

‘Tên cậu ta là Ark và cậu ấy mua item với giá 220 gold 1 copper. Anh chàng đó rất cứng đầu nên nếu cậu muốn mua lại item đó từ cậu ta, sẽ cần ít nhất 100 gold nữa. Nếu muốn, hãy nhanh chóng đuổi theo đi. Cậu ấy chỉ vừa rời khỏi sàn đấu giá thôi. Chắc là đang đi đến hiệu giám định’.

Trước khi Vidus dứt lời, Shambala đã vụt chạy như bay ra khỏi chỗ đấu giá.

‘Thằng nhãi Ark chết tiệt, ta sẽ làm cho mi chắc chắn nhận đủ tất cả’.

\*\*\*\*\*

May mắn thay, trong khi Shambala hướng tới cửa hàng giám định thì Ark đang ở khu vực Trading. Item thuộc loại Low – level Protect nên cậu có thể giám định trực tiếp mà không phải thông qua NPC.

Với một tiếng nhạc tươi trẻ, cửa sổ thông tin hiện lên.

Black Frost Blade(Ancient Relic) Một thanh kiếm bất thường được làm từ sắt. Có những loại rune bí ẩn được khắc lên trên bề mặt mô tả ngôn thuật của ánh sáng vốn bị lãng quên từ lâu.

Tuy vậy, vẻ ngoài cùng vầng hào quang lạnh giá thanh kiếm toát ra làm người khác có cảm tưởng nó đã uống vô số máu của các loại sinh vật. Rune ánh sáng dường như thanh kiếm dường như đang kiềm nén luồng hào quang quý bên trong. Không kẻ nào biết được công dụng của nó. Nhưng chắc chắn, không phải cho mục đích tốt. Giá trị: Không xác định.

Bonus nhận được nhờ khám phá một Ancient Relic – Black Frost Blade

+10 Knowledge of Ancient Relic. + 5 Intelligence. + 5 Fame

‘Cái gì??’. Ark há hốc trong bối rối.

Mặc dù dòng mô tả cho item rất tốt nhưng không thể xác định được giá trị của nó. Tức nghĩa là không thể bán cho cửa hàng. Một item cậu mua với giá 220 gold 1 copper chỉ dành để TRANG TRÍ?

Lần đầu tiên, cậu cảm thấy mình bị choáng váng nhiều như thế này.

‘Chết tiệt, đúng như ông bà đã nói, không có thứ gì gọi là một người chơi bạc thành công cả....Chỉ khi mình nghĩ mình đã tiết kiệm vài đồng thì bây giờ lại phí hết’.

Ark tức đến nỗi cậu đã định vứt nó đi nhưng sau một hồi nghĩ lại, cậu nhanh chóng thay đổi. Sau khi đọc phần diễn giải, có lẽ đây là một quest item hoặc nó sẽ kết hợp thành một item tốt khi gặp một điều kiện thích hợp chẳng hạn.

‘Nếu mình có được chuôi kiếm, có thể nó sẽ trở thành một vũ khí xịn...’.

Cơ hội rất thấp nhưng giữ lại sẽ tốt hơn nhiều so với việc quăng nó đi.

Cho đến bây giờ, tất cả các Ancient Relic cậu tìm được trong nhà đấu giá đều tăng +1 điểm Knowledge. Nhưng thanh kiếm này tăng tới 10. Giống hệt như khi cậu phát hiện ra tàn tích cổ khi đi cùng với Viscount và các Syphid Knight.

Và vì như thế, nó càng không phải là một item bình thường.

‘Well, mình cứ cất nó đi cái đã’.

‘Snake, đưa bố cái Stone Fragment’.

Snake đang ngủ thì nghe thấy Ark kêu, giật mình tỉnh giấc rồi phun ra mảnh đá. Dẫu thất bại trong nỗ lực kiếm tiền nhưng nhờ + 10 Knowledge cùng với các item khác nên điểm Knowledge của cậu đã đạt đến 53.

‘Ít ra thì mình có thời kiểm tra mảnh đá này là gì’.

Ngay khi cậu lôi mảnh đá ra và bắt đầu kiểm tra, một chấn động nhỏ xảy ra trong viên đá cùng với cửa sổ âm thanh hệ thống hiện lên.

Bằng Knowledge of Ancient Relic, bạn đã phát hiện mảnh đá hàm chứa sức mạnh cổ đại.

Star Fragment Viên đá này là một phần của một sức mạnh vô cùng kì bí và mạnh mẽ. Dẫu hàm chứa quyền năng của bóng tối nhưng nó lại mang

đặc tính của ánh sáng. Đây có thể được coi là một trong những ánh sáng đẹp nhất của bóng đêm, ánh sáng của các vì sao.

Mảnh đá thuộc một trong 3 tạo tác của Đại Anh Hùng Maban từ kỷ nguyên bóng đêm. Anh hùng Maban đã truyền một phần sức mạnh của mình lại trong viên đá để cho thế hệ tiếp theo. Nếu bất kì Truth – Seeker nào sở hữu một trong ba mảnh đá, anh ta hoặc cô ta sẽ có được một phần sức mạnh và kiến thức của anh hùng Maban. Hình phạt khi chưa mở khóa đã biến mất.

Người sở hữu Star Fragment có thể sử dụng những kỹ thuật của anh hùng Maban.

+ 30.000 EXP. + 15 Knowledge of Ancient Relic. +10 Intelligence. + 20 Fame

Bạn đã học được một kỹ năng đặc trưng của nghề. Gift of Darkness: Mọi khả năng trong bóng đêm của Dark Walker tăng được cường hóa. Các chỉ số tăng thêm 30% từ 20%. Thời gian hiệu lực của ‘Stealth’ tăng đến 15 phút. Tuy nhiên, không thể tăng cấp cho kỹ năng này

Bạn đã học được một skill mới. Blade Storm (Chủ động – Sơ cấp): Kỹ năng đầu tiên trong số những tuyệt kỹ bí mật của anh hùng Maban. Blade Storm tạo ra một cơn lốc xoáy từ các mảnh kiếm bị phá hủy để xé nát cơ thể của đối phương. Thanh kiếm được sử dụng sẽ hoàn toàn bị phá.

Mana cost: 400

‘Đây chẳng phải là thứ mà người ta thường nói.. trong cái rủi có cái may sao?’.

Dù đã phung phí một hết khoảng tiền tiết kiệm trong nửa tháng nhưng cậu lại có khả năng kiểm tra được mảnh đá bí ẩn kia. Đúng như lời của nữ hoàng người cá, đây là một trong 3 tạo tác của anh hùng Maban. Một trong

những item huyền thoại chứa đựng một phần sức mạnh của ông, mảnh đá của các Vì Sao.

Phần thưởng nhận được cũng vô cùng khổng lồ. Cậu chưa thể khẳng định được Blade Storm vì chưa sử dụng nhưng hiệu ứng của Gift of Darkness là quá đủ, nó tốt hơn nhiều so với việc lên level vài cấp.

Tuy nhiên, thành công lớn nhất là cậu đã có định hướng rõ ràng về mục tiêu sắp tới: ‘Có cho bằng được 2 mảnh còn lại’. Nếu có thể sở hữu toàn bộ các mảnh đá, cậu sẽ có cơ hội thu được nhiều sức mạnh và kỹ năng hơn nữa.

‘Mình chắc chắn nếu tìm được 2 mảnh đá còn lại, Ark sẽ có thêm nhiều skill và bonus’.

Dark Blade là một kỹ năng tuyệt vời nhưng chỉ với một đòn tấn công thì dường như không đủ.

‘Blade Storm à... nó tốn mana khủng khiếp. Nếu mình không tăng năng lượng lên thì không đời nào sử dụng được nó trong khi phải duy trì Familiar trong một thời gian dài. Và để sử dụng thì cần phải hi sinh một thanh kiếm. Ắt hẳn lượng damage sẽ rất tuyệt khi mang hình phạt lớn thế này’.

Cậu dường cảm thấy đây là phần thưởng nhờ tiêu hoa 220 gold 1 copper.

‘Được rồi. Kết quả quá là tốt, hơn cả mong đợi nữa’.

Ark thật sự hài lòng với những gì mình đang có. Cậu thu dọn hành lý và chuẩn bị rời khỏi Giran thì bỗng nhiên.

‘BOOOM!!!! BOOM!!!’.



Bầu trời đột nhiên trở tối kéo theo những anh đèn flash lóe lên từ những tòa tháp đằng xa. Ánh sáng đó vụt bay qua Giran và đâm sầm vào tòa tháp cao nhất khiến cho nó rung lắc dữ dội. Tòa tháp ấy là của Học Viện Ma Thuật.

Học Viện đã xây dựng vài tòa tháp trên các thành phố để kết nối thông tin liên lạc với nhau. Tuy nhiên, khi có thông tin khẩn cấp hoặc tình huống nguy kịch, họ sẽ bắn luồng ánh sáng đó đến nơi lân cận. Tòa tháp gần nhất ở khu vực đó sẽ tiếp tục nhận tín hiệu rồi bắn ánh sáng đến một ngọn tháp khác. Cứ như thế, thông tin được truyền đến tổng bộ hội đồng ma thuật.

Dù đã nghe về điều này nhưng đây là lần đầu tiên Ark được chứng kiến.

Chuông báo động bỗng nhiên vang lên toàn thành phố báo hiệu cho một điều rất không may sắp xảy ra. Không lâu sau đó, một NPC ma thuật sư nhanh chóng chạy lên phía cao nhất của ngọn tháp và dụng Loudspeak magic.

‘Khẩn cấp...đây là thông báo khẩn cấp. Cách đây khoảng vài giờ trước, quân đoàn bóng tối đã bất ngờ tấn công Jackson Castle. Tòa lâu đài đã chịu một thiệt hại khổng lồ và những cư dân ở đó đã, đang và sẽ sống trong sợ hãi. Lord Jackson và đội quân của ngài vẫn đang cố gắng cầm cự hết sức có thể nhưng đội quân bóng tối mạnh hơn dự đoán của ngài. Không ai biết được chuyện gì sẽ xảy ra’.

Đáp lại lời thông báo của pháp sư, những người chơi bắt đầu hồ hởi nói chuyện với nhau.

‘Quái vật tấn công một lâu đài sao? Đây là một sự kiện không thể tưởng tượng được’.

Tất cả mọi người chơi của vương quốc Schudenberg đều hào hứng với sự kiện này. Họ tiếp tục nghe người pháp sư ấy nói.

‘Nếu cứ để tình hình diễn ra, Jackson Castle sẽ tràn ngập trong biển máu. Tất cả mọi quân đoàn của vương quốc Schudenberg đều đang ở biên giới tuyến trước, sẽ mất ít nhất 9 ngày để họ có thể đến chi viện. Vì thế, Viện Ma Thuật sau khi xem xét đã đưa ra giải pháp thích hợp để đối phó. Chúng ta phải chiêu mộ những người tình nguyện can đảm sẵn lòng hi sinh bản thân để đánh bại quỷ dữ’.

‘Người tình nguyện sao? Tức nghĩa là chúng ta cũng có thể tham gia à?’.

‘Tất nhiên. Chúng tôi đang chiêu mộ mọi người tham dự. Viện Ma Thuật hứa sẽ trao phần thưởng xứng đáng cho ai có nhiều đóng góp nhất trong trận chiến. Những ai tự nhận mình là chiến binh mạnh mẽ và dũng cảm, làm ơn hãy lập tức tụ họp tại tòa tháp của học viện ngay. Chúng ta không có thời gian. Chiếc máy bay được chế tạo của học viện sẽ cất cánh trong 3 giờ nữa’.

‘Một sự kiện đặc biệt’.

‘Một sự kiện mà ai ai cũng có thể nhận được phần thưởng từ Học Viện’.

Mọi người chơi đều nhanh chóng lũ lượt kéo đến tòa tháp. Tất nhiên, Ark cũng là một phần trong số họ.

Chiếc máy bay đã chờ sẵn nhưng không phải ai cũng có thể sử dụng. Học Viện Ma Thuật kiểm tra thông tin của người chơi để xác định xem họ có đủ khả năng để đối phó với nhiệm vụ lần này không.

‘Người kế tiếp làm ơn..’.

Khi Ark tiến đến, người pháp sư giữ quả cầu ma thuật hướng về phía cậu. Song, tất cả mọi thông tin của Ark đều hiện ra trước mắt ông ấy.

Tên Nhân Vật ArkChủng tộc NgườiLiên kết Good + 100 Nghề nghiệp Dark Walker Danh hiệu Cat Knight, Soul Caretaker Fame 700 Level 68 Health 1415 Mana 975 + (100) Spiritual Power 100 Strength 178 Agility 218 + (17) Stamina 268 Wisdom 27 Intelligence 186 Luck 43 Flexibility 15 Art of Communication 18 Affection 23 Special Stat: Knowledge of Ancient Relic 63

Equipment Effect: Black Bear Mouse: +2 Agility, + 20 Cold Resistance.

Cat Paw: +15 agility, + 10% Attack Speed, +10% Critical Rate

Crystal Golem's Head: + 100 Mana. +30% tất cả các khả năng trong bóng đêm.

'Stealth' giúp ẩn mình trong bóng tối ( 15 phút, lộ diện khi tấn công đối phương).

Kháng Fear, Darkness, Blind, Seduction tăng 50%.

Khả năng đem đến công dụng thật sự của vật thể.

'Cảm ơn vì đã tham gia. Làm ơn nhận huy hiệu này. Đây là bằng chứng cho việc tham gia vào sự kiện với tư cách là một thành viên của học viên. Hãy lên tháp ngay, tàu bay sẽ sớm khởi hành'.

Magic Institute Badge Huy hiệu được trao cho người tham dự trấn thủ Jackson Castle thông qua học viện. Nếu chiến thắng, bạn sẽ được phần thưởng tương xứng với điểm đóng góp.

Khi cậu nhận huy hiệu, một cửa sổ thông tin hiện lên.

Hero Assembly (Event Quest) Một quân đoàn bóng tối không rõ từ đâu đã tấn công bất ngờ vào lâu đài Jackson. Lãnh chúa và quân lính cùng nhân

dân ở đó đang hết sức chống trả nhưng tất nhiên, họ không thể địch lại Dark Army.

Bạn phải đánh bại Dark Army trước khi bức tường thành của Jackson, vốn để bảo vệ sự yên bình của người dân, sụp đổ. Đây là cơ hội để bạn cho mọi người thấy những kỹ năng trong suốt quá trình rèn luyện và phiêu lưu.

Anh hùng có điểm đóng góp cao nhất sẽ nhận được phần thưởng xứng đáng từ học viện.

(Bạn phải bảo vệ lâu đài Jackson hoặc đánh bại được quân đoàn trong thời gian 3 ngày ( thời gian thực) hoặc cho đến khi nhận được quân tiếp viện từ vương quốc Schudenberg. Nếu chết, nhiệm vụ sẽ thất bại và bạn không thể đăng nhập vào trò chơi trong 72h kế tiếp.

Độ khó: C++.

Hạn chế: Level 60. ( Người chơi nào có cấp độ thấp hơn sẽ không nhận được bất kì điểm đóng góp nào mặc dù họ có tham gia trận chiến tích cực đến đâu đi chăng nữa).

\*\*\*\*\*

‘Hả??’. Khi kiểm tra hệ thống sau bữa ăn tối, Kim Gwon Tae hét lên trong ngạc nhiên. Máy chủ đột nhiên hóa đen và hàng đồng dữ liệu không đâu liên tiếp ập vào hệ thống.

‘Sao cơ sự này lại diễn ra?’. Giật mình, anh vội vàng tìm hiểu sự tình. Dữ liệu đột xuất thế này là để chuẩn bị cho một event sắp tới’.

Sau khi đọc sơ qua cuốn sách về New World (một dữ liệu mật của tập đoàn Global Exos) và so sánh với những thông tin trên màn hình, Kim Gwon Tae hét lên.

‘Trưởng phòng, đây là event có mức bảo vệ cấp C đã được kích hoạt’.

‘Cái gì??’. Ha Myung Woo chạy đến hỏi hả. ‘Điều kiện kích hoạt nhiệm vụ là gì?’.

‘Tôi sẽ kiểm tra ngay’.

Kim Gwon Tae lấy laptop ra, kết nối với máy chủ và kiểm tra các dữ liệu trong khi nhập mã. Anh nhanh chóng tìm được kết quả. ‘Đó là event liên quan đến 7 Anh Hùng. Điều kiện bắt đầu là phải có ít nhất 4 người chơi mang nghề của 4 vị anh hùng tương ứng và 2 trong số họ đã tìm được gợi ý về những người anh hùng đời trước của họ’.

‘Chết tiệt. Sao mà nhanh thế. Kim Dea Ri, có cách nào tìm ra những người có nghề anh hùng không? Nếu tìm được kẻ đã kích hoạt điều kiện này thì càng tốt’.

‘Không thể được ở lúc này. Có vô số người ngẫu nhiên nhận được điều kiện để chuyển nghề anh hùng nhưng đại đa số đều thất bại. Và một khi có người thành công, nghề anh hùng đó vĩnh viễn sẽ đóng lại. Hơn nữa, chúng ta quyền can thiệp vào hệ thống của chúng ta quá hạn chế nên không thể tìm hiệu tất cả mọi người được. Người mà chúng ta biết hiện nay chính là Holy Knight Alan. Có thể anh cũng biết, cậu ta là một ứng viên’.

‘Không có cách nào can thiệp vào event à?’.

‘Không!’.

‘Nghĩa là chúng ta chỉ có thể đứng nhìn thôi sao?’. Ha Myung Woo nổi cáu.

Với mọi người, New World là một trò chơi thực tế ảo vô song nhưng Ha Myung Woo lại cho rằng nó là một sản phẩm thất bại. Trò chơi này quá

hoàn hảo và chính vị sự hoàn hảo đó, các admin không thể can thiệp vào được.

Một thanh kiếm bạn không thể sử dụng thì không hề tốt hơn một cây tăm.

‘Chết tiệt..Bọn khốn đó’.

Lời rửa xả phát ra từ miệng Myung Woo. Anh đang chửi thề cái bọn phát triển trò chơi, những kẻ anh đã từng ca tụng khắp nơi trong phòng nhân sự.

Creators, những người tạo ra trò chơi. Những kẻ có quyền lực tuyệt đối trong New World. Họ là khởi nguồn của mọi vấn đề.

Thế giới họ tạo ra phải hoàn hảo. Một thế giới mà mọi sinh thể đều buộc phải tuân lệnh những luật lệ, chân lý tuyệt đối.

Với những điều luật ấy, họ viết lên lịch sử và dòng chảy cho thế giới của riêng mình. Quá khứ, hiện tại, tương lai... Một thế giới có quy luật vận hành riêng của nó mà không một kẻ nào có thể can thiệp được.

Và cuối cùng họ đã thành công. New World, đúng như tên gọi của nó, một thế giới mới đã ra đời. Bản chất thật sự của New World.

Trong quá trình phát triển, họ cũng không quên tạo ra vô số các mã khóa để khiến cho các admin không thể lộng hành trong thế giới do mình tạo ra. Tập đoàn New World thậm chí đã thuê những hacker hàng đầu thế giới để phá khóa nhưng công sức chỉ là dã tràng.

Sau cùng, những hiểu biết của Admin trong thế giới này cũng non nớt không kém so với các người chơi. Họ không thể nhận định được nghề nghiệp, kỹ năng của một nghề nào đó, không thể biết được event nào sẽ diễn ra trong tương lai.

Thậm chí là vậy Global Exos bị bắt buộc phải vận hành tựa game này mặc dù họ không muốn. Chính ‘ý chí’ của AI ra tự hành động như thế. Ngoài ra, họ đã đầu tư một số tiền quá khổng lồ để có thể bỏ đi dự án này.

Kết quả là phòng Kế Hoạch không hề biết chuyện gì sẽ xảy ra. Có lẽ thậm chí những Creator cũng không dự đoán được dòng chảy của thời đại.

Điều này quá nguy hiểm cho Global Exos. Đó chính là lí do họ bày vẽ ra thử thách cho các thí sinh bằng phần thưởng được vào làm việc cho tập đoàn. Mục đích đơn giản chỉ để khám phá và giành lại ‘thứ đó’ từ hệ thống.

‘Park Woo Seong!! tên khốn nạn đốn mặt..!’ Ha Myung Woo nghiến chặt răng trong giận dữ.

Tất cả mọi mã khóa trong game đã được tạo ra và trước khi tựa game hoàn thành, hẳn ta biến mất.

Nói cách khác, nếu như Park Woo Seong không mở khóa thì không có cách nào phòng kế hoạch có thể điều khiển được trò chơi cả.

‘Vậy thì hãy tìm kiếm thông tin của tất cả các thí sinh tham dự event đó’.

‘Nhưng...’.

‘Cho dù có hàng trăm, hàng ngàn người tham gia chúng ta phải tìm được họ trước khi event này kết thúc. Nếu tìm được họ, có thể ta sẽ biết được event kế tiếp là gì’.

‘Hiểu rồi thưa sếp’. Ngón tay của Kim Gwon Tae lướt nhanh trên những nốt phím laptop.

Một event mà thậm chí các admin cũng không thể dự đoán được. Một dòng chảy mới bắt đầu hiện hữu trong thế giới New World

\*\*\*\*\*

TO BE CONTINUE...



## Quyển 3

**Chương 1: Mũi Tên Bạc**

**Chương 2: Đến Lâu Đài Jackson**

**Chương 3: Thập Tự Chinh – Jackson**

**Chương 4: Holy Knight Alan**

**Chương 5: Đánh Bom Đại Pháo**

**Chương 6: Valderas – Chúa Tế Quân Đoàn Bóng Đêm**

**Chương 7: Underwater Master**

**Chương 8: Người Hùng Của Jackson**

**Chương 9: Trở Lại Giran**

**Chương 9+2: Trở Lại Giran (2)**

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 1: Mũi Tên Bạc

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Tầm 100 người tụ họp tại ban công trên tháp của học viện ma thuật và tất cả bọn họ đều có ít nhất 60 level trở lên.

New World đã được phát hành khoảng 4 tháng và khả năng lên level của tựa game khó gấp 3 – 4 lần so với những trò chơi khác. Nghĩa là bạn cần mất khoảng 4 tháng chỉ để có thể lên được cấp 180 – 240. Những người chơi tụ họp ở Giran đều phần lớn đều có level trên 100, phần nào lý giải được sự hấp dẫn và gây nghiện của trò chơi này.

Và tất nhiên, mỗi người chơi đều trải qua một môi trường nhất định, họ có cái tôi riêng, hiểu biết riêng. Chính thế mà họ tự tin mình sẽ dễ dàng vượt qua các nhiệm vụ mặc dù chẳng có tí thông tin nào về những kẻ thù mình phải đối đầu.

Tuy nhiên, Ark chẳng bận tâm đến level của họ. Thứ mà cậu quan tâm chính là những vũ khí, bộ giáp, từng chiếc quần, cái áo trên thân thể của những người chơi khác.

‘Đúng là không đùa nhưng họ kiếm đâu ra những món đồ như vậy?’.

Ark nghĩ rằng mình thực sự gặp may mắn với các nhiệm vụ, item của cậu không hề tồi tí nào. Thế nhưng khi đem so sánh với người khác, sự tự

tin của chàng không cánh mà bay.

‘Cái thứ đó chắc chắn là một Rare item’.

Chiếc mũ viking sáng loáng có sừng, những chiếc găng tay với mũi kiếm nhọn bao phủ khắp từ cổ đến cẳng tay, những đôi giày được làm từ xương mào đỏ như máu, thanh kiếm hai tay có hình giống lưỡi cưa. Tất cả những thứ đó đều rất đặc biệt.

Ngoài ra mặc dù những người chơi cấp 100 tụ họp lại với nhau, các item của họ khác nhau hoàn toàn. Cứ như thế Ark được xem một cuộc trưng bày triển lãm hàng hiệu vậy.

Thèm muốn đến nỗi chảy dãi Ark tự hỏi.

‘Nếu quy ra tiền thì bọn chúng đáng giá bao nhiêu Won?’.

Đôi mắt sắc như lam của cậu quan sát cả thầy. Dành 1 tháng trong sàn đấu giá, cậu có thể nhận định những người chơi mặc loại trang bị giá ít nhất tầm 400 – 5000 gold.

Với 100 người chơi, ít nhất tổng giá trị là 40.000 gold tương đương với 400 triệu Won (400.000 \$). Một con số khổng lồ.

Ark là một trong rất rất nhiều người thường thờ dài khi các hóa đơn tiền mỗi tháng chốc chốc lại đến. Thế nên khi nghe đến chữ ‘triệu’, những người như Ark sẽ nhảy dựng lên. ‘Millions’ vàng đang nhảy múa trước mắt cậu.

Những item ở sàn đấu giá New World hiện lên trong tâm trí cậu. Vào lúc ấy, nếu thấy những item trị giá 10 triệu Won, Ark chỉ sẽ phản ứng ‘sao cũng được’ nhưng bây giờ thì khác hẳn.

‘Chúa ơi, nếu tất cả những người này...’.

‘Làm ơn hãy chú ý đến tôi trong giây lát’. NPC của Học Viện Pháp Thuật cất tiếng sau khi check song toàn bộ thông tin tình nguyện viên.

‘Chúng ta mới nhận được thông tin mới. Không chỉ có Học Viện Ma Thuật tham gia trong sự kiện lần này, ta còn có Hiệp Hội Thương Gia năm, ‘Midus’, ở quận thương mại phía nam, Giran và Hội Chiến Binh từ phía bắc Giran cũng tham gia sự kiện giải cứu này. Họ đã lần lượt cử đi Tàu Chiến Thương Gia và ‘Sword X’ cũng cử quân đến vùng Jackson.

‘Hội Thương Gia và Hội Chiến Binh?’.

‘Nếu thêm vào Học Viện Ma Thuật nghĩa là tất cả 3 guild lớn nhất trong toàn lục địa này sẽ đồng loạt hành động?’.

‘Đúng như mình mong đợi, đây không phải là một nhiệm vụ thông thường’. Một người chơi phấn khích nói trong sự ngạc nhiên.

Ark cũng đã thấy thông tin của cả 3 guild trên mỗi bảng thông cáo của các làng. Trong New World, cả 3 guild này chiếm một vị thế tuyệt đối. Không kể người chơi chọn chủng tộc hay vương quốc nào, họ phải có được sự công nhận của 3 guild để có thể tạo ra cho mình một hội riêng. Ngoài ra, còn phải đóng phí cho cả 3 guild trên nhưng đồng thời sẽ được nhận lại rất nhiều sự giúp đỡ và nhiệm vụ.

Khía cạnh độc đáo chính là sự ảnh hưởng rộng lớn của cả 3 guild này. Nó cũng tựa như khái niệm ‘thị phần’ của các Merchant vậy. Vì thế, guild sẽ càng mạnh khi người chơi chọn tham gia càng nhiều.

Hiện thời, những nghề phổ biến nhất trong New World cũng là: Warrior, Merchant, Magician.

Guild Warrior mạnh nhất ‘Sword X’, Guild Merchant lớn nhất ‘Midus’, guild Magician tài năng nhất ‘Học Viện Pháp Thuật’.

Tất nhiên, những người chơi có nghề khác vẫn có thể tham gia guild. Nhưng nếu bạn có profession tương ứng với guild, bạn sẽ nhận được rất nhiều lợi ích và nhiệm vụ. Vì điều này, thế lực của 3 guild kia chỉ đứng sau các quý tộc và nhà thờ.

Người pháp sư tiếp tục nói: ‘Có lẽ không cần phải lặp lại điều này nhưng cứu lấy Jackson là nhiệm vụ ưu tiên hàng đầu. Nhưng lần nữa, đây là một cuộc chiến mà cả 3 guild đều có tự tôn của riêng mình. Tất nhiên, bộ mặt của Học Viện Ma Thuật sẽ trông ra sao là nhờ sự thể hiện và nỗ lực của các bạn trong trận chiến. Bạn chắc chắn sẽ nhận được phần thưởng xứng đáng với công sức mình bỏ ra. Vậy nên chúng tôi mong mọi người sẽ cố gắng hết sức’.

Jackson là nơi tụ họp những tân thủ muốn chuyển nghề và có xu hướng tham gia các guild. Đó là lí do họ tổ chức những quân đội khác nhau trên danh nghĩa các guild. Mục đích là để nâng cao địa vị của mình và để lôi kéo người chơi dễ dàng hơn. Tất nhiên, Guild nào càng mạnh, người chơi sẽ tham gia càng nhiều.

Không chỉ mỗi người chơi cạnh tranh với nhau, các NPC thậm chí cũng tranh đấu với NPC khác.

Tuy nhiên, điều người chơi thật sự không phải là sự cạnh tranh giữa các guild mà chính là kinh nghiệm và phần thưởng nhận được.

Nhờ đề cập tới 3 guild mà phản ứng của người chơi náo nhiệt hơn hẳn.

‘Nếu tất cả các Great Guild tham gia vào thì phần thưởng chắc chắn rất lớn’.

‘Chúng ta thậm chí có cơ hội nhận được Magic Weapon’.

‘Tôi mừng vì đã cày level như điên trong mấy ngày nay để tình cờ đủ tiêu chí tham gia sự kiện này’.

‘Tôi chỉ ghé qua Giran để bán đồ thôi, ai ngờ lại nhận được nhiệm vụ, đúng là trùng khớp’.

Nhiệm vụ càng khó, phần thưởng càng cao.

Nhưng Ark lại thấy lo lắng. ‘Đây không phải là chuyện mình nên vui. Sẽ có nhiều đối thủ cạnh tranh hơn’.

Mặc dù nhận nhiệm vụ từ các guild khác nhau, nội dung quest vẫn không đổi. Vì vậy, điểm đóng góp sẽ phân phối cho mọi người chơi và sẽ có ít cơ hội nhận được phần thưởng xịn vì không đủ điểm đóng góp. Đúng là có nhiều người tham dự thì sẽ dễ thành công hơn nhưng đó không phải là điều bạn nên vui trong trường hợp này.

‘Chỉ còn 30 phút nữa là đến giờ khởi hành. Trước khi đi, Học Viện Ma Pháp chúng tôi có ít quân nhu gửi đến các bạn. Mặc dầu không đủ thời gian để chuẩn bị tốt hơn nhưng những thứ này sẽ giúp bạn trong những tình huống cấp thiết. Xin hãy xếp hàng để nhận phần’.

Nhà ma thuật sư đưa cho mỗi người một cái hộp. Trong hộp có 3 loại item.

Intermediate Recovery Potion. (3) Hàng tá thảo dược được phối trộn với nhau cùng với một kỹ thuật độc đáo đã tạo ra bình thuốc phục hồi chất lượng cao. Đây là một item thiết yếu cho mọi chiến binh trên chiến trường.

Khi sử dụng, bạn được hồi phục 300 máu ngay lập tức. Hiệu ứng vô dụng khi đang bị nhiễm độc hoặc trong trạng thái bệnh tật.

Highly Nutritious Biscuit (10) Chủng loại thực phẩm dinh dưỡng nhất thời thuộc hàng cao cấp nhất, được làm từ vô số các thành phần bổ dưỡng. Tuy vị không ngon nhưng chỉ với mỗi miếng cũng đủ làm bạn no cả một ngày dài.

Tăng mức Satiety và Health đến 50% trong 1 phút. Nếu tiêu thụ với một đồ uống, hiệu ứng tăng thêm 50% mana. Tuy nhiên, nếu người sử dụng đang trong trạng thái tiêu cực, chỉ có Satiety được cải thiện. Không thể sử dụng trong khi chiến đấu.

Letter Movement Orb (Event Item). Một phương tiện dịch chuyển mới được sản xuất bởi Học Viện Ma Pháp bằng những kỹ thuật hiện đại nhất cho phép bạn dịch chuyển từ một tòa tháp của Học Viện đến một tòa tháp khác (cũng trực thuộc học viện) tương ứng với tọa độ được định sẵn trong viên ngọc.

Tuy nhiên, vì kỹ thuật này vẫn đang trong quá trình phát triển nên sẽ có nhiều hạn chế và tạo ra những gánh nặng vật lý lên cơ thể người sử dụng. Cần phải nghiên cứu nhiều hơn nữa để tạo ra sản phẩm hoàn thiện.

Tọa độ luân chuyển định sẵn: Jackson – Giran.

Số lượng viên ngọc: 1.

Nhà pháp sư tiếp tục giải thích: ‘Vì đang trong quá trình thực nghiệm và tháp của học viện bây giờ không có đủ năng lượng để đưa các bạn tới Jackson ngay lập tức nên hãy chịu khó đi bằng tàu bay. Khi các bạn bảo vệ thành công Giran và lúc tòa tháp được nạp đủ năng lượng, hãy sử dụng viên ngọc này để trở về Giran an toàn và nhanh chóng’.

Cuối cùng, những gì ông ta nói đại loại là lù nhiệm vụ có được hoàn thành đi chăng nữa, người chơi sẽ gặp đôi chút vấn đề khi thuyền chuyển trở lại Giran bằng Orb.

‘Máy bay đã đến kia rồi’.

Ngay khi Ark nhận phần quân nhu của mình, một chấn động không thường rõ lên đằng sau lưng.

Cậu bất thần quay lưng lại để xác định tình hình, đôi mắt Ark mở to trong sự ngạc nhiên.

Bay giữa trời, lộng lộng và sừng sững là một chiếc tàu bay màu bạc sáng lấp lánh.

‘Đây là chiếc tàu được sản xuất nhờ rất nhiều kỹ năng ma pháp và công nghệ của học viện, Silver Arrow. Dài 200 mét, tốc độ 300 km/h có được do 4 động cơ được vận hành bằng những ma pháp mạnh mẽ. Khả năng tương thích, chịu đựng tất cả các dạng thời tiết và còn được gắn tên khẩu đại súng ‘Spear Of Thor’ sẽ giúp bạn có một chuyến đi an toàn đến Jackson’.

Người pháp sư nói với vẻ mặt hết sức tự hào. Nhưng nhìn tàu bay và cái tên nó thì khác hẳn hoàn toàn.

‘Hindenburg!!!!!!?’.

Hindenburg là một khí cầu chiến khổng lồ của Đức Quốc Xã sử dụng trong thế chiến thứ 2 được tiến hành khởi công lắp ráp vào năm 1930. Nhưng không may, chiếc tàu chiến huyền thoại đó đã bị bốc cháy và trở thành quả cầu lửa khổng lồ trên không phận thành phố Mahattan (Mỹ). Người ta chỉ có thể thấy được những dư ảnh của nó qua internet, báo chí lịch sử nhưng bây giờ, toàn bộ người tham gia sự kiện trong New World lần này đã chứng kiến một Hindenburg thứ 2.

Tuy hình dạng giống y hệt nhưng Silver Arrow đẹp hơn rất nhiều. Những tấm tàu trên Silver Arrow được mạ vàng và chạm trổ tinh xảo. Xung quanh tấm viền được đúc từ nhiều loại hợp kim khác nhau tỏa ra những vầng aura tuyệt đẹp dưới ánh mặt trời mà không ai biết được thành phần của nó là chi. Giống như một bức tranh tuyệt đẹp về nghệ thuật điêu khắc, thậm chí trên kim loại, Silver Arrow mang một vẻ tinh tế thanh tao đến lạ thường.



Khi chiếc tàu hạ cánh, lũ lượt người chơi kéo lên máy bay.

‘Mong thần chiến tranh sát cánh kề bên các bạn’. Người pháp sư nói lớn.

‘Tất cả mọi người đều trên tàu rồi chứ’.

‘Vâng, thưa thuyền trưởng’.

‘Tốt. Hướng góc tàu 30 độ về bên trái, địa điểm Jackson Castle. KHỞI HÀNH’. Người thuyền trưởng có bộ râu trắng muốt ra lệnh cho không đoàn của ông

Không khí xung quanh như bị xé ra làm 2 khi chiếc tàu bay với vận tốc không tưởng. Mũi tàu màu bạc hướng thẳng tới lâu đài Jackson.

‘Nhanh lên. Hội Chiến Binh và Thương Gia đã khởi hành từ lâu rồi. Nếu Silver Arrow đến trễ, chúng ta sẽ biến thành trò cười cho thiên hạ’.

‘Không đoàn nghe lệnh: ‘TỐC ĐỘ TỐI ĐA’.

BOOOM!!!!.

Tiếng gầm từ 4 động cơ nổ to như bom hạt nhân. Đúng như tên gọi, chiếc tàu như được bắn đi giống hệt mũi tên.

‘Woahhh... Nhanh quá xá...’.

‘Chết tiệt, tôi gần ngã rồi. Ai đó đỡ với’.

Tất cả người chơi ngã về một phía tàu. Ark không vịn tay vào cột tàu nên cậu cũng ngã theo.

‘Muahaaha. Những con chuột kia. Bám cho chắc vào. Không phải lỗi của ta nếu bọn mi té xuống đất mà chết đâu nhá’. Tiếng cười của người

thuyền trưởng vang lên ha hả trong phòng điều khiển từ đằng xa.

\*\*\*\*\*

‘Cảm giác này có lẽ không tệ nhỉ?’.

Một luồng khí tươi mát tràn vào phổi và tóc của chàng trai trẻ.

Chiếc máy bay với tốc độ 300 km/h. Tuy không phải là vận tốc ấn tượng như những máy bay thời thượng hoặc tên lửa vũ trụ nhưng được trải nghiệm tốc độ này cũng là điều thú vị. Hơn nữa, tàu chiến được làm theo mô hình trung cổ trong New World không cung cấp được những trải nghiệm thoải mái như những chiếc máy bay ở đời thực

Nhưng một khi quen với tốc độ này, người chơi có thể thưởng thức không khí mát lạnh và cảnh vật dưới mặt đất một cách tối đa.

‘Chúng ta đã vượt qua dãy núi Argus’.

Ark nhìn xuống dưới đất. Những ngọn núi trải dài cùng những đồng bằng bất tận mở ra như một video được tua nhanh 4 lần. Thậm chí không cần mất tới 40 phút đã có thể bay qua hết dãy núi này trong khi Ark cần tới một vài ngày để vượt qua.

Bây giờ, khi đi qua vùng đất rộng dằng dặc trước, Jackson Castle sẽ nhanh chóng lọt vào tầm mắt người chơi. Khi Ark mãi nghĩ về điều đó, cảnh vật xung quanh trở nên tối om như màn đêm.

‘Ể? Chuyện gì thế này? Vẫn còn lâu mới tới buổi tối mà?’.

Dạo đầu, khung cảnh tối dần và bắt đầu xuất hiện một làn sương. Nhưng không lâu sau đó, toàn bộ quang cảnh bị bao phủ trong bóng đêm. Khi đi vào màn sương mù đen, cảm giác xung quanh dường như nặng nề hơn như thể trọng lực bỗng nhiên tăng gấp mấy lần cường độ. Có lẽ chính

vì điều này làm cho Silver Arrow đang bay với vận tốc tối đa bị rung lắc dữ dội.

Cùng lúc đó, tin nhắn thông báo hiện lên cho tất cả người chơi.

Tàu chiến đã lọt vào không phận ảnh hưởng của ma thuật Dark Fog. Có lẽ một sinh vật kỳ bí nào đó đã tạo ra ma pháp này.

Tất cả mọi người bị ảnh hưởng sẽ nhận hình phạt giảm tầm nhìn và -10% tất cả chỉ số. Tuy nhiên, với những người thuộc hệ Dark sẽ không bị ảnh hưởng.

‘Cái gì thế này?’.

‘Dark Fog? Chết tiệt, chỉ số bị - 10% rồi kìa’.

Tất cả mọi người đều nhanh chóng kiểm tra thông tin của họ rồi ai nấy đều chửi thề.

Ark cũng kiểm tra. Tuy nhiên, dù là Dark Fog đi nữa thì cũng chỉ là bóng đêm mà thôi. Trong đêm tối, là lúc khả năng của một Dark Walker tỏa sáng.

Cậu nhận được +20% tất cả khả năng từ bóng đêm. +10% khả năng từ skill ‘Gift of Darkness’ tổng cộng là 30%. So sánh với mặt bằng chung người chơi, Ark được tăng 40% khả năng trong khi họ bị giảm 10%.

‘Đây đúng là một dấu hiệu tốt. Chắc có lẽ chính vì cái Dark Fog mà Học Viện Ma Pháp gọi đây là The Army of Darkness?. Nếu như vậy, mình sẽ có rất nhiều điểm thưởng so với các người chơi khác. Hehehe. Những lúc như thế này mình cảm thấy lựa chọn để trở thành một Dark Walker quá là sáng suốt’.

Ark mừng thầm, cậu cười nhăn nhó. Thế nhưng, tình hình bỗng nghiêm trọng. Khi màn sương màu đen đáng sợ đó ập tới, không đoàn gặp không ít khó khăn.

‘Captain...chúng ta đang mất dần năng lượng’.

‘Không cần lo lắng. Đó chắc hẳn là phương thức tác chiến của kẻ địch để làm chậm cứu viện. Bọn chúng nghĩ có thể làm Silver Arrow chậm lại sao?.. Nực cười’.

‘Chuẩn bị vào cuộc, sẵn sàng sử dụng Spear of Thor’.

Với các tấm kim loại mở ra, những khẩu đại súng cực lớn có hình cây đinh ba màu bạc nhô dần ra từ phía đáy tàu.

Đây là thứ mà Học Viện Ma Pháp khoe khoang bấy lâu, The Spear of Thor.

Tàu chiến đã sẵn sàng giao tranh thế nhưng Dark Fog ngày càng dày hơn. Đó là khi tất cả Npc lẫn người chơi đều hoảng loạn.

‘Chết tiệt...Lũ quái vật đó ở đâu thế?’.

‘Tại sao chúng ta không thấy nó từ đầu nhỉ?’.

‘Khi gió bọn chúng đi, chúng ta phải buộc giết hết tất cả lũ đó để hoàn thành nhiệm vụ sao?’.

Ở dưới đất là một đoàn quân quái thú hùng mạnh và tất nhiên, những người chơi chưa bao giờ gặp chúng trong suốt chuyến hành trình của riêng họ.Đại đa số là dạng quái bán nhân, những gã khổng lồ cũng có mặt trong đoàn quân.

Quân số nhiều đến nỗi không thể đếm hết được. Từ màn đêm đen đặc, hàng loạt các tia tấn công ở dưới đất hướng tới tàu.

‘Chúng đang tấn công kia’.

‘Né nhanh’.

Một số gã người chơi khờ khạo ngay lập tức đã làm mỗi cho những một loạt những tảng đá và mũi tên. Lực ném mạnh đến nỗi gây ra những tiếng âm âm như sấm rền. Với những người chơi cấp độ 60 trở lên, cung tên không thực sự là mối đe dọa. Nhưng bởi bị tập kích bất ngờ và chưa phòng ngự, một số mất thế đứng rồi té ra khỏi tàu.

‘Huh...Mi rất tốt nhưng ta rất tiếc’.

‘Chết tiệt, lũ khốn’.

Những tiếng la vang lên trong màn sương mù. Họ chưa kịp ngã xuống đất thì đã bị hàng loạt quái vật xé xác. Hình phạt của nhiệm vụ lần này lớn hơn tất cả những thể loại quest khác. Nếu bạn chết, đồng nghĩa với thất bại và không thể đăng nhập trong suốt 3 ngày.

Khi người chơi bị lấn át bởi nỗi sợ, phi công trưởng hét lớn: ‘Lũ chết nhát kia, đừng có sợ. Niềm tự hào của Học Viện Ma Pháp, Silver Arrow không thể yếu đến nỗi bị phá hủy bởi những cục đá hay mũi tên vô dụng này đâu’.

‘Captain...Tất cả các mũi súng đã nạp đầy năng lượng’.

‘Tốt. Hãy cho chúng ném thử Spear of Thor’.

‘Vâng, không đoàn nghe lệnh, xoay súng góc 30 độ, hướng mặt đất’.

Với tiếng cóc cách cơ học từ máy móc chuyển động, những khẩu súng nhỏ và Spear of Thor hướng về mặt đất. Một vầng hào quang màu sáng xanh tỏa ra. Đột nhiên, có tiếng gầm động trời xuất hiện.

‘BOOOM!!!! BOOOM!! BOOOM!’.

Một tia sét khổng lồ giáng xuống mặt đất, bao phủ toàn bộ bởi vầng màu xanh tuyệt đẹp. Trong phút chốc, toàn bộ màn sương màu đen sáng rực rỡ. Vụ nổ làm chấn động mọi thứ xung quanh như bom hạt nhân. Dư chấn của nó còn tạo ra vô số tia sét nhỏ giết sạch toàn bộ quái vật.

‘Gawwwwwwh’.

Những đứa nào bị trúng dính trúng hồng tâm của tia sét ( vị trí đánh tia + vài trăm mét) chết ngay lập tức. Thằng nào may mắn ngoài hồng tâm thì bị những tia nhỏ hơn giạt đến mức cháy đen. Thậm chí những quái vật trông có vẻ rất trâu như bọn khổng lồ đều choáng váng, rơi vào trạng thái Critical’.

Một đoàn tấn công AOE đáng sợ.

Captain nở nụ cười đắc thắng. ‘Muahahaha. Lũ mọi kia, thấy thế nào? Bọn quái vật khốn nạn, kiêu ngạo. Đây là niềm tự hào của Học Viện Ma Pháp, Spear of Thor’.

‘Tuyệt...vời’.

Vùng đất bị phá hủy hoàn toàn chỉ với một tia sét. Mặc dù chỉ xem trước lúc nó bắn ra, hiệu ứng thị giác đẹp đến nỗi có thể sánh với các bông lai tiên cảnh.

Người chơi đã lo lắng vì bị tấn công nhưng Spear of Thor như lấy lại tinh thần của họ. Tuy nhiên, người chơi vẫn còn việc để làm.

‘Spear of Thor mất 3 phút để nạp lại năng lượng. Cho đến lúc đó, những ai có nghề chiến đấu hoặc có khả năng sử dụng các vũ khí tầm xa. Xin hãy bước lên trước để bảo vệ phía cạnh tàu’.

‘Ờ đúng rồi. Đây không phải lúc để chơi’.

‘Những lũ quái vật ấy là điểm đóng góp. Giết càng nhiều, phần thưởng càng lớn’.

User tập hợp lại với đôi mắt sáng lấp lánh tiên. Song, một cuộc phản công cực lớn nổ ra.

Trong số quân, khoảng 40 Mage và Archer và hơn 30 khẩu súng nhỏ của tàu liên tục nổ đạn. Ma pháp lửa, băng, sét, gió tung bay đủ màu vào làn sương mù. Những mũi tên bạc sáng lấp lánh được tắm mình dưới ánh sáng của mặt trăng trước khi bay vào làn sương tạo nên một cảnh tượng mãn nhãn. Các Warrior cũng theo phong trào, lấy vũ khí dỏm ra ném. Một số chiến binh khác cũng học cách dùng cung nhưng sát thương tất nhiên không bằng một Archer chính hiệu.

Ngay khi họ tấn công, chiếc huy hiệu được đính lên áo sáng lấp lánh báo hiệu điểm đóng góp mỗi lúc một tăng. Tất cả những quái vật ngã xuống được quy đổi với những điểm đóng góp.

Ai ai cũng có việc để làm. Tất cả các class khác đều có thể dùng cung nhưng độ chính xác và tầm bắn so với các Archer sẽ giảm.

Tuy là thế nhưng vẫn có một gã đang ngồi không. Đó chính là Ark. Cậu chàng đang sốt ruột cực độ vì chẳng tấn công được miếng nào và thậm chí, cậu chưa hề sử dụng bất kì một cây cung nào từ trước đến giờ.

‘Chết tiệt, nếu biết thế này mình lẽ ra nên mua cung tên từ đầu’.

‘Không...không nên nóng ruột. Dù gì đây vẫn là khởi đầu. Nó sẽ kéo dài trong 3 ngày nên vẫn còn rất nhiều cơ hội. Hãy cứ làm những gì mình có thể trước đã’.

‘Mọi người, hãy cố gắng lên. Chúng ta là những người duy nhất có thể cứu giúp công dân của Jackson’. Ark tiến đến boong tàu khi sử dụng Nursing Skill’.

Nursing không tác dụng với những đối tượng không bị thương. Tuy nhiên, vì lũ quái vật tấn công liên tục. Mọi người chơi, ai nấy đều bị dính ít nhất 1 hoặc 2 cục đá hoặc mũi tên vào người. Kết quả là, họ được nhận thêm courage và vigor, những chỉ số rất hiếm giúp tăng mạnh khả năng chiến đấu, tăng thêm cả các stat khác và nhận được hiệu ứng ‘Low – level Blessing’. Nhờ vào nó, những đoàn tấn công của quân giải cứu ngày càng mạnh và chính xác hơn

Tuy nhiên, mọi người đều cho rằng đó là phép thuật của Priest.

‘Huh? gì thế này? Chỉ số của tôi gia tăng nè’.

‘Đây là phép thuật ban phước. Xác suất dính phải trạng thái xấu cũng giảm đi khá nhiều’.

‘Mình không biết là ai làm nhưng cảm ơn nhá’.

Điểm đóng góp đã tăng. Contribution + 15

‘Đúng như mình nghĩ. Dù không trực tiếp giết quái vật nhưng điểm vẫn sẽ tăng nếu có đóng góp vào chiến trận’.

Sau khi kiểm tra thông tin, động lực trong cậu dâng trào. Song, cậu chạy khắp nơi để dùng Nursing như điên. Và bởi Nursing là kỹ năng AOE heal nên cậu nhận được rất rất nhiều điểm đóng góp. Hiện tại đã nhanh chóng qua 100 điểm.

Và vì chỉ chạy loanh quanh boong tàu, cậu không lo mình bị một tảng đá to đè hay một mũi tên cắm vào đầu. Ark hoàn toàn an toàn lành lặn trong khi toàn bộ người chơi khác thì sống dở chết dở.

‘Ahihihi. Mình phục mình quá đi’.



Song, khi Spear of Thor nạp đầy, nó lại phóng ra tia sét chết chóc đó lần nữa. Vài trăm quái vật bị thổi bay trong một đoàn. Hàng ngàn con khác rơi vào trạng thái Critical. Mưa ma pháp từ Mage và hàng loạt mũi tên bạc nhờ Archer và các class khác giáng xuống đầu chúng như mưa rào

Lũ quái lúc đầu hung hãn tấn công nhưng sau đó lại sợ hãi. Phần lớn quân đoàn đã bị tan chảy bởi lượng nhiệt từ Spear of Thor.

‘Hahaha. Lúc đầu tớ cứ sợ sợ lũ quái vật toàn là thứ chưa thấy bao giờ. Nếu cứ như thế này thì chúng ta sẽ mau chóng được cả đồng level và điểm đóng góp’.

‘Cái quỷ gì thế này. Bọn chúng chẳng làm gì được hơn à?’.

‘Nếu chúng ta còn tàu bay này thì nhiệm vụ dễ như trở bàn tay’.

Sự bối rối, sợ hãi dần biến mất trên khuôn mặt người chơi.

Ark cũng quá phấn khởi, nhưng có một điều mà tất cả mọi người đều đã quên. Nhiệm vụ này có độ khó C++. Nó tuyệt nhiên không thể đơn giản được hoàn thành chỉ bằng những ma pháp hay mũi tên từ trên trời tủa xuống.

‘FLOSHHHH!!!’.

Khi mọi người đang tập trung diệt quái, thủy thủ đoàn thì bận ngắm nhìn cảnh tượng ngoạn mục của Spear of Thor. Không ai chú ý đến một cái bóng mờ mờ dần thấp sáng cả màn đêm đang tiến gần lại họ.

‘Ack!! Cái gì thế kia?’.

Một NPC cất tiếng.

Phi hành đoàn ngay lập tức nín bật. Mặt họ trắng tái cả ra.

Hai ngọn lửa màu đen có kích cỡ khổng lồ phát ra lượng nhiệt lớn đến nỗi có thể nấu chảy hàng tá thứ cách nó vài mét dần tiến đến con tàu. Vì tất cả ánh sáng đã được dồn để chiếu sáng mặt đất. Không ai nhận ra cho đến khi chúng ở sát mũi họ.

‘Khi gió.. Đó là Flash Boom!!.’. Người thuyền trưởng hét lên kinh hoàng. ‘Không ngờ bọn quái vật lại sử dụng Flash Boom. Bosun! Không ổn rồi. Mau chóng quay nòng Spear of Thor tiêu diệt 2 ngọn lửa kia’.

‘Không thể thừa ngài. Năng lượng chỉ mới 50%’.

‘Chết tiệt. Lũ khốn đó đã chuẩn bị Flash Boom ngay từ đầu rồi sao?’.

Đó chính là những điều bọn quái vật đã dự tính. Quân đoàn đông nghịt dưới kia chỉ là mồi câu để thu hút sự chú ý của chiếc tàu. Bọn chúng đã dự định tiêu diệt con tàu này bằng flash boom trong lúc nó vẫn còn đang nạp năng lượng.

‘Khẩn cấp lẫn di chuyển tàu tránh xa 2 ngọn lửa kia ra. Tất cả mọi khẩu súng, Archer và Magician tập trung toàn bộ cung tên và năng lượng để chặn đứng quả bom. Chúng ta không thể để bị dính dù chỉ một quả’.

Động cơ ma thuật ngay lập tức khởi động và chiếc tàu liền di chuyển ngay tức khắc. Nhưng Dark Fog vẫn còn đó, Silver Arrow không thể muốn bay đi đâu thì bay. Cũng trong lúc ấy, tất cả mọi hướng tấn công đều đổ dồn vào 2 quả boom.

Thế nhưng, lũ quái vật cũng không chịu thua. Khi cuộc càn dưới đất dừng lại, bọn quái vật ngay lập tức bắn tên và ném đá vào tàu. Hàng loạt người chơi bị dính đòn rồi rơi xuống.

Mặc dù vậy, vẫn không có thời gian để thương tiếc hay nhìn đến bọn quái vật. Tất cả đều hiểu rằng nếu như để quả boom nổ. Nhiệm vụ ngay lập tức sẽ thất bại. Spear of Thor là vũ khí duy nhất để có thể đánh bại được cả

binh đoàn quái vật này. Một vài người chơi hi sinh cũng sẽ không tai hại bằng Silver Arrow rụng cánh.

BOOM!!.

Dưới đợt tấn công dữ dội, một quả boom phát nổ trên không trung như những viên đạn đại pháo được nhồi hàng tấn thuốc nổ. Đồng thời, nó giải phóng một lượng xung lực khổng lồ làm chấn động toàn bộ không gian xung quanh. Và tất nhiên, Silver Arrow cũng không là ngoại lệ.

Con tàu bị rung lắc dữ dội. Tất cả những người chơi đều té ngã sang một bên tàu. Các ma thuật sư và cung thủ chuẩn bị đòn tấn công cho quả boom thứ 2 đều bị vô hiệu. Những khẩu súng đồng thời cũng chưa được kiểm soát, bắn ma thuật sét vào sai nơi.

Một sai lầm chết người.

Nếu phi hành đoàn kịp thời dự đoán được chuyện này, họ sẽ phải chuẩn bị tốt hơn.

‘Chết tiệt. Toàn bộ nghe rõ. Chuẩn bị va chạm’.

BOOOOOM!!!!!!

Quả flash boom còn lại phát nổ kinh hoàng khi chạm tàu. Hai trong bốn động cơ ma thuật bị cháy hoàn toàn, để lại Silver Arrow chập chững mất kiểm soát trên không trung.

‘ACKKK, chuyện gì đang xảy ra thế này..?’.

Ark nhanh chóng nắm chặt lấy thanh chắn, những người chơi khác không phản ứng kịp đều bị văng ra và rồi bị nuốt chửng bởi màn sương mù chết chóc. Không cần hoài nghi, số phận bọn họ đã kết thúc.

‘Tắt 2 động cơ còn lại’.

Người Captain hét lên vô vọng. Ông đã đưa ra một lựa chọn tuyệt vời. Lí do khiến con tàu mất thăng bằng vì 2 động cơ kia vẫn hoạt động khiến cho tàu bay lệch về một bên. Nhờ vậy, con tàu đã không còn bị xoay như chong chóng nữa.

Tuy nhiên, cả bốn động cơ dừng lại nghĩa là không còn thứ gì giúp nó bay được. Hay nói cách khác, mọi người phải chuẩn bị cho điều tệ hại nhất sẽ xảy ra.

Một vụ rơi máy bay hoành tráng.

Sự tuyệt vọng có thể thấy rõ trên khuôn mặt của từng người.

‘Thế là hết rồi’.

‘Chúng ta sẽ bị hàng đồng lũ quái vật dưới kia xé xác trước khi đến Jackson’

‘Tại sao nhiệm vụ lại thành ra thế này. Chết tiệt’.

‘Thậm chí không thể đăng nhập trong vòng 3 ngày tới’.

Nếu bị rớt tàu, tất cả phải chịu một lượng sát thương khổng lồ từ độ cao thế này. Thêm vào đó, tàu bị nổ cũng góp lượng damage đáng kể. Mặc dù có may mắn sống sót, kết quả vẫn sẽ như cũ. Bạn sẽ bị quái vật ăn thịt mà không có lấy một cơ hội để uống bình thuốc phục hồi.

‘Bosun. Sử dụng tất cả sức mạnh của cậu để giữ Silver Arrow ở mức thăng bằng nhất. Tất cả năng lượng còn lại trong tàu trích ly, dồn hết vào Silver of Thor. Chúng ta sẽ quét sạch thêm vài ngàn con nữa bằng phát bắn cuối cùng trước khi va chạm. Mặc dù Silver Arrow có rơi, ta phải chắc rằng sẽ phải có người sống sót để đi đến Jackson’.

‘Vâng thưa ngài.

Bằng nỗ lực của không hành đoàn, Silver Arrow vẫn giữ được phong độ của nó cho đến giờ cuối cùng. Khi chỉ cách mặt đất chừng 20 mét, Captain ra lệnh.

‘Spear of Thor và tất cả các khẩu súng, KHAI ĐẠN NGAY LẬP TỨC’.

**BOOM!!!!!! BOOM!!!! BOOM!!!!.**

Một lần nữa, tia sét hào nhoáng chết chóc ấy lại cất lên như khúc hành ca đầy hoa lệ và đau thương cho cả quái vật và mọi người trên tàu. Đạn ma thuật hệ lôi đến từ những khẩu súng bình thường mạnh gấp 10 lần so với ma thuật của pháp sư. Spear of Thor thì gấp mấy lần tổng lượng sát thương của tất cả các khẩu súng cộng lại.

Khi Spear of Thor đi qua, con quái nào không chết thì cũng bị rơi vào Critical. Một khi mưa đạn từ các khẩu súng nhỏ nả xuống, chẳng còn sự sống nào đọng lại dưới mặt đất nữa cả.

‘Chúng ta chuẩn bị rơi’. Captain nhìn xuống boong với đôi mắt trĩu nặng. ‘Warrior, đây là tất cả mọi thứ ta có thể làm. Silver Arrow sẽ rơi. Tác động ắt hẳn sẽ rất khủng khiếp nên dù cho là một chiến binh kỳ cựu cũng khó có thể sống sót vậy nên mọi người hãy nhảy xuống trước khi quá muộn. Nếu sống sót, xin hãy tiếp tục hướng tới Jackson. Mọi quái vật xung quanh đã bị tiêu diệt nên ta nghĩ sẽ không còn mối hiểm nguy lớn nào nữa. Ta...ta hi vọng các cậu có thể tới Jackson dù chỉ là một người’.

Sau khi giải thích ngọn ngành, người thuyền trưởng đứng trang nghiêm và cặp tay chào.

Phi hành đoàn cũng đứng dậy và chào theo. Mặc dù khung cảnh giống hệt như trong những bộ phim, rất cool, rất ngầu nhưng người chơi là bọn phá hỏng hết tất cả.

‘Á...chúng ta sẽ chết. Nhảy từ độ cao này là xác định rồi’.

‘Không tài nào sống được. Từ độ cao này thì chắc chắn chết 100%’.

‘Những tên ngốc kia, bọn mi còn chưa rõ tình hình hay sao?’.

Trong lúc người chơi đang cãi nhau chí chóe, Ark leo lên đỉnh tàu. Dù gì máy bay cũng sẽ va chạm. Thay vì dành thời gian tuyệt vọng, thay vì cãi nhau thì việc cố gắng tìm ra chỗ hạ nhảy xuống an toàn hơn, có thể giúp bạn giảm thậm chí 1% damage chẳng phải tốt hơn sao?.

‘Đánh giá cấu tạo của con tàu thì những người ở boong tàu sẽ nhận sát thương nhiều nhất.’.

Tuy nhiên, nơi nhận ít thiệt hại nhất trong toàn bộ con tàu là khinh khí cầu ở trên đỉnh tàu. Vì đây là thời Trung Cổ, cậu không mong đợi khí cầu sẽ chứa toàn Helium ( một chất khí trơ an toàn) nhưng ít nhất, nó sẽ có rất nhiều hỗn hợp không khí nóng bên trong. Dù trong bất cứ trường hợp nào, cậu vẫn có thể sử dụng nó để làm tấm đệm để giảm thiệt hại nhiều nhất.

CRASSHHHH!!!!.

Sau vài giây, con tàu đâm sầm vào đất. Mọi bộ phận tàu bị chấn động dữ dội. Khoảnh khắc lúc tất cả người chơi và phi hành đoàn nhảy ra khỏi tàu là lúc thân tàu bị phá nát.

‘CHÍNH LÀ LÚC NÀY’.

Ark ném mình, tung người ra không trung. Cảm giác rớt xuống vực thăm thẳm hiện trong tâm trí cậu. Ark cuộn mình và lăn người liên tục về phía trước.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 2: Đến Lâu Đài Jackson

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Whew... mình vẫn sống’.

Ark đứng dậy và kiểm tra lượng máu. Cậu may mắn chỉ bị mất 400 điểm.

Thể năng của Cat Knight giúp cậu -50% damage khi rớt từ trên cao. Khi tiếp đất, Ark còn lăn vòng để tối đa khả năng giảm damage của Flexibility. Hơn nữa, vị trí cậu chọn – chiếc đệm khinh khí cầu cũng là nơi an toàn nhất trong còn tàu.

Tổng cộng, cậu đã giảm được ít nhất 80% sát thương, nếu tính thì tổng số damage ban đầu chí ít cũng phải 2000 damage. Một con số quá lớn để một chiến binh dù là kì cựu cũng gặp không ít khó khăn để sống sót.

Đúng như dự đoán, xác chết từ những người chơi khác cũng rải rác xung quanh.

‘Ah..tệ thật. Đây quả là vùng LARA’.

(Chú thích: LARA là viết tắt của Licensed Agency for Relief of Asia, hay nói cách khác muốn nói khu vực xung quanh Ark trông giống như một vùng đất vừa mới bị tai ương quét qua).

Xác của những người chơi nằm lê lảng khắp nơi và nó sẽ vẫn như thế trong suốt 3 ngày cho đến khi họ có thể đăng nhập lại lần nữa.

‘Mình biết đây không phải là nhiệm vụ dễ mà...nhưng thế này thì...’.

Sau khi giải quyết cả đồng chuỗi nhiệm vụ, khả năng xử lý, nhận định tình huống của cậu cũng cải thiện đáng kể. Ark khá chắc vụ va chạm là không thể tránh khỏi. Người chơi dù cố cách mấy cũng không thể ngăn chặn được điều đó.

Điều kiện tối thiểu để nhận nhiệm vụ là cấp 60. Nhưng để tồn tại và giải quyết thành công thì đó là điều hoàn toàn khác. Ít nhất, giờ đây có thể khẳng định được nhiệm vụ chỉ chính thức bắt đầu sau khi kết thúc vụ va chạm và chỉ với những ai sống sót qua cơn tai biến này.

‘Mình nên làm gì nhỉ?’. Ark mất một lúc để kiểm tra khu vực xung quanh mình.

Tăm tối. Tất cả đều bị nhấn chìm trong màu đen của mực. Mặt đất cồng kềnh, xấu xí và thậm chí còn có cảm giác nhớp nháp do máu và thịt của lũ quái vật đã trở thành một phần của nó. Đây có lẽ cũng là hiệu ứng của Dark Fog.

Tất nhiên, những thứ thế không phải là vấn đề với Ark. Một khi Cat Eyes được kích hoạt, cậu có thể thấy rõ như ban ngày.

Nhìn trong đêm tất nhiên cũng là một trong những đặc tính của mắt mèo.

‘Bây giờ nên kiểm người sống sót hay...???’.

‘Những ai còn sống làm ơn tập trung đến đây’.



Vừa mới nghĩ xong đã có tiếng người vang lên từ phía khác. Những nạn nhân còn sống chần chừ lê bước đến chỗ tiếng nói. Có nhiều người sống sót hơn Ark nghĩ nhưng Warrior với lượng Health và Defense cao thì chẳng thấy đâu.

Đó bởi vì chiếc giáp nặng trĩu cùng những trang bị sắt, thép đó vô tình tăng thêm lượng damage khi rơi. Những người mặc giáp da như Archer hoặc Mage thì an toàn hơn. Ngoài ra, với chỉ số Agility cao của Archer hay ma thuật giảm trọng lượng của Mage, cơ hội sống sót của họ cao hơn hẳn so với Warrior.

Chỉ còn 40 người sống sót. 60 còn lại bị buộc phải log out.

Người tập trung những người khác là một chàng cung thủ với bộ giáp da và chiếc mũ lông. Anh ta có vẻ có nhiều kinh nghiệm làm leader nên rất nhanh, đã tụ họp được mọi người, kiểm soát tình hình và bắt đầu dẫn đầu.

‘Mọi người có lẽ đã nhận thức được tình hình. Vụ rơi tàu là sự kiện đã được định sẵn. Đến Jackson là nhiệm vụ từ lúc đầu của chúng ta. May mắn thay, Spear of Thor đã quét sạch lũ quái trong khu xung quanh nhưng tất nhiên sẽ còn có một vài con vẫn còn sót lại đâu đó. Chúng sẽ càng tới nhiều hơn và nhiều hơn nữa. Vì ta vẫn còn có lợi thế về số lượng, hãy tấn công ngay lập tức rồi nhanh chóng đến Jackson’.

‘Ừ. Hãy làm thế đi’.

‘Vì các party dường như đã bị trống hoàn toàn do nhiều người chết, hãy tạo ra tổ đội mới và dùng thức ăn để phục hồi Health và Mana’.

Những người còn sống có khả năng nắm được tình hình rất nhanh.

Bọn họ nhanh chóng ăn uống và kiểm tra class của những người khác rồi lập thành tổ đội. Với Archer là người dẫn đầu, những tổ đội hợp thành một trung đội nghiêng về sát thương.

Tuy nhiên, Ark lại nghĩ khác: ‘Những người đó có biết nghĩ không vậy cà?’.

Sau khi xác nhận số lượng người sống, điều đầu tiên hiện ra trong đầu cậu không phải là việc đến Jackson. Chẳng phải rõ ràng quá sao?.

Chỉ có 40 người còn sống. Nghĩa là có tới 60 xác chết xung quanh đây, tương đương với 60 món đồ rơi ra trong khu vực này.

Tất nhiên, trạng thái của những cái xác không phải là Chaotic nên tỉ lệ drop không cao. Tuy vậy, có đến 60 cái xác. Thậm chí cho dù tỉ lệ chỉ được 10% drop thì sẽ có tầm ít nhất 6 item. Hơn hết, họ không phải là những người chơi bình thường, item chắc chắn sẽ rất xịn và có giá đến cả nghìn gold. Chỉ ít thì hộp nhu phẩm nhận được từ học viện ma pháp cũng có giá tới 20 gold. Tiền nhiều hay ít thì vẫn là tiền.

‘Nếu mình may mắn lượm được một item trang bị...’.

Thì đó chắc chắn sẽ giống như trúng được số độc đắc.

Chưa hết, hàng vạn quái vật chết ở đây. Tuy không mong chờ nhận được item đáng giá vì tất cả dường như bị hủy diệt bởi mưa đạn từ các khẩu súng cối và Spear of Thor nhưng vẫn có thể có vài món đồ đâu may mắn còn sót lại. Nhặt item không phải là điều nên làm đầu tiên với những người sống sót hay sao? Đó là nghĩa vụ, trách nhiệm và quyền lợi của các survivor.

Tuy nhiên, dường như chưa có ai nghĩ xa được đến mức đó. Chắc có lẽ vì mới trải qua một chấn thương quá lớn, chẳng có ai còn nghĩ được đến item cả.

Hay mặc dù họ có ý tưởng giống Ark thì cũng không thể. Không gian xung quanh tối đen như đêm ba mươi và không một ai biết khi nào quái vật

sẽ quay trở lại. Tất cả đều nghĩ không có thời gian để lượm đồ nhưng với Ark – người sẵn sàng liều mạng chỉ vì 1 Copper – thì hoàn toàn khác.

‘Chắc một ai có tư duy đúng. Nếu lo sống như thế thì tại sao lại gia nhập nhiệm vụ này? Chẳng phải vì lợi nhuận nên họ mới tham gia sao? Ai ai cũng muốn có một món đồ ma thuật từ Học Viện Ma Pháp. Nếu bỏ mặc toàn bộ vật phẩm trước mũi mình thế này vì sợ quái vật có lẽ sẽ đến hoặc không... Với mình, thà chết mà chôm được những item này thì sướng hơn’.

Tất nhiên, những thứ này không thể nói oang oang lên cho mọi người nghe.

‘Hôhồ...cứ thế đi...Đi hết đi..Anh chàng tốt bụng này sẽ dọn hết những item đáng yêu cho các người’.

Ngay khi Ark đưa ra quyết định, cậu dùng ‘Stealth’ để hóa thành một phần với bóng tối rồi biến mất. Vì vậy, chẳng có ma nào để ý đến cậu cả. Họ chỉ muốn chuồn khỏi đây càng nhanh càng tốt. Và cứ thế, bọn họ nhìn láo liên xung quanh, hình thành tổ đội rồi đi đến Jackson.

Sau khi chắc rằng chẳng còn ai sót lại, Ark tháo bỏ Stealth và triệu hội các Familiar.

‘Dedric, Skull. Lùng sục khu vực xung quanh, tìm kỹ những nơi có xác người chơi. Nếu thấy được thứ gì, thông báo cho ta ngay lập tức’.

‘Master, bây giờ người thám đến mức phải đi cướp đồ từ những xác chết hử?’.

Với hình dạng của một đứa trẻ, Dedric nhìn Ark với vẻ thương hại.

Dedric đã bắt đầu nói chuyện trở lại cách đây không lâu. Bởi vì Ark không quen nghe những từ ngữ trang trọng, kính cẩn và trong cuộc chiến, sử dụng những từ như thế không thuận tiện và kéo dài thông tin không cần

tiết nên cậu đã cho nó nói tự do. Nhưng khi được voi, ai ai cũng muốn vùi tiên. Nó đã bắt đầu quay trở lại với thói quen xấu ời là xấu của mình.

‘Bây giờ mi muốn ăn đồ ăn ta nấu hay muốn tìm đồ?’.

‘Ahihi...Tôi sẽ thậm chí phân loại chúng ra ngay’.

Dedric tỏ rõ vẻ khó chịu nhưng vẫn cười một cách giả tạo. Nó biến thành dạng dơi rồi bay đi.

Tuy nhiên, Skull trung thành ngay lập tức tìm xung quanh mà không lấy một lời phàn nàn.

‘Sẽ tốt hơn nếu như Skull có thể nói được...’.

Và như thế, một con người và 2 Familiar tập trung nỗ lực để tìm kiếm bất cứ item nào. Tuy nhiên, vì mọi xác chết văng ra tứ tung nên sẽ mất rất nhiều thời gian.

Đã trôi qua bao lâu? Trong khi tìm kiếm mẫn cán, họ cuối cùng cũng đã đến được nơi xác tàu vỡ nát.

Đột nhiên, một vật thể màu đen xuất hiện bên cạnh một Mage thu hút sự chú ý của cậu.

Chỉ qua một ánh nhìn bình thường, nó không khác một hòn đá là bao nhưng với Ark, người sở hữu đôi mắt to và háu đói như đại bàng thì sẽ không để lỡ bất kì thứ gì, dù là item rác đi chăng nữa.

Khi nhặt lên, cửa sổ thông tin vật phẩm hiện ra.

Fruit of Basilum Trái từ cây Basilum, được biết đến là loài cây của những giấc mơ. Chúng loại này cực kì cổ xưa và quý hiếm chỉ được tìm thấy ở một vùng nhất định của lục địa phương Bắc.

Loài cây này cực có đặc tính cực kì hung hãn vốn có, chúng di chuyển cơ thể để đi săn những động vật sống xung quanh, bắt sống và tiêu hóa để phát triển. Sau khi một Basilum trưởng thành hấp thụ đủ dinh dưỡng, nó sẽ mọc quả một lần trong khoảng độ 10, có khi là hàng trăm năm.

Nếu được chế biến hay sử dụng theo cách đặc biệt, nó sẽ làm nhân gấp bội năng lực của rất nhiều chất hóa học hoặc ma những ma pháp. Do đó, loài cây này đã bị săn đến mức tuyệt chủng bởi các ma pháp sư. Đây là lí do nó được gọi là loài cây của những giấc mơ.

‘Một nguyên liệu ma thuật?’.

Ark nhìn trái cây này một cách kĩ lưỡng.

Một chiến binh thui rèn kĩ năng của mình nhờ tập luyện và chiến trường. Nhưng một Mage thì có cách khác để tu luyện các kỹ năng ma pháp.

Cách đơn giản nhất là trả tiền cho Học Viện Ma Thuật để học phép thuật mới. Nhưng nó chỉ giới hạn ở những spell thông thường và phải tốn rất nhiều tiền. Ngoài ra, chính bản thân học viện cũng không muốn bán nhiều ma pháp mạnh mẽ hay phức tạp.

Vì thế, để học được những phép thuật mạnh hơn, những pháp sư có trình độ nhất định dành hàng ngày đêm để tìm kiếm, khám phá các tàn tích cổ đại. Nếu họ có thể phát hiện được các cuốn sách ma pháp được các ma pháp sư cổ đại để lại thì quá ư tuyệt vời. Pháp thuật từ những cuốn sách đó chắc chắn mạnh hơn nhiều so với những phép của Học Viện. Ngoài ra, đôi khi họ còn tìm được các Unique Spell.

Hay nói cách khác, nếu một Merchant dành cả đời của mình chỉ để nâng được những thị phần cổ hữu thì các mục tiêu sau cùng của Mage là những cuộn sách ma thuật tối thượng. Tuy nhiên, các nguyên liệu ma pháp

đôi khi là thứ bắt buộc để học được một spell nào đó nên giá cả của chúng tại những khu mua bán thì khỏi phải bàn.

‘Nếu may mắn, mình có thể kiếm được hàng đồng tiền nhờ thứ này. Đây chẳng phải là khởi đầu tốt sao?’

‘Snake. Nuốt cho bố thứ này đi’. Ark ra lệnh mà không nghĩ ngợi nhiều.

Tuy nhiên lần này có gì đó không bình thường. Snake như mọi khi sẽ dễ dàng nuốt các item mà không có vấn đề gì thì nay lại có phản ứng khác lạ. Nó đột nhiên run cầm cập rồi ngã nhào xuống đất.

‘Hử? Chuyện gì thế?’.

Sss...ssss.sss.

Snake, cố gắng hết sức để nâng đầu của nó lên. Giống như khi loài rắn lột da, lớp vảy xung quanh miệng mất đi tình đàn hồi và trở nên nhăn nhúm.

Ark rất hoảng vì đây là trường hợp lạ lùng nhất từng xảy ra với cậu, một cửa sổ thông tin hiện lên.

Vì tác động của Fruit of Basilum, Alamone Larvae đã bắt đầu tiến hóa.

‘Ế? Gì thế này? Nghĩa là Snake đã thực sự ăn luôn Fruit of Basilum rồi à? Quan trọng hơn, tiến hóa? Vậy nó cũng có thể phát triển được nhờ thức ăn ư?’.

Cậu hoàn toàn không hiểu chuyện gì đang xảy ra. Song, một tin nhắn hiện lên.

Một kỹ năng cho Alamone Larvae đã được hình thành. Kỹ năng +???? Alamone là loài có thể học được những skill thông qua các chu trình tiến hóa trong đời. Tuy nhiên, người triệu hồi phải biết skill đó là gì và điều kiện để học được ra sao. Bạn có thời hạn trong 20 ngày. Nếu không thể tìm ra, chu trình tiến hóa này sẽ thất bại.

Trong suốt sự tiến hóa, các kỹ năng khác bị khóa, ví dụ...Snake bây giờ sẽ mất đi tạm thời khả năng lưu trữ item.

Ark đứng ngây ra đó nhìn vào cửa sổ thông tin.

‘Snake chuẩn bị học một skill mới?’.

‘Mình không nghĩ nó có thể học được qua phương thức này. Đây chẳng phải là một cơ hội để nó có ích hơn so với việc chỉ là một cái túi sao?’.

Chắc chắn rằng, để một Familiar học được một kỹ năng mới, mất một hay hai item không phải là vấn đề. Nhưng cậu không chắc đây có phải là chuyện tốt hay không nữa.

‘Well, mình đang trong quá trình thực hiện nhiệm vụ Jackson, Snake không lưu trữ đồ được có lẽ cũng sẽ chẳng tai hại lắm’.

Điều khiến cậu bận tâm ở đây chính là thời hạn 20 ngày để học skill. Nếu không được, quá trình tiến hóa sẽ thất bại.

‘Siggnn...Đúng là cuộc đời’.

Nếu là Detric hay Skull, cậu có thể huấn luyện chúng những kỹ thuật chiến đấu. Tuy nhiên, Snake không có bất kì chỉ số nào, cũng như khả năng chiến đấu. Vậy thì skill nào nên thích hợp cho nó đây? Chưa hết, giả sử tìm được skill thích hợp, cậu cũng chưa chắc tìm được điều kiện để cho Snake học nó.

‘Eekk.. cú đi chỗ khác đi...’.

‘Kekeke, ta sẽ giết tất cả bọn mi’.

Cậu đột nhiên nghe tiếng kêu thất thanh từ phía đằng sau xác tàu.

Nhanh chóng phản ứng theo bản năng, Ark nhẹ nhàng mà dứt khoát tiến đến chỗ kêu cứu. Một NPC bị thương đang bị vây bởi 3 con quái vật màu đen. Anh ta chắc thuộc về không đoàn Silver Arrow.

‘Thành viên của không đoàn cũng sống được sao?’. Ark kiểm tra tình hình nhờ Cat Eyes.

Những gã quái vật trong dáng bán nhân, khuôn mặt trơn tuột như Egg Demon, đồng tử trắng, môi xỏ hàng đồng thứ lạ lẫm. Những chủng loại quái chỉ xuất hiện trong những bộ phim kinh dị, chúng là Shadow – quái vật cấp độ 80.

Mặt khác, Ark hiện tại chỉ là level 68. Nhưng nhờ ảnh hưởng của Dark Fog, vùng đất bị nuốt chìm trong bóng tối.

Trong bóng tối chính là chiến trường của Dark Walker.

Gift of Darkness tăng 30% tất cả các khả năng. Nếu tính thành level, cấp độ cậu tương đương với 88.

Đây chính là sức mạnh thật sự của những ai có liên kết với bóng tối.

Khi chỉ là một tân thủ, rất khó để nhận ra sự khác biệt này. Tuy nhiên, những bonus dạng đây thường cho lợi ích rõ ràng hơn một khi người chơi đạt cấp cao hơn. Tại thời điểm 3 level, chỉ có tăng thêm 1 cấp nhưng với cấp độ 300 thì sẽ tăng thêm tới 100 cấp.

‘Với những thứ này, sẽ tốt hơn nếu mình cố gắng giết lũ đó’.



Cậu lập tức sử dụng ‘Stealth’, tiến gần đến con quái vật từ phía đằng sau và tấn công vào cổ nó.

Bạn đã gây ra sát thương chí mạng.

Kết hợp với Backstab, lượng damage tăng 200%. Shadow sẽ bị stun trong vòng 10 giây.

‘Skull, Detric, hình thành đội hình C’.

‘Okay, có lẽ tôi sẽ dẫn gân một lúc’.

‘Clack clak clak’.

Formation C, Skull cùng với Ark tấn công một con quái, trong khi Detric giữ những con khác bận rộn. Đó là kế hoạch hữu hiệu nhất khi bị vây quanh bởi lượng lớn quái vật, Tất nhiên, các Familiar của cậu ngày càng giỏi hơn qua vô số cuộc chiến.

Trong khi cậu khóa mình tại sàn đấu giá, chúng đã không được chiến đấu, thành ra đứa nào cũng sốt ruột cả. Skull và Bat vì thế chạy loạn xạ hết cả lên.

‘Bắt lấy chúng’.

BOOM! BOOM! BOOM!.

Một chuỗi tấn công như sấm rền nổ ra trên thân con Shadow với những ánh đỏ hiện lên khắp người. Đó chính là khả năng đặc biệt của Ark, tấn công với những đòn chí mạng một cách liên tục.

Shadow loạng choạng mất thăng bằng dữ dội, nó đành lùi lại.

Sau khi được vung kiếm trở lại trong suốt một tháng trời, sự hào hứng của Ark tăng cao. Cùng với khao khát chiến đấu, giết chết quái vật, Ark

tiến một bước và tiếp tục đâm kiếm vào.

Thế nhưng, chính thời điểm đó, ngực của con Shadow lò ra một cánh tay với tốc độ bất ngờ.

‘Cái gì thế này?’.

Ark theo quán tính nâng kiếm lên. Một tiếng kim loại chát ngọt vang lên, cánh tay bị đẩy lui lại.

May mắn nhờ cảm tính chiến đấu, cậu tránh được một cú Critical Hit nhưng vẫn mất 80 máu. Sử dụng kiếm làm khiên không thể block hoàn toàn damage mà chỉ có thể giảm sát thương nhận phải. Tuy nhiên, vấn đề không phải là lượng damage.

‘Những gã khốn đó, có thể mọc tay ngẫu nhiên?’.

Đây là phương cách tấn công lần đầu tiên Ark chứng kiến. Không chỉ mỗi vùng ngực, tay còn có thể mọc từ lưng, hông, đầu, bất cứ ở đâu. Thậm chí, nó còn mọc từ chỗ cái chân thứ 3. Chưa hết, khẩu độ còn vương ra tới tận vài mét làm cho đối phương khó tính toán khoảng cách hợp lí hơn. Hơn nữa, có vẻ không chỉ có Ark nhận được bonus từ bóng tối, lũ Shadow này cũng nhận được hiệu ứng đó. Tất nhiên, Dark Fog và Shadow chẳng khác nào như cá và nước.

‘Mặt đất cũng tằm lợm, trơn quá đi’.

Cũng vì lí do này mà cậu không thể thực hiện né tránh hoàn toàn hay các chuyển động tấn công phức tạp khác được.

‘Wahh..Master...điều này thật điên rồ’.

Mặc dù chiến đấu bằng khao khát nhưng Dedric cũng không thể xử lí với những cánh tay cứ vương dài ra.

‘Skull, giúp Dedric, Formation B’.

Quái vật quý quyết hơn, mặt đất thì trơn tuột. Mặc dù không thể được coi là điều kiện chiến đấu tồi tệ nhất nhưng nó cũng chẳng thể nào được ví là lí tưởng. Tuy vậy, đôi mắt của Ark lấp la lấp lánh sáng hơn trước đây’.

Sau khi uốn người, duỗi cơ, Ark nhảy vào đồng thời tung kiếm ra. Cơ thể được thui rền bởi Teakwondo cho thấy những tìm năng của chính nó.

Suốt bấy lâu nay, dù có bận rộn thế nào cậu cũng dành thời gian cho Teakwondo. Mặc dù chơi game 18 giờ mỗi ngày, Ark vẫn tập luyện đấu có mỗi một ra sao.

Sức mạnh của kẻ có kỷ luật.

Đó là cách luyện tập. Nếu như trì hoãn một ngày, bạn sẽ tiếp tục trì hoãn ngày thứ hai..rồi thứ ba...rồi thứ vô cùng. Chỉ khi quyết tâm bắt đầu, thậm chí phải bỏ ngủ, bỏ ăn để luyện tập thì mới có thể nhận được kết quả tương xứng.

‘Đến đây nào...đồ mặt trứng’.

Thanh kiếm của cậu đâm vào yếu điểm của gã Shadow. Hấn oảng người, mọc ra cánh tay từ vai toan tấn công cậu. Đó là một đòn bất ngờ nhưng nếu như bạn đang mong đợi sự tấn công ngẫu nhiên đến từ mọi nơi trên thân thể, đó sẽ chẳng còn ngạc nhiên.

Mặt đất trơn nên không thể thực hiện những chuyển động để né tránh hoặc tấn công tinh vi cũng không thực sự phiền toái.

POW!.

Ark đánh bay cánh tay đi rồi dùng chân đá vào khớp gối làm Shadow mất thăng bằng rồi lão đảo.

Thời khắc đó chỉ tầm mỗi 1 -2 giây, nhưng với một người tập Teakwondo lâu năm, chừng ấy thời gian cũng đã đủ cho 4 cú đá. Cậu tiếp tục đá sau mỗi cú đá vòng cầu.

Khả năng gây effect là 3%. Shadow bị dính đòn ngay cằm, rơi vào trạng thái Confuse, vương tay ra đủ phía. Nhưng làm thế thì càng khó đỡ đòn hơn.

Ark nhận lượng damage đáng kể từ những cánh tay ấy. Tuy nhiên, cậu không phải là kẻ cứ đứng để chịu đòn. Khoảng khắc tay của Shadow chạm vào vai, Ark oằng người và giáng một cú đá vào lưng con quái vật rồi giết gọn nó.

‘Tuyệt, dù cho tụi nó có nhận bonus từ bóng tối nhưng chỉ với 10 – 20% thì không thành vấn đề’.

Biến bất trắc thành lợi thế, Ark lợi dụng địa hình trơn trượt để tăng tốc cho cú đá của mình đâm sầm vào bụng của con Shadow khác. Rống lên vì đau, nó lập tức gập bụng lại. Thế nhưng, một khi Ark tấn công, cậu sẽ không bao giờ dừng lại.

‘Ack...con người...’.

Thân pháp nhanh như bão, những cú đòn tựa như liên thanh đã khiến cho lượng máu của nó chỉ còn 50% trong một khoảnh khắc.

‘Hình như chúng không thể mọc tay nếu mình không cho bọn nó cơ hội để thở nhỉ?’.

‘Skull, Detric, Formation A. Chấm dứt tên này nhanh’.

‘Hiểu rồi chủ nhân’.

Skull cắm vào chân nó trong khi Dedric dùng Dark Rush. Cùng với Ark, họ gây ra +30% sát thương trên mỗi đòn đánh. Lượng máu ít ỏi của Shadow không thể giúp nó trụ lại lâu.

‘Kekeke...mi mạnh’.

Thấy 2 đồng đội của mình gục xuống, tên còn lại toan bỏ chạy.

‘Mi nghĩ mình có thể đi đâu?’.

Dedric đâm sâu vào lưng hãn băng Dark Rush, một tiếng ‘ack’ (giống như tiếng nôn) vang lên thật ngọt.

Với một cục sừng to như hạt dẻ trên đầu Dedric, nó vẫn tự khoe: ‘Hê hê hê! mi cảm thấy thế nào hả? Đây là sức mạnh của ta – Dedric – một quý tộc ở Netherworld’.

Clack clack clack.

Dường như skull cũng bị kích thích, nó ngay lập tức nảy lên cộc cộc sau khi đánh vào con Shadow. Con quái vật cấp 85 đang bị 2 tên quái level dưới 30 bắt nạt. Cùng những cú đá và các đòn critical của Ark, Shadow nhanh chóng rơi vào tình trạng hiểm nguy.

‘Kekeke...Gã người ngạo mạn..ta có thể chết hôm nay nhưng ngày tàn của mi sẽ không còn xa’.

‘Ôi...ngượng quá à .... Quái vật thì chỉ nên biết chết hơn là nói’.

Biến thân thành người, Dedric giẫm vô số cú đá lên mặt con Shadow cứ như thể nó đang trút hết ả ức vào đó.

‘Ah....tên này không có lòng nhân.’

Dạo đầu tiên, Detric không có thứ tính cách này. Nhưng càng dính vào Ark, nó ngày càng trở nên giống cậu.

Và tất nhiên, chỉ giống mỗi phần xấu.

‘Đây là lí do bố mẹ không nên hành động lỗ mãng trước mặt con cái’.

Mọi thứ xong xuôi, Ark nhanh chóng tiếp cận NPC bị thương.

‘Ngài ổn không, thưa ngài?’.

‘Vâng, tôi ổn. Tất cả là nhờ cậu’. Người không hành đoàn thở dài nhẹ nhõm chính là Bosun.

‘Còn ai sống sót nữa không?’.

‘Tôi không biết. Tôi đã ở với ngài không trường cho đến lúc cuối cùng’.

‘Vậy ngài ấy đâu?’.

Mặt của anh chàng không viên trở tối. ‘Ông ấy đã không qua khỏi. Nếu tôi còn sống, có lẽ sẽ có vài người không hành viên vẫn còn. Làm ơn, tôi xin cậu, hãy cứu lấy họ. Với tư cách là thuyền phó, tôi không thể bỏ mặt họ được’.

Một tiếng nhạc quen thuộc vang lên.

Hero Assembly

Nhiệm vụ phụ: Cứu không hành viên của Silver Arrow. Tàu bay của học viện ma pháp, Silver Arrow đã rơi tại khu vực Jackson.

Mặc dầu đó là tai nạn thương tâm với mức thiệt hại vô cùng lớn, nỗ lực cuối cùng của người thuyền trưởng và phi hành đoàn đã may mắn giảm

thiếu tối đa rủi ro cho cả tàu.

Một may mắn trong vạ rủi ro, Jabel, thuyền phó của Silver Arrow đã sống sót. Anh cho rằng nếu mình ở phòng lái (nơi nhận thiệt hại nhiều nhất) thì các thành viên khác có lẽ vẫn sống sót. Hãy giúp Jabel tìm những người còn sót lại và đưa họ về Jackson. Đó là hành động cao quý, đầy danh dự và giàu lòng nhân đạo. Độ khó: E.

‘Một sub – quest?’.

‘Hero Assembly’ là nhiệm vụ chính tụ tập hàng trăm người chơi và kéo dài trong vòng 3 ngày. Tất nhiên, trong quá trình diễn biến, vẫn sẽ có rất rất nhiều nhiệm vụ phụ khác. Sub – quest là một dạng hoàn toàn riêng biệt với nhiệm vụ chính. Tuy nhiên, sự hoàn thành có thể ảnh hưởng đến bố cục, kết quả của nhiệm vụ chính.

‘Nếu nhận được sub – quest và hoàn thành nó, mình cũng nhận được điểm đóng góp nữa’.

Cảm giác này cũng sung sướng như nhận được gợi ý cho một bài toán đang bị đứng giữa chừng.

‘Ê ê ê...sao mi vội vàng quá vậy? Mi dám đòi chủ nhân ta làm nhiệm vụ mà không có phần thưởng gì cả sao? Mi nghĩ chủ nhân ta là ai?’.

Dedric chen ngang la lối om sòm.

‘Làm thế nào mà nó biết mình nghĩ gì vậy cà?. Familiar ngày nay tiến bộ quá đi’.

Tuy nhiên, Ark phải đeo tấm mặt nạ tử tế trước mặt các NPC.

Bỏ qua ngoài tai lời phàn nàn của Dedric, Ark vui vẻ chấp thuận yêu cầu: ‘Xin đừng bận tâm đến lời của tên đó. Tôi đã sống sót nhờ nỗ lực của

các bạn. Cứu giúp không hành đoàn là điều tôi phải làm. Để chắc rằng không có ai mất đi cuộc sống một cách đáng tiếc, tôi sẽ tìm thật cẩn thận’.

Vì đây là sub quest, cậu chắc chắn nhận được điểm đóng góp. Tuy nhiên, có một động cơ thầm kín đằng sau.

‘Vì mình cũng phải tìm loot, nhận nhiệm vụ này đúng là một công đôi việc. Ngoài ra, còn có thể sai Jabel tìm giúp nữa’.

‘Ah..Thuyền phó. Xin hãy tìm đồ trong các xác chết thật cẩn thận. Dù đã chết nhưng những item đó rất có ý nghĩa với những người trong gia đình của nạn nhân. Chúng ta phải đem ‘trả’ nó về chỗ họ’.

‘Tất nhiên rồi. Hãy cứ làm thế đi’.

Nhờ Jabel và không phi đoàn, tốc độ tìm kiếm sẽ nhanh hơn hẳn so với 1 người, 2 Familiar mò mẫn trong đêm.

‘Một mũi tên trúng hai con chim’.

Sau 30 phút tìm kiếm, họ đã tìm được 10 người còn sống từ đồng đồ nát của con tàu.

Tất nhiên cũng chẳng dễ dàng. Cứ mỗi khi giải cứu 3 người, cậu phải đương đầu với 3 – 4 con Shadow. Tuy nhiên, cậu luôn trông chờ mỗi trận chiến và các thành viên của không hành đoàn đều biết các kỹ năng phục hồi. Mặc dù cấp không cao, nhưng số lượng ắt bù chất lượng.

‘Ark, tôi tìm thấy cái này’.

‘Tuyệt vời. Tôi sẽ nhanh chóng trả lại cho người sở hữu’.

Được sự chỉ dẫn của Ark, cứ mỗi khi tìm được món đồ nào, các thành viên Silver Arrow đều trao tận tay cậu. Tuy nhiên, Spear of Thor đã hủy diệt toàn bộ các item của quái vật. Cậu không thu được thứ gì cả.



Thế nhưng, loot từ người chơi hoàn toàn vượt quá mong đợi của Ark.

Gauntlets of Strength (Magic) Loại giáp Găng tay thép Defense 50 Durability 3/60 Weight 50 Restriction Level 60 – Warrior. Găng tay thép chất lượng cao được bán ở Giran – thành phố của các Merchant. Mặc dù được sản xuất đại trà, găng tay vẫn giữ được chất lượng cao, khả năng phòng thủ tuyệt vời và rất thoải mái khi đeo. Trong quá trình tinh luyện, nấu chảy sắt để làm trang bị, thợ rèn đã cho thêm máu của loài Orge vào để cho thêm khả năng tăng sức mạnh. Option: + 10 Strength.

Norad's Boots (Magic) Armor Type Leather Shoes Defense 35 Durability 4/40 Weight 20 Usage Restriction Level 65 hoặc hơn.

Giày được làm từ da của loài ngựa huyền thoại chỉ sống ở vùng phương bắc. Chúng là những tác phẩm được để lại bởi người làm giáp nổi tiếng 'Norad' đã biến mất cách đây từ lâu. Nhanh như gió thoảng, sức mạnh của loài ngựa huyền thoại vẫn còn đọng lại trong đôi giày, tăng tốc độ cho người sử dụng. Option: +10% Tốc độ chạy. +5% Né tránh.

Đôi giày này chỉ ít cũng phải tầm 600 – 700\$ nếu đi đấu giá.

'Hãy đem bán găng tay và tạm thời sử dụng đôi giày này đã'.

Ark chưa có được đôi nào ngon lành, ngoài ra cậu vẫn còn mang Sharman's Shackles vừa nặng vừa có sức phòng thủ kém. Cậu nhanh chóng sử dụng Deluxe Tool để sửa giày rồi mang vào. Tất nhiên, Ark vẫn không quên giải thích với Jabel, người đang nhìn cậu chăm chăm khó hiểu.

'Tôi chỉ tạm sử dụng cho đến khi tìm được người sở hữu. Chúng ta cần mọi thứ để có thể đem người bị nạn trở về Jackson. Chủ sở hữu của đôi giày này chắc cũng mong muốn điều tương tự'.

'Ờ...phải ha...'. Jabel đáp lời nhưng vẫn tỏ vẻ nghi ngờ. Tất nhiên, anh cũng không thể nói được gì hơn bởi Ark chính là người bảo vệ của mình

bây giờ. Có lẽ, anh đã quá tức giận khi nghe 40 người sống sót kia chạy thẳng một mạch về Jackson mà không thèm đoái hoài, tìm kiếm những người còn lại xung quanh, Jabel hoàn toàn tin Ark bởi hành động cao đẹp của cậu.

‘Bây giờ, ta đã tìm khắp mọi nơi rồi, hãy đến Jackson thôi’. Gia vờ ngây thơ hết sức có thể, Ark cất lời rồi dẫn cả đoàn đi xuyên qua màn sương mù.

Khi rời khỏi đồng đồ nát của con tàu một quãng xa, lượng quái vật ngày càng nhiều hơn. Có ít nhất 3 – 4 con Shadow rải rác thành cụm nhỏ và có khi lên đến 30 con trong một nhóm lớn. Cũng có nhiều chủng loại quái khác như cậu thấy lúc còn ở trên tàu. Mặc dù có vẻ ngoài khá giống với Shadow, những con Hipton to gấp 5 lần và có làn da ngoài sần sùi như đá. Cấp độ chúng lên tới tận 90 tuy nhiên cũng không phải là đối thủ của Ark.

‘Hmm...Đoàn tấn công đầu tiên do 40 người chơi thành lập kia có lẽ đã chịu thiệt hại khá nhiều’.

Cậu đi theo dấu của nhóm đi trước. Họ đã khởi hành được 30 phút, xác của những quái vật chất ngổn ngang như núi. Dựa vào các dấu tích, có thể suy đoán đoàn người chơi đã bị tập kích. Cuộc chiến diễn ra khá ác liệt, đem lại đầy thương tích cho cả hai.

‘Snake, nếu con thấy bất kì item nào mà bố lỡ, nuốt hết chúng nha’.

Có lẽ vì họ còn mắc nhiệm vụ Jackson, ai ai cũng muốn tới sớm nhất có thể và để tránh bị chết giữa chừng, nhóm người chơi chắc chắn sẽ không thể lượm item rơi từ quái vật một cách kĩ lưỡng. Ngoài ra, trời tối đen như mực, không người nào muốn nán lại nơi đây lâu.

Tuy nhiên, Snake gật đầu yếu ớt, cuộn quanh thân người, quần lấy một item rồi nuốt nó. Song, nó liền nôn ra với vẻ mặt đầy đớn đau.

‘Ahh..phải rồi. Đây là do quá trình tiến hóa’.

Trong suốt thời gian này, Snake không thể lưu trữ bất kì item nào. Thậm chí, quần quanh hông Ark cũng là việc khó khăn với nó. Đây có lẽ là do hệ quả không mong muốn của quá trình tiến hóa. Chứng kiến chú rắn đáng yêu, duyên dáng ngày nào bây giờ trông tiều tụy thảm thương, Ark thấy vô cùng có lỗi.

‘Snake, cho đến khi ta tìm được cách giải quyết, hãy trở về Netherworld nhé?’.

Hiss hiss!!.

Nghe thấy thế, Snake lập tức phản kháng, lắc mạnh đầu và cuộn chặt hông Ark rồi tựa đầu vào bụng cậu.

Theo lí mà nói thì với Snake, Ark không khác gì một bậc làm cha. Khi nó bị đau, tất nhiên sẽ không bao giờ muốn rời xa bố mẹ mình. Đó âu cũng chính là bản tính của toàn bộ sinh vật sống trên đời, dù là quái vật hay người đi chăng nữa.

‘Được rồi. Ta hiểu. chắc là khó khăn lắm. Cứ chịu khó tí nha, chúng ta sẽ tìm ra cách thôi’.

Khi Ark sử dụng Nursing và vỗ đầu động viên nó, Snake khá hơn trông thấy.

‘Ít ra, Nursing vẫn còn tác dụng. Dù thấy thương cho nó, mình cũng không thể rời khỏi nhiệm vụ này trong vòng 9 ngày. Không còn cách khác, 20 ngày trong game tương đương với một tuần ở đời thực. Mình sẽ tìm cách hoàn thành nhiệm vụ này sớm thôi’.

Tất nhiên, cậu cũng không thể hoàn toàn chú tâm vào Snake được. Nơi Ark đang đứng chẳng khác nào động hồ. Tầm hơn 30 phút trước đây, chỗ

này đã là nơi một đoàn quân quái vật diễu hành qua.

Mặc dù nhóm người chơi kia đã tiêu diệt mọi quái vật họ thấy. Ark cũng không thể lơ là. Cậu sai Dedric làm nhiệm vụ trinh thám. Sóng siêu âm của loài dơi là công cụ hữu hiệu để mô phỏng địa hình và phát hiện quái vật. Nhờ thế, Ark và phi hành đoàn không bao giờ chạm trán với nhóm quái vật nào quá 6 tên.

‘Tôi cũng sẽ giúp cậu’.

‘Hãy trả thù cho Captain’.

Khi trận chiến nổ ra, các NPC rút dao găm ra mặc dù cậu không yêu cầu. Những người có kỹ năng quân y giúp Ark rất nhiều trong các cuộc combat. Họ có thể chịu một vài đòn và băng bó, cứu chữa cho cậu khi bị thương. Mặc dù lượng máu hồi phục chẳng là bao, nhưng trong một cuộc chiến, hơn được đối phương một ít Health đôi khi cũng là nhân tố quyết định.

‘Cậu bị thương rồi. Hãy ngồi đây để tôi băng vết thương’.

‘Anh không cần phải làm thế đâu’.

‘Không, cậu chiến đấu vì mạng sống của chúng tôi, có sao tôi có thể mặc kệ vết thương của cậu?’.

Họ trả lại sòng phẳng cho những người giúp đỡ mình. Ark không thể không có thiện cảm với những NPC thế.

Sau 15 trận chiến cam go, EXP của Ark vọt tăng. Mặc dầu chiến đấu trong nhóm nhiều người, cậu vẫn nhận hầu như toàn bộ lượng EXP bởi gây ra phần lớn sát thương trên tổng số máu quái vật. Nhờ thế, ít nhất hơn 50% EXP thuộc về Ark dù tổ đội gồm có 11 người.

So với nhóm đi trước gồm 40 người, phần lớn đều là class gây sát thương cao như Mage, Archer, lượng EXP chia đều cho 40, chắc chắn hầu như rất khó để lên cấp.

Ark thấy tội cho Snake, nhưng tâm trạng lúc này của cậu giống như đang bay. Chuyển đi sẵn trong mơ kết thúc khi họ đến Jackson.

‘Chúng tôi thật sự biết ơn. Nếu không nhờ Ark – nim, bây giờ chắc vài mảnh xác của tôi đang nằm rải rác trong bụng quái vật rồi. Tôi sẽ không bao giờ quên ân huệ này và cả lòng tử tế của cậu. Mặc dù bây giờ, chẳng có gì để thưởng cho cậu ngoài tấm lòng biết ơn, bọn tôi sẽ báo với Học Viện Ma Pháp về những hạt giống tốt đẹp cậu đã gieo’.

‘Tôi rất vui được giúp đỡ các bạn. Lòng tôi ấm lên khi thấy mọi người đã trở về an toàn. Tất nhiên, nếu có thể thông báo cho học viện biết thì tôi xin cảm ơn’.

Sub quest: Resuce The Silver Arrow’s Crew thành công. Sự dũng cảm, tài năng và lòng tốt bụng đã giúp bạn đưa cả phi đoàn Silver Arrow tới Jackson an toàn. Họ sẽ không bao giờ quên ân nghĩa này. Học Viện Ma Pháp cũng sẽ đánh giá cao bạn vì đã cứu lấy đội ngũ nhân viên quý giá của họ.

Phần thưởng:

+50 Fame

+100 điểm “Tình Bạn” với học viện

Một điều đặc biệt nữa là điểm đóng góp. Giết mỗi con Shadow chỉ nhận 10 trong khi cứu 12 người của phi đoàn nhận được tới 1200 điểm tượng dương với việc giết 120 con Shadow. Hơn thế nữa, cậu còn nhận được loot từ quái vật và cả người chơi khác.

‘Không tệ tí nào. Mặc dù đây chỉ mới là giai đoạn đầu tiên của sự kiện’.

Sau khi gửi trả Familiar về Netherworld, Ark tiến vào lâu đài.

Sự kiện chính của nhiệm vụ chính thức bắt đầu với cậu.

\*\*\*\*\*

‘Đây là Jackson sao?’.

Vùng đất này hoàn toàn khác với những gì trong ký ức của cậu.

Những trận càn quét của quái vật để lại vô số những chỗ đổ nát trên bức tường, trong lòng thành đâu đâu cũng thấy gạch vụn, khói bụi bay thê lương. Toàn bộ vùng đất chìm ngập trong màu đen của bóng tối, cả khu vực bây giờ không khác gì một đồng đổ nát của những tàn tích cổ xưa.

‘Chỉ mới có 2 ngày trong game mà đã tệ đến như thế này rồi ư?’.

Ark đã chiến đấu cùng với các Syphid Knight trước kia. Mặc dù không thể đánh bại Dedra – quái vật cấp boss ở tàn tích khu đền Meow, họ là những NPC thiện chiến nhất mà Ark từng gặp. Nếu quái vật có khả năng tàn phá đến mức này mặc dù phải chiến đấu với các Syphid Knight, chắc chắn chúng phải rất nhiều và rất mạnh.

‘Well, cả 3 guild sẽ cùng hợp lực chiến đấu. Nhiệm vụ này không bằng cách này thì cách khác, sẽ được giải quyết. Mình nên nhập hội với Học Viện Ma Thuật hay sao nhỉ?’.

Ark gửi cả đoàn Silver Arrow về chỗ chi nhánh của Học Viện tại Jackson và đi thẳng về phía cửa.

Song, cậu thoáng thấy một đoàn người cũng vừa đặt chân tới Jackson. Ark hi vọng có thể lấy được ít thông tin thì đột nhiên, cậu khựng lại rồi

chuồn mất vào đằng sau một bức tường.

‘Làm thế nào mà tên khốn đó?’.

Một người đang ở trong nhóm 10 đằng trước chính là kẻ mà Ark biết rất rõ.

ANDEL!!!!!!!!!!!!.

Tên khốn đã lừa Ark, khi cậu còn mới level 1, chân nước chân ráo đặt chân vào New World và khiến cậu mất rất lâu để khôi phục lại toàn bộ chỉ số đã mất – 84 tổng điểm. Ark vẫn không thể nào quên được thời khắc địa ngục ấy. Đó là những lúc cậu muốn từ bỏ game này, từ bỏ hi vọng mới để sống sót.

‘Làm cách nào mà hãn có thể tham gia nhiệm vụ đây?’.

Mặc dù trang bị có thể mua lại bằng tiền nhưng điểm số thì không. Tức nghĩa là Andel nhờ một phương pháp thần thánh nào đó đã đạt được ít nhất tới cấp 60 sau khi mất 128 điểm chỉ số?.

Hơn nữa, nếu tham gia event quest nghĩa là hãn cũng đã không còn trạng thái Chaotic nữa.

Tất nhiên, sau khi dây vào Ark, Andel đã biết Chaotic status độc hại như thế nào. Nếu muốn tiếp tục chơi game, hãn trước tiên phải xóa bỏ trạng thái này.

‘Chắc cũng chẳng dễ dàng gì, hãn ắt phải trải qua một thời khó khăn vô cùng’.

Tuy vậy, trong mắt Ark không hề ánh lên sự cảm thông.

Mặc dù có khôi phục lại được 128 điểm số đi chăng nữa, Ark sẽ không tha thứ cho hãn. Chỉ đơn giản, cuộc đời và thời gian của cậu không cho

phép Ark dâv vào những hạng người như Andel. Hòa khí có thể thay đổi nếu Andel bỏ game nhưng ngày nào hãn còn tiếp tục chơi, Andel sẽ vẫn là kẻ thù của cậu. Một kẻ thù để biết, để nhớ, để đề phòng.

Lời cảnh cáo cuối cùng của Ark, cậu sẽ giết hãn cho đến khi toàn bộ chỉ số trở về 0 không phải là những ngôn từ gió bay. Nếu gặp ở trong một tình huống khác, Ark chắc chắn sẽ làm như vậy.

‘Tên khốn đó không mang trạng thái Chaotic lúc này’.

Tuy giận nhưng cậu không phải là người liều lĩnh đến mức giết một kẻ có Normal status trong một event quest.

‘Hơn nữa, mình cũng không thể hành động lỗ mảng bởi hãn đang nằm trong tổ đội. Sẽ rất phiền nếu như đụng mặt nhau, thôi thì cứ tránh xa hãn – ít nhất cho đến khi event quest kết thúc’.

‘Này, có phải người là người đã cứu phi hành đoàn không?’.

‘Vâng, ông là???’.

Ark ngoảnh mặt lại, đôi mắt cậu ngạc nhiên vô cùng.

Raymond và các binh lính của Jackson đang ở đó. Ông là một Alchemist giàu kinh nghiệm, người đã bị Ark bắt do hi sinh mạng sống của những người xung quanh để nuôi con Crystal Golem nhằm cứu lấy con trai mình.

‘Raymond?’.

‘Oh... vậy ra là cậu. Ta đã chắc rằng đó là cậu khi nghe không đoàn đề cập tới tên Ark’.

‘Làm thế nào mà ...?’.



‘Ta rất xấu hổ. Sau khi cậu đi, ta đã tự đầu thú với lãnh chúa. Nhưng sau khi ngài nghe xong cậu chuyện, thay vì trừng phạt, ta được ban cơ hội để sửa chữa lỗi lầm. Bây giờ, ngài phó thác ta phụ trách quản lí những binh lính tình nguyện. Tất nhiên, ta vẫn là phạm nhân nhưng nhờ ân huệ của lãnh chúa, ngài vẫn cho ta chăm sóc con trai mình’.

‘Tốt quá rồi. Tôi mừng lắm’. Ark mỉm cười chân thành khi cậu bắt tay với Raymond.

Kẻ có tội phải bị trừng phạt. Tuy nhiên, vẫn còn những chỗ trống cho sự cảm thông. Ai có thể ném đá vào người đàn ông làm tất cả mọi thứ để cứu lấy đứa con trai độc nhất của mình? Tất nhiên, với những người biết yêu thương gia đình, họ sẽ hiểu.

Ngoài ra, cũng chính vì thế mà cậu còn nhận được ‘Restoration Magic’ – một pháp thuật dường như độc nhất vô nhị trong game này. Nó còn hiệu quả hơn bất kì các kỹ năng của một bậc thầy Blacksmith bởi khả năng sửa chữa những thứ ngoài phạm trù kim loại.

‘Tôi cảm thấy mọi gánh nặng trong cuộc sống giờ đây đã được gỡ bỏ. Nhờ cậu, trái tim tôi đã tìm được sự bình yên mặc dù tôi cảm thấy có lỗi bởi vì đã không giữ trọn lời hứa với cậu’.

‘Đừng nên nghĩ như thế. Không một luật lệ nào bắt con người ta phải trả giá cho những lỗi lầm của mình trong cô độc. Tôi nghĩ lãnh chúa đã quyết định rất sáng suốt mặc dù anh ta còn trẻ’.

‘Tôi được nghe về mối quan hệ đặc biệt giữa cậu và lãnh chúa Jackson. Thậm chí sau khi Jackson bị tấn công, lãnh chúa đã đặc biệt nhắc đến cậu. Không, đây không phải là thời gian dành cho những cuộc tán gẫu. Ngài ắt hẳn muốn gặp cậu ngay bây giờ. Tôi sẽ lo phần đăng kí vào quân đoàn, cậu cứ đi gặp ngài ấy đi’.

‘Được rồi’.

Ark liền đi vào lâu đài dưới sự hộ tống của binh lính.

‘Hế? Ai thế kia?’.

‘Làm cách nào mà anh ta đi thẳng vào lâu đài lãnh chúa một cách ngô nghê như thế?’.

‘Có thể là một người chơi có lượng Fame khổng lồ?’.

Người chơi thì thào vào tai nhau khi chứng kiến Ark nhận được đối xử kiểu VIP khi cậu đặt chân vào Jackson.

Đó cũng là lẽ thường tình khi cậu thu hút sự chú ý của họ. Có rất ít người nhận được sự đối xử như thế. Đó chỉ dành cho những ai có lượng Fame cực lớn hoặc những người đã đạt đến ngưỡng thân thiện nhất định nhờ thực hiện một nhiệm vụ đặc biệt. Tất nhiên, Ark không vui tí nào khi bị để ý. Sẽ rất phiền nếu Andel vô tình thấy được.

Song, khi cậu vào lâu đài, vị lãnh chúa trẻ bất ngờ đến mức mở to đôi mắt hết cỡ.

‘A...anh là Ark? Thật sự là anh đó sao?’.

‘Mọi chuyện vẫn tốt phải không?’.

‘Haha.. em không thể nói thế được’. Vị lãnh chúa trẻ cười yếu ớt khi nhún đôi vai. ‘Dù gì, anh cũng đã đến rồi’.

‘Tất nhiên, sao anh có thể bỏ mặc Jackson khi nghe tin nó gặp nạn?’.

‘Vâng, em tin chắc rằng anh sẽ đến mà’.

‘Tuy nhiên, tình hình dường như tệ hơn những gì anh được nghe’.

‘Chắc chắn rồi ạ’.

Vị lãnh chúa gật đầu với vẻ mặt đau thương của trái tim bị tan nát. ‘Đúng như anh nói, tình hình thật sự rất tệ. Anh đã dùng tàu bay từ Giran đến đây phải không?’.

‘Đúng, mọi chuyện không thuận lợi cho lắm vì quái vật tập kích giữa đường và Silver Arrow bị đánh rơi. Tuy vậy, anh vẫn sống sót và cố gắng xoay sở để đến được Jackson’.

‘Em hiểu, sau khi chịu nhiều khó khăn như vậy, anh vẫn cố để đến được đây. Là bạn của bố em, vị ân nhân đã cứu em, với tư cách là lãnh chúa em biết ơn anh lắm. Nghe nói rất nhiều chiến binh đã tử trận trên tàu, em chỉ biết cảm ơn những chiến binh đã anh dũng hi sinh cho Jackson’.

Tất nhiên. Cậu không hề thấy được bất kì sự giả vờ nào dù chỉ là nhỏ nhất trong giọng điệu của chàng trai trẻ này. Nếu một người thật sự biết ơn, anh ta sẽ biểu lộ bằng cả trái tim và sự cảm thông chân thành cho những kẻ bị nạn. Đó là đặc tính tự nhiên nhất của con người, không ai có thể làm giả được.

Lúc trước, với những tựa game khác. Sẽ khá ngượng ngịu khi bắt chuyện hoặc thân mật với NPC. Nhưng New World, một hệ thống hoàn toàn khác, đã khiến cho các Npc sống động và trông như thật. Cậu giờ đây thích các NPC hơn là các người chơi. Không giống như những gã người gian trá không tài nào đoán được, các NPC đơn giản chỉ bộc lộ những gì họ nghĩ. Cậu không cần lo lắng hay tính toán nhiều khi nói chuyện với họ, và điều đó làm Ark thấy thoải mái hơn.

‘Lời nói và thái độ của em đã đủ để làm ấm lòng những người đã ngã xuống rồi, lãnh chúa ạ’.

‘Đó là tất cả mọi thứ em có thể làm. Hơn nữa, sau khi nghe tin các tàu bay vì đến giúp em mà gặp nạn, dù biết vị trí chính xác ở đâu nhưng em không thể làm gì khác. Em thật sự cảm thấy tội lỗi’.

‘Các tàu bay? Nghĩa là không chỉ có Silver Arrow của Học Viện Ma Thuật sao?’.

‘Anh biết đó, 3 guild lớn đều gửi cứu viện đến Jackson. Họ đã huy động toàn bộ lực lượng, trang thiết bị hiện đại nhất. Tuy nhiên, tất cả đều đại bại trong quá trình vận chuyển binh lính đến Jackson’.

Một binh đoàn từ đâu không rõ đã tấn công Jackson vào 16 tiếng đồng hồ trước - ứng với tối hôm qua trong thời gian thực. Lúc ấy, bầu trời đột nhiên trở tối, màn sương đen từ đâu hiện ra nhấn chìm Jackson trong một màu đen quánh. Vì không có thời gian để chuẩn bị, Jackson đã nhận thiệt hại khổng lồ.

‘Tất cả những người ngoại quốc tham gia săn bắn trong khu vực Jackson đều bị tiêu diệt. May mắn thay, một số còn trụ lại được, kết hợp với binh lính đẩy lui tạm thời đợt tập kích. Tuy nhiên, nhận thấy điềm xấu sắp đến, em đã quyết định dùng SOS từ ngọn tháp của Học Viện để cầu cứu. Đó là thời điểm trước khi Jackson bị nhấn chìm trong Dark Fog’.

Đó là tín hiệu pháp thuật Ark thấy ở Giran.

Cả 3 guild đều nhận yêu cầu giúp đỡ. Họ huy động lực lượng rồi đến tiếp viện ngay. Người hành động đầu tiên là Guild Merchant, sử dụng con tàu bằng thép đáng tự hào của họ - Prize. Sau khi đến gần Jackson, họ quyết định hạ cánh. Thế nhưng...

‘Họ đã thất bại?’.

‘Đúng vậy. Dường như quái vật biết tín hiệu SOS đó nên chúng đã chuẩn bị sẵn sàng mọi thứ. Ngay khi Prize vừa bay vào không phận Jackson, nó đã bị đoàn quái vật bay tấn công và bị đánh rơi. Trong tổng số 100 thành viên tham gia, chỉ có 40 người còn trụ lại được và đến đây thành công.

‘Cũng giống hệt với Silver Arrow’.

Merchant Guild và Học Viện Ma Thuật đều đặt trụ sở chính tại Giran. Chẳng trách level người chơi tham dự tương đương nhau, nên số lượng người sống sót có khả năng giống nhau cũng lớn.

‘Nói vậy thì Warrior Guild cũng bị tập kích’.

‘Đúng vậy, nhưng may mắn thay, họ không chịu nhiều tổn thất. Mặc dù bị tấn công bất ngờ nhưng có tới 70 người sống sót và họ đã đến Jackson chỉ vài giờ trước đây. Chính nhờ sự dẫn dắt của Holy Knight Alan, người đã từng được nhắc đến vài lần khi còn ở Jackson’.

‘Alan!!!’.

Cậu nghe mà cảm giác như bị tạt một gáo nước lạnh.

Alan...một cái tên khó quên cũng hệt như Andel. Kể từ khi gặp hẳn, cậu đã cảm thấy ức chế khi chơi game.

Người đầu tiên làm Ark thấy nản chí. Người đầu tiên khiến Ark cảm thấy bị cướp mất thứ gì đó. (Laritte – tình yêu sét đánh).

‘Vậy là...gã đó cũng tham gia quest!!!!’.

Gặp mặt tại nơi không ngờ tới.

Cảm xúc của Ark lẫn lộn khi nghe cái tên Alan. Cậu biết thời khắc này sau cùng cũng đến. Cả 2 đều là ứng viên tham gia Global Exos, đây là cuộc chiến khó tránh khỏi. Tuy nhiên, Ark chưa sẵn sàng để một chọi một với hẳn ta.

‘Chưa...chưa đến lúc’.

Nếu họ chạm mặt nhau khi cậu chưa sẵn sàng, Ark sẽ chỉ cảm thấy nản chí hơn. Khát khao chiến thắng mạnh đến chừng nào, cậu càng áp lực chừng đó.

‘Bên cạnh đó, nếu Larrite vẫn còn ở với hắn...’.

Hơn hết, cậu không bao giờ muốn bị bẽ mặt trước Larrite thêm một lần nào nữa.

Biểu hiện trên mặt cậu sạm đi, vị lãnh chúa còn hỏi với tông giọng chất vấn ‘Anh biết cậu ấy không?’.

‘Ờ... một tí’.

‘Ồ. Vậy em sẽ tiếp tục. Raymond đang sắp xếp quân lính được cử 3 guild cử đến. Ngài Alan sẽ dẫn đầu trong cuộc chiến này’.

‘Giao phó cho Alan?’.

‘Cậu ta là Holy Knight được công nhà thờ công nhận. Chẳng ngạc nhiên gì khi lượng Fame cậu ấy thu được lớn đến nhường nào’.

Đây chính là lí do người chơi sống chết vì Fame.

Nếu Fame cao, họ không cần phải nâng điểm thân thiện. Chỉ cần Fame, bạn sẽ nhận được đối xử loại VIP dù đi đến chỗ nào, đặt chân tới nơi đâu. Thậm chí, NPC cũng sẽ tự tìm đến bạn để giao nhiệm vụ. Ngoài ra, bạn còn có khả năng nhận danh hiệu từ một quý tộc hay trong nội bộ hoàng gia. Dù có là Merchant, Warrior hay thậm chí một nghề nghiệp thuộc như Scholar đều rất cần Fame.

Cậu là Dark Walkler với đặc tính bóng tối, người chỉ chiến đấu lặng lẽ trong đêm trong khi so với Alan – một Holy Knight với lượng Faith và Fame cao. Đây là một cuộc chiến không công bằng ngay từ lúc đầu. Nghề

của Alan được ví như là một anh hùng, đầy đức tin linh thiêng trong các trò chơi lẫn điện ảnh.

Faith cho thấy sức mạnh của nó khi chiến đấu với quái vật trong khi Fame giúp bạn có được những lợi thế thượng phong, ví dụ như trong trường hợp event này.

‘Nếu là người lãnh đạo, hẳn sẽ tận phần lớn điểm đóng góp về cho mình. Chết tiệt, nghĩa là mình phải làm sao để thắng được hẳn sao. Không công bằng tí nào’.

Ark nhăn nhó. Tuy nhiên, ai ai cũng hiểu rằng cuộc đời vốn dĩ không công bằng. Nói ra cũng chẳng giúp ích được gì.

Đây chỉ là đặc tính Ark mới tìm ra được gần đây. Dark Walker – kẻ chiến đấu lạng lã trong đêm bị chịu điểm trừ Fame nhiều nhất trong số các nghề nghiệp. Nếu với một nhiệm vụ bình thường, lượng Fame nhận được sẽ ít hơn rất nhiều so với người khác nghề. Đây chính là một điểm được tạo ra nhằm cân bằng hệ thống giữa các nhóm nghề trong game.

Tuy nhiên, cậu không hề biết rằng những skill mà mình có nằm ngoài hệ thống của Dark Walker. Điển hình là Nursing, thứ giúp cậu có được một lượng Fame khổng lồ mỗi khi Miracle Nursing xuất hiện.

‘Không thể đứng núi này mà trông núi nọ được. Tất cả mình nên làm là tìm ra và ứng dụng tất cả các khả năng của Dark Walker. Con đường chọn từ đầu đã khác nhau, chắc chắn có những việc mình có thể làm mà Alan không thể’.

‘Sir Alan đã thất bại trong nhiệm vụ khám phá mê cung Taresha nên Fame của ngài ấy không còn như lúc trước nữa. Nhưng không một ai trong đoàn quân cứu viện có thể sánh được với cậu ta. Tất nhiên, cậu ấy cũng đang rất nỗ lực, đúng như những gì chúng ta trông đợi’.

‘VẬY RA HẮN ĐÃ THẤT BẠI KHI HẮN NÓI MÌNH SẼ ĐI KHÁM PHÁ MÊ CUNG’.

Ark nhận được thông tin ngoài mong đợi từ vị lãnh chúa trẻ.

Nếu vậy, Alan cũng khó có thể nâng level và Fame của mình nhiều. Đây là tin tốt. Nhưng chắc chắn hắn sẽ làm mọi cách để cố gắng bù đắp nhờ Event Quest lần này. Cậu không chắc đây có phải là điều tốt hay không nữa.

Vị lãnh chúa kéo sự chú ý của cậu trở lại bằng tấm bản đồ.

Alan đã chia cả đoàn cứu viện thành ba trung đội. Trung đội 1 do chính hắn dẫn dắt phòng thủ cửa trước – nơi quái vật tấn công nhiều nhất. Trung đội 2 và 3 hỗ trợ đội 1.

‘VỚI SẮP XẾP KIỂU NÀY, HẮN ĐÃ DỰ TÍNH ÔM TRỌN ĐIỂM ĐÓNG GÓP VỀ CHO MÌNH VÀ TRUNG ĐỘI 1.

Đó chưa phải là hết. Hắn còn có quyền kiểm soát mọi thứ. Điểm đóng góp của người chơi sẽ hoàn toàn phụ thuộc vào quyết định của hắn. Tất nhiên, ưu tiên hàng đầu của Alan sẽ là chính bản thân hắn. Ngay từ lúc đầu nhiệm vụ, Alan đã hoàn toàn có ưu thế trở thành người đóng góp nhiều nhất trong nhiệm vụ này.

‘Alan...’....

Trong khi tham gia, Ark chưa bao giờ hi vọng mình giành ngôi dẫn đầu. Tuy nhiên, sau khi nhận thấy không còn bất cứ cơ hội nào, cậu mất hết động lực. Hơn nữa, đối thủ của cậu lại là Alan...

Bên cạnh đó, có một nhóm người chơi tự xưng là quân cứu viện mặc dù không đến từ 3 guild. Họ đã có mặt ở Jackson ngay khi nó gặp nạn. Được lãnh chúa đích thân chỉ định nhiệm vụ. Tuy nhiên, vì level không cao nên họ chỉ được xếp vào loại quân dự phòng.



‘Tất cả mọi quyết định bổ nhiệm đã thuộc về Sir Alan nhưng anh là một trường hợp ngoại lệ. Cứ em biết nếu anh muốn gia nhập trung khu nào. Em sẽ đích thân chỉ định cho’.

Ark phân tích bản đồ.

Xét về yếu tố EXP và điểm đóng góp, trung khu 1 là tốt nhất. Nhưng chỉ huy lại là Alan, cậu chắc rằng dù có tham gia đi chăng nữa, hẳn cũng sẽ xếp cậu về tuyến sau. Ngoài ra, bị Alan ra lệnh, khác nào kêu cậu đi chết.

Trung khu 2 và 3 cũng tương tự. Họ đều nhận sự chỉ huy trực tiếp từ phía Alan. Mặc dù hẳn có cho cả 2 trung khu lên trước chiến đấu đi chăng nữa, sẽ rất khó để nhận điểm đóng góp. Ngoài ra, nếu lỡ may Ark dây vào Andel hay Bulma, chỉ có chúa mới biết được điều gì sẽ xảy ra.

Dù có được chọn đi chăng nữa, tình huống sẽ chẳng bao giờ khả quan hơn.

Tốt nhất là nên chọn một đội nào mà không có sự dính líu của Alan.

Sau khi nghĩ một hồi lâu, Ark hỏi.

‘Quân đội của lâu đài đang chiến đấu ở đâu?’.

‘Syphid Knight đã để cho trung khu một phòng thủ tuyến của trước. Phòng thủ không phải là tất cả. Chiến đấu, tấn công kẻ thù là nhiệm vụ chính của Syphid Knight. Bọn họ đang đánh ở cửa sau’.

‘Đây rồi’. Mắt cậu sáng lên.

Binh lính của Jackson. Nếu chiến đấu cùng với họ cậu không cần phải lo về Andel hay Alan. Cũng chẳng cần phải bận tâm việc bị thuyên chuyển giữa chừng do mệnh lệnh. Ark có khả năng nhận nhiều điểm đóng góp hơn.

Đáng tiếc thay, cậu không thể đi săn cùng với các Syphid Knight. Nếu những Knight mạnh mẽ kia tham gia đội phòng ngự, độ khó của nhiệm vụ sẽ bị lung lay hoàn toàn. Thế nhưng, họ là những người Ark biết rất rõ.

‘Anh muốn được chiến đấu cùng với các Syphid’.

‘Thật ư?’.

‘Đúng, em biết đó, anh quen với các binh lính Jackson. Thay vì chiến đấu trong đám người lạ, anh sẽ thoải mái hơn khi được kề vai sát cánh cùng những người anh biết.

‘Nhưng..Cửa sau không an toàn tí nào. Tần xuất tấn công và số lượng của quân địch thấp hơn nhiều so với cửa trước. Hơn nữa, chỉ có khoảng 30 người lính đang ở đó. So với 140 người ở tuyến trước, cửa sau nguy hiểm hơn rất nhiều’.

‘Lãnh chúa!!’. Ark nhìn trừng vào mắt chàng trai trẻ bằng tông giọng dứt khoát. ‘Jackson là ngôi nhà thứ 2 của anh. Ngoài ra, nếu em thật sự xem anh như người bạn, người ân nhân thì có sao anh lại lo cho sự an toàn của mình đầu tiên khi biết nó đang gặp nguy khốn? Nếu bảo vệ Jackson mà gặp nguy hiểm, điều đó thậm chí không cần nhắc đến. Mặc dù anh có chết khi bảo vệ nơi này, thì đó cũng là mong ước, khát khao của anh. Xin em hãy để anh chiến đấu’.

‘Ark...anh thật sự...nghĩ đến mức này’. Chàng lãnh chúa trẻ nhìn cậu với cảm xúc lẫn lộn.

Thậm chí Cross, đội trưởng đội phòng vệ đang nghe câu chuyện giữa họ cũng rưng rưng đôi mắt.

‘Lãnh chúa của tôi. Tôi cũng xin phép điều này. Ark thậm chí được bố người đánh giá cao, có mặt cậu ấy sẽ giúp nâng cao tinh thần chiến đấu của

binh lính. Hãy cho phép cậu chiến đấu. Tôi xin chắc sẽ bảo vệ cậu ấy khỏi mọi hiểm nguy’.

‘Được rồi. Mặc dù một người ngoại quốc tham gia cùng binh lính Syphid là một tiền lệ trước đây chưa hề có, Ark cũng đã chiến đấu bên cạnh bố ta và Syphid Knight trước kia. Và vì lòng yêu thương Jackson của anh ấy lớn hơn bất cứ ai, anh có quyền làm được làm như thế. Sir Cross, tôi sẽ giao anh ấy lại cho ông’.

‘Vâng, thưa ngài’.

Cross gật đầu, một cửa sổ thông tin hiện lên.

Art of Communication đã tăng thêm 5.

Art of Communication là một chỉ số tuyệt vời.

‘Hhehe..cách giải quyết nhiệm vụ này sẽ dễ dàng hơn bao giờ hết’. Và cứ như thế, Ark đã tham gia vào trận chiến mà không lọt vào mắt của bất cứ người chơi nào.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 3: Thập Tự Chinh – Jackson

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Kekeke. Tấn công! Quét sạch cho đến khi không còn con người nào sót lại’.

Một lần nữa, quái vật ào vô tấn công cửa sau.

‘Kẻ địch kia. Mọi người sẵn sàng’.

Theo lệnh Cross, quân lính đang nghỉ chân đứng dậy ngay tức khắc. Song, họ đội kiếm vào khiên, tạo ra dàn âm thanh sống động.

Vị lãnh chúa trẻ đã báo trước, cuộc chiến ở cổng sau sẽ không hề dễ dàng.

Một quân đoàn gồm hàng tá quái vật tấn công cổng sau qua mỗi khoảng thời gian. Tuy nhiên, lũ quái liên tiếp đại bại dưới tay các Syphid Knight. Cũng dễ hiểu, một người lính canh bình thường có thể ví như người chơi cấp 80 hoặc thậm chí còn hơn thế nữa. Ngoài ra, trang bị của họ cũng hoàn toàn vượt trội cả công lẫn thủ. Chỉ một người lính cũng có thể hạ gục 1 – 2 con Shadow. Nhưng so sánh với các Syphid, họ còn thua xa, cả chiến thuật, kỹ năng chiến đấu.

Ngoài ra, lính canh chỉ gồm 2 loại nghiệp vụ: Archer và Warrior. Không có các vai trò gây sát thương lớn như Mage hoặc hỗ trợ đồng đội như Cleric. Thế nên cứ mỗi khi quái vật tấn công, họ chỉ biết giương kiếm và khiên lên chiến đấu, đỡ đòn cho Archer từ phía đằng sau tĩa hết lũ quái.

Chính sự thiếu hụt làm đó làm họ mất một lượng lớn Health mỗi khi cuộc chiến kết thúc. Tần xuất tấn công quái vật tuy không dữ dội như cửa trước nhưng vẫn có rất nhiều trường hợp quân lính chưa kịp phục hồi hoàn toàn phải tiếp tục chiến đấu.

Vì không có Cleric nên quân lính chỉ còn biết dùng sơ cứu để tự chữa lành cho bản thân. Tất nhiên, lượng Health hồi phục chẳng đáng là bao. Nhưng cuối cùng, tất cả vẫn sống sót bởi chất lượng trang bị đáng kể mặc dù nhiều lúc, họ đã từng xém đối mặt với cửa tử.

‘Đây là cuộc chiến mà mọi người đều trông chờ vào Health và Defense’.

Nhưng Ark thì khác hẳn. Cậu không có Health và chỉ số Defense khủng như những người lính. Nếu cứ liều mạng xông vào chiến trận như thế chẳng khác nào tự dành cho mình một tấm vé ra khỏi event quest lần này.

‘Kết liễu quái vật trong khi nó đang yếu và lúc những người lính đang dùng khiên chống đỡ là tốt nhất’.

Ark đã đối mặt với 3 – 4 con Shadow trong điều kiện Critical. Tuy nhiên, làm thế thì sẽ bị người khác đánh giá. NPC cũng lên cấp khi họ nhận EXP mặc dù không hiểu khái niệm level là gì từ phía người chơi. Thế nhưng, khi giết mỗi con quái, họ sẽ được nhận rất nhiều điểm đóng góp – thứ giúp họ có được những chức vụ và địa vị cao hơn trong xã hội. Tất nhiên, ai ai cũng mong muốn điều đó. Và khi chứng kiến cảnh Ark cướp đi

đến tận 4 con quái gần chết, họ nhìn cậu về bực mình nhưng không lấy một chút lời phàn nàn.

Có lẽ đây là vì điểm thân thiện đã quá cao giữa Ark và các NPC. Nhưng điều đó sẽ sớm kết thúc nếu chuyện này cứ tiếp diễn.

‘Mình sẽ không còn ở đây được nữa nếu như điểm thân mật không còn’.

Ark cảm thấy tình huống nguy hiểm lần này nên quyết định từ bỏ lòng tham.

Sau một vài trận đánh, cậu quan sát được một điều khá thú vị.

Khi Ark chọn lấy một con quái còn hơn 50% máu, những người lính phản ứng.

‘Này Ark, đừng thúc ép bản thân quá, cẩn thận nhé’.

Bọn họ không những không chê trách mà còn động viên.

‘Mình hiểu rồi, họ đánh giá cao thứ này quá. Vậy thì không cần lo gì nữa’.

Một khi biết rõ giới hạn, Ark bắt đầu thả mình tự do vào trận chiến hơn. Chính bản thân cậu cùng với các Familiar có thể hạ gục tới tận 3 con Shadow đầy máu, thì không lí gì Ark không thể giành chiến thắng trước một con chỉ có tầm hơn 50% Health.

Chỉ cần 4 nhát Critical, một vài cú đá và một đòn Dark Blade, Ark có thể tiễn Shadow về giấc ngủ bình yên.

Lượng máu và mana của cậu cũng không thành vấn đề. Mỗi khi rơi vào trạng thái Critical, Ark chỉ cứ việc lùi lại và bắt đầu ăn bánh uống trà. Những người lính đáng tin cậy luôn hoàn thành xuất sắc nhiệm vụ bảo vệ

cậu. Đây là điều Ark có lẽ sẽ không bao giờ nhận được khi chiến đấu cùng với các người chơi.

Khi cuộc đánh diễn ra như thế, một tin nhắn hiện lên.

Kỹ năng Indomitable Will đã đạt đến 100 điểm thành thạo và chuyển thành mức trung cấp.

Indomitable Will ( Trung cấp – Bị động – Đặc biệt): Bước qua ranh giới giữa sự sống và cái chết khiến lòng can trường của bạn trở nên bất diệt. Khả năng tập trung, vượt qua nghịch cảnh sẽ tỏa sáng mãnh liệt hơn.

Trong những tình huống hiểm nguy, Critical Chance + 40%, Regeneration + 10%.

Indomitable Will là kỹ năng đầu tiên Ark có.

Nó chỉ được kích hoạt khi rơi vào tình trạng Critical. Skill này đã không hề tăng trưởng nữa một khi cậu phát triển đủ mạnh để hiếm khi bị đặt vào tình trạng đó. Tất nhiên, Ark cũng không thể liều mạng để cho quái vật tấn công mình chỉ nhằm đạt được trạng thái Critical. Điều đó quá mạo hiểm khi đi săn một mình và tốn rất nhiều thời gian trong khi cậu có thể dùng nó để tăng level và điểm thông thạo của các kỹ năng khác. Thế nhưng, chiến đấu cùng với những người lính canh đáng tin luôn ở cạnh cậu, đây là cơ hội một không hai để tăng độ thông thạo Skill này.

‘Indomitable Will đã đạt đến trung cấp. Đây chính là lúc để nâng skill. Mình nên tận dụng thời cơ này để rơi vào trạng thái Critical nhiều hơn nữa. Và nếu như bọn họ thấy mình xem mất mạng nhiều lần, điểm thân mật chắc chắn sẽ tăng’.

‘Dedric, Skull, bây giờ không cần chiến đấu cùng ta nữa. Hãy đi gặp chiến trường và hỗ trợ những người lính nào đang gặp tình huống hiểm nguy’.

‘Hiểu rồi, chủ nhân’.

Ark và 2 Familiar lòng sục người nào đang gặp nguy. Cậu nhanh chóng phát hiện được một người lính bị thất thế trước đám quái vật và đang rơi vào tình trạng Crit.

‘Kekeke..chết đi con người’.

‘Dừng lại’.

Ark nhảy vào trận đánh, nhận đòn và biến toàn thân mình vào tình huống Crit.

‘Oh...Ark’.

‘Anh cứ đi đi. Tôi sẽ cầm chân chúng’.

‘Cảm...cảm ơn cậu’.

‘Đối thủ của mi là ta’.

‘Kekeke, kẻ ngu ngốc chịu đòn thay cho người khác, đây là phong cách thượng võ đáng khinh của con người đó sao?’.

Con quái vật mang tên Avenger mĩa mai bằng giọng điệu hết sức khinh bỉ.

‘Dedric, chặn tầm nhìn của hắn’.

Con dơi nhanh chóng lao mình như thiêu thân vào khuôn mặt của Avenger. Tiếp đó, Ark cầm lấy Skull và ném nó vào mặt của hắn luôn làm cho Avenger chập choạng lảo đảo. Song, trong cùng chuỗi động tác, Ark tiến tới trước bổ ngang cơ thể tên quái vật thần lẩn bằng Dark Blade tại yếu điểm của nó.



Bạn đã đánh bại Avenger và cứu đồng đội của mình trong lúc hiểm nguy. Contribution + 20 (+10).

‘Điểm thành tích được cộng thêm’.

Cậu đã được thưởng vì dũng cảm chịu đòn cho người lính canh và đánh bại được con quái vật.

Đó chưa phải là tất cả. Khi cậu chiến đấu và lặp lại cảnh tượng như thế vài lần, biểu hiện, ánh nhìn của những người lính về phía Ark đã hoàn toàn đổi thay. Từ thân mật lên đến kính trọng.

‘Cảm ơn..Tôi còn sống được là nhờ cậu’.

‘Cậu quả thật là Ark. Tôi sẽ sẵn sàng chết vì cậu’.

Không những chỉ có quân lính mà cả các Syphid Knight cũng tôn trọng cậu hơn. Sự hạn chế của Ark cũng ít hà khắc hơn. Họ thậm chí không còn phàn nàn mỗi khi cậu chọn lấy một con quái thấp hơn 40% máu để chiến đấu.

‘Còn có cách nào nâng cao điểm thân mật nữa không nhỉ?’. Đôi mắt Ark lóe sáng lên như kim cương.

Cậu nhanh chóng nhận thấy những gì mình cần phải làm.

Sau khi cuộc chiến kết thúc, Ark không nghỉ ngơi mà lấy ngay nguyên liệu ra và sử dụng Survival Cooking. Tất nhiên, hiệu ứng của kỹ năng này là khỏi phải bàn và cậu chỉ sử dụng những món ăn đã biết được công dụng chính xác.

‘Ah...sau khi ăn, tự nhiên tôi cảm thấy những mỏi mệt của mình đã không còn’.

‘Có cảm giác tôi có thể chạy 100 mét chỉ trong 10 giây’.

‘Mùi vị cũng rất ngon nữa’.

Sau mấy ngày ròng ăn lương khô, được ăn đồ Ark nấu giống như cá gặp nước, những người lính canh vui vẻ và hăng hái hẳn ra. Ngoài khả năng phục hồi, thức ăn còn tăng các chỉ số cần thiết để chiến đấu, việc giết quái vật bây giờ dễ dàng hơn rất nhiều.

Không dừng lại tại đó, Ark bắt đầu dịch vụ sửa chữa.

Mặc dù binh sĩ đều có Toolbox nhưng họ cần búa rèn và thời gian để sửa đồ. Nhưng với Magic Restoration của Ark, mọi việc dường như chỉ trong nháy mắt.

‘Hãy đưa trang bị hỏng của các người, tôi sẽ sửa cho’.

Cậu đồng thời sử dụng Mana Tea trong giờ giải lao để nhanh chóng sửa đồ cho quân lính. Toàn bộ những món đồ của họ đều có sức tấn công lẫn phòng thủ thật ấn tượng. Tuy nhiên, tất cả chỉ ở mức Common. Với mỗi thanh kiếm, chiếc khiên được tắm mình trong dòng mana của Magic Restoration, chúng trở về y nguyên như lúc còn mới. Và tất nhiên, vì các item này chỉ ở mức Common nên độ bền của trang bị trở về 100% như ban đầu.

‘Cảm ơn, ai ngờ sửa đồ lại nhanh thế này chứ. Bây giờ thì chiến đấu dễ dàng hơn rồi’.

‘Thay cho lời cảm tạ, xin cậu nhận lấy món này đi’.

Sau khi giúp quân lính sửa một vài món đồ, Cross thậm chí đưa cho cậu một hộp Tool. Dù chỉ ở mức thông thường, nó đáng giá tới tận 10 gold.

Nhưng đó không phải là tất cả mọi lợi ích Ark nhận. Độ thông thạo kỹ năng, điểm đóng góp trong chiến trận vì đã nấu ăn lẫn sửa đồ cùng độ thân mật ngày càng tăng. Đến nỗi cậu bây giờ có thể thoải mái giết chết bất cứ

con quái nào trong trạng thái Critical mà không có lấy chút phần nào từ quân lính.

Và vì liên tục đưa bản thân mình vào trạng thái Critical, Indomitable Will và cả Indomitable Body chỉ cần 7 điểm nữa là lên cấp.

Indomitable Body ( Trung Cấp – Bị Động): Là một chiến binh phải trải qua vô số vết thương từ cả thể xác lẫn tinh thần. Thân thể bạn giờ đây đã cứng chắc và mạnh mẽ hơn. Khả năng gia tăng phòng thủ sẽ tỏa sáng trong những tình huống ngặt nghèo.

Trong trạng thái Critical, Defense và Critical Evasion tăng 40%. Regeneration + 10%. Một hiệu ứng mới đã xuất hiện.

Nhờ đạt được Indomitable Will và Indomitable Body mức trung cấp, hiệu ứng từ set của 2 kỹ năng kia được hình thành.

Adrenaline: Một chiến binh thực thụ sẽ không sợ hãi dù cho tình huống có nguy hiểm ra sao. Thay vì chìm đắm trong nỗi sợ, sự hứng thú, khao khát chiến đấu mãnh liệt sẽ xóa tan những xúc cảm yếu đuối. Khi rơi vào trạng thái Critical, Adrenaline sẽ được giải phóng.

+50% kháng Fear. +20% Phản xạ.

Khi đạt mục tiêu nâng skill đến mức trung cấp, kỹ năng của Ark vụt tăng như tên bay.

Không những thế, bây giờ cậu lại phát hiện được một hệ thống mới, Set Skill Effect. Một khi rơi vào trạng thái nguy kịch, độ nhạy bén của các giác quan tăng cường gấp bội làm chính bản thân Ark cảm thấy đối phương trở nên chậm chạp. Tốc độ tấn công cũng tăng, cho phép Ark đánh tới 6 đòn trong khi lúc trước, cậu chỉ dừng lại tại mức 5 dù cố gắng đến đâu. Hiệu ứng từ Set skill Adrenaline như giọt nước tràn ly, tăng khả năng chiến

đấu của cậu để mức vượt trội. Nhờ vậy, sau 5 – 6 giờ chiến đấu, Ark cũng đã bắt kịp nhịp chiến của quân lính.

‘Mọi người, mạnh mẽ lên. Chỉ có chúng ta mới có thể phòng thủ Jackson’.

‘Oooh!!!’.

Nursing Skill cậu tình cờ nhận trong lúc làm quest hữu ích hơn bao giờ hết. Không những cho stat, buff kháng effect mà còn nâng được courage và vigor của quân lính. Một khi tinh thần chiến đấu gia tăng, khả năng chiến thắng càng được định sẵn.

Nhằm tối đa hóa hiệu quả của chuyển sẵn, Ark cũng đồng thời nhận nhiều sub – quest của Raymond.

‘Cậu sẽ giúp rất nhiều nếu có thể tiêu diệt 50 con Shadow’.

‘Bọn Avenger là kẻ dẫn đầu lũ Shadow. Nếu tiêu diệt được, chúng ta sẽ phá vỡ chuỗi lệnh tấn công, làm giảm hiệu quả chiến đấu của quái vật’.

‘Cậu đã từng thấy Hipton chưa? Đó là con quái khổng lồ cầm búa và cung sắt. Bọn chúng đang tiến đến phá tường thành. Làm ơn hãy ngăn chặn’.

Side quest đơn giản và dính líu rất nhiều đến những con quái vật cậu đang chiến đấu. Một mũi tên trúng hai con chim, vừa nhận được side quest, vừa chiến đấu chống quái vật, điểm đóng góp và Exp của cậu tăng nhanh hơn bao giờ hết. Song, có một chỉ số mà Ark chưa hiểu được – ƯỚC ĐỊNH HIỆU QUẢ. Nhưng sau khi làm xong tầm 10 nhiệm vụ, cuối cùng cậu cũng biết được nó chính là giá trị giúp cậu nhận được những nhiệm vụ phức tạp hơn.

Tuy nhiên, người chơi khác không nhận sub quest mặc dù biết tầm quan trọng của nó. Thứ nhất, lượng Exp và contributon mỗi quest không đủ. Thứ hai, họ phải đánh liều mình trong sự theo dõi của rất nhiều cặp mắt. Không một ai muốn mình trở thành mục tiêu của nhiều người. Và cuối cùng, hầu hết bọn họ đều không hiểu ƯỚC ĐỊNH HIỆU QUẢ là cái gì. Kết quả là, sau khi thực hiện được vài ba nhiệm vụ đầu, họ đã bỏ cuộc và không thèm để tâm đến Sub quest nữa.

Mặt khác, với Ark – người thân thiết với các NPC hơn người chơi. Nhận quest đem lại rất nhiều lợi ích cho cậu. Có những trường hợp NPC sẵn sàng xả thân họ ra để bảo vệ Ark khi cậu đang trong trạng thái hiểm nguy.

‘Theo tiến độ, thực hiện sub quest còn tốt hơn nhiều so với việc giết quái vật liên tục và quan trọng hơn hết, mình bây giờ có thể hoàn toàn đặt niềm tin vào các NPC’.

Sau 5 giờ chiến đấu cùng quân lính, cậu lên được tới 2 level.

Tên nhân vật Ark Chủng tộc Human Liên kết Good + 100 Fame 750 Level 71 Profession Dark Walker Title Cat Knight, Soul Caretaker. Health 1415 Mana 1125 + (100) Spiritual Power 100 Strength 178 Agility 218 + (17) Stamina 268 Wisdom 27 Intelligence 216 Luck 43 Flexibility 17 Art of Communication 23 Affection 23 Speical Stat Knowledge of Ancient Relics: 63 Equipment Effect:

Black Bear Leather Armor: +2 Agility. +20% Frost Resistance

Cat Paws: + 10% Attack Speed. +15 Agility. + 10% Critical Rate.

Crystal Golem’s Head: Mana + 100.

Norad Boots: +10% Movement Speed, + 5% Evasion. · Mọi khả năng trong bóng tối tăng 30%.

- Stealth – 15 phút.
- Kháng Fear, Darkness, Blind, Seduction (quyến rũ) 50%.
- Mang lại khả năng thực của mọi công cụ.

Song, cậu không ngờ chuyển sẵn lý tưởng của mình lại gặp biến cố không ngờ. Sau 6 giờ phòng ngự lần tấn công, Cross nói bằng khuôn mặt mệt mỏi: ‘Hôm nay đến đây thôi, chúng ta quay về nào’.

‘Huh? Ý ông là sao?’.

‘Vì bọn quái vật đã tấn công liên tục suốt cả ngày, chúng sẽ tạm dừng lại để nghỉ ngơi. Cả quân lính của phe ta đều thế. Ai nấy cũng đã mệt mỏi rồi. Nếu không nghỉ đủ, có lẽ ngày mai ta sẽ không thể chịu đựng được như hôm nay’.

Vấn đề ở đây là sức lực. Khái niệm thời gian của người chơi hoàn toàn khác với NPC. Không giống như người chơi, NPC bị giới hạn bởi sự mệt mỏi và nỗi đau vì họ chính là cư dân, một phần của thế giới này. Với người chơi, một ngày của NPC tương ứng với 8 giờ trong đời thực. Nên khi quái vật án binh bất động, người chơi sẽ đi săn lùng chúng.

Tuy nhiên, 6 giờ của user tương ứng với 18 tiếng với NPC. Nếu họ không được nghỉ ngơi, ăn uống, sự mệt mỏi và các vết thương sẽ không thể lành.

‘Với tình trạng bây giờ, chúng ta sẽ thế nghỉ yên nhưng nhờ đã đẩy được đợt tấn công của quái vật, ta có thể tạm nghỉ giải lao cho đến lúc rạng đông. Ark, cậu cũng đã rất cố gắng chiến đấu vất vả như thế, tôi nghĩ cậu nên chợp mắt đôi chút’.

‘....Hiểu rồi’.

Những lời đó cứ như đổ một xô nước lạnh vào tinh thần đang hừng hực lửa khí của chàng trai trẻ.

Tuy nhiên, cậu không thể lạm dụng lịch trình vốn dĩ đã chặt chẽ của NPC.

‘Vây nghĩa là cứ mỗi 6 giờ, mình phải chiến đấu một mình trong 2 tiếng’.

Nhưng quái vật thường tấn công theo từng binh đoàn. Cậu dù mạnh đến đâu cũng không thể một mình chống lại tất cả. Song, Ark cũng không hề muốn để phí 2 tiếng đồng hồ.

‘Mình nên làm gì nhỉ? Nếu cứ đi phong phong thế này thì sẽ mất tổng cộng 6 giờ mỗi ngày. Người chơi khác sẽ thức đêm săn quái, khoảng cách của mình và họ sẽ ngày càng xa’.

Bước đi trở về cùng với những người lính, Ark đành bật ra tràng thở dài.

‘Cả khả năng lưu trữ item của Snake cũng không dùng được’.

Lúc đầu, Ark nghĩ sẽ không vấn đề gì với chuyện này nhưng mọi thứ rắc rối hơn cậu tưởng. Cậu nghĩ mình có thể bán đồ khi tới Jackson song, đây là thời chiến nên chẳng cửa hàng nào mở ra để cậu giao dịch cả. Kết quả là đồng item từ những chuyến săn vẫn còn đó.

Nhiệm vụ chỉ mới bắt đầu mà túi cậu đã đạt 80% rồi. Chắc chắn Ark sẽ không thể lượm được nhiều đồ nếu cứ thế này. Hơn nữa, giá trị của các item từ những con quái vật trong binh đoàn bóng tối cũng chưa được ai xác nhận.

‘Không ngờ lại có ngày mình không thể lượm được item dù chúng ở ngay trước mặt’.

Mặc dù thậm chí chỉ là các item rác, những đồ rớt ra từ Shadow hay Avenger ít nhất cũng phải vài silver. Dù không nhiều nhưng tích tiểu ắt sẽ thành đại.

Tệ hơn nữa, đó không phải là tất cả.

Hiss hiss!!!

Trong chu trình tiến hóa, Snake không những không nuốt được item mà còn phun những vật phẩm nó nuốt ra hết sạch. Và vì những item ấy đều hữu dụng, Ark phải vạ lần dẫn đo khi đưa ra quyết định bỏ hay giữ những item nào trên suốt đường đi.

‘Mình không thể trách nó do chính mình đã kêu nó ăn Fruit of Basilum’.

Chứng kiến Snake cực nhọc nôn ra từng item, lòng Ark quặng thắt. Chỉ có chúa mới biết cậu đau vì Snake hay đau vì item rớt ra. Tệ hơn nữa, cậu không thể hủy triệu hồi nó mặc dù có muốn đi chẳng nữa. Nếu lỡ nó nôn ra ở Netherworld thì Ark không biết sao để lấy lại được.

Tuy nhiên, cậu vẫn có thể dùng Nursing lên Snake để cho nó chút sức lực và giảm tần xuất nôn. Dù đã tìm hiểu chu trình tiến hóa của nó, Ark vẫn chưa tìm ra được giải pháp cho vấn đề này.

Raymond!!. Cái tên chọt hiện lên tâm trí cậu. Ông ta là một Alchemist giàu kinh nghiệm và có kiến thức phong phú trong lĩnh vực nguyên liệu ma pháp. Tuy nhiên, Raymond chỉ biết lắc đầu khi nhắc đến Fruit of Basilum.

‘Tôi đã có nghe qua về nó. Tuy nhiên loại trái cây ấy được sử dụng để làm chất xúc tác cho những phản ứng ma thuật cường đại hoặc những liều thuốc phép thuật chất lượng tốt nhất. Tôi chưa từng nghe có sinh vật nào sống nào ăn trực tiếp trái cây này nên cũng không thể nói gì hơn được’.



‘Oh..Thế thì thôi vậy’.

Cậu nhận thức được tình hình của mình đã ở ngưỡng nghiêm trọng, không thể giải quyết dễ dàng. Với khuôn mặt chua chát, Ark lắc đầu toan quay lưng bước đi.

‘Ark, tôi có thể nhờ cậu việc này không?’.

‘Chuyện gì?’.

‘Vì cậu đã ở đây, có một người thật sự muốn gặp cậu’.

Vừa nói vừa ngượng, Raymond chỉ vào một bé trai mảnh khảnh đang đứng ở cửa ra vào, nhìn cậu lấp ló. Khuôn mặt bé trông rất quen nhưng cậu chưa thể nhớ ngay được.

‘Thằng nhóc ấy là con trai của tôi, đứa trẻ cậu đã cứu ở giường bệnh. Nó tên là Tom’.

‘Ahhh!!!.’ Chỉ khi ấy Ark mới nhớ ra.

Đứa con trai duy nhất của Raymond nhưng không may đã mắc một căn bệnh nan y từ lúc sinh ra. Khuôn mặt hốc hác tiêu tụy ngày nào giờ đây đã trở nên đầy sức sống nên khó ai có thể nhận ra. Kể từ khi Ark rời Jackson chỉ tầm 1 tháng thì với NPC đã được nửa năm.

Mắt Tom lấp lánh khi cậu bé nhìn vào Ark ‘Anh chính là người đã cứu em đúng không? Bố đã nói rất nhiều về anh rằng em chắc chắn đã chết nếu không có anh, ông còn nói em tuyệt đối không được quên tên anh dù có chết đi chẳng nữa cơ đấy. Nhưng hihi, tất nhiên em sẽ hồng bao giờ quên anh rồi. Anh là người cứu sống em mà’.

Một nụ cười sáng khoái nở trên môi cậu. Dù biết những người này chỉ là NPC, nhưng cảm giác cứu sống một cậu bé và giúp nó trở nên vui vẻ,

khỏe mạnh thực sự làm ấm trái tim cậu.

Thực sự đến giờ cậu vẫn không hiểu tại sao có những người cống hiến toàn bộ tiền bạc và sức lực chỉ để giúp mọi người. Nhưng khi nhìn vào đôi mắt lấp lánh của Tom, cậu nghĩ mình đã hiểu được phần nào. Những hạt lệ bé bỏng chảy ra từ đôi mắt ấy, khóc dù đang cười, thật sự là một cảm xúc hỗn độn.

‘Anh không phải là người vĩ đại thế đâu. Bố em mới đáng khâm phục’.

Tom sờ mũi trả lời với khuôn mặt tự hào. ‘Hehehe. Em biết. Bố em là người tuyệt nhất. Nhưng anh cũng tuyệt giống bố em vậy đó’.

Song, Dedric – con dơi đang đậu trên vai cậu thì thào vào tai Ark ‘Haizz, thật tội nghiệp. Thằng bé đã không biết nhân cách đích thực của chủ nhân. Tốt hơn là đừng để nó biết đúng không ngài?’.

Ark quay lại, liếc Dedric với ánh mắt hình viên đạn song, Tom tiếp lời. ‘Ark, anh thường cứu người bị thương đúng không ạ?’.

‘Anh luôn muốn giúp những người có số phận kém may mắn hơn anh, nếu anh có thể’.

‘Vậy, anh cứu bạn em và cả bố của bạn ấy nữa nhé?’.

‘Thằng nhóc này, con nói cái gì thế hả?. Ark vừa mới trở về sau hàng giờ chiến đấu với quái vật để bảo vệ Jackson. Nên để anh ấy nghỉ ngơi chứ con trai?’

‘Nhưng...’. Giọng của bé Tom chột nhỏ lại với khuôn mặt rầu rĩ thấy rõ. Trẻ con thường không biết giấu cảm xúc của mình.

‘Raymond? Có chuyện gì à?’.

‘Không, thực ra...Sau khi Jackson bị Dark Fog che phủ, rất nhiều người dân đã dính một căn bệnh khó hiểu. Nhưng do tất cả người tị nạn tập trung tại đây không thể chữa trị cho toàn bộ người được. Chúng tôi đã thử hỏi một số tình nguyện viên từ các quân đoàn nhưng bọn họ đều từ chối vì không có thời gian. Dù sao, yêu cầu đó cũng quá đáng. Họ cũng đã cố gắng bảo vệ Jackson hết sức rồi nên chúng tôi cũng không thể trông chờ gì hơn’.

Cleric là lớp nhân vật có khả năng chữa bệnh cũng như hồi phục sự sống, xóa bỏ trạng thái. Họ là những thành viên cốt lõi của các trận đánh nên không đời nào người chơi chịu để Cleric của mình bỏ đi vì cái sub quest này. Hơn nữa, chính bản thân các Cleric cũng thế, điểm đóng góp thu được từ giết quái sẽ lớn hơn nhiều so với việc cứu chữa người bệnh.

Ark trầm ngâm một hồi lâu rồi gật đầu. ‘Không sao đâu. Có lẽ tôi sẽ không giúp ích được nhiều nhưng chí ít cũng nên thử’.

‘Chẳng phải cậu mới từ trận chiến trở về đây đó sao?’.

‘Tôi luyện tập mà, sẽ chẳng sao nếu bỏ ngủ vài ngày’.

Thực chất, Ark cũng sẽ chẳng thể đi săn nếu không có những người lính bên cạnh. Thay vì mất 2 giờ đi rông trong Jackson, chẳng phải sẽ tốt hơn nếu cậu dành nó cho việc ý nghĩa hơn sao?

‘Con nói với ba rồi mà, anh Ark sẽ giúp thấy chưa?’.

‘Haha.. Xin lỗi, có lẽ cậu thấy bất tiện vì thằng nhóc này’.

Raymond dẫn cậu đến lều tị nạn nhưng khuôn mặt ông lộ rõ vẻ áy náy.

Đúng như tên gọi, lều tị nạn chứa đầy người bệnh, Kẻ nằm sấp, người nằm nghiêng, trông tội nghiệp vô cùng. Những người nhà chỉ có thể săn sóc gia đình, con cái của họ bằng đôi mắt mệt mỏi và đau khổ.

Cậu đã rất quen với cảnh tượng này nhưng Ark cảm thấy tốt hơn rất nhiều. Bởi đây không phải là sự thật, nó chỉ là thực tế ảo. Đôi khi, nhận thức được tình hình đúng đắn sẽ làm ta bớt đau khổ hơn rất nhiều. Tuy vậy, tim cậu vẫn thắt lại như đang chứng kiến một kết thúc bi kịch.

‘Papa...papa...làm ơn tỉnh lại đi... bố ngủ lâu quá rồi đó’.

‘Cough...cough...mẹ ơi, con đau quá’.

‘Cố lên, rồi con sẽ khỏi thôi’.

‘Ôi chúa ơi, con của tôi chưa bao giờ bất hiếu. Nó là một đứa trẻ ngoan, làm ơn hãy để nó sống’.

Một đứa trẻ đang cố lay bố mình tỉnh dậy. Còn người mẹ đằng kia thì đang nắm tay con mình rồi cậu nguyện.

Cổ họng Ark khô khốc. Cứ hết như cậu đang xem lại quá khứ của mình.

Chỉ có Ark mới biết mình đã khóc nhiều đến nhường nào khi nắm tay mẹ mình. Chỉ có cậu mới biết mình đã gửi đến chúa trời bao nhiêu lời cầu nguyện để giúp bà khỏe hơn? Và thậm chí, cậu đã sợ hãi biết bao nhiêu khi bác sĩ nói ‘Cháu nên chuẩn bị tinh thần cho điều tệ hại nhất!. Thế giới của cậu lúc đó dường như sụp đổ hoàn toàn.

Nếu bây giờ nhắm mắt lại, Ark có thể nói thuộc lòng những cuốn thánh kinh cậu đã đọc hết lần này đến lần khác trong căn phòng tạm tối chốn bệnh viện. Người ngoài sẽ nghĩ cậu là một con chiên ngoan đạo. Nhưng Ark chỉ làm điều đó vì mẹ. Cầu nguyện thượng đế, bậc tồn tại siêu phàm mà cậu còn chẳng hề tin. Nhưng Ark đâu có lựa chọn. Khi con người ta yếu đuối nhất, họ thường tìm đến một chỗ dựa mạnh mẽ đúng không?

Thậm chí, cậu còn ước ngài sẽ xuất hiện chỉ để nói mình sẵn sàng hi sinh mạng sống vì mẹ.

Sự tuyệt vọng, tuyệt vọng đến khốn cùng. Những con người trước mắt cậu đang trải nghiệm điều tương tự như thế. Theo dòng hồi tưởng, đôi mắt Ark bỗng dưng ngày càng mờ.

‘Chết tiệt...chỉ là NPC thôi mà’. Ark nghiến răng tức giận bản thân’.

Nói thực lòng thì cậu không muốn thừa nhận mình có cảm xúc với các NPC

Khóc vì một trò chơi ư? Nực cười!! Hơ nữa, chính cậu dù không phải người lớn nhưng chí ít cũng là một chàng trai hơn 20 tuổi rồi còn gì. Nếu thừa nhận, cậu chẳng khác nào tự bảo mình là một đứa trẻ sao? Tuy nhiên, sau khi gặp rất rất nhiều Npc trong New World, lắng nghe cậu chuyện của họ, thế giới quan trong cậu dần thay đổi.

‘Ông ơi...huhuhu..’.

‘Nhóc. Đi chỗ khác cho anh nhờ’.

Ark ngồi xuống cạnh một đứa bé đang khóc rồi nắm lấy bàn tay đang run run của một người đàn ông lớn tuổi.

‘Làm ơn hãy vượt qua sợ hãi và mạnh mẽ lên. Trước khi là bệnh nhân, ông là người ông của đứa bé này và là một người bạn hàng xóm tuyệt vời với những người xung quanh. Mặc dù có thể sẽ rất khó khăn, nhưng ông không phải là người duy nhất đang chịu đựng đau từng ngày. Đứa cháu ngoan ngoãn này, người bạn già đang ngồi gần ông đây, họ cũng phải chịu đựng nỗi đau vì lo lắng cho ông vậy. Đây không phải là định mệnh, số phận của ông sẽ không kết thúc. Nước mắt của đứa cháu và sự chân thành của người bạn chính là vũ khí mạnh mẽ nhất để ông vượt qua thử thách này. Xin hãy sử dụng chúng. Làm ơn đừng phụ lòng họ’.

Đây là những điều cậu muốn nói cho mẹ mình nghe lúc bà đang nằm hôn mê trong bệnh viện.

Theo cùng những lời lẽ ấy, ánh quang chói lọi từ Nursing chiếu sáng khắp khu tị nạn tối tăm, đau khổ như đem lại một tia hi vọng mới. Song, không giống như mọi khi, hào quang lần này mạnh và rực rỡ đến nỗi xóa tan năng lượng đen lờn vờn trong khu trại.

Sau đó, một sự thay đổi kì diệu hiện lên trên khuôn mặt nhăn nhò của người đàn ông đứng tuổi. Hơi thở nhịp nhàng hơn, đôi mắt sáng hơn và dường như tiếng ho trong khắp khu tị nạn đã biến mất.

Miracle Nursing đã thành công Sự chân thành, thấu hiểu tâm trí và trái tim người bệnh của bạn đã tạo ra một điều kỳ diệu.

Đôi lúc, những gì một bệnh nhân cần không phải là các liều thuốc thần tiên. Những gì họ cần đôi khi chỉ đơn giản là một bàn tay ấm áp, người có thể hiểu được nỗi đau của họ và chữa lành nó bằng ý chí của một trái tim chân thành. Mọi người, đặc biệt là những người tị nạn, cảm giác xa lánh, bị số phận có lẽ vùi dập còn đau đớn hơn chính bệnh tật. Song, những lời lẽ từ tận chân tâm của bạn đã đánh thức và làm sống dậy sức mạnh tiềm ẩn bên trong họ. Một liều thuốc mà đến cả những thần dược diệu kỳ nhất cũng chưa chắc làm được.

Mặc dù bệnh tật không thể khỏi vì Dark Fog vẫn còn đây, những người tị nạn đã được tiếp thêm lòng dũng cảm, sự tự tin và sức mạnh để chiến đấu. Họ sẽ mau chóng quên đi cơn đau đang dẫn dắt mình và tiếp tục chịu đựng cho đến khi Dark Fog tan biến Thành công vì tạo ra Miracle Nursing

Tất cả các chỉ số tăng 1.

+ 10 Affection.

+50 Fame

+ 50 liên kết với cái tốt.

Đạt được danh hiệu ‘Caretaker of All’.

+ 1 all stat.

+50 Fame.

Ngoài ra, Ark còn có được thêm 2000 đóng góp. Mặc dù không trực tiếp chiến đấu trên chiến trường, cậu vẫn nhận được điểm do cứu sống người dân. Song, phần thưởng lớn nhất với Ark chính là nụ cười đã trở lại trên khuôn mặt những người bệnh và cả những người chăm sóc họ nữa. Đó chính là điều mà Ark luôn trong đợi khi tuyệt vọng nhất.

‘Thật nhẹ nhõm’.

‘Cảm ơn. Cảm ơn cậu rất nhiều’.

‘Con nói với ba rồi thấy chưa. Anh Ark sẽ giúp mà’. Tom hạnh phúc hét lớn lên khi cậu chàng vẫn tè le nước mắt.

‘Ark!! Em nói là Ark hả?’.

Khi quay lưng lại, một cô gái mặc chiếc áo choàng trắng nhìn chăm chăm vào cậu. Tuy thế, Ark vẫn chưa hình dung được cô nàng là ai.

‘Ồ..Đó là Roco. Cô ấy cũng giúp đỡ mọi người ở đây rất nhiều đó anh.’. Tom vui vẻ mách lời cho cậu.

‘Hmm...Điều đó làm tôi nhớ đến...Hye – sun, là cô đó hả?’.

‘Hehe..Em đã level 25 rồi nhé’. Jung Hye – sun tự hào lên tiếng.

Cô chỉ mới đến Jackson gần đây. Song, khi đặt chân tới đây, cô được nghe về hệ thống thay đổi nghề nghiệp. Không chút ngại ngần, Roco quyết định trở thành một Minstrel, class sử dụng lời ca và tiếng đàn để hỗ trợ đồng đội.

‘Trong số tất cả các nghiệp vụ....’. Ark lè lưỡi.

Mặc dù cậu đã gặp rất nhiều người chơi, Ark vẫn chưa bao giờ thấy được bất kì ai chơi Minstrel. Mặc dù sở hữu khả năng phục hồi và hỗ trợ, họ tỏ ra kém hữu hiệu hơn so với các Cleric. Ngoài ra, Cleric cũng có khả năng chiến đấu đặc trưng nên có thể đi solo mà không gặp nhiều trở ngại. Tuy nhiên, với Minstrel, khả năng combat cũng chỉ tương tự như một Merchant. Cực kỳ khó lên level với class này.

Điểm mạnh duy nhất của Minstrel so với Cleric chính là AOE support. Tuy thế, không thể solo được là một điểm trừ quá lớn nên không một người chơi nào đánh giá cao nghề này cả. Dạo đầu, cũng có nhiều người trở thành Minstrel, tuy nhiên sau khi nhận thức được tình hình, cả thầy đều chuyển nghề hết. Dù phải bỏ ra 200 gold để chuyển nghề, mọi người vẫn không hề do dự. Tức nghĩa là, Minstrel là một class mà ai ai cũng tránh xa dù bằng bất cứ giá nào. Thành ra, số lượng Minstrel trong New World chỉ tính được trên đầu ngón tay. Có khi, Roco là Minstrel duy nhất trong game này.

Roco lắc đầu: ‘Em thích nghề này. Em luôn hứng thú với âm nhạc Anh thấy đấy, em có thể chạm tay vào những nhạc cụ mà trước đây mình không hề có cơ hội, như đàn hạc, piano, sáo. Được sống với niềm đam mê, em sẵn sàng nỗ lực nhiều hơn để thích nghi với game này. Và...’.

Thực ra, trong thâm tâm của Roco, cô chẳng có dự định chơi game. Lúc đầu tham gia New World, Hye – sun chỉ muốn ở gần Ark. Cô không hề nghĩ tới việc chơi solo nên Minstrel ngay lập tức đập vào mắt xanh của Hye – sun. Mong muốn được party cùng với Ark, được đi cùng cậu khắp chốn, mọi nơi, là hậu phương vững chắc cho cậu đã luôn là khao khát của cô gái



mới lớn này. Tuy nhiên, Roco không thể nói quạch toẹt ra trước mặt Ark thế này được.

‘Tôi không biết cô có hứng thú với âm nhạc cơ đấy’.

‘Bởi vì chúng ta chưa bao giờ đi Karaoke cùng nhau’.

‘Well..đúng thế. Nhưng dù sao, nếu đó là nghề cô thích, tôi cũng thấy mừng’.

‘Vâng ạ, quả thực chơi New World là một quyết định đúng đắn’.

Khi Roco bẽn lễn cười, Dedric nhìn chăm chăm vào hành vi đáng ngờ của cô và bắt đầu thì thầm với Ark.

‘Chủ nhân, kia là ai thế? Bạn gái của người à?’.

‘Mi muốn chết hay muốn sống?’.

Song, Roco phát hiện chú dơi nhỏ đậu trên vai Ark mà lòng không kìm nổi hào hứng.

‘Ôi trời ơi...Con dơi đó...Đó không phải là đồ trang trí sao? Nó nói được nữa à?’.

‘Ta không phải là dơi. Ta là Dedric, một quý tộc của Netherworld’.

‘Kyaaa!! Nó còn nói mình là quý tộc kìa. Dễ thương quá đi’.

Dedric ưỡng ngực ra để ra vẻ tự tôn thì bị Roco siết chặt lấy. Song, cô còn tìm thấy được Skull, cái đầu lâu đang lăn lông lốc quanh chân cô rồi nhật nó lên.

Đây không còn là Roco của ngày xưa. Thực tế ảo game đã thay đổi cô hoàn toàn. Từ một người nhút nhát sợ chuột, bây giờ cô có thể ôm dơi, vỗ

đầu hộp sọ mà vẫn có thể cười hả ha.

‘Assskkk...cô sẽ không chịu buông ta ra đúng không? Sao cô dám’.

Không thể chịu đựng được những cái ôm ghì chặt đến mức ngạt thở, Dedric hóa thành một bé trai và bắt đầu tỏ vẻ khó chịu. Song, điều đó chỉ giống như thêm dầu vô ngọn lửa hứng thú đang cháy rục trong cô gái. Khi nó biến thành một bé trai – tất nhiên Dedric trông rất đẹp trai và dễ thương – Roco càng ghì chặt lấy thằng bé.

‘Omoo...mi cũng có thể biến hình được nữa hả? Đôi mắt lém lỉnh nghịch nghợm kia thật giống với đứa em của chụy khi nó còn nhỏ. Hô hô hô!! Tuyệt quá. Ark, không ngờ anh có những thứ tuyệt vời thế này’.

‘Cái khi gì thế này’.

‘Uahhh...Dễ thương quá à... Mi bao nhiêu tuổi rồi’.

‘Ta...300 tuổi rồi. Và đừng gọi ta là dễ thương’.

‘Hohoho.. Thậm chí cách mi trả lời cũng rất ư là cute nữa. Đến đây nào, chụy sẽ cho cứng một ổ bánh mì trắng’.

‘Cô muốn chết hả?’.

‘Đến đây nào đi mà bé cưng, Skull cả mi nữa’.

‘Ma...Master...xin người làm gì đó đi’.

Roco dụi cằm vào ngực Dedric, nó liền cầu cứu Ark với bộ mặt tuyệt vọng. Song, cậu đã phải chịu đựng thái độ ngạo mạn, trịch thượng của nó cả mấy ngày nay, Ark quyết định để lờ Dedric đi.

‘Mặc dù đang là chiến tranh nhưng có vẻ mọi thứ vẫn ổn với cô?’.

‘À.. phải rồi’. Roco vỗ tay và ngẩng người ra như thể vừa nhớ ra điều gì đó.

‘Đến đây một lát đi. Oppa, có người em cần giới thiệu cho anh’.

‘Giới thiệu?’.

‘Vâng, ông là người đã giúp em rất nhiều khi ở làng Harun. Hiện tại đang làm nhiệm vụ, nhưng chắc sẽ về đây sớm thôi. Em tin chắc anh sẽ rất vui khi gặp ông’.

Roco khoát tay Ark và kéo cậu đi.

Vì nhiệm vụ event đã bắt đầu. Người chơi ở Jackson đăng nhập bình thường nếu chết đi. Những người chưa chết, có thể log out ra ngoài, làm việc, sinh hoạt để rồi log in trở lại game. Nhân vật Roco muốn giới thiệu cho Ark, đang ngủ cạnh bức tường. Có lẽ, ông vì bận việc nên chưa đăng nhập vào game.

‘Anh nhận ra ông ấy không?’.

‘Well, anh không biết bất kì ai ở New World cả’. Ark cẩn thận dò xét khuôn mặt người đàn ông để tìm điểm thân thuộc.

Một nhân vật có thân hình khổng lồ. Dù không mặc giáp nhưng những cơ bắp cuộn cuộn chắc nịch bao lấy thân người ông. Về vũ khí, người đàn ông đó đang đeo một chiếc găng tay mà bạn có thể thấy trong những trò chơi MMA. Cùi chỏ, khuỷu tay và vai thì được bao bằng dải da.

Nhìn tổng thể, có cảm giác người đàn ông này là một đô vật Mỹ chuyên nghiệp.

‘Cô nói ông ta biết tôi sao? Nhưng chưa bao giờ tôi gặp người này trong New World’.

‘Eh!! Khuôn mặt này là ....’. Khi nhìn kỹ hơn về các nét trên mặt, một tiếng thốt không nên lời cất lên từ miệng cậu. Khuôn mặt vuông góc cạnh, hình chữ điền mạnh mẽ, chòm râu rậm rạp... Đây chắc chắn là một khuôn mặt cậu từng gặp trong quá khứ. Nhưng, không phải trong game mà ở đời thực.

Song, tình cờ đúng lúc. Nhân vật đó bắt đầu cử động. Ông ta đã đăng nhập trở lại vào game và nhìn Ark với Roco bằng ánh mắt đờ đẫn. Nhưng, rất nhanh, nó đã chuyển thành cái nhìn sắc nhọn, hiểu rõ tình hình vấn đề đang xảy ra.

‘Đây chẳng phải là Hyun Woo sao? Thật tuyệt khi gặp con trong game. Con thế nào rồi?’.

‘Thanh... thanh tra Gwon?’.

‘Sao lại ngạc nhiên thế? Con là người bảo ta chơi thử trò này mà. Công nhận, chất lừ luôn. Ta mê đến nỗi thức đêm cày game đến vài ngày rồi mà vẫn chưa ngủ đây này. Well, tất nhiên là ta vẫn đến bệnh viện để kiểm tra sức khỏe, sẵn tiện thăm mẹ con. Ta từng thức nhiều đêm chỉ để giải quyết các vụ án nên thức nữa thì cũng chẳng sao. Ack, vai ta... sao nó nhức thế này cơ chứ’.

Vâng, đây chính là Gwon Hwa Rang, thanh tra huyền thoại của bộ cảnh sát Hàn Quốc, tượng đài võ thuật Judo của thế giới đang trong nhân vật có tên Justice Man. Chuyện này thực sự có thể làm bao người hiểu kỳ nếu biết được.

Song, có ai ngờ tất cả những thành tựu diệu kỳ kia chỉ được thực hiện dưới bàn tay của một con người trạc tuổi 40.

‘Ahh... Một tháng đầy tháng trâm, bao biển cổ đã qua rồi’. Justice Man lẩm bẩm một mình khi đứng nhìn rặng núi xa xa.

\*\*\*\*\*

Thực tế, Gwon Hwa Rang lên cấp khá chậm khi bắt đầu trò chơi.

Vì liệu lĩnh giết sói ( quái vật tầm cấp 9) trong khi bản thân chỉ mới cấp 1 -2, ông đã chết rất ư là nhiều lần. Hơn nữa, vì luôn giúp đỡ người khác luyện cấp, ông không bao giờ nhận được 100% EXP. Khi tình huống hiểm nguy xảy ra, Justice Man luôn là người lao lên, bảo vệ đồng đội khỏi hiểm nguy. Kết quả cuối cùng, họ sống còn ông thì chết. Mất bao nhiêu chỉ số và kinh nghiệm.

Tất nhiên, với những kỹ năng và kinh nghiệm thực chiến của mình, Gwon Hwa Rang cũng có thể tiêu diệt lũ sói một cách dễ dàng. Nhưng khi ông đạt cấp 20, lượng EXP không còn nhiều nữa. Viên cựu thanh tra quyết định đi xa hơn, tìm kiếm những đối thủ mạnh hơn nhưng đó là lúc ông nhận ra mình đã mắc phải một sai lầm nghiêm trọng.

Ngoài khu vực tân thủ của làng Harun là lũ quái vật cấp cao. Đạt ở level này, tất cả mọi con, dù ít hay nhiều đều có những kỹ năng hoặc đặc tính gây ra các trạng thái bất lợi. Các trạng thái 'Bleed' hay 'Weaken' là đòn chí tử đối với Justice Man.

Khả năng kháng trạng thái bất lợi đến từ nhiều yếu tố. Đầu tiên là trang bị có chức năng kháng hay courage. Thứ hai chính là chỉ số. Agility cao của Archer, Intelligence của Mage hay Luck của Thief là những quân át chủ bài để kháng trạng thái khi không có trạng bị xịn. Song, vì không có bất cứ hiểu biết nào, ông mù quáng tăng tất cả mọi điểm vào sức mạnh và độ bền ( Strength và Stamina). Khả năng kháng vì thế thấp đến mức dường như chạm đáy. Nên thành ra, mỗi khi bị dính đòn, chắc chắn 100% sẽ bị dính phải trạng thái bất lợi.

Một người chơi bình thường sẽ tìm cách khắc phục thông qua các potion hoặc những thứ gì đại loại như thế. Nhưng Gwon Hwa Rang thì

khác, chỉ dựa vào tinh thần quả cảm chiến đấu của mình – thứ giúp ông đạt được thành tựu diệu kỳ trong đời thực, để chiến đấu. Kết quả quá rõ ràng, động lực càng cao nhưng không có đủ hiểu biết, chỉ làm ông chết nhiều và nhiều hơn nữa. Theo đó, các chỉ số và EXP của Justice Man tuột dốc không phanh và khi chết, ông còn bị mất cả trang bị. Chiến đấu giờ đây là một việc khó khăn hơn bao giờ hết.

Nhưng chưa dừng lại tại đó. Mặc dù trong tuổi tứ tuần, ông không hề có bất cứ khái niệm về tiền bạc hay kiến thức quản lí tài chính trong game nên không thể sửa chữa những trang bị hỏng. Thậm chí đã có những thời điểm, ông không hề đủ tiền để mua nổi một ổ bánh mì lúa mạch trắng giòn thơm ngon nóng hổi treo lủng lẳng trên những cửa tiệm làm bánh. Tuy nhiên, trong cái rủi có cái may. Những người được ông giúp đỡ vô điều kiện lúc ở làng Harun thay nhau chăm sóc thần tượng của họ. Song, để sống và tồn tại trong game, bạn không thể cứ dựa vào sự đùm bọc, săn sóc của người khác.

‘Chết dẫm thật... Tại sao tựa game này phức tạp thế ...?’

Bị quái vật yếu nhách đánh đến chết, lòng tự tôn của Gwon Hwa Rang bị tổn thương nghiêm trọng. Ông vò đầu trong khi hiểu điều thuốc lá để tổng kết sự tình. Với tình huống ngày càng trở xấu, ông buộc phải thừa nhận mình không thể cố gắng lên level cho nhân vật chỉ bằng cách xông vào chiến đấu.

Gwon Hwa Rang tắt điều thuốc và liếc vào cuốn hướng dẫn chơi New World được các nhà sản xuất phát hành. Song, ngay lập tức, ý tưởng đọc nó liền chạy biến. Ông thậm chí không hề nhớ nổi lần cuối cùng mình động vào một cuốn sách là khi nào. Đặc biệt là cuốn sách về game, chứa những thuật ngữ hoàn toàn khó hiểu như: Level, Exp... Chưa kể đến chúng rất khó để phát âm nữa.

Nhìn vào cuộn sách dày thịch và chứa đầy những kí tự lạ hoặc lạ huơ, ông càng không có đủ động lực để động vào nó.

‘Cái này như làm mình muốn điên luôn. Lúc đầu tưởng tuyệt lắm, mọi thứ bây giờ đúng thật là ác mộng...Hơn nữa, mình không thể bảo Hyun Woo giúp được, nó quá bận rồi’.

Song, một ý tưởng thiên tài vụt sáng trong đầu ông. ‘Chờ đã, game này chắc chắn có rất nhiều người chơi, một trong những số đó ít nhiều đều hiểu biết về nó. Nếu mình thành lập một team và lôi kéo bọn họ....’.

Gwon Hwa Rang đứng dậy ngay tức khắc, đăng xuất khỏi nhân vật rồi bắt đầu chiêu gọi người từ khắp mọi nơi.

Chỉ trong một thoáng, 10 người đàn ông lực lưỡng đã tụ họp trong nhà ông. Họ là những thành phần có tuổi thơ rất dữ dội. Nào là kẻ cướp, người buôn lậu, tên móc túi, kẻ có tiền án bạo lực...Không nên thấy lạ lùng bởi Gwon Hwa Rang là một viên thanh tra kì cựu và hiện thời đang giữ chức vụ trông coi những tội phạm, hướng họ đến một con đường và cuộc sống tươi đẹp hơn.

Gwon Hwa Rang cười rồi hỏi: ‘Đứa nào biết chơi game trong đây, giơ tay lên ta coi’.

Cả 10 người vện mười đều đồng loạt cất tay.

‘Ồ.. quá tuyệt. Vậy bây giờ bọn cậu sẽ trở thành huấn luyện viên cho ta’.

‘Hả? Huấn luyện cho ngài?’.

‘Đúng, từ giờ trở đi các cậu sẽ thay phiên nhau tới nhà ta đến dạy ta cách chơi game’.

‘Ngài đang chơi trò gì?’.

‘New World’.

‘Nhưng bọn tôi còn thậm chí chưa có cơ hội chơi New World’.

Tất cả đều đồng thanh trả lời, gãi đầu và tỏ ra kém tự tin.

Song, khi nghe những câu hỏi của ông, tất cả mọi người đều ngạc nhiên, ấn tượng vì lượng kiến thức zero về game trong đầu của viên thanh tra huyền thoại. Gwon Hwa Rang, là người không biết bất cứ một thứ gì về thể loại game RPG hay MMORPG, hay nói đúng hơn, không hề có bất cứ khái niệm gì về game.

‘Ngài hỏi Active Skill là gì hả? Thật sự ngài có đang nghiêm túc không vậy?’.

‘Ngài vẫn chưa biết potion có khả năng gì luôn ư?’.

‘Ngài thực sự đi lộng phong chỗ quái vật khi đang bị trạng thái Armor off?’.

‘Ngài tháo nó ra bởi vì nó khó chịu? Vậy tại sao có rất rất nhiều người chịu cảm giác đó khi phải mang những bộ giáp thép như thế kia?’.

‘Tại sao ngài luôn xông vào để chết? Sao không chịu rút lui? Ngài đang đùa hay đang giỡn vậy?’.

‘Làm thế \*\*\* nào mà một người thế này lại lên được level 20 chứ trời?’.

‘Ahhh...chết tiệt bọn mi...các người làm quá rồi đó. Ta hết chịu nổi rồi. Đi khởi tạo nhân vật đi’.

Cuối cùng, sau bao nỗ lực giải thích và cố gắng tiếp thu trong vô vọng, mọi người đều nhất trí tham gia New World để dạy Gwon Hwa Rang cách chơi game. Theo sự chỉ dẫn của cựu thanh tra huyền thoại, 10 người có tiền án tội phạm chính thức bước vào con đường game thủ.



Tên nhân vật của họ là số thứ tự bắt đầu từ 1401 đến 1410. Đó chính là biểu số của họ ở trại cải tạo.

Với sự giúp đỡ của những người có hiểu biết sâu rộng về game, Gwon Hwa Rang cuối cùng cũng đã học được những khái niệm cơ bản của New World. Song, với thói quen và niềm đam mê trình thám, cách chơi của ông vẫn không hề thay đổi.

‘Ở đằng kia có người cần giúp đỡ. Đi thôi’.

‘Ế? nữa à? chúng ta nhận được gì khi cứ giúp người mãi như thế chứ?’.

‘Không cần biết nó bắt đầu thế nào, đây cũng chính là quá trình cải tạo của các người. Thay vì học về công lí, sự công bằng, các người nên hành động và cảm thấy thỏa mãn. Rõ chưa’.

‘Được rồi, làm gì cũng được, miễn sao đừng có nghe bài giảng công lí của ngài thêm lần nào nữa’.

‘Im! Mi muốn đi hay muốn bị đánh’.

Rượu mời không uống thì sẽ được uống rượu phạt. Con người Gwon Hwa Rang là thế. Không thuyết phục được thì ông sẽ không ngại ngần dùng vũ lực để kéo họ đi. Ý thức công lí và niềm tin trong ông quá lớn. Những câu chuyện về ông trở nên phổ biến khắp làng Harun.

‘Nhìn kia. Đó là quân lính của Machoman’.

Và cứ thế, nó trở thành một đề tài nóng hổi được bàn luận khắp diễn đàn lẫn khu vực tân thủ của làng Harun. Đây là cách mà Gwon Hwa Rang, một người không biết gì về game, đã nháy mắt nhảy vọt đến level 40 chỉ trong vòng một tháng. Nhanh hơn bất kì ai, và thậm chí, nhanh hơn cả Ark.

\*\*\*\*\*

Justice Man và Roco tình cờ gặp nhau ở làng Harun. Sau một vài lần giúp đỡ Roco lúc cô gặp khó khăn, họ thường đi cùng nhau mỗi khi đăng nhập. Cũng nhờ thế, Roco lên được cấp 25 mặc dù không có bất kì khả năng combat nào.

Song, một ngày nọ, họ tình cờ đề cập đến Ark và cả hai đều biết về cậu ấy, điều đó tạo thành một sự gắn kết trong họ và cuối cùng, cả hai đều cùng nhau đi đến Jackson. Không lâu sau đó, event quest diễn ra và kết quả là Ark gặp được hai người tại đây.

‘Job của chú là gì ạ?’.

‘Ta vẫn chưa chọn. Mặc dù đã có xem qua vài nhóm nghề nhưng chẳng có nghề gì có vẻ phù hợp với ta’.

‘Chú vẫn chưa chọn nghề mặc dù đã đạt cấp 40?’.

‘Không có nghề có phải là vấn đề lớn không? Mà dù có muốn, ta cũng không thể thay đổi nghề khi đang có event thế này được’. Justice Man trả lời và ra vẻ hoàn toàn không quan tâm.

Ark nhìn thẩn thờ vào cả hai một lúc lâu. Cậu muốn giúp họ, những người chỉ mới tập tành hiểu biết về New World. Mặc dù Ark ít mở lòng với nhiều người nhưng hai người này là trường hợp ngoại lệ. Một người là cứu tinh của cuộc đời cậu và người kia thì giống như một cô em gái bé bỏng của Ark.

Và mặc dù 10 người cựu tội phạm kia ở cùng với họ nhưng level thì chưa đạt mốc 20. Hơn nữa, event quest diễn ra với nhiều chủng loại quái vật mạnh và khó nên 8 thành viên trong nhóm đã hi sinh. Chỉ còn lại hai người.

Sau một hồi cân nhắc, Ark quyết định kéo cả hai về phía cửa sau, nơi quái vật còn nguy hiểm hơn nhiều so với tuyến trước. Level của cả hai quá thấp để tham gia nhiệm vụ này nhưng với lượng điểm thân mật tuyệt đối của cậu với lãnh chúa và cả binh sĩ, sẽ không khó để Ark thuyết phục những người này.

‘Chú có muốn cùng Roco và cháu nâng điểm đóng góp không? Vì đây là event quest nên nếu có điểm càng nhiều thì sẽ càng có lợi, chú thậm chí sẽ nhận được những phần thưởng rất lớn’.

‘Nghe thú vị đấy. Bọn người chơi tuyến trước chiến đấu trông chán phèo. Và vì Roco chơi game này chỉ để gặp cháu nên chẳng thành vấn đề gì. Nhưng ta không chắc mọi thứ sẽ thuận lợi vì ta còn có thêm một số người khác nữa’.

Giọng của ngài thanh tra nhỏ dần khi nói đến những người khác. Ông biết Ark không thích phải kéo theo những người cậu không hề quen.

‘Những người khác? Không phải là 1401 và 1405 à?’.

‘Không. Thực ra chú ấy đang là lãnh đạo của một đơn vị lính. Những người chú đã giúp ở làng Harun đều đồng loạt theo sự chỉ dẫn của ông. Đạo đầu có đến 200 người nhận được nhiệm vụ làm quân lính nhưng vì thực lực quá chênh lệch giữa quái vật và mọi người nên chỉ còn 20 trong số 50 người theo Justice Man thôi’. Roco đáp lời.

‘50???’ . Ark phản ứng hết sức ngạc nhiên. Cậu không hiểu tại sao mọi người lại đồng loạt theo Justice Man, một người không chút hiểu biết gì về game như thế và hơn nữa, ông chỉ chơi trong vòng chưa đầy một tháng. Tất nhiên, cậu cũng hiểu rằng có một số người có khả năng làm cho người khác theo mình và Justice Man là một trong những người như vậy. Trong đời thực cũng thế, ông là một vị lãnh đạo thiên tài và bẩm sinh. Song, ông

không chọn để trở thành một doanh nhân, một chính trị gia mà là một thám tử.

Tuy nhiên, điều cậu thực sự không ngờ chính là sự ‘hấp dẫn’ ấy cũng có thể lôi kéo được cả người chơi trong game. Chưa bao giờ chứng kiến quá trình phát triển nhân vật của Justice Man, Ark không tài nào hiểu được’.

’20 người...sẽ khó đấy. Nhưng cháu sẽ cố gắng xin’.

Cậu không thích tương tác với những người chơi khác vì các kỉ niệm và sự kiện khó quên lẫn trong đời thực lẫn New World. Nếu không phải họ là những người theo chân Justice Man, cậu đã từ chối ngay tức khắc. Thậm chí nếu được Ark một túi vàng, cậu vẫn sẽ chỉ từ chối thẳng thừng. Song, với Roco và Justice Man, quy tắc của chính Ark đặt ra sẽ tự cậu phá vỡ.

Dù là trong đời thực hay game đi chăng nữa. Hai người bọn họ là 2 tồn tại đặc biệt mà cậu sẽ không bao giờ tính toán nhận được gì và mất cái chi. Rõ ràng, một người có càng ít bạn, càng ít mối quan hệ thì chắc chắn, anh ta hay cô ta sẽ càng trân trọng nó.

\*\*\*\*\*

‘Anh đang muốn kết hợp hai nhóm lại với nhau sao?’. Vị lãnh chúa trẻ trả lời Ark với khuôn mặt lúng túng.

‘Well, Ark, anh biết đấy. Đã có rất rất nhiều người trong nhóm lính này đã chết. Lương tâm em thật sự cắn rứt nếu cử họ đến chiến trường chỉ để chết thêm nữa. Họ không có vẻ sẽ có ích trong trận chiến’.

‘Anh sẽ chịu trách nhiệm cho bọn họ. Em cứ yên tâm. Họ chắc chắn sẽ giúp ích rất nhiều’.

‘Hmmm’.

Chàng lãnh chúa cực kì khó xử, cậu ta không muốn có thêm nhiều cái chết hơn nữa. Tuy nhiên, Cross – đội trưởng đội cận vệ cũng ra sức thuyết phục.

‘Ark chắc chắn đã có kế hoạch của riêng mình nếu cậu ấy hỏi xin một điều thế này. Mặc dù sẽ không giúp ích nhiều trên chiến trường nhưng họ vẫn sẽ có một vài việc làm nhất định. Song, xét cho cùng, đây là những người đã đứng lên tình nguyện bảo vệ cho Jackson ngay khi nó gặp biến cố. Thưa lãnh chúa, lẽ nào chúng ta chối bỏ nguyện ước này chỉ vì họ không đủ mạnh?’.

‘Những điều ông nói chắc chắn không sai. Được rồi, ta sẽ giao vấn đề này lại cho ông Cross. Nhưng hãy nhớ điều này. Dù cho có là người ngoại lai hay là các cư dân của Jackson, mạng sống của mỗi người luôn quý giá. Bảo vệ họ, chiến đấu chống quái vật và giảm số lượng thương vong là nhiệm vụ hàng đầu của chúng ta. Nếu có biến, ông phải lập tức rút họ về lâu đài ngay’.

‘Tất nhiên rồi, thưa lãnh chúa’.

Và cứ như vậy, 20 người chơi mà thậm chí cả những người khác cũng chẳng thèm nhìn vào trở thành vệ binh Jackson. Song, người hạnh phúc nhất lúc này chính là cựu thanh tra của chúng ta, Justice Man.

‘Cuối cùng cũng có việc làm rồi. Ta đang phát chán vì cứ ở trong cái khu tị nạn đó đây’.

‘Làm ơn đừng ép bản thân mình quá. Thậm chí chỉ cần tham gia một ít, chú vẫn sẽ có điểm kinh nghiệm và điểm đóng góp’. Ark trông cực kì căng thẳng khi nhìn thấy ngọn lửa chiến đấu đang cháy rực trong Justice Man.

Nhưng, Justice Man chỉ đơn thuần lắc đầu. ‘Ta không thể làm thế. Thậm chí có chết, chết trong vinh quang là việc mà mọi cảnh sát Hàn Quốc

đều khao khát’.

Tuy nhiên, sau một hồi chiến đấu. Ark nhận ra những mối lo của mình hoàn toàn thiếu cơ sở.

‘Cái..cái gì vậy trời?’.

Cậu đã định ninh rằng với cấp độ thấp và trang bị cùn, Justice Man và những người trong nhóm của ông sẽ không thể chiến đấu chống quái vật nhưng các vệ binh chính thống của Jackson, kỹ năng chắc chắn của kếm xa các binh sĩ, kinh nghiệm đương đầu với quái vật cũng hoàn toàn không có.

Thế nhưng, mọi thứ trái ngược hoàn toàn.

20 người chơi nhanh chóng dẫn dụ quái vật, bao vây chúng và tiêu diệt toàn bộ trong một nốt nhạc.

Điều này hoàn toàn không thể nhưng với Justice Man thì khác.

Ông mặc dù bắt đầu game muộn hơn rất nhiều so với Ark nhưng con đường ông chọn để đi hoàn toàn khác so với những người trong game. Thay vì chiến đấu, ông học cách chiến đấu, học và quan sát tất cả các skill của các nhóm nghề trong game. Kết hợp các skill của từng nhóm nghề khác nhau để cho ra kết quả tốt nhất khi chiến đấu. Nhờ vậy, những người chơi có cấp độ trung bình này có thể tiêu diệt một quái vật có level tới tận 85. Chưa kể hiệu ứng từ Dark Fog, giảm chỉ số người chơi và tăng chỉ số quái vật hệ bóng tối. Thành ra nếu tình không chừng họ đã giết được những con quái có level ngất ngưỡng gần 100.

‘Nghĩ lại thì ...’.

Cậu chợt nhớ đến những chiến công lẫy lừng và các câu chuyện bí ẩn của Justice Man – một tồn tại ngoại lệ đặc biệt trong ngành cảnh sát.

Ông là người được thuyên chuyển tới Nam Mỹ để chỉ huy các đội đặc nhiệm tinh nhuệ nhất ở đó.

Hay nói cách khác, nếu xét về lĩnh vực quân sự bao gồm: vũ khí, chiến trận, chiến thuật, chỉ huy thì người đàn ông này là một huyền thoại, một con quái vật thật sự.

Song, có một điều mà Ark và hầu hết mọi người đã quên bẵng.

80% đàn ông Hàn Quốc bắt buộc phải nhận những đợt tập huấn quân sự chuyên biệt giống hệt như trong quân đội. Con số ấn tượng đó không phải phổ biến trên toàn thế giới. Thậm chí cả Mỹ đi chăng nữa.

Tiềm năng phát triển con người từ các đợt tập huấn đó vô cùng lớn.

Mọi người trên các quốc gia kém phát triển thường nghĩ rằng tập huấn quân sự (nghĩa vụ quân sự) là địa ngục. Rằng nếu ai bị ép phải đi nghĩa vụ, họ sẽ trở nên thối rửa, mục nát. Những người như đó hoàn toàn không biết được những lợi ích to lớn mình sẽ nhận được. Kỷ luật, võ thuật, tinh thần thép... và nhiều thứ khác.

Lấy ví dụ thực tế từ những câu chuyện có thực của du học sinh Hàn Quốc đến Nhật Bản. Ở Nhật, tồn tại rất nhiều ban phái xã hội đen có thể lực như: Hội Tam Hoàng, Yakuza... Tất nhiên với Yakuza, chúng công khai bạo lực mà cảnh sát Nhật cũng không thể ngăn chặn được. Song, những du học sinh đến từ Hàn Quốc thì khác. Với lòng quả cảm và gan lì từ những đợt tập huấn, họ không chấp nhận bị chèn ép vô lí như thế và bắt đầu phản kháng trở lại. Tuy thế, địch thủ của họ - những kẻ trong bè phái Yakuza vốn đã quá quen với việc giết người và thậm chí có những kỹ năng rất phong phú đa dạng trong lĩnh vực đó – tỏ khinh thường vô cùng.

Tất nhiên, dạo đầu, hội du học sinh Hàn bị đẩy lui do thiếu sự nhất quán trong chiến đấu và không có người lãnh đạo. Song, mọi thứ thay đổi khi một người lên chỉ huy – cậu ta vốn học ở trường quân sự. Một khi có

những chuỗi lệnh và chiến thuật rõ ràng, tình huống thay đổi hoàn toàn. Từ việc bị đẩy đến đường cùng, họ vùng lên và đẩy lui nhiều đợt tấn công của Yakuza và thậm chí cuối cùng, bọn Yakuza phải cầu xin sự tha thứ và hứa tuyệt đối sẽ không gây bạo lực nữa.

Câu chuyện ấy như được tái hiện trước mặt Ark bây giờ. Mặc dù trung bình cấp độ của nhóm người chơi chỉ đạt 35 và không thể dốc toàn bộ tiềm năng của mình trong chiến đấu nhưng nếu họ hành động cùng nhau theo chiến thuật dưới sự dẫn dắt và chỉ huy đúng đắn, những người chơi đã được tập huấn quân sự kia đã tạo ra một môi trường teamwork và đoàn kết tuyệt vời. Biến sự bất khả thành thành điều khả thi.

Àu nếu xét cho cùng, đó chính là lợi ích của teamwork. Để bù đắp yếu điểm cho nhau và cùng nhau tiến bộ.

‘Vậy là, mình cũng có thể chơi game như thế này..’.

Ark, người chuẩn bị hướng dẫn cho Justice Man thì bây giờ, chính cậu lại được dạy. Nhưng, người sốc nhất vì những chiến thuật và khả năng lãnh đạo của Justice Man không phải là Ark.

‘Oh...Chiến thuật của người ngoại lai kia không tệ tí nào. Anh ta là ai thế nhỉ?’.

Đó chính là Đội Trường Đội Cận Vệ - Cross.

Justice Man được chỉ định làm đội trưởng của cả hai nhóm kết hợp này. Mặc dù dạo đầu ông không bằng lòng cho lắm nhưng khi đụng đến nhiệm vụ, con người này thay đổi 180 độ và cho ra hiệu suất tuyệt vời. Mặc dù trời có sập đi chẳng nữa, nếu giao phó cho Justice Man, ông nhất định sẽ hoàn thành. Và vì luôn dẫn dắt binh lính, gây dựng chiến thuật, ông nhận được một kỹ năng ẩn bị động đặc biệt nhất, ‘Tactics’. Kỹ năng này vẫn còn là một ẩn số song phản ứng của Cross gây ra là bởi skill này.



‘Không còn nghi ngờ gì nữa. Ông ta chắc chắn là một đại tướng quân của một vùng đất ngoại lai nào đó. Chúa ời, chúng ta đã quá sai lầm khi giữ một người thế này ở trong tòa thành vì sợ anh ta sẽ gặp nguy. Tôi hiểu rồi. Đó là lí do tại sao cậu muốn để ngài ấy và những người theo ông ta gia nhập với các binh sĩ’.

‘Ờ...ờ...đúng rồi đó’. Ark cười gượng lập lờ vì chính cậu cũng cảm thấy cực kì bất ngờ’.

‘Cảm ơn ngài. Cuối cùng tôi cũng được mở rộng tầm mắt. Đến tuổi bây giờ tôi mới biết được chiến lược đích thực là như thế nào’.

Cross vội chạy đến Justice Man nói hồ hởi. Song, ông bắt đầu nhờ xin Justice Man chỉ dạy cho những chiến thuật. Tất nhiên, Gwon Hwa Rang, người luôn mở lòng giúp đỡ mọi người vui sướng đồng ý chỉ dạy.

‘Được rồi. Nhưng chiến thuật và tập huấn của tôi sẽ rất khó đó’.

‘Dù có khó tôi cũng vẫn cương quyết phải học’.

Justice Man giờ đây được chỉ huy đến cả Syphid Knight. Nhờ thế mà quân lính trước khi tham gia vào chiến trận đều nghe bài diễn thuyết của ông.

‘Hãy nhớ. Tôi không là gì nếu không có nhóm của mình. Ở đây, chỉ tại đây chỉ có mỗi CHÚNG TA’.

‘Khi chiến đấu dù tình huống có ra sao, tuyệt đối không được phá vỡ đội hình’.

‘Này tên kia, mi phạm lỗi rồi. Đứng lùi lại và chống đỡ 100 cái ngay’.

Các NPC phạm lỗi bị kéo ra khỏi chiến trận và phải chống đỡ tới 100 lần khi nhiệt chiến đang tăng cao không phải là tình huống dễ chịu với họ. Song, tất cả đều không phàn nàn lấy một lời.

‘Ê.. Mi có biết chiến đấu là thế nào không? Có biết đánh là thế nào không?’.

Tất nhiên, những người đã đi cùng với Justice Man từ thuở đầu rất ít mắc lỗi và hầu như không có. Bởi vì họ đã nhận vô số hình phạt và tập huấn từ trước kia rồi nên chẳng ai muốn bị lại nữa.

Sau cùng, khả năng chiến đấu của quân lính nhảy vọt. Cả người chơi lẫn NPC, tất cả cùng nhau chiến đấu, phối hợp lẫn nhau dưới sự lãnh đạo và các chuỗi lệnh không thể nào hợp lí hơn của Justice Man trong mọi tình huống. Tốc độ chiến đấu quái vật của họ tăng đáng kể.

Khả năng của Roco cũng không thể xem nhẹ. Trong những tình huống như thế này, một Minstrel tỏa sáng còn rực rỡ hơn các Cleric. Cleric có thiên hướng mạnh về hỗ trợ đơn mục tiêu khi Minstrel có khả năng support đa mục tiêu. Với số lượng quân lính đông như thế này, chỉ có mỗi Minstrel là nhóm nghề duy nhất có thể hỗ trợ hiệu quả.

Mỗi khi cả đoàn bị đẩy vào tình huống ngặt nghèo. Chính những tiếng đàn của Roco đã góp phần giúp thay đổi chiến trận. Chính những giai điệu ngọt ngào nhẹ nhàng tăng mạnh khả năng hồi phục, hay những bài ca hùng tráng tăng khả năng chiến đấu đã giúp cả đoàn quân đánh trận hiệu quả hơn bao giờ hết.

Song of Vitality ( Bản ca của Sự Sống) đã được cất lên. Trong 5 phút sự mệt mỏi sẽ tiêu tan và cho tầm nhìn trong đêm tối. Hiệu ứng xảy ra trên tất cả những người nghe.

Những kĩ năng hỗ trợ có ảnh hưởng trên phạm vi rất rộng. Và trên hết, hiệu quả của chúng kéo dài lâu hơn các buff của Cleric.

‘Fight Song’ tăng nhuệ khí và lòng can đảm trong khi ‘Song of Despair’ giảm sĩ khí và tinh thần của đối phương. Và đồng thời, nếu cô hát bài ‘Song of Recovery’ sẽ phục hồi 200 Health trong vòng 3 phút. Tất nhiên, nó không nhiều nhận là bao so với các Cleric nhưng phạm vi thì vượt trội hơn hẳn. Hơn nữa, tỉ lệ tiêu dùng mana cực kỳ thấp.

Nhưng sức mạnh lớn nhất mà Roco mang lại chính là ‘Song of Vitality’. Chính hiệu ứng này đã làm đảo lộn hoàn toàn cơ chế mệt mỏi của Cross và các quân lính. Khi chiến đấu với Ark, bọn họ thường phải nghỉ giải lao vì cảm thấy mệt mỏi. Nhưng giờ đây chính bài hát này lại xóa tan cảm giác đó. Họ có thể chiến đấu hàng giờ, hàng giờ mà vẫn khỏe như vâm. Và cũng nhờ bài hát này mà quân lính nhận được và trụ qua nhiều bài tập huấn của Justice Man hơn nữa.

‘Cảnh tượng Npc và người chơi làm việc cùng nhau thật tuyệt’.

Ark chưa bao giờ chứng kiến một hiệu ứng nào như thế này.

Cấp độ của những người chơi tăng như hack và riêng cậu nhận được rất nhiều điểm đóng góp.

Điểm đóng góp của bạn đang là 9400. Bạn đang ở vị trí thứ 68.

Khi Ark gia nhập với quân sĩ của Jackson, thứ hạng của cậu là 127. Song vì đem lại đóng góp lớn ( thuyết phục để Justice Man được chiến đấu) đã góp phần gián tiếp tăng điểm của cậu đáng kể.

‘Nhưng vẫn còn một hành trình rất dài nếu mình muốn bắt kịp Alan’.

10 người có điểm đóng góp cao nhất hiện này được ghi nhận bởi Hall of Fame chính là 10 gã ở trung đội 1 – đội riêng của Alan. Riêng điểm đóng góp của hắn đã là 30600, một số điểm cực kì lớn giúp hắn giữ chắc vị trí đứng đầu.

Hắn đã lợi dụng quyền lực và đặc tính nghề của mình để tụt hết điểm đóng góp và hạn chế sự phát triển của trung khu 2 và 3 nhưng không một ai lên tiếng phản nản vì hắn là chỉ huy.

Alan không chỉ được các NPC mà còn cả những người chơi khác công nhận.

‘Mình có thể chiến thắng hắn không?’.

Mọi thứ đang dần tiến triển thuận lợi. Tuy nhiên, bức tường thành khổng lồ mà Holy Knight Alan dựng nên sẽ không bị phá bỏ dễ dàng.

Hơn nữa, không giống như những người chơi, NPC tất nhiên cũng sẽ mỏi mệt. Cậu không thể cứ tiếp tục chiến đấu với các NPC mãi. Song of Vitality tuy hữu dụng nhưng không phải là vô hạn. Thời điểm lúc các NPC lui về nghỉ ngơi chính là lúc mà những người từ các trung đội khác đi săn nhiều hơn. Điểm đóng góp sẽ ngày càng chênh lệch.

‘Mình có nên thỏa mãn chỉ với mức này không?’.

Hàng tá câu hỏi hiện lên trong đầu Ark. Tiếp tục hay từ bỏ?

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 4: Holy Knight Alan

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Phew... Mệt thật’.

Hyun Woo lê thân xác nặng nhọc mỗi mệt nằm ịch trên giường. Kể từ Event Quest diễn ra, cậu đã thức trắng như thế đến tận 2 ngày. Những người khác thì có thể bỏ nhân vật của mình để nghỉ ngơi nhưng Hyun Woo không có những thời gian xa xỉ như thế.

Bởi vì đó là cách duy nhất cậu có thể chăm lo, có thể kiếm tiền chi trả viện phí cho mẹ mình mỗi tháng. Ark càng mạnh, cậu càng có nhiều cơ hội có được nhiều tiền hơn. Điểm đóng góp có được sẽ có thể đổi được các trang bị mạnh. Nếu mọi thứ không có gì đặc biệt, Ark dự tính sẽ quy đổi nó ra tiền mặt để chữa bệnh cho mẹ mình. Nên với cậu, 1 điểm đóng góp cũng là cả một gia tài.

Song, dù bận bịu thế nào, Hyun Woo vẫn không quên ghé viện thăm mẹ mình một lần mỗi 2 ngày. Nếu vì nhiệm vụ mà quên đi mẹ mình vẫn còn đang ở bệnh viện thế kia thì quả thật từ đầu cậu sẽ không chơi game.

‘Dù sao thì, mình thực sự nhẹ nhõm khi tình trạng của mẹ tốt hơn’.  
Một nụ cười sáng khoái nở rộng trên môi cậu.

Sau khi tiến vào giai đoạn phục hồi, tình trạng của mẹ cậu đã ngày càng khá hơn.

Song, mặc dù vậy, cậu vẫn không thể hoàn toàn yên tâm. Nhưng cũng nhờ có Gwon Hwa Rang, Ark không lo lắng nhiều như trước đây nữa. Ít ra, cũng thật tốt khi biết rằng trên đời này còn có người sẽ dốc hết lòng chăm sóc cho mẹ cậu.

‘Mình có nên ngủ một ít trước khi đăng nhập trở lại game không?’. Cậu tự hỏi khi nhìn vào đôi mắt thâm quầng rất nặng của mình trong gương.

‘Nếu như không ngủ bây giờ, có lẽ mình sẽ không ngủ được cả ngày luôn’.

Đã được 2 ngày kể từ khi event quest diễn ra. Bây giờ, đây có thể nói là giai đoạn cuối cùng – 1 ngày còn lại. Đôi mắt thờ thẫn của Hyun Woo cố gắng mở to, tìm công tắc mở TV. Cậu không biết thói quen này hình thành bao giờ nhưng Hyun không tài nào ngủ được nếu như xung quanh của cậu không ồn ã. Có lẽ chính vì thời gian đi làm quá cực nhọc, quá khổ cực, Hyun Woo luôn ngủ trong những tiếng ồn đinh tai nên giờ đây cậu không thể ngủ mà thiếu nó được. Âu cũng dễ hiểu. Có người nói: ‘Khi ở trong đau khổ quen, bạn sẽ không còn cảm thấy khổ đau nữa’. Điều này chắc cũng tương tự.

Những chương trình được phát sóng trên TV cũng ngày càng đa dạng và thay đổi. Thông thường, tại Hàn Quốc, có những kênh riêng dành cho game hay nói cách khác là cho ngành thể thao điện tử. Song, ngày nay, 2/3 lượng thông tin phát sóng đều quy về một trò chơi duy nhất – New World. Tựa game đã phát triển đến mức không còn ai có thể nghi ngờ, nó đã trở thành một hiện tượng và cũng là đề tài xã hội được bàn luận không ngớt. Và đặc biệt hơn, kể từ khi sự kiện event quest kia diễn ra, New World đã trở thành một chương trình đặc biệt không thể thiếu.

Một cô nữ phóng viên xinh đẹp đang đọc báo cáo và phỏng vấn của mình về New World trên TV.

‘Bây giờ tôi và các bạn sẽ cùng nhau tìm hiểu đôi chút về nhiệm vụ lần này. Mr. Ha Myung Woo, dạo này anh thế nào?’.

‘Rất khỏe, rất vui khi được gặp cô’.

Khi một gương mặt quen thuộc xuất hiện trên TV, Hyun Woo vặn to volume lên một tí để nghe rõ hơn.

‘Như tôi đề cập từ trước, khán giả rất tò mò về nhiều vấn đề có liên quan tới nhiệm vụ lần này. Đầu tiên, họ nói rằng không có bất kì thông báo cụ thể nào về một sự kiện sắp diễn ra. Vì điều này, rất nhiều người chơi đã không thể tham gia được vì level không đủ hoặc họ bận đi làm việc xa. Anh nghĩ thế nào về điều này?’.

‘Chúng tôi cảm ơn vì các lời phàn nàn đó, bởi chúng là những ngôn từ chân thật của những người hết sức yêu quý New World và không muốn bỏ lỡ bất kì khoảnh khắc nào. Song, New World là một game thực tế ảo, cách nó vận hành cũng giống hệt như đời thực vậy. Không một ai trên thế giới này có thể biết chính xác điều gì đang diễn ra và sẽ diễn ra. New World cũng như thế. Nếu tiết lộ thông tin rằng một sự kiện hệ trọng sắp xảy ra, sự cân bằng của game sẽ bị phá hủy. Thế nên chúng tôi quyết định không tiết lộ bất cứ thông tin nào cho người chơi’.

‘Nói vậy các anh cũng sẽ không đưa ra bất kì thông tin nào nếu một sự kiện tương tự diễn ra?’.

‘Việc này còn chưa được chúng tôi quyết định nên cá nhân không thể đưa ra quyết định ngay lập tức. Điều mà tôi muốn nhấn mạnh ở đây rằng New World là một thế giới sinh ra để dành cho người chơi, nhưng hãy nên nhớ nó cũng tương tự như đời thực. Song, sự kiện không được quyết định bởi những người phát triển tựa game này mà là do chính người chơi. Chính

hành động, nhiệm vụ, quyết định của người chơi là những nhân tố tác động và ảnh hưởng đến các sự biến động trong New World này’.

‘Ô...nói vậy thì cuối cùng New World không hề khác so với đời thực à?’.

‘Đó chính là tựa game mà tôi luôn tìm kiếm và cố gắng hiện thực’.  
Myung Woo cười vì sự hài lòng của cô phóng viên trẻ.

‘Vậy thì bây giờ hãy đổi đề tài nào. Hiện nay, đã có tin đồn về vụ giao dịch một Epic Item trị giá 70 triệu Won trên trang web bán đấu giá các item của New World. Anh có suy nghĩ như thế nào về điều này’.

‘70 triệu Won????!!!’. Đôi mắt đờ đẫn của Hyun Woo bất chợt lóe lên sáng như kim cương. Đã được 3 tháng kể từ khi New World ra mắt thế giới. Cuối cùng, lượng người đạt được đến level 100 không phải là ít nhưng để nghĩ rằng một người có thể tìm ra được Epic Item trị giá 70 triệu là điều hầu như bất khả thi. Song, nếu điều như thế có thật thì những item có giá trị tương tự cũng có thể dễ dàng xuất hiện trong tương lai?.

Tuy nhiên, Myung Woo không hề lộ ra bất cứ vẻ ngạc nhiên nào. ‘Well, nói thực ra thì đã được 20 năm kể từ khi chính phủ thông qua và hợp pháp hóa giao dịch item trong các trò chơi. Rất nhiều item đã được giao dịch có biên độ giá dao động từ vài triệu thậm chí đến vài trăm triệu Won và điều đó giúp game thủ trở thành một trong những ngành nghề được xã hội công nhận. Mặc dù trò chơi này chỉ mới được phát hành nhưng tôi nghĩ điều đó là hiển nhiên khi người chơi giao dịch với giá cả như thế. Ngoài ra, tôi còn tin chắc rằng những item có giá trị cao hơn, không ai dự đoán được sẽ sớm xuất hiện trong New World’

‘Wow, thật tuyệt. Tôi đang run lên vì phấn khích đây. Sau cùng có lẽ tôi cũng hiểu được thuật ngữ ‘nhà tử bản game’ là thế nào rồi. Làm ơn hãy



tiếp tục đồng hành và tạo ra nhiều trò chơi mới hơn, chất lượng hơn cho nhé’.

‘Tất nhiên, chúng tôi sẽ cố gắng’.

Ha Myung Woo cuối đầu chào người phóng viên và TV bắt đầu chuyển sang chương trình khác.

‘Nhà tư bản game’.

Đây là một cụm từ đặc biệt chỉ những người chơi trở nên giàu có nhờ bán các item trong game. Tất nhiên, trở thành một người trong phân loại nhóm này cần rất rất nhiều sự đầu tư, công sức, thời gian và may mắn. Nhưng thật sự, đó là một giấc mơ rất tuyệt vời đối với mỗi game thủ, người kiếm sống nhờ những lần đăng nhập của họ.

Hyun Woo không phải là ngoại lệ. Mặc dù có trở thành nhà tư bản game hay không, cậu luôn mơ về một cuộc sống không phải lo lắng về mọi hóa đơn cứ mỗi tháng lại đến. Nào là tiền điện, thuế, ga... Nhiều người mong muốn một cuộc sống giàu có vô cùng, song số khác lại mong muốn cảm giác bình yên và không lo lắng về tiền bạc.

‘Dù sao, dù có mong muốn thế nào, điều đó cũng chỉ khả thi khi mình có một sức khỏe tốt nhỉ?’.

Đúng vậy, sức khỏe là vàng. Nếu bạn có sức khỏe, bạn có thể học tập, lao động, làm việc. Nếu không có sức khỏe, bạn chỉ là gánh nặng cho bản thân mình và người khác thôi. Đến lúc đó, bạn sẽ ngày càng tốn tiền hơn vì những liều thuốc, những hóa đơn viện phí.

Hyun Woo nhắm nghiền đôi mắt lại và mở miệng ngáp một cái thật to. Song, đôi mắt dường như chuẩn bị chìm vào giấc ngủ lại mở căng ra vì ngạc nhiên – giống hệt một chú thỏ đói lâu ngày vô tình tìm được củ cà rốt chốn sa mạc.

‘Không may thay, vì những bí mật của các developer, chúng tôi vẫn chưa thể có được các video liên quan đến nhiệm vụ. May mắn trong số đó, có ít người chơi có ghi lại một số cảnh nên đã gửi cho chúng tôi những đoạn phim của họ. Nhờ thế mà tôi đã có cơ hội được gặp một người chơi nổi tiếng – được công nhận bởi rất nhiều người khác trong game và đang giữ vị trí đứng đầu về điểm đóng góp. Anh nói ID của anh là Alan?’.

‘ALAN!!!!’.

Cơ buồn ngủ của Hyun Woo bỗng nhiên biến mất khi cậu giật nảy mình nghe đến cái tên đó. Đôi mắt mệt mỏi giờ đây trở nên sắc bén vô cùng khi nhìn vào màn hình TV.

‘Vâng, là tôi..Holy Knight Alan’.

Người trả lời cô phóng viên là một chàng trai trạc tuổi 20. Khuôn mặt đẹp trai, mang những quần áo mà thoạt nhìn vào, người ta có thể chắc chắn đó là những bộ đồ đắt tiền và thậm chí cả ngón tay của cậu ta cũng thon dài như người mẫu. Nhìn vào vẻ ngoài đó, ai ai cũng khẳng định được rằng đó là một người nổi tiếng và thành công.

‘Vậy đây là Alan’. Một tiếng thở dài từ Hyun tung ra lúc nào không hay.

Hầu hết, những nhân vật có ngoại hình đẹp đẽ trong game thì ở đời thực lại không như thế. Nhưng với Alan thì khác. Holy Knight Alan trong game rất đẹp trai nhưng vẻ ngoài thực sự của cậu ta chân thực và đẹp đến nỗi bạn sẽ nghĩ cậu ta tự làm xấu nhân vật của mình đi chút ít khi khởi tạo.

Nhìn vào khuôn mặt đẹp mã, cao ráo ấy cười vào bản thân, Hyun Woo bỗng nhiên cảm thấy dấu hiệu của thất bại đâu đó vang vọng trong tâm trí.

Giàu có, đẹp trai và dường như đôi mắt đó là ánh mắt của kẻ có học thức là những điều kiện quá đủ để cậu ta ôm trọn một chiếc ghế trong tập

đoàn Global Exos. Alan hầu như không có vẻ thiếu một thứ gì trong cuộc đời mình. Khác hẳn hoàn toàn với Hyun Woo, người đã thiếu, đang thiếu, và sẽ thiếu rất rất nhiều thứ. Nghĩ về Kang Mi Su, người mà cậu thích rất nhiều – cô dường như là tình yêu sét đánh của cậu – Hyun Woo chỉ còn biết thở dài. Thực tế, Hyun cũng hiểu nếu cậu là một cô gái, cậu sẽ ở bên cạnh Alan ngay tức khắc chứ không đi cùng với một người như cậu đây. Đó rõ ràng cũng là suy nghĩ của cô phóng viên.

‘Tôi không ngờ cậu lại đẹp trai đến mức này. Nếu cậu nói cậu thích những trò chơi, tự nhiên tôi có cảm giác tầm tối thế nào ấy...’.

( Ghi chú: Người phóng viên đang kết hợp vẻ ngoài đẹp trai của Alan và sở thích ‘chơi trò chơi’ của cậu ý muốn nói cậu ta trông giống như một dân chơi. Không những chơi game mà còn chơi với những cô gái)

‘Điều đó là một câu chuyện dài trong quá khứ đấy’.

‘Ồ hô, vậy là cậu tự nhận’.

‘Ai biết đâu. Nhưng không sai khi nói tôi khá là ‘tối’ khi chơi những trò chơi đó’.

‘Vâng, nhìn vào Alan – nim, tôi chắc chắn cũng nghĩ vậy. Nhưng thông thường thì người ta thường giấu mặt ở ngoài đời khi chơi game. Cậu nghĩ thế nào?’.

‘Điều đó phụ thuộc rất nhiều vào nhân cách của người chơi game. Holy Knight Alan – nhân vật mà tôi đang gây dựng luôn là một người trọng nghĩa khí và tràn đầy danh dự. Tôi chưa bao giờ làm bất cứ điều gì xấu xa trong game và cũng chưa hề căm ghét trả thù bất cứ ai. Không có lí do gì để che giấu cả’.

‘Wow, tuyệt vời. Cậu đang nói việc giành được vị trí đứng nhất trong bảng xếp hạng điểm rèn luyện là nhờ sự công minh và nỗ lực của bản

thân?’

‘Tất nhiên. Tuy nhiên tôi thành công không phải vì tôi đơn độc. Dù là trong game hay đời thực, không một ai có thể tự thành công chỉ với bản thân mình. Tôi có rất nhiều người bạn luôn ở bên cạnh tôi, ủng hộ và cùng tôi chiến đấu. Tôi thành công được là nhờ họ nên họ là những người đầu tiên tôi cần phải cảm ơn.

‘Tuyệt vời. Cách cậu nói cũng rất đúng nữa. Nếu tôi có một nhân vật trong New World, tôi chắc chắn sẽ không ngại ngần giúp cậu’.

‘Cảm ơn..’.

Hyun Woo tắt TV ngay lập tức.

Không một ai thành công khi chỉ có một mình. Nghe những lời đó khiến cậu có cảm giác rằng mọi điều mình làm trong New World, mọi thứ Hyun Woo gây dựng dường như bị chối bỏ. Hẳn có bị lừa đến mức mất đi gần 90 chỉ số không? Hẳn có biết cảm giác chán nản và tuyệt vọng dành cả 2 tuần liên tục chỉ để giết chuột? Hẳn có cảm thấy sợ hãi khi phải đặt niềm tin của mình vào người khác không? Có bị lừa đến mức thậm chí tin tưởng người khác cũng là một điều xa xỉ? Người như Alan không hề hiểu được.

Song, dù cho tất cả mọi người bị Alan lừa gạt bằng vẻ ngoài đẹp trai và cách ăn nói khéo léo đến thế kia, Ark cũng sẽ không bị lừa dễ như vậy. Đe dọa Ark, kìm kẹp những người chơi khác để họ không có điểm đóng góp cao là một việc làm công minh, danh dự?. Gia tạo, giả tạo đến tận cùng.

Hyun định đi ngủ nhưng cậu không thể nuốt trôi cục tức này. Cậu treo chiếc áo khoác của mình lên giá rồi bắt đầu đăng nhập vào nhân vật.

‘Mình không thể thắng Alan trong thực tế được. Nên mình sẽ không thua hẳn trong game. Hãy chờ mà xem, ta sẽ vượt qua mi bằng mọi giá’.

Cách đây vài giờ trước, cậu còn đang phân vân từ bỏ hay tiếp tục thì giờ đây. Ark đã đạt đến tầm cao hơn 2 thứ đó nữa.

## CHIẾN THẮNG.

Gã khổng lồ ngủ yên trong cậu từ bấy lâu nay cuối cùng đã thức tỉnh.

\*\*\*\*\*

[- Bạn đã nhận một đòn tấn công bất ngờ bằng kỹ thuật ám sát. Nhận 300 x 3 damage]

Ngay khi vừa đăng nhập trở lại game, cậu được chào đón bằng một dòng tin cảnh báo. 60% máu đã bị mất trong tức khắc.

Lần cuối cùng cậu log out, để tránh phải trả phí trọ, Ark để nhân vật của mình tại một con đường hẻm vắng tanh. Song, khi vừa mới đăng nhập đã bị đánh như thế này, cậu vẫn chưa hiểu được tình hình.

‘Có điều gì đã xảy ra với Jackson khi mình đi vắng?’.

Suy nghĩ vừa mới dứt, đã có một bóng đen đột nhiên xuất hiện trước mặt cậu.

Đó không phải là bóng dáng của quái vật. Một nhân vật, vận trong mình bộ áo đen, giáp da và thậm chí đeo băng trước trán đích thị là một người chơi. Ark do dự sử dụng Cat Eyes để xem thông tin của hắn ta. Tuy nhiên, cậu không thể kiểm tra hay thấy bất cứ thứ gì.

Chắc chắn hắn đã sử dụng một kỹ năng đặc biệt hay các cuộn giấy nào đó để giấu đi thân phận. Với một người đột nhiên đi tấn công người khác và còn giấu nhem danh tính của mình, không cần phải nói, hắn ta tuyệt đối không hề có ý tốt.

‘Mi là ai?’.

‘Hmmm...Đến bây giờ mới chịu trả lời đó hả? Ta nghĩ mi ngủ gật vì không trả lời ta tiếng nào. Lời chào vừa rồi như tiếng chuông báo thức mi thôi ... đừng nhạy cảm quá’.

‘Cái gì? Mi gọi đó là lời chào?’.

‘Sao cũng được. Ta không muốn cãi nhau với mi’.

Khi Ark tức giận, cậu thường nắm chặt tay lại theo hình nắm đấm.

‘Ta sẽ nói ngắn gọn thôi. Giao thứ vật phẩm có tên là Black Frost Blade ra đây. Ta sẽ đi mi sống’.

‘Black Frost Blade?’. Ark phải đầu gối mình khi cậu hỏi lại.

Black Frost Blade là món item cuối cùng cậu mua với giá 220 gold trong sàn đấu giá vì nghĩ nó có chức năng đặc biệt nào đó. Song, vì đang trong thời gian của event quest, cậu vẫn chưa điều tra được chính xác thông tin về nó là thế nào. Nhưng tại sao một người khác lại có thể nói chính xác tên gọi của nó như thế?

‘Đừng giả vờ là mi không biết. Ta thấy mi đã mua nó cho bằng được tại sàn đấu giá’.

‘Mi tấn công ta...chỉ vì để cướp thanh kiếm ấy?’.

‘Hình như ta đã nói rõ rồi mà? Lúc trước chỉ là chào hỏi thôi. Ta đã định một chút kết liễu mi khi không chịu trả lời mặc dù ta đã hỏi biết bao nhiêu lần. Và ta, quả thật không phải là một người kiên nhẫn. Ngay sau khi nhận được nhiệm vụ, ta lại phải đuổi theo mi tới tận đây mặc dù đó là quest có tính thời gian. Không còn nhiều thời gian cho ta nữa đâu. Muốn sống thì giao nó ra nhanh’.

‘Đó là vấn đề của mi, không phải của ta’.

‘Mi nói hay lắm’.

‘Vì hành động của ta cũng hay vậy mà’.

‘Đủ rồi. Quay trở lại vấn đề chính. Đưa nó ra đây. Đừng viện cớ thêm nữa. Mi chắc không muốn mất cơ hội tham gia cái nhiệm vụ này chỉ vì cố gắng giữ lấy một đồ vật không thuộc về mình chứ?’.

Đó rõ ràng là một lời đe dọa.

Ark liếc hắn bản một cái nhìn đăm chiêu.

Chắc chắn tên đó không phải là một đối thủ dễ dàng. Chỉ trong một đòn, 60% lượng máu của cậu đã không cánh mà bay. Level hiện tại của cậu là 70, tính thêm bonus bóng tối và Dark Fog nữa là 90. Mặc dù là vậy, nếu sử dụng Stealth kết hợp với đâm lén sau lưng, cậu chắc chắn không đời nào mình có thể gây được tới 900 damage. Mặc dù không rõ kỹ năng của nghiệp vụ Assassin là gì, chắc chắn kẻ địch đang có level cao hơn cậu nhiều. Song, xét về trang bị của hắn, tông màu đen cùng với kỹ năng Stealth kia thì kẻ đứng trước mặt cậu cũng có liên kết với bóng tối. Và trên hết, mặc dù tài năng cỡ nào đi chăng nữa, cậu không thể đánh thắng một người có level cao hơn mình khi chỉ còn vòn vẹn 40% máu trong một trận đấu solo.

‘Nếu để hắn giết thì nhiệm vụ này sẽ thất bại và mình không thể đăng nhập lại trong 24 giờ tới’.

Chết trong thời điểm này là sai lầm nhất. Đây là khoảnh khắc cuối cùng của nhiệm vụ. Nếu phạm phải bất cứ một sai lầm nhỏ nào, công sức thức đêm 2 ngày liền cày cuốc cũng sẽ tiêu tan. Song, Ark cũng không phải là một kẻ vâng lời giao 220 gold 1 copper của mình cho một kẻ nào dễ dàng như thế. Số tiền đó nếu quy tính ra tiền thật thì có thể trị giá tới 2200 \$. Cho không một kẻ 2.200 \$, người đó chắc chắn bị khùng.

‘Hmpp...Chắc chắn mi thiếu iot rồi. Nếu giết ta trong thị trấn, mi sẽ bị dính trạng thái Chaotic và trở thành mục tiêu truy đuổi của lính canh’.

‘Mi không cần phải lo lắng xa như thế’.

Đối phương nói trong giọng giễu cợt. Hẳn hoàn toàn không sợ điều này. Ark đã cảm thấy tự tin, nhưng bây giờ toàn thân của cậu trở nên cứng lên vì căng thẳng.

‘Và nếu ta vẫn không giao cho mi mặc dù có chết thì sao?’.

‘Vậy ta sẽ lục soát khắp người mi và giết mi cho đến khi tìm thấy được thanh kiếm thì thôi’.

‘Cứ thử đi rồi biết’.

‘Thằng ngu, mi tự đào hố chôn mình rồi. Nếu muốn chết như thế, ta sẽ chấp nhận ý nguyện này. Active: Robbery Scroll, Target: Ark, Object: Black Frost Blade’.

Đây là một cuộn giấy dạo gần đây đã trở nên thân thuộc với cậu vì Ark đã tìm hiểu rất nhiều về các cuộn giấy để không bị rơi vào những tình huống nguy hiểm. Robbery scroll có tác dụng cướp đi một vật phẩm nhất định không kể số lượng sau khi người sở hữu vật phẩm đó chết đi. Song, không giống như mọi lần, sắc đỏ từ cuộn giấy rà khắp người Ark nhưng không hề tìm được vật phẩm mong muốn.

Ánh mắt bối rối thoáng hiện trên khuôn mặt của gã sát thủ. Qua biểu cảm, Ark chắc chắn dự đoán của mình đã chính xác. Cậu luôn giữ những item quan trọng trong dạ dày của Snake. Robbery có khả năng cướp đi vật phẩm ‘trên’ người của nhân vật nhưng không thể lấy đi một thứ từ dạ dày của NPC.



May mắn thay, chính Snake cũng chưa nôn ra thanh kiếm. Dòng thông báo không tìm thấy vật phẩm hiện lên trước mặt gã sát thủ.

Ark cười nhả nhổ rồi hỏi: ‘Có chuyện gì sao? Mi thấy thất vọng vì một dòng tin nhắn nào đó à?’.

‘Mi...mi đã làm gì với món đồ đó?’.

‘Hmm..có thể ta đã bán nó đi thì phải?’.

‘.....Đừng cố làm ta cười. Không đời nào mi mua một món đồ trị giá 220 gold thế kia rồi lại đi bán nó dễ dàng như vậy được. Hơn nữa, không ai muốn trả tiền cho thanh kiếm ấy đâu’.

‘Hô..vậy mi biết ta đã mua nó với giá bao nhiêu? Dù gì đi nữa mi cũng đoán đúng rồi đó. Ta vẫn còn giữ nó nhưng mi sẽ không bao giờ có được nó đâu. Dù có dùng cả Robbery Scroll đi chẳng nữa. Vậy vẫn còn có ý định giết ta sao?’.

Gã trai trẻ không trả lời.

Nếu không có item mình muốn, hẳn chẳng được lợi lộc gì nếu giết Ark và còn rước thêm cái status Chaotic kia nữa. Bây giờ, Ark là người có lợi thế thượng phong.

Liếc vào cậu bằng con mắt đăm chiêu, hắn nói: ‘Được thôi. Hãy thương lượng. Ta sẽ mua nó với giá 250 gold. Thanh kiếm đó là một phẩm vật cần thiết cho nhiệm vụ nghề của ta. Tuy không biết tại sao mi lại phí 220 gold để mua nó nhưng ta có thể đảm bảo nó chẳng giúp ích được cho mi đâu. Đây không phải lời nói xạo’.

‘Hông muốn’.

‘Cái gì? Ta sẽ đưa cho mi thêm 30 gold nữa mà vẫn không chịu?’.

‘Chắc chắn ta sẽ đồng ý nếu mi đến đây từ lúc đầu và ra lời đề nghị một cách lịch sự. Ta thậm chí có thể đồng ý bán cho mi với giá 220 gold’.

‘Thế nhưng, mi tấn công ta mà chẳng lấy một lời cảnh báo, thậm chí còn định giết ta nữa. Đây không phải là vấn đề tiền bạc, nó là chuyện cá nhân rồi. Nói cho rõ nhé, thậm chí mi có định đưa ta 300 gold đi chẳng nữa, ta cũng không bán cho cái thứ như mi đâu’.

‘Nói vậy là mày thực sự muốn chết?’.

‘Cứ làm đi, nếu mi muốn’. Ark nhanh chóng trả lời bằng nụ cười khích tướng.

Gã này đã theo cậu đến tận đây chỉ vì một món đồ. Hẳn chỉ không thể giết cậu khi biết mình sẽ mất nó vĩnh viễn. Song, mối quan hệ của hắn và cậu chắc chắn sẽ xấu hơn. Tạo thêm một kẻ thù cho mình không bao giờ là quyết định khôn ngoan.

Hắn cuối cùng cũng biết mình nên làm gì. Với cái nhìn sắc lạnh, tức tối trên khuôn mặt, gã sát thủ hỏi với giọng điệu đe dọa. ‘Mi muốn gì?’.

‘Ta tự hỏi mi có thể làm gì cho ta? Không, trước đó thì làm ơn cho ta biết tên mi đã chứ?. Sẽ thật không công bằng tí nào khi mi biết tên ta còn ta thì không. Giao dịch luôn luôn phải công bằng từ điểm khởi đầu đúng không?’.

Một tiếng nói đặc khàn vang lên. ‘Release Skill’.

Khi cố đọc thông tin của gã sát thủ, Ark không thấy bất kì thứ gì cả ngoài tiếng ồn chói tai. Song, khi hắn giải phóng kĩ năng, cậu không còn nghe được gì nữa và mọi thứ dường như hiện ra trước mặt.

Tên người chơi đó là Shambala. Một Sát Thánh.

Đây là lần đầu tiên cậu nghe đến nghiệp vụ này. Nghề Thief rất phổ biến trong New World nhưng đây là lần đầu tiên cậu đối mặt với một Assassin. Hơn nữa, không phải là dạng bình thường mà lại là Saint Assassin.

Lạ lùng hơn nữa, tên của Shambala lại được hiển thị dưới gam màu trắng. Nếu một người chơi tấn công kẻ khác nhưng không giết họ, tên của người đó sẽ chuyển thành màu xám. Hay nói cách khác, dù không phải là kẻ giết người, những người có tên dưới gam màu xám chắc chắn không phải dạng người tốt đẹp gì. Trong trường hợp với đó, quân lính sẽ không tấn công họ nhưng tất cả các NPC sẽ luôn dè chừng người này và rất khó để tăng điểm thân mật. Thế nhưng với Shambala, người đã tấn công cậu trước, tên của hắn vẫn bình thường.

Tất nhiên có những kỹ năng che giấu thông tin nhân vật nhưng với gã này, có gì đó không đúng.

‘Tại sao tên mi vẫn màu trắng? Điểm Good không hạ? Đó có phải là do Scroll không?’.

‘....’.

‘Nếu không muốn trả lời thì thôi. Hẹn gặp lại há’.

‘Đó là một kỹ năng đặc trưng từ nghề của ta’.

Ngay khi Ark quay đầu toan bước đi, Shambala trả lời tuyệt vọng.

‘Một kỹ năng?’.

Một lần nữa, Ark nhận ra sự quan trọng khi biết thông tin kỹ năng và nhân vật của người chơi khác là thế nào. Tài năng của JusticeMan là ở chỗ ông nắm thành thạo những kỹ năng của các nhóm nghề khác rõ như lưng của mình.

Trong tương lai, sẽ có rất nhiều cuộc chiến PVP nếu cậu đi đến những khu vực có cấp độ cao. Sẽ rất bất lợi nếu cậu không biết kỹ năng của đối phương là gì. Cậu hiểu rằng mình càng nỗ lực giấu đi những kỹ năng của Dark Walker chừng nào thì những người chơi với nghiệp vụ ẩn khác cũng tương tự.

‘Thông tin về nó?’.

‘Death’s Agent ( Sứ giả của cái chết). Nếu nhận được sự đồng ý của Death God, bạn sẽ vô tội mặc dù cho có giết người chơi đi chăng nữa. Cho đến khi nào không bị người khác bắt gặp – Npc hay người chơi – khi đang giết người, thì vẫn không sao. Khi kỹ năng Death’s Agent được kích hoạt, tất cả mọi người sẽ không thể nhìn vào thông tin nhận vật của bạn’.

Shambala trả lời như hấn chẳng thực sự muốn giấu kỹ năng của mình. Vì đây không phải là kỹ năng công kích, dù cho có biết đi chăng nữa cũng không thể chặn được.

‘Và thậm chí liên kết với cái tốt của mi cũng không giảm luôn à? Skill gì mà ăn gian thế? Nếu vậy mi có thể tìm mấy tên thương nhân NPC, cướp của giết người mà vẫn sống vô tư nhờ?’.

Tất nhiên. Trong New World luôn có những điều luật và các hình phạt nhất định để duy trì sự cân bằng, ổn định của các nhân vật trong game. Nhưng với Skill thực sự là một kỹ năng rất mạnh, có hiệu quả đặc biệt với người chơi.

Sau khi cân nhắc đôi chút, cậu hỏi tiếp. ‘Vậy mi có thể giết chết một kẻ tên là Alan được không?’.

‘Điều đó khó lắm đó’. Shambala lắc đầu. ‘Skill của ta đôi khi không hoạt động với những người có level cao hơn nhiều so với mình. Một số người có chỉ số Faith cao cũng khó nữa. Mặc dù với đặc tính nghề của ta, trở thành Chaotic cũng không là vấn đề gì nhưng Alan không phải là một

đối thủ dễ xơi. Một Holy Knight không những có chỉ số Fame và Faith cao mà còn được bao bọc bởi vô số hào quang bảo vệ nên ta không thể sử dụng Stealth để đến gần hắn được. Rất nhiều kỹ năng khác của ta cũng vô dụng trên tên này’.

Hay nói cách khác, nhìn vào cử chỉ của Shambala cũng có thể nói hẳn hoàn toàn tự tin khi giao chiến với kẻ khác, Alan cũng không phải là đối thủ của tên này nhưng mọi thứ sẽ rất khó khăn khi một Saint Assassin đánh nhau với Holy Knight.

Ark nghĩ một lúc rồi gật đầu ‘Được rồi. Hãy thỏa thuận thế này. Hãy giúp ta vô điều kiện trong quá trình làm quest. Ta sẽ cân nhắc về thanh gươm kia’.

‘Cái gì? Mà mày muốn biến ta thành chó săn cho mày hả?’.

‘Chỉ còn một ngày duy nhất nữa là nhiệm vụ kết thúc. Mi nói mình còn thời gian khoảng 2 ngày mà phải không? Thế thì nếu kết thúc, mi vẫn còn một ngày nữa để làm nhiệm vụ. Mi nghĩ thế nào?’.

‘Vậy tao phải làm cái khi gì đây chứ?’.

‘Mi sẽ biết khi thời điểm chín muồi’.

‘Mày có giữ lời hứa không đấy?’.

‘Tất nhiên. Item đó đúng là vô dụng với ta. Vậy nên cứ bán quách nó đi là tốt nhất’.

‘Nói tóm lại là dù cho trời có sập mi sẽ không chịu bán cho ta đúng không?’.

Đôi mắt của Shamabala trở nên nhỏ lại.

‘Sao lại phản ứng dữ dội thế. Lẽ nào ta lại cho không một món đồ trị giá 220 gold cho một người mình chẳng hề quen? Và nếu mi thực hiện yêu cầu của ta, ta sẽ bán nó cho mi với giá 300 gold. Ta hào phóng quá rồi còn gì nữa?’.

‘300 gold.....?’.

‘70 gold là phí đền bù tổn thương tinh thần cho việc giết ta. Nếu mi không muốn thì chịu thôi’.

‘Tinh thần mi dễ bị tổn thương lắm hả? Được thôi...đồ chết tiệt’.

Cuối cùng, Shambala đành chấp nhận điều khoản của Ark nhưng răng của hắn vẫn không ngừng ma sát vào nhau.

Với Ark, từ lúc đầu cậu đã không hề có dự tính nhờ Shambala làm bất cứ chuyện gì. Tất cả cậu nghĩ đến là làm cách nào tăng giá tiền cho thanh gươm mình đang giữ - thứ vốn quan trọng với hắn. Nếu ngay từ đầu cậu hỏi với giá 300 gold, chắc chắn Shambala sẽ từ chối. Song, khi đưa hắn vào tình huống biết rằng mình có thể mất item vĩnh viễn, sự tham lam sẽ nhường chỗ cho tính thận trọng và an toàn. Đó là bản năng con người và Shambala không phải là kẻ ngoại lệ.

‘Muaahaha đến tận 70 gold chứ ít ỏi gì. Có vẻ như mọi thứ đang tiến triển tốt lên trông thấy’. Đây là phần thương còn lớn hơn cái vụ ‘tổn thương tinh thần’ do bị đâm lén từ sau lưng.

\*\*\*\*\*

‘Haizz, vẫn còn một chặng đường thật dài nữa’.

Ark dừng chân tại doanh trại lính nhưng mọi người vẫn đang ngáy say. Vì JusticeMan, Roco và những quân binh đã thức cả ngày, họ phải chợp

mắt ngủ một lát để lấy lại sức. Không giống như Ark, cậu phải chơi để kiếm thu nhập cho gia đình và trả viện phí cho mẹ.

Tuy nhiên, mặc dù gượng ép bản thân phải đăng nhập trở lại mặc dù còn buồn ngủ, cậu vẫn không kiếm được việc gì để làm cả. Sau cùng, Ark quyết định đi lang thang xung quanh khu vực Jackson và cậu vô tình đụng mặt bọn họ - những kẻ làm cậu thở dài khi nhắc tới.

Những anh hùng ‘thật sự’ của Jackson.

Vâng, không ai khác ngoài bọn họ, những người thuộc trung khu 1 được Alan phụ trách trực tiếp. Điểm đóng góp của bọn họ đều thuộc hàng nhất trong bảng xếp hạng. Và dĩ nhiên, người đứng nhất là Alan với 37800 điểm đóng góp.

Mặc dù ngay cả khi Ark đi săn nhiều đến nỗi vứt bỏ tất cả, dồn hết tâm trí vào thì sau cùng, Alan vẫn cách cậu tới 4 lần điểm. Đó là sự khác biệt rõ rệt giữa người chơi solo và người dẫn đầu một tổ đội.

Ark đi săn cùng với những binh lính, chiến đấu chống quái vật để chúng không xâm lược Jackson nhưng đó không được tính là một phần trong event quest. Vì thế, điểm đóng góp không hề tăng khi quân sĩ hạ gục một con quái vật. Alan, mặt khác lại hoàn toàn ngược lại. Vì là người dẫn đầu tổ đội, hẳn không những được điểm đóng góp khi tự tay giết quái vật mà còn nhận được 1 ít điểm mỗi lần những người chơi khác hạ gục quái. Dù lượng điểm không cao nhưng tích tiểu ắt cũng thành đại. Sự chênh lệch thật sự đã quá lớn.

Không dừng lại tại đó, điểm đặc trưng của class mà Alan được nhận từ nhiệm vụ ẩn của hắn – Holy Knight cũng là một yếu tố góp phần vào sự chênh lệch này. Holy Knight là chủng loại nhân vật sử dụng vô số các buff và aura hỗ trợ đồng đội, tăng stat, khả năng kháng cho mọi người chơi

trong party. Do vậy, mỗi lần hấn buff cho toàn đội, cũng được tính là hỗ trợ cho họ nên Alan càng được nhiều điểm hơn.

So với Holy Knight, Dark Walker là một chiến binh trầm lặng, chiến đấu một mình trong bóng tối, tất cả những kỹ năng đều thiên về hướng solo. Cậu có thể tự tin khi 1 chọi 1 với hấn nhưng nếu cho 2 người dẫn dắt 2 đội khác nhau, cùng số lượng, cùng trình độ, Alan chắc chắn hơn.

Đây là tính huống hệ như thế.

Không phải thua vì kỹ năng cá nhân mà thua vì đặc tính nhân vật.

Và khi những vị ‘anh hùng’ đó bước vào lâu đài, khung cảnh mọi thứ huyền ảo cả lên.

Vị lãnh đạo may mắn – chàng trai trẻ mới nổi – ngôi sao sáng của New World là những danh hiệu người chơi ưu ái đặt cho hấn. Cưỡi bạch mã, mái tóc vàng ngắn nhưng gọn sóng, khuôn mặt đẹp trai không chút tì vết, vận trên người full set Rare item. Hấn tỏa sáng đến mức chỉ cần nhìn qua một lần cũng có thể khẳng định được.

Sự xuất hiện của Alan làm các cô gái chao đảo.

‘Ôi...đó là Sir Alan’.

‘Cậu có xem chương trình phỏng vấn anh ấy không?’.

‘Ừ ừ, mình nghe được nó từ một người bạn và mới vừa download về để xem đấy’.

‘Ôi..anh ấy thật đẹp trai’.

‘Anh ta chắc chắn rất nổi tiếng’.



‘Nhìn cung cách chuẩn mực của anh ấy kìa, chắc chắn đến từ một gia đình giàu có danh giá’.

‘Ahh...mình sẽ chết nếu anh ấy nhìn mình dù chỉ là một cái thôi cũng được’.

Các cô gái trầm trồ nhìn Alan bằng cặp mắt khao khát.

Sau sự xuất hiện trên truyền hình, danh tiếng của Alan ngày càng nổi. Thật khôi hài vì một thế giới mà con người ta có thể nổi tiếng và giàu có chỉ vì chơi game. Nhưng không chỉ thế, hắn còn rất đẹp trai, có tài lãnh đạo, khiếu hài hước nữa. Thậm chí cả mái tóc cũng quá ư là chất. Đại đa số phần đông các cô gái và đặc biệt là những người thích chơi New World, Alan là một hình mẫu lí tưởng của họ. Hắn không khác gì là một chàng hoàng tử bạch mã bước ra từ những câu chuyện cổ tích thần tiên.

Lũ con gái nháo nhào như gặp được thần tượng trong mộng. Cảnh tượng ấy làm cậu không thể chịu nổi. Mặc dù mọi thứ đang được Dark Fog bao phủ, nhìn Alan thôi mà cứ tưởng như có vụn tia sáng tỏa ra từ mái tóc vàng đặc trưng cùng những chiếc răng trắng sáng. Đó là hiệu ứng của một kỹ năng tên là Halo vốn chỉ xuất hiện ở những tên khốn hạng A ( Note: Ark đang nói đến Alan chứ không phải đặc tính của skill).

‘Tch...Hắn chỉ đang đóng kịch. Cứ tưởng chuyện này là một vở tuồng chắt’.

‘Chết tiệt con khi nó đi, hắn nên tự quay cái bản mặt mình và vở tuồng này lên diễn đàn hay truyền hình gì đó’.

‘Hắn cư xử như là một người nổi tiếng chỉ vì được xuất hiện trên TV có mỗi một lần’.

‘Hắn nên nghĩ nhờ ai mà mình mới có được hạng nhất trong bảng xếp hạng điểm đóng góp chứ’.

Không thể nào chịu đựng cảnh nhố nhăng này, một số người chơi cũng cảm thấy chướng mắt vô cùng, thậm chí là những gã trong chính đội của hẳn.

Song phần lớn là từ đội 2 và 3, những người chơi tội nghiệp bị Alan bóc lột điểm đóng góp. Quả như dự đoán của Ark, lợi dụng vị trí của mình, Alan đã đưa bản thân và nhóm của hẳn vào nhiều tình huống có lợi cực kỳ. Nhờ thế, đội 2 và 3 không thể bắt kịp được điểm số của đội 1. Và mặc dù như vậy, Alan giờ đây lại là tâm điểm chú ý của mọi cô gái. Bởi đàn ông luôn gắn liền với phụ nữ, những lời chỉ trích, ghen tị như thế là điều hiển nhiên.

Song, Alan không phải là người đáp lời lại những chỉ trích đó. Nếu hẳn là một hoàng tử bạch mã thì sẽ có nhiều Anastasia và Drizella sẵn sàng là tấm khiên phòng ngự vững chắc cho gã.

(Note: Anastasia và Drizella là 2 cô chị độc ác trong truyện cổ tích Cinderella).

‘Ôi... cái chuyện gì vậy chời?’.

‘Các người ghen tị vì mình là những gã đàn ông khốn khổ sao?’.

‘Cóc nhái sao lại tự so bì với thiên nga được vậy ta ời?’.

‘Hài quá đi nha. Tại sao lại nổi điên với ngài Alan vì chính sự bất tài vô dụng của mình chứ?’.

Đáp lời những chỉ trích đó là vô số những con dao đâm ngược trở lại bọn họ. Và dù đàn ông có tài giỏi thế nào, phụ nữ vẫn là người sở hữu khả năng ‘độc mồm’ hơn cả. Song, những mũi tên đó lập tức hướng về một đối tượng khác ngay tức lự.

‘Nhưng cái ả đàn bà luôn dính chặt với ngài Alan là ai thế kia?’.

‘Ừ..ả đó luôn đi cùng Alan đến khắp mọi nơi’.

‘Cô ấy có phải là em gái của ngài Alan không?’.

‘Không, mình đã nghe họ nói chuyện với nhau và nó có vẻ ngọt ngào lắm cơ’.

‘Nhưng tại sao lại cứ dính chặt với Alan như thế? Bộ ả làm như mình là vợ của ngài ấy hay sao ý. Ngứa mắt’.

‘Ả đi cùng với ngài ấy chắc là để kiểm soát đó’.

‘Coi bộ quần áo của cô kia, đen thui thùi lùi. Chắc nhân cách cũng đen như vậy luôn quá. Tởm quá đi’.

‘Chọn nhân vật là Elf thì chắc ngoài đời chẳng xinh đẹp gì đâu. Chắc là một đứa hầu nào đó muốn chơi game gặp ngài Alan để thay đổi cuộc đời đó mà. Chọn cho mình khuôn mặt xinh đẹp như thế chắc để tự sướng vì bộ mặt xấu xí của mình ngoài đời. Dẫu vậy, ngài Alan là một ngoại lệ’.

‘Hừ...cứ nghĩ một mục đàn bà như thế ở gần ngài Alan’...

Thực vậy, trong đời sống hàng ngày, đó là phản ứng tâm lí của tất cả mọi cô gái khi họ nhìn thấy một cô khác đi bên cạnh một anh chàng nổi tiếng, đẹp trai, giàu có. Thậm chí đã từng có những câu chuyện có thật về những cô gái ngoan ngoãn, hiền lành nhưng bỗng chốc trở thành kẻ thù của nhiều người chỉ vì được chụp ảnh với những người nổi tiếng.

Đây hoàn toàn là những phản ứng Ark không tài nào hiểu được. Nếu mồm miệng thối quá, dư quá nhiều khoảng trống, họ nên đi mua vài thanh gum về nhai cho đỡ thối. Cậu không thể hiểu tại sao con người ta lại trêu chọc, bời dữa người khác khi họ chẳng nhận được một tí lợi ích gì từ nó.

Song, nếu là người khác thì cậu có thể chịu đựng, bỏ qua được. Nhưng Ark biết rất rõ, cô gái bị chỉ trích ấy là ai. Đó là người con gái có tên là Kang Mi Su, trong game lấy hiệu Lariette. Và dường như vì không quen nghe những lời dèm pha, chỉ trích, Laritte cúi người xuống đi với bộ dạng khép nép, buồn bã thấy rõ. Dứt lòng, cậu cố gắng quay đầu đi để không phải thấy cảnh tượng tội nghiệp như thế, lòng cậu chột nhói đau.

‘Như thế là quá nhiều rồi’.

Ark không muốn dính tới chuyện này bởi dù gì Laritte cũng là người của Alan. Dẫu có thu hẹp được khoảng cách, nhưng cậu vẫn còn một hành trình rất dài để đi nếu muốn chinh phục trái tim cô ấy. Tuy nhiên, Ark vẫn cực kỳ tức giận trước những lời thiếu não của những ả như thế.

‘Các cô có vẻ bị kích thích bởi những người mình chưa hề biết mặt nhỉ?’.

‘Hô...ông anh là ai thế?’.

Những cô ả ngẩng khuôn mặt trịch thượng của mình liếc nhìn cậu như đang nhìn một con dòi nhưng Ark không phải là người dễ bị người ta hù như thế.

‘Nếu muốn chỉ trích ai đó, ít nhất hãy nên biết về họ một tí cái đã đúng không? Laritte mà tôi biết không phải là người có thể dễ dàng phun vào người khác những lời lẽ độc địa như bọn cô đây. Cô ấy là người chân thành, chăm chỉ làm việc vì một tương lai tốt đẹp hơn cho bản thân mình. Tôi không quan tâm các người thích Alan, nhưng chỉ vì điều đó mà lấy cớ để dèm pha, xỉ nhục người khác thì bản thủ quá đó’.

‘Ôi chời ơi, nực cười. Ông anh nghĩ mình là ai mà có thể lên giọng với bọn này?’.

‘Vậy các cô cho mình là cái thứ gì mà sỉ nhục Laritte nhiều như thế?’.

Lời phản công của Ark làm gương mặt bọn gái trở nên độc địa hơn thấy rõ. Bản chất của thật sự của chúng đã lộ ra. Chuẩn bị những lời lẽ độc miệng nhất có thể để phun vào Ark thì Laritte xoay lưng lại vì nghe tiếng cãi nhau đầu đó. Song, cô phát hiện Ark và hỏi lớn: ‘Ark?’.

Khi Laritte đến gần, những cô gái liền lùi lại bỏ đi và không quên thì thầm một tiếng ‘Tch..’. Lý do đơn giản vì chúng là hạng người chỉ có thể lên tiếng bôi nhọ người khác từ đằng sau. Bọn như thế chẳng bao giờ tiến bộ được nếu không sửa đổi.

‘Ồ...là cậu.....đúng là Ark rồi’.

‘À...ừ...ờ....cũng được một thời gian rồi nhỉ?’. Ark lúng túng thờ dài cúi đầu chào Laritte.

Cậu không muốn gặp Laritte khi mình còn đang tức giận thế này. Cậu không được chào đón ở đây. Nhưng với Laritte, chắc cô phải vui lắm khi nhìn thấy cậu vì cô cứ huyên thuyên nói chuyện với khuôn mặt thật rạng ngời, hơn hờ khác hẳn với ban nãy.

‘Vậy là cậu cũng tham dự event quest. Sao mình không gặp được. Cậu có tham gia vào quân đội không?’.

‘Không, nhưng tôi cũng đang chiến đấu với quái vật. Và nhiệm vụ nhận được là từ Học Viện Ma Pháp’.

‘Hử? Nói vậy level của cậu giờ chắc hơn 60 rồi?’.

‘Ừ. Tôi 70 rồi’.

Thú thật thì, sau khi chiến đấu cùng với quân lính, level của cậu đã đạt đến 72.

Đôi mắt Laritte mở lớn ngạc nhiên đáp lại câu trả lời của Ark.

Cậu chỉ mới được level 35 khi họ gặp nhau lần đầu. Chỉ một tháng rưỡi sau khi chơi game, level của cậu chỉ đạt được tầm đó. Và khi Laritte gặp lại cậu lần 2, cũng đúng một tháng rưỡi mà cấp độ của Ark hoàn toàn khác hẳn. Level càng cao, càng khó lên. Nếu mất 10 ngày để cày cấp 1 -> 10 thì sẽ mất 15 ngày để luyện từ level 15 đến 20.

Song, với Ark là một ngoại lệ. Sau khi gặp Laritte, cậu đã quyết định từ bỏ hoàn toàn các công việc làm thêm, bán thời gian từ bên ngoài và chú tâm cày game, lưu lượng thời gian chơi của cậu tăng lên rất nhiều, nhờ thế cấp độ và tiềm năng thật sự của cậu được giải phóng hoàn toàn. Nhờ đặc thù hiểu đặc tính class Dark Walker và tận dụng được những tiềm năng của bản thân lẫn nghề nghiệp, Ark chiến đấu với nhiều quái vật mạnh mẽ hơn hẳn những người khác. Không ai tưởng tượng rằng một người chỉ ở cấp tầm 50 lại chiến thắng một con trùm cấp 100 ( trong nhiệm vụ người cá).

Không thể hiểu được những gì cậu đã trải qua, biểu hiện ngạc nhiên của Laritte hoàn toàn hiểu được. ‘Trời..ngạc nhiên thật. Mình nghĩ cậu chỉ tầm 50..’.

‘Tôi đã gặp ít may mắn. Còn cô thì sao? Miss Laritte’

‘Mình đã lên được cấp 70 hôm nay’.

‘Nó chắc hẳn là do thất bại từ vụ chinh phục mê cung Tarsha’.

‘Làm cách nào mà cậu biết?’.

‘Tôi nghe người ta nói’.

‘Vâng.. đúng là thế thật’. Laritte đáp lời bằng biểu hiện thiếu tinh thần. ‘Alan và mình đã thất bại đến 3 lần trong nỗ lực chinh phục nó. Không những mất level mà còn mất nhiều thời gian nữa. Vì thế, khoảng thời gian đó là một quãng cực kì khó khăn cho Alan. Song, từ vụ đó trở đi, cậu ấy cố

gắng dữ lắm, không như mình, level Alan bây giờ đã 98 rồi. Nếu như thành công, Alan bây giờ cũng phải hơn 100’.

Cậu hoàn toàn thấy nhẹ nhõm cực kì khi biết Alan chưa vượt qua 100. Tất nhiên, cậu không biểu lộ sự vui sướng của mình trước mặt Laritte rành rành được. Song, cậu vẫn hỏi bằng sự tiếc nỗi quan tâm: ‘Như vậy chắc Miss Laritte cũng đã phải trải qua một khoảng thời gian không ít khó khăn’.

‘Mình xếp thứ hạng 27 trong bảng điểm đóng góp. Tất cả đều là nhờ Alan. Chỉ còn một ngày nữa là event kết thúc rồi. Chắc mình sẽ cố thôi’.

Vì ở đội 1 cùng với Alan, không ngạc nhiên gì khi xếp hạng của cô liệt vào thứ 27. Chắc chắn Alan đã chú ý rất nhiều đến cô ấy và tạo điều kiện thuận lợi nhất có thể.

Nhưng với Ark, cậu không hoàn toàn hài lòng khi nghe cái chữ ‘Alan’ đằng cuối câu.

‘Vậy Miss Laritte chắc cũng...’.

Khi vừa định nói một thứ gì đó, cậu lập tức lắc đầu.

Song, chàng hoàng tử cười trên mình chú bạch mã thành linh xuất hiện từ đằng sau cậu và Laritte cùng với nhóm của cậu ta.

‘Laritte, cậu đang làm gì thế? Mọi người đang ở trong trọ rồi đó’.

‘Ồ, Alan...bạn đến đây thật đúng lúc. Chắc vẫn còn nhớ người này đúng không?’.

‘Cậu ta hả? Ai thế? Chúng ta gặp nhau lần nào chưa vậy?’. Alan nghiêng đầu nhìn Ark đăm chiêu.

Guông mặt Ark ngượng cứng. Sau khi gặp hẳn, sau khi bị hẳn lên mặt ta đây, cậu vẫn chưa thể nào quên được vụ đó và lấy Alan là mục tiêu mình

cần đánh bại. Cậu chủ ý tránh mặt đối phương sau khi tham gia nhiệm vụ vì Ark đã đặt quyết tâm và sự tôn trọng rất nhiều cho hắn ta – dù cậu có ghét hắn thế nào đi chăng nữa.

Song, cuối cùng Alan không nhớ được cậu là ai, hay nói cách khác, cậu chưa bao giờ đáng để lọt vào trong kí ức của hắn cả. Với Alan, cậu không khác một NPC hắn gặp trong chợ. Song, với Ark, mặt dù chẳng cần thiết để nhận sự thừa nhận của Alan, cậu cảm thấy bị xúc phạm. Tất nhiên, khi bạn đặt mục tiêu phải vượt qua một người nào đó, coi họ là đối thủ nhưng khi biết rằng trong thâm tâm của người đó, bạn không đáng một cắc thì ai ai cũng cảm thấy tức giận, không nhiều thì ít.

‘Ark..Bạn không nhớ mình đã giới thiệu cậu ấy trước đây sao?’.

Và đó là khi.. một tiếng hét trầm khàn van lên từ phía đằng sau Alan.

‘Thằng chó khốn nạn....’.

Andel, một trong những lí do khiến Ark tránh mặt đội 1 nay lại xuất hiện’.

‘Chết tiệt, đây là lí do mình muốn là người ngoài cuộc’.

Gào thét bên trong bởi nỗi sợ gặp rắc rối giống lần trước, cậu cũng không thể tự dưng bỏ đi vì mọi người đều đã gặp mặt nhau. Ark đành cười rồi tiếp lời. Đã phóng lao thì buộc phải theo lao.

‘Ô..Andel...tao không biết mày vẫn còn chơi game đấy? Và hình như mi đã hết trạng thái Chaotic rồi thì phải?’.

‘Thứ gì há? Đồ thôi...’.

‘Andel..dừng lại. Không thấy tôi đang nói chuyện với Ark à?’.



Khi Andel định tiến lại gần Ark, Alan quay sang liếc hắt bằng con mắt hình viên đạn. Và ngạc nhiên thay, hắt thờ dài một tiếng rồi lùi lại.

‘Bọn chúng có biết nhau à?’.

Alan có khả năng làm một kẻ như Andel phải lui chỉ bằng một lời nói. Chắc chắn, mối quan hệ của họ không chỉ có ở trong game mà còn trong đời thực. Andel và Alan chắc chắn phải khá thân.

‘Đó là cách Andel phục hồi được level nhanh đến thế và gia nhập vào event quest. Well, suy cho cùng nếu một người chơi như Alan chống lưng cho hắt thì hắt cả hai biết phải có quen biết không hề đơn giản. Có lẽ, mọi người ở trong đội 1 đều là ứng cử viên muốn lọt vào chiếc ghế làm việc trong tập đoàn Exos. Lại một lí do nữa để mình ghét Alan rồi’.

Khi Ark suy nghĩ như vậy, Alan, người đang liếc đăm chiêu Andel quay ra Ark.

‘Well, nghĩ kỹ lại thì tôi còn nhớ cậu. Ark, tôi xin lỗi nếu làm cậu thấy bị xúc phạm’.

‘Được thôi mà. Chuyện như thế vẫn thường xảy ra’. Ark trả lời lạnh tanh.

Song, Laritte – người đang cảm thấy mọi chuyện gượng gạo vì không khí căng thẳng ban nãy đột yên ồm chậm lấy cánh tay Ark rồi nói: ‘Sao cậu không tham gia vào đội 1 nhỉ? Level của cậu quá tuyệt để vào đội luôn, chúng mình cũng vừa mất vài người trong trận chiến nên vẫn còn ít chỗ trống nè. Được không Alan, cho Ark gia nhập nhé?’.

Laritte làm Ark gây ngạc nhiên cực độ vì ồm chậm lấy cánh tay cậu. Song, người thậm chí còn thấy nhạy cảm hơn nữa lại là Alan. Hắt ta cau có thấy rõ khi nhìn vào cảnh tượng chướng mắt đáng lẽ không nên xảy ra trong thế giới của hắt trước khi đáp lời Laritte: ‘Đúng là còn chỗ trống

nhưng đã có rất nhiều người xin đăng ký trước. Tôi là chỉ huy nên không thể tùy tiện cho người khác vào đội trong khi chẳng có một tí thông tin gì về anh ta cả. Và vì Andel và Ark có mỗi hiềm khích nặng nề nên...’.

‘Nhưng Alan, mình biết Ark rất rõ’.

‘Cấu trúc quân lệnh cũng đã sắp xếp kĩ càng, thêm một người không biết phối hợp với đồng đội vào nhóm chỉ tổ rắc rối thêm và có khi còn phá vỡ đội hình của chúng ta’.

‘Nhưng...’.

‘Được rồi đó’ Ark cắt ngang cuộc tranh luận của hai người. ‘Tôi cũng đã là thành viên của một đội khác rồi nên cả hai người không cần cãi nhau đâu’.

Thậm chí nếu không phải là member của đội nào, Ark cũng không muốn trở thành thuộc hạ của Alan.

Người khác nhìn vào câu chuyện của 3 người có thể khẳng định đây là sự ghen tị của người tốt và niềm kiêu hãnh của kẻ xấu. Nhưng Ark chỉ muốn khắc ghi vào đầu Alan tên của cậu bằng chính thực lực của mình.

‘Vậy thì chẳng cần nói làm gì nữa. Tôi đi trước. Larritte, đi thôi’.

Alan liếc nhìn Ark trích thượng từ trên con ngựa trắng của gã. Song, hẳn hướng về phía trợ với đàn fan gái đi cùng hẳn ta. Đôi mắt đơn độc của Larritte quay sang cậu trước khi tạm biệt.

‘Mình xin lỗi..Ark’.

Lời nói lạ lẫm đầy tiếc nuối của cô bao lấy toàn bộ âm thanh trong đôi tai cậu.

‘Tại sao phải xin lỗi? Là do Alan hay thái độ của Andel? Hay là vì không thể đưa mình vào đội 1?’.

Ark ngó ngẩn nhìn cô bằng đôi mắt ngờ vực song, cô lại chạy vội theo Alan. Nhìn bóng dáng Laritte xa dần, Ark cũng không quên cảnh cáo kẻ thù truyền kiếp của cậu: ‘Nhìn vào thái độ của mi, ta có thể đoán sơ qua được mối quan hệ với Alan..

‘Cái gì?’

‘Chủ nhân của mi đi khá xa rồi kìa? không muốn đuổi theo sao?’.

‘Thằng khốn..cứ đợi đó mà xem..sau khi hết nhiệm vụ event này..mi sẽ biết tay ta’.

‘Nếu thực sự muốn chỉ số của mình về 0 thì cứ đến gặp ta bất cứ lúc nào’.

Andel nghiêng răng kêu kót két, liếc nhìn Ark song hẳn cuối cùng cũng chịu về đội 1. Không ít lâu sau, khi Ark chuẩn bị quay đầu, một tin nhắn hiện lên trước mặt cậu.

Alan đã sử dụng ‘Feather of Whispering’ để kích hoạt private chat với bạn

Whispering là cách thức trao đổi liên lạc giữa hai người và chỉ khả dụng được khi bạn sở hữu Feather hoặc ‘Secure Communication’ scroll và biết chính xác tên của người đang cần trao đổi trong phạm vi nhất định. Song, Feather hay Scroll đều khá tốn kém.

‘Gì thế này? Hẳn đôi ý muốn mời mình gia nhập đội 1 sao?’.

Không cần nghĩ nhiều, Ark cho phép chat. Lập tức sau đó, một âm thanh với volume vừa nghe hiện lên xung quanh cậu giống như thể Alan

đang đứng trước mặt nói chuyện với Ark vậy.

‘Tên của mày là Ark?’.

Ngay từ lúc đầu, hắn đã tỏ ra cực kỳ thô lỗ. Ark cau mặt trả lời.

‘Thì sao?’.

‘Mối quan hệ của mày là Laritte là thế nào?’.

‘Tại sao tôi phải trả lời?’.

‘Well..nghe đây. Tao sẽ cho mày một lời khuyên. Tốt nhất là đừng có ý định động vào, nói chuyện, hẹn hò hay bất cứ trò gì với Laritte. Trong trò chơi lẫn cả ở ngoài đời.’

‘Có vẻ như cậu đang khuyên nhằm người rồi thì phải? Tôi không phải là người bắt chuyện trước với cô ấy. Và thậm chí nếu tôi có, đó không phải là vấn đề của cậu. Thực sự, nghe những lời này chỉ càng làm tôi bực thêm thôi’.

Song, Alan cười khích hỏi.

‘Mày vẫn không hiểu tại sao Laritte lại nắm tay mày?’.

‘Sao? ý cậu là gì?’.

‘Mày đúng là đàn thối như cái bản mặt của mình vậy. Nghĩ cho kỹ và nghĩ thật lâu vào’.

Sau khi nói những gì mình muốn, Alan tắt chat mà không để cho Ark nói thêm câu nào.

‘Cái gì thế này...Thằng khốn này đúng là đồ 2 mặt giả tạo’.

Ark cảm thấy cứ như bị một xô nước lạnh tạt vào mắt khi đang ngủ.

Alan xuất hiện trên TV và cả Alan cử xử trước mặt mọi người là một chàng trai có học thức, hiểu biết, cư xử chừng mực vậy mà trong lời đối thoại lại khác hẳn hoàn toàn.

‘Ý của hắn là sao khi nói mình nghĩ thật kỹ và nghĩ thật lâu chứ? Có vấn đề gì khi Laritte nắm tay mình sao?’.

‘Ark!!!!’

Cậu bất chợt quay lưng lại vì tiếng kêu lớn bất ngờ. Roco và JusticeMan đang hối hả chạy gần về phía cậu.

‘Cháu onl từ khi nào thế?’.

‘Cách đây không lâu nhưng có chuyện gì vậy ạ...Sao bác có vẻ khẩn cấp thế?’.

‘Có chuyện lớn rồi’.

‘Chuyện gì hệ trọng à?’.

‘Ừ...Sir Cross nói lãnh chúa muốn gặp anh nên chắc chắn không phải là việc bình thường đâu. Ông ấy nói anh phải có mặt ngay lập tức’.

Well, cậu cũng không thật sự bất ngờ. Đội 1 – vốn trấn thủ Jackson bây giờ lại tản đi về nghỉ ngơi. Tất nhiên sẽ có một vài yêu cầu từ phía lãnh chúa để đảm bảo vấn đề an toàn cho người dân. Mà dù gì thì cũng chỉ còn một ngày nữa là kết thúc nhiệm vụ.

Ark đã không mong đợi nhiệm vụ event quest chỉ kết thúc đơn giản thế này. Phải có một thứ gì đó thật vĩ đại, thật hoành tráng mới xứng đáng là event quest so với những gì cậu đã trải qua từ các game trước. Và nó đã đến ngay bây giờ, ngay lúc này. Một nhiệm vụ dành cho cậu và cho chính cậu.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 5: Đánh Bom Đại Pháo

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Sau khi đến lâu đài, Ark bắt gặp những khuôn mặt không chào đón mình thêm lần nữa. Khi nhóm của cậu đến diện kiến vị lãnh chúa trẻ, một nhóm khác – tất nhiên do Alan lãnh đạo đã đến có mặt từ trước. Hẳn không khỏi ngạc nhiên khi nhìn thấy cậu lúc này.

Chỉ những người lãnh đạo của các nhóm mới có cơ hội diện kiến lãnh chúa. Đây cũng không phải là nơi một trưởng nhóm lãnh đạo quân binh cấp thấp của Jackson có thể tham gia. Song, hẳn quyết định quay mặt đi tỏ vẻ chảnh hững hờ. Thái độ đó cứ như một quý tộc thượng tầng nhìn một con mọi trong mắt.

‘Thằng khốn đó...hẳn ngày càng trở nên quá quắt..’. Ark giờ đây càng có ác cảm với thái độ của hẳn. Đang trong cơn tức, vị lãnh chúa bắt đầu cất lời. ‘Mọi người, ta cảm ơn vì đã nỗ lực hết sức để bảo vệ Jackson. Song, ta buộc phải triệu tập tất cả lại đây bởi có vấn đề phát sinh. Raymond – phiên ông giải thích’.

‘Vâng thưa ngài. Nghe đây mọi người, sáng nay, do thám phe ta đã phát hiện kẻ địch đang tiến tới vùng đồng bằng phía tây của Jackson. Số lượng khoảng 600 tên và phân tán thành 2 đội nhỏ hơn, mỗi đội phụ trách vận chuyển 1 khẩu đại pháo’.

‘Đại pháo?’.

Các chỉ huy nhìn nhau khó hiểu.

Lãnh chúa trầm giọng giải thích: ‘Chúng là những khẩu pháo bọc thép kiên cố, có khả năng di động.’

‘Ồ...nó đã bắn nát tàu của Hội Thương Gia. Những khẩu pháo thổi cầu lửa màu đen’.

‘Vậy thì chắc chắn các bạn biết nó mạnh như thế nào rồi. Đã được nửa ngày khẩu đại pháo đó nã đạn vào lãnh địa Jackson nhưng thiệt hại đã khó thể tưởng tượng nổi. Chúng tôi thậm chí đã kích hoạt khiên phòng ngự ma thuật được tích trữ trong Tháp Ma Pháp của học viện nhưng thậm chí nó không thể kháng được lâu. Nếu nó được hộ tống đến gần đây, lâu đài và trụ sở chính của Jackson sẽ hoàn toàn sụp đổ’.

‘Gay go thật’.

‘Ta phải hành động trước khi điều đó xảy ra. Bằng cách mở cuộc tập kích tấn công binh đoàn đang hộ tống và phá hủy khẩu đại pháo, mọi người sẽ ngăn được tai ương này’.

Vị lãnh chúa nhìn quanh trước khi dán mắt vào Alan. ‘Với tình hình thế này, mọi người phải huy động toàn bộ những gì mình có để tấn công hai khẩu pháo kia bằng mọi giá và không được phép thất bại. Syphid Knight – nhóm chiến binh tinh nhuệ nhất Jackson sẽ bảo vệ cổng trước, cố gắng phòng thủ chờ các bạn quay về. Ta dự định sẽ chia toàn bộ quân tình nguyện Jackson thành 2 nhóm - ứng với tiêu diệt hai khẩu súng. Tiểu đoàn thứ nhất sẽ do Sir Alan phụ trách chỉ huy. Mọi chiến thuật sẽ tùy người quyết định’.

Với lượng Fame và điểm đóng góp cao như núi – xếp hạng thứ nhất thế kia – không khó để đoán được kết quả này ngay từ đầu.

Alan gật đầu đáp lại lời ủy thác. ‘Tôi hiểu rồi’.

‘Vậy thì người lãnh đạo tiểu đoàn thứ hai sẽ là...’.

Khi vị lãnh chúa quay qua tìm kiếm khuôn mặt thích hợp, người dẫn đầu của đội 2 giương nhẹ đầu lên. Anh ta nghĩ mình chắc chắn vị trí đó sẽ thuộc về mình sau khi Alan được chọn. Song, cái tên vị lãnh chúa chọn lại là một người vô danh vô tính.

‘Ark, mọi thứ sẽ tốt nếu giao phó cho người’.

‘Huh?’.

Alan cùng tất cả mọi người sửng sốt và tất nhiên, Ark cũng không ngoại lệ.

Cậu chưa bao giờ mong đợi điều này nên cảm thấy khá sốc. Điểm đóng góp của cậu thua rất nhiều so với đội trưởng đội 2 và 3. Song, làm thế nào mình chính Ark được nhận nhiệm vụ này?’.

Nếu ai đó nhận nhiệm vụ chỉ huy, họ sẽ có thêm Exp và điểm đóng góp. Lấy ví dụ điển hình là Alan kia. Sau khi thấy hăn phát lên như cờ bay, mọi người ai ai đều mong muốn trở thành đội trưởng của cái gì đó, bất kể là thứ gì cũng được.

‘Làm ơn chờ chút đã, con người này chưa cống hiến đủ, chưa có đủ điểm đóng góp để được giao cho một trọng trách thế này. Phó thác mọi thứ cho hăn ta thì thật không công bằng, không phải quyết định hợp lí’.

‘Thằng khốn hai mặt. Cái mồm toàn sửa bậy’.

Ark tức giận gào thét bên trong. New World là một trò chơi nhưng nó cũng giống như ngoài đời cả. Cách nghĩ của Npc được mô phỏng không khác gì người sống. Họ không thể hành động nếu không có lí do hợp lí và



điều này càng đúng với những Npc mang chức vụ cao như lãnh chúa. Mọi thứ không chỉ được quyết định bằng khả năng mà còn cả sự thân mật, mối quan hệ thân thiết của họ với người chơi.

Alan chỉ thẳng mặt Ark rồi yêu cầu lời giải thích. Song, quyết định của ngài lãnh chúa là kết quả của một thứ mà cả Alan hay Ark đều nghĩ tới.

‘Không phải. Đây là nhiệm vụ được giao cho những người có khả năng thể hiện và chỉ số ƯỚC ĐỊNH HIỆU QUẢ cao nhất. Theo lời báo cáo của Raymond, Alan – cậu xếp vị thứ nhất sau đó đến Ark sau cùng là hai vị đội trưởng ở đội 2 và 3 kia’.

‘Ước định hiệu quả...’.

Chỉ số Ark đã vô tình nâng được trong lúc làm cả mớ nhiệm vụ sub quest và đặc biệt là lúc cứu chữa người dân Jackson. Song, Ark chưa bao giờ nghĩ chính sự cảm thông của mình lại đem đến kết quả lớn thế đây.

Alan nghiêng chặt răng biểu hiện thù địch thấy rõ. Trong trường hợp nếu đó là sự thật, hẳn không thể làm gì hơn được nữa.

‘VẬY – Ark, Alan, cả hai hãy nghỉ ngơi thật tốt và chuẩn bị đội hình đi’.

Hero Assembly

Sub – quest: Đánh Bom Đại Pháo.

Hai khẩu đại pháo được binh đoàn bóng đêm vận chuyển đến Jackson nhằm phá hủy toàn bộ mọi thứ nơi đây. Nếu hai khẩu pháo vào tầm bắn, tất cả mọi thứ sẽ bị hủy diệt. Vậy nên, Lord Jackson quyết định mở cuộc tập kích để ngăn chặn điều này xảy ra.

- Điều kiện thành công: Nhiệm vụ sẽ chia quân đội thành 2 nhóm A và B. Mọi người chơi sẽ quyết định tham gia nhóm nào. Nếu nhiệm vụ thành công, các thành viên của đội đó sẽ nhận được lượng lớn Exp và Contribution.

- Thất bại khi: Nếu một trong hai nhóm bị tiêu diệt hoàn toàn, đội còn lại sẽ phụ trách nhiệm vụ của nhóm kia. Nếu cả hai khẩu đại pháo vào đúng tầm bắn, nhiệm vụ chính sẽ thất bại dù có còn người chơi sống sót hay đi chăng nữa.

Một sub quest có khả năng gây thất bại với main quest. Điều này thật sự chưa xảy ra bao giờ.

‘Well, ta không còn nhiều thời gian đâu. Vậy hãy phân chia đội hình nhanh đi’.

Đọc kỹ nhiệm vụ, Alan cười lạnh lùng. Một kế hoạch nham hiểm đang hiện lên trong đầu hắn ta.

‘Nói vậy nghĩa là người chơi có quyền tự chọn lựa đội cho mình?’.

‘Đúng thế, điều này chỉ khả thi khi mọi người phối hợp làm việc cùng nhau’.

‘Đội 1 chắc chắn sẽ thuộc Nhóm A. Có ai khác muốn tham gia không? Đội 2 – 3, và cả quân đội Jackson dự bị kia?’.

Alan cố ý nói lớn để thu hút sự chú ý của mọi người. Nhìn vào đôi mắt hắn. Hai trưởng đội 2 và 3 nhanh chóng hiểu ý.

‘Đội 2 sẽ gia nhập nhóm A’.

‘Đội 3 cũng tương tự’.

Sau khi tận mắt chứng kiến, vị lãnh chúa trẻ lập tức phản ứng. ‘Khoan đã, nếu cả hai đội gia hết vào nhóm A thế kia thì Nhóm B sẽ như thế nào đây?’.

‘Chẳng phải còn lại quân dự bị sao?’.

‘Nhưng chỉ có 20 người. Tính thêm 30 người bên quân lính Jackson nữa thì chỉ vòn vẹn 50 mạng’.

Mặt khác, số lượng người tham gia nhóm A lên tới 120. Mặc dầu đã có nhiều người bị thương qua 2 ngày chiến đấu, số lượng vẫn gấp đôi nhóm B. Hơn nữa, có tới 300 con quái vật phụ trách hộ tống khẩu pháo. Chống lại lượng lớn quái vật đó, không những người chơi hay Npc cần có level cao mà trang bị cũng phải đạt mức tương đối. Hơn nữa, xét kỹ hơn về binh chủng Jackson, chỉ có Archer và Warrior nên dù cho có nghiên cứu đội hình, tính toán chiến thuật nhiều như thế nào, quân lính và người chơi có cấp độ trung bình 35 thế này hoàn toàn không có khả năng làm nên kỳ tích.

Alan trả lời như thế đó chẳng phải việc của hắn: ‘Đó không phải là vấn đề tôi cần quan tâm. Họ chọn người lãnh đạo có khả năng sống sót cao hơn. Chẳng ai tin một thứ gì đó trốn chui trốn lủi vào một cái xó để nâng điểm bằng những nhiệm vụ không đáng’.

‘Nhưng..’.

‘Thay vì cố gắng bắt hai con thỏ, Jackson sẽ ít bị gánh nặng hơn khi chúng ta chắc chắn có thể phá hủy một khẩu pháo. Tất nhiên, nhóm B cũng cần thiết. Vì quân địch phải chia ra để bảo vệ hai khẩu súng, họ không nên ngu ngốc tới mức xông vào đối phương khi chỉ có vòn vẹn 50 người thế kia. Hãy tỏ ra có ích bằng cách câu giờ thật lâu chờ nhóm A tới tiêu diệt khẩu còn lại. Như thế tốt hơn đúng không?’.

Nhiệm vụ mang tính tự do quyết định cao, Alan đã nhắm đúng vào chỗ yếu của nó.

Quest chia làm 2 nhóm nhưng nó không chỉ định nhóm nào phải phá khẩu pháo. Thế nên, giả sử nếu một nhóm phá được cả hai khẩu, Exp và Contribuion tất nhiên sẽ cực kỳ lớn.

Mặt khác, việc cố ý thu thập tất cả người chơi bởi vì quân lính Npc được dẫn dắt bởi Cross, họ sẽ không thể được điều khiển bởi mệnh lệnh của người chơi mà tự mình hành động theo cách của họ.

‘Alan...tên khốn’..

Những lời rủa xả ứ đầy trong tâm trí cậu chờ chực phát ra thì JusticeMan đã lên tiếng trước.

‘Thằng nhãi nhép miệng thối này toàn sủa những thứ dơ bẩn...Thô lỗ đến cùng cực’.

‘Cái gì?’ – Alan phản ứng ngạc nhiên. Hắn chưa bao giờ bị gọi như thế trước kia, mọi người xung quanh ai ấy đều nhìn hắn với đôi mắt kính trọng. Song, với JusticeMan, đây là lần đầu tiên hắn bị một người chơi lăng mạ.

‘Ta từ lâu đã hiểu được ý đồ của mi rồi. Dù đi đâu cũng vậy, sẽ luôn luôn có những kẻ như mi. Ta đã gặp hàng tá bọn chúng. Sống mà cứ tưởng như mình là nhân vật chính, vĩ đại này nọ. Những tên khốn vô vọng như mi chính là cái thứ mà ta lấy làm khinh bỉ nhất’.

‘Ôi chúa ơi. Con đã lo vì nghĩ chú định xin cho nhóm của mình gia nhập vào cái Group A kia’.

‘Nhảm nhí. Dù anh có đề nghị, em cũng chẳng thèm vào nhóm với cái thứ như thế’.

Cả JusticeMan và Roco đều ủng hộ cậu. Nhưng Ark không có tí quen biết nào với những người chơi khác. Hơn nữa, việc tự nhiên không đâu trở

thành lãnh đạo của nhóm B làm người chơi khác nghĩ cậu đã gian lận nên ánh nhìn của bọn họ tới Ark ngày càng ít thân thiện hơn. Cuối cùng, cậu không có bất kì lựa chọn nào khác.

50 người cấp độ trung bình 35 sẽ phải đối đầu với 300 quái vật level cao.

Một cuộc chiến tự sát. Song, Ark không thể làm gì hơn. Cậu cũng không muốn thấy cái bản mặt trịch thượng của Alan khi mọi thứ theo ý hắn.

Sau cùng, Ark gật đầu. ‘Tôi hiểu rồi. Tôi sẽ chỉ huy quân lính Jackson và đội dự bị để hoàn thành nhiệm vụ này’.

Vị lãnh chúa trẻ gật đầu phiến muộn. ‘Nếu cậu chấp nhận nó, ta cũng chẳng nói thêm được gì. Hãy cứ làm như những gì Sir Alan nói. Kế hoạch phục kích sẽ diễn ra trong vòng 1 tiếng nữa. Sau khi chuẩn bị mọi thứ, hãy tới chỗ Quartermaster. Ta đã nhờ ông ấy chuẩn bị một số thứ cần thiết cho kế hoạch này’.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

‘Làm như thế liệu có ổn không?’. Cross lo lắng cất tiếng. ‘Tôi đã nhìn được quan điểm trong ý kiến của ngài Alan. Trong khi chúng ta giữ chân quái vật, nhóm A sẽ có nhiều cơ hội phá hủy khẩu đại pháo rồi kết hợp cùng với quân lính phe ta và nhóm B cũng tránh được nguy cơ bị tiêu diệt. Mặt khác, nếu đánh lơ là, nhóm A sẽ gặp khó khăn khi hỗ trợ chúng ta và nhận thiệt hại lớn’.

Thực tình mà nói thì, đó chính là vấn đề. Nếu nhóm A thành công, nhiệm vụ sẽ hoàn thành. Nên Ark và nhóm B không có lí do gì phải đi phá khẩu pháo còn lại. Nhưng nếu thế thì điểm đóng góp đặt ở đâu? Và vì một nửa thành viên của nhóm B là các Npc, cậu không thể sử dụng chiến thuật

giả vờ tấn công để kéo dài thời gian. Nếu làm trò đó, sự thân mật, điểm đóng góp Ark bấy lâu nay cất công gây dựng sẽ tuột dốc thê thảm.

‘Đừng lo... Mọi chuyện sẽ ổn thôi. Tôi nhất định có cách’.

‘Ừ. Tôi tin cậu. Nếu xong xuôi thì đến tìm tôi và những người lính khác khi chuẩn bị xong’.

Sau khi Cross đi, cậu quay trở về với nhóm của JusticeMan để giải thích nhiệm vụ. Được nghe đầu đuôi câu chuyện và thái độ của Alan, họ không thể không thất vọng. Song, việc tham gia vào nhóm B, vốn không có cơ hội thành công dường như là vật cản đè trong tâm trí họ.

‘Đủ rồi. Thà đi nhanh chóng về còn tốt hơn phải chịu thua một tên khốn như thế’.

‘Ừ... Tôi chỉ tin và theo JusticeMan thôi’.

Khi người đàn ông của công lý ấy lên tiếng, tất cả mọi người đều đồng thanh lắng nghe và chấp thuận. Có vẻ như Ark không có khả năng thuyết phục họ nhưng JusticeMan thì khác. Song, những người chơi không biết rằng JusticeMan sẽ giúp Ark vô điều kiện, trong bất cứ hoàn cảnh nào, dù là game hay đời thực đi chăng nữa.

‘Nhưng tóm lại chúng ta làm gì bây giờ?’.

Nhận được nhiệm vụ nhưng điều kiện thực hiện quá khó khăn.

Quái vật họ chiến đấu từ trước đến giờ không phải là vấn đề. Nhưng ít nhất có khoảng 300 con quái tầm level 80 – 90 hộ tổng khẩu pháo kia.

‘Nếu chúng ta có thể dụ tầm 23 con quái trong một lần...’.

Thế nhưng quái vật hộ tổng khẩu pháo được cài đặt bản năng đồng loại. Nếu một tên bị tấn công, cả đám còn lại sẽ xông lên ngay tức khắc.

Tất nhiên, cậu có thể sử dụng Detric để dụ quái và tránh bị đánh hội đồng. Nhưng nhiệm vụ này có thời gian và giới hạn địa điểm. Nếu kéo dài quá lâu, nhóm của Alan sẽ hoàn thành trước hoặc khẩu pháo sẽ vào đúng vị trí bắn. Cả hai trường hợp đều bất lợi nếu đánh lâu dài. Trường hợp tấn công đại pháo chỉ với 50 mạng, thay phiên nhau chiến đấu sẽ tốn đến tận 2 giờ đồng hồ. Nếu giả sử gặp quái vật nhiều hơn dự định, có thể họ chưa đến được gần khẩu pháo đã bị tiêu diệt sạch. Tóm lại, dù trong bất cứ điều kiện nào, nhóm của cậu phải chiến đấu với 300 cá thể quái vật trong thời gian ngắn nhất có thể. Song, với số quân 50 và cấp độ trung bình tầm 35, nhiệm vụ ngay từ đầu đã bất khả thi.

‘Thậm chí có điều kỳ tích xảy ra, sự khác nhau giữa mình và Alan vẫn quá lớn..cứ như so sánh giữa trời cao và vực thẳm. Nếu cả hai cùng thất bại, hẳn sẽ vẫn được hạng nhất. Có phương pháp nào tiêu diệt vài trăm quái vật trong một khoảnh khắc đồng thời can thiệp vào nhiệm vụ của Alan không ta??’.

Chỉ khi đó, một ý tưởng lóe lên trong đầu cậu.

‘Vài trăm??? Đúng rồi...có lẽ cách đó’.

Cả người Ark run lên. Cậu bị sốc bởi chính ý tưởng của mình. Thực sự, khả năng thành công thấp nhưng nếu dùng cách này, cậu chắc chắn có hi vọng.

‘Không còn nhiều thời gian nữa...liều thôi’.

Ark nhanh chóng tiến đến khu lều tị nạn đã tả tơi. Cậu gặp Jabel, thuyền phó của Silver Arrow và nói về kế hoạch vừa mới nghĩ ra. Jabel nghe một hồi rồi trả lời lập lửng.

‘Có thể. Đưa cậu câu trả lời ngay thì khó thật. Chúng tôi đã thử nhưng ở lần thứ 2, nó không nổ. Tuy vậy, ta vẫn còn ít hi vọng. Nhưng trước khi

tận mắt thấy nó thì...và mặc dù nó khả thi thì thời gian tháo rời và lắp ráp sẽ sai khác so với ban đầu, phụ thuộc vào tình hình hiện có’.

‘Tóm lại thì nó khả thi đúng không?’.

‘Ừ..có lẽ’.

‘Sự giúp đỡ của Học Viện Ma Pháp vô cùng cần thiết để cứu lấy Jackson. Cậu sẽ giúp tôi chứ?’.

‘Tất nhiên. Chúng tôi sống được là nhờ có cậu. Hơn nữa, bọn này đến Jackson là để chi viện. Là phi hành đoàn của Silver Arrow đáng tự hào, đó là trách nhiệm của bọn tôi’.

‘Hmmm..Mặc dù không đảm bảo nhưng ít nhất mình còn tí hi vọng’.

Một tựa game được nhấn mạnh về tính tự do trong quyết định và hành động như New World thì nếu bạn suy nghĩ kỹ, chắc chắn sẽ có câu trả lời.

Có được ý tưởng giải quyết vấn đề, Ark bây giờ có thể thả lỏng được chút ít và nghĩ về bức tranh tổng thể một cách toàn diện hơn.

‘Nhưng mặc dù nếu mình có hoàn thành được nhiệm vụ, vẫn không có gì thay đổi’.

Alan với số lượng người chơi cấp cao nhiều như thế, chắc chắn cũng sẽ hoàn thành nhiệm vụ. Điểm đóng góp của hắn sẽ lại càng cao và vị trí xếp hạng sẽ vẫn không đổi. Điều tuyệt vời nhất có thể xảy ra lúc này chính là nhóm của cậu thành công nhưng Alan thì thất bại. Hoặc cao hơn nữa, cậu sẽ cầm luôn điểm đóng góp của khẩu đại pháo còn lại. Song, nhóm A có tới 120 người với level trung bình tầm 80. Sẽ rất khó để họ thất bại với số lượng và chất lượng cao như thế.

‘Phải có cách nào chứ ta...’.



Ark nghiêng rằng. Cậu không bao giờ muốn người khác thất bại trong khi mình chiến thắng. Bản chất vốn lương thiện của cậu luôn muốn mọi người cùng thắng, cùng nhau tiến bộ, vươg lên nhưng cuộc đời nào đâu hoàn hảo như thế?. Với Alan, kẻ dối trá hai mặt, với Andel người hãm hại cậu ngay thậm chí trong game và vì cuộc đời lắm bất công gian trá, một người lương thiện như Ark nếu cứ lương thiện mãi, sẽ bị người ta chà đạp. Và sự thật thì cậu vốn luôn bị chà đạp trong cuộc sống rồi. Tờ giấy dù trắng đến đâu cũng sẽ bị lem bởi vết mực.

Giờ đây, Ark phải nghĩ ra cách để khiến cho Alan thất bại. Nhưng nếu giả sử kế hoạch của cậu không theo ý muốn, thì việc làm cho Alan bại trận cũng sẽ kéo theo cậu đi xuống mồ. Nó có thể khiến cho hẳn cảm thấy thê thảm nhưng công sức mấy ngày nay của Ark sẽ không cánh mà bay.

‘Nhưng mình không thể đánh bại Alan mà không mạo hiểm được’.

Nhiệm vụ không thật sự là vấn đề nữa. Tự khi nào nó đã chuyển thành cuộc tranh đấu cá nhân giữa cậu và Alan. Không dừng lại tại đó, thậm chí có cả Andel, tên khốn khiếp ấy cứ dính chặt lấy Alan như sam. Không mạo hiểm, không thủ đoạn, cậu không thể đẩy hai kẻ đó xuống mồ.

‘Alan...Andel..Tất cả là tại bọn mi. Ta không hề muốn điều này đâu..’.

Ark lần nữa quyết định.

Phải thắng và đè bẹp hai kẻ đó cho dù cách làm có bẩn thỉu, ti tiện đến đâu đi chăng nữa.

Trong chốn vắng tanh và tăm tối trên các nẻo đường của Jackson, nơi bị phủ lấp bởi màn sương đen, Ark lấy ra chiếc nồi và một ít nguyên liệu để làm một vài món ăn. Song, đôi mắt cậu lại ánh lên sự độc ác vô song.

\*\*\*\*\*

\*\*\*

## Howling Seasoned Chilles

Một thứ bột được làm từ những loại trái cực kỳ cay. Nếu ăn phải, một nhiệt lượng khổng lồ sẽ tỏa ra khắp thân thể bạn. Cảnh báo, sẽ có một vài tác dụng phụ không mong muốn bởi thứ nhiệt này. Vui lòng đọc kỹ hướng dẫn và chấp nhận rủi ro trước khi sử dụng.

Tác dụng: +10 Strength / 5mins. Sau khi hết hiệu lực bạn sẽ nhận hiệu ứng ‘Confusion’ trong vòng 3 phút.

Survival Cooking đạt trung cấp: Confusion kéo dài thành 5 phút.

Làm 120 phần ăn chỉ với 30 phút. Ark đóng gói cẩn thận rồi đưa nó cho Shambala.

Vì cậu ta không thuộc về đội 1 hay 2 hoặc 3, Ark chia nhiệm vụ của mình và ép Shambala vào nhóm B. Song, khi Ark giải thích tường tận kế hoạch của mình cho, đôi mắt Shambala nhỏ lại đăm chiêu nhìn Ark.

‘Mi nói mi có kỹ năng mà thành ra chỉ được thế này thôi à?’.

‘Đừng dài dòng, có muốn làm hay không?’.

‘...Được thôi...’.

‘Tốt, chúng ta không còn thời gian nữa đâu. Nhanh lên’.

‘Được rồi. Mặc dù ta không liên can gì nhưng đã hứa thì phải làm’.

Shambala nhận lấy hộp thức ăn rồi biến mất vào trong bóng tối. Sử dụng ‘Stealth’ – kỹ năng đặc thù vốn có ở tất cả các nhóm nghề có thiên hướng ám sát hoặc chuyên làm những trò mờ ám như Thief – Assassin, cậu dễ dàng đột nhập vào nhà kho của lãnh chúa. Mục tiêu là đến gần và tiếp cận với khu thực phẩm – nơi lãnh chúa sẽ sử dụng để chuẩn bị nguồn cung

cho cả hai nhóm. Ark đặc biệt căn dặn Shambala phải trộn bột cay hòa chung với thức ăn của nhóm A.

‘Survival Cooking vẫn sẽ có hiệu lực cho dù có trộn lẫn với loại thức ăn khác đi chẳng nữa’.

Đó là kết quả của quá trình kiểm chứng lâu dài và đầy gian khổ của Ark. Không, nói đúng hơn là của các Familiar – những chú chuột bạch tuyệt vời. Khác với thực tế, những ‘con chuột’ này chẳng bao giờ chết.

‘Với quân số và chất lượng cao như thế, hẳn sẽ chỉ sử dụng cho trận đánh khó khăn nhất – khi kề cận đến khẩu đại pháo. Alan và nhóm của hẳn sẽ bị dính phải Confusion và khi đó... hihhi...’.

Song, với những thức ăn bị phối trộn. Hiệu quả của Survival Cooking giảm đi một nửa. Và thậm chí với những người chơi có sức kháng cao, đôi khi cũng chẳng bị ảnh hưởng. Song, nếu trong một tổ đội mà có tới tầm một nửa thành viên bị Confusion, sẽ có nhiều tình huống hài hước xảy đến.

Đây thật sự là một cách làm dê hèn và bẩn thỉu.

Cậu không thể dùng cách này ngay từ đầu bởi sợ phát hiện. Nếu có một Npc nào đó vô tình nhìn thấy, điểm thân mật của cậu và tất cả liên kết tích cực của Ark chắc chắn sẽ về 0. Nhưng với Shambala – kẻ có khả năng sử dụng Death God Agent, điều đó chẳng cần lo gì nữa.

‘Hahaha..Alan.. Tên khốn khiếp. Chúc mi ăn thật ngon nhé’.

Hoàn thành xong hết tất cả những thứ cần thiết, Ark đi đến Quartermaster trong khi huyết sáo lú lo.

\*\*\*\*\*

\*\*\*

‘Chúng tôi đã chuẩn bị lương thực và những món cần thiết cho mọi người’.

Quartermaster lần lượt đưa cho trưởng nhóm của hai đội những hộp ToolBox để sửa đồ và thức ăn. Một NPC đến từ học viện Ma Pháp đồng thời cũng đưa ra hai quả cầu màu tím to tầm kích thước một quả bóng cho cả hai nhóm trưởng.

‘Đây chính là Bom Ma Thuật’.

‘Bom ma thuật?’.

‘Đúng thế. Cấu trúc và chất lượng của khẩu đại pháo dày và cứng hơn so với các trang bị bọc thép thông thường. Nếu sử dụng các vũ khí như này thì cần cả vài giờ đồng hồ để phá được pháo. Nhưng nếu đặt các bom cầu này vào thì chẳng mấy chốc, nó sẽ thành đồng phế liệu ngay. Nhưng vì chúng ta buộc phải sản xuất nhanh trong điều kiện này nên không có thứ gì để đảm bảo nó sẽ hoạt động như mong muốn. Sau khi kích hoạt, nó sẽ nổ sau một lát nhưng...nếu phát hiện có triệu chứng lạ từ quả bom, làm ơn hãy quăng nó đi ngay lập tức rồi chạy đến nơi an toàn. Tất nhiên, bạn phải quăng nó gần cạnh khẩu pháo’.

‘Hiểu rồi’.

Magic Bomb (Phiên bản đặc biệt)

Một quả bomb ma thuật được chế tạo bởi Học Viện Ma Pháp chứa được một lượng lớn ma thuật nổ. Tuy nhiên, vì thời gian chế tạo gấp rút, điều kiện sản xuất ngặt nghèo, bomb này không kiểm soát hoàn toàn lượng mana bên trong nó.

Thông thường, sẽ nổ trong khoảng 10 giây – 1 phút sau khi kích hoạt nhưng vì thiết bị an toàn không đảm bảo nên sẽ nổ tự động trong 2 giờ 50 phút.

Nhiệm vụ giới hạn là 3 tiếng đồng hồ. Nghĩa là dù làm bất cứ điều gì đi chăng nữa, bạn phải đặt nó vào họng pháo hoặc sát gần nó trong khoảng 2 tiếng 50 phút. 10 phút còn lại có thể dùng để dạo chơi, ngắm cảnh này nọ để tưởng thưởng cho nhiệm vụ kết thúc.

‘Well, ít nhất tao hi vọng mày sẽ không bị tiêu diệt sớm bởi tụi quái vật đó sẽ nhảy đến chỗ bọn tao ngay’.

Alan vừa nói vừa nhận lấy nguồn cung.

‘Mi cũng thế’.

‘Nói hay lắm. Để xem chúng ta cược ai sẽ là người phá khẩu pháo đầu tiên nhé?’.

‘Cứ làm nếu mi muốn’.

Ark trả lời cụt ngủn rồi quay lưng bỏ đi. 120 người của nhóm A lũ lượt kéo nhau ra ngoài cổng như sóng vỡ.

Nhìn họ rời đi, Cross ngó nghiêng khắp phòng rồi hỏi: ‘Tại sao Teach và những người khác vẫn chưa đến?’.

Nhân vật Teach Cross đang nói đến chính là JusticeMan. Người đã dạy Cross rất nhiều bài huấn luyện những chiến thuật đánh trận tuyệt vời. Song tuyệt vời với Cross chỉ là những thứ cơ bản đối với JusticeMan.

‘Họ đã khởi hành từ trước theo kế hoạch của tôi. Sau khi chúng ta tiêu diệt xong lũ quái, họ sẽ đến kịp lúc và gia nhập cùng với ta’.

‘Ý là cậu đã chia nhỏ lực lượng của chúng ta hơn nữa ư?’. Cross lo lắng hỏi.

Đội của JusticeMan không thật sự là một sự trợ giúp lớn lao nhưng có họ vẫn còn tốt hơn không có.

‘Họ đang chuẩn bị một thứ chúng ta cần để thực hiện nhiệm vụ này’.

‘Vậy kế hoạch là gì?’.

‘Giải thích thì khó khăn và dài dòng lắm. Ông đã nói sẽ tin và theo tôi đúng không?’.

Ark nhìn chăm chú vào mắt Cross, tỏ rõ thái độ nghiêm túc.

‘Ờ. Chúng ta cùng hội cùng thuyền. Lord đã đặt cậu làm chỉ huy. Tôi sẽ nghe theo’.

‘Cảm ơn’.

Cứ như thế, Ark kéo vệ binh ra cổng thành làm nhiệm vụ.

Sau tầm 10 phút, nhóm B của cậu dừng chân tại giao điểm – nơi rẽ nhánh hai con đường. Alan đã chọn đi bên trái, tất nhiên Ark và nhóm của mình sẽ đi bên phải.

Không khí kể từ đó trở đi hoàn toàn khác hẳn. Họ phải luôn cảnh giác tối đa 100% vì tần suất tấn công quái vật bây giờ mãnh liệt hơn cả những lúc đầu của event quest.

‘Hé hé hé...Lũ người. Tự đi nộp mạng kìa’.

‘Chết đi’.

Những con Shadow với bộ dạng xấu xí cùng các chỉ huy Avenger của chúng nhảy vào tấn công.

‘Knight tiến lên phía trước, dùng khiên làm vũ khí đẩy cách li kẻ địch ra. Archer, đồng loạt nã tên vào rìa quân đoàn quái. Nếu chúng vượt qua được các Knight, thay đổi đội hình thành tam giác trận’.

Chuyển động của các Knight hoàn toàn khác trước đây. Trong khi Cross điều phối quân lính và các chuỗi lệnh, tất cả động loạt di chuyển đều đặn hoàn hảo như các bộ phận của chiếc đồng hồ.

15 Knight lao lên phía trước, dùng khiên đập vào mặt quái. Được đà, các Knight tiếp tục dùng sức đẩy Shadow đi trong khi Archer từ đằng sau bắn tên vào đoàn quái vật. Những mũi tên không những gây sát thương cường đại mà còn nhiều trạng thái bất lợi như Slow và Hex.

Phong thái chiến đấu như được thay mới hoàn toàn. Nếu như lúc trước, họ mù quáng xông lên giết chết quái vật thì bây giờ. Đội quân vệ binh lại chiến đấu có kỷ luật vô cùng. Không những thế, họ còn phối hợp, tương tác với nhau một cách nhịp nhàng để tiêu diệt quái vật.

Đây là kết quả của chuỗi ngày huấn luyện khắc khe của JusticeMan – mà ông gọi nó là chiến dịch Spartain training.

‘Tiếp tục tấn công vào mạng sườn trong khi lao lên’.

Đặc biệt với Cross, người trực tiếp nhận được sự huấn luyện của JusticeMan về chiến thuật và khả năng chỉ huy đội hình, năng lực đọc và phán đoán tình huống của ông trên chiến trường tăng đáng kể. Không dừng lại đó, Ark đã làm vô số các món ăn giàu dinh dưỡng tăng sức mạnh, sức bền, tốc độ hồi phục của quân lính trước và sau mỗi trận đánh diễn ra. Nhờ vào những nhân tố đáng kể như vậy, khả năng chiến đấu của quân lính tỏa sáng đáng kể, kỹ năng cá nhân từng người được sử dụng tối đa với level hiện có của họ.

‘Đúng là JusticeMan. Ông thực sự có khả năng thay đổi con người chỉ trong vòn vẹn vài ngày’.

Ark vốn đã ngưỡng mộ ông từ lâu bởi JusticeMan là vị cứu tinh của cuộc đời cậu. Song, giờ đây sự tôn trọng ngày càng vượt lên một mức.

‘Với tốc độ thế này thì chúng ta có thể đến được vị trí khẩu pháo đang tiến gần lâu đài sớm thôi’.

Cậu đã vô cùng lo lắng khi rời lâu đài. Ark luôn hình dung đến cảnh bị tiêu diệt toàn bộ trước khi đến vị trí khẩu pháo hoặc, dù có đến kịp cũng không kịp giờ. Đó là 2 mối bận tâm lớn nhất đè nặng tâm trí Ark từ lúc nhận nhiệm vụ đến nay.

Nhưng, phong thái chiến đấu của quân lính dường như mang lại ít hi vọng nhỏ nhoi cho cậu.

‘Chúng ta sẽ giết toàn bộ quái vật càng nhanh càng tốt. Lên nào, Skull, Detric, Plan A’.

‘Ok’.

Clack clack clack.

Một Familiar lăn lông lốc trên mặt đất, cùng với một con khác bay lượn trên không trung. Ark cứ thế cùng các Familiar tiến thẳng tấn công quái vật. Những đòn Critical liên tục nổ ra dưới hiệu ứng của Cat Eyes thông qua các nhát chém sắc lẹm làm lũ quái vật chết như rạ. Bên cạnh đó, Ark cũng liên tiếp tấn vào người bọn chúng với vô số cú đá mang kèm các hiệu ứng khống chế cứng như: Stun, Knockback....

Vốn dĩ đã có kinh nghiệm chiến đấu trước đây với Shadow, Ark có thể tự đương đầu với 5 con mà không hề tổn thất gì lớn. Ngoài ra, Shambala cũng có kỹ năng tương tự như Ark. Mặc không tận tâm chiến đấu vì bị Ark bắt thóp, Shambala cũng có thể tự mình solo 3 – 4 con Shadow.

Hai người bọn họ, một Dark Walker, một Saint Assassin làm gỏi hơn tới 20% quân số quái vật nên gánh nặng đè lên các NPC nhẹ đi trông thấy. Nhờ vậy mà, chỉ trong một thoáng, toàn bộ quái đã đi tong. Được huấn



luyện nhờ JusticeMan, họ không còn mất nhiều máu như trước sau khi tiêu diệt quái. Nên thời gian dừng chân ngắn hơn rất nhiều.

Song, một chương ngại đáng nói ở đây là sự phục kích. Trên chặng đường đi, quái vật tấn công họ tổng lực nhưng cũng đồng thời, chúng núp bụi thành linh nhảy số ra. Dù có khả năng kết thúc mỗi trận chiến chỉ trong vón vẹn 10 phút, Ark và mọi người phải mất tới 2 giờ 20 phút để đến gần khẩu pháo.

Khoảng khắc họ tiêu diệt con quái cuối cùng con sót lại và lên đến đỉnh đồi, khẩu đại pháo được làm bằng các lớp thép dày ráp lại với nhau dần dần hiện ra trước mắt.

‘Đó là hình dáng khẩu pháo?’.

Nói là đại pháo quả thật không ngoa. Chiều dài tới tận 20 mét, cấu trúc vững chắc như khối. Buồng pháo được đúc bởi hàng trăm các phiến sắt nhỏ dày đặc. Ở thân pháo, trời lên một bộ phận trông giống cánh tay xung quanh nó bẻ ra thành 5 hướng như các ngón tay người. Trong vòng trung tâm các ngón ấy, có ngọn lửa màu đen xì ghê rợn. Bộ phận trông giống cánh tay kia ắt hẳn là nơi tích Mana.

‘RUMMMMMBLEEEEE’!!!!.

Cứ mỗi bánh xe lăn đi, không gian xung quanh như bị xé bởi âm thanh nặng trĩu. Nó chậm, như cái chậm đó chắc chắn sẽ có thể tới được Jackson Castle không lâu nữa. Ngoài ra, có tới 300 cá thể quái vật đang bảo vệ khẩu pháo kia.

‘Bây giờ mình chỉ có thể ngồi chờ và tin tưởng vào JusticeMan cùng quân của ông’.

Thời gian chỉ vón vẹn còn 40 phút. Song, Ark vẫn kiên nhẫn chờ đợi. 30 lính Guard không thể tiêu diệt 300 con quái dù họ có chiến đấu với đội

hình và chiến thuật tốt đến đâu. Thậm chí nếu có Ark và Shambala, kết quả sẽ vẫn không khác đi là mấy. Song, cậu không có lựa chọn ngoài việc liều lĩnh đánh cược.

10 phút lặng lẽ trôi qua trong bóng tối. Cross lo lắng cất lời: ‘Cậu đang chờ gì vậy? Chúng ta không còn thời gian đâu’.

‘Tôi biết. Nhưng bây giờ, chúng ta phải đợi’.

‘Đợi ai? Sir Alan?’.

‘Không! là JusticeMan và quân của ông’.

‘Nhưng nếu họ tham gia, tình hình trận chiến cũng sẽ chẳng khác đi là mấy’.

‘Có lẽ đã đến lúc phải nói cho ông kế hoạch rồi. Thực ra thì...’.

Khi Ark vừa định mở miệng, Shambala đang ngồi thư giãn ở rìa núi lập tức đứng lên với bộ dạng khẩn cấp.

‘Ark...Trình thám...có trình thám’.

Ark quay lưng lại, ngạc nhiên vô cùng. Có 10 con Shadow đã đi lên đồi để thám thính. Chúng phát hiện thấy đội của cậu và quay bỏ chạy ngay tức lự.

‘Chết tiệt..Shambala’..

Ark và Shambala phóng tới lũ quái như những mũi tên xé gió. Bọn họ vừa chạy, vừa tấn công trong khi gây hàng tá sát thương chí mạng. Các vệ binh cung thủ cũng không ngần ngại nã tiễn vào chúng. Nhiều kẻ đã chết đi nhưng họ không thể tiêu diệt hoàn toàn quái vật.

Hơn nữa, vì là trinh thám, chúng hoàn toàn không có ý định phản công mà chỉ cố cốt chạy cho thoát để về báo cáo với tên chỉ huy nằm đâu đó trong 300 con quái kia. Cả bọn quyết định dùng thân chặn đòn tấn công từ đội của Ark, trong khi một tên chuồn xuống chân đồi hét lớn.

‘Squakkkkkkkkkkk!! Kẻ địch, có địch’.

Và BÙM. 300 con quái ngay tức khắc nhìn lên đỉnh đồi.

‘Người...Lũ người...’.

300 con quái la hét ồm ồm rồi xông lên. Bọn Hipton vung cây búa khổng lồ tứ tung cùng những tên Avanger cười thẳng lẳng cầm kiếm múa điên dại. Hàng đồng tên Shadow cũng lũ lượt theo bọn chúng nhiều như côn trùng. Nhìn tổng thể, nó giống như một cơn sóng vô biên loạn vào bãi cát nhỏ nhoi.

‘Đây...Hết thật rồi’.

‘Với số lượng thế này...’.

Gương mặt các vệ binh như không còn một giọt máu. Hoảng loạn, sợ hãi, hối hận, các xúc cảm tiêu cực chợt lóe lên trong mắt họ, báo hiệu tử giây cuối cùng của đời mình. Thậm chí với Cross – đội trưởng đội vệ binh cũng thế.

‘Chết tiệt....Nếu chết, ta phải kéo theo dù chỉ một tên chết cùng. Mọi người, xông lên’..

‘ĐỪNG...ÔNG KHÔNG THỂ’. Ark la lên trong cơn tuyệt vọng khi cậu chặn đường Cross.

‘Cái gì? Ý cậu là sao?’.

‘Không có chiến thắng trong một trận chiến thế này’.

‘Vậy thì làm gì giờ?’.

‘Điều mà ta cần làm lúc này là phòng ngự. Nếu phòng ngự tốt, ta có thể có ít hi vọng cho dù quân số chúng có nhiều như thế nào nữa’.

‘Ý cậu mục tiêu là chịu đựng?’.

‘Đây là yêu cầu của tôi. Xin hãy làm theo. Cứ phòng thủ và chịu đựng hết mức có thể. Đây là phương pháp để ta chiến thắng.’

‘HMMM...được rồi. Knight dựng Shield lên, chặn đòn công của kẻ địch. Giữ vững đến hơi thở cuối cùng’.

Đáp lại mệnh lệnh của Cross, một bức tường vững chãi bằng những chiếc khiên mau chóng được dựng lên. Song, tiếng gào ai oán đình tai của lũ quái báo hiệu cho chấn động va chạm khổng lồ. Những đòn tấn công của Shadow và Avenger bị đẩy lùi bởi bức tường khiên kiên cố. Độ bền và sức phòng ngự của khiên luôn lớn hơn tất cả so với các trạng bị khác. Tất nhiên, sức phòng ngự là vô dụng nếu bạn không block đòn tấn công quái thú. Nhưng, các binh sĩ đã bỏ kiếm và chỉ tập trung vào mục tiêu phòng ngự, họ chặn khiên bằng cả hai tay nên khả năng kiên thủ được tăng đáng kể.

Đúng như trông đợi, lượng máu của các vệ binh không giảm nhiều mặc dù số lượng quái gấp 10 lần so với họ. Thế nhưng, các ma thú có cơ bắp như Troll, Hipton không ngăn gì sức phòng thủ này. Những loài quái vật như này, có một skill mang tính chủng tộc hoặc đôi khi do tính chất vũ khí ( như búa, rìu) mạng lại. Đó là ‘Disrupt Defense’ cho phép thổi bay độ kiên cố của các công trình, huống chi là bức tường khiên người nhỏ bé đây.

‘Woahhhh’.

CLANG!!!.

Khi Hipton vung búa, 3 – 4 vệ binh bị thổi bay. Song, họ còn bị dính hiệu ứng Stun đáng nguyên rủa. Mặc dù chỉ có 2 con Hipton xuất hiện, đội hình khiên đã hoàn toàn sụp đổ trong thoáng chốc.

‘Shambala. Tôi sẽ đến lữ Hipton đó cho cậu’.

‘Sheshhh... Tên chết tiệt. Mi định vất cạn sức ta cho đến giọt cuối cùng’.

‘Đừng la lối. Cậu cũng cần phải hoàn thành nhiệm vụ mà’.

‘Ta phải nói đến bao lần mi mới hiểu rằng ta chẳng có tí hứng thú nào với nhiệm vụ này?’.

Shambala phàn nàn khi lao về phía trước.

Với đặc tính bóng tối từ class nghề, chỉ có mỗi Ark và Shambala có thể đương đầu một đấu một với Hipton.

‘Dedric, thu hút chú ý của nó, Skull Tấn công. Formation C’.

Ark vòng quanh cơ thể của Hipton khi gây ra những chuỗi đòn crit đẹp mắt. Đặc tính quái Hipton – mạnh nhưng chậm và thực sự mà món mồi ngon cho các class thuộc tính ám sát. Bởi họ chủ đạo gây sát thương chí mạng lớn trong thời gian ngắn, song, chuyển động quái vật càng chậm thì khả năng xuất hiện chí mạng lại càng cao. Hipton là một dạng quái vật như thế.

Và chẳng bao lâu, nó lập tức ngã xuống vì không chịu được lượng sát thương khổng lồ. Bởi Dark Walker – còn có hệ thống Familiar hỗ trợ. Mỗi đòn đánh phối hợp cùng những quái thủ của mình gây +% total damage. Thành ra, nếu tính trung bình, Dark Walker là class gây sát thương mạnh nhất trong trò chơi này. Ark tiếp tục lao vào tụi Shadow khi Hipton ngã xuống. Thế nhưng, lượng quái vật quá nhiều, cậu không thể né hết được mà

phải dùng kiếm để chặn đòn. Dù phải trả giá bằng một ít máu nhưng Ark không có lựa chọn. Mặt đất quá trơn và nhớt để có thể thực hiện các kỹ thuật tấn công như bình thường. Song, điều tệ hơn là cậu phải nhận tới 10 đòn tấn công trong một lần. Né hết tất cả chúng thì bất khả thi.

‘Chết tiệt. Nếu thế này mình không thể trụ lâu được nữa’.

Nhấn nhó, chửi thầm trời đất vì bất công, cậu tiếp tục đỡ đòn một con Shadow khác bằng kiếm. Một tin nhắn hiện lên với âm thanh vui vẻ, không phù hợp tí nào với hoàn cảnh hiện tại.

Bạn đã học được một kỹ năng mới.

Parry ( Beginner – Passive ). Bạn đã trở nên thành thạo hơn với việc chặn đòn tấn công của đối phương chỉ với kỹ năng kiếm thuật. Bạn bây giờ có thể chặn nhiều đòn tấn công hơn và thậm chí, những kỹ năng của đối phương cũng có thể được chặn.

Nếu Parry thành công, defense tăng 3 lần so với sức công của vũ khí. Độ bền của thanh kiếm sẽ không giảm.

Không dừng lại tại đó, một cửa sổ thông tin khác cũng hiện lên.

Bạn nhận được một Chain Skill.

Chain Skill: Khi hội tụ đủ hai kỹ năng tương ứng, bạn sẽ nhận được một chain skill. Nếu thực hiện thành công chain skill, người sử dụng nhận bonus effect. Nếu thất bại, trong chuỗi động tác thực hiện dù chỉ là một, họ sẽ nhận án phạt.

· Chain Skill hiện tại.

Riposte ( Parry + Counter Attack).

Một kỹ thuật phản đòn cao cấp giúp chặn đòn tấn công đối phương và phản công trở lại.

Nếu thành công: 50% knock back đối phương, đẩy lùi chúng 5 – 10 mét.

Nếu thất bại: 50 bị tê liệt trong vòng 3 giây.

‘Chain skill?’ Ark đọc hiển thị cửa sổ thông tin trong khi vẫn không ngớt ngạc nhiên.

Song, một con Shadow phóng tay nó dài ra toan tấn công cậu. Ark theo phản xạ đỡ đòn bằng kiếm sau đó dùng Counter Attack khi cậu lăn đi. Trong khoảnh khắc đó, một luồng sáng lóe lên tại đầu mũi kiếm, minh chứng cho chain skill được kích hoạt. Con Shadow bị đánh bay ra vài mét, va đập với đám còn lại, lăn lông lốc trên mặt đất trơn tuột.

‘Ồ..thì ra đó là chain skill’.

Ark cảm thấy phấn chấn hẳn lên. Một kỹ năng cho phép đẩy lùi đối phương tới tận 10 mét. Trong tình hình hiện tại, cậu cần một thứ gì đó giúp phòng thủ hơn là tấn công gây damage. Sự xuất hiện của Riposte tựa như nước mát trong sa mạc.

Nắm được lợi thế, cậu xông vào chiến trận hăng hái hơn. Khả năng thực hiện thành công Riposte chưa cao bởi chưa hiểu rõ được cơ chế tức thì nhưng thể trạng vật lý của cậu thực sự tuyệt diệu. Chẳng bao lâu, tỉ lệ thành công Riposte để đẩy lùi đối phương ra xa ngày càng cao.

‘Riposte’.

Boom boom boom.

Quái vật tấn công Ark bây giờ lại bị văng tung tóe về mọi phía. Mỗi lần đánh, cậu đều có khả năng gửi chúng bay đi ra xa. Không dừng lại tại đó, vì đội hình quá đông lại tấn công dồn theo một hướng, có rất nhiều con Shadow khác bị văng ra khi bất thành linh chứng kiến đồng đội của nó đội nhiên bay với vận tốc không tưởng về mình.

Mười phút dần dần qua đi, họ đột nhiên nghe tiếng hét dưới chân đồi.

‘Ta đã đến rồi đây’.

Ark, Shambala, Cross và các vệ binh theo quán tính nhìn về phía tiếng kêu đến mức soái cả cổ.

Đó không ai khác chính là JusticeMan và quân của ông. Họ đã đến cùng với toàn bộ không đoàn sống sót của Silver Arrow và đang kéo theo một vật thể lớn chứa đựng ánh sáng màu xanh tuyệt đẹp. Khẩu súng ấy có hình cây đinh ba sắc nhọn, đó chính là Spear of Thor đã gắn kèm cùng với con tàu.

Con át chủ bài sử dụng trong lúc khẩn cấp đã được lật lên. Ngay từ đầu, Ark đã nhận định họ không thể tiêu diệt hoàn toàn quái vật trong thời gian hạn định và gắn bomb ma thuật vào khẩu pháo. Khi suy nghĩ, cái chữ ‘hàng trăm quái vật’ cho cậu cảnh tượng quen thuộc mình thấy về các sự kiện trước đó. Chính là Spear of Thor đã tiêu diệt hàng trăm quái vật chỉ trong một lần.

Quyết định được đưa ra khi cậu nghe Jabel và thợ máy nói Spear of Thor vẫn chưa bị thiệt hại gì nhiều trong cú rơi, vẫn còn sử dụng được. Nhưng lượng mana trong nó chỉ đủ để bắn một lần nữa. Vấn đề lớn nhất ở đây chính là việc tháo rời và lắp ghép khẩu súng này và kéo nó đến khẩu đại pháo sao cho kịp lúc. Đó là lí do Ark đã vội vàng nhờ JusticeMan cùng quân lính của ông đi đến vị trí rơi của Silver Arrow ngay sau cuộc trò chuyện với Jabel. Đó cũng là lí do khiến cậu quyết định phải tiêu diệt toàn



bộ quái vật trên đường đi nhằm để tạo thuận lợi, đồng thời bảo vệ cho JusticeMan và đoàn của ông đến chỗ mình mà không mất nhiều thời gian.

‘Ồ...Chú đến rồi...Vẫn không qua trể’.

‘Mọi người, rút về ngay lập tức’. Cross, nhìn thấy khẩu súng màu xanh kia lập tức hiểu ra được tình hình, vội vã ra lệnh cho quân lính chạy về.

Vệ binh bỏ khiên, bỏ kiếm và chạy về rìa núi. Một luồng ánh sáng xanh tỏa ra như thể muốn xóa tan đi màu đen của Dark Fog. Đó là lúc Spear of Thor nã đạn.

Flash.....BOOM!!!!!!

Kéo theo ánh xanh tuyệt đẹp của mana từ Spear of Thor, cả mặt đất và màn đêm đều được rọi sáng. Vì nó không hoàn toàn nạp đủ năng lượng nên lực công phá lần này yếu hơn các lần bắn trước. Thế nhưng, đó là quá đủ để lật ngược thế cờ.

Những con quái đứng hứng trực tiếp Spear of Thor chết không kịp ngáp, kẻ đứng sau thì rơi vào trạng thái Critical. Thậm chí đến cả Hipton, những gã khổng lồ với lượng máu trâu bò cũng chỉ còn vòn vẹn 30% Health. Không những thế, Spear of Thor còn mang hiệu ứng Paralyze, đặc tính vốn có của lôi mana.

‘Đến lúc rồi, Tấn Công!!!’.

‘Woahhhh’.

Đáp lại lời kêu gọi của Cross, vệ binh xông vào quái vật, nhặt kiếm đã vút lên và giết sạch bọn chúng. Dù số lượng chênh lệch quá nhiều nhưng hầu như đã rơi vào tình trạng Critical. Chỉ cần vài ba phát là đã có thể tiễn một con xuống địa ngục. Không những thế, hầu như toàn bộ quái vật đều

dính hiệu ứng Paralyze và có thêm chi viện từ quân của JusticeMan, số lượng quái giảm đáng kể đi trông thấy. Ark hào hứng lên giết những con trong tình trạng Critical nhưng Shambala chột quất.

‘Thằng ngu...đây không phải là thời gian để làm điều này’.

‘Hả?’.

‘Quest limit...nhìn đi’.

Ark nhanh chóng lấy lại suy nghĩ, giây phút quá hào hứng đã rửa sạch các chiến thuật tư duy trong đầu cậu. Chỉ còn 20 phút nữa là kết thúc, cậu phải nhanh chóng đặt bomb vào khẩu pháo kia để hoàn thành nhiệm vụ.

‘Riposte’.

Sử dụng chain skill, cậu đẩy lùi đối phương ra chỗ các vệ binh để họ xử lý và lao về phía khẩu pháo. Ark nhìn kỹ cấu trúc của nó, nơi đang tỏa ra luồng khí đen xì, bản năng mách bảo rằng đây chính là vị trí để đặt bomb vào.

‘Master...Cẩn thận’.

Giây phút Ark tiến một bước lên phía trước, Dedric hét lên, bản năng của loài dơi nhạy bén hơn so với tất cả các loài khác trong bóng tối. Theo lời, Ark lập tức nhảy về phía sau khi và cậu thấy một cái rìu vĩ đại chặt nát đất đá chỗ mình vừa phóng đi.

‘Một con NGƯỜI mà dám tấn công khẩu pháo do TA bảo vệ sao?’.

‘Có quái vật?? Vẫn còn tên nào sót lại sao?’.

Bắn khoan, cậu nhìn ngó nghiêng khắp nơi thì bỗng có một con quái khổng lồ trời ra từ phía bóng đêm nhảy xổ vào Ark bằng vai của nó.

Đó là một đòn tấn công cực kỳ ngờ và hung bạo.

Chấn động đó khi Ark bay ra xa, nhưng bản năng của người tập Teakwondo hay những môn võ thuật lâu năm luôn biết cách phản ứng trong những tình huống thế này. Cậu nhanh chóng thu gọn người lại và lăn tròn trên mặt đất cốt để giảm sát thương.

Hình dáng gã quái dần hiện rõ. Một con Shadow mặc giáp cao tới 5 mét mang trong mình cây rìu chiến màu đỏ khổng lồ.

Một cửa sổ tin nhắn cảnh báo sự xuất hiện của một kẻ thù nguy hiểm.

Mini Boss ‘Gun Captain Narak’ đã xuất hiện.

‘Shit...là mini boss’.

‘Xuống địa ngục đi, con người’. Narak rống lên khi hắn tiếp tục chạy âm ầm về phía trước.

Ark chặn đòn tấn công bằng kiếm sau đó Counter Attack, chain skill Riposte xuất hiện nhưng chỉ khiến cho Narak lùi về phía sau một bước, song hắn lại lao vào vùng cây rìu chết người kia.

Classhhh.... Classshh.

Dù đã kịp nâng kiếm lên để chặn đòn nhưng Ark mất tậ 150 máu.

Level của Narak là 130. Vì chỉ là mini boss, nó không có nhiều máu như các con Boss thông thường khác, nhưng cách biệt cấp độ của nó vẫn thậm chí mạnh hơn Adelaine cậu gặp trong dạ dày của Galic. Ngoài ra, nó còn mặc thêm cả bộ giáp dày hơn vài centimet, khả năng phòng ngự chắc chắn không thể so sánh được với Adelaine.

Cậu đã từng hạ Adelaine bắt cách sử dụng dịch Axit từ dạ dày Galic. Nhưng với kẻ này, Ark chưa thể nghĩ ra bất cứ thứ gì để đối đầu.

‘Chết tiệt..ăn đòn này đi. Dark Blade’.

Ark giậm chân xuống mặt đất, lấy đà phóng lên phía trước đồng thời giải phóng một cú Dark Blade. Đặc tính xuyên giáp của nó cho phép tấn công trực diện vào máu của đối phương mặc dù hãn có mặc giáp dày đến đâu đi chăng nữa. Kết hợp với Cat Eyes, cậu đã tạo ra một cú Critical tuyệt đẹp ngay cổ họng của hãn. Narak rống lên nhưng dừng như vệt đấm đó chỉ giống như kiến cào. Hãn tóm lấy cổ của Ark, bóp mạnh khiến cậu dường như muốn tắt thở.

‘Một con người như mi...’.

‘Dark Dash’.

Dedric ngay lập tức sử dụng skill duy nhất mà nó có tấn vào mũi Narak. Dark Dash tuy không mạnh nhưng gây ra hiệu ứng bất thường. Bất ngờ vì tầm nhìn trở nên tối mù, hãn bất giác lùi lại nhưng Skull, từ đâu không biết đã lặn tới vị trí chân hãn làm Narak mất thăng bằng. Song, một cái bóng thoát hiện lại tiếp tục đâm hai con dao găm vào cổ tay hãn.

‘Tớ không biết cậu sẽ đến khi không kêu’.

‘Well...nếu mi chết thì ta sẽ gặp rắc rối’. Shambala trả lời tỏ vẻ không quan tâm khi anh ta nhìn Narak đang té. ‘Những người còn lại đang cố gắng giải quyết tụi minion. Vậy nên bây giờ chỉ con ta và mi thôi’.

‘Ờ..’. Ark gật đầu. Vệ binh và quân của JusticeMan đang nỗ lực chiến đấu như điên với lũ quái vật còn lại. Nếu họ tới giúp Ark bây giờ sẽ nảy sinh nhiều rắc rối. Không ai tưởng tượng được điều gì xảy ra nếu Narak được nhập bọn cùng quân của hãn.

Trên chiến trường, có một thứ gọi là sĩ khí. Có mặt chỉ huy sẽ khiến cho sĩ khí, tinh thần chiến đấu của quân lính tăng cao vượt bậc. Hơn nữa,

khả năng lãnh đạo của Narak sẽ khiến cho tụi lâu la kia chiến đấu hiệu quả hơn. Bằng mọi giá, Ark không để điều đó xảy ra.

‘Ta sẽ đi trước. Hãy xông lên khi mi có thể, NEWBIE’.

Shambala biến mất sau khi sử dụng skill rồi bỗng nhiên anh ta chỉ còn cách Narak vài bước chân. Song hai thanh dagger của anh đâm vào người của Narak. Hấn rống lên, giậm giữ vung rìu nhưng Shambala đánh tránh toàn bộ đòn tấn công chỉ bằng những chuyển động không thể nào hợp lý hơn bằng cả chân và tay. Dường như mặt đất trơn tuột kia không hề ảnh hưởng khả năng di chuyển của anh vậy. Những lần vung hai cái dao găm kia cùng các chuyển động né tránh lại gây tỉ lệ chí mạng rất cao. Giống như Counter Attack của Ark nhưng, toàn bộ những chuyển động ấy điêu nghệ và mượt mà hơn rất nhiều.

‘Lối di chuyển đó...mình đã thấy ở đâu rồi ta..’.

Ark quét toàn bộ trí nhớ của mình song cậu chợt nhận ra.

‘Đúng rồi..Là nó..Võ thuật Trung Hoa’.

Khi ở trường trung học cơ sở, Ark đã có lần được chứng kiến đấu giao hữu giữa hai võ đường Teakwondo và KungFu. Hai người thầy tiến về phía trước. Và đó là khi KungFu Master trình diễn những bước chuyển động ấn tượng. Ông đã né tránh cơn bão cước từ Teakwondo Master và phản công trở lại giống hệt như Shambala đang làm đây.

Người thầy gọi kỹ thuật đó là ‘Qigong’.

Cảm giác những chuyển động của ông thầy và Shambala lúc này giống hệt nhau. Anh ta hoàn toàn có thể nhẹ nhàng né tránh những đòn tấn công hung hãn của Narak mà chẳng tốn mấy sức lực. Sau cùng, chỉ có cây rìu của hắn cắm chặt vào mặt đất.

Nhưng tất nhiên, Skill là skill và game là game. Không kể bạn có thuần thực và nhuần nhuyễn đến đâu, sát thương nhận phải không thể bỏ qua chỉ bằng những kỹ năng như thế. Song, khi Ark kiểm tra lượng máu còn lại của Shambala, có vẻ như Qigong đã giúp giảm tới 80% lượng sát thương ta nhận phải.

‘Đúng quả thật là, Shambala không đơn thuần chỉ là kẻ có những kỹ năng đặc biệt’.

Ark đã sử dụng Teakwondo để phát hiện skill set ẩn của game. Thì tương tự với Shambala, KungFu của anh cũng đã mở khóa một set khác. Ngay từ lúc đầu, Ark đã cảm thấy con người này cực kỳ tự tin và đây chính là lí do tại sao.

‘Well Yeahh...Jujitsu của JusticeMan cũng là skill ẩn do ông làm chủ được môn võ Judo. Nếu một người biết võ thuật tham gia vào cái game này, chắc chắn sức công phá của họ sẽ cao hơn những người khác có cùng level’.

‘Mày nhìn cái khi gì thế?’. Shambala quát khi anh ta thấy Ark cứ đứng đực ra đó nhìn chăm chăm vào mình.

‘Nếu đã biết cách chiến đấu của ta, mi biết phải làm gì rồi chứ?’.

Tất nhiên.Ark đã biết. Ngay lập tức, cậu rút ngắn khoảng cách của mình với Narak bằng những bước chân. Điều cơ bản của võ học chính là chuyển động. Đặc biệt trong Teakwondo, môn võ sử dụng chân là chủ đạo, cách di chuyển cực kỳ quan trọng đến mức nó hoàn toàn quyết định mức công và thủ. Bắt được nhịp của trận đấu, Ark xông lên, tung hàng vạn phi cước vào Narak.

Đá vòng cầu, đá tổng sau, đập trước...Rất nhiều cước kỹ được thực hiện đều dành trọn cho Narak.

Như gió thoảng mây bay, những đòn cước cực nhanh của Ark công phá hoàn toàn thân thể hãn khiến Narak bắt buộc lùi về phía sau. Và đó là lúc Shambala có được lợi thế, tốc độ và thời cơ chuyển động của Shambala tăng đáng kể. Mỗi lần Ark đá xong và rút chân về, khoảng cách nghỉ đó là lúc dao găm của Shambala thọt vào chỗ bị đá như thể chính anh là người chờ đợi điều đó từ lâu. Teakwondo và KungFu hình thành từ Zen của võ học, giờ đây hiện diện và phối hợp nhịp nhàng cùng nhau trong tựa game thực tế ảo New World. Và với Dedric, Skull, 2 cá thể được Ark nuôi dưỡng và huấn luyện qua vô số trận chiến, sự giúp ích của chúng khiến cho trận đấu trở nên vô cùng mãn nhãn.

‘Ackkk...con người..’.

Narak giờ đây thậm chí không còn tấn công được nữa và cứ buộc phải lùi lại.

‘Cảm giác này lạ quá’.

Đây là lần đầu tiên Ark chiến đấu cùng với Shambala nhưng nhịp đấu của bọn họ hoàn toàn khớp nhau như thể là người đồng chí cùng sát cánh bên nhau trong một thời gian rất dài. Có lẽ là bởi cả hai bọn họ đều học võ, đều cùng một đẳng cấp hoặc có cùng bonus bóng tối. KungFu của Shambala và Teakwondo của Ark hầu như hoàn toàn áp đảo được con quái vật có level cách xa họ rất nhiều.

Nhưng thực ra, có một bí ẩn vĩ đại đằng sau mà cả Ark hay Shambala đều không biết giữa hai clas nghề này. Dark Walker – Saint Assassin. Trong lịch sử game, hai class này đã phối hợp, chiến đấu cùng nhau từ thời kỳ Dark Age, để lại vô số di tích và bí mật chưa được khám phá đến.

Tuy nhiên, như đã nói. Sau cùng đây là một trò chơi. Những người học võ có thể có lợi thế, nhưng họ không bao giờ có thể áp đảo hoàn toàn sức mạnh và sự chênh lệch level của hệ thống game. Cả hai người đã chiến đấu

tới tận 10 phút rồi mà Narak chỉ mất 40% máu. Hơn nữa, nếu như nhận lấy một đòn full – hit do sơ xuất trong chuyển động sẽ tống 20% máu đi ngay. May mắn thay, vệ binh và quân của JusticeMan cũng đã giết toàn bộ quái vật và chạy đến hỗ trợ họ nên Ark và Shambala được nhận hiệu ứng từ những bài hát của Roco. ‘Song of Recovery’ hồi phục 200 máu trong 3 phút. Vì thế, nếu không mắc lỗi trong chuyển động để bị đánh, họ có thể từ từ phục hồi lượng máu trở lại như ban đầu.

‘Còn 10 phút là tới hạn của nhiệm vụ. Với đà này, mình có thể giết được Narak’.

Song, đời đâu như mơ, khoảnh khắc Ark tin chắc mình sẽ chiến thắng, một tin nhắn báo hiệu tai ương mới lại đến.

Bomb cầu mana bỗng nhiên hóa đỏ.

Magic Bomb chuẩn bị nổ.

Thời gian còn lại 1phút. Bắt đầu đếm ngược. 59..58...57..56...

‘Shit...1 phút’.

Gương mặt cậu trắng bệch. Ark đã định thời gian cần thiết là 2 giờ 50 phút nhưng ai ngờ nó lại nổ sớm hơn dự tính. Nếu không thể giết chết Narak trong vòng 1 phút, bomb sẽ nổ và nhóm B sẽ tiêu đời.

‘NÓ...KHÔNG THỂ...BẤT KHẢ THI...Chúng ta không thể giết chết Narak trong vòng 1 phút’.

Nếu để bomb nổ như thế này, cả nhóm sẽ bị tuyệt diệt. Đó là điều chắc chắn. Vậy thì chỉ còn một cách duy nhất. Họ phải vứt quả bom đi và từ bỏ nhiệm vụ.



Dường như đọc được tâm trí Ark, Shambala hét lớn ‘Từ bỏ nhiệm vụ đi. Mi không thể tự hủy mình chỉ vì vài điểm contribution được’.

‘Tớ biết rồi’.

‘Nhưng chó chết thật, đi xa đến mức này rồi mà...’.

Nhưng Ark không còn lựa chọn.

‘Hết cách rồi’.

Ark nghiêng chặt răng đau khổ, oán trách cuộc đời toan quăng bomb đi. Thời gian dần đếm ngược và khoảnh khắc nổ không còn cách bao xa thì con dao găm của Shambala vô tình gây ra một sai lầm chí mạng. Trong khi Ark phân vân thì Shambala vẫn chiến đấu với Narak. Giây phút lượng máu của hắn chỉ còn 50%, Narak hống lên giận dữ kích hoạt một tai ương mới cho toàn bộ nhóm B.

‘Lũ khốn nạn, ta sẽ giết hết bọn mi...AAA000’.

Thân thể của Ark và toàn bộ thành viên khác cứng lại.

‘Ôi...cái thứ chó gì thế này’.

Narak sử dụng tuyệt kỹ đặc biệt ‘Howling’.

Tất cả người chơi và các Npc trong phạm vi Howl sẽ bị tê liệt bởi hiệu ứng Fear trong vòng một phút.

‘KEEUK...Lũ ruồi’.

Đôi mắt Narak sáng thứ dục vọng chém giết bệnh hoạn khi hắn tới gần Ark.

‘Đây ...kết thúc sao?’

Ark cực kỳ tuyệt vọng. Tai ương nối tiếp tai ương. Nếu bị đánh trực tiếp trong trạng thái Paralyze, cậu chắc chắn sẽ chết. Và cho dù nếu không chết, bomb sẽ nổ và lấy đi mạng cậu. Nói cách này hay cách kia, trong tình huống này, Ark sẽ phải ra đi. Công sức mấy ngày nay sẽ biến mất. Cậu không thể có thêm được điểm contribution nào và viện phí của mẹ sẽ vẫn đến đều đều hàng tháng.

Ark đã mất tất cả.

Những suy nghĩ đau khổ ấy khiến cậu bỏ cuộc.

Và đó là khoảnh khắc Ark thấy Skull tiếp tục lăn tròn trên mặt đất. Không giống như Dedric, Skull mặc dù là Npc, nhưng nó là Undead nên có khả năng kháng 100% hiệu ứng Fear. Nó tiếp tục lăn đến gần chỗ Ark trong khi toàn thân run lên vì sợ. Tất nhiên, khác với người chơi, Npc trong game sẽ bị đau, có cảm giác sợ hãi khi bị giết. Nhưng với Skull, mặc dù kháng Fear nhưng nó đang sợ hãi. Dầu vậy, Skull vẫn không ngừng tiến lên phía trước. Đó là sự trung thành vô hạn không thay đổi dầu đời có đổi thay. Là dấu hiệu của kẻ tử vì đạo, nguyện hết lòng dâng hiến mạng sống của mình cho chủ nhân.

‘Không có ích gì đâu skull. Kết quả sẽ chẳng thay đổi dù mi có chặn hẳn đi chặn nữa’.

Crunhh!!!

Skull bị giẫm nát. Tiếng rắc rắc của hộp sọ bị vỡ tan có thể nghe thấy rõ rệt. Dù vô vọng nhưng nó không cho phép tên quái vật khổng lồ kia hãm hại chủ nhân của mình. Nếu có thể chết để chủ nhân sống thêm dù chỉ một giây nữa, skull nguyện sẵn sàng hi sinh.

Và đó là lúc phép màu xảy ra.

Ark nhận 200 damage do Familiar bị chết, cậu rơi vào tình huống Critical, toàn thân nhuộm đỏ nhưng...

Bạn đã rơi vào tình huống nguy kịch, Indomitable Will và Indomitable Body được kích hoạt.

- Set Effect kích hoạt. 'Adrenaline'. Khả năng kháng Fear tăng 50% và bạn đã được giải thoát khỏi hiệu ứng 'Howling'. Chuyển động tăng 20%.

'Adrenaline'.

Dark Waler là class có 50% kháng Fear. Kết hợp thêm Adrenaline, khả năng kháng giờ đã 100% hay có thể nói là miễn nhiễm Fear.

Hiệu ứng của Adrenaline không dừng tại đó. Như có chất kích thích trong người, khả năng phản xạ, chuyển động của Ark tăng rõ rệt lên trông thấy. Ark lập tức có thể né được cây rìu của Narak vung xuống đầu cậu. Ark check thời gian còn lại trong bomb và nó sẽ nổ sau 20 giây nữa.

'Có lẽ..vẫn còn cơ hội...Nếu mình không chết mình sẽ sốc mất thôi'.

Ark quay lưng lại và chạy thẳng về phía Narak.

Shambala và những người khác nhìn Ark hết sức ngạc nhiên. Nhưng vì Fear, họ không thể mở miệng thốt lên lời nào. Họ chỉ có thể đứng đó và nhìn Ark chạy đi.

'KEUUK' Narak cười khinh bỉ nhưng hẳn thật sự bất ngờ và thấy khó chịu. Một con dòi trong mắt hẳn đã phá vỡ được kỹ năng Howling mà Narak tự hào.

Song, Ark giậm chân lấy đà phóng tới Narak thực hiện một cú đá vòng cầu trên không trung vào cằm hẳn. Đó là kỹ năng cực kỳ khó và đẹp mắt

đòi hỏi thời gian luyện tập Teakwondo lâu năm. Ánh mắt vệ binh, Shambala, JusticeMan và những người còn lại, ai nấy đều bất ngờ.

Nhưng, hành động tiếp theo của cậu khiến mọi người buộc phải thét lên từ ‘không tưởng’.

Cậu nhét Bomb vào mồm Narak.

‘Thằng chó...mày định làm cái gì...Ack Ack..’.

Hắn cố móc quả bomb ra thì Ark, tiếp tục đá vào cằm Narak. Hàm răng va chạm cửa họng gây ra tiếng ‘Clack’ ngọt lịm. Không dừng lại tại đó, Ark nhảy xuống và lập tức sử dụng ‘Riposte’ với tất cả sức lực còn lại của mình, hi vọng Knockback hắn ra xa.

Những chuyển động phức hợp đó chỉ diễn ra trong vùn vện vài giây và...

BOOOOM!!!!.

Tiếng nổ đinh tai vang lên. Quả bomb Narak bất hạnh nuốt phải giờ đây phát nổ trong bụng hắn. Toàn thân người Narak căng ra như quả bóng bay, vụ nổ từ bên trong đã gây ra một sức sát thương cường đại, phá hủy cơ quan nội tạng quan trọng. Thứ khí trắng nghi ngút bay từ mồm hắn là minh chứng cho vụ nổ ấy. Song, sau tất cả, Narak vẫn còn sống. Hắn liếc nhìn Ark với sát khí cao nhất có thể khi nghiến răng đe dọa.

Trong tầm nhìn của Cat Eyes, một cơ hội xuất hiện.

Double Crit Chance!

‘Biến đi...sống dai quá đó thằng khốn...Dark Blade’.

Bạn đã gây critical x2 với Double Crit.

Double Crit kết hợp cùng Dark Blade xuyên giáp đã chính thức đưa lượng máu còn lại của hắn về 0.

‘Đừng nghĩ là...mày sẽ sống sót trở về....sau khi giết được tao... ACKK’.

Tên quái vật khổng nạn trong giờ phút cuối cùng vẫn dai dẳng như con gián. Narak phun ra những lời cuối cùng trước khi máu hắn về 0 rồi nổ tung. Xác thịt, máu văng tung tóe khắp nơi. Một dấu cộng hiện lên trên toàn bộ người chơi và các vệ binh. Họ đã được giải phóng khỏi hiệu ứng Fear. Level mọi người đã tăng. Ark và Shambala tăng 2 trong khi những người khác tăng 3. Riêng với Roco, người có level thấp nhất, với cái chết của Narak, cô nhận được tới 5 level. Nhờ vậy mà lượng máu và mana của mọi người đã phục hồi trở full trở lại.

Shambala nhìn chăm chăm vào các xác bị nổ tung một hồi rồi cất tiếng.

‘Hahaha. Khả năng của mi thật sự khác người thường. Đoạn cuối cùng thật sự rất hay’.

‘Tớ mới phải là người nói câu đó’.

Tiếng cười nở trên môi cả hai. Đây là lần đầu tiên chiến đấu với ai đó khiến cậu có cảm giác vui và thỏa thích đến nhường này. Tuy nhiên, tình huống vẫn chưa thể nguôi đi. Họ đã đánh bại Narak nhưng khẩu đại pháo tự chuyển động vẫn còn đó. Magic Bomb đã đi tong, không có cách nào phá được.

‘Nếu nhiệm vụ thất bại cũng không thể làm gì được hơn’. Hãy tiêu diệt đám quái còn sót lại và ráng phá khẩu pháo bằng sức mình trước khi quay về. Chúng ta có thể nhận được Exp...chỉ ít là vậy. Hãy đi gom item thu được nào.

‘Cửa sổ thông tin’.

Bloodie Old Key

Bạn đã nhận được ‘Lá thư chỉ dẫn với con dấu của Lord of Darknes Valderas’

Resurrecting Spirit (Magic Item)

Loại Item Nhẫn

Hạn Chế Level 70.

Chiếc nhẫn Narak phong ấn ma thuật cuối cùng của mình lên trên nó. Nếu bất cứ kẻ nào chạm vào chiến nhẫn, curse skill ‘Ultimatium’ của Narak sẽ được kích hoạt. Khi Curse được phá bỏ, chiếc nhẫn có thể được sử dụng bình thường.

Option: Strength +5, Mana Recovery Speed +5%.

‘Cái gì? Curse Skill? ‘Ultimatium’?’

Ark gãi đầu bối rối thì bỗng một tin nhắn tiếp tục hiện lên.

‘Ultimatium’ của Narak đã được kích hoạt.

Lời nguyện cuối cùng Nark để lại khi sắp chết ‘Ultimatium’ hồi sinh toàn bộ quái vật trong 500 mét trở về dạng Undead trong 30 phút. Những Undead được hồi sinh sẽ mang thù địch không tương với bất cứ thực thể sống nào.

Tiếng Roco hét lên từ phía đằng sau.

‘Kyaaa..quái vật đội mồ sống dậy kìa’.

‘Làm thế nào mà....điều này lại xảy ra nữa’.

Ark không còn lời nào để nói nữa. Hàng trăm quái vật họ cất công tiêu diệt bằng Spear of Thor này đã sống dậy. Nào là Shadow, Avenger, Hipton...và thậm chí..tên Narrak đó lại hồi sinh dậy.

‘Chết tiệt...không ngờ hãn lại giăng cái bẫy cuối cùng thế này’.

Đó đích thực là nội dung của lời trăn trối Narak để lại sau khi chết. Hãn quyết tâm lôi Ark xuống mồ.

‘Không còn nơi nào để chạy nữa rồi’.

Gương mặt của tất cả mọi thành viên đều tuyệt vọng.

Nhưng Ark mau chóng lấy lại tinh thần.

‘Chắc chắn phải có cách’.

Cậu đã thành công rất nhiều nhiệm vụ đơn và chuỗi. Ark nhận ra rằng trong bất kì tình huống nào, đều có cách giải quyết. New World có tính tự do rất cao. Những vật phẩm hay các tình huống người chơi nhận được đôi khi là gợi ý cho nhiệm vụ.

‘Vật phẩm...?? Khoan đã’.

Ark nhìn vào chiếc chìa khóa đang cầm trên tay.

‘Lần này..nếu mình đoán không nhầm thì...là nó’.

Ark cầm chặt lấy chìa khóa và lao đầu vào khẩu đại pháo.

‘Shambala...JusticeMan..đến khẩu pháo ngay và chặn đòn công của quái vật ở đó’.

‘Ý mi là sao? Chẳng phải đây là tình huống chúng ta không thể làm gì à?’.

‘Hãy tin và theo tớ đi’.

‘Mọi người...Hãy đến chỗ khẩu pháo’.

JusticeMan ra lệnh, toàn bộ người chơi và các Npc đều đồng thanh theo Ark. Cấu trúc của khẩu pháo thật sự ấn tượng hơn vẻ ngoài. Ở trong họng pháo có cầu thang đi lên. Trên đỉnh có một căn phòng đặt bộ máy lớn. Khi kiểm tra, cậu thấy một cái lỗ mang hình chìa khóa.

‘Discerning Eye’.

Khi sử dụng Skill, thông tin của chìa khóa dần hiện lên.

Narak’s Key (Special).

Chìa khóa Narak sử dụng khi điều khiển khẩu pháo.

‘Đúng như dự đoán. Câu trả lời nằm trong chìa khóa này’.

Ark tra khóa vào lỗ, toàn bộ buồng máy hoạt động. Cậu có thể nghe được âm thanh kéo kẹt của tiếng bánh xe bên ngoài.

‘Vậy đây là lúc thử sức mạnh của nó nhỉ?’.

Khẩu pháo đã bắn nát tấm chắn của Tháp Phép Thuật và đồng thời buộc tàu của hội Thương Gia phải hạ cánh. Uy lực của nó chắc chắn không tầm thường. Cậu xoay khẩu pháo về hướng tụi Undead đang tiến lại mình và bấm nút khởi động bắn.

Rumble....

Năng lượng màu đen nhanh chóng tích tụ và hội lại như cơn bão.

BOOM!



Toàn bộ lũ Undead ngay cả Narak bay đi trong dư chấn kinh hoàng. Rất nhiều kẻ đã chết. Với Narak, một lần bắn đã tước mất 50% máu của hắn. Uy lực của nó quả thật hết sức tương tượng. Nếu Ark có thể sở hữu khẩu pháo này và mang về Lancel...

Cần 3 phút để nạp đầy năng lượng.

‘Huhuhu..Thú vị quá’.

Undead còn sống tấn công khẩu pháo nhưng cấu trúc quá dày và vững chắc của nó khiến mọi đòn tấn công hầu như vô dụng hoàn toàn. Song, cơn bão lửa màu đen lại trời lên lần nữa. Năng lượng đã nạp đầy và Ark lại bắn thêm phát thứ hai.

300 Undead Monster và Narak chính thức tiêu diệt hoàn toàn chỉ với hai phát bắn.

‘Arkk!!!’.

JusticeMan và Roco hào hứng hét lên nhưng cậu chẳng cần quay đầu lại mà xoay hướng khẩu pháo về ngọn đồi bên kia. Với Cat Eyes, cậu có thể thấy rõ và thấy ra xa so với người bình thường. Một khẩu đại pháo vẫn còn nằm đó.

‘Alan đã thất bại’.

Thời hạn cho nhiệm vụ đã kết thúc và khẩu pháo vẫn còn đó nghĩa là Alan đích thực đã thất bại. Để chắc chắn, cậu đã nhờ Shambala đi kiểm tra.

‘Trò lừa lọc của mi đã có tác dụng rồi kìa’.

Không cần nói lời nào, Ark chỉ mỉm cười độc địa.

‘Chắc chắn hắn đã nhận được nhiều sức mạnh trong một thời gian ngắn’.

Ark đoán rõ được những gì Alan đã trải qua. Vì đó là tình huống dở khóc dở cười Ark mắc phải khi lần đầu tiên chế ra món này mà không có các Familiar chuột bạch kia.

Khi đối diện với khẩu pháo, Alan và đồng đội đã sử dụng thức ăn để tăng Satiety và các chỉ số. Song, có lẽ hẳn vô cùng thỏa mãn khi từ đâu lại được nhận bonus +10 Strength kia. Nhưng, sau 5 phút, mọi người rơi vào trạng thái Confusion.

Khi bị Confuse, nhân vật sẽ không thể điều khiển được hành vi của mình. Họ sẽ chạy tứ lung tung và sử dụng skill loạn hết cả lên. Đôi khi, trong trạng thái Confuse, các Mage thậm chí bắn pháp thuật vào đồng đội của mình.

Confusion là trạng thái bất lợi có hiệu lực ngắn nhất trong tất cả các trạng thái tiêu cực. Song, effect mà nó mang lại thì vô cùng nặng nề. Trong trường hợp một cuộc chiến đang căng thẳng cực độ mà tất cả mọi người lại bị dính Confusion, dẫu chỉ là vài giây cũng quá đủ để lật ngược thế cờ.

‘Alan..sẽ tốt hơn nếu mi thật sự chết đi’.

Đó là điều mà Ark mong muốn nhưng Alan là kẻ có thực lực. Hẳn sẽ không chết một cách dễ dàng.

Ark mỉm cười rồi kích hoạt nút bắn của khẩu đại pháo.

Năng lượng đen tụ tập lại trước mắt cậu rồi bắn vào màn đêm bất tận. Với người khác, họ sẽ không thể đoán được chính xác vị trí của khẩu pháo kia nhưng với Cat Eyes, mọi thứ hoàn toàn khả thi.

Thumppp....!!! Một âm thanh với tiếng nhạc mà ai nấy đều mong đợi trong New World bỗng vang lên.

Bạn đã tìm ra được kết thúc ẩn của nhiệm vụ ‘Đánh Bom Đại Pháo’.

Đánh bại Narak và giành lấy quyền kiểm soát khẩu pháo đồng thời triệt hạ Undead được hồi sinh bởi Ultimatium chính là kết cục ần của nhiệm vụ này.

Bạn đã giết hàng trăm quái vật đồng thời thanh lí xong khẩu pháo còn lại kia. Giờ đây, Jackson Castle đã hoàn toàn an toàn. Thanh pháo còn lại sẽ được Jackson Castle sử dụng là vũ khí để chống lại quái vật và binh đoàn bóng đêm.

Đây là kết cục không tưởng dù có hi vọng đến đâu đi chăng nữa. Nhưng bạn đã thành công và tạo ra một phép màu.

Special Reward: Những quái vật bị giết bởi khẩu pháo trong vòng 30 phút sẽ x5 Exp, Contribution. Mỗi con quái giết được bây giờ sẽ +50 Fame / con.

Commander reward: Exp, +3000 Contribution Point. +50 Fame

Một dấu cộng lần nữa xuất hiện trên đầu của Ark và mọi thành viên nhóm B. Level, Exp, Contribution, Fame..mọi thứ mà người ta mong đợi đều tụ tập tại nơi này. Ai nấy đều thỏa mãn.

‘Hahahah... Cái này gọi là một mũi tên trúng hai con chim’. JusticMan khoái chí cười hả hả.

‘Tên khốn Alan đó...Con thật sự muốn thấy bản mặt của hã sẽ trở nên thế nào’.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 6: Valderas – Chúa Tế Quân Đoàn Bóng Đêm

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

Di chuyển khẩu pháo, nhắm và BÙM.

Những quả cầu lửa màu đen xì ghê rợn nã trúng mục tiêu tạo những vụ nổ hoành tráng. Quái vật văng tung tóe, chết không kịp trở tay. Và vì tầm bắn nó rất xa, thậm chí quân số có đông đến thế nào đi chăng nữa cũng không thành vấn đề.

Liệu có nên nói bây giờ cậu có cảm giác mình không phải đang chơi New World mà những thể loại game như FPS ( First Person Shooter) không? Những mệt nhọc, căng thẳng, lo toan trong mấy ngày nay đều theo những phát bắn bùm bùm bay hết ra bên ngoài.

Khi thấy tin nhắn kể nhận được x5 Exp, Fame, Contribution khi giết bất kì một con quái nào trong vòng 30 phút, cậu nghĩ mình không có cơ hội. Song, khẩu pháo cứ 3 phút có thể bắn một lần, thành ra tổng cộng Ark được 10 lần bắn. Mỗi lần nã đạn, hàng trăm con quái vật chết đi nên Exp, Contribution và Fame của cậu vụt tăng như tên bay. Giết chết 2 Narak, phá 1 khẩu đại pháo, hoàn thành sub quest cậu đã tăng được 3 level và bây giờ cấp độ của cậu đã là 75. Cũng tương tự như Ark, Shambala đồng thời nhận được kha khá level. Với JusticeMan, Roco, những người chơi khác và vệ binh, cấp độ của họ nhanh chóng tăng tới 5.

Đã có bao giờ một người chơi level 30 có thể lên cấp nhanh như thế này chưa? Bọn họ xúc động và vui mừng đến nỗi họ không thể quên được niềm hân hoan đang diễn ra. Điểm đóng góp của Ark cũng tăng từ 9000 -> 18000 chỉ trong nháy mắt.

[- Contribution Point của bạn là 18560. Thứ hạng hiện tại: 21.]

‘Xếp hạng của mình tăng 40 bậc trong thoáng chốc’.

Điểm của cậu bây giờ đã ngang ngửa và có thể cạnh tranh với toàn bộ những thành viên trong đội 1. Alan vẫn đang dẫn đầu nhưng sự khác biệt đã được thu ngắn đáng kể, từ 4 xuống còn 2. Cảm giác Ark bây giờ tựa như màn sương tan đi sau khi trời sáng, cho phép cậu được ngắm nhìn những tia nắng ban mai từ trên đỉnh đồi đang đứng.

‘Mình không biết liệu có thể đánh bại được Alan hay không nhưng ít nhất phải lọt vào top 10’.

‘Mọi người đã vất vả rồi. Hãy nghỉ chút đi’.

Đặt chân đến Castle, Ark giải tán nhóm B và một thân một mình đi chỗ của lãnh chúa để báo cáo kết quả. Song, khi chèn qua hàng người đông đúc, cậu nghe thấy tiếng cãi nhau inh ỏi phía đằng kia. Đó là những thành viên của nhóm A, những người đã thất bại trong sub quest vừa rồi đều tụ tập tại đó. Không giống như thái độ tự tin kiêu ngạo khi họ khởi hành, mọi người giờ đây đang tập trung xung quanh Alan, Andel cùng cả Đội 1 của hắn bằng con mắt đăm chiêu. Ark không thể tìm được tính tò mò của mình và quyết định ở lại xem chuyện gì sẽ xảy ra.

‘Nếu mày có miệng thì hãy nói gì đi chứ?’ Một Warrior hét lớn.

‘Mi định làm thế nào để gánh lấy trách nhiệm này đây’.

‘Ừa.. sao lại là trách nhiệm của ta?’.

‘Cái gì?’.

‘Ta chưa bao giờ tự ý quyết định mọi chuyện trong quest lần này. Ta đã luôn luôn đi cùng với lãnh đạo của nhóm 2 và 3 để bàn luận tình huống đối phó và cách thực hiện nhiệm vụ. Các người không nghĩ mình quá đáng khi đổ hết mọi tội lỗi lên ta khi nhiệm vụ thất bại sao?’.

Alan ngẩng cao đầu và trả lời bằng thái độ kiêu ngạo. Những người xung quanh như không thể tin vào tai mình được nữa.

‘Chúng ta không xử sự thế này bởi vì nhiệm vụ thất bại’.

‘Đúng thế. Vấn đề chính là cái Magic Bom mà mi đã vứt đi, 6 người trong đội của ta đã chết’.

‘Đội của chúng ta thì 7 người chết. Thậm chí leader cũng không qua khỏi’.

Nếu hình dung câu chuyện thì nó sẽ là thế này. Đúng như mọi người nghĩ, chất lượng và số lượng của nhóm A khiến họ dễ dàng tới được khẩu đại pháo trong mấy chốc. Họ đã tấn công 300 con quái vật và chất lực hai bên đều ngang bằng nhau. Nhưng mọi thứ đã thay đổi khi Narak xuất hiện, Group A bị đẩy lùi.

Alan bắt buộc phải đưa lệnh rút lui. Kẻ địch mạnh hơn những gì hắn dự tính. Sau cùng, hắn quyết định tăng stat của mình và cả nhóm thông qua thức ăn, nâng cao Satiety và buff cho bản thân cũng như toàn đội trước khi xông vào. Đúng như dự đoán, sau khi được trạng bị đầy đủ hơn, họ dễ dàng công phá hoàn toàn được đội quân quái vật. Nhưng vấn đề là 5 phút kể từ sau.

Người chơi bỗng nhiên trở nên điên loạn. Hiệu ứng Confusion không đâu xuất hiện trên người họ và thế là những skill được thi triển ra không còn chính xác nữa, bắn tứ lung tung.

Tác dụng của ‘Howling Seasoned Chills’ của Ark rõ ràng đã công hiệu. Nhưng không một ai trong nhóm, kể cả Alan biết mình đang bị rơi vào tình trạng Confusion. Bởi vì trước đó, họ thậm chí chưa bao giờ nghe nói đến những thức ăn bình thường như trong kho lương của lãnh chúa có thể gây ra hiệu ứng tiêu cực. Song, vì mọi người trở đều trở nên điên khùng hết như thế, Group A chịu thiệt hại khổng lồ. Nhưng tất nhiên, nó vẫn không phải là lỗi của Alan.

Tuy nhiên, trước khi hiệu ứng Confusion mất tác dụng, quả bom đã đến giới hạn của nó. Hẳn phải tự mình quyết định hai lựa chọn. Hoặc là ôm bom chết như một anh hùng hoặc là quăng nó đi để đảm bảo tính mạng cho bản thân.

‘Lựa chọn Alan sử dụng chắc chắn không cần nhìn cũng đoán ra’.

Lượng máu của người chơi đã thật sự chạm đáy do cuộc chiến quá khó khăn và lại chịu thêm Confusion. Quả bom Alan quăng ra xa, chưa kịp đủ tầm thì đã nổ. Kết quả là 15 người chết, hàng chục người rơi vào Critical. Cú sốc không tưởng đó khiến nhóm A buộc phải rút lui và chấp nhận nhiệm vụ thất bại.

‘Chúng tôi hiểu đó là tình huống không lường trước được. Nhưng thiệt hại lớn thế này là do cậu. Tự nhận mình là Commander và cũng đồng thời là người quăng bom, cậu phải có trách nhiệm chứ’.

‘Vậy thì tôi phải làm gì? Chẳng lẽ phải ôm bom rồi chết à?’.

‘Cái gì?’.

‘Những người bị chết chẳng qua không gặp may’.

Alan là kẻ thông minh. Đây có thể là một trò chơi nhưng hẳn sẽ không thể dẫn dắt nhiều người có level cao như thế này nếu bản thân không có thực lực. Trí tuệ, khả năng lãnh đạo, sự lôi cuốn là những yếu tố tạo nên

điều ấy. Alan là kẻ sở hữu những thứ đó. Song, như mọi kẻ thông minh trên đời, hẳn có một điểm yếu chết người. Đó chính là Pride (lòng tự tôn). Dù có xét đến phương diện nào đi chăng nữa, đây cũng là lỗi của hẳn. Tuy nhiên, Alan vì quá kiêu hãnh nên đã không xin lỗi. Và bởi vì lòng tự tôn đã dính chặt với hẳn từ đầu chí đuôi. Đây chính là lí do những người chơi khác tức giận. Một khi cơn bão giận dữ đã thành hình, nó sẽ cuốn hết mọi thứ đi mà không thể kiểm soát được.

Tuy nhiên, nếu xét kỹ hơn, mọi vấn đề không chỉ do Alan. Những người thành công, tạo nên nhiều chiến tích, thành tựu sẽ luôn luôn nhận được cả sự chú ý lẫn ganh tỵ. Để lãnh đạo người khác, người đó buộc phải ích kỷ, đôi khi kiêu ngạo và tỏ ra tự đại.

Alan đã sống một cuộc đời như thế cho đến bây giờ. Dẫu có một phần nản nhưng nó chẳng đủ lớn để tạo thành một vấn đề to tát. Tuy nhiên, dạo gần đây, cậu ta đã thu hút quá nhiều sự chú ý, danh tiếng nổi lên như sóng cồn và điều đó đã tất nhiên cũng kéo theo ghen tỵ, ganh ghét. Giờ đây, được có, những người chơi ngay lập tức công kích Alan đến cùng quyết 'không buông tha'.

‘Đây là lí do mình không thích người chơi’.

Tất nhiên, Ark ghét Alan hơn cả. Họ có thể trở thành bạn nếu hẳn không có cái thái độ trịch thượng tự xem mình là trung tâm vũ trụ, một quý tộc hạng A. Song, Alan còn quen biết và chung nhóm với cái kẻ Ark căm ghét nhất – Andel. Người ta nói: ‘Nếu thực sự thù hận một ai đó, bạn sẽ ghét luôn tất cả những người có mối quan hệ với họ’. Ark không phải là ngoại lệ. Trên miệng cậu nở một nụ cười quỷ quyệt, Ark sẽ chôn Alan xuống mồ ngay tại đây.

‘Dedric...đây là một nhiệm vụ đặc biệt’.



Ark triệu hồi Detric và thì thầm vào tai nó. Đôi mắt của con dơi sáng lấp lánh khi đong tai nghe.

‘Ooooh..Masterr...Ngài đúng là nham hiểm...à không...Ý tôi là tuyệt vời..’.

‘Vậy mi có thể làm chứ?’.

‘Hãy cứ để cho tôi...gì chứ những chuyện này thì bất kì lúc nào’.

Detric mỉm cười lạ lùng rồi bò đi dưới đất. Thân hình nhỏ nhoi của nó luồn lách giữa những bàn chân đang cãi nhau của các người chơi rồi chạm vào rìa con ngựa trắng của Alan. Song, một tiếng nói giận dữ đột nhiên từ đâu vang lên.

‘Câm \*\*\* bọn mày đi, lũ chó chết khốn nạn. Mày nghĩ mình đang gây sự với ai? Ta tỏ ra dễ dãi nên bọn mi lấn tới? Bọn mi chỉ nên đi khi ta nói đi...câm miệng khi ta nói câm miệng. Khốn nạn, bọn mi nghĩ ta, Alan muốn dành thời gian với cái hạng khốn khiếp như mi nếu không vì kinh nghiệm và điểm đóng góp?’

Đoàn người ồn ã đông đúc giờ đây câm như hến. Alan lập tức lắc đầu hoảng hốt: ‘Không không...Không phải tôi’.

‘Thằng khốn này...đó là cách hăn nghĩ về chúng ta sao?’.

‘Tôi không tin vào tai mình được nữa. Hình như hăn ta đang bị ảo tưởng chỉ vì sau khi xuất hiện trên TV mỗi một lần?’.

‘Trên TV..hăn nói này nọ về sự giúp đỡ của mọi người...vậy bản chất thực sự là đây ư?’.

Những người chơi bất mãn phản kháng. Thậm chí kể cả phụ nữ, những người luôn đuôi mù ủng hộ Alan cũng thì thầm với nhau, thất vọng

về hẳn. Song, một tiếng kêu tiếp theo vang lên từ phía Alan, đổ dầu vào ngọn lửa đang cháy.

‘Tao nói là câm con \*\*\* nó rồi mà. Bọn mi cũng thế....Những con đ\* rẻ rách. Bọn mi cứ đuổi theo ta, cầu xin sự chú ý thế mà bây giờ lại phản bội ta sao? Đi xuống địa ngục hết đi’.

‘Cái ...cái gì...Anh gọi bọn tôi là đ\*?’.

‘Này là Alan..đủ rồi đó’.

Bọn con gái chuẩn bị nổi khùng lên vì bị xúc phạm nghiêm trọng thì cánh đàn ông nhảy vào chỉ trích hẳn. Với bộ dạng đau khổ vì bị hiểu lầm, Alan lùi lại lắc đầu lia lịa.

‘Không..tôi không phải là người nói những điều đó’.

‘Mi đang định coi bọn ta là kẻ ngốc sao? Nếu không phải mi thì là ai?’.

Alan xoay đầu về phía sau nhưng Dedric đã biến mất tự lúc nào. Ark đã hủy triệu hồi và sai nó trở về Netherworld. Alan bấy giờ không những bị xem là một tên khốn mà còn là kẻ tâm thần phân liệt.

‘Hắn cuối cùng đã lộ bản chất’.

‘Shesshh... Không ngờ trên đời còn có cái loại thế này’.

‘Một tên khốn giả tạo hạng hai. Ta không bao giờ nhận lệnh từ mi nữa đâu’.

‘Thất vọng làm sao. Tôi không biết anh ta là người thế đó. Đi thôi’.

Dòng người chơi bắt đầu tản ra, họ không muốn nói gì thêm nữa. Mặc dầu không hiểu hoàn toàn được tình huống, Alan vẫn đứng đực cái mặt đó

ra với bộ dạng ngờ nghệch. 100 người tụ họp xung quanh hắn, trong thoáng chốc chỉ còn lại 15.

‘Thật thảm hại. Well..chính hắn là người làm ra những trò để khiến bản thân thảm hại như thế’. Sau khi rời đi, khoe môi Ark nhẹ nhàng nâng lên một chút.

Tuy bản thân nghĩ mình chưa đi đủ xa, những điều Ark bảo Dedric nói không hoàn toàn là giả dối. Ngay từ đầu với dạng người như Alan, cậu đã biết rõ hắn là một tên khốn hai mặt. Không có lí do gì xấu hổ khi nói cho mọi người biết sự thật, đúng không? Song, cậu cũng không ngờ tình huống lại chuyển biến thế này. Nhưng các người chơi khác đã từ bỏ Alan, điểm đóng góp của hắn chắc chắn sẽ chậm lại hơn rất nhiều.

Đặc tính nghề Holy Knight là buff cho đồng đội. Nếu không có người chơi, Class Holy Knight sẽ trở nên khá vô dụng.

‘Đây chỉ là khởi đầu. Alan, chính mi đã làm cho ta biến thành kẻ thù. Đừng nghĩ mọi thứ sẽ chấm dứt như thế này. Một ngày nào đó, ta sẽ vạch trần cái bản mặt của mi cho Laritte thấy’.

Chàng trai Hyun Woo tốt bụng, chân thành ngày nào bây giờ trở nên xảo quyệt hơn từng ngày trong New World.

\*\*\*\*\*

‘Ark..Em nghe tin anh từ Sir Cross. Anh đã thực sự làm được rồi’.

Chàng lãnh chúa trẻ hân hoan chạy đến và nắm lấy tay cậu.

‘Không những dừng hoàn toàn được cannon mà còn cướp được một khẩu nữa. Bọn em nợ anh lần này. Không lời khen nào đủ để trao cho anh nữa rồi. Chúng ta lập tức phải báo cho người dân về hành động anh hùng của anh. Raymond, ghi chú lên bản thông báo ngay’.

‘Vâng, thưa ngài’. Raymond tuân lệnh khi ông giơ cao cây viết lên.

‘Đừng...Nhiệm vụ lần này anh thành công không chỉ nhờ bản thân. Mọi người khác cũng giúp ích rất nhiều nữa. Nếu không có Milita, Guard và phi hành đoàn, anh sẽ chẳng thể làm được gì. Nếu định ghi tên anh lên, hãy ghi thêm những người đó’. Ark trả lời khiêm tốn khi cậu từ chối vinh dự này.

Chỉ vài phút trước, cậu đã chứng kiến sự sụp đổ của Alan, người đang có lượng tầm tiếng nhiều nhất hiện nay trong New World. Bản thân Ark không muốn bị trở thành đối tượng nhận được sự chú ý từ mọi người. Bởi chú ý càng nhiều, sự ganh ghét cũng càng lớn, giống như Alan vậy. Chưa hết, cậu có thể trở thành miếng mồi ngon cho các Chaotic Player, điều đó cũng sẽ khiến cho bản thân bị hạn chế rất nhiều. Đó là việc mà cậu luôn muốn né tránh bằng mọi giá.

‘Mình sẽ cố gắng đạt kết quả lớn nhất mà không gây chú ý’. Đó là mục tiêu của Ark từ đầu đến giờ, thậm chí trước khi chính thức tham gia nhiệm vụ.

Không tài nào đoán được những suy nghĩ trong Ark, chàng lãnh chúa xúc động.

‘Em nghĩ là mọi hành động đều có cái giá của nó, anh xứng đáng nhận phần thưởng. Quả thực anh đúng là Ark, người hành làm điều tốt mà không mong muốn nhận lại. Anh thực sự giống như những viên pha lê trong sáng nhất, tuyệt đẹp nhất. Chẳng trách sao giờ em mới hiểu được Cha đã phó thác di vật của người cho anh. Nếu anh thực sự muốn vậy thì em cũng chẳng thể làm gì hơn. Raymond, ghi tên của tất cả những vệ binh, Milita và phi hành đoàn Silver Arrow theo cùng được chứ?’.

‘Cảm ơn em..’. Ark cười rồi trở lại chủ đề chính.

‘Anh đến đây là để đưa em thứ này’.

Ark đưa ra vật phẩm cậu có được khi hạ ngục Narak.

[Bạn đã kiểm tra nội dung của ‘Bức Thư Chỉ Dẫn Được Viết Bởi Chúa Tế Quân Đoàn Bóng Đêm – Valderas.]

Lá thư này được trao cho Narak và Najak với nội dung sau.

[Bọn ngu...tụi mày làm gì mà mất đến một tuần vậy.

Chính vì sự chậm trễ của bọn bây mà chúa Valderas đã đích thân dẫn quân đoàn quý thân chinh nơi tiền tuyến. Và bởi sức mạnh của ngài, Valderas sẽ tiêu diệt toàn bộ từng con người một cho đến khi chúng tuyệt diệt.

Hai mi, khôn hồn mà mau đưa khẩu pháo về đúng vị trí định trước. Khi ngài Valderas xuất hiện, chúng ta sẽ tấn công Jackson cùng với khẩu pháo]

‘Valderas!!’. Vị lãnh chúa trẻ vô cùng ngạc nhiên.

‘Em đã nghe đến cái tên này rồi hả?’.

‘Ừ..’. Chàng trai đặt tay mình lên trán như cố nhớ lại những hồi ức đã trôi xa. ‘Em đã xem được những bản tài liệu cũ nói về Valderas được giữ trong lâu đài. Nó ghi rằng Valderas là người đã thống trị vùng Jackson trước khi Dark Age ập đến. Bản thân là một chiến binh rồng lửa huyền thoại đồng thời cũng là một vị lãnh chúa xuất sắc. Thế nhưng, khi Kỷ Nguyên Bóng Tối bao trùm cả thời giới, ông lại trở nên điên loạn và biến thành một kẻ phục vụ cái ác, đi chiếm hết vùng này đến vùng khác, biến sự bình yên thành loạn lạc. Nhưng khi 7 vị anh hùng xuất hiện, em nghe đâu Valderas đột nhiên biến mất cùng với sức mạnh bóng đêm.

‘Làm cách nào mà kẻ đã biến mất hàng trăm năm trước đột nhiên trở lại?’.

‘Không biết nữa. Nhưng có lẽ...’. Vị lãnh chúa trẻ ngập ngừng với giọng điệu đau khổ như chính cậu cũng không muốn nó xảy ra. ‘Em chỉ nói điều này bởi vì anh, nhưng sự thật thì, từ khi quân đoàn không rõ lai lịch kia tấn công Jackson, có rất nhiều lời đồn nổi ra. Hồi chuông báo hiệu bóng tối từ kỷ nguyên Dark Age có lẽ đã thức giấc và đang lan rộng. Dark Fog đang che lấp Jackson hiện nay rất giống với sức mạnh bóng tối chỉ được tìm thấy trong thời gian đó. Đây có lẽ là gì do 3 guild lớn nhất gửi cứu viện nhanh như vậy. Nếu liên quan đến Quân Đoàn Bóng Tối, thì vấn đề này không thể xem nhẹ được nữa’.

‘Vậy thì sao??’.

‘Tất nhiên, vẫn còn quá sớm để khẳng định đây là dấu hiệu trở lại của Dark Age. Như em nói, Valderas là hậu duệ của loài hỏa long mạnh mẽ, ngự trị chốn Jackson. Có khả năng hắn đã ẩn trốn đâu đó rồi thành linh xuất hiện để lấy lại lãnh địa của mình. Nhưng, dù có nhìn như thế nào chăng nữa thì tình hình hiện tại tệ hơn rất nhiều so với chúng ta nghĩ’.

Cross và Raymond trao cũng nói chuyện với nhau bằng khuôn mặt đưa đám.

‘Theo những gì được ghi lại trong các tài liệu này, Valderas là một tồn tại có sức mạnh sánh ngang đến cả một đội quân. Những anh hùng chiến đấu trong thời kì Dark Age cũng mất mạng dưới tay hắn’.

‘Tôi không nghĩ mọi thứ sẽ kết thúc thế này’.

‘Không còn thời gian nữa rồi. Ngay mai đã đến hạn trăng tròn’.

‘Còn tới 2 ngày nữa viện binh của vương quốc mới tới kịp. Bức tường của lâu đài đã quá yếu do chịu vô số trận tấn công từ quái vật. Nếu chúng tiến đánh lâu đài, Jackson sẽ chịu tổn thất không tưởng thậm chí dù có thắng đi chăng nữa’.

‘Chúng ta phải ngăn chúng đến nơi này bằng bất cứ giá nào’.

Không nghi ngờ rằng những thứ được viết trong miếng giấy da này báo hiệu sự xuất hiện của Valderas là hồi chuông cuối cùng của cuộc chiến. Hay nói cách khác, Valderas nghĩa là tên trùm cuối cùng của nhiệm vụ mức độ khó C++ này.

Hắn chắc chắn mạnh hơn bất kì con Boss nào Ark từng chạm trán trước đây.

‘Chúng ta phải chặn hắn đến đây. Nếu có thể giữ chân hắn tầm 2 ngày, chờ viện quân đến thì chiến thắng sẽ thuộc về chúng ta’.

‘Tất nhiên. Đây sẽ không phải là một trận chiến dễ dàng vì đối thủ lần này là Valderas, nhưng nhờ có chỉ dẫn được Ark mang đến đây, ta đã biết được tuyến đường công của kẻ địch. Hơn nữa, khẩu đại pháo bây giờ đã thuộc về chúng ta. Nếu huy động khẩu pháo và toàn bộ lực lượng để mai phục trên đường chúng đi, ta chắc chắn sẽ có khả năng thành công cao’.

Vị lãnh chúa trẻ gật đầu và nắm lấy tay Ark.

‘Anh nghe chưa, đây là công lao của anh đấy’.

[Nhờ cung cấp thông tin quan trọng ảnh hưởng toàn cục chiến trận, điểm đóng góp của bạn tăng thêm 3000.]

Một tin nhắn chào mừng hiện lên, kéo theo âm thanh rộn vang, vui vẻ.

‘Cuốn chiến kế tiếp sẽ nguy hiểm hơn bất kì những trận chiến chúng ta từng đối mặt trước đó. Song, nếu cố gắng cầm cự 2 ngày, chúng ta sẽ chiến thắng. Lời nguyện bóng tối giáng lên lãnh địa Jackson sẽ bị xóa bỏ’. Vị lãnh chúa nói với vẻ quyết tâm.

‘Sir Cross. Hãy chuẩn bị tất cả những thứ cần thiết ngay lập tức và thảo luận các sách lược về cuộc hành quân lần này’.

Cross chạy vội đi. Một tiếng đồng hồ trôi qua, Raymond thông báo lệnh điều động của lãnh chúa tại quảng trường. Ngay lúc ấy, một cửa sổ nhiệm vụ hiện lên trước mặt mọi người chơi ở Jackson.

[Hero Assembly!]

.....

[Sub quest: The Final Battle.]

.....

[Chúa tể quân đoàn bóng tối – Valderas đang dẫn đội quân ma quỷ tiến đến Jackson. Nếu hãn đến được, nơi này sẽ nhận thiệt hại khổng lồ, không thể cứu vãn. Thế nên, Lãnh chúa để điều động toàn bộ lực lượng của ngài để mai phục tuyến đi của chúng.

Cuộc hành quân lần này đích thân Lãnh chúa ra lệnh, mọi người chơi ở Jackson bắt buộc phải tham gia. Còn hai ngày nữa thì viện binh của vương quốc mới đến đây, nếu Valeras bị chặn lại trong vòng hai ngày hoặc bị tiêu diệt, Jackson sẽ chiến thắng. Cuộc chiến cuối cùng quyết định sinh mạng của Jackson đang diễn ra ngay lúc này. Hãy giương kiếm và tiêu diệt bóng đêm.

(Tất cả người chơi sẽ nhận 50 Contribution Point với mỗi con quái họ giết được. Người nào làm Valderas bị thương sẽ nhận thêm điểm Contribution. Ngoài ra, nếu tất cả thành công trong nhiệm vụ lần này, họ sẽ nhận thêm bonus Contribution).]

.....



[Độ khó: C++]

\*\*\*\*\*

Cuộc công kích sẽ diễn ra trong thung lũng cách Jackson vài dặm. Địa thế nơi đó rất thuận lợi để tiến hành chiến thuật gọng kìm sau khi phục kích quái vật từ phía trước.

Những người chơi nhận nhiệm vụ đều tụ tập nơi hành quân gồm có Đội I, II, III nhưng quân số thì ít hơn 100 mạng. Số lượng đã giảm một ít đi so với 140 người từ lúc đầu nhưng do sự kiện Đánh Bom Đại Pháo, tầm 40 người đã thiệt mạng.

Ngoài ra, họ không còn là một team như lúc trước nữa. Niềm tin vào Alan đã bị vỡ, họ giờ đây tạo thành những nhóm nhỏ lẻ để đánh quái.

Không phải do lỗi của Alan mà quân đoàn 3 đội tan vỡ. Vì nhiệm vụ lần này mang đem lại nhiều điểm đóng góp hơn so với những lần trước. Đồng thời, đây cũng là trận chiến cuối cùng. Lúc này, kiếm thêm điểm đóng góp quan trọng hơn mọi thứ. Họ sẽ có nhiều lợi thế hơn khi chiến đấu trong nhóm nhỏ hơn là góp mình vào một quân đoàn lớn.

‘Mỗi quái vật bị giết cho 50 điểm đóng góp’.

‘Nếu cố gắng hết sức, chúng ta có thể lọt vào top 10’.

‘Đây là cơ hội cuối cùng để lật ngược thế cờ. Không cần chú ý đến kẻ khác đâu. Đây là nhiệm vụ cuối cùng, cứ hỗ trợ mọi người trong nhóm chúng ta đi’.

‘Cleric – nim, đừng sử dụng Recovery Magic lên nhóm khác, cứ giữ Mana đó nhé’.

Những người chơi thì thăm to nhỏ với nhau trong các nhóm gồm 2 đến 3 thành viên.

Ark cũng rất bận theo cách riêng của mình vì có quá nhiều người cậu cần để ý.

‘Một khi cuộc chiến bắt đầu, sẽ không có nhiều thời gian để xem xét tình huống. Những người gặp nguy hiểm nhất chính là các bạn (những người chơi cấp thấp) trong Milita. Các bạn đã nhận được rất nhiều điểm đóng góp từ nhiệm vụ Đánh Bom Đại Pháo rồi. Tuyệt đối không được tham lam. Hiểu không? Sống sót lúc này là quan trọng nhất.

‘Vâng, hiểu rồi’.

Roco và những người khác đồng thanh gật đầu lo lắng. Đội I, II, III, Milita và vệ binh Jackson, thậm chí có cả Syphid Knight, tổng số lượng người đã lên đến 179. Mặc dù lãnh chúa giờ đây đang chỉ huy lãnh đạo chiến thuật cho những người chơi. Song, khi trận chiến thực sự nổ ra, họ sẽ mù quáng tự hành động theo ý mình sao cho kiếm được nhiều điểm đóng góp nhất.

Sau cùng, chính bạn là người chịu trách nhiệm cho cuộc sống của mình. Điều này đúng cả trong game lẫn đời thực.

Tất nhiên, Ark không phải là ngoại lệ. Việc duy nhất cậu có thể làm để giúp mọi người trong Milita là cho họ những món ăn giúp tăng lượng máu tối đa lên 300 điểm. Một khi trận chiến nổ ra, cậu sẽ không thể có thời gian để giúp họ nữa.

‘Chiến trận là nơi bạn thể hiện kết quả bằng năng lực của mình’.

Đây là tình huống Ark hi vọng.

‘Cậu định sẽ làm gì?’.

Ark nhìn Shambala, người đang ngồi phân phơ thư giãn.

Lời hứa của Shambala với cậu là giúp Ark cho đến khi nhiệm vụ kết thúc. Nhưng Ark cũng đã đưa vật phẩm Shambala muốn sau khi sub quest ‘Đánh Bom Đại Pháo’ kết thúc. Snake đã nôn ra mọi thứ trong dạ dày nó. Thật sự đáng tiếc khi phải bỏ lại nhiều phẩm vật vì túi đã đầy, nhưng Ark cũng đã cố gắng hết sức có thể rồi. Và mặc dù cậu ghét phải thừa nhận, nhưng Ark không muốn Shambala vì item đó mà dính chặt với mình. Thật sự, Ark rất quý anh ta. Tất nhiên, quý trọng và tiền bạc là hai vấn đề khác nhau. Dù cho có quý đến cỡ nào, Ark cũng không bớt cho 1 Gold từ 300 đồng tiền vàng đó.

‘Ta chẳng quan tâm đến điểm đóng góp nhưng ta sẽ làm với mi. Dẫu sao thì chiến đấu cùng mi cũng khá thú vị’. Shambala lãnh đạm nói.

Sau cùng, anh ta cũng thích Ark một tí.

‘Đó là quân đoàn quỷ kìa’.

Ngay lúc ấy, các Magician sử dụng Night Vision hét lớn lên từ một bên khác.

Ark cũng dùng Cat Eye khi cậu nheo mắt về phía bóng tối ở phía đằng xa. Một đàn quái vật dày đặc đang tiến đến thung lũng. Shadow, Hipton, Avenger...nhưng ở một cấp độ hoàn toàn khác so với những kẻ họ từng tiêu diệt trước đây. Những người chơi và các Npc đều nhận thấy rõ điều đó. Dù cũng cùng những loại nhưng cấp độ và trang bị đều hơn hẳn so với những đám trước kia. Bọn chúng đều vận trong mình những bộ giáp bền chắc trong khi kích cỡ thì to đến hai lần so với thông thường.

Bỗng chốc, khuôn mặt của những người chơi như hóa đá.

‘Quái vật có cấp 100 cũng trợn lẫn trong đó nữa’.

Level hiện diện trên đầu bọn chúng đều tầm 90 – 100. Trong khi người chơi chỉ có 70 – 80. Đội I của Alan có lẽ mang level trung bình mức 80 nhưng kể là vậy, họ vẫn không thể bộc lộ hết năng lực của mình bởi ảnh hưởng của Dark Fog. Mặt khác, quái vật đều có liên kết bóng tối, được nhận thêm bonus nên xét tổng thể, sự khác biệt giữa hai đội quân quá lớn. Không những chất lượng mà còn thêm cả số lượng.

Tuy nhiên, Ark là một ngoại lệ khác hẳn. Level của cậu đã đạt mốc 75, tính thêm bonus bóng tối nữa là 97. Sẽ không có bất kì một khó khăn nào cho cậu thậm chí có đánh solo.

‘Được rồi. Cũng đáng để cố gắng ở cấp này lắm chứ. Thậm chí cũng không có hình phạt nào vì không ở trong quân đoàn. Level càng cao, contribution gốc càng nhiều. Bây giờ mặc người ta, mục tiêu của mình là Alan. Điểm đóng góp của mình còn cách hẳn 20.000. Thứ quyết định sự khác biệt đó giảm xuống còn bao nhiêu chính là kỹ năng hiện tại của mình’.

Như một con thú ngấm nghĩa con mồi của nó trước khi ăn, Ark nắm chặt thanh gươm và đưa cơ thể về tư thế sẵn sàng. Đột nhiên, một tiếng kêu vang dội khắp thung lũng vang lên khi một nhóm quân tấn công binh đoàn quý. Nhóm binh tiến công với những mũi thương dựng thẳng vào quái vật đó chính là Syphid Knight – đội binh tinh nhuệ của Jackson.

‘Đây là thời khắc quyết định. Vì sự bình yên của Jackson!’.

‘FOR JACKSON’.

‘Keke? Tập kích...đó là tập kích’.

‘Lũ người đang ở đây. Chặn chúng lại’.

Lũ Shadow ở tuyến trước hét lên kinh ngạc trong khi gương khiên lên chống đỡ. Âm thanh kim loại vang lên khi giáo và khiên chạm nhau. Bị tấn công từ những mũi thương được gia tốc, lũ Shadow bay tán loạn.

Họ đích thực là những chiến binh tinh nhuệ nhất của Jackson, các Syphid Knight. Họ đã trình diễn những kỹ năng, thứ khiến cho đường dây cung cấp của quái vật bị cắt đứt khi đi vòng khắp lãnh địa Jackson (theo lệnh của lãnh chúa). Một khi Syphid Knight tấn công, đội hình của binh đoàn quý tan vỡ ngay tức khắc.

Cross xuất hiện và giương kiếm lên ‘Thời khắc của chúng ta là đây. Tấn công mạn sườn’.

‘Woahhhh’.

Những người chơi giấu mình theo sườn thung lũng xông ra ào ạt tựa sóng vỗ bờ. Khi họ thi triển những skill mạnh mẽ nhất của mình, chốn chiến trường tăm tối lập tức bừng sáng như ban ngày. Những skill được tung ra đều là theo thiên hướng tấn công nhưng cũng có rất nhiều những ma pháp hỗ trợ được các Magician và Cleric sử dụng. Song, những hiệu ứng từ các kỹ năng nguyên rủa diện rộng của binh đoàn quý cũng chất chồng lên đó, hàng đồng tia sáng đầy sắc màu hiện lên không chỉ nơi chiến trường mà còn trong các tin nhắn từ hệ thống. Nó nhiều đến nỗi mà không một ai có thể nói chính xác được kẻ địch hoặc đồng minh của mình đã dùng kỹ năng nào. Thậm chí kể cả Ark, dù nó đã tác động lên cậu, Ark vẫn không thể biết đó là Curse hay là Buff.

Song, có lý gì cậu phải chú ý đến những thứ ấy? Những hiệu ứng sẽ kết thúc khi Curse và Buff bị cancel. Không cần phải chú ý đến điều đó. Dẫn quân số kẻ địch có nhiều đến nhường nào, kẻ địch là kẻ duy nhất đứng phía trước cậu.

Ark thậm chí cũng không triệu hồi Detric. Với vô số người chơi xung quanh, cậu phải hạn chế mình sử dụng kỹ năng đó bởi chắc chắn người chơi sẽ nhận nhầm Detric là quái vật mà tấn công nó. Cậu cũng đã tách mình khỏi Milita và Vệ Binh. Họ đã giúp cậu rất nhiều và ngược lại, Ark cũng đã cố gắng hỗ trợ họ hết sức. Nhưng giờ đây, mọi thành viên trong tổ

đội là đối thủ của nhau. Sau cùng, bạn chỉ có thể đảm bảo sự an toàn của chính mình bằng những kỹ năng của chính bản thân.

‘Mình thoải mái hơn khi ở một mình. Sống hay chết là trách nhiệm của mình’.

Đúng thế, nó là phong cách chiến đấu của Ark.

Cậu tập trung hết tất cả sự chú ý vào thanh kiếm và những con quái vật đang trước mình.

‘Kekeke...Human...dieee’.

‘Ngậm cái mồm mi lại đi..Dark Blade’.

Ark thu hẹp khoảng cách với chúng trong chốc lát và đâm kiếm vào cửa họng của một con Shadow. Song, giải phóng vô số liên cước đá vòng cầu vào thân thể nó. Lượng Health đột nhiên giảm xuống còn 70% và con Shadow quy ngã. Khi cậu bồi tiếp thêm một cú Dark Blade nữa, Shadow biến mất đúng theo cách nó được gọi tên.

‘Mình phải tiêu diệt càng nhiều quái càng tốt ngay từ lúc đầu’.

Một trận chiến nổ ra chắc chắn những kẻ trụ lại sau cùng là những kẻ mạnh. Và nếu người chơi tập trung tấn công nó, sẽ rất khó để đảm bảo chính bản thân mình là người tung đòn kết liễu. Thế nên, ngay từ lúc đầu trận đấu, cậu phải dành càng nhiều điểm đóng góp càng tốt. Đó là lý do, Ark không ngại ngần sử dụng Mana.

‘Riptose’.

Khoảnh khắc cậu né đòn tấn công vào mình, Ark nhanh chóng thực hiện Counter Attack và cuối cùng, chain skill Riptose xuất hiện. Kết quả là, con Shadow tấn công cậu bay ra đằng xa, va đập vào 3 – 4 con quái khác.

Ngay lập tức, Cậu lao tới những con quái bị ngã vung kiếm sang trái lẫn phải.

Pow pow pow!

Những đòn tấn công theo kèm hiệu ứng Critical Hit nổ ra liên miên.

Lũ shadow, vận trong mình giáp phục giày đặc thể kia giờ đây không phải là đối thủ của Ark so với các người chơi khác. Bởi lẽ, Cat Eyes cho phép bạn phát hiện những yếu điểm trên bộ giáp, nơi chỉ số Defense của bộ giáp hoàn toàn không được cộng. Đạt đến khả năng chính xác cao nhất trong quan sát lẫn nhắm vị trí, thanh kiếm của cậu vung vào, đâm xuyên những yếu khớp trên giáp khiến mũi kiếm thọt thẳng vào cơ thể quái vật bên trong và gây sát thương chí mạng. Hơn nữa, giáp phục của quái vật là Heavy – armor, phản ứng và tốc độ của chúng chậm hơn hẳn so với bình thường mà Dark Blade lại xuyên bỏ qua chỉ số Defense nên áo giáp dù có Defense rate cao đến đâu cũng không thành vấn đề. Không dừng lại tại đó, những cú đá của cậu lại có khả năng gây hiệu ứng bất thường, giống hệt như việc tát thêm dầu nóng vào ngọn lửa đang cháy, khiến sát thương gây ra đạt mức cường đại.

Counter Attack cũng được gia tăng sức mạnh khi Ark chặn tất cả các đòn tấn công nhằm vào mình từ mọi hướng. Bản năng chiến đấu cậu bị kìm chế bấy lâu do phải kèm cặp các Vệ Binh và Milita sống sót nay trỗi dậy, tung hoành nơi chiến trường. Cảm giác của toàn bộ cơ thể được mài sắc đến cực độ tựa như dòng khí lực đang tuôn trào.

‘Mi đến đây để chết hả, con người’.

Những gã cười thần lẫn Avenger không quên sửa lên khi đánh. Ark oằn người né đường chém, lấy con thần lẫn làm đà nhảy lên trời. Từ trên không trung, cậu tung xuống một đòn đập gót đẹp mắt vào đầu của con Avenger. Một cú đá chắc chắn gây hiệu ứng ‘Stun’ làm hấn mất thăng bằng

rồi trượt khỏi thú cưỡi. Kết thúc là một cú Double Critical Chance bởi nó đang ở trạng thái hết sức bất lợi, khả năng thành công dường như đã chắc cú.

Ark tất nhiên không bao giờ lỡ những thời cơ hiếm hoi như thế. Thanh gươm của cậu đâm thẳng vào yếu khớp trên giáp với tiếng xé gió nghe thật ngọt, cắt nát cổ họng của Avenger.

Đáng ngạc nhiên hơn, kỹ năng của Shambala lại có thể phối hợp chiến đấu với Ark như hai mặt của đồng tiền. Khi anh thu hút sự chú ý của quái vật bằng 'Blink', khả năng gây hiệu ứng trong từng phát cước của Ark tăng đáng kể. Mặt khác, vì cả hai bọn họ là nhóm nghề đều có thể sử dụng 'Stealth' để gây 'Blackstab', bọn quái vật rơi ngay vào trạng thái Critical chỉ sau 3 – 4 phát đánh nếu bị tấn công từ phía trước và sau.

Mặc dầu phối hợp ăn ý như thế, hai người hoàn toàn không cần nói lời nào với nhau. Nếu Ark xông lên đầu tiên, Shambala sẽ là người lùi lại, nhanh chóng luồn qua phía sau quái vật và ngược lại. Thứ 'đặc biệt' đó chỉ những người tập võ mới có thể chia sẻ được với nhau. Họ xông vào quái vật như cá nhìn thấy nước.

Tuy nhiên, nhìn tổng quan chiến trận, quân đoàn quý vẫn có lợi hơn chút ít. Lực lượng hai bên đã cân bằng bởi Magician không còn mana để bắn hỏa ma pháp hay Archer chết đi sau vài phút của trận chiến. Các Warrior thì từng người, từng người một quy ngã. Nhưng, còn có một lý do quan trọng hơn tất cả...

‘Tên khốn Alan đó’.

Alan party là có thể nói không ngoa rằng đó là tổ đội mạnh mẽ nhất trên chiến trường nơi đây lại không xông vào. Từ khi cuộc chiến nổ ra, họ cứ đứng mãi ở rìa như đang chờ đợi. Mặc dù party bên cạnh bị tuyệt diệt, họ cứ vẫn lùi lại và đứng xem như không có gì xảy ra. Bởi vì hẳn không



còn là Commander của 3 đội nữa, nên thái độ của đội I trở nên quá dửng dưng.

Shierkkk...BOOM!.

Quả cầu lửa màu đen bay đến thung lũng và nổ vào binh đoàn quái vật. Lượng lửa khổng lồ nung chảy bọn quái vật chỉ trong vài giây ngắn ngủi.

‘Đó là Đại Pháo’.

Những người chơi mệt nhoài do chiến đấu hét lên vui mừng khi họ quay đầu lại.

Khẩu đại pháo được đang đứng trên ngọn đồi cách thung lũng rất xa. Nó đã vào đúng vị trí cần bắn và bắt đầu nã hỏa cầu để hỗ trợ người chơi. Mỗi khi nạp đầy, nó lại bắn thêm lần nữa. Cứ như thế, lượng máu của lũ quái vật đông đúc như đang đóng chặt vào nhau thế kia, giảm không phanh.

Đội của Alan bỗng nhiên xông lên kể từ lúc đó.

‘Đã đến lúc tấn công...! Judgement of Scared Earth’.

Xông xuống ngọn đồi, một luồng hào quang chói nhóa tỏa ra từ phía Alan. Đó là ma thuật AOE gây sát thương hệ Holy lên tất cả quái vật có thuộc tính bóng tối.

Chỉ trong một đòn, lũ quái vật với lượng máu vốn dĩ đã chạm đáy do bị đại pháo tấn công không thể chịu được lượng sát thương mạnh mẽ và khắc kỷ nguyên tố như thế, sụp đổ ngay tức khắc. Không chỉ có Alan, những thành viên trong tổ đội của hắn cũng liên tục sử dụng AOE skill với lượng mana đã để dành cho thời khắc này. ‘Arrow Shower’ từ Archer tuôn ra hàng nghìn mũi tên như những cơn mưa nặng hạt, ‘Inferno’ của Magician, thứ kỹ năng biến khoảng không gian 10 mét xung quanh tính từ

tâm skill thành biến lửa trong khi ‘Shock’ của Warrior va đập tối đa đến 8 con quái bằng khiên chỉ trong một lần đánh.

Tất cả những pháp kỹ ấy đều tốn một lượng lớn mana trong khi những người chơi khác đã không còn Mp để sử dụng kỹ năng nữa, họ chỉ có thể đứng đực mặt ra mà ngó.

‘Alan..tên khốn...mi đã chờ khoảnh khắc này từ lâu’.

Ark nghiêng chặt răng giận dữ.

Phần đông quái vật đã mất 70% Health do khẩu đại pháo và người chơi. Với lượng lớn ma kỹ AOE xả liên tục như thế, không có con quái nào thần thánh đến mức có thể trụ lại được. Một ma thuật AOE xướng lên cũng là lúc tổ đội của Alan tậ về lượng điểm đóng góp khổng lồ.

Thậm chí kể cả sau đó, toàn bộ chiến trường bị khuất phục bởi sức mạnh của Alan.

‘VẬY đây là lí do vẫn có nhiều người theo hãn mặt dù họ có rửa xả hãn nhiều đến đâu đi nữa’.

Holy Knight Alan và đồng đội của hãn, ngay từ đầu đã giành được miếng bánh ngon lành.

‘Immortal Aura’.

Khi Alan thi triển ma pháp đặc trưng của Holy Knight, toàn bộ xung quanh hãn ta nổi lên màu ánh sáng trắng tuyệt đẹp. Đó là hào quang giúp bản thân và đồng đội giảm tới 30% lượng sát thương gây ra bởi các quái vật có liên kết bóng tối. Hơn nữa, mặc dù Paladin cũng có thể sử dụng các Aura thánh này nhưng Holy Knight là class nghề duy nhất có thể gây hiệu ứng cộng dồn Aura. Song, hãn lại bồi thêm một hào quang khác có tên ‘Celestial Light’ khiến tốc độ hồi Mana tăng đến 30%. Kết quả là, mana

của Alan và đồng đội của hắn không giảm bấy nhiêu thậm chí sau khi xả một tràng AOE skill như thế. Trở thành một thành viên trong đội của hắn sẽ cho bạn những hiệu ứng tuyệt vời thế này. Sự thật rằng đa số thành viên trong Đội I đều nằm trong top 10 điểm đóng góp nhiều nhất là minh chứng cho điều ấy. Đó là lí do mọi người vẫn theo hắn, Alan vẫn là chỉ huy mặc dù có mâu thuẫn đến đâu.

Nhưng đó chưa phải là tất cả? Cùng với ngựa, tính cơ động của Alan nhanh hơn bất kì ai trên chiến trường. Thậm chí với cả Ark và Shambala, hai nhân tố có thể hạ gục 5 con Shadow chỉ vòn vẹn trong vòng 2 – 3 phút cũng không bì được với Alan, người dường như ăn hôi tất cả sau đòn bắn của đại pháo.

‘Đó có phải là những kỹ năng mà mình được nghe đến không?’. Cảm giác cứ như có ai đó ném chiếc chần ướm vào ngọn lửa động lực đang rực cháy của cậu. ‘Vậy đây chính là bí mật 40.000 điểm đóng góp của hắn. Chết tiệt, nếu thế thì là dù cho chiến đấu đến chết, mình cũng không thể bì được được. Điên thật, nhưng quả thật chỉ có Alan mới có thể đi săn như thế thôi’.

Dark Walker là class nghề đặc biệt mạnh trong Solo và Pvp thì Holy Knight là người tỏa sáng rực rỡ nhất khi chiến đấu trong cạnh đồng đội. Hơn nữa, vì cả đoàn đã tan rã, Alan không cần phải giữ mình để bọn họ có điểm đóng góp nữa. Vì vì thế, hắn không ngần ngại rong ruổi trên khắp chiến trường, vừa đánh quái, vừa xả skill vào các con quái khác của những người chơi đang trong trạng thái Critical. Thậm chí con Shadow mà Ark đã hành đến mức gần chết cũng bị cưỡm đi. Hay nói cách khác, hắn không những ăn hôi mà còn ăn một cách trắng trợn.

‘Chết tiệt, động lực chiến đấu của mình đang cạn dần’.

‘Con chó kia..như thế này là quá nhiều rồi đó’.

‘Thằng khốn rẻ rách, ra và Ks tao như thế này. Mọi người, xông lên, trước khi hấn ôm hết tất cả về mình’.

Những người chơi cực kỳ giận dữ bởi sự xúc phạm của hấn nhưng không có cách nào để dừng được con người này. Hơn nữa, cơ hội chiến thắng một trận đấu đang đà thua là nhờ hành động của Alan nên không có tác dụng gì khi nguyện rửa hấn.

‘Sau cùng, Alan là người có nhiều điểm đóng góp nhất...’.

Giây phút cơn giận của cậu chờ chực tuôn trào...

GRAAAH ....ROAAARR!!

Một tiếng gầm nổ tung từ phía rìa của quân đoàn quái vật. Không gian xung quanh như bị xé nát bởi tiếng gào, sự chú ý của mọi người chơi cũng đổ vào về hướng tiếng hét. Những con quái vật dịch chuyển sang hai bên nhường đường cho sự xuất hiện của một ác ma. Một quái thú có chiều cao tới 20 mét, toàn thân được bọc trong hắc hỏa. Đó là con quỷ đầu rồng, từ eo trở xuống mang dạng người và nó vận trên mình bộ giáp đỏ chói tuyệt đẹp.

‘GRRR..Lũ NHẶNG ĐÁNG CƯỜI...MI DÁM CẢN ĐƯỜNG TA?’.

Vô số ngọn lửa đen chờ chực trào phun ra mỗi khi hấn mở miệng.

Một tin nhắn cảnh báo xuất hiện trong mắt Ark.

[Boss Monster ‘Lord of Darkness Valderas’ đã xuất hiện]

‘Valderas chính là hấn ta ư?’.

Tất cả mọi người chơi đều đồng loạt nhìn hấn.

‘TA SẼ LẤY LẠI LÃNH ĐỊA CỦA MÌNH, UỐNG MÁU, NHAIXƯƠNG BỌN MI’.

Một nguồn năng lượng kinh khủng tương xứng với kích thước của hãn ánh lên từ đôi mắt chói nhòa. Một tồn tại mạnh mẽ làm chiến trường ồn ã giờ đây trở nên lặng như tờ. Nhưng, cảm xúc trên gương mặt người chơi không đơn thuần chỉ sự hoảng loạn. Thay vào đó, biểu cảm hạnh phúc, sung sướng lại mạnh hơn. Phải tiêu diệt một lượng quái vật thì Valderas mới xuất hiện, nhiệm vụ cũng gần đến hồi kết của nó.

Bây giờ, nếu họ đánh bại được Valderas, nhiệm vụ 3 ngày này cuối cùng sẽ đóng lại. Không kể thứ hạng, những ai sống sót trong trận chiến cuối cùng sẽ được nhận nhiều điểm thưởng đóng góp. Và nếu họ tiêu diệt được Valderas, họ sẽ được thưởng xứng đáng với nỗ lực đã bỏ ra cả 3 ngày.

‘Mình sẽ nhận được điểm đóng góp ngay cả khi đánh hãn’.

‘Hãy tiêu diệt Valderas và kết thúc trận chiến này’.

‘Tập trung tấn công’.

Dòng người đổ xô lũ lượt như ong vỡ tổ.

‘Tên ác quỷ đó chính là kẻ đã khiến Jackson rơi vào cảnh lâm than’.

Syphid Knight và các Vệ Binh dựng kiếm xông thẳng vào phía Valderas. Hàng nghìn ma pháp, mũi tên nổ ra và các chiến binh đều bao vây lấy Valderas, vung kiếm chém vào cơ thể khổng lồ của con quỷ rồng.

Có tinh thần là điều đáng khen. Nhưng nếu không sở hữu trí thức, nó sẽ đưa bạn vào chỗ chết. Valderas là một kẻ mạnh, không, nói đúng hơn là mạnh một cách không tưởng. Mặc dù nhận vô số đòn tấn công, chẳng có một tí dấu hiệu nào cho thấy lượng máu hãn sẽ giảm. Bọc mình trong nguồn hắc hỏa khổng lồ, thậm chí Curse Magic cũng vô hiệu với hãn.

‘LŨ RUỒI ĐÁNG KHINH’.

Valderas vung thanh chùy không lồ như xé cả gió. Độ bền của những tấm khiên từ full trở thành con số 0 tròn trĩnh và tan vỡ. Những Warrior bị đánh văng bay ra xa như những chú chim. Ark nhờ đó, tìm được khoảng trống, tiếp cận với sườn của Valderas và đâm vào đó bằng thanh kiếm của mình. Điểm Contribution sẽ tăng khi bạn gây thương tích trên cơ thể của Valderas. Cậu không thể cứ đứng nhìn mãi được.

‘Dark Blade’.

Một cú Backstab cùng Dark Blade bỏ qua chỉ số Defense! Nhưng Valderas nghiêm nhiên chẳng cần phải quay đầu lại. Đòn đánh đó thậm chí không đủ tư cách để xứng đáng nhận sự chú ý của hắn. Thay vào đó, ngọn lửa màu đen bao lấy quanh Valderas lại gây sát thương mỗi khi cậu đánh lên.

[Bạn đã nhận 100 sát thương từ ‘Bastion of Corrupt Flame’ của Valderas]

.....  
.....

[Bạn đã rơi vào trạng thái ‘Burn’, mỗi 10 giây sẽ gây 10 sát thương – kéo dài trong một phút.]

‘Chết tiệt’.

Có nghĩa là cậu sẽ nhận 160 damage mỗi lần Ark tấn công. Quest nhiệm vụ sẽ thưởng điểm đóng góp mỗi khi bạn gây damage vào cơ thể hắn nhưng giờ đây người chơi đã thấy được khó khăn trước mặt. Trên thế giới này không có gì là miễn phí, điều đó cũng tương tự trong game.

‘GRRRRR..BỌN MI CHẮN ĐƯỜNG TA VỚI NHỮNG THỨ KỸ NĂNG CHỈ NHƯ THẾ NÀY?’.

Valderas lần nữa lại vung thanh chùy lên.

Một đòn đánh quét ngang gây sát thương cho toàn bộ các Warrior xung quanh hắn. Nhưng, nó không dừng lại tại đó. Valderas tiếp tục mở miệng và những ngọn lửa màu đen trào ra. Kỹ năng độc nhất vô nhị của loài rồng, Breath’.

4 Warrior những người xấu số hứng trọn đòn tấn công AOE khủng khiếp đã bị mất 50% máu, giờ đây lại thêm Hắc Hỏa Breath quy ngã ngay lập tức mà chẳng kịp thời gian để uống thuốc phục hồi. Nếu họ là những Warrior có cấp 70 – 80, Health của họ ít nhất là 1000 ở mức 50%. Hơn nữa, họ lại mặc giáp phục hạng nặng nên chỉ số Defense chắc chắn phải vượt mức 200. Thậm chí là vậy nhưng họ cũng không thể hứng trọn 2 hit từ Combo: vung chùy – Breath của Valderas mà quy ngã một cách quá dễ dàng. Ark nhanh chóng né đòn nhưng cậu cũng nhận sát thương đáng kể. Khi Warrior quy ngã, tinh thần chiến đấu của mọi người theo đó cũng tuột dốc.

‘Chết tiệt, làm thế nào để đánh bại con quỷ như thế này đây?’.

‘Recovery Magic không thể bắt kịp với sát thương chúng ta nhận phải’.

‘Magician và Warrior ở tình huống tốt hơn nhiều. Những mũi tên của Archer bọn tôi không thể nào đâm được vào người hắn.

Thật chua chát, ai nấy đều ở trong hoàn cảnh quá chua chát.

Thế nhưng, có một ngoại lệ duy nhất.

‘Holy Sword’.

Alan xông vào khi hắn ta vung thanh gươm sáng chói của mình. Khi hắn đâm con quỷ bằng ánh gươm đang tỏa sáng, Valderas dường như nhận

cú sốc đáng kể. Lượng máu của hắn giảm đi trông thấy. Alan tiếp tục thi triển Holy Sword lên toàn bộ thành viên trong nhóm và mọi người lần lượt xông vào Valderas.

Một khi Holy Sword được sử dụng, skill auto attack của Valderas (hắc hỏa) cũng bị khống chế.

‘Đúng là một Holy Knight’.

‘Chết tiệt..mình nên gia nhập nhóm của hắn ngay từ đầu’.

‘Nhưng.. cũng có cách để chặn hắc hỏa nữa’.

Tất cả Magician đồng loạt khai triển Water Magic. Nếu Water Magic được sử dụng như phép tấn công, Valderas sẽ nhận sát thương. Song, nếu sử dụng lên thanh kiếm của các Warrior, họ phát hiện ra rằng ngọn lửa ấy cũng bị vô hiệu. Nhưng, hầu hết các Magician đều cạn Mana, họ chỉ có thể buff lên vài người.

‘Chết tiệt, không ngờ mình phải ngồi mà xem, để tăng kinh nghiệm, điểm đóng góp biết đi ấy cho người khác’.

Buộc lòng chứng kiến Alan hào hứng tấn công Valderas, Ark như muốn phát điên. Hơn thế nữa, cậu thậm chí phải chứng kiến cả đồng đội của hắn nâng điểm đóng góp dần lên sau mỗi phát đánh, ruột gan cậu chính thức cháy ra tro. Nhưng không còn cách nào khác.

Giờ đây, trên chiến trường đội hình thay đổi hẳn. Đội của Alan gây sát thương lên Valderas trong khi những người chơi khác bao vây lấy họ, tấn công những lũ minion xông tới. Họ phải bảo vệ nhóm của Alan vì chúng là những người duy nhất gây sát thương được cho Valderas, họ phải giúp hắn để kết thúc nhiệm vụ vì không còn lựa chọn nào khác.

‘Dù gì. Chúng ta cũng có cơ hội thắng’.



‘Nếu còn Alan và khẩu Đại Pháo, chúng ta nhất định giành thắng lợi’.

Sau vài phút trôi qua, Health của Valderas đã mất đi 50%. Dầu hãn có mạnh như thế nào, là một tên trùm ẩn tượng ra sao, chống cự lại 30 người chơi luôn luôn được buff, uống thuốc phục hồi như điên, gây sát thương với nguyên tố khắc kị hoàn toàn cũng là điều không thể.

Cuối cùng thì giây phút đó cũng đã đến, lượng mana trong Đại Pháo đã đầy. Một hỏa cầu đen quánh bắn ra nhắm thẳng vào người của Valderas, những người chơi xung quanh ngay lập tức lui ra để tránh dư chấn. Cùng lúc ấy, hắc hỏa hạ cánh trên vai của Valderas gây một sát thương khổng lồ.

BOOM!

‘Bắn đẹp lắm’.

‘Hãn có thể là Boss monster, nhưng với cú đó, hãn ắt phải đã nhận rất nhiều sát thương’.

Người chơi ai nấy hào hứng phấn khởi. Có thể thấy điều đó trong mắt lẫn cả giọng nói của họ. Thế nhưng, đó chỉ là những gì họ nghĩ. Hình ảnh của Valderas hiện ra trong màu đen của lửa khiến mặt của họ trắng tái.

‘Làm thế nào mà’...

‘Hãn không những bị nhận damage mà con được phục hồi máu nữa????’.

Ngạc nhiên thay, chính vì khẩu đại pháo, lượng máu của Valderas đã phục hồi 70%.

‘Không thể nào...hãn ta hấp thụ sát thương lửa sao????’.

Quá muộn để nhận ra sai lầm. Lượng lửa bao quanh lấy hãn ngày càng mạnh hơn lúc trước, Valderas mỉm cười nhẹ nhàng.

‘HÃY MỤC RUỒNG ĐI LOÀI NGƯỜI HẠ ĐẲNG!! AURA OF BLACK FLAME’.

[- Valderas đã sử dụng kỹ năng ‘Aura of Black Flame’.

-----

-----

Tất cả quái vật trong bán kính 100m của Valderas sẽ nhận được ‘Bastion of Black Flame’.]

Tất cả quái vật xung quanh người chơi đều bọc mình trong màu đen của lửa – giống hệt như Valderas.

‘Chết tiệt...nực cười...Tất cả quái vật đều có ‘Bastion of Black Flame’ ư?.’

‘Bây giờ chúng ta thậm chí còn không thể sử dụng Đại Pháo’.

Mặc dù, đại pháo không có tác dụng chống lại Valderas nhưng chính nó đã bảo vệ người chơi khỏi bước tiến của binh đoàn quý. Chính nhờ nó mà đội của Alan mới có cơ hội tập trung tấn công Valderas. Nhưng, nếu toàn bộ quái vật đều có Flame Aura Protection, khẩu đại pháo sẽ hoàn toàn vô dụng. Sẽ không tài nào người chơi có thể ngăn cản bước tiến quái vật nếu như họ cứ nhận 160 damage mỗi lần đánh.

‘CHÁY TRONG LỬA ĐỊA NGỤC ĐI CON NGƯỜI...FLAME RAGE’.

Valderas nhạo cười trước cảnh tượng hoảng hốt của những người chơi, hắn tiếp tục tung ra một skill nữa. Toàn thể thung lũng rung lên từng hồi như đang có động đất cắt nứt mặt đất từ bên trong. Song, hàng trăm ngọn lửa trời lên từng khe nứt và nổ ngay khi nó chạm vào người chơi. Những cầu lửa ấy có kích thước tương đương với một quả bóng tennis. Nó

không quá nhanh nhưng những người chơi bình thường sẽ không thể tránh được với số lượng nhiều thế này. Warrior trong giáp phục hạng nặng thì khỏi phải bàn. Song, những người chơi cấp thấp của Milita nhận sát thương đáng kể. Roco bị cầu lửa bắn vào bên phải trong khi JusticeMan thì đang giúp đỡ một anh chàng quy ngã do lửa bắn vào lưng.

Ark không thể làm gì được cả, thậm chí, cậu phải buộc lòng nhìn cảnh họ ngã quy.

‘Chết tiệt...một thứ như thế này...’.

Tuyến thủ của đội hình trong thoáng chốc tan vỡ. Quý đoàn và Valderas bây giờ không còn là vấn đề nên bận tâm đầu tiên nữa.

‘RÚT LUI...TẤT CẢ RÚT LUI’.

Họ nghe tiếng thét của Cross vọng phía đằng xa. Ông đã đánh giá được thiệt hại sẽ càng nặng hơn nếu cứ thế này. Nhưng thậm chí là vậy, rút lui đã hầu như là điều bất khả thi. Họ đã tạo thành đội hình vòng tròn, lấy Valderas làm tâm, tấn công tổng lực vào hãn trong khi những người chơi không gây được sát thương lên Valderas chặn dòng sóng tiến công của binh đoàn quý ở bên ngoài vòng tròn. Mỗi khi những người chơi chứng kiến đồng đội mình từng người, từng người lần lượt ngã xuống, một dòng tin nhắn hiện lên trước mắt bọn họ.

Bị tuyệt diệt và nhiệm vụ thất bại.

‘Thế chớ nào..Không có cách gì có thể đánh bại một kẻ sở hữu 100% khả năng kháng hỏa’.

Ark né tránh cầu lửa thành công và nghiêng răng thật chặt.

‘Cái hiệu ứng 100% kháng hỏa đó...Option như vậy chắc chắn là từ một Legendary Item. Nếu không phải do item thì chỉ có cách đánh bại hãn

khi ở dưới nước. Lửa sẽ trở nên vô dụng’.

Đó là khi cậu nhớ lại địa hình bản đồ của thung lũng cùng các ghi chú.

‘Đúng rồi..Phía trên thung lũng này là...’.

Ark triệu hồi Detric khi cậu cuộn người trên mặt đất.

‘Detric, bay đến chỗ Cannon. Raymond đang điều khiển nó. Nói với ông hãy bắn pháo vào bờ sông’.

‘Cái..cái quái gì?’.

‘Ngậm miệng lại và cứ làm theo tao nói. Không còn thời gian đâu’.

Cùng với tiếng thét của Ark, Detric toan bay đi đến hướng khẩu pháo.

Một vài phút trôi qua, khi một nửa quân số đã bị quân đoàn quỷ và Valderas tàn sát thì bỗng dừng, đại pháo bắn lửa về phía bắc kéo theo âm thanh gầm vang của đạn khi rời nòng.

Đứng nhìn hỏa cầu tan biến vào trong bóng tối, mắt Ark sáng rực cả lên.

‘Thành công rồi. Mình chỉ cần ráng trụ lại nữa thôi’.

Một chốc không lâu sau, cậu cảm nhận được chấn động dữ dội từ dưới chân. Đạo đầu, nó mờ nhạt đến mức chẳng ai chú ý đến nhưng rồi sau đó, lại trở nên dữ dội dần và làm toàn bộ cơ thể Ark lắc lư theo dư chấn. Ark né tránh một hỏa cầu đang bay về phía mình khi cậu mở túi tìm vật dụng.

‘Sharkman’s Shackles’ Ark nhanh chóng thay giày vào hét vào Shambala ‘Shambala hãy bám chặt vào tổ mau’.

‘Hả?’.

Lướt qua ngọn lửa bằng khí công, Shambala hoài nghi nói. Khi chấn động mạnh hơn, bỗng nhiên một tiếng gầm vang lên từ phía trên thung lũng.

‘ROARRRR. CRASH!!

‘Nước? Nhưng làm thế nào?’.

Người chơi, Npc và thậm chí cả Valderas cũng tất cả quái vật đều không giàu nổi ngạc nhiên. Hàng tấn ga lỏng nước làm mặt đất thét gào khi nó lướt qua. Đúng thế, nằm phía trên thung lũng này là một con sông lớn, nơi tàu của hội Merchant đã bị chìm do bị đại pháo bắn trúng. Sau khi xác nhận chi tiết bản đồ và các ghi chú, Ark quyết định thổi bay phần bờ ngăn cách giữa thung lũng và con sông. Kết quả là, một lượng nước sông khổng lồ theo dốc tràn xuống thung lũng với tốc độ cực kỳ nhanh.

‘Nếu nơi này không phải là dưới nước, mình sẽ biến nó thành mặt nước’.

Lưu thủy theo đà trọng lực làm tràn xuống, quét sạch đá và cá trên đường nó đi.

Theo lẽ tự nhiên, bạn sẽ nhận sát thương cực lớn nếu bị tảng đá hay cả thân cây đó đập vào. Những người hồi hã, nhanh chóng chạy mọi hướng theo mọi hướng để né. Song, Ark phát hiện ra Andel cũng nằm trong dòng người đang hốt hoảng. Trong khoảnh khắc, một cái nhìn quý quyết ánh lên trong đôi mắt cậu.

‘Andel! Có lẽ số phận của mi là chết trong tay ta’.

‘Snake...Bố có yêu cầu. Con di chuyễn được không?’.

Chú răn tội nghiệp thiếu khí lực ngẩng cao đầu lên gật gật.

‘Mặc dù biết nó khó nhưng ráng lần này nha. Tên khốn đó là kẻ thù đã làm bố gặp khó khăn không biết bao nhiêu lần mà kể. Con hãy làm bất cứ thứ gì để giữ chân hắn lại’.

Hiss hiss!!

Khoảnh khắc Ark nói rằng đó là kẻ thù của cậu, Snake ngay lập tức rít lên sắc lẹm khi nó cuộn người thoát khỏi vòng eo Ark. Song, nó trườn người tới chỗ Andel và dùng thân mình quấn chặt chân hắn lại. Đang chạy mà bỗng dưng bị vướng, Andel ngã nhoài, đập mặt vào đất. Hắn nhìn chăm chăm vào Snake bằng đôi mắt bối rối và phát hiện ra Ark, nhưng khi đó đã quá trễ.

‘Thằng chó...mày đã làm gì?’.

‘Ai là người nói với tao rằng hãy ‘chờ mà xem’ nhỉ?’.

‘Mày tính làm gì tao với con rắn này hả?’.

Andel gằn lên và giương kiếm.

‘Quá muộn rồi’.

Ark mỉm cười hiểm ác, dòng suối tràn ngập thung lũng với tiếng gầm dữ dội. Bản thân dòng lũ không gây nhiều sát thương với người chơi nhưng cái nguy hiểm ở đây là những tảng đá cục và cây to bị kéo đi theo nó. Andel quăng quai đao đón khi bị một cục đá lớn đập ngay vào đầu và mất tới 70% máu. Snake đồng thời cũng nhận damage nên bị ép phải trở về Netherworld. Song, vì lượng máu của nó là 50, Ark chỉ nhận 25 sát thương.

‘Arggggg...Tao thề sẽ giết mày....GIẾT MÀY’.

Andel hét gầm khi hắn bị cuốn trôi theo dòng lũ.

‘Đừng có làm tao cười. Tao sẽ thậm chí chẳng gây sự với mi nếu như mình bị liên lụy tại đây’.

Nhờ có Sharkman’s Shackles, dòng lũ không hề ảnh hưởng gì tới Ark. Và nếu cậu không bị tác động của lũ, việc né tránh cây cối hay đá tảng là điều hết sức dễ dàng. Song, Ark lại chạy tới một cục đá đang đà rơi xuống.

‘Riptose’.

Cậu dùng gươm đỡ rồi giải phóng kỹ năng chain skill. Vào lúc đó, cục đá bị đánh bay ra với một tiếng clang thật nặng.

‘ARGGG..CÁI GÌ??’.

Mặt Andel không còn hột máu. Tảng đá cậu đã đẩy đi bằng kỹ năng của mình bây giờ lại lao về phía hăn giống như tên bay. Andel lập tức nâng khiên lên nhưng hăn không thể vào vị trí phòng ngự cho tốt bởi còn dòng lũ còn đó.

CRUNCHHH!!!

Với âm thanh của cái gì đó bị nghiền nát, Mặt Andel lại. Song, hăn đánh rơi thanh kiếm đang cầm và biến mất. Ark đã giết hăn nhưng cậu không trở thành Chaotic vì không phải là người trực tiếp tấn công.

‘Tao để mày đi lần này...Nhưng lần sau, nếu xuất hiện trước mặt tao thêm lần nữa, chắc chắn chỉ số của mày sẽ về 0’.

Ark cười và nhặt lấy thanh kiếm.

Khi cậu đang nếm trải vị ngọt của sự trả thù, dòng lũ đã ngập tràn toàn bộ thung lũng.

Valderas và lũ quái vật bọc trong hắc hỏa giờ đây bị cuốn đi theo dòng chảy. Âm thanh của hơi nước rít lên ồn ã khi chạm với kim loại nóng. Kết

quả là, thung lũng giờ đây ngập tràn trong biển nước và sương mù.

Không một ai, kể cả Valderas có thể di chuyển dễ dàng trong nước. Nhưng, có một tồn tại ngoại lệ, một nhân tố sẽ quyết định vận mệnh của cả chiến trường. Nước! Đó chính là thế giới của Ark.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 7: Underwater Master

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

CRASHHH!!

Dòng chảy xiết cuồng bạo đã làm xáo động hoàn toàn Quân Đoàn Quý. Thậm chí cả Valderas cũng không thể kháng lại mà bị cuốn trôi. Về người chơi thì khỏi cần nói thêm nữa. Họ hoàn toàn bị thổi bay, hệt như những chiếc lá rụng rơi trong cơn bão. Một vài người thiệt mạng bị vì bị đá tảng đập trúng đầu hay do cây cán phải. Song, mặc dù thời thế có đảo điên, Ark đây vẫn hoàn toàn yên ổn. Đây là nhờ hiệu ứng đặc biệt của Sharkman's Shackles cho phép vô hiệu hoá những ảnh hưởng làm mất thăng bằng từ môi trường.

‘Thật đúng như mình mong đợi’.

Bị cuốn trôi bởi dòng lũ, Bastion of Flame, thứ skill đã bảo vệ Valderas và quý đoàn hoàn toàn tan biến. Hơn nữa, chính bản thân quái vật cũng nhận một sát thương khổng lồ khi va đập vào dòng nước cùng những tảng đá rớt xuống như mưa rơi. Song, những hiệu ứng đó chỉ là thứ yếu. Mục đích của cậu là mang đến án phạt cho toàn bộ người chơi và quái vật trên chiến trường. Cậu đã trải nghiệm nỗi kinh hoàng khi phải chiến đấu dưới nước, nơi mà bản thân không thể di chuyển sao cho hợp lí, tấn công sao cho phải.

Tất nhiên, hiệu ứng này cũng có tác động tới các loài quái vật trên cạn. Hơn nữa, vì bọn chúng đang mang giáp phục hạng nặng, ảnh hưởng tiêu cực sẽ tệ hơn rất nhiều lần. Quả thực, kể cả khi dòng lũ đã ngừng, không con nào có thể giữ được thăng bằng và liên tục té ngã khi di chuyển. Hay nói cách khác, bọn chúng giống như những con cá không bơi được dưới nước.

‘Mi vừa làm cái...’.

Shambala hét lên kinh hoàng khi phát ra bọt khí liên tục từ miệng. Ark cười, liền lấy ra một miếng vảy người cá đưa nó cho anh ta.

‘Cậu sẽ sớm biết thôi, giờ thì cứ theo mình’.

Ark đổi giày và giáp thành Norad Boots, giúp gia tăng khả năng né tránh và tốc độ chạy, Mermaid Scale Armor, giúp kháng hoàn toàn tác động tiêu cực từ môi trường nước. Song, sức nặng đè lên thân thể cậu dường như tan biến. Mặc dù ở dưới nước nhưng cách di chuyển của Ark thì vô cùng tự nhiên như thể cậu đang chạy trên những mảng đồng bằng.

‘Được rồi..Giờ thì bắt đầu nào.. Cat Eyes..’.

Sau khi duỗi cơ tay chân để lộ ra những tiếng kêu răng rắc mạnh mẽ, Ark nhào tới những con quái vật đang bập bênh.

‘Cái thăng khí này là gì chứ? Cái miếng vảy này là gì?’. Shambala lộ vẻ ngớ ngẩn khi anh nhìn vào tấm lưng của Ark khi cậu ta chạy nhanh như gió.

Pow pow pow!!!.

Lượng máu lũ quái vật cậu chém qua nhanh chóng biến mất trong khoảnh khắc.

Ark giờ đây thậm chí không còn coi quái vật là kẻ thù. Dưới nước, level hay số lượng không còn là ý nghĩa gì nữa. Mặc dù cậu đã gặp không ít khó khăn khi đối mặt với 5 con quái vật trước đây, tình huống bây giờ đã hoàn toàn đổi khác. Thậm chí có bị bao vây bởi 30 con quái, cậu tự tin mình có thể kết liễu chúng chỉ trong 1 phút đồng hồ ngắn ngủi. Ngoài ra, Bastion of Black Flame Proteciton không phải là skill bảo vệ thông thường. Để cast được hiệu ứng đó lên người, quái vật không thuộc hỏa tính phải chịu một lượng sát thương lớn. Nhưng giờ đây, thứ tác động mạnh mẽ nhất vào bọn chúng bây giờ chính là môi trường nước xung quanh.

Ở trong nước là một án phạt cực kỳ lớn với những ai chưa bao giờ trải nghiệm. Khi lần đầu Ark đến Nodelesse, cậu đã hầu như chết đi sống lại không biết bao nhiêu lần do những lũ quái kém hơn mình tới tận 10 cấp độ. Song, cậu đã hoàn toàn vượt qua tất cả các khó khăn này để rồi làm chủ và trở thành bậc thầy chiến đấu trong nước.

Nhưng đó có phải là tất cả đâu? Guardian Armor of Merepeople cũng kháng lại tất cả các hiệu ứng tiêu cực từ nước nữa. Bởi thế mà nói những con quái có cấp độ 100 kia giờ đây giống như những đứa trẻ miêng còn hôi sữa. Quái vật như Shadow, Avenger, thậm chí cả Hipton bây giờ giống như những miếng mồi Exp, Contribution ngon lành. Một tình huống tuyệt đối có lợi đã được sinh ra bởi sự kết hợp hoàn hảo giữa vật phẩm, hiệu ứng môi trường và kỹ năng cá nhân.

‘This is MY WORLD’.

Nhìn xung quanh, những người chơi may mắn sống sót đang vật vã nỗ lực từng hồi để chiến đấu chống quái vật. Đó là những cuộc đấu hết sức khó khăn nhưng với Ark, chúng chẳng khác nào những vở hài kịch với cậu.

Một Warrior mất thăng bằng sau khi vung kiếm làm cho anh ta ngã nhào, quay lòng vòng. Một gã Magician ngớ ngẩn sử dụng lô ma thuật để giết quái vật nhưng đồng thời cũng kéo mình chết theo. Ít nhất, trong tình

huống hiện giờ, Warrior là class có lợi thế hơn tí đỉnh so với đám còn lại. Nhờ vận trong mình những bộ giáp nặng trĩu, họ chìm xuống đáy và trôi lên trở lại nhờ giữ được thăng bằng trên đôi chân. Nhưng Archer và Magician thì lại trôi theo dòng nước để rồi phải ôm trọn những đòn tấn công từ tứ phía của quái vật.

Mỗi khi thấy người chơi như thế, Ark xông lên giết chết lũ quái và rồi lặng lẽ biến mất. Cậu không có ý định cứu họ nhưng cũng chẳng có lí do gì để phí hoài Exp và Contribution có thể có.

‘Trúng mánh thật rồi’.

Tất cả những gì cậu chỉ cần làm là vung kiếm, giết sạch quái vật và tậu điểm. Còn điều gì tốt hơn thế này nữa?.

Tuy nhiên, tình huống vẫn không thực sự dễ chịu tí nào. Hàng đồng vật phẩm và các item khác cũng lũ lượt trôi đi cùng với những cái xác. Snake đã biến mất và túi cậu thì đầy. Phải thắt lòng bỏ đi những món đồ quý giá, nước mắt Ark chảy làm mờ khóe mi cậu. Thậm chí cậu cũng không có đủ chỗ để đựng thanh kiếm của Andel nên Ark đành phải cầm luôn nó để chiến đấu.

Buộc bản thân sử dụng song kiếm, chuyển động của cậu không hề tốt như lúc trước được nữa. Khả năng giữ thăng bằng tâm thay đổi kéo theo những động tác chiến đấu không liên lạc được như mong muốn. Song, cái gì cũng có giá của nó. Ark đã luộm được một thanh gươm tốt, thậm chí cho dù chết, cậu cũng sẽ không đời nào chịu nhả ra thứ vũ khí đã lọt vào tay mình. Hơn nữa, đây là môi trường nước, mặc dù hành động có chậm lại, quái vật dù cấp cao đến mấy cũng không phải là đối thủ của cậu khi chúng buộc phải nhận án phạt khổng lồ này.

.....

- Bạn đã gây đòn chí mạng.

.....

Mỗi khi một thanh gươm vung lên thì theo đó, sát thương chí mạng đổ chối lại xuất hiện.

Bởi vì lũ quái đang ở trong môi trường đối nghịch, khả năng né tránh của chúng đã thực sự chạm đáy. Những cú liên cước từ Ark cũng nhận hiệu ứng tương tự. Mỗi lần đá thì quái vật một lần bay xa. Không thể phản công lại và thậm chí việc bơi tới chỗ Ark cũng mất nhiều thời gian, giết quái vật bây giờ không thể nào dễ dàng hơn được.

Cho dù không sở hữu Guardian Armor of Merepeople, Ark là người đã có thể né tránh hoàn toàn những xúc tu từ các con sứa, bạch tuộc và kỹ năng dùng kiếm đã đạt đến mức có thể đâm vào yếu khớp trên vỏ cua. Nói không dóc chứ bây giờ cậu có thể nhắm mắt mà vẫn có thể gây ra được hàng tá sát thương chí mạng lên quái vật. Hơn nữa, tất cả bọn quái bây giờ chỉ còn 30% - 40% Health, đây không phải là một cuộc chiến. Đây là tàn sát, một trận tàn sát một chiều.

Mỗi lần một con quái bị giết chết và biến mất thì những kẻ khác lại xuất hiện. Song, không một tên nào có thể theo kịp chuyển động của cậu.

‘Kekekeke, con người đó, sao hẳn có thể di chuyển nhanh thế được?’.

‘Ack.... Nó mạnh quá’.

Lời lẽ hết như những từ trần trời của kẻ sắp chết, đó quả thực là những điều cuối cùng bọn chúng có thể nói được để rồi tan biến.

‘Mình muốn giết sạch lũ quái nhưng....’ Ark thở dài trong tiếc nuối.

Hàng đồng kinh nghiệm và điểm đóng góp đang lênh bênh trôi nổi xung quanh nhưng cậu không thể ôm trọn tất cả. Nói đúng hơn, cậu không có thời gian cho việc đó.

Rất nhiều con quái đã hoàn toàn thoát khỏi nước và những người chơi cũng vậy. Tất nhiên, họ sẽ không đời nào để bọn chúng sống nhớn nhỡ. Hơn nữa, Valderas, nếu hắn thoát được khỏi môi trường này, không ai tưởng tượng được điều gì rồi sẽ xảy ra. Nếu hắn lấy lại được sức mạnh, sẽ không còn cách nào để hoàn thành nhiệm vụ nữa. Hay nói cách khác, dù có nâng cao điểm Contribution nhiều tới mức nào, cậu sẽ không thể nhận thưởng nếu nhiệm vụ thất bại.

Nếu bạn ăn quá nhiều, bạn sẽ mắc nghẹn. Điều đó luôn đúng trong mọi trường hợp.

‘Mình phải Valderas khi hắn còn ở trong nước’.

Ark chạy một mạch đến hướng Valderas.

‘Chết con khỉ rồi...sắp hết thời gian..hắn đã trôi xa được đến cỡ nào?’.

Ark phóng như tên bay theo dấu Valderas trong khi xả kiếm giết vô số quái vật

Thump thump thump....

Khi đó, những tiếng động như bong bóng nước bị vỡ đầu đó vang lên. Ark đưa mắt nhìn khắp xung quanh và cậu để ý thấy một bóng đen khổng lồ đang di chuyển trên dòng nước u tối. Một con quỷ rồng với phần thân trên giống như Shadow.

‘Valderas’.

Con quái vật không thể bị đánh bại thậm chí cả khi bắn đại pháo vào hắn. Nhưng tình hình bây giờ đã đổi khác. Valderas chỉ còn 40% máu. Lượng máu 70% đã bị tuột mất 30% do ảnh hưởng của dòng lũ. Có vẻ như, quái vật nào sở hữu Bastion of Black Flame Protection càng mạnh thì sát thương nhận vào càng lớn. Song, không giống như những con khác trong

Demonic Army, Valders bản nguyên là quái vật hệ lửa, ở trong nước là điều đối kị với hắn. Đó là lí do mà máu của Valderas cứ chầm chậm, từ từ tuột dần trong nước, hết như ngọn lửa đang bị nước toan dập tắt đi.

‘Bây giờ là khoảnh khắc..Nếu bây giờ mà để tuột hẳn thì không có cơ hội thứ hai’.

‘Valderas..tao sẽ không thua mà đâu’

Ark chặn đường hắn và Valderas đáp trả bằng một đòn vung chùy mạnh mẽ trong khi rống lên.

‘BIẾN ĐI CON NGƯỜI’

Song, đòn tấn công không được như lúc trước nữa. Tốc độ chậm như hết một con ruồi đậu xuống đất để cánh nghỉ ngơi và cũng không còn cái ngọn lửa đen xì chờ chực thổi ra khi Valderas tung đòn. Không khó để né đòn tấn công này song Ark quyết định nhận damage, sử dụng Parry và Counter Attack.

‘Riptose’.

.....

- Bạn đã gây sát thương chí mạng

.....

Chuỗi skill được giải phóng, tia sáng ánh lên từ phía lưỡi kiếm báo hiệu Chain Attack thành công. Valderas bị đẩy lui. Cậu quyết định không né tránh vì muốn giữ hắn trong môi trường nước càng lâu càng tốt. Riptose đẩy sâu hắn ra khỏi bờ và Valderas sẽ không thể thoát được.

Thực tế, Riptose chỉ có thể knock back quái vật cỡ Medium, Small. Large Monster có khối lượng rất lớn nên tỉ lệ hiệu ứng knock back rất thấp.

Nhưng, đây là dưới nước, dù có là Large Monster đi chăng nữa, nó cũng sẽ bị đẩy đi do không thể thăng bằng được tâm trọng lượng của mình.

‘Đúng như mình nghĩ. Gã này bây giờ không khác gì so với một con quái thông thường’.

Cậu đã khá chắc chắn hơn một tí sau đòn tấn công vừa rồi. Thuộc tính hệ hỏa của Valderas vốn đã bị yếu đi đến mức cực độ. Tất cả kỹ năng thiên về lửa đã bị khóa. Sau cùng, Bastion of Black Flame Protection cũng biến mất, cho phép gây damage trực diện vào cơ thể hắn. Mặc dù có lượng Health rất lớn đến nỗi một cú Critical chỉ lấy đi 0.1% máu, nhưng đây là thành tựu không tưởng so với việc chiến đấu với hắn trên đất liền.

‘Mình có thể chiến thắng. Mình có thể đánh bại hắn bằng sức mình’.

Sau khi hủy triệu hồi Dedric, cậu Summon nó lại một lần nữa

‘Master?? Hế? Gã này..không phải hắn là Valderas sao?’.

Dedric, kẻ đã bay đến chỗ Scorch Cannon, xuất hiện trước mũi cậu với biểu hiện sợ hãi

‘Dedric.. đừng có trả treo lại mà đánh lạc hướng nó cho ta’. Ark nói đoạn, đưa cho nó miếng vảy người cá.

‘Uhuhuh. Con mập chết bầm. Mi chẳng là cái thá gì khi bọn ta ở dưới nước cả đâu.. Lêu lêu’.

Dường như Dedric nhanh chóng hiểu được tình huống. Con dơi nhỏ liền khoe ra những kỹ năng đã được tập luyện dưới hồi còn ở Nodelesse và bắt đầu trêu chọc tên quý.

‘CHỈ LÀ MỘT CON NGƯỜI BÌNH THƯỜNG MÀ DÁM CHẶN ĐƯỜNG TA? MỘT HỎA LONG CHIẾN BINH? CHỈ VỚI MÌNH



NGƯỜI?’

‘Oy oy!! Mi vẫn chưa hiểu được tình hình hiện giờ đúng không? Ta là người đã ném mi vào nước đó? Mi thấy sao? Nước mát hông?’.

‘WHAT!!!’

‘Đồ thằn lằn dốt, mi không có cửa đấu với ta ở đây’.

‘MI ---MI DÁM SỈ NHỤC TA??’

Valderas rít lên trong cơn thịnh nộ khi hấn hóa cuồng. Nhưng càng làm như vậy, thì lại càng rơi cái bẫy của Ark. Ngay cả khi cậu không dùng Eyes of the Cat, Ark vẫn có thể nhìn thấy rất nhiều điểm yếu của hấn trong nháy mắt. Thanh gươm của cậu không bị trượt đi thậm chí cả 1mm đường kính của kẽ tóc và nhắm chính xác vào những điểm yếu.

BOOM!

Ngay thậm chí đối đầu với Boss Monster, cậu vẫn có tỉ lệ chí mạng lên tới 70%.

Ark, người không bị nhận được hình phạt dưới nước, cũng có thể tung cước mà không có bất cứ trắc trở nào. Khi Valderas chần chừ dù chỉ một chút, cậu ngay lập tức buông cước. Bị đánh đập như điên, lượng Health của hấn như bị cạo sạch. Thậm chí Valderas dường như đã bắt đầu cảm thấy chút sợ hãi. Hấn ngay lập tức dùng toàn bộ sức lực để thoát khỏi nước bằng cách vung thanh chùy sắt loạn xạ. Nhưng ngược lại, cuộc chiến đã trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết khi Valderas hoảng hốt và cứ liên tục quơ thanh chùy xung quanh. Ark chủ định phản đoàn tất cả và liên tục sử dụng Ripose và đẩy Valderas vào nơi sâu hơn.

‘ARRRRRRGGGGGG THẰNG KHỐN’.

Tuy nhiên, tình huống của Ark cũng không dễ chịu hơn là mấy. Mặc dù cậu không phải lo lắng về Bastion of Black Flame Protection những lũ quái vật lâu la xung quanh lại tụ đến bảo vệ Valderas. Mặc dù bị suy yếu rất nhiều do môi trường nước nhưng cậu cũng không thể né tránh tất cả các đòn tấn công từ mọi hướng bởi hàng tá quái vật được. Tệ hơn, cậu phải liên tục sử dụng Riptose để đẩy Valderas, ngăn không cho hắn chạy trốn. Nhưng đồng thời, sử dụng cách đó cũng sẽ khiến cậu liên tục chịu những tổn thương không nhỏ. Và mặc dù thậm chí có né đòn hoàn hảo ra sao, cậu vẫn không thể hoàn toàn bỏ qua toàn bộ sát thương. Trên thực tế, Ark đã kháng 90% sát thương từ Valderas nhưng điều đó có nghĩa là nếu như bị nhận 10 lần đánh, cậu sẽ tương đương nhận 1 hit trọn vẹn. Song, nếu sử dụng Parry – điều kiện để dùng Riptose, thì lượng máu ngay lập tức sẽ bị thối đi 200 điểm chỉ trong một khoảnh khắc.

Ark đã để dành vài bình potion và thu được một số trong quá trình làm nhiệm vụ. Tổng cộng cậu đang có 7 Potion trung cấp, mỗi bình phục hồi 300 Health. Ark có thể hồi phục 2100 máu bất kì lúc nào. Những đòn tấn công của lũ quái vật chậm chạp kia sẽ không thể ngăn cản cậu uống bình hồi phục.

‘Mình có thể thắng. Mình có thể đánh bại hắn’.

Ark đã rất tự tin về chiến thắng nằm trong tầm tay.

Song, màn sương mù trên thung lũng dần biến mất. Chỉ khi đó, mọi người vừa thoát được khỏi biển nước mới có thể thấy cận cảnh Valderas. Dù tầm nhìn vẫn còn bị hạn chế nhưng mọi người đều có thể chắc chắn thấy được ai đó đang chiến đấu đơn độc chống lại con quỷ rồng.

‘Valderas kìa’.

‘Hắn ta đang chiến đấu với ai đó’.

‘Ai? Ai có thể solo lại con quái đó cơ chứ?’.

‘Chết tiệt..Nhìn những chuyển động đó kìa? Làm sao có thể di chuyển được như thế chứ?’.

‘Tôi đã phải rất khổ sở mới thoát được ra khỏi đó đây’.

‘Liệu có phải Alan không?’.

‘Chắc chắn không, tôi đã thấy hắn bơi theo hướng ngược lại từ lúc trước rồi’.

‘Nhìn kìa...Lượng máu của hắn chỉ còn 20%’.

‘Anh ta thực sự có thể chiến thắng’.

‘Không có thời gian trì hoãn đâu. Chúng ta cũng toàn lực tấn công thôi’.

Và thế là Magician, Archer, Cleric lũ lượt nã pháp thuật, mũi tên vào hắn.

‘LŨ NHẶNGGGGG’.

Valderas né đòn, mở rộng miệng phun ra một quả cầu lửa. Các Magician nhanh chóng dựng khiên nhưng hỏa cầu quá mạnh làm khiên tan vỡ hoàn toàn. 6 người chơi nhận thiệt hại không tưởng, buộc phải log out.

Valderas vẫn là một kẻ thù khó xơi, nhưng với Ark, người đang ở trong nước thì không có gì không thể.

‘Kẻ địch của mi là ta..Valderas’. Cậu hét lên khi đâm kiếm vào chân hắn.

‘ARRGGG, TÊN KHỐN ĐÁNG GHÉT’.

Valderas nhảy căng lên, phun hỏa cầu xuống dưới. Khi chạm mặt nước, một cột hơi trào lên và nhấn chìm xung quanh trong sương mù thêm lần nữa.

Ark nhanh chóng xoay người, né đòn tấn công. Mặc dù hỏa cầu rất lớn, lượng nhiệt cũng rất đáng nể nhưng cậu hoàn toàn không dính bất kì sát thương nào từ vụ nổ. Hay nói cách khác, cậu chỉ cần né đòn trực diện, dư nhiệt từ lửa sẽ do môi trường xử lí. Sau khi tránh cầu lửa, cậu trôi lên, tung hàng đồng phi cước vào người con quý rỗng.

Boom boom boom boom!!!!

Mặt nước rúng động khi những tiếng kêu vang lên.

Tầm 20 phút sau, Valderas – kẻ được cho là vô địch cuối cùng cũng rơi vào trạng thái Critical và lượng máu chỉ còn dưới 10%. Mặc khác, Ark vẫn còn 40% Health và 4 bình thuốc phục hồi.

‘Mình thắng rồi’.

Ark như mở cờ trong bụng.

Cứ liên tục đẩy hãn vào nước, cách li với mặt đất bằng Chain skill, lượng máu của hãn cứ thể giảm đều đều. Khi chạm mốc 5%, Valderas nổi điên, rống lên vung chùy đập nát mặt đất. Ark, người đang chuẩn bị tung đòn, ngay lập tức lùi lại. Từ kinh nghiệm chiến đấu với Boss của cậu, Ark biết chắc mỗi con đều có bài tử của mình. Bọn chúng sẽ kích hoạt nó khi lượng máu bị giảm tới một mốc nào đó nhất định. Và quả thực, không khí xung quanh đột nhiên tang tóc lạ thường.

Toàn thân Valderas chuyển đen và chỗ nước xung quanh hãn sôi sùng sục.

‘GÃ NGƯỜI LÃO XƯỚC. TA CÔNG NHẬN SỨC MẠNH CỦA MI. MI MẠNH ĐẤY. NHƯNG, NGAY CẢ MI CŨNG SẼ KHÔNG HẠ ĐƯỢC TA. BẰNG TẤT CẢ VINH DỰ CỦA MÌNH, TA THỀ DƯỚI CÁI TÊN VALDERAS SẼ GIẾT MI VÀ TẤT CẢ MỌI NGƯỜI Ở ĐÂY, KÉO THEO BỌN MI CÙNG TA XUỐNG ĐỊA NGỤC. GRAAAA!!!’.

‘POWER OF DESTRUCTION’

Cùng lúc đó, một tin nhắn báo hiệu hiện lên trước mắt cậu.

[Lord of Darkness – Valderas đã kích hoạt kỹ năng ‘Curse of Black Flame’.

.....

Curse of Black Flame: một kỹ năng nguyên rủa tự động kích hoạt khi lượng máu dưới 5%. Khi được kích hoạt, Valderas sẽ không thể di chuyển hay làm bất cứ hành động gì. Đổi lại, khả năng đề kháng vật lý và ma pháp tăng 100%. Khi Curse được hoàn tất, Valderas sẽ tự hủy và tất cả sinh vật sống trong bán kính 1 kilomet sẽ nhận 5000 Fire Damage không kể sức phòng thủ hay kháng ma thuật như thế nào chẳng nữa.

Thời gian còn lại: 30 giây]

Gương mặt cậu hóa tái.

29 giây..28 giây....

Thời gian chậm chậm thoi đưa khi cậu kiểm tra tin nhắn.

Dòng thông tin ấy không chỉ được gửi đến mình cậu mà còn tất cả mọi người trong phạm vi 1 kilomet. Họ đã mong đợi Valderas gục ngã thế nhưng nguyện ước có bao giờ thành thực tế?. Trái lại, một kỹ năng hủy diệt lại đang đòn chờ họ thay vì chiến thắng đã cận kề.

‘Không đời nào’.

‘Chết tiệt...chạy thôi’.

Nhưng, tất cả đã quá muộn. Thời gian chỉ còn lại 20 giây. Thậm chí cả Magician, cũng không thể chạy thoát bằng các phép thuật liên quan đến tốc độ. Chạy 1 kilomet trong 20 giây là điều không thể.

Giống như họ, Ark cũng không còn đường nào để thoát. Tệ hơn, cậu lại là kẻ đứng gần nhất so với con quỷ, sẽ là người chết đầu tiên.

‘Chết tiệt, đi được đến mức này rồi, chẳng lẽ chịu chết sao?’.

Cậu có thể chạy được bao xa, khi bản thân mình đang ở trước mũi của Valders?

Thậm chí khi cậu đang nghĩ, thời gian cứ rơi đều đều trước mặt Ark.

‘Hủy triệu hồi...hủy triệu hồi liền ngay và lập tức. Tui không muốn bị chết đâu..đừng để tui chết...’. Con dơi Dedric hét ầm to vào tai Ark.

Cậu nhớ lại khoảnh khắc Dedric chết lần cuối cùng. Đó là lúc chiến đấu với Adelanie trong dạ dày của Galic. Vào thời điểm đó, cậu cũng may mắn hạ được cô và nhận được một chiếc dây chuyền quý hiếm.

‘Adelaine’s Necklace’.

Cậu nhanh chóng quay lưng lục lấy túi đồ và lôi ra chiếc vòng cổ. Giới hạn cấp độ nó là 70 trong khi lúc đó cậu chỉ có 64 nên sau một hồi, Ark đã hoàn toàn quên băng đi. Nhưng nhờ Dedric, cậu đã nhớ lại được. Cấp độ hiện thời của Ark là 75, cậu đã hoàn toàn có thể sử dụng sợi dây chuyền.

Mang chiếc vòng ngọc trai trắng tuyệt đẹp vào người, Ark không quên hô lớn

‘Blessing of Sea Spirit’.

Từ những hạt ngọc trai tinh túy nhất của biển cả, một luồng ánh sáng xanh tuyệt đẹp – không phù hợp với chiến trường hỗn mang, hiện lên và kết thành hình một nàng tiên cá xinh đẹp. Cô là người yêu của Anh Hùng Maban, nữ hoàng đời trước của Tộc Người Cá, Adelaine.

Adelaine mỉm cười nhẹ nhàng, ấm áp khi cô nhìn Ark. Rồi từ từ, cô tiến lại gần và đặt lên môi cậu một nụ hôn ngọt ngào. Hơi thở của cô tựa như một mùa xuân lạc lối vô tình rơi vào chiến trường hiểm ác nhưng lại chính là hi vọng của tất cả.

Hiệu ứng chỉ sử dụng trong một ngày duy nhất, Blessing of Sea Spirit đã được kích hoạt.

Nụ hôn tuyệt vời ấy gia tăng 40% sức phòng thủ và 500 Mana.

‘Đây là cơ hội cuối cùng của mình’.

Suy nghĩ cậu như được gia tốc ở cảnh giới cao nhất. Bây giờ chỉ còn vòn vẹn 5 giây. Cậu phải giết chết Valderas chỉ trong 5 ngắn ngủi.

‘Mình có thể sử dụng Dark Blade 5 lần trong 5 giây. Nhưng cái giá phải trả là buộc phải dừng cuộc hành trình của mình’.

Cậu nâng thanh kiếm đã lấy được từ Andel lên. Dù chưa kiểm tra, giám định qua nhưng nếu là Andel, một kẻ có thể nghiêm nhiên uống những bình thuốc phục hồi như nước locj thì đây chắc chắn phải là một Magic Sword.

Nghĩ đến việc phá vỡ nó, tim cậu nhói đau, nước mắt lại trào chực tuông. Bởi vì hơn ai hết, item cực kì quan trọng với cậu.

Song, Ark không có lựa chọn. Cậu không thể phá hủy Lancel Sword chỉ vì tiếc thanh kiếm của Andel được. Cậu đặt thanh kiếm Andel vào tay phải và quyết định kích hoạt một tuyệt kỹ.

‘Blade Storm’.

Quân át chủ bài của Dark Walker, thứ kỹ năng tiêu tốn tới 400 mana và phá hủy trang bị sử dụng. Cậu chưa bao giờ có cơ hội sử dụng kỹ năng này bởi vì lượng mana còn hạn chế và phải mất một thanh kiếm để sử dụng. Tất nhiên, vì thế cậu cũng không biết được hiệu ứng nó như thế nào. Nhưng, một kỹ năng tốn tới 400 mana, cậu buộc phải đặt hi vọng rằng nó sẽ tạo ra phép màu.

Ngay khoảnh khắc Ark kích hoạt kỹ năng, những vệt nứt gãy lan ra trên thanh kiếm như mạng nhện. Song, một ánh sáng lóe lên, thanh kiếm vỡ thành trăm mảnh và tạo ra một cơn lốc kinh hoàng.

Đột nhiên, mọi tiếng động xung quanh Ark đều biến mất.

Trong không gian dường như bị cách âm hoàn toàn với bên ngoài, những mảnh gươm bị vỡ nhẹ nhàng dẹt nên những vệt bóng tối như những dải ngân hà ngoài vũ trụ.

Song, chúng tập trung vào một điểm và bắn ra tứ phía mang theo một vụ nổ dữ dội.

**BOOM!!!!!!**

[Bạn đã sử dụng kỹ năng ‘Blade Storm’.

.....

Đối phương sẽ nhận 5 damage ( không thể tránh được) cho mỗi mảnh vỡ. Dựa vào đặc tính của thanh kiếm và độ thông thạo skill, thanh gươm sẽ



vỡ ra thành những mảnh nhỏ hơn nữa để xé nát kẻ thù thành từng mảnh.]

5 damage cho mỗi mảnh.

Chỉ trong một thoáng, có thể nhận định có tới hàng trăm mảnh và mỗi mảnh gây 5 damage.

Sức mạnh này vượt qua tầm tưởng tượng thông thường. Khi mỗi nhát đâm vào cơ thể của Valderas, lượng máu của hắn từ 5% tuột xuống 0.5% chỉ trong khoảnh khắc ngắn ngủi. Valderas không thể chịu nổi sức mạnh đó rồi quy 1 chân xuống. Toàn thân hóa đỏ hoàn toàn.

Double Critical Chance.

‘Chính là lúc này’.

Chỉ còn một giây duy nhất và cậu hiện có 120 Mana. Có một kỹ năng duy nhất cậu tin mình có thể sử dụng trong giờ phút cuối cùng này.

‘Dedric, đây là đòn cuối cùng. Dark Blade’.

Cậu vung thanh Lancel Sword lên cao rồi bổ một nhát thật mạnh xuống.

[Bạn đã gây Double Critical Hit.

Tổng cộng sát thương đã gây 150% Critical Damage và đồng thời bỏ qua phòng thủ. 40% damage đượ cộng thêm do có sự phối hợp của Familiar.

.....

Curse of Black Flame đã bị phá bỏ.]

3 Kỹ năng hiệu ứng được kích hoạt đồng thời đã nâng lượng sát thương lên tới mức cường đại. Lượng máu Valderas chạm đáy và hãn cuối cùng quy ngã.

‘Huhuhu;...Mình làm được rồi’.

‘HUK...MỘT CON NGƯỜI...KHÔNG THỂ...KHÔNG...  
GRAWWWH’.

Valderas lấp bấp, khuôn mặt nhăn nhó đầy đau đớn và thỉnh thoảng hét lên trời. Năng lượng đen trời ra từ miệng hãn và cứ thế tăng dần lên. Sau một thoáng dường như đã cạn sạch, Valderas sụp đổ hoàn toàn. Nhưng sau đó lại tiếp tục ngẩng đầu lên.

‘Chết cha...hãn còn chưa chịu die nữa à?’.

Cậu bất thần lùi lại một bước.

May mắn thay, không có bất cứ thái độ thù địch nào trên khuôn mặt của Valderas bấy giờ. Đôi mắt màu xám phát ra thứ năng lượng quý dị kia đã biến mất và dần chuyển thành màu đỏ tuyệt đẹp như hai viên hồng ngọc. Sau khi nhìn ngó nghiêng xung quanh như thể vừa tỉnh dậy từ một giấc ngủ dài, Valderas thở dài nặng trĩu.

‘Cảm ơn người...kẻ lạ mặt’.

‘Hử?’.

Ark đáp lời bằng điệu bộ khả ố, Valderas tiếp tục nói với vẻ mặt của người mang tội.

‘Ta là Valderas....một chiến binh với...dòng máu Hỏa Long vĩ đại...  
Đã rất lâu...khi chúa quý xâm chiếm thế giới...ta đã dẫn những quý tộc đi.....để bảo vệ Jackson...và chiến đấu với quý...nhưng nó...mạnh hơn rất

nhều so với những gì ta nghĩ. Ta...đã bị nuốt chửng bởi bóng tối.... bước đi trên còn đường tội lỗi...và cuối cùng...kết thúc đời mình trong cái chết ô nhục..bởi những chiến binh’.

‘Ông đã chết?’.

‘Đúng thế...Ta đã chết...nhưng thậm chí kể cả khi chết một lần trong quá khứ...ta không thể...phá vỡ được sức mạnh bóng tối đang giam giữ mình..mà ngược lại..nó còn mạnh hơn nữa...Nhưng..thanh kiếm của cậu... đã cắt đứt xiềng xích này..Làm sao điều đó...có thể...ta không hiểu... Nhưng ta rất biết ơn..thanh kiếm của cậu đã chém nát cả bóng tối...và cứu lấy Jackson...nơi mà ta yêu thương hết mực’.

Valderas nhìn cậu rồi lại lẳng lặng đầu.

‘Không cần...phải tiếc cho kẻ như ta’.

Tất nhiên. Ark không hề có ý nghĩ thương tiếc cảm thông gì xác. Tuy nhiên, cậu đang sợ...Nếu như ông ta chết một cách im lặng thì sẽ tuyệt hơn nhiều.

‘Cậu...chàng trai trẻ...giống hệt một người mà ta biết. Giống cái cách...anh ấy yêu quý bóng đêm nhưng đồng thời cũng lại căm ghét nó. Hồi chiến binh...ta cảm tạ người vì sức mạnh, sự mạng...đã giải phóng ta khỏi bóng tối..đây sẽ là tổn thất và đồng thời...một mối nguy cho bóng đêm. Nếu ta, kẻ đã rơi vào bóng tối lại thức giấc nghĩa là...nó, thứ biến mất rất lâu, giờ đây đã xuất hiện trở lại... Người lạ mặt...hãy trở nên mạnh mẽ hơn bởi vì..chính bóng tối..cũng đang như thế’.

Với những dòng cuối cùng như lời trăng trối, Valderas biến mất, kéo theo bóng đêm đang bao phủ khu vực xung quanh Jackson. Dark Fog đã tan biến.

- Bạn đã lên level

Những tin nhắn thành công hiện lên báo cho cậu biết rằng mình đã nhận được tới 3 level.

‘Thành công rồi..làm được rồi’.

Ark..bằng một phương thức thật diệu kỳ đã giết chết được Valderas. Đó là bởi trong khoảnh khắc cuối, cậu nhớ lại được vòng dây chuyền của Adelaine. Với sự giúp đỡ của cô, cậu mới có thể sử dụng được Blade Storm, thứ kỹ năng chưa bao giờ đung tới bởi vì thiếu mana. Chiến thắng lần này có lẽ là phép màu được tạo bởi những xúc cảm của Adelaine dành cho Anh Hùng Maban. Sau khi suy nghĩ như thế, cậu lung nhẹ mũi mình.

Tuy nhiên, cảm xúc là một chuyện nhưng thực tế lại là một điều khác.

‘Huhuhu...Mình nên ôm trọn item trước khi người chơi khác thó lấy’.

May mắn thay, không một ai ở đây. Tất cả đều đã bỏ chạy tán loạn để mong tránh được Black Flame Curse. Không một ai chứng kiến và chẳng ai bắt quả tang Ark tậu item boss về hết cho mình. Song, nếu có thì cũng chẳng có ai phản đối bởi vì chính Ark là người đã giết được boss. Tuy nhiên, có một quy luật trong việc nhặt đồ chính là...đừng để ai biết mình nhặt.

Valderas là một event boss mà cả trăm người chơi phải hợp sức chống trả. Hấn mạnh tới mức phải khiến cho Ark vượt cửa tử mấy lần mới có thể giết được.

Tất nhiên, phần thưởng sẽ luôn xứng đáng cho những nỗ lực xứng tầm.

Fire Slayer (Unique)

Loại Vũ Khí Dạng Chùy

Attack 50 ~ 70 Durability 210/350

Weight 70 Usage Restriction Level 80 – 350 Str

Thanh chùy sắt được Valderas – Chúa tể quân đoàn bóng tối sử dụng. Một thanh chùy ma thuật mạnh mẽ được tạo ra bởi nung chảy dung nham của núi Lava, nơi sinh sống của loài Hỏa Long. Sở hữu trong nó một sức mạnh tuyệt đối, thanh chùy có thể phá nát phòng thủ của đối phương chỉ trong thoáng chốc. Ngoài ra, chùy còn được ếm sức mạnh lửa của Valderas.

+ 20% Armor Destruction

+10 Fire Damage.

· Special Option: Kích hoạt hỏa cầu gây 200 damage ( phạm vi 10 mét) 3 lần mỗi ngày.

‘Một vũ khí Unique’.

Cầm cậu rớt xuống. Có thể nó chỉ là vũ khí dành cho Warrior nhưng sức công tơi tận 50~70. Attack power cao gấp 2 lần Lancel Sword. Ngoài ra, Fire Attribute gây thêm 10 damage nữa. Thậm chí, nếu tính riêng cả hiệu ứng cũng đã quá tuyệt vời.

Unique Item là thứ cực kỳ hiếm thấy trên sàn đấu giá. Mặc dù vẻ ngoài không được ưa nhìn cho lắm, nhưng chắc chắn thanh chùy sẽ cực kỳ nổi tiếng với những người có hứng thú sưu tầm.

‘Mình đang lo lắng vì tài khoản ngân hàng đang thiếu hụt do đã tiêu sạch tháng này’.

Sau tất cả, mọi nỗ lực đều xứng đáng. Đây có phải là thứ mọi người luôn nói đến không...Sau hạn hán sẽ có mưa to? Sau khi chính thức theo đuổi con đường game thủ, cậu đã rất lo vì không có được món item nào cho

ra trò để bán. Nhưng, cuối cùng, một phẩm vật vượt ngoài mong đợi lại về tay cậu.

‘Hắn ta quả thực là Chúa tể Quân Đoàn Bóng Đêm, đúng như tên gọi’.

2 item khác cũng rơi kèm theo.

### Fire Draconian Scale (Material)

Một miếng vảy của loài Hỏa Long ngự trị phương bắc từ rất lâu. Được hình thành từ cấu trúc Keratin bền vững, bề mặt miếng vảy vẫn giữ được ánh sáng và đầu đó, có nguồn năng lượng thần thánh đang chảy bên trong. Nếu được một craftman tạo tác, có thể cho ra thành phẩm da có sức mạnh ma thuật cực cao.

Lord of Valderas Insignia: Quest nhiệm vụ cấp 150.

Cần 150 Knowledge of Ancient Relics để giám định item.

Miếng vảy có dòng giải thích ẩn tượng nhưng có vẻ nó sẽ không mang lại lợi nhuận ngay tức thì. Cậu hứng thú với item nhiệm vụ hơn. Bởi đối chiếu từ Jewel Hand Mirror, Ark biết chắc sẽ có phần thưởng cực kỳ lớn đang chờ đợi. Nhưng, giới hạn nhiệm vụ là 150 và 100 điểm Knowledge Relics. Cậu hiện thời chưa thể thực hiện được, thậm chí là trong một thời gian rất xa tương lai.

Trước khi mọi người có thể thấy, Ark nhanh chóng vứt đi những item rẻ mạt và cuồn trồn toàn bộ vật phẩm rơi ra.

Song, một tia sáng rực rỡ từ trên trời rọi xuống. Dark Fog, thứ bao phủ toàn bộ vùng Jackson trong biển đen nay đã tan hết, để lộ bầu trời xanh thăm thẳm.

Chỉ sau khi nhìn những tia nắng chiếu xuống mặt nước, rọi về lóng lánh Ark mới nhận ra nhiệm vụ đã kết thúc. Những tiếng nhạc reo vui cũng vang lên.

## Hero Assembly

Sub quest ‘Stop Valderas Advance’ đã hoàn thành. Qua vô số nỗ lực từ những chiến binh được tụ họp khắp mọi nơi, Lord of Darkness Valderas đã bị đánh bại. Dark Fog che phủ Jackson cũng đã biến mất. Thời khắc kinh hoàng đã chấm dứt.

Những chiến binh sống sót và cứu Jackson sẽ nhận được niềm vinh dự lớn lao và danh tiếng. Đồng thời, họ cũng sẽ nhận thưởng từ Học Viên Ma Thuật, Hội Thương Gia, Guild Chiến binh tương ứng với huy hiệu đã đăng ký.

Bạn đã trở thành người đóng góp nhiều nhất do tiêu diệt được Valderas

+ 20.000 Contribution Point.

+200 Fame.

Tất cả nhiệm vụ đều đã hoàn thành. ‘Event Quest – Hero Assembly’ cuối cùng cũng đến hồi kết.

Tổng cộng từ các nhiệm vụ, tất cả các điểm Contribution đã được cộng và Rank điểm chính thức đã được quyết định.

Ark đang là người đồng dẫn đầu 1st với 50.830 điểm

‘Đúng nhất?’.

Tròng mắt cậu mở to như chiếc đĩa ăn bởi không tin nổi dòng tin nhắn.

Khi nhận nhiệm vụ cuối cùng, Alan có số điểm gấp bội cậu. Và cũng trong trận chiến, hẳn là người đã tậu rất rất nhiều điểm do lợi dùng thời cơ. Vì thế, Ark đã hoàn toàn bỏ cuộc nhưng sau đó, nhờ chiến công đẩy toàn bộ quý đoàn vào nước ( đã tiêu diệt rất nhiều trong sự kiện đó) và đánh bại Valderas, cậu đã bắt kịp với Alan với số điểm sát sao.

Cậu không thể kiểm tra được tên của người đồng vị trí nhưng không cần nghĩ cũng biết đó là Alan

‘Nhưng...để được vị trí nhất này...’.

Cậu không thích việc mình phải chia sẻ vị trí này cho Alan một tí nào. Cậu có thể hoàn toàn đoạt vị nếu như giết thêm một con quái nữa trong quá trình đánh. Nghĩ đến điều này, Ark cảm thấy thật hổ thẹn. Song, dù gì mà nói thì, cậu vẫn đạt được vị trí dẫn đầu. Nghĩ đến cái item mình sẽ được nhận từ học viện làm tim cậu như muốn nhảy múa. Song, một tin nhắn hiện lên.

Bạn đã đạt được vị trí đồng dẫn đầu và có thể đăng ký lên Jackson board.

Nếu đăng ký, sẽ nhận được 2000 EXP và 100 Fame. Ngoài ra, tên tuổi của bạn sẽ được nhiều Npc biết đến và bạn sẽ nhận được nhiều sự tôn trọng từ họ.

Bạn có muốn đăng ký không?

Đó là phần thưởng thêm cho những ai lọt vào top 10 nhưng Ark nhanh chóng lắc đầu mà chẳng hề do dự.

‘Hủy’.

Npc không phải là người duy nhất thấy được thông cáo từ bảng. Player cũng có thể thấy. Tất nhiên, sẽ có rất nhiều người muốn tên tuổi của mình



được nổi tiếng, được rộng khắp nhưng Ark chắc chắn từ chối điều đó. Thứ nhất, cậu không hề muốn tên mình đặt gần cái tên Alan một tí nào và cũng không muốn nhận được sự chú ý như hần. Tất cả những gì cậu muốn là im lặng và cuồn tròn hết lợi nhuận.

‘Đi nào Detric, nhiệm vụ của chúng ta kết thúc rồi’.

Ark lặng lẽ bước đi dưới nước hương về Jackson. Nhiệm vụ dài dằng dẳng đã chấm dứt. Nhưng có lẽ chính cậu cũng không biết rằng hành động của mình cũng giống hệt các tiền bối đời trước. Chiến đấu trong bóng đêm và biến mất lặng lẽ cùng với nó – đó chính là số phận của Dark Walker.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 8: Người Hùng Của Jackson

Translator: Nguyễn Mạnh Vũ.

\*\*\*\*

‘Hihihi....vừa hoàn thành nhiệm vụ lại được hạng nhất nữa, mình chắc chắn tậu được hàng đồng điểm đây’.

Ở trong góc tối nơi căn phòng, Hyun – Woo cười hả hê khi những ngón tay cậu lướt nhanh trên phím như thể chúng đang bay. Sau khi trở về Jackson, Hyun ngay lập tức log out và ngồi vào máy tính. Lý do bởi vì tất cả các ứng viên nhận được email buộc phải viết báo cáo ngay sau khi event quest kết thúc. Nhưng, dù thậm chí không có email gửi đến đi chăng nữa, Hyun Woo cũng muốn viết một bản báo cáo hoạt động của mình ngay.

Mặc dù cậu không đăng ký lên Hall Of Fame nhưng chắc chắn Global Exos cũng biết được chính Hyun là người đồng đứng đầu. Nếu gửi một bản ghi chép về điều này, cậu sẽ tạo nên một ấn tượng mạnh đối với nhà tuyển dụng. Chỉ bây giờ, cậu mới cảm thấy việc đặt chân vào Global Exos hoàn toàn có thể trở thành hiện thực.

‘Mình chắc chắn sẽ dẫn đầu so với các thí sinh khác. Vào được Global Exos, không còn là giấc mơ nữa rồi..Hihihih’.

Chỉ trong vài phút ngắn ngủi, Hyun đã viết 10 trang báo cáo rồi gửi mail đi. Và chỉ sau khi cậu làm xong, tất cả mọi mệt từ 3 ngày qua như ập vào cơ thể cậu cùng một lúc. Hyun Woo đã hoàn toàn kiệt sức.

\*\*\*\*\*

‘Hahh...Tôi cảm thấy như mình là một thằng đại ngốc’. Kim Won Tae thở dài mệt mỏi.

Đã được 3 ngày kể từ khi nhiệm vụ event bắt đầu. Và có lẽ cũng tương tự với những người chơi tham gia nhiệm vụ, anh phải thức đêm chiến đấu với cái máy tính để tìm ra thông tin hệ thống liên quan tới event quest. Nhưng, toàn bộ nỗ lực dường như hóa thành tro bụi. Ngạc nhiên thay, cứ mỗi khi nhiệm vụ chuyển biến sang giai đoạn mới thì những thông tin liên quan lại bị khóa hoàn toàn.

‘Hắn đúng là một con quái vật’.

Thậm chí nếu nó có thể và tồn tại trong tầm hiểu biết thông thường, nhưng để đạt được đến mức này dường như là bất khả thi. Mặc dù bản thân là một nhiệm vụ hạn chế trong một vùng thì cũng có hàng trăm, thậm chí hàng nghìn người chơi tham gia. Kết quả sẽ dẫn đến hàng nghìn, hàng nghìn những biến số phát sinh. Chỉ một chiếc máy tính đơn thuần mà lại đi kiểm tra tất cả những biến số phát sinh đó và đồng thời tự động tái tạo ra nhiều mã chặn lên chúng...Nhìn thấy dữ liệu được cập nhật liên tục trên màn hình, thậm chí ngay cả bây giờ...Anh cảm thấy sợ hãi. Một con quái vật sống...nó chỉ có thể được miêu tả như thế.

Điều duy nhất có thể biến việc đó thành khả thi là đặt master key ở mức level cao nhất trong toàn bộ hệ thống. Nhưng, làm sao chính bản thân hệ thống lại có thể nhận ra và phát triển tính tự do tới mức này cho dù có master key đi chăng nữa? Cái điều này là gì đây? Nó đâu rồi? Nó đang trốn ở đâu? Thứ được thiên tài Park Woo Seong tạo ra?

Kim Gwon Tae là phó phòng của Ban Kế Hoạch Định Hướng Global Exos. Anh còn là một nhà lập trình viên, đồng thời là Hacker, người có thể hack thành công tới cả hệ thống của Interpol (Tổ Chức Cảnh Sát Hình Sự

Quốc Tế) nếu anh thật sự muốn. Tất nhiên, nói không phải để khoe khoang hay đồn thổi gì nhưng bản thân anh là một hacker rất nổi tiếng được cả thế giới biết đến.

Nhưng bây giờ, chàng hacker này không những không thể phá mã khóa game mà thậm chí lại còn không thể xác định được vị trí của chương trình ẩn – thứ tái thiết các mã chặn.

‘Mình chỉ có thể nghĩ đến hai điều’.

Hoặc là máy tính chủ của New World là một thể loại AI nào đó vượt ngoài tầm hiểu biết và tưởng tượng, hoặc là Park Woo Seong đã liên tục kiểm soát trò chơi này khi hắn update các mã khóa trong lúc đang trốn ở cái nơi xó xĩnh nào đó.

Nếu option thứ nhất là câu trả lời thì sẽ có hi vọng, một ngày nào đó có thể phá bỏ được khóa game. Nhưng nếu là tình huống thứ hai, thì tình trạng có vẻ tệ hơn rất nhiều so với mong đợi. Cho dù có phá được mã khóa thì nỗ lực của họ sẽ hóa không nếu hắn ta lại tái thiết nó. Một cuộc chiến mạng không ngừng sẽ liên tục nổ ra.

‘Mình nghe nói Park Woo Seong sẽ nhận được một món tiền khổng lồ nếu New World được thương mại hóa nhưng tại sao hắn lại chấp nhận đi xa đến mức này, bỏ qua những phần tiền ấy? Chết tiệt, mình không biết sao chứ hắn thật sự tuyệt vời. Thiết kế một hệ thống diên rồ này còn chưa đủ, lại thả thêm vô số mã khóa trong khi vẫn di trì được tính tự do của New World. Đó không phải là thứ mà một con người thông thường có thể làm.

Cùng nỗi sợ, sự kính trọng dành cho Park Woo Seong cũng được hình thành.

‘HAHAH...phải đấu với con người này...mình chọn nhầm việc làm rồi...’.

Chẳng gì mới mẻ nhưng chỉ trong vòng 3 ngày ngắn ngủi, anh phải buộc chấp nhận sự thật rằng mình thực ra cũng chẳng phải là thiên tài.

Kim Gwon Tae quay mặt liếc vào máy điều hành bên cạnh anh. Không có cách nào để anh có thể truy cập vào hệ thống mặc dù chính bản thân là Admin, tất cả mọi thứ anh có thể làm là quét thông tin từ các trang web và điều khiển diễn đàn. Có một số bài post từ những người tham gia event quest, những người chơi xấu số buộc phải log out trong trận chiến cuối cùng, cũng được đăng tải lên.

Khi phì phò điều thuốc lá trong miệng, Kim Gwon Tae nghiêng đầu tra thông tin.

Đã là một bài post được viết tầm 1 tiếng trước nhưng lượt xem đã đạt tới 8000 và 2000 comment. Thậm chí kể cả những bài post ở tầm 3 – 4 tiếng cũng chỉ được có 1000 view.

‘Nó có thể là cái gì nhỉ?’.

Một video được đính kèm với bài đăng. Nó là quá trình game của một người chơi đã tham gia nhiệm vụ.

‘Cái này là cái gì?’.

Nhìn chăm chăm thần thờ vào màn hình, điều thuốc lá bất giác rơi khỏi môi anh.

Bản video dài 3 phút chiếu cảnh một người chơi vô danh nào đó đang chiến đấu với con Boss.

Tâm nhìn rất tồi do còn vướng phải sương mù nhưng vẫn thấy rõ ai đó đang di chuyển dưới mặt nước âm u. Hầu hết người chơi đều vật vã chạy trốn nhưng chỉ có anh ta ở lại và đẩy lùi kẻ địch trong một cuộc chiến gay

co. Người ấy đã né được đòn tấn công vũ bão từ thanh chùy sắt của Valderas.

Cảnh tượng anh ta phản công và đẩy lùi con Boss với hàng trăm phi cước và kiếm thật sự là một thứ gì đó quá hoành tráng. Chỉ với những cú đá, người ta bất giác như mình đang xem một bộ phim võ thuật nào đó không chừng. Độ dài tuy chỉ có 3 phút, nó không lâu nhưng có sức hút quá tưởng, dư sức chiến thắng trái tim người xem.

Tôi đã thấy một người chơi solo với con Boss cấp độ 130++ mà 50 người khác hợp lực lại cũng không thể đánh bại. Bởi vì anh ta di chuyển trong màn nước tối tăm kia và cũng quá tầm của Scroll [Detect] nên không thể nhìn được khuôn mặt, hay kiểm tra tên/level. Tiếc thay, tôi cũng không chứng kiến phút cuối bởi bị buộc phải log out giữa chừng. Nhưng thế này cũng quá đủ, quá tuyệt vời. Tôi thật sự muốn biết người đó là ai.

Các comment cũng lũ lượt trên bài post.

Nếu có thể solo với một con quái cấp 130++, chúa ơi...cấp độ của anh ta có thể là bao nhiêu?

Từ đâu mà bạn học skill đá kia thế?

Tôi chưa bao giờ thấy ai chiến đấu dưới nước thế này. Có thể là Npc để cân bằng nhiệm vụ không?

Đây là hàng thật hay nhái thế?

Cảm giác là giả...nhưng nếu là thật thì thật tuyệt.

Đó là tui đó..Tui đã quánh chết con boss đó.. Hahahahaha.

Cái thằng comment phía trên, ngậm mồm lại, rửa sạch chân và leo lên giường dùm ngủ dùm đi.

Tất cả mọi người đều cảm giác nó quá khó tin.

Kim Gwon Tae cũng thấy không tin được. Nếu đó là người chơi của New World, theo anh biết thì ít nhất sẽ rất khó khăn khi di chuyển dưới nước. Đó là sự thật, và bằng chứng là những người chơi đang vật vã di chuyển trong video.

Well, và nếu cứ cho là có một tình huống nào quá hào phóng để người đó có thể loại bỏ án phạt từ nước nhưng làm thế khi nào mà anh ta có thể đấu với con boss từ đầu tới đuôi thế kia?

‘Valderas hơn nữa cũng không phải là boss thông thường, hẳn là Elite Boss. Nghĩa là bạn cần ít nhất đạt cấp 300 để đối đầu với hắn. Nhưng..chỉ với 4 tháng...? Thậm chí trong cả các tựa game khác, điều này có khả thi?’.

Anh biết rất nhiều người chơi có cấp độ cao trong New World nhưng không một ai đạt được đến ngưỡng này.

‘Phó phòng Kim’...Song, Ha Myung Woo hét lớn từ văn phòng của anh. ‘Cậu đã xem cái video trên mạng thông tin chưa? Chiến đấu solo chống lại boss monster.

‘Vâng...tôi chỉ mới vừa xem nó’.

‘Cậu có thể tìm ra người chơi này không?’.

‘Tôi không biết...Tôi có thể hỏi nếu biết mặt cậu ta nhưng không có cách nào để tìm nếu thế này cả. Nếu anh ta thật sự đã giết chết con Boss thì chắc chắn sẽ nhận được một lượng điểm khổng lồ. Theo lẽ thường, anh ta sẽ nằm trong top Contribution nên chắc chắn cái tên sẽ được hiện lên Hall of Fame sớm thôi.

‘Khi nào nó kết thúc?’.

‘Còn 30 phút nữa’.

‘Báo cho tôi ngay sau khi có thông tin’.

‘Dạ vâng’.

Dữ liệu báo hiệu event quest đã kết thúc cuối cùng cũng đến sau 30 phút sau. Mã thông tin kích hoạt hiệu ứng Dark Fog che phủ Jackson đã hoàn toàn mở. Kim Gwon Tae nhanh chóng truy cập vào dữ liệu và tìm người chơi có điểm đóng góp cao nhất. Nhưng tất cả các ID đó đều từ những người mà anh đã biết trước và không một ai trong số họ có thể làm được điều vừa rồi.

‘Hắn là cái thằng cha nào chứ???’.

‘Chết tiệt...cánh phóng viên truyền thông sắp đến đây. Làm cách nào mà tôi có thể giải thích được điều này đây?’.

Sau cùng, Ha Myung Woo xuất hiện trên TV vào buổi tối của ngày hôm sau và nói mập mờ rằng ‘Người đó có thể là Npc. Để đáp ứng sự thèm khát thông tin của người chơi, chúng tôi sẽ sớm công bố thông tin chính xác’.

Trở về từ truyền hình, Ha Myung Woo nói với khuôn mặt đưa đám, khó chịu khi lấy tay gãi mạnh đầu mình.

‘Tôi chán việc phải phịa ra những thứ vớ vẩn rồi. Phó phòng Kim, tiếp tục tìm thông tin của người đó. Dù có giết được boss hay không, nếu có nhiều skill như thế thì chắc chắn anh ta đã đào rất sâu vào hệ thống rồi. Không có cách nào có thể lên được cấp 300 chỉ trong 4 tháng. Cánh truyền thông đang rất có hứng thú với anh ta nữa. Tìm, và thêm người đó vào kì kiểm tra bất cứ giá nào. Nếu hắn muốn lợi ích, cứ nói chúng ta sẽ sẵn sàng đáp ứng tốt nhất trong khả năng của mình’.



‘Tôi làm ngay đây’.

Nhưng, thông tinh mà Ha Myun Woo cực kỳ muốn có được lại nằm không đâu xa. Một chiếc máy xén giấy được đặt tại góc văn phòng. Bị đánh giá loại bỏ, bản báo cáo của Ark đang bị xé dần đi.

\*\*\*\*\*

Cùng lúc ấy, nhân vật chính làm đình đám internet, Ark – giờ đây lại đang nhìn chăm chăm vào bảng thông tin của Jackson với biểu hiện vô cùng khó chịu.

Thông cáo đến với các cư dân Jackson.

Quân đoàn Bóng Tối đã đe dọa, làm Jackson phải sống trong sợ hãi nay đã biến mất. Chúng tôi chân thành cảm ơn sâu sắc đến vô số những chiến binh đã chiến đấu để bảo vệ vùng đất này. Nếu không phải vì nỗ lực và sự hình sinh của các bạn, chúng tôi sẽ chẳng bao giờ thấy được ánh sáng bình minh thêm lần nữa.

Count Juan, người đã dẫn binh tiếp viện đến đây từ nơi rất xa, nhận được danh hiệu ‘Honorable Knight’ trong số các chiến binh có điểm Contribution, thân cận với nhà vua. Ngoài ra, Holy Knight Alan vĩ đại, người đã dẫn đầu đoàn tình nguyện chiến đấu và tạo nên chiến tích anh hùng được ban danh hiệu cao quý ‘Knight of Glory’.

Để vinh danh hành động anh hùng của các chiến binh khác, Lord Jackson đã quyết định điêu khắc bức ‘Bronze Statue of the 10 Warrior’ trong quảng trường lâu đài. Từ ngày này trở về sau, Bronze Statue sẽ nhận được sự tôn kính lớn lao từ các cư dân Jackson và những người ngoại quốc khác đến đây. Họ sẽ nhớ mãi về những hình mẫu của một chiến binh lý tưởng, đích thực.

Sau khi nhiệm vụ kết thúc, cậu đăng nhập trở lại game sau khi ngủ li bì 10 tiếng đồng hồ và thấy cái thông báo này. Cảm giác như bị thứ gì đó đập vào lưng trong khi đang ngon giấc vậy.

Trong New World, những danh hiệu có ý nghĩa quan trọng. Đầu tiên, nó sẽ tăng toàn bộ chỉ số ít nhất 1 điểm. Hơn thế nữa, bạn còn có cơ hội nhận được một hiệu ứng, kỹ năng mới – thứ có lợi thế giúp bạn trở thành một trong những người chơi đứng top trong game.

Khi Ark nhận được danh hiệu ‘Cat Knight’ và ‘Caretaker of All’, mọi kỹ năng, chỉ số và các khả năng phụ đã tạo ra hiệu ứng vô cùng có lợi. Nhưng, tên của cậu không nằm trong danh sách 10 chiến binh có đóng góp cao nhất. Bởi vì cậu đã từ chối đăng ký tên mình lên trên bản thông báo. Lúc đó, Ark đơn thuần chỉ nghĩ dù ít hay nhiều mình cũng sẽ nhận được phần thưởng có giá trị lớn nhất từ học viện Ma Pháp. Nhưng, nếu cậu biết nó còn cho cả danh hiệu nữa, thì đó sẽ là một câu chuyện hoàn toàn khác. Vốn không thích thu hút hay nhận sự chú ý của người khác, song, nếu là vì danh hiệu, cậu sẽ sẵn sàng chấp nhận.

Nhưng thành thực thì không nhận được title cũng không sao. Những người khác nhận nó cũng không làm dạ dày cậu hóa chua nhưng vấn đề ở đây là Alan. Bởi vì Ark đã từ chối đăng ký tên mình, Alan nghiêm nhiên độc vị hạng nhất và nhận được danh hiệu ‘Knight of Glory’. Nhờ đó, hẳn có thể dễ dàng khôi phục lượng Fame đã mất và nhanh chóng gây dựng trở lại. Với Ark, đó là một tình huống quá chua chát.

Song, cậu nhanh chóng lắc đầu ‘Dù gì mọi chuyện cũng là quá khứ cả rồi. Dừng lại thôi. Mình không nên cứ ủ rũ mãi vì những thứ có lợi trước mắt. Không cần biết Alan nhận được thứ gì, nếu cứ chơi theo cách của mình, một ngày nào đó mình sẽ bắt kịp được hẳn’

Lòng tham của Ark bám víu mọi lĩnh vực của game mạnh đến mức có thể cho rằng cậu là người tàn bạo, ích kỷ. Nhưng, cậu cũng nhanh chóng từ

bỏ nếu không nhằm rằng mình không thể có được dù có nỗ lực. Đó là bởi vì cậu đã học được một điều rằng ‘cố gắng vẫy tay sau khi chiếc xe buýt đã rời bến là điều vô nghĩa’.

‘It nhất thì mình đăng nhập vào game sau khi có một giấc ngủ ngon’.

Nếu cậu chứng kiến cảnh này lúc mình còn vật lộn với mệt mỏi thì chắc chắn tinh thần của Ark sẽ sụp đổ ngay tức khắc.

Nhưng, dù tốt hay xấu thì..Jackson hiện giờ đã trở nên thật yên ắng như thể vừa bị một cơn lốc cuốn qua. Sau khi Dark Fog tan, tàu và hàng từ Guild Merchant và Warrior cũng đã đến được nơi này. Thay vì sử dụng Movement Orb giống như Học Viện Ma Pháp, hai guild cử Npc đến hộ tống những người chơi vẫn còn trụ lại được sau trận chiến cuối. Kết quả là, cả đoàn rời đi như sóng vỗ để lại một Jackson vốn đông đúc ngay nào bây giờ trở nên hoang vắng, trơ trọi.

‘Roco và JusticeMan cũng đã thúc bản thân mình rất nhiều nên có lẽ bây giờ họ vẫn còn đang ngủ...Nhưng còn Shambala thì sao? Cậu ta chắc chắn không thể chết. Vẫn còn đang ngủ à? Hay đã đi đâu rồi?’.

Cậu đã không còn thấy Shambala sau khi dòng lũ cuộn tới. Well, sau cùng thì cậu ta cũng nhận được thứ mình muốn nên không có vấn đề gì nếu cậu ta bỏ đi. Song, với Ark, cậu vẫn cảm thấy buồn bởi vì Shambala đã biến mất mà không hề nói một lời nào.

Lần đầu gặp mặt, tình huống của cả hai không tốt là bao. Ark chỉ đơn thuần muốn biết skill của cậu ta để đề phòng. Song, sau khi chiến đấu cạnh Shambala, ấn tượng của cậu về Shambala đã thay đổi.

Shambala là người rất thẳng thắn. Anh ta nói và làm như đã hứa. Anh không phải dạng nói những lời hoa mỹ trước mặt bạn trong khi tìm cách đâm lén bạn từ phía sau, giống như Alan. Dẫu trong tính cách còn vài chỗ

gai góc, nhưng với Ark, cậu cảm nhận được con người này là một anh chàng tốt bụng.

‘Well, nếu cậu ta đã đi thì cũng tốt thôi. Mình không phải là dạng người có thể đi cùng với Shambala’.

‘Stat Window’.

Ark quyết định bỏ lại những dòng suy nghĩ đằng sau rồi kích hoạt cửa sổ thông tin nhận vật.

Tên Nhân Vật Ark Race Human

Alignment Good +150

Fame 1050 Level 78

Profession Dark Walker

Title Cat Knight – Caretaker of All

Health 1575 Mana 1235 +(100)

Spiritual Power 100 Strength 190

Agility 230 + (17) Stamina 300

Wisdom 29 Intelligence 238

Luck 45 Flexibility 18

Art Of Communication 23 Affection 37 +(10)

Special Stat: Knowledge of Ancient Relics 63

Equipment Effect:

Black Bear Mouse Leather Armor: Agility +2, +20 Frost Resistance

Cat Paws: +10% Attack Speed, +15 Agility, +10% Critical Rate.

Crystal Golem Head: +100 Mana

Norad Boots: +10% Movement Speed, +5% Evasion.

Adeilane Necklace: +40 Defense, +10 Affection

Resurrecting Spirit: +5 Strength, +5% Mana Recovery.

+30% All Ability trong bóng tối.

‘Stealth’ trong vòng 15 phút. Hiện hình khi bạn tấn công.

+50% Resistance to Fear, Blind, Darkness, Seduction

Có thể phát hiện và sử dụng những khả năng đích thực của tất cả các món đồ.

Khi mới bắt đầu nhiệm vụ, level của Ark chỉ có 68. Song, chỉ trong 3 ngày ngắn ngủi mà giờ đây cậu đã đạt cấp 78. Đó bởi vì Ark đã ôm trọn hai con Boss canh giữ khẩu pháo và cả Valderas.

Cậu đồng thời cũng có được rất nhiều item có giá trị, chiếc nhẫn ma thuật từ Narak, The Resurrecting Sprit. Bản thân là một Magic Ring cũng đã quá quý hiếm. Song, hiệu ứng cho phép +5% Mana Recovery thực sự làm mắt Ark lệ nhòa, cậu đã luôn chiến đấu trong tình trạng thiếu Mana. Chưa hết, lại còn nhận được Fire Slayer từ Valderas nữa.

Đó là item cậu không thể sử dụng nên Ark đành đưa nó lên sàn đấu giá. Cậu sẽ phải đợi và chờ kết quả nhưng nó là thứ item có đẳng cấp hoàn toàn khác sơ với toàn bộ phẩm vật Ark từng bán trước đây. Chắc chắn sẽ bán được với giá hời.

Chưa hết, cậu còn sắp nhận được một thứ nữa, Đó là lí do Ark phải mong chóng trở về Giran. Một item từ Học Viện Ma Pháp xứng tầm với người có điểm đóng góp hạng nhất trong event vừa rồi là thứ cậu mong đợi hơn cả.

Mặc dù không nhận được title nhưng vì thứ phần thưởng đang chờ đợi, thế này cũng là quá đủ.

‘Đúng rồi..mình không thể hi vọng hơn mức này được nữa’.

Từ bỏ xúc cảm bức tức vì những điều vừa rồi, cậu đi vòng vòng quanh Jackson. Sau khi thực hiện xong một số chuyện ở đây và trở lại Giran, cậu không biết khi nào mình sẽ quay lại đây thêm lần nữa. Ark muốn gặp những cư dân Jackson, các Npc đã giúp cậu rất nhiều để nói lời tạm biệt. Tuy nhiên, thứ cậu nhận được lại hoàn toàn khác hẳn. Một tình huống kỳ lạ đang xảy ra.

‘Lãnh chúa đang bận. Hãy tới vào dịp khác.’. Cross nói với giọng lạnh lùng khi Ark đến thăm lãnh chúa.

‘Gì cơ? Nhưng tôi sẽ sớm rời khỏi đây. Chỉ một lúc thôi cũng được. Tôi chỉ muốn nói lời tạm biệt và..’.

‘Cậu không nghe tôi nói là ngài ấy đang bận à?’.

‘Chắc ông cũng biết mối quan hệ của tôi với lãnh chúa rồi chứ?’.

‘Ý cậu đang muốn dùng thứ quan hệ đó để nói chuyện ở đây sao?’.  
Cross trả lời với tông giọng lạnh hơn lúc trước.

‘Lãnh chúa đang bận, ngài không muốn gặp bất cứ ai’.

‘Thậm chí cả tôi?’.

‘Tất nhiên. Thậm chí cả cậu..Không...nói đúng hơn thì...ĐẶC BIỆT LÀ CẬU.’.

Ark đứng hình. Cho đến bây giờ, không có bất kì vấn đề nào xảy ra có dính líu tới cậu ở lâu đài lãnh chúa. Những người lính canh luôn chào cậu ấm áp, còn lãnh chúa thì luôn dành thời gian cho Ark mặc dù có bận bịu đến đâu. Nhưng...sự từ chối đột ngột này là sao? Hơn nữa, sự thân mật giữa Cross và cậu đã đạt đến mức tối đa khi thực hiện nhiệm vụ cùng nhau. Nhưng thậm chí là vậy, ông đang cư xử với cậu như thể mới gặp lần đầu’.

‘Có chuyện gì xảy ra nữa chẳng’.

Ark hỏi thêm nhiều câu nhưng Cross không hề trả lời nữa. Sau cùng, cậu đành phải rời đi.

Nhưng sự thay đổi không chỉ riêng Cross và Lãnh chúa mà còn đối với tất cả người dân Jackson. Tất cả đều nhìn cậu bằng con mắt khác lạ - không một tí tình thân nào trong ấy. Họ nhận ra cậu ngay từ khoảng cách rất xa và chủ động lánh mặt. Nếu Ark có đến bắt chuyện trước, họ cũng sẽ bỏ đi mà không lấy một lời nào, thậm chí còn không thèm gật đầu một cái.

‘Ah..này..Đã lâu rồi mới gặp. Nhưng.. tôi đang bận, không có thời gian để nói chuyện. Chào cậu’.

‘Ah..ừ...gặp cậu lần khác’.

‘Cái quái gì đang diễn ra thế này?’.

Cậu hiểu rằng Npc đang rất bận vì phải lo phục hồi Jackson Castle bị hủy hoại. Song, dù bận thế nào, cậu vẫn không thể hiểu được tại sao họ lại đối xử thế này với cậu trong khi điểm thân mật còn cao thế kia. Làm sao họ có thể trở nên lạnh lùng thế được? Thậm chí bây giờ, họ còn lãnh đạm với cậu hơn cả một tân thủ chân nước chân ráo mới bước vào đây. Ngay cả đến Tom, cậu bé con trai của Raymond, cũng có phản ứng tương tự.

‘Ể? Tom..’. Ark gọi tên cậu bé từ phía đằng xa.

Đang ôm trong người một đồng gỗ chạy lách xách, Tom quay đầu đáp lời ‘A..anh Ark’.

‘Thật đúng lúc, anh có chuyện này muốn hỏi’.

‘Ờ..không..điều đó..Em bận rồi. Hẹn anh khi khác nhé’..

Tom nhìn cậu lưỡng lự, bé do dự bỏ đi mà không cho Ark cơ hội để nói lấy một lời.

Ark ngó người ra hoàn toàn. Trong số các Npc, Tom là người luôn xem cậu là anh hùng. Khi cậu đi đâu, nó lẽo đẽo bám theo đó. Thậm chí khi cậu log out, nó cũng luôn ở gần Ark. Mỗi khi thấy Ark đi qua, Tom liền cúi chào kính trọng. Song, bây giờ nó lại là người chạy đi mất tiêu trong khi Ark bắt chuyện trước. Cậu thần thờ nhìn bóng lưng Tom dần khuất xa, một suy nghĩ rõ ràng thoáng hiện trong đầu. ‘Lẽ nào..không phải là điểm thân mật đã giảm chứ?’.

Nếu Cross và Tom có thái độ như vậy mặc dù mức điểm thân mật đã tối đa thì chỉ còn lí do đó là cậu có thể nghĩ tới. Nhưng tại sao? Cậu có làm gì đâu? Cậu chưa từng ăn cắp hay dọa nạt bất cứ cư dân nào trong dân làng. Vậy thì lí do là đâu mà khiến điểm thân mật giảm?

‘Có thể là nó chẳng?’.

Chỉ có một sự khác biệt duy nhất giữa lúc cậu chưa log out và đăng nhập trở lại. Ark đã không đăng ký thành tích điểm của đóng góp của mình trên bản thông báo. Và tất nhiên, cậu cũng không hề góp mặt trong list contributor của Jackson. Mặt khác, tất cả người chơi đều có tên mình trong danh sách. 10 người chơi có điểm đóng góp cao nhất thậm chí được tạc trong bức tượng 10 Warrior.



Npc cực kỳ nhạy cảm với những thông tin trên bảng thông báo và các lời đồn. Lý do những người chơi có Fame cao nhận được sự đối xử tốt từ Npc mặc dù họ có đến nơi nào đi chăng nữa chính là các lời đồn giữa Npc với nhau – cũng giống hệt như đời thực vậy. Miệng này truyền tai nọ. Ark đã không đăng ký tên mình lên bảng thông báo và cậu luôn luôn giải quyết nhiệm vụ trong khi trốn từ phía sau. Trong mắt của các Npc, có thể họ đã xem Ark không gắng sức nỗ lực. Nếu điểm thân mật có giảm thì cũng chắc chỉ có thể là lí do đó.

‘Chết tiệt...Chắc chắn là vì nó rồi’.

Khi cậu dần đưa đến kết luận, một thứ gì đó khó chịu chực trào ra từ bên trong. Cậu đã làm việc, chiến đấu vất vả hơn bất cứ ai, nỗ lực hơn bất kì ai vì số mệnh của Jackson. Tất nhiên, không chỉ riêng cho bản thân Jackson, nhưng xét theo kết quả thì cậu đã đóng một vai trò trọng yếu trong việc cứu lấy vùng đất nơi đây. Chỉ có không đăng ký vào bảng thông báo mà mọi thứ thay đổi như trắng thành đen.

Cho đến bây giờ, Ark có lẽ là người duy nhất đối xử với các Npc như là những con người thật sự. Cậu cảm thông khi thấy một người rơi vào hoàn cảnh khốn khó và ăn nói lịch sự, đàng hoàng với những Npc lớn tuổi. Với người chơi khác, việc này thật nhảm nhí nhưng song với Ark, Npc còn đáng quý hơn các người chơi.

‘Tuy nhiên, sau cùng...Npc cũng chỉ là Npc’...

Và bởi vì họ là Npc, họ bị ảnh hưởng từ hệ thống. Nếu có lí do cho việc giảm sự thân mật, đó âu cũng một kết quả rất thường tình khiến thái độ của họ thay đổi’.

Cậu đã biết từ lâu, biết rằng sự tồn tại của họ được tạo nên như thế này. Nhưng cậu vô cùng phần uất vì nó. Có lẽ chỉ là ảo tưởng của bản thân,

nhưng thực tế khiến cậu khó chấp nhận và làm tim Ark quặng đau vì cậu đã coi họ như những con người thật sự.

‘Mối quan hệ giữa người và máy tính...mình đúng là thằng nực cười’.

Cậu đã hiểu, nhưng nó không đủ để làm Ark vượt qua sự cay đắng đang làm chua cả miệng.

Nhưng dù có hối tiếc đến đâu, bây giờ mọi thứ cũng đã vô vọng. Cậu thở dài và lê bước tới cổng thành. Cậu có thể sử dụng Letter Movement Orb để đi đến Giran trong thoáng chốc. Tuy nhiên, vẫn còn một thứ cậu cần làm trước khi đi. Thế nhưng, vừa định bước ra khỏi cổng, hai người lính thấy cậu và chặn đường ngay tức khắc.

‘A..Ark. ĐỨNG LẠI’.

‘Hả? Tại sao?’.

Ark ngớ đầu. Những người lính canh giữ Castle cũng là người mà cậu đã có lượng điểm thân mật rất cao.

‘Cậu không để rời khỏi đây lúc này’.

‘Ý cậu là sao? Chẳng phải mọi người đã đi cả rồi sao?’.

‘Tôi không biết về người khác, nhưng cậu TUYỆT ĐỐI không thể đi khỏi đây’.

‘Chỉ riêng tôi? nhưng mà tại sao?’.

‘Nếu cậu không thể, nghĩa là cậu không thể. Chúng tôi tuyệt đối không để cậu đi cho đến tối nay’.

‘Tôi không có thời gian để chờ đến tối. Có một vài thứ tôi cần phải làm. Mà, tôi đã phạm vào cái thể loại tội trạng gì đến nỗi bị cấm ra, vào

thành thế này?’.

Cậu tức giận, cãi nhau với cả lính canh. Song, họ suy nghĩ một lúc rồi đáp lời.

‘Nếu tò mò đến thế, tôi sẽ nói cho. Thật ra, có một người đã nói với lãnh chúa về một điều gì đó liên quan đến cậu vào tối hôm qua. Nó có vẻ rất đáng ngờ nên Lord đã ra lệnh điều tra và cấm cậu không thể rời thành cho đến tối nay’.

‘Đây có phải là lí do tại sao họ lại lạnh lùng đến thế không?’. Chỉ khi ấy cậu mới nhận ra rằng việc trở về Giran không hoàn toàn đơn giản nữa. ‘Nhưng mà...đáng ngờ ư..ý cậu ta đang nói là gì?’.

Nói đúng ra, có một vài thứ thậm chí khiến cậu cũng cảm thấy tội lỗi. Một là bỏ túi tất cả item kiếm được trong lúc dò tìm cùng không đoàn Silver Arrow. Hai là việc bỏ thuốc vào thức ăn khiến nhiệm vụ của Alan bị thất bại. Nếu Alan hay các thành viên của Silver Arrow mà biết về việc này thì nó chắc chắn sẽ trở thành một vấn đề rất lớn.

‘Nếu cậu vô tội, thì hãy ở lại trong lâu đài và đợi đến khi cuộc điều tra kết thúc’.

‘Chết cha rồi..Đây không phải là vấn đề về điểm thân mật giảm nữa..Nếu cứ thế này...’.

Cậu có thể bị kết án là tội phạm và những hệ quả tai hại sẽ có thể xảy ra.

Tim Ark đập nhanh hơn, cậu vô cùng lo lắng. Cậu phải rời Castle ngay lập tức. Nhưng nếu đó là lệnh của Lãnh Chúa thì chắc chắn cậu cũng sẽ không dùng được Magic Tower để sử dụng Orb. Vì đây là ban ngày nên Ark cũng không thể dùng được ‘Steal’. Không còn cách nào khác, cậu buộc phải chờ cho đến tối. Trong lúc đang khổ sở nghĩ ra cái cớ để chạy tội thì...

‘Ark...vậy là cậu ở đây.’. Cross tiến lại từ phía đằng sau cậu cùng 3 – 4 binh sĩ. ‘Tôi đang tìm cậu đây. Cậu phải đi với tôi một lát nhé?’.

‘Hả? Nhưng tôi..’.

‘Cậu không có quyền từ chối.. Oii..bắt lấy hănn’.

Không cho Ark nói lời nào, những binh sĩ trói cậu lại rồi lôi đi.

\*\*\*\*\*

‘Đây là nơi nào đây?’.

Ark nhìn ngó xung quanh với vẻ lo lắng, nhưng cậu không thể thấy bất cứ thứ gì cả vì binh sĩ cũng đã trùm đầu cậu. Nhưng đánh giá từ khoảng cách và sự vật xung quanh thì có vẻ đây không giống nha giam hay hội đồng. Nhờ tiếng chim hót cùng vài ngọn gió cuộn thổi, có lẽ cậu đang đứng ở một nơi nào đó rất rộng.

‘Làm sao mà mình bị đưa đến nơi đây?’.

Chỉ khi ấy, một tiếng nói với tông giọng nặng nề vang lên.

‘Cậu là Ark đúng không?’.

‘Phải là tôi..Nhưng’.

‘Kể từ bây giờ, chỉ trả lời những câu hỏi ta đưa ra. Cậu không được phép nói. Đây là câu hỏi đầu tiên. Ta đã nghe việc cậu lợi dụng mối quan hệ của mình với lãnh chúa để nhận được nhiệm vụ trấn thủ từ phía sau mặc dù chính bản thân lại đi cùng với đoàn tình nguyện để cứu Jackson. Có phải cậu đã ngồi yên vị thoải mái một chỗ và chuộc lợi từ việc tham gia quân tình nguyện?’.

‘Không phải như thế!!!!’ Ark hét lên tức giận. ‘Đúng là tôi đã gia nhập với các vệ binh Jackson nhờ mối quan hệ với lãnh chúa. Nhưng thề có chúa chứng giám cho lời nói của mình, tôi không làm vậy vì sự toan tính, ích kỷ hay lợi ích bản thân. Tôi đã luôn nghĩ cho Jackson, hành động vì Jackson. Thậm chí ngay cả khi chiến đấu với các vệ binh, tôi luôn luôn là người đứng tuyến trước. Ông có thể hỏi bọn họ, Sir Cross và lãnh chúa về điều này.’

‘Không vì lợi ích cá nhân? Thế lý do tại sao lại vượt hiểm nguy, đặt cả mạng sống mình trong ranh giới để chiến đấu thế kia?’.

‘Đó là bởi vì trách nhiệm, ý thức nghĩa vụ’.

‘Ý thức nghĩa vụ? Một người ngoại lai như cậu?’.

‘Đúng. Nơi này rất quan trọng đối với tôi. Tôi là bạn, là người thân với tất cả các cư dân, người lính nơi đây và cả lãnh chúa nữa. Nhưng dẫu vậy, lãnh chúa tiền nhiệm đã đối xử với tôi, kẻ đơn thuần chỉ là một tên ngoại lai, hệt như một người bạn. Cảm nhận được sự chân thành của ngài cùng các cư dân của Jackson, tôi đã rất xúc động. Nó giống như việc dành cả trái tim của mình cho những người bạn thân thiết nhất. Đó là xúc cảm từ tận thân tâm của tôi. Và thậm chí bây giờ, cũng không hề có bất cứ thay đổi nào về những gì tôi nghĩ.’

‘Đó là lí do cậu lại đi tới lều tị nạn để cứu chữa cho bệnh nhân?’.

‘Làm thế nào mà ông biết được điều đó....’.

Khi cậu nói với giọng run run, một tiếng cười lân cận phát ra. Song, Ark nghe thấy tiếng nói thân thuộc của lãnh chúa.

‘Hahahah..Đừng đùa nữa. Sir Cross, Gỡ tấm vải trùm đầu ra’.

Khi tấm vải được gỡ bỏ, Ark không thể mở được mắt vì những mắt còn chưa quen với những tia nắng đang chiếu sáng rực rỡ. Cậu phải che nắng đi và mắt nhắm mắt mở vài lần mới thấy rõ. Và đó là lúc khuôn mặt cậu đờ hoàn toàn.

Nơi cậu đang đứng là một khoảng sân rộng trong lâu đài lãnh chúa và vô số người đang tụ họp ở đây. Chàng lãnh chúa trẻ tuổi, Cross, Syphid Knight, các vệ binh, cư dân Jackson và cả những người tị nạn nữa, tất cả đều đang ở đây.

Ánh nhìn của các Npc đang đổ dồn vào cậu nhưng không hề lãnh đạm như lúc trước.

Họ nhìn chăm chăm bằng thứ tình cảm dạt dào khó thể mô tả bằng lời.

‘Cái này là sao...?’.

‘Ark..mọi người thật sự biết ơn anh’. Chàng lãnh chúa nói khi anh nắm lấy tay cậu.

‘Huh...Em đang ...’.

‘Anh đã dẫn Guard và Milita với số lượng chỉ vón vẹn 50 người mà đánh cắp thành công khẩu đại pháo. Người đã ra ý tưởng bắn vỡ bờ sông và đẩy Valderas vào góc cũng chính là anh đúng chứ?. Bọn em đã được nghe Raymond nói lúc ông đang điều khiển pháo. Thậm chí dù chỉ mỗi việc đó, anh đã nhận được thành tựu tuyệt vời mà dù cho có 10 Warrior cũng không thể bằng được. Tuy nhiên, em vẫn không hiểu tại sao anh lại không có tên trong bản đóng góp.’

Điều đó là sự thật bởi vì cậu đã từ chối đăng kí. Thứ liên quan tới hệ thống này ngoài tầm hiểu biết của các Npc sống trong game.

‘Tuy nhiên, có một thứ mà em thật sự thấy biết ơn anh. Đã có rất nhiều người tị nạn mang bệnh chạy đến lâu đài chờ cứu. Song, em không thể làm được nhiều thứ cho họ, đoàn quân tình nguyện cũng thế. Thế nhưng, chính anh lại không bỏ lỡ ngày nào đến chỗ họ để cứu chữa, giúp đỡ một cách chân thành mặc dù vừa mới trải qua chiến trận. Và thậm chí là vậy, anh vẫn không hề khoe khoang những nghĩa cử cao đẹp của mình’.

Khi các vệ binh ngủ say như chết, Ark không có cách nào để nâng cao điểm đóng góp. Và vì cậu nhận điểm mỗi khi cứu chữa một người, Ark không cần phải khoe khoang cho người ta biết để rồi thu hút sự chú ý của người chơi khác. Song, chàng lãnh chúa lại cho rằng cậu có tinh thần hi sinh cao cả mà không hề có chút nghi ngờ.

‘Nhờ ơn anh mà rất nhiều bệnh nhân dần hồi phục sức khỏe. Họ đến gặp em và nói rằng dầu cho họ có là dân tị nạn không có bất kì tài sản nào, họ vẫn muốn được đền đáp lại ân tình cho anh bằng cách nào đó. Anh không cho người ta biết về những điều anh làm nên không thể nhận phần thưởng từ Count Juan. Mặc dù rất khó để gọi là phần thưởng thay thế nhưng bọn em sẽ lấy làm xấu hổ nếu như để anh, một người yêu quý Jackson hơn bất kì ai ra về với bàn tay trống rỗng. Vì thế, bọn em cùng người dân ở đây mà chuẩn bị một bữa tiệc nhỏ’.

Cross và Solider mỉm cười ngại ngùng đứng kế bên cậu ‘Tôi đã muốn giữ bí mật nên đã nói những điều không phải với cậu. Làm ơn hiểu cho’.

‘.....!’.

Ark liếc nhìn bọn họ với vẻ mặt ngờ nghệch. Tất cả Npc của Jackson đều nhìn cậu bằng đôi mắt thật giàu tình cảm. Một cuộc chiến vừa quét qua nơi đây, tàn phá đến nỗi chứng kiến cũng là điều đau đớn. Thế nhưng ở trên chiếc bàn củi, những món ăn do người tị nạn làm được xếp thành hàng dài.

‘Cảm thấy thật sự biết ơn anh, những người tị nạn đã tự mình làm những món này. Em nghĩ có lẽ anh sẽ thích chúng hơn là những thức ăn do em chuẩn bị. Những thứ này có xứng với anh không?’.

‘Làm sao mà..’.

Đỉnh mũi của cậu nóng lên. Một xúc cảm dạt dào mãnh liệt đang cuộn chảy.

Npc sống trong game vừa mới chịu tổn thất do chiến tranh rất nặng. Một mẫu thức ăn cũng đáng giá như mạng sống của họ vậy. Thế nhưng, bất kể điều đó, họ lại dâng thức ăn cho cậu mà không hề tiếc nuối. Dù chỉ là một mẫu bánh mì, vài miếng thịt nhỏ, một ít rượu trong chiếc bát cũ nhưng làm sao Ark có thể coi điều này là vô nghĩa? Hơn nữa, trong suốt 5 năm, Ark chưa bao giờ có cơ hội được nếm thức ăn do người khác chuẩn bị cho. Song, Npc trong game, rất nhiều người bây giờ lại đang làm điều đó cho cậu.

Nhìn vào khuôn mặt của những Npc, từng người một. Sự buồn khổ đã đeo bám cậu trước đây nay tan đi như tuyết trắng dưới ánh dương mặt trời. Tại nơi này, là lúc Ark cảm thấy hạnh phúc và sáng khoái với những người đã cất công chuẩn bị bữa tiệc này cho cậu.

‘Đây là thứ quà tặng quý giá nhất mà mình từng được nhận’.

‘Em biết anh sẽ nói như thế’. Vị lãnh chúa cười dịu dàng.

Đôi mắt Ark dần mờ đi bởi nước mắt, một cơn sóng xúc thềm lặng đang cuộn trào bên trong cậu. Trong số những người dân theo chân Ark, có người bật khóc. Nhìn Ark bằng đôi mắt tràn đầy lệ, Tom gạt đi nước mắt khi bé nói với Raymond.

‘Cha ơi’.



‘Haaa..phải rồi. Nay bọn người kia. Đây không phải là nơi để chúng ta bù lu bù loa. Chúng ta ở đây là để chuẩn bị cho người anh hùng đích thực của mình, Ark. Mọi người nâng ly để chúc lành cho tương lai của Ark’.

‘OUHHHH.. Ark’.

‘Vì anh hùng đích thực của chúng ta...ARK’.

Lãnh chúa nâng li với vẻ mặt dịu dàng và đặt nó vào lòng cậu. ‘Anh không phải là người sẽ tự mình hát về công lao của bản thân thì hãy để bọn em được làm lời ca ấy. Thậm chí nếu có thực hiện một chiến tích hào hùng, không nhiều người sẽ có thể nhận ra anh vì điều đó. Nhưng thấy không anh? Một hành động cao đẹp và anh hùng sẽ không tài nào có thể che giấu được dù có cố ra sao. Hay nói cách khác, anh càng muốn giấu nó bao nhiêu thì nó sẽ lại càng tỏa sáng bấy nhiêu. Chúng em gọi những người như thế là anh hùng. Một anh hùng trí tuệ, người tỏa sáng rực rỡ từ phía đằng xa trên những đỉnh cao nhất của vinh quang và danh vọng. Em biết ơn vì được gặp một anh hùng tài năng như thế này’.

Đó là lúc một tiếng nhạc vui vẻ vang lên kéo theo dòng thông báo từ hệ thống.

Bạn đã nhận được title ‘Jackson’s Hero’ từ những người dân Jackson.

Một người nhận được lời ca tụng và sự thích thú từ những người khác không phải là người duy nhất có thể trở thành anh hùng. Hay nói đúng hơn, một anh hùng đích thực là người sẽ không bao giờ tự nói về hành động cao đẹp của bản thân. Vì bạn đã không đăng kí điểm đóng góp, không có nhiều người sẽ nhận ra bạn. Nhưng, một nghĩa cử anh hùng chắc chắn sẽ được trọng thưởng. Nó cũng sẽ gây ra sự ấn tượng mạnh sâu sắc với những người xung quanh.

Jackson Hero là một trong những danh hiệu ‘Unknown Righteous One’. Không nhiều người biết về nó nhưng nó sở hữu đặc trưng

‘Unrevealed Virtue’ – thứ giúp cho người khác tiếp cận bạn bằng sự thân tình. Đặc tính này sẽ gây ra sự thay đổi trong tiến trình thực hiện nhiệm vụ và phần thưởng.

All stat +2.

Intimacy với tất cả các cư dân Jackson đạt ngưỡng tối đa.

Fame + 50

Đặc tính của ‘Unrevealed Virtue’ khiến cho bạn nhận ít hơn 30% Fame vốn có nhưng đổi lại sẽ +30% độ thân mật mỗi khi thực hiện nhiệm vụ.

‘Mình không đăng ký lên Hall of Fame..nhưng cái danh hiệu này’.

Khóe môi cậu nở ra tới tận tai.

Jackson Hero – một danh hiệu thật tuyệt vời. Và trên hết, nó khiến cho all stat +2. Đó là phần thưởng mà cậu thậm chí chưa xem xét đến.

Có một thứ làm Ark khá bận tâm đó chính là hình phạt Fame từ title. Nhưng nghiệp vụ Ark chọn là Dark Walker – một chiến binh thầm lặng sống và chiến đấu trong bóng tối bên Fame chỉ là thứ trang trí hào nhoáng. Song, trao đổi Fame vì Intimacy bonus cũng là điều hoàn toàn có lợi.

‘Khi bạn đào một cái giếng, hãy chắc rằng bạn sẽ đào sâu hơn’.

Thứ cảm xúc khó chịu, bực tức ám cậu khi nghe tin Alan nhận được danh hiệu bây giờ vụt bay.

Một lễ hội diễn ra sau đó không lâu. Một số người dân bước ra, người thì chơi nhạc cụ, người thì vỗ tay, kẻ thì nhảy múa. Lãnh chúa và quân lính cũng hát theo và vỗ tay theo điệu nhạc. Lần đầu tiên kể từ khi Dark Fog tan biến, bọn họ có thể hò hét, cười đùa vui vẻ.

‘Đó có phải là tiếng nhạc không?’.

‘Mình nghe thấy rất nhiều ở đằng kia...chuyện gì đang xảy ra thế nhỉ?’.

‘Tất cả cửa hàng đều đóng, và cũng không thấy nhiều quân lính nữa’.

Người chơi Jackson lấy làm hứng thú khi họ tập trung tại lâu đài. Nhưng không thể vào được bởi quân lính đang chặn ở rất nhiều nơi. Biết được Ark, chàng lãnh chúa đã ra lệnh chặn người chơi khác lại, không để họ vào. Đây là sự kiện chỉ dành riêng cho Ark.

Bữa tiệc cứ thế tiếp diễn, Ark đã phải ăn và uống đến mức bụng mình như muốn nổ tung bất cứ lúc nào khi bị Npc liên tục kéo đi mọi nơi, ăn hết món này đến thử món nước khác. Vào lúc hạnh phúc ấy, cậu chợt nhớ đến JusticeMan và Roco cùng những người chơi khác đã chiến đấu cùng cậu đến phút cuối. Họ đã tham gia vào trận chiến cuối cùng nhưng không thể qua khỏi nên không nhận được bất kì phần thưởng nào.

‘Mình có thể làm gì cho họ không đây?’.

Ark tiếng đến lãnh chúa và thử món nước khác. ‘Anh rất vui vì Jackson cuối cùng đã lấy lại được hòa bình’.

‘Đúng thế, đó đều là nhờ công của anh, Sir Alan và quân tình nguyện’.

‘Ừm đúng, nhưng sự giúp đỡ của Milita cũng to lớn hết như thế vậy’.

‘Tất nhiên, nếu không vì họ thì Jackson đã sụp đổ thậm chí trước khi quân tình nguyện tới rồi’.

Nhấp một ngụm rượu, lãnh chúa gật đầu.

‘Trong số họ, có vài người đã tham gia trận chiến cuối cùng và góp công lớn trong việc đối phó với Valderas. Nhưng đáng tiếc thay, sau cùng

họ không thể sống sót được. Nhiều người trong quân tình nguyện đã nhận được phần thưởng từ 3 Guild. Trong khi họ, những người trực tiếp nhận lệnh từ em, dốc lòng chiến đấu vì Jackson lại chẳng nhận được gì. Điều này nghĩ đến khiến tim em đau nhói’.

‘Mmm...Nhắc mới nhớ. Anh cũng đang phiền vì chuyện đó’.

‘Mặc dù trao thưởng cho toàn bộ Milita là điều rất khó nhưng có một số cá nhân nổi trội, lẽ nào họ cũng không xứng đáng?’.

Mặc dù Ark, người có 100%, không 1000% điểm thân mật với lãnh chúa nhưng sau cùng, Lord chỉ có thể thở dài tiếc nôi.

Có vẻ như Npc không thể can thiệp vào game system. Ark đành bỏ cuộc rồi lái theo hướng khác.

‘Tất nhiên, anh biết mong chờ phần thưởng vật chất là quá nhiều. Nhưng nếu em có thể nhớ về nỗ lực của họ mà đối xử như một người dân Jackson thì điều đó cũng quá đủ.

Ark đã biết đã được trải nghiệm về những lợi nhuận có thể nhận được nếu như một Npc high ranking như Lord chú ý đặc biệt đến bạn. Ở một khía cạnh nào đó, để Lord biết tên những người chơi có cấp thấp như JusticeMan hay Roco cũng là một sự giúp đỡ rất lớn cho họ hơn là vài đồng vàng.

Chàng lãnh chúa trẻ ngay lập tức đáp lời gợi ý của cậu ‘Nếu là chuyện đó thì không khó gì. Anh nói đúng. Hơn nữa, Jackson vừa mới trải qua chiến trận, tình hình an ninh hiện không ổn định. Nói với họ đến gặp em sau khi phục hồi được sức khỏe. Sẽ không tệ nếu chầm chậm thảo luận về những gì họ có thể làm và em có thể cho họ được điều gì. ‘Anh hiểu rồi’.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 9: Trở Lại Giran

Translator: Arius – Nguyễn Mạnh Vũ

\*\*\*\*\*

Này, Hyun Woo, ở đây.

Khi cậu bước vào quán cà phê, Gwon Hwa Rang vẫy vẫy cánh tay từ phía bên. Jung Hye sun cũng ngồi kế ông. Mặc dù cả hai biết nhau chưa được lâu, nhưng cũng không có tí dậu hiệu ngược nghịu nào giữa họ.

Well, có rất nhiều người trở nên gần gũi hơn chỉ nhờ đi săn cùng nhau thậm chí trở về cái thời game online với những nhân vật giả lập. Gwon Hwa Rang và Jung Hye Sun cũng dành hầu như một tháng với những nhân vật của họ, những giả lập được thiết kế giống hệt khuôn mặt ở ngoài đời. Nên không có lí do gì để ngược nghịu cả.

‘Dị gì mà chú gọi con ra thế này?’.

‘Đó là vì chúng ta không có nhiều thời gian nói chuyện với nhau khi ở trong game’.

‘Đúng đấy’.

Hyun Woo gật đầu, chọn cho mình vị trí ngồi đối diện.

‘Game này có đáng chơi không?’.

‘Ahh..tiếc thật. Ta như muốn phát khùng vì đến bây giờ mới biết được có một thứ tuyệt vời như thế đấy’.

‘Còn em thì sao? Hye Sun’.

‘Em cũng rất vui. Nhưng buồn là không có nhiều thời gian để chơi game’.

‘Không trách được vì thực tế cuộc sống này, quan trọng hơn game mà. Em cần phải học nữa. Nói mới nhớ, em không còn nhiều thời gian trước kì thi đúng không. Em có thể luyện cấp bất cứ khi nào nếu có chú Gwon hoặc anh giúp nên cứ tập trung học đi, hiểu chưa? Người ta nên học bất cứ khi nào họ có thể’.

‘Che....cảm rằm như ông già’. Jung Hye Sun bĩu môi nhưng có vẻ cô không hề ghét mấy lời ca cẩm của cậu.

‘Nhưng giờ chú định làm gì?’.

‘Hrmm...ta đã nghĩ về việc đó, ta nghĩ mình sẽ đi đến nơi nào đó tốt tốt để cày level. Ta cảm thấy mình yếu đuối tệ hại trong nhiệm vụ vừa rồi. Dù là thực tế ảo hay là cuộc sống thực, ta không thể chấp nhận việc mình yếu đuối hơn kẻ khác. Bởi vì công lý chỉ được thực hiện khi có sức mạnh đi cùng.’

‘Chú thật chẳng khác tí nào’.

‘Công việc, quan hệ, và những trò chơi’ Đó là những thứ gì cần thiết để trở thành một người đàn ông đích thực’.

Ánh nhìn nhiệt huyết lóe lên trong đôi mắt Gwon Hwa Rang. Đó là cái nhìn mà rất lâu, Hyun – Woo đã không được thấy. Một lần nữa, cậu nghĩ mình đã rất đúng khi gợi ý cho tựa game New World cho Hwa Rang.

‘Nghe chú nói mình dự tính ở lại Jackson một hồi, tuyệt. Khi đăng nhập vào, hãy đi gặp lãnh chúa chú nhé’.

‘Lãnh chúa?’.

‘Vâng, Lãnh chúa nói cậu ta có điều muốn nói với chú. Cố gắng thân thiết với cậu ấy. Nâng mức thân mật của mình với những Npc như Lãnh Chúa, sẽ là một sự trợ giúp lớn lao’.

Hyun Woo cười khi thấy vẻ mặt ngây thơ của chú Gwon Hwa Rang. Sau đó, họ ăn tối cùng nhau, đến viện thăm mẹ cậu và trở về nhà. Mặc dù đã khuya nhưng cậu vẫn mở máy tính lên, đăng nhập vào trang web đấu giá. Cậu rất tò mò muốn biết kết quả của những món đồ mình vừa đặt lên sàn.

- Đấu giá đã kết thúc. Gauntlets of Strength: 750.000 Won.

- Fire Slayer: 6.800.000 Won. Đã đấu giá được 7 tiếng.

‘Sáu triệu tám trăm nghìn Won’.

Cảm giác như cậu không thở nổi.

Gauntlets of Strength cậu chỉ đặt lên khoảng 6 giờ đồng hồ đã được bán với giá 750.000 Won. Cậu những tưởng mình có thể kiếm được khoảng 800.000 Won cho món ấy nhưng kết quả hơi ít đi so với vọng tưởng. Tuy nhiên, vẫn còn đó thanh chùy Fire Slayer rank Unique cậu đem đấu giá trong 72 tiếng đồng hồ với sự kỳ vọng lớn lao. Chỉ trong vòng 7 giờ đồng hồ, giá đã độn lên con số khổng lồ. Còn tới 65 tiếng đồng hồ nữa. Nhìn vào cách mọi thứ diễn ra thật tốt đẹp thế này, có thể nó sẽ dễ dàng vượt qua mức 10 triệu Won. Số tiền ấy là quá đủ cho hai tháng mà chẳng cần lo chuyện tiền nong.

‘Cái này không khác gì khoản nhập đầu tiên của mình với tư cách là một game thủ. Nhưng mình không thể thỏa mãn. Vượt qua kì kiểm tra mới

là quan trọng nhất. Nhưng mình không chơi game chỉ để cho mục đích đó. Bây giờ, ít ra mình cũng có hi vọng trong bài kiểm tra đầu vào. Mình đã nộp bản báo cáo về việc đứng nhất, đồng hạng với Alan trong sự kiện Event Quest. Trong mắt họ, mình chắc cũng đã có ít giá trị.

Câu đã làm việc bán sống bán chết cho cái nhiệm vụ này. Nhưng một khi cửa lũ tháo mở, mọi thứ dường như trở nên thuận lợi. Hyun – Woo không thể kìm được dòng cảm xúc hào hứng đang cuộn chảy, đăng nhập ngay vào nhân vật.

\*\*\*\*\*

Ark rời khỏi lâu đài Jackson và đi vào rừng.

Nếu cậu sử dụng Thập Ma Thuật của Học Viện, cậu có thể di chuyển tới Giran trong thoáng chốc. Thật sự thì, cậu thấy thiếu kiên nhẫn, muốn đến Giran để nhận phần thưởng ngay. Đồng thời, còn cần tìm cách để tiến hóa cho Snake sớm nhất có thể. Tuy nhiên, cậu việc của cậu tại chốn này vẫn còn dang dở.

Sứ Gia Tộc Người Cá.

Nữ hoàng tộc Người Cá nổi tiếc về những lỗi lầm trong quá khứ và muốn tái giao hảo với tộc Meow. Bạn, người được cả hai tộc công nhận, có mức thân mật cao với cả tộc Meow lẫn Người Cá, nên dễ dàng thiết lập lại mối quan hệ giữa hai tộc.

Độ Khó: G

Yêu cầu nhiệm vụ: Mức thân thiết với tộc Meow và Người Cá phải trên 70%

Vẫn còn một chỗ cầu phải tới trước ít nhất một lần để giải quyết nhiệm vụ mình nhận được từ Nữ Hoàng Người Cá của thành phố dưới đáy biển,



Nodelesse. Sự thật là, nhiệm vụ không khó cho lắm và nếu có hoàn thành nhiệm vụ đi chẳng nữa, cậu cũng chẳng thể quay lại Nodelesse để nhận thưởng. Cao lắm thì sẽ được tí Exp. Đó là lí do cậu không vội vã làm ngay sau khi nhận được nhiệm vụ. Tuy nhiên, tàn tích nơi tộc Meow sinh sống không cách xa vùng Jackson là bao, nên cậu nghĩ có thể hoàn thành nhiệm vụ trước khi rời khỏi đây.

Lần đầu tiên đặt chân tới tàn tích, cậu đã cười ngửa. Vì thế mà cậu nghĩ nó không cách xa lâu đài cho lắm nhưng một khi đích thân đi bộ, cũng mất một khoảng thời gian. Tuy nhiên, điều đó cũng chẳng thực sự là vấn đề, mọi thứ vẫn ổn.

‘Dạo gần đây, mọi thứ thật u ám’.

Trong suốt Event Quest, cậu đã chiến đấu trong ảnh hưởng của Dark Fog. Mặc dù lên được tới 10 level nhờ nhiệm vụ này, thân xác và trí óc của cậu đã quá mỏi mệt. Thậm chí dù có là một Dark Walker, cậu không thể cảm thấy khỏe khoắn khi phải dành ba ngày dài sống trong bóng đêm.

Ark ngưỡng mộ, đánh giá cao khung cảnh tuyệt vời của New World khi cậu lê bước đến khu tàn tích. Tất nhiên, cậu không phải là người để cho đôi tay nghỉ ngơi mặc dù có đang thư giãn. Cậu không quên nhổ sạch sành sanh từng gốc cây, ngọn cỏ, từng góc ngách trong rừng chỉ để nạp đầy những nguyên liệu mình đã dùng sạch. Hầu hết những kỹ năng của cậu đều đạt mức trung cấp rồi. Thu hái hay nấu những thực phẩm có mức level thấp sẽ không thể nâng cao độ thông thạo của cậu được nữa. Nhưng một khi cậu chuyển đến khu vực săn cao cấp hơn, đi tìm những nguyên liệu level thấp trong trường hợp đó thậm chí còn khó khăn hơn nữa. Cậu cần những nguyên liệu cấp thấp này để làm ra những món ăn an toàn nên tốt nhất là, cứ thu hái mọi thứ khi mình có thể.

GRRRR!!!.

Khi đang quét sạch khu rừng, một con sói và chó hoang xuất hiện. Nhưng giờ đây, những con quái vật như thế chẳng khác nào những chú cún đáng yêu. Giết chúng sẽ không cho bất cứ một tí điểm Exp nào, một người chơi có cấp độ tương đương cậu có lẽ sẽ gặp ít khó khăn. Nhưng Ark thì khác. Mặc dù cậu không tự giác đi tìm chúng, nhưng cậu sẽ chẳng bao giờ để bất kì một con quái vật nào toàn mạng sống sót khi gặp mình.

‘Dù cho là 1 Exp thì nó vẫn là Exp, 1 đồng cắt thì vẫn là tiền’.

Tích lũy mỗi một Exp bé teo ấy sẽ mang lại cho bạn một level, tiết kiệm dần dần một cắt, nó sẽ trở thành một đồng vàng. Đó vốn dĩ là tư duy kiên định của cậu. Đồng thời, đi săn những con quái vật cấp thấp thế này cũng rất vui. Chứng kiến thấy con sói mất tới 60% máu chỉ với một đòn, Ark cảm thấy mình mạnh lên trông thấy.

Việc đi săn trở nên thật thoải mái, dễ dàng.

Đúng là không có nhiều kinh nghiệm, nhưng lại cho cảm giác thư thái, mới lạ. Khi cậu cứ thế mà quét qua khu rừng, những con quái bắt đầu hoảng sợ và lạng thầm tránh xa cậu. Khoảnh khắc lúc Ark cảm thấy chán với cái thú săn này, tàn tích đã hiện ra trước mắt.

Nơi này đã đổi thay quá nhiều đến mức cậu phải tự hỏi rằng mình có đến đúng nơi không. Không khí thê lương, âm đạm ngày nào còn hiện hữu quanh khu vực này đã hoàn toàn biến mất, thay thế bằng một thứ tươi sáng hơn. Rất nhiều những khóm hoa dại nở rộ dưới ánh mặt trời ấm áp, đầy nắng, phát ra cảm giác lộng lẫy. Cậu thấy những chú mèo thả mình tận hưởng những giấc ngủ ngắn yên tĩnh giữa những nhành hoa. Ark đến gần một cô gái đang ngồi giữa đám mèo.

‘Lâu rồi không gặp, Jana’.

‘Ồ..Chẳng phải là Ark đây sao?’.

Dường như có vẻ vui mừng khi gặp lại cậu, Jana vẫy vẫy chiếc đuôi thật dịu dàng.

‘Cô cso khỏe không?’.

‘Chẳng có gì đặc biệt hết’. Jana đáp lời qua loa khi cô ấn chiếc mũi mình vào cơ thể cậu, hít hít, ngửi ngửi. Song, cô cười khúc khích khi nhìn Ark một lần nữa’.

‘Nhớ hồi đó, cậu chỉ là một đứa con nít nhưng giờ đây, cậu có mùi của một người đàn ông. Nếu có thời gian, muốn đi đâu đó cùng tôi chứ?’.

‘Cảm ơn, nhưng tôi xin từ chối’. Ark cười nhạt đáp lời.

Nếu cấp độ hoặc Fame của bạn cao, phản ứng của những Npc đến bạn cũng có chút thay đổi. Có rất nhiều lúc khi Npc đối xử xa cách hay thậm chí, khinh thường nếu cấp độ hay Fame của bạn thấp. Nhưng một khi bạn đạt level cao hơn, Fame nhiều hơn, họ sẽ đối xử với bạn đúng đắn hơn. Jana cũng chỉ là phản ứng theo sự gia tăng Level của cậu. Chẳng có bất kì ý đồ nào khác. Mặc dù cô có đi chẳng nữa, Ark cũng chưa tuyệt vọng đến nỗi phải đi hẹn hò với một Npc dù rằng mình đang độc thân, đơn bóng.

Tất nhiên, điều này sẽ hoàn toàn khác nếu như một Jana xinh đẹp như cô tiếp cận cậu trong đời thực.

Đúng như Ark nghĩ, Jana thậm chí còn chẳng quan tâm đến điều đó’  
‘Nhưng là dịp gì đây?’.

‘Tôi muốn gặp tộc trưởng. Ông ta có ở trong khu tàn tích không?’.

‘Không, sau khi cậu rời đi, bọn tôi đã dẹp sạch quái vật còn lại trong đền thờ. Không cần thiết phải ở lại trong đó nữa. Chúng tôi đang xây dựng một khu dân cư ở đây’.

‘Cô sẽ dẫn tôi đến đó chứ?’

‘Tất nhiên, đi theo tôi’.

Nơi Jana dẫn cậu đến là một khu rừng cách khá xa chốn tàn tích. Mười lăm chiến binh Meow đang tập hợp thành một nhóm. Các chiến binh Meow đang chăm chú, tập trung làm một thứ gì đó trong một khoảng thời gian dài, nên họ không nhận ra Ark đã đến.

Tuy nhiên, không có ai biết rằng chính xác bọn họ đang làm gì. Những cơ thể to lớn của những chàng Meow run lên khi họ cố gắng xếp chồng từng mẫu gỗ nhỏ lên nhau. Nhưng thậm chí kể cả một đứa trẻ cũng có thể thấy rằng những khúc gỗ ấy được nối kết tối tệ, và chúng sẽ sớm ngã đổ sụp xuống ngay.

‘Arggg! Chết tiệt nó đi. Cái này đúng thật là bực bội quá mà’.

‘Mình không thể chịu được nữa, Nya, Nyaaa, Nyaaa’.

Bất cứ khi nào chuyện đó xảy ra, những lũ Meow trẻ lại tức tối, cào cào vào những miếng gỗ tội nghiệp.

‘Bọn cô đang làm cái quái gì thế?’.

‘Tôi nói với cậu rồi. Bọn tôi đang xây nhà’.

‘Nhưng tôi thấy các người đang chơi thì có’.

‘Tôi đang cố gắng nói...’.

Jana thở dài. ‘Meow vốn dĩ là tộc chiến binh từ lúc lọt lòng. Chúng tôi có thể chiến đấu cả mấy ngày đêm không ngừng nghỉ nhưng kỹ năng thủ công của Meow tộc thì ngược lại, tệ hại vô đối. Vì thế mà, đã hai tháng rồi bọn tôi chưa xây nổi một căn nhà. Như cậu thấy đấy, với cái tiến độ này thì phải đến tầm 10 năm nữa mới có nhà ở’.

‘Vậy thì các người sống ở đâu trước khi bị bẫy trong tàn tích?’.

‘Bạn của chúng tôi là con người, trước kia có xây một ngôi làng cho bọn này sống. Nhưng sau khi bị nhốt trong thời gian quá lâu, ngôi làng bị bỏ rơi, xuống cấp trầm trọng và bị phá hủy. Thậm chí không còn một dấu vết nào từ nó nữa. Những người chúng tôi biết đến đã già hết rồi chết cả. Giao thiệp cũng không phải là thứ mà tộc Meow giỏi. Vậy nên chúng tôi không thể nhờ con người xây nhà giúp mình thành ra mọi thứ trở nên thế này đây.’

‘Tại sao không sống trong tàn tích?’.

‘Đó không phải là tàn tích, mà là đền thờ, và đền thờ thì không phải là chỗ cho những người vô gia cư sinh sống. Tôi thì ổn thôi bởi lẽ tôi là Shaman của đền nhưng các Meow khác thì không phải. Chúng tôi diệt quái vật, nhưng nếu để những Meow đầy bụi đường đi vào chỗ ấy, thì cái đó có khác gì với lúc trước? Jana trề môi cái lại.’

Vậy nghĩa là cô ta đang nói rằng mình sẽ chẳng quan tâm nếu Meow có thể xây được nhà, hay ngủ lang ở bên ngoài? Hử? Quả đúng là Meow’.

Dù gì đi nữa, mặc cho có là chó hay mèo, cậu cũng không quan tâm. Khi cậu đi ngang qua đám Meow đang cố gắng xây nhà (hay đập nát chúng?), cậu thấy Hassan ngồi dưới gốc cây, giảng đạo cho cấp dưới của mình, dẫn người ra để lấy giấc ngủ ngắn.

Jana đá một cái làm Hassan bừng tỉnh. Song, ông nhìn quanh, lắc đầu lia lịa và khi thấy Ark, ông mỉm cười, chào. ‘Ohhh!! Chẳng phải đây là bạn của chúng ta sao? Người Chân Cầu Sự Thật – Ark?’

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 3

### Chương 9+2: Trở Lại Giran (2)

Translator: Arius – Nguyễn Mạnh Vũ

\*\*\*\*\*

‘Tôi đến để gặp ông, thưa trưởng tộc’.

‘Gặp ta? Nhưng là về chuyện gì?’.

‘Sự thật là...’...Ark giải thích toàn bộ câu chuyện giữa Hero Maban và Nữ Hoàng Người Cá, cũng như cách làm thế nào mà tộc Người Cá đã hiểu nhầm Meow chỉ vì mâu thuẫn trong mối quan hệ giữa hai người. Song, cậu thêm vào, ‘Nữ Hoàng Người Cá đương nhiên muốn xóa tan những hiểu lầm trong quá khứ và tái thiết lập mối giao hảo với tộc Meow. Ông nghĩ gì về việc chấp nhận lời xin lỗi của họ? Chí ít thì cũng nên cân nhắc về chuyện tình buồn của Anh Hùng Maban và Nữ Hoàng Adelaine?, thứ mà sau cùng kết thúc trong thảm kịch? Quả đúng là tộc người cá có ghét Meow, nhưng đó chỉ là một phía thôi đúng không?, và chẳng phải tất cả đều đã dĩ vãng rồi sao?’.

‘Arhhh, được rồi. Chuyện như thế đúng là có xảy ra’. Hassan thờ ơ trả lời khi gãi gãi cái đầu.

Có vẻ như ông từ trước giờ chẳng nghĩ nhiều về mâu thuẫn với tộc Người Cá.

‘Well, ta thực sự không quan tâm cho lắm nhưng xét cho cùng, đó là một biến cố khó chịu với tộc ta. Tuy nhiên, như cậu đã nói, tất cả chỉ là quá khứ vì lần chạm trán cuối cùng với tộc Người Cá là khi ta còn nhỏ. Những đứa trẻ khác lúc đó thậm chí còn không thấy được tộc Người Cá nữa là’.

‘Ông đã gặp tộc Người Cá trước đây rồi à?’.

‘Tất nhiên’.

‘Ông tưởng tộc đã sống được vài trăm năm rồi đấy. Ông ta là một con ma sống, một hóa thạch sống đó.!!!’. Jana cười, chêm vào.

‘Shushhh, cô gọi ai là hóa thạch sống thế hả?. Hassan ném cho Jana cái nhìn gắt gao trước khi mở miệng một lần nữa với tiếng ho (e hèm) ‘Thực thì ta thật sự chẳng quan tâm đến việc tộc Người Cá có muốn tái thiết lập mối giao hảo hay không. Không khó để chấp nhận lời xin lỗi của họ. Tuy nhiên, chỉ giải quyết mâu thuẫn chỉ bằng một từ xin lỗi thôi thì cũng hơi quá quắt cho bọn ta. Cứ như thể Meow tộc bọn ta, quỳ gối, dang tay chờ mấy cái lời ấy không chừng.

‘Đừng như thế mà ít nhất, hãy vì tôi mà chấp nhận đề nghị của họ’.

‘Nếu cậu đã nói vậy thì chẳng còn cách nào, ta không thể từ chối. Thật là rối trí!!!’. Hassan ngãi ngãi đầu, lộ biểu hiện khó chịu trên khuôn mặt. Song, dường như một ý tưởng lóe lên trong đầu ông, Hassan hỏi Ark bằng đôi mắt long lanh. ‘Nghĩ kỹ thì, cậu là con người. Nên hãy làm thế này xem sau?’.

‘Ý ông là sao?’.

‘Nhìn quanh đi. Cậu thấy đấy, chúng tôi hiện thời đang ở trong tình huống rất khó xử. Nếu cứ thế này, chúng tôi sẽ không xây nổi một túp lều bằng bùn, chứ huống chi là một ngôi nhà. Nó sẽ mất tới vài năm. Ta muốn cậu giải quyết hộ vấn đề này.

‘Ừ. Vì cậu là người, lẽ nào cậu không có một hay hai người bạn nào đó ở khu làng gần đây?. Nhờ họ xây nhà cho bọn ta. Một cái ca-bin đơn giản thôi thậm chí chưa cần tới một tuần để xây xong nếu đó là một con người. Chỉ khi ấy ta mới chấp nhận lời xin lỗi. Hassan nói, không quên tỏ vẻ tự hào vì mình đã nghĩ ra một ý tưởng tuyệt vời.

Trái lại, gương mặt Ark trở nên méo mó ‘Điều đó thì có liên quan gì tới việc chấp nhận lời xin lỗi chứ?’.

‘Nó có liên quan đấy chàng trai. Cậu là bạn của chúng ta nhưng chẳng phải cậu đến đây với tư cách là một sứ giả của Người Cá hay sao? Vậy thì cậu nên giúp đỡ bọn ta. Vậy thì khi ấy, nó mới cho chúng ta lí do chính đáng để chấp nhận lời xin lỗi của tộc Người Cá, đúng không?’.

Nghĩ như thế, đúng quả thật là có lí.

‘Quả là có câu nói về sự khôn ngoan của loài mèo. Trái với vẻ ngoài của ông ta, Hassan thực sự là một con mèo biết dùng cái đầu’.

Nhưng với Ark, Điều kiện này hoàn toàn không có lợi gì cho cậu. Ark đến đây, không hi vọng rằng mình được thưởng nhiều. Cậu chỉ muốn hoàn thành nhiệm vụ mình nhận được trong khi ở đây. Nhưng nếu cậu quay trở lại Jackson vì một cái nhiệm vụ cấp G này, cậu sẽ mất rất nhiều thời gian. Ark thậm chí còn không chắc khi trở lại, mình có thể tìm được những Npc có nghề thủ công hay không. Tất cả những thợ thủ công ở Jackson đã được huy động để sửa chữa những thiệt hại do chiến tranh gây ra. Dù bất kể mức thân thiết có cao đến đâu, một yêu cầu mà không có lí do chính đáng chắc chắn sẽ bị từ chối. Npc ngoài ra cũng sẽ chẳng sẵn lòng mà đi theo cậu, từ Jackson đến nơi này chỉ để xây nhà cho lũ mèo. Thế nhưng, cảm giác không thể hoàn thành được nhiệm vụ mặc dù đã đến tận nơi thực sự làm cậu thấy khó chịu.

‘Một ngôi nhà cho lũ mèo?...Có thể ....’.



Khoảnh khắc ấy, một ý tưởng vụt sáng trong đầu cậu. Có một nhiệm vụ khác phù hợp hoàn hảo với yêu cầu này.

Nhiệm vụ ‘Tìm Những Cư Dân Mới’.

Cậu đã không thể tìm ra bất kì gợi ý nào sau khi nhận nhiệm vụ từ làng Lancel. Thực ra, Ark có thử đề cập chủ đề này với một số Npc nhưng tất cả bọn họ đều từ chối. Nhưng, liệu với những Meow không có nhà, không chốn dung thân và đang có nguyện vọng tìm nơi sống thì sao?

‘Ừ..Tôi thấy các Meow cũng đang vô gia cư lúc này. Hay là thế cứ làm thế này đi?’.

‘Cứ nói đi’.

‘Tôi biết có một ngôi làng cách đây không xa. Nhiều người đã di cư sang chỗ khác nên có rất nhiều nhà để trống ở đó. Nếu ông hỏi chắc chắn họ sẽ cung cấp cho Meow những ngôi nhà cần thiết.’

‘Một ngôi làng của con người?’. Cậu đang định nói tộc Meow cao quý này mà phải chung xọ, sống trong một ngôi làng với con người sao?’. Thậm chí trước khi cậu kịp nói xong, Hassan đã lẩm bẩm lộ vẻ không ưng ý.

Phản ứng ấy, Ark đã đoán được. Không giống như loài chó, mèo là giống vật không thực sự ăn ý với con người. Mặc dù có nuôi nấng hết mức từ lúc nó lọt lòng, nó vẫn không phục tùng con người với tư cách là người chủ của nó. Thậm chí có những trường hợp, chúng tỏ ra duyên dáng, ngoan ngoãn trong một lúc, nhưng chỉ ngay lập tức sau đó, bỏ cửa sau bữa ăn rồi bỏ nhà đi.

Nói quách toẹt ra thì, chúng là cái giống loại không nền nếp, bất lịch sự. Nói giảm nói tránh thì, mèo là loài động vật có tính không phụ thuộc và ý thức tự hào cá nhân cao.

Thừa hưởng tính mèo tự nhiên ấy, Meow chắc chắn sẽ không muốn trở thành kẻ mang ơn với loài người. Đó là lí do mà họ nỗ lực cố gắng 2 tháng liền để xây nhà mà không nhờ con người giúp đỡ. Khi người bạn Ark của họ xuất hiện, các Meow mới ‘hào phóng’ đề nghị trợ giúp. Và đó là những gì Ark muốn hướng tới.

Ark thở dài gật đầu. ‘Ông không thích ý tưởng đó hả?...Thật sự thì tôi cũng nghĩ nó là một yêu cầu vô sỉ và nguy hiểm’.

‘Cái gì? Một nhiệm vụ? Nguy hiểm? Cậu đang nói cái gì thế kia?’.

‘Không! không gì cả. Cứ giả vờ là ông chưa nghe được gì đi’.

‘Chết tiết cậu đi. Cậu thấy ai đó nổ tung lên và chết chưa? Ta có thể chịu đau nhưng ta không phải là người có thể khống chế được tính tò mò của mình. Muốn nói gì, phun thẳng ra hết mau’.

Phải chăng người ta thường nói, sự tò mò giết chết mèo? Đúng quá thật giống như mèo, Hassan không thể kìm hãm sự bồn chồn để rồi bị Ark bắt thóp.

‘Hhuhuu...Mình bắt được ông ta rồi’.

Ark giấu đi nụ cười thỏa mãn khi cậu giả vờ khó xử. ‘Sự thật thì ngôi làng đã từng bị quái vật tấn công, thậm chí bị đẩy tới bờ vực của ranh giới sống và chết. May mà nó cũng đã trở nên an toàn hơn trước mặc dù quái vật vẫn còn lảng vảng xung quanh. Không ai biết nó có thể sẽ phải đối mặt với hiểm nguy thêm lần nào nữa. Đó là lí do mà tôi nghĩ, một tộc Meow kiên cường, quả cảm sẽ có thể bảo vệ họ. Tất nhiên, nó không phải miễn phí, nhưng khi bảo vệ họ, các Meow cũng sẽ có được những phần thưởng xứng đáng. Giống như những hiệp sĩ cao quý ấy’

‘Ồ...thì ra là quái vật...? Có nhiều quái ở đó lắm sao?’.

‘Ừ....có rất nhiều quái vật. Cái loài tên là Gnoll thực sự là những gã đáng sợ.’

‘GNOLLS? Cậu vừa nhắc đến Gnoll? Hassan hét, nhảy dựng đứng lên. Những Meow đang cố gắng xây dựng Ca-bin cũng tiến tới, đôi mắt mở to. ‘Nếu là Gnoll, thì...chúng là những lũ có cái đầu chó đúng không? Cậu đang nói tới cái lũ đầu chó thích sủa đó đúng không?’.

‘Đúng thế. Chúng rất mạnh và độc ác nữa. Thậm chí là tộc Meow, bảo vệ dân làng khỏi những con quái như thế sẽ....’.

‘VỐ VẤN’ Hassan gào lên, làm Ark cũng phải khựng lại. ‘Thậm chí dù cho cả trăm con đầu chó ngu ngốc ấy có xông vào, cũng chẳng có cửa chiến thắng một Meow dũng cảm đâu. Lũ đầu chó từ lâu đã là kẻ thù của tộc Meow. Tại sao ư? Đừng hỏi ta, vì ta còn chẳng biết nữa là. Nhưng mà ta ghét lũ đầu chó ấy tới tận xương tủy. Cứ nghĩ cái lũ ấy lảng vảng quanh đến thờ linh thiêng của Meow trong khi bọn ta đang bị nhốt...Biết được chuyện này, ta không thể bỏ qua’.

‘Vậy thì ông sẽ chấp nhận đề nghị của tôi?’.

‘Đúng. Nếu họ bị lũ đầu chó đe dọa, chúng ta phải đi giúp làng Lancel hoặc là bất kể cái tên nào mà người ta gọi. Đây không còn là vấn đề về thức ăn và nhà ở nữa. Bọn ta sẽ chỉ ở lại tại đó để bảo vệ lòng tự tôn của Meow trong khi quét sạch lũ đầu chó. Tất nhiên, để làm được điều đó, chúng ta cần phải nghỉ ngơi cho thoải mái và ăn uống đầy đủ’.

‘Đừng lo. Nếu ông bảo vệ ngôi làng, người dân sẽ vui vẻ đáp ứng những nguyện vọng của các Meow’.

Khi Ark cười, nói, một tin nhắn hiện lên với âm điệu vui tươi.

- Nghệ thuật Giao Thiệp đã tăng 3 điểm

Nhiệm vụ ‘Tìm những cư dân mới’ đã được nâng cấp.

Bạn đã khôn khéo thuyết phục Hassan, trưởng tộc Meow nhập cư vào làng Lancel. Meow là chủng tộc dũng cảm, sỡ hữu bản năng tự nhiên của chiến binh. Nếu họ canh gác làng Lancel, dân làng sẽ không còn sợ quái vật nữa.

Điều này là một trợ giúp lớn lao đến những cư dân của làng Lancel, những người mong muốn được an toàn, được bảo vệ hơn tất cả mọi thứ khác. Vì nhận được thứ mình mong muốn nhất, họ cũng sẽ cung cấp thức ăn và nhà ở cho tộc Meow.

Tìm những cư dân mới: 15% hoàn tất.

Bạn đã tìm ra những cư dân có khả năng đặc biệt.

Sự nhập cư của Meow, chủng tộc mang xu hướng chiến binh, đã khiến tỉ lệ an toàn của Lancel tăng tới 40%. Tuy nhiên, vì không có khả năng thủ công và luôn cần phải tiêu thụ thực phẩm, vấn nạn lương thực đã trở nên xấu đi 10%.

Nếu bạn tìm những cư dân với các năng lực đặc biệt như: giao thương, sản xuất, thủ công, tình hình lương thực sẽ được cải thiện. Tùy thuộc vào điểm giá trị cuối cùng bạn nhận được nhờ tích lũy dần khi mời các chủng tộc nhập cư, bạn sẽ nhận được một phần thưởng phụ cho việc hoàn thành nhiệm vụ.

‘Cái gì đây?’.

Sau khi kiểm tra tin nhắn, đôi mắt Ark mở to.

Đây là một dòng tin nhắn cậu chưa hề nghĩ tới. Ark nghĩ đơn thuần chỉ cần tăng số lượng người nhập cư thì sẽ giải quyết được nhiệm vụ. Nhưng nhìn vào dòng tin nhắn hệ thống hiện lên lần cuối cùng, có vẻ như có tồn

tại một hệ thống thành tựu ẩn bên cạnh hệ thống giá trị ước định hoàn thành nhiệm vụ. Cũng giống như những tựa game RTS (Real time Strategy) mà cậu chơi cách đây không lâu, tính an ninh sẽ tăng khi cậu gửi một chiến binh đi và một thợ thủ công thì sẽ nâng cao chỉ số giao dịch. Phần thưởng thay đổi phụ thuộc vào kết quả khi đạt mức hoàn thành 100%.

‘Mình không nên cứ gửi ngẫu nhiên những người tị nạn vào làng nữa!!’.

Nếu cậu nghĩ kĩ hơn chút xíu, thì chuyện đó quá rõ ràng, dễ hiểu. Mục tiêu của nhiệm vụ là khôi phục ngôi làng Lancel. Nếu cậu gửi cho làng những nguồn nhân lực tốt thì tất nhiên, nó sẽ phát triển tốt hơn nữa.

Có vô số cách để giải quyết một nhiệm vụ đơn thuần. Không ai biết một hành động, hay thậm chí là một từ có thể ảnh hưởng thế nào. Ark nhận ra đặc điểm ấy lần nữa. Hệ thống này, có thể được cho là rất kén cá chọn canh, hay thú vị, tùy cách người nghĩ.

‘Nhưng tại sao chỉ có 15%?’. Những tưởng nhiệm vụ sẽ hoàn thành luôn, nhưng thật ra không, làm Ark không hài lòng. ‘Mình đã gửi tới 15 cái mạng tới làng thế mà nó chỉ tính được 15%, nghĩa là cần phải gửi thêm 80 người nữa?’.

Mất tới một tháng để cậu tìm được 15 người sau khi nhận được nhiệm vụ này. Nghĩ tới việc cậu phải đi đó đây để tìm 80 người còn lại khiến cậu thấy choáng váng. Nhưng nói gì thì nói, cậu cũng đã tìm được gợi ý để hoàn thành nhiệm vụ.

‘Well, nhiệm vụ này đúng là khó mà nhiệm vụ càng khó, thì thưởng sẽ càng cao.’

Ark luôn luôn lạc quan trong bất kì hoàn cảnh nào.

‘Lũ đầu chó, cậu nói là lũ đầu chó...Khà khà...cậu đã cho chúng ta một thông tin thật tuyệt vời. Lần đầu tiên sau một thời gian rất lâu, máu của ta lại sôi lên sùng sục thêm lần nữa’.

Những chiếc râu của Hassan cứng lại khi ý chí của ông rực cháy. Ông cảm ơn Ark vì đã biến cái công việc xây nhà nhàm chán, khổ sở sang việc chiến đấu với lũ đầu chó Gnoll. Ông rúc toàn thân mình áp vào cơ thể cậu.

‘Chúng ta không cần phải xây nhà nữa hả?’.

‘Chúng ta có thể chơi đùa sau và ăn trong khi đi săn đúng không?’.

‘Hooray, tự do, tự do rồi’.

Những Chiến Binh Meow cũng que quấy chiếc đuôi mình như điên khi nhảy loạn lên xung quanh.

‘Cậu đúng là một ngôi sao may mắn. Ý ta là, bọn ta không thể không yêu quý cậu vì mỗi lần xuất hiện, cậu lại giải quyết được vấn đề đang phát sinh của bọn ta. Không, ta không nên làm thế này (đang dụi mình vào cơ thể Ark), ta muốn tặng cậu một phần thưởng. Nhưng, chết tiệt, bọn ta chẳng còn gì vì cái gã Debra khốn khiếp ấy đã quét sạch của cải của đền thờ’.

Khi Hassan băn khoăn về việc mình nên làm gì để thưởng cho Ark. Jana dè bĩu ông với cái giọng điệu thương hại. ‘Lão à...ông có bị chứng mất trí không? Lần trước chẳng phải ông nói muốn làm gì cho Ark nếu cậu ấy đến đây lần nữa sao?’.

‘Cái gì?.....À.aaaa. Đúng rồi. Ta quên bèn luôn’.

‘Ông muốn làm gì đó cho tôi? Hai người đang nói chuyện gì thế? Ark tò mò hỏi. Có thể đây là một phần thưởng riêng với nhiệm vụ ‘Sứ Giả Người Cá’ không?’.

‘Huuhuhuhu...Ta có một món quà bất ngờ tặng cậu. Tiết lộ trước thì mất vui, theo ta’.

Hassan và Jana dẫn cậu vào đền thờ. Quái vật đã không còn, bên trong đền trở nên gọn gàng hơn cả. Họ lê bước theo một hành lang dài và căn phòng mà Debra từng cư ngụ xuất hiện. Khi họ bước vào phòng, Hassan giơ tay ra.

‘May mà cậu vẫn giữ Vuốt Mèo ta đã đưa cho. Bây giờ, trả lại cho ta một lát.’

Ark tháo Vuốt Mèo ra, Hassan giải thích. ‘Cậu có lẽ vẫn không biết thứ này có giá trị đến nhường nào vì ta đưa cho cậu quá bất chợt. Thực ra, đôi vuốt này là một cực phẩm ma thuật vô cùng quý giá có thể giúp khai thác toàn bộ tiềm năng của người sử dụng. Tuy nhiên, để đạt được hoàn toàn khả năng của một trang bị Meow, vật đó phải nhận được lời ban phước của Shaman. Nhưng khi ấy, lúc ta đưa món này cho cậu, đền thờ đã bị ô uế và chính cậu cũng chưa đủ tư cách để mang một vũ khí được ban phước.’

Cậu định hỏi ‘Vậy thì ông nên nói với tôi về việc đó sớm hơn chứ!!’ đã được Jana trả lời.

‘Che...ông chỉ phịa ra thôi. Ông đã quên hẳn về nó.’

‘I...im đi. Đừng có trả treo lại mà hãy ban phước cho nó đi’.

Hassan vội vã đặt Vuốt Mèo lên đỉnh bệ thờ. Khuôn mặt của Jana như đưa đám. Một thoáng không lâu sau, cậu nghe thấy có giai điệu du dương như thể một bản acoustic guitar đang được chơi ở đâu đó.

Và lúc ấy là khi Jana bắt đầu nhảy xung quanh bệ thờ trong khi vẫn ngâm theo giai điệu. Những con mèo theo họ vào đền thờ chạy đuổi theo Jana khi cô hát.

‘Nya...nyaa.. Ný à..ný á...ný a.....’.

Chứng kiến cảnh này, Ark không nhịn được cười. Cậu nên gọi cái này là gì đây? Nhớ hồi lúc nhỏ, cậu có xem cảnh động vật tụ họp lại, cùng nhau trình diễn âm nhạc trong phim hoạt hình, cảnh này thật giống y không khác một li.

Vì một cô gái trông có vẻ hoàn toàn bình thường như Jana mà lại làm như thế, khiến Ark càng thấy ngượng. Nhưng dù sao, nó cũng có cái hay riêng. Song, sau một thời gian, một tia sáng bỗng nhiên xuất hiện từ phía đỉnh điện thờ chiếu xuống Vuốt Mèo. Khi nó chạm phải, một ánh dương màu xanh biển tuyệt đẹp chảy ra từ đôi vuốt.

‘Phew...xong rồi. Nó thật quá ư...quá ư...là xấu hổ’. Jana lầm bầm khi cô lau những hạt mồ hôi hột đã thấm ướt đẫm người mình. Quả thực, cô cũng rất xấu hổ.

‘Tsk...thân là Shaman mà lại cảm thấy xấu hổ với nghi thức của tộc mình’. Hassan phàn nàn khi ông giao lại đôi Vuốt Mèo cho Ark. ‘Được rồi, tất cả đã xong. Hãy thử đeo chúng vào. Cậu sẽ hiểu tại sao Meow tộc rất mạnh’.

Đôi vuốt không khác lúc trước là bao, chỉ có ánh màu xanh tỏa sáng nhẹ nhàng tại đỉnh mỗi ngón vuốt. Song, khi cậu kiểm tra thông tin, nguyên cả hàm Ark rơi xuống.

Blessed Cat Paws (Rare)

Loại giáp Găng tay vải, vuốt tay

Defense 30 +(7.8) Attack Damage 9 – 15 (+7.8)

Durability 50/50 Weight 5



Hạn chế Duy chỉ có Cat Knight,  $\geq$  Lv 60.

Một vũ khí phòng ngự được truyền thừa giữa các thế hệ Meow tộc. Những khả năng mới đã xuất hiện sau khi nhận được sự ban phước từ đền thờ của tộc Meow. Giờ đây, Vuốt Mèo sẽ phát huy năng lực đích thực của nó, phù hợp với đặc tính trang bị của Người Chân Cầu Sự Thật. Người mang càng mạnh, đôi vuốt cũng sẽ càng mạnh.

Option:

+15% Tốc độ đánh. +20 Agility. +15% Critical Rate.

Special Option: Defense và Damage sẽ tăng tương ứng với x0.1 cấp độ của người chơi.

‘Một item có thể phát triển’.

Những chỉ số cơ bản vẫn không thay đổi nhưng điều quan trọng là phần hiệu ứng đặc biệt được đính kèm ở cuối.

Chúng đã trở thành những trang bị có thể phát triển theo cấp độ của cậu. Vì thế, khi cậu đạt level 100, Defense và Damage sẽ tăng lên 10 đơn vị. Trong một thế giới game nơi mà người ta đảo điên, chạy hết hơi chỉ để tìm những item ngày càng tốt hơn khi họ lên cấp. Một vật phẩm có thể tăng trưởng trở nên mạnh hơn thế này, là một kho báu khổng lồ.

Với phần chỉ số được gia tăng, Lượng damage của Vuốt Mèo đã ngang ngửa với Black Bear Leather Armor và lượng damage cũng không bị thanh kiếm Lancel bỏ xa là bao. Cậu chỉ có thể ngày càng ngạc nhiên hơn khi nhìn vào chúng.

Cậu đã chưa thể kiếm được món vật phẩm nào tốt cho mình vì cậu chỉ tập trung để hoàn thành nhiệm vụ event quest. Nhưng một khi bắt đầu thực

hiên, cậu đã may mắn dễ dàng vượt qua. Nhiệm vụ hoàn thành và item thì cứ ngẫu nhiên đổ vào.

‘Thì ra nó là như vậy. Mục đích chính của nhiệm vụ ‘Sứ Giả Người Cá’ là để dẫn tới cái này’.

Khi Ark nhận nhiệm vụ yêu cầu cậu quay trở về khu vực cấp độ thấp này mặc dù đã quét sạch quái vật cấp cao như ở trong Mê Cung Cá Voi Trắng, cậu đã cảm thấy hơi là lạ. Nhưng bây giờ, Ark đã biết rõ lí do.

Những vật phẩm chuyên dụng cho mỗi nghề sẽ được tặng cho những ai hoàn thành class quest và trong trường hợp này, Sứ Giả Tộc Người Cá, chỉ là một nhiệm vụ mang tính chất tượng trưng để cậu nhận được phần thưởng.

‘Đây chính là vũ khí ma thuật đích thực của Meow tộc. Thế nào? Cậu có thích nó không?’.

‘Vâng, cảm ơn. Nó làm tôi cảm thấy rằng mình đã lựa chọn sáng suốt khi trở thành một Người Chân Cầu Sự Thật’.

‘Hắn là vậy rồi. Uhuhuhuhu. Tất nhiên cậu sẽ thích nó. Bởi vì Truthseeker là một nghề cao quý. Dù gì đi chăng nữa, ta cảm thấy hạnh phúc vì cậu thấy thỏa mãn. Bây giờ, cũng nên kết thúc thôi nhỉ?. Với tư cách là sứ giả của tộc Người Cá, cậu đã đến đây, lắng nghe nguyện vọng, yêu cầu của bọn ta và ta cũng đã cho cậu phần thưởng. Vì đôi ta đều có được những thứ mình muốn, đây là lúc thích hợp để tuyên bố. Ta, tộc trưởng đương nhiệm của Meow sẽ chính thức chấp nhận lời xin lỗi từ phía tộc Người Cá. Bất cứ Meow nào lang thang khắp nơi trên thế giới kể từ nay về sau, sẽ xem tộc Người Cá là bằng hữu.

Thump! Cửa sổ thông tin hệ thống hiện ra.

Nhiệm vụ ‘Sứ Giả Người Cá’ đã hoàn thành.

Bạn, người được nữ hoàng tộc Người Cá cử làm sứ giả, tìm kiếm tộc Meow, đã thuyết phục được Hassan, tộc trưởng của Meow và đạt được mục đích. giờ đây, Cả hai chúng tộc đã quên đi những hiểu lầm, hận thù trong quá khứ mà trở nên hòa thuận với nhau. Là người chứng kiến lời hứa này, cả hai tộc đều sẽ kính trọng bạn.

Phần thưởng: Nâng cấp Item. +500 Exp. +35 Fame

Mặc dù hoàn thành nhiệm vụ, điểm kinh nghiệm của cậu cũng không tăng được là bao. Nhưng, Ark cảm thấy thỏa mãn vì món Item được nâng cấp của mình.

‘Bây giờ, chúng ta đã xong việc ở đây rồi. Hãy chúng ta sẽ đi giải cứu làng Lancel chứ?’.

‘Từ từ đã! Tôi còn cái này muốn hỏi ông’.

‘Đó là gì?’.

‘Thực ra, tôi đã tìm được một di sản của Anh Hùng Maban khi ở thành phố Nodelesse’.

‘Một di sản của Anh Hùng Maban?’.

‘Ừ..Nó đây này’.

‘Khi cậu lấy ra mảnh Ngôi Sao, Hassan ngạc nhiên. ‘Đây đúng là một trong Ba Kì Quan đã biến mất rất lâu cùng với Anh Hùng Maban’.

‘Là một tràn đầy danh dự, tôi muốn tìm tất cả những di sản anh hùng Maban để lại.

Đây là mục tiêu thứ hai của Ark. Ba Kì Quan là những yếu tố cực kì cần thiết để cậu có thể phát triển nhân vật Dark Walker của mình. Và vì thế, việc tìm ra nó trở thành ưu tiên và mục tiêu hàng đầu của cậu trong trò

chơi. Nhưng hiện tại, Ark quá thiếu thông tin. Vì thế, cậu nghĩ tộc trưởng của Meow, người từng phục vụ anh hùng Maban, hẳn phải có gợi ý nào đó.

‘Như ta đã nói từ trước, Ba Kì Quan đã biến mất cùng với anh hùng Maban. Ta chỉ được biết về nguồn gốc của chúng. Ta không biết cái này có phải là gợi ý hay không. Nhưng nói cho cậu thì cũng không khó gì.

‘Vâng..dù chỉ một gợi ý nhỏ thôi cũng được’.

‘Hmm...Đó là một câu chuyện dài nhưng ta sẽ nói đơn giản thôi. Đầu tiên, cậu cần phải biết rằng Ba Kì Quan ngay từ đầu, không thuộc sở hữu của Anh Hùng Maban. Chúng là di sản của ba loài thú tộc đại diện cho tất cả muôn thú. Khi bắt đầu Kì Nguyên Bóng Tối, Anh Hùng Maban đã đi tìm họ, khẩn mượn xin sức mạnh của họ và đã nhận được Ba Kì Quan qua vô số các thử thách. Và người ta đồn rằng, Anh Hùng Maban sau này đạt được sức mạnh tối thượng, trả lại những mảnh Kì Quan ấy lại cho những người chủ cũ.

‘Ông ta trả hết luôn à?’.

‘Hmmm..Đúng thế. Việc nói rằng Adelaine đánh cắp mảnh Ngôi Sao rất nực cười, bởi Người Cá là tộc sống trên đại dương, phục vụ những vì sao. Mảnh Ngôi Sao ngay từ lúc đầu, có lẽ là báu vật của họ. Anh Hùng Maban chắc cũng dự định trả lại cho tộc người cá vào khoảng thời gian nào đó trong tương lai khi ấy.

‘Hai chủng tộc còn lại đã trao cho Anh Hùng Maban di vật của họ đang ở đâu?’.

‘Cái đó ta cũng không biết’. Hassan gãi đầu. ‘Nhân tộc quy tất cả loài thú bọn ta chung thành phân mục Thú nhưng sự thật là những loài thú hầu như không tương tác với nhau. Hơn nữa, bọn ta bị nhốt trong một khoảng thời gian quá lâu nên cũng không biết nói gì nữa. Ta nghe nói anh hùng

Maban đã đi tìm vô số thú tộc trong quá khứ và mất rất lâu để tìm được Ba Kì Quan.

‘Vậy ông nghe về Thế Giới Ngầm lần nào chưa?’.

‘Thế giới dưới lòng đất?’.

‘Nữ Hoàng Người Cá đương nhiệm nói một trong hai kì quan con lại, có thể ở dưới Underground World.’

‘Nói thật, cô ấy có thể biết về Ba Kì Quan vì cô nhận được toàn bộ thông tin từ những sinh vật biển. Nhưng nói về Thế Giới Ngầm thì ...ta nhớ là mình đã từng nghe ở đâu đó.’

‘Bắt chéo hai tay, Hassan trầm tư một hồi lâu..’

‘À...đúng rồi. Có một số lần bọn ta có giao dịch với thú tộc ở Thế Giới Ngầm khi ta còn nhỏ. Trong số các tộc thú. Họ là chủng tộc duy nhất có trình độ kỹ nghệ tuyệt vời. Well, hơn nữa, bọn ta luôn giao dịch thông qua một người đại diện cho cả hai tộc nên ta chưa bao giờ gặp họ cả. Nhưng trên những món hàng của họ, luôn luôn có một biểu tượng được điêu khắc giống như nhau. Hừm...Đúng rồi. Có lẽ nó như hình này này.’

Hassan vẽ một bức tranh, trong đó có 3 hình tam giác chất chồng nhau.

‘Mặc dù ta không nghĩ thứ này sẽ giúp cậu được nhiều...’.

‘Không đâu. Cảm ơn ông’.

Thông tin duy nhất cậu nhận được chỉ là một biểu tượng đơn giản nhưng Ark không vì thế mà thất vọng. Ít ra thì bây giờ, cậu cũng đã có được gợi ý. Đó là một bước tiến rất lớn so với lúc cậu chẳng biết cái gì. Điều còn lại cần làm bây giờ là đi khắp New World làm nhiệm vụ, như

cách Ark đang làm. Khi thu thập thông tin và hoàn thành nhiệm vụ, cậu chắc chắn sẽ tìm ra một thông tin hay sự kiện nào liên kết nào đó với gợi ý.

Đôi khi, cậu quên mất nhưng đây là một trò chơi. Một thế giới dành cho những người chơi.

\*\*\*\*\*

Ark quay trở lại lâu đài Jackson. Khi cậu đi vào tòa tháp của Học Viện Ma Pháp, một pháp sư Npc tiến gần đến cậu.

‘Bạn muốn gì?’.

‘Tôi muốn sử dụng Letter Movement.

‘Tên là chi?’.

‘Ark’.

‘Ahh...Ra là Ark. Tôi đã chờ bạn đấy’.

‘Hử?’.

‘Đợi tí, nó đây. Đây là lá thư được giao phó cho tôi từ một người sử dụng Letter Movement cách đây vài ngày trước. Có vẻ như người gửi là Shambala – nim.

‘Shambala?’.

Ark nhanh chóng mở thư đọc nội dung.

Từ Shambala.

Ta phải đi trước vì nhiệm vụ gấp rút.

Chiến đấu cạnh mi đúng là có vui thật. Nếu có thể, ta muốn kiểm tra kỹ năng của cả hai. Ah...Ta không nói tụi mình sẽ trở thành kẻ thù. Vì ta không muốn dây vào một kẻ giống như mi, với thân phận là địch thủ. Nếu mi cũng nghĩ thế thì hãy đến đấu trường ở Selebird, thủ đô vương quốc Schudenberg. Bởi vì ta dự tính sẽ ở đó một thời gian tính từ tuần sau.

P/S: Ta đang giữ miếng vảy Người Cá.

‘Vây là Shambala cũng nghĩ giống mình’. Một nụ cười nở trên môi Ark.

Khi cậu chứng kiến kỹ năng chiến đấu của Shambala, cậu rất muốn thử kiểm tra kỹ năng của cả hai. Đó là một luật bất thành văn, rằng những ai học võ thuật đến một trình độ nào đó, đều áp ủ tinh thần cạnh tranh dù là bạn hay là địch. Hơn nữa, đây là thực tế ảo game. Họ sẽ chiến đấu không chỉ nhờ những kỹ thuật từ võ học mà còn cả những kỹ năng họ nhận được trong quá trình chơi game. Họ sẽ có thể cảm giác hoàn toàn thấy thỏa mãn mà những trận đấu thông thường không thể mang lại.

‘Một đấu trường. Mình cảm thấy tò mò rồi đây’.

Ark nhớ về tờ quảng cáo về đấu trường được dán tại bảng thông cáo của làng. Đấu trường là nơi mà quái vật đấu quái vật, người chơi đánh nhau với Npc và thậm chí người chơi có thể tấn công lẫn nhau. Không có bất kì hình phạt nào nếu bạn chết và bạn có thể được thưởng vàng, một loại trang bị cấp Rare và cả danh hiệu, tùy thuộc vào lượng điểm bạn có. Một số sự kiện phù hợp cũng được chuẩn bị nên không có gì đảm bảo một chơi cấp cao chắc chắn sẽ giành chiến thắng. Những loại kỹ năng bạn học được và cách sử dụng chúng quan trọng hơn nhiều so với cấp độ.

‘Cậu ta nói trong một tháng đúng không?. Được rồi. Mình vẫn còn nhiều thời gian. Hãy luyện những kỹ năng của mình cái đã’.

Thực ra, Ark đã xác định được khả năng võ thuật của Shambala cao hơn cậu. Nhưng đây là một trò chơi thực tế ảo, võ thuật không phải là tất cả. Cậu vẫn còn cả một tháng, việc bắt kịp với Shambala, không phải là điều không thể.

Alan là kẻ thù của Ark nhưng Shambala là đối thủ. Khi đang chìm trong dòng suy nghĩ, người pháp sư cất tiếng.

‘Thông thường, chúng tôi không giữ thư của người lạ. Tuy nhiên, tôi đặc biệt giữ lại bởi người nhận là bạn, một nhân vật tiếng tăm ở Jackson. Lần sau khi gửi thư hay nhận thư, xin hãy sử dụng Transfer Mailbox.

‘Transfer Mailbox?’.

‘Cậu không biết sao? Đó là một dịch vụ vận hành bởi Học Viện Ma Thuật. Nếu cậu thấy hứng thú thì hãy đọc cái này. Chúng tôi mới chỉ bắt đầu dịch vụ này không lâu nên 20% discount sẽ được trao cho bất cứ ai đăng ký. Nếu như cậu đăng ký ngay bây giờ, chúng tôi cũng sẽ giảm đi phần phí sử dụng cậu phải trả trong tháng tới’.

Nói chuyện như một đại diện bán hàng, người pháp sư chỉ vào tờ rơi nhỏ được dán trên tường.

Transfer Mailbox.

Bạn đã có bao giờ lo về việc chẳng thể giữ liên lạc với những người bạn ở xa xa? Đừng lo lắng chi vì đã có Transfer Mailbox. Được phát triển bởi Học Viện Pháp Thuật qua thời gian thử nghiệm và nghiên cứu lâu dài.

Transfer Mailbox sẽ cho phép bạn liên lạc với những người bạn ở khắp mọi nơi trên lục địa, bất cứ khi nào.

Phí đăng ký cho dịch vụ chỉ tốn 50 Gold. Phí sử dụng hàng tháng chỉ vón vện 5 Gold thôi. (Yêu cầu sử dụng: Ít nhất đạt cấp 50).



Làm thế nào để chuyển một lá thư nhờ sử dụng phép thuật của Học Viện: nếu một người chơi viết lá thư và bỏ vào hộp thư được đặt khắp nên trên lục địa, nó sẽ được tự động chuyển đến Học Viện Pháp Thuật. Những bức thư được chuyển có thể được tìm thấy ở một viện pháp thuật nào đó trong khu vực bạn chọn. Nếu trả thêm phí, bạn có thể thậm chí gửi được luôn cả những món vật phẩm. Tuy nhiên, dịch vụ này chỉ có thể được sử dụng khi bạn đăng ký Transfer Mailbox. Nếu người nhận không sử dụng dịch vụ này, họ vẫn sẽ nhận được hàng, nhưng không thể gửi trả lời trở lại.

‘Ehhh...thì ra vẫn còn có cái chức năng thế này’.

Thông thường, mail chỉ có thể được gửi đến một ngôi làng nào đó tùy vào người chơi chọn lựa. Hay nói cách khác, nếu người nhận đi sang vùng khác, họ sẽ không thể nhận được thư. Hơn nữa, nếu không nhờ một ai đó, bạn không thể chuyển hay nhận một vật phẩm cho một người ở xa. Nhưng, không ngờ đã có phương pháp thế này. Ark vẫn còn chưa biết đến một phần mười của New World.

Tuy nhiên, Ark chẳng biết nhiều người chơi nào trong này, ngoại trừ Shambala. Muốn liên lạc với JusticeMan hay Roco thì chỉ cần điện thoại, tiện lợi hơn, nhanh chóng hơn. Cậu không có lí do gì để phung phí 50 đồng vàng cho cái phí đăng kí và 5 đồng vàng để sử dụng mỗi tháng cả.

‘Không...cảm ơn

Cậu trả lời của Ark khiến khuôn mặt ông pháp sư sượng lại. ‘Hiểu rồi. Vậy tôi sẽ thực hiện sử dụng Letter Movement ngay đây. Nếu cậu bước vào vòng tròn ma thuật ở tầng trên cùng và sử dụng Letter Movement Orb, cậu sẽ ngay lập tức được chuyển đến Giran ngay. Nó vẫn là kỹ thuật trong giai đoạn thử nghiệm nên sẽ có những trải nghiệm không thoải mái. Làm ơn sẵn sàng tâm lí trước khi di chuyển.

Ark đi lên những bậc thang và đứng vào vòng tròn phép thuật. Lấy ra Letter Movement Orb, cậu nhìn vào chú rắn tội nghiệp của mình. Được triệu hồi trở lại sau 24 giờ, Snake trông vô cùng tiều tụy.

‘Chỉ cần cố chút nữa thôi Snake. Bố nhất định sẽ tìm thấy thông tin giúp được con khi chúng ta đến Giran. Có rất nhiều thương gia và cũng có cả những pháp sư cấp cao trong Học Viện Ma Pháp. Bằng mọi giá, bố sẽ giúp con tiến hóa thành công’

Hisss Hisss!!!

Vuốt ve đầu của Snake khi cậu đang nói, chú rắn gật đầu yếu ớt. Khi cậu nâng viên ngọc lên, đặt vào trán, cảnh quan của thành phố Giran xuất hiện trong đầu.

Toàn thân Ark tan biến thành những hạt sáng sau đó, những hạt ấy dàn đều ra. Sau đó, toàn bộ bị hút vào tầng thượng theo một ống thủy tinh hẹp. Từ chiếc cột trung chuyển, Ark bị ném về phía Giran. Cậu bị kéo về phía trước với một tốc độ vô cùng, cực kì nhanh.

## Quyển 4

Chương 1: Học Viện Ma Thuật Giran

Chương 2: Thợ Săn Tiên Thường

Chương 3: Gặp Lại Sid

Chương 4: Gặp Mặt Cô Gái

Chương 5: Người Đàn Ông Màu Đỏ

Chương 6: Cairo - Thành Phố Vô Pháp

Chương 7+1: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (1)

Chương 7+2: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (2)

Chương 7+3: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (3)

Chương 7+4: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (4)

Chương 8+1: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (1)

Chương 8+2: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (2)

Chương 8+3: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (3)

Chương 8+4: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (4)

Chương 9+1: Bí Mật Chốn Mê Cung (1)

Chương 9+2: Bí Mật Chốn Mê Cung (2)

Chương 9+3: Bí Mật Chốn Mê Cung (3)

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 1: Học Viện Ma Thuật Giran

Translator: Arius – Nguyễn Mạnh Vũ

\*\*\*\*\*

BOOM!! FLASH!!

Một tia sáng đánh vào tháp ma thuật. Những tia nhỏ hơn lóe lên từ thiết bị kết nối với bộ trung chuyển khi những hạt sáng tụ lại với nhau. Những hạt ấy di chuyển theo một ống thủy tinh có hình dạng phức tạp và biến đổi thành hình hài của một con người trên vòng tròn ma pháp.

Đó là một chàng trai trẻ có vẻ ngoài bình thường. Điều này khá hiếm bởi trong game thực tế ảo, hơn 90% người chơi có xu hướng thay đổi ngoại hình của mình. Cậu không được cho là đẹp trai và thậm chí có một sự thật đáng ngạc nhiên rằng, gọi cậu là xấu thì cũng chẳng sai. Đây chính là khuôn mặt của tên nhân vật Ark.

‘(Thở hổn hển)...cuối cùng thì cũng đến nơi...Oẹ...Oẹ...’.

Khuôn mặt Ark tái xanh.

‘Mình cứ tưởng là mình phát điên lên rồi. Nhỏ giờ, chưa lần nào bị xay xe...Đây quả thực...Oẹ’.

Từ Jackson đến Giran, Letter Movement chỉ tốn vốn vụn ba phút. Đó là thời gian để một gói mì chín hoàn hảo để có thể thưởng thức. Nhưng ba

phút ngắn ngủi đó đã gây thiệt hại tinh thần đến mức cậu không muốn trải nghiệm lại lần thứ hai. Dù gì mà nói, lúc đầu cũng thật rất vui và thư thái. Khi hóa thành các hạt sáng, cứ như thể cậu đã rời khỏi thân xác mình hoàn toàn. Cảm giác trở nên không trọng lượng và hòa làm một cùng không khí. Khi vụt qua bầu trời trong trạng thái như thế, Ark cảm tưởng như mình đã trở thành gió vậy. Mọi người có lẽ đã từng hình dung trong đời, ít nhất một lần là được hóa thân thành một tinh linh gió, bay khắp muôn ngàn núi sông, thung lũng, đồng bằng. Viễn tượng ấy giờ đã thành hiện thực.

‘Woahh..thật tuyệt vời’.

Cảm giác được phóng thích, được tự do hoàn toàn!

Tiếng hò reo vang lên của bản thân van lên cùng cậu khi chứng kiến khung cảnh trải nhanh trước mắt. Nhưng thậm chí, chưa được 10 giây, âm thanh reo hò trở thành tiếng thét.

Những cú nhảy lên, chùng xuống, qua trái, uốn phải làm cậu run lên từng hồi.

Cảm giác này liệu có giống đi tàu cao tốc nhưng quên thắt dây bảo hiểm? Không. Đúng hơn, cảm giác trông như cậu đã trở thành một ly cocktail bị người bartender khuấy đảo điên. Cậu xoay vòng vòng từ bên này sang bên khác, bầu trời cùng với mặt đất lộn tung không biết bao nhiêu lần.

Và giờ đây, sau khi chạm đất. Cậu vẫn nghĩ có cái cảm giác mặt đất ở dưới chân vẫn còn run nên Ark vẫn chưa thể đứng cho vững

‘Chết đấm thật, cái cảm giác quá thực này là sao?’.

‘Cậu là Ark phải không?’.

Ark nghe thấy cái giọng thô ráp từ ai đó đằng sau. Cậu quay đôi mắt run run của mình lại, bóng hình của một ông lão pháp sư với bộ râu dài chấm ngực đến gần mình.

‘Ông biết tôi à?’.

‘Ta vừa mới được lời từ Học Viện Ma Thuật ở Jackson. Nhưng ta đã biết cậu từ trước đó, nhờ những người thuộc không đoàn Silver Arrow, họ đã đến trước cậu từ một vài ngày trước.

‘À...Họ có khỏe không?’.

‘Tất nhiên. Họ không gặp được cậu bởi có chút việc bận nhưng vẫn nói với ta, giúp gửi lời chào đến cậu. Ông lão pháp sư ngượng ngùng nhún vai. ‘Nhưng đừng như cậu không khỏe cho lắm để hỏi về sức khỏe người khác. Cậu ổn chứ?’.

‘Thực tình thì, tôi không thể nói mình đang ổn’.

‘Letter Movement chỉ đang ở giai đoạn thử nghiệm nên chuyển đi có lẽ không được thoải mái lắm’.

‘Nó không phải ở mức ‘không thoải mái’ không đâu!’.

‘Đừng như thời tiết hôm nay cũng không được tốt nên Letter Movement ngày càng không ổn định hơn ‘trạng thái bình thường’. Mặc dù đường đường là Học Viện Ma Thuật, bọn ta cũng không thể tác động được đến thời tiết. Sau cùng, chỉ là do cậu không gặp may thôi’.

‘Ah...Vậy sao? Cảm ơn vì lời giải thích chân tình của ông. Sao ông không nói với tôi sớm hơn vào vài ngày trước cơ chứ?’.

Ark liếc vị pháp sư già, người cứ mãi mỉm cười mỗi khi giải thích. Nhưng dù cho bên trong mình đang cháy (tức giận), Ark cũng không phải

là dạng người có thể nói bất lễ với Npc.

Phần thưởng của Học Viện Ma Pháp cậu chờ từ bấy lâu giờ đây đang ở trước mắt mình. Không có bất kì lí do nào để cậu phàn nàn và làm tâm trạng của những Npc trực thuộc nơi này xấu đi.

‘Nhưng à...thế còn lời hứa..’.

Ark chuẩn bị mang chủ đề cũ để nói thì lão pháp sư già đập đập vào đầu gối mình như thể ông vừa nhớ ra điều gì đó.

‘Ah...hãy nhìn vào đầu óc của ta lúc này đi. Những lời giới thiệu bản thân luôn luôn tới trễ. Ta là Bargenhardt Shannen, chủ tịch Học Viện Ma Thuật Giran.

‘Chủ tịch Học Viện Ma Thuật Giran’.

Ark nuốt ực những gì mình đi nói và nhìn chăm chăm vào lão pháp sư, không giấu nổi vẻ ngạc nhiên.

Có 20 chi nhánh của Học Viện Pháp Thuật trên những thành phố rộng lớn của vương quốc Schudenberg. Học Viện Ma Thuật Giran nằm trung tâm của những nơi này. Tức nghĩa là, địa vị và sức ảnh hưởng của chủ tịch học viện Ma Thuật ở Giran cao hơn hẳn so với những người khác cùng vị trí và đồng thời là ma thuật sư hàng đầu của vương quốc Schudenberg. Bạn phải là một chủ guild có liên kết mật thiết với Học Viện Ma Thuật để gặp Npc này.

‘Nếu ổn, cậu có thể dành ít thời gian cho một tách trà?’.

‘Tất nhiên’.

Ark vội vã lôi ra nụ cười bán hàng khi gạt đầu.

Nói thực thì, cậu không có thời gian rảnh cho những cuộc nói chuyện thư thái thế này. Hơn nữa, bỏ qua cảm giác bị xay xe, Ark chỉ mỗi quan tâm tới phần thưởng của Học Viện ngay bây giờ. Thế nhưng, dù cho là game hay thực tế đi chăng nữa, những mối quan hệ, tâm giao chiếm vai trò quan trọng hàng đầu. Hơn thế nữa, những người chơi bình thường rất khó gặp những người Npc thế này và chính ông cũng đã đến gặp Ark trước. Không có lí do gì để từ chối cơ hội tốt như thế.

Trước tiên, bạn phải tạo ấn tượng với những người có vị trí, địa vị cao nhất. Và đồng thời, nhìn vào ánh mắt của Npc kia, cậu đã chắc chắn có tới 90% điều này sẽ dẫn tới một nhiệm vụ nào đó.

‘Tôi chỉ muốn có một tách trà nóng vì bụng mình hiện giờ chưa được tốt cho lắm.’

‘Thật nhẹ nhõm khi nghe thế!’.

Shannen chỉ vào một phía và cánh cửa phía đối diện tự động mở ra. Một chiếc bàn với các loại đồ uống được chuẩn bị sẵn trong một căn phòng phảng phất mùi thư sách.

‘Những hành động anh hùng ta nghe được Jabel thật khiến lão ấn tượng sâu sắc’. Shannen nói, nâng tách trà lên. ‘Không những còn nhớ đến việc cứu người trong tình thế đảo điên ấy, cậu còn cứu chữa cho những bệnh nhân, những người tị nạn dù không ai ép buộc gì, đúng không?. Mọi người đều biết đến những việc đúng đắn họ nên làm nhưng thật sự, để hành động được thì không phải là điều dễ dàng’. Ta thực sự thấy cảm động.

‘Ông đề cao tôi quá rồi’.

‘Không không. Đó là điều mà mọi người đều sẽ phải ngợi ca. Nhưng có phải là hết đâu? Quyết định táo bạo và dũng cảm của cậu thực hiện khi thành công kích hoạt Spear Of Thor đã quá tuyệt vời để khiến ta phải thốt



lên trong niềm vui. Well, mặc dù khi đó, Spear of Thor, thứ tốn đến hàng nghìn vàng đã trở nên hư hại nghiêm trọng đến mức không thể sửa chữa được nữa. Điều đó cũng khiến ta ấn tượng luôn.

‘Ờ..việc đó thì tôi xin lỗi’.

Ark nhìn Shannen hồi lỗi. ‘Chắc ông ta sẽ không bảo mình trả tiền cho cái đó đúng không nhỉ?’.

May mắn thay, Shannen không thật sự nghiêm túc về vấn đề đó và chỉ mỉm cười. ‘Hahaha...ta không có bối lại chuyện cũ để đổ lỗi cho cậu đâu. Một vật phẩm phải được sử dụng vào những khi chúng cần thiết để không phí hoài số tiền cậu bỏ ra. Không có ý nghĩa gì khi dành cả nghìn vàng chỉ để mua một món đồ nhưng lại không sử dụng lúc cần. Dù gì đi chăng nữa, những hành động của cậu đã quá tuyệt vời, gọi cậu là anh hùng thì cũng không ngoa tí nào. Tuy nhiên, đó không phải là điều làm ta ấn tượng. Đó chính là hành động của cậu sau đó.’

‘Huh? Sau đó sao?’.

‘Cậu đã đứng nhất trong nhiệm vụ lần này đúng không?’.

‘Làm sao mà ông biết?’. Ark hỏi lại, tông giọng có đôi chút ngạc nhiên.

Vì cậu có gắn dấu hiệu của Học Viện trên người, tất nhiên họ sẽ có thể kiểm tra cậu có bao nhiêu điểm. Chỉ khi đó, họ mới có thể chuẩn bị một món vật phẩm thưởng tương ứng với lượng điểm. Song, Ark vẫn chưa nhận thức được rằng tại sao Shannen lại có thể biết được hệ thống xếp hạng trong khi chính lãnh chúa Jackson còn chưa rõ.

Một nụ cười nhạt nở trên môi Shannen khi ông trả lời ‘Tam Hội là ba tổ chức rất lớn so với những gì cậu nghĩ đó cậu bé ạ. Cậu có thể nghĩ rằng sẽ không một ai biết đến mình khi không tiết lộ bản thân nhưng cả Học

Viện Ma Thuật, Hội Chiến Binh và Thương Gia Hội đã khắc ghi cái tên Ark vào trong đầu mình. Mặc dù ta có thể nói, sự để ý này là tốt hay xấu’.

Không thể xem thường những Npc trong New World.

Ark không đăng xếp hạng điểm đóng góp của mình lên Hall of Fame. Tất nhiên, cậu chắc chắn rằng người duy nhất biết được mình chỉ có mỗi tập đoàn Global Exos. Tuy nhiên, vấn đề dường như không đơn giản.

Ngoài phần lịch sử nền, New World không hề khác đời thực một tí nào. Không giống như những tựa game đang có, những Npc ở đây không hề được lập trình theo khuôn mẫu, hay thậm chí không hề suy nghĩ và hành động dựa trên lượng thông tin được cung cấp. Giống như những con người ở trong đời thực, các Npc có thể nói là những AI siêu cấp có khả năng tự thu thập thông tin và đưa ra tư duy của chính họ. Giống như những người chơi khác, kinh nghiệm và suy nghĩ của các Npc cũng được phản ánh một cách độc lập hoàn toàn.

‘Điều đó mà cũng có khả thi?’.

Thực ra, Ha – Myung - Woo cũng đã từng nói về điều này trong phòng lễ tân nhưng, được nghe người ta nói và tự mình trải nghiệm là cảm giác hoàn toàn khác.

‘Well, tôi không đăng ký lên Hall of Fame vì không muốn nhận sự chú ý của người chơi’.

Nếu một Npc biết, sẽ chẳng vấn đề gì với Ark cả. Không, thực chất nó có thể được cho là một chuyện tốt, vì sẽ có nhiều Npc như Shannen đây chủ động tìm và ngợi ca thành tích của cậu.

‘Đó là lí do ta muốn gặp cậu. Tại sao cậu lại đi giấu nhem chuyện đứng nhất? Và thậm chí không hề xuất hiện trong buổi vinh quang top 10

người ngoại quốc bao gồm có cả Sir Alan? Cậu có thể nói ta biết lí do tại sao?’.

‘Chẳng phải lí do gì to tát đâu. Tôi cũng chẳng cần giấu làm gì, nhưng thật ra bản thân tôi không muốn chường mặt ra chỗ ấy, khoe mẽ. Hay nói đúng hơn, tôi không có tự tin để đương đầu với những sự chú ý mình gặp sẽ gặp phải? Tôi chỉ đơn thuần là làm tốt nhất những gì có thể với những thứ tôi nhận được và cảm thấy thỏa mãn vì đã góp chút sức vào nhiệm vụ vừa rồi’.

‘Đúng như ta tưởng tượng. Thật đáng khâm phục!. Tuy không biết mọi người thế nào nhưng ta đây rất đánh giá cao thái độ đó. Để một chàng trai trẻ hăng hái, kìm đi hoài bão của mình là điều không hề dễ dàng’. Shannen gật đầu thỏa mãn. Song, ông tiếp tục với âm giọng trầm hơn. ‘Thật ra, ta đã luôn tìm kiếm một người giống cậu’.

‘Hử?’.

‘Một chiến binh có sức mạnh và lòng can đảm để chiến thắng trong bất kì tình huống nào, dù có khó khăn và trở trêu ra sao. Nhưng đồng thời cũng phải thật thận trọng để giữ mọi thứ trong bí mật. Ta nghĩ một người như thế sẽ có thể lắng nghe điều làm ta trăn trở bấy lâu nay. Cậu thì sao chàng trai? Cậu có phải là người đó không?’.

‘Quả nhiên...’.

Đôi mắt của Ark lấp lánh. Cậu đã đúng với dự đoán của mình rằng chuyện này có thể dẫn tới một nhiệm vụ. Không một chút do dự, Ark đáp ngay câu trả lời mà Shannen muốn nghe.

‘Tất nhiên. Tôi luôn sẵn sàng lắng nghe những điều trăn trở từ người khác. Ngoài ra, tôi cũng không thích nói điều đó cho người khác nên không một ai sẽ biết về vấn đề đang gặp phải của người yêu cầu tôi’.

Một yêu cầu, nhiệm vụ thì luôn được chào đón. Và tất nhiên, thông tin của khách hàng tuyệt đối phải được bảo mật và gìn giữ cẩn thận.

Ark tung ra một tràng nói giống như những cụm từ quảng cáo của tên cho vay nợ.

Có vẻ như cậu đã đụng trúng chỗ bị ngứa. Shannen gật đầu hài lòng. ‘Tốt, cậu rất giống kiểu người ta thích. Vậy thì hãy đi vào chủ đề chính. Ta sẽ nói với cậu rằng đây là một vấn đề vô cùng phức tạp. Nó có thể gây một thiệt hại to lớn tới Học Viện nếu bị tiết lộ ra ngoài. Tuy nhiên, xét những hành động của cậu ở Jackson ta cảm thấy tin tưởng cậu.’

‘Ahh. Cần bao lâu để ông ta cứ đi vòng vòng, né tránh việc nói về chủ đề chính nhỉ?’.

Khi sự khó chịu của Ark dần dần tăng tiến, Shannen cuối cùng cũng đã đi thẳng vào vấn đề. ‘Việc ta muốn nói với cậu là về một tạo tác bị đánh cắp’.

‘Một tạo tác?’.

‘Nó được gọi là Heartsoul Bead. Một trong những di vật cổ đại có sức mạnh ma thuật khổng lồ và vô cùng nguy hiểm. Nếu rơi vào tay kẻ ác, chẳng ai biết được tai ương khủng khiếp nào có thể xảy ra. Đó là lí do tại sao Học Viện Ma Thuật đã phong ấn nó đi từ rất lâu...Tuy nhiên, một năm trước, nó đã hoàn toàn biến mất’.

Nghe lời giải thích của Shannen, Ark nghiêng đầu ‘Học Viện Ma Pháp là một tổ chức cực kì lớn đúng chứ?’.

‘Tất nhiên. Có tới 70 chi nhánh của Học Viện trên toàn bộ lục địa này. Nếu cậu thêm vào những guild phụ được những người ngoại quốc thành lập, có liên kết với Học Viện thì tổng số lượng sẽ nhiều quá nhiều để đếm cho hết’.

‘Vậy ý ông là, với nguồn nhân lực và tổ chức lớn như thế, Học Viện Ma Thuật vẫn không thể tìm ra cái tạo tác ấy dù một năm đã trôi qua?’.

‘Điều đó..’. Shannen lắc đầu, cảm thấy muộn phiền. ‘Ta hiểu câu hỏi của cậu. Tuy nhiên, Học Viện Ma Pháp không đứng ở tầm thế thông báo tìm kiếm Heartsoul Bead một cách công khai’.

‘Ý ông là sao?’.

‘Heartsoul Bead’ được Học Viện Ma Thuật canh giữ nhưng nghiêm túc mà nói thì từ đầu, nó không hề thuộc về Học Viện. Cách đây rất lâu, hoàng gia Schudenberg đã yêu cầu Học Viện canh gác, giữ gìn nó cẩn thận. Nếu biết Heartsoul Bead bị mất cắp, Học Viện Ma Thuật sẽ phải chịu trách nhiệm và bị đặt ở vị thế rất khó khăn. Đó là lí do bọn ta không thể công khai tìm kiếm Heartsoul Bead.

‘Vậy nói sau cùng là, ông giấu nhem bí mật này và phó thác cho tôi đi tìm Heartsoul Bead, đồng thời cẩn thận, không được để Hoàng Tộc Schdenberg biết?’.

‘Không chỉ có mình Hoàng Gia không đâu’.

‘Hử?’.

‘Chúng ta thậm chí càng phải cẩn thận hơn với Hội Chiến Binh và Hội Thương Gia.

Shannen giải thích rằng thậm chí cho dù Hoàng Tộc có biết được đi chăng nữa, nặng lắm thì họ sẽ áp đặt những chính sách chính trị đến viện ở một mức độ nào đó. Học Viện Ma Thuật vẫn có rất nhiều sự ảnh hưởng. Thế nhưng, những phương pháp ấy sẽ không hiệu quả với Hội Thương Gia và Hội Chiến Binh, những kẻ ngay từ đầu đã là địch thủ của Học Viện Ma Thuật. Nhìn bề ngoài, Tam Hội đều chung tay giải quyết các vấn đề của lục địa nhưng sâu thẳm bên trong, họ là những địch thù đều cố gắng đấu tranh

cắt giảm quyền lực của nhau. Nếu biết tạo tác bị trộm, có chúa mới biết họ sẽ yêu cầu những thứ vô lí gì nhân cái cơ này?

‘Hrmmm...Mình nghĩ mình đã hiểu được cơ cấu quyền lực ở trong New World được phần nào’.

Mối quan hệ của vương quốc Schdenberg và Tam Hội. Thế giới quan của New World xung quanh Ark dần dần trở nên phức tạp. Không chỉ mỗi New World, những tựa game online đều có một thế giới quan riêng, bối cảnh cốt truyện khác biệt. Những móc nối quyền lực giữa các tổ chức và các quốc gia đều tồn tại trong game.

Tất nhiên, nếu chỉ là beginner, bạn sẽ không cần phải đau đầu suy tư về những chuyện này. Nhưng, tình huống sẽ khác hẳn khi cấp độ của bạn tăng lên, nhiệm vụ cũng ngày càng khó hơn. Phụ thuộc vào bối cảnh được dàn xếp sẵn, những tình huống cũng sẽ phân ra thành hằng hà sa số những sự lựa chọn. Trải nghiệm, nội dung nhiệm vụ của người chơi sẽ phụ thuộc hoàn toàn vào lựa chọn của họ. Ví dụ, làm nhiệm vụ cho bên A sẽ khiến bạn trở thành kẻ thù của bên B.

Tuy nhiên, Ark không quá nghiêm trọng về vấn đề đó. ‘Mình không thể xây được một ngôi nhà nếu cứ mãi sợ nó sẽ sập’.

Vẫn còn nhiều thứ trong New World mà Ark vẫn chưa hề biết. Với lượng kiến thức ít ỏi cậu có được, Ark không đứng ở vị thế để trốn tránh thứ này hay thứ khác. Dù có thực tế nhường nào, đây sau cùng chỉ là một trò chơi Online, những gì người chơi Ark phải làm và những gì cậu quan tâm sẽ không hề thay đổi.

Cậu sẽ hoàn tất nhiệm vụ được giao và nhận thưởng.

Đúng là việc hiểu được câu chuyện của các Npc đôi khi cần thiết, nhưng đó không phải là lí do để nghiêm trọng hóa mọi vấn đề. Tất nhiên,

cậu cũng cần phải ra vẻ cân nhắc thật nghiêm túc trước mặt Npc Shannen kia...

‘Xem ra ông có nhiều mối lo’.

‘Thực vậy. Đã được một năm rồi kể từ khi Heartsoul Bead bị đánh cắp. Hội Chiến Binh và Hội Thương Gia có lẽ đã đánh hơi được điều gì đó. Nhưng họ vẫn chưa công khai bày tỏ nghi ngờ. Nhưng nếu cứ để mọi chuyện tiếp tục, bí mật này sẽ không thể giữ được lâu hơn. Và tất nhiên, nếu chúng ta công khai tìm kiếm, mọi thứ sẽ bị phanh phui’.

‘Vậy đó là lí do vì sao ông lại hỏi tôi, một người không có bất kì mối quan hệ gì với Học Viện?’.

‘Chính xác. Qua sự kiện Jackson vừa rồi, ta chắc cậu cũng không phải là hạng người có thể phản bội sự tín nhiệm của đồng đội mình chỉ vì lòng tham. Ta tin và giao phó nó cho cậu. Thế nào? Cậu nghĩ mình có thể giúp không?’.

‘Tôi không bao giờ từ chối người cần giúp đỡ cả’.

‘Vậy là cậu đồng ý?’.

‘Tất nhiên. Một phẩm vật có thể gây tai ương cho thế giới, chúng ta phải tìm cho ra nó dù bất cứ giá nào. Tuy nhiên, không có gợi ý để bắt đầu thì cũng thật là khó cho tôi’.

‘Ta sẽ không mang chuyện nói với cậu nếu không có gợi ý’.

‘Nó là?’.

‘Đó là điều xảy ra lúc trước. Những vệ binh khi truy đuổi một trong những tên trộm xâm nhập Giran, phát hiện thấy một vật rớt ra từ hũn. Họ

cảm nhận được sức mạnh phép thuật ẩn bên trong nên nhờ Học Viện kiểm tra hộ’.

Shannen cho Ark thấy một mảnh sắt nhỏ, có ánh bạc.

‘Đây là?’.

‘Đây chính là mảnh vỡ từ cây trụ phong ấn Heartsoul Bead’.

‘Vậy nghĩa là, một trong những tên trộm ở Giran đã đánh cắp nó’.

‘Chính xác’.

‘Còn gợi ý khác không?’.

‘Không may thay, đó là tất cả những gì bọn ta biết’.

Ark thở dài trước lời đáp của Shannen. Một trong những tên cướp hoặc băng cướp ở Giran đã trộm tạo vật. Thứ thông tin đó không rõ ràng đó chẳng khác nào bảo cậu đi tìm một hạt thóc giữa sa mạc?.

‘Well, sao cũng được. Chắc chắn phải có cách để thực hiện vì nó là nhiệm vụ’.

Ark cũng định đi săn quanh khu vực Giran trong vòng vài ngày. Nhưng thay vì lê bước đi săn vô định, cậu tất nhiên sẽ cảm thấy có động lực hơn nếu có thứ gì cụ thể để làm. Tất nhiên, điều kiện nhiệm vụ này vô cùng khắc nghiệt. Cũng vì tính quan trọng của nhiệm vụ, cậu sẽ nhận được phần thưởng cực kì đáng giá nếu hoàn thành. Không có lí do gì để từ chối.

‘Tôi sẽ cố gắng hết sức’.

Ark gật đầu và cửa sổ thông tin nhiệm vụ hiện lên.

Truy Tìm Hồn Thạch



Chủ tịch Học Viện Ma Thuật Giran vừa giao cho bạn một nhiệm vụ bí mật. Một năm trước, Heartsoul Bead, dưới sự bảo hộ của Học Viện, đã bị đánh cắp. Shannen đang nghi ngờ rằng một trong những băng cướp gần Giran là kẻ thủ ác. Bạn phải tìm thêm nhiều thông tin hơn từ lũ cướp và tìm ra Heartsoul Bead.

Tuy nhiên, bạn phải hoàn toàn giữ bí mật cho nhiệm vụ này. Nếu nhiệm vụ lọt vào tai những Npc thuộc về Hoàng Tộc, Thương Gia Hội và Hội Chiến Binh, tình hình sẽ tệ hơn. Khi việc ấy xảy ra, Shannen sẽ ngay lập tức hủy nhiệm vụ và có thái độ thù hận vì bạn đã không thể giữ được bí mật.

Nếu bạn hủy hay thất bại trong nhiệm vụ này, mức thân mật với Học Viện sẽ trở về 0. Ngoài ra, nếu việc này bị lộ, cả Hội Thương Gia và Hội Chiến Binh sẽ nuôi hiểm thù với bạn cho dù có thành công.

Độ khó:???

Điều kiện nhiệm vụ:

Đứng top 50 trong thang điểm đóng góp trong nhiệm vụ ‘Anh Hùng Hội Tự’

Có 50 điểm Friendship với Học Viện.

‘Ehhh??’ ‘Gì thế này?’.

Sau khi đọc lướt qua phần diễn giải của nhiệm vụ, điều kiện của nó thậm chí còn hà khắc hơn cậu tưởng. Ark dự tính sẽ bắt đầu hỏi từ những vệ binh đã tử hình tên trộm kia hoặc từ một Npc đánh thuê nào đó. Mọi thứ sẽ dễ dàng hơn nếu cậu có thể hỏi các Npc Merchant, những người luôn luôn giữ thông tin về những bọn cướp vì vấn đề nghiệp vụ. Nhưng nếu điều kiện nhiệm vụ yêu cầu Ark tuyệt đối không được để lộ cho Hội Thương Gia và Hội Chiến Binh, tương tác với họ giờ đây sẽ rất khó.

‘Mình buộc phải tìm một hạt cườm (Bead) trong cái thành phố Giran rộng lớn này, nơi mà thậm chí mình không thể hỏi các NPC để lấy thông tin.....Chết tiệt, có lẽ mình đã sai rồi’.

Tuy nhiên, cậu đã nhận nhiệm vụ. Tình bạn với Học Viện Ma Thuật, một trong ba hội lớn nhất trong New World, sẽ về 0 nếu như Ark từ bỏ. Thế nên, cậu không có lựa chọn nào khác ngoài việc thử cố gắng dù sống chết ra sao.

‘Dù nó có bất lợi trên nhiều phương diện nhưng cũng chẳng thể trách được. Mình đã nhận nhiệm vụ rồi, cố gắng tìm cách để giải quyết nhiệm vụ là lựa chọn duy nhất của mình’.

Ark tạm gác đi mối lo về nhiệm vụ. Vì ý tưởng nhận được phần thưởng của nhiệm vụ cậu vừa hoàn thành vừa rồi, hấp dẫn hơn nỗi lo cho nhiệm vụ tiếp theo. Và đồng thời, mục tiêu thứ hai của Ark, tìm cách tiến hóa cho Snake, là vấn đề cấp thiết hơn cả. Vì quá trình này do một nguyên liệu pháp thuật gây ra, hỏi thông tin từ một Ma Thuật Sư là lựa chọn nhanh chóng nhất.

Nhưng, Shannen chỉ lắc đầu. ‘Ta có biết về Fruit of Basium. Nó là nguyên liệu ma thuật được sử dụng cho nhiều thứ nhưng chính bản thân thứ quả ấy, mang trong mình độc tố. Nếu có bất cứ con người hay thậm chí là quái vật ăn phải, chúng sẽ chết ngay tức khắc. Chúng kiến cái sinh vật này vẫn bình yên vô sự sau khi ăn nó, ta thật không biết làm sao mà nó vẫn có thể sống sót. Hơn nữa, lão cũng không biết gì về loài Alamone Larvae. Để biết được thì cần phải nghiên cứu loài này. Nhưng Alamone Larvae đã tuyệt chủng, thậm chí ở Netherworld cũng không còn một con.

‘Tôi rõ rồi’. Một tiếng thở dài lặng lẽ phát ra từ cậu.

Snake chỉ còn lại 6 ngày duy nhất. Thú thật thì, Ark đã một nửa, từ bỏ viễn vọng sẽ giúp Snake tiến hóa thành công. Nhưng không ai biết được

rằng, cơ hội thế này, khi nào sẽ gặp lại lần nữa. Dù thậm chí chỉ còn ít thời gian, Ark cần tìm ra bí mật cho sự tiến hóa của Snake. Nhưng nếu thậm chí cả một chủ tịch Học Viện Pháp Thuật còn không biết, thì Ark đào thông tin ở đâu đây?.

‘Ta xin lỗi’.

‘Không, không trách ông được’.

‘Vậy thì giờ đây chỉ còn lại một việc duy nhất. Phần thưởng ta hứa sẽ trao cho cậu’. Shannen nói để xua đi không khí ảm đạm.

Không cần nói cũng biết, đôi mắt Ark sáng lên nhường nào khi nghe điều ấy.

Shannen cười gật đầu ‘Thực ra, sau khi nhận được báo cáo về kết quả, ta cũng rất băn khoăn xem xét. Lão này không ngờ rằng sẽ có người trong đội tình nguyện của Học Viện Ma Thuật đạt tới hơn 50.000 điểm đóng góp. Cậu có thể tự hào về bản thân mình. Vì cách cậu thực hiện, cách cậu đóng góp, bản thân chúng cũng đã là điều diệu kì. Nên bây giờ, cậu nghĩ sao về việc tự mình chọn lấy phần thưởng?’.

‘Tôi có thể tự chọn?’.

Ark nghiêng đầu, Shannen vỗ đôi tay. Một cánh cửa mở ra và từ đó, một pháp sư trẻ tiến tới hai người.

‘Ngài gọi tôi? Thưa chủ tịch?’.

‘Dẫn anh bạn này đến phòng kho ở tầng 10’.

‘Đến phòng kho trên tầng 10??’. Anh pháp sư ngạc nhiên hỏi lại cho kĩ.

‘Đúng. Chàng trai trẻ này có đủ tư cách. Hãy để cậu ta chọn cho mình một món đồ tùy ý, bất kể nó là cái gì. Cậu ấy đã được cấp trên cho phép.

‘Tôi hiểu rồi’.

‘Ark, ta đi trước đây’.

Dứt lời, Shannen rời khỏi căn phòng.

Người pháp sư trẻ tiến đến gần, cúi đầu chào lịch sự ‘Xin hãy theo tôi’.

Ark đi theo người pháp sư kia đến tầng 10. Khi cậu bước ra khỏi thang máy được vận chuyển bằng pháp lực, Ark bị cánh cửa bằng đá điêu khắc những kí tự phức tạp chặn lại. Như thể có vài lớp bảo vệ trên đó, cái cổng đá dần mở lên kèm theo tiếng âm nặng nề khi người pháp sư làm việc trên đó một hồi lâu.

‘Ôi...những vật phẩm này là sao!! Tất cả chỗ này???’.

Khi khung cảnh dần lộ rõ cùng ánh sáng rạng rỡ, đôi mắt Ark mở rộng và to như những chiếc đĩa ăn. Tất cả những vật phẩm được trưng bày ngay ngắn, đóng chặt gọn gàng trong phòng đá. Mỗi phẩm vật đều tỏa sáng rực rỡ, nhìn qua, Ark cũng có thể chắc ngay rằng chúng là những món cực phẩm thuộc cấp Rare. Hay nói cách khác là những cực tiền khổng lồ.

Cảnh tượng này có thể khiến cho bất kì những game thủ nào đều phải thèm đến chảy dãi.

‘Đây là nơi Học Viện Pháp Thuật lưu trữ những kho báu giá trị nhất’. Người pháp sư nói với gương mặt hiện rõ sự tự hào. ‘Thậm chí dù cho là món rẻ nhất trong này cũng đã tương đương với 100 Gold. Ngoài ra, cậu là người đầu tiên được đặt chân đến chỗ này. Vì Shannen đã cho phép nên hãy

chọn cho mình một trong những món ở đây. Chúng tôi sẽ cho cậu luôn món ấy’.

‘Cậu nói..một item?’.

‘Đúng vậy, chỉ một thôi. Tớ nói để cậu cẩn thận nhưng đúng là cậu chỉ có một cơ hội duy nhất. Nên hãy lựa chọn cho thật kĩ.

Người pháp sư trẻ trả lời chắc nịch khi đang vận hành thiết bị. Song, có tiếng máy chạy vang lên khi những lớp bảo vệ cho các item đều được nâng lên. Kết quả là, ánh sáng màu xanh chói chang trở nên mạnh hơn nữa, làm đôi mắt Ark quặn đau.

Ark nuốt nước bọt khi cậu đi quanh phòng.

Người pháp sư kia nói món đồ rẻ nhất trong này cũng đã có giá 100 Gold. Vậy thì những vật phẩm Rare khác sẽ có giá ít nhất vài trăm vàng? Vì bị vây xung quanh những món đồ như vậy, Ark cảm như mình không thở được’.

‘Cậu nói tôi chỉ được chọn một món duy nhất trong đồng này thôi ư?’.

Người pháp sư đã rất tử tế khi nhắc nhở cậu điều đó nhưng với Ark, không có sự tra tấn nào ghê gớm hơn thế này. Cậu chỉ có thể chọn một món đồ duy nhất trong căn phòng chứa toàn những vật phẩm cấp Rare, và nó sát nhau đến nỗi chỉ cần giơ tay một chút là có thể chạm được tới món thứ tiếp theo. Thay vì nghe rằng mình chỉ được chọn một, cậu ‘muốn’ được nghe rằng mình có thể chọn tất.

Nhưng dùng tất cả nỗ lực bản thân để kìm mình lại. ‘Hãy bình tĩnh, bình tĩnh nào Ark. Cơ hội này không đến lần hai. Một lựa chọn có thể mang lại cả hàng nghìn Won, không, là hàng trăm nghìn Won. Nếu mình hào hứng quá mà chọn bừa, có thể mình sẽ phải hối tiếc cả đời.

Trên mỗi phần thưởng của Học Viện Pháp Thuật, đều có cài đặt cơ chế bẫy. Nếu cậu đặt tay lên trên vật phẩm để kiểm tra thông tin thì thôi xong, hệ thống sẽ tính là cậu đã chọn nó. Hay nói cách khác, cơ chế nhận thưởng lần này cũng tương tự giống những khi cậu đi đến sàn đấu giá giấu vật ở Giran.

Cũng may, sự thụ cảm của Ark đã được mài dũa và tinh luyện khi còn ở sàn đấu giá. Nhưng thứ năng lực ấy lại trở nên bất lợi ở đây. Không khó cho Ark để cậu phân biệt những thứ hàng tốt và xấu đan xen trộn lẫn nhau. Thế nhưng, trong khu này toàn là báu vật cấp Rare. Tất cả bọn chúng đều là hàng tốt. Vì bắt buộc phải chọn ra món đồ tốt nhất trong số những vật phẩm tốt nên rất khó cho cậu để đánh giá chính xác bởi lòng tham cứ mãi bùng ra ngoài.

‘Chúa ơi, thanh gươm này. Nhìn tốt thật!! Chỉ số của nó là gì?.

Ark theo bản năng với tay ra thì bỗng cậu giật mình, lắc đầu.

‘Không được...phải kìm lại...Không có giới hạn thời gian nên việc chi phải vội. Hãy nhìn cho kỹ tất cả bọn chúng và chọn cái tốt nhất’. Ark lại tự nhủ bản thân.

Ark điềm hơi thở đang gấp của mình lại. Song, cậu tiếp tục cẩn thận kiểm tra những vật phẩm khác khi đi xung quanh kho. Mồ hôi lạnh rịn trên trán, hết như lúc cậu chiến đấu trên chiến trường. Và lúc Ark đi dạo hết một nửa lượng item trong kho...

Hiss hiss!!

Snake đang quấn quanh người Ark bỗng nhiên siết chặt, làm phần hông của cậu co lại. Có cùng sở thích về Item giống như Ark, ắt hẳn Snake cũng thấy hào hứng. Nhưng Ark không có thời gian để chú ý đến phản ứng của Snake. ‘Đừng làm phiền bố...Snake’.

Ark nhìn chăm chăm vào chú rắn, Snake cúi đầu xuống, khuôn mặt trông thật buồn. Nó tiếp tục quấy cậu vài lần sau đó nhưng Ark vẫn không có thời gian để chú ý đến nó.

Những chỉ số thay đổi rất nhiều giữa các phẩm vật dù cho chúng có cùng hạng Rare. Vì đơn giản những món đồ nào có yêu cầu level cao hơn thì chỉ số cũng sẽ cao hơn. Nếu giả sử như cậu chọn một món Rare item dành cho level 10, Ark cũng sẽ không thể mong kiếm được nhiều tiền từ nó.

Vì thế, lựa chọn của cậu tập trung hướng vào những item có mức hạn chế cấp độ cao. Sau gần 30 phút đồng hồ tìm kiếm, cậu cuối cùng cũng thu hẹp tất cả mọi thứ thành 3 item.

Một thanh trường kiếm tỏa ánh quang xanh biển.

Một chiếc giáp trắng điểm viền vàng.

Một chiếc mũ da được trang hoàng bằng năm viên ngọc ngũ sắc.

Trong khi nhìn quanh, cậu phát hiện thấy nguồn năng lượng tỏa ra từ 3 thứ đồ này khác hẳn so với những item cùng loại. Ark cũng đã phải mất rất lâu để chọn ra được ba thứ này.

‘Mình phát khùng mất thôi. Chắc chắn ba món này có yêu cầu cấp độ cao nhất trong cả thảy’.

Sau cùng, dùng phương pháp loại trừ để chọn được vật phẩm cậu mong muốn. ‘Không ích gì khi chọn xong item rồi lại bán ngay nó đi. Tốt nhất là nên dùng một thời gian trước khi bán. Có lẽ mình nên loại trừ vật phẩm có khả năng cao là dành cho Warrior’.

Và thế là chiếc giáp bị loại đi.

‘Còn lại là thanh kiếm và cái mũ. Chết thật, điều này khó hết như việc bị ép phải chọn món phở đậu đen ngon lành hay bát ramen hải sản cay nóng hôi. Nhưng dù cho cả hai đều có hiệu ứng phép thuật thì vũ khí vẫn khó kiếm và đắt đỏ hơn nhiều so với những món đồ thuộc hàng giáp. Mục đích cuối cùng của mình là đem bán đấu giá nó nên nếu phải chọn trong hai, thanh trường kiếm là câu trả lời hoàn hảo nhất. Được rồi..Mình đã quyết định...Huhuhuhu, giờ để xem thanh kiếm này tuyệt vời thế nào nào..

Quyết định, Ark với tay về phía thanh kiếm.

Vào khoảnh khắc ấy, một điều mà Ark chưa bao giờ tưởng tượng đã xảy ra.

Hisss Hissss Hissss!!!.

Bồn chồn không ngừng kể từ lúc Ark thu hẹp tất cả các item còn ba, Snake vô cùng lo lắng và nó quyết định hành động. Chú rắn giật thật mạnh eo của Ark.

Vì chỉ tập trung vào món vật phẩm, Ark không hề có khả năng phòng bị vì mọi thứ quá bất ngờ. Kết quả là, cậu bị kéo đi mà không hề có cơ hội kháng cự. Song, khoảnh khắc lúc cậu gần như lấy lại được thăng bằng với khuôn mặt bị sốc!!.

Snake tuyệt vọng vươn dài cổ, thè lưỡi ra...Và sau đó, trong quãng ngắt của tiếng hét, chú rắn nuốt chửng một cuốn sách đã sền cũ ở bên cạnh.

‘EEHH??? CÁI...CÁI GÌ’. Ark thét lên.

Một thông báo hệ thống đột nhiên xuất hiện trước mắt cậu.

Deadly Poison Preparation Tome (Rare)

Hạn chế: Những nghề liên quan tới Thief, cấp độ 50 hoặc cao hơn.



‘Một cuốn sách? MỘT CUỐN SÁCH!! MI NÓI MỘT CUỐN SÁCH??’.

Khuôn mặt cậu tái xanh. Cái thể loại tai ương gì thế này? Tất cả các item cậu có thể kiếm được hàng trăm vàng, chỉ để đổi lấy một cuốn sách ch\* chết sao?’.

Dù gì, cuốn sách đó cũng là hàng Rare. Nhưng không cần biết nó quý giá thế nào, nó cũng sẽ không sánh được với những thứ vũ khí có cùng hạng.

‘Snake...Cái quái gì thế này...!!!!’.

Ark hét lên, Snake giật mình co lại. Cậu điên tiết nghiến răng trước khi vội vã phân bua với chàng pháp sư trẻ.

‘Cậu cũng thấy đúng không? Đó chỉ là sai lầm thôi. Tôi không phải là người chọn nên hãy để tôi chọn lại lần nữa.

Nhưng người pháp sư trả lời với nụ cười trót lọt ‘Tất nhiên, cậu không thể!’.

Một tin nhắn cửa sổ hiện lên như thường lệ với giai điệu thật vui tươi.

Nhiệm vụ ‘Phần Thưởng Của Học Viện Ma Thuật’ đã hoàn thành

Bạn đã góp công lớn trong việc phòng vệ lâu đài Jackson. Một phần thưởng xứng đáng cho bao nỗ lực đã được trao cho bạn từ Học Viện. Mặc dù có hàng trăm kho báu vô giá trước mặt, bạn quyết định tự thỏa mãn mình chỉ với một phần quà nhỏ nhất. Người pháp sư trẻ sẽ không quên báo cáo lại sự khiêm nhường của bạn, sự ấn tượng về bạn của Shannen sẽ thêm phần sâu sắc.

Phần thưởng này cũng đã kết thúc hợp đồng của bạn với Học Viện.

+50 điểm Friendship với Học Viện.

‘ARRRRGGGGG!’.

Tiếng thét thất thanh của Ark vang dội khắp trong phòng kho.

\*\*\*\*\*

‘Thật là đáng thật vọng, Snake!!!’.

Sau khi vò đầu bứt tóc một hồi, đó là những lời đầu tiên Ark nói ra.

Với khuôn mặt buồn bã, Snake dường như sắp khóc đến nơi. Đó là một biểu hiện vô cùng đáng thương nhưng như thế cũng không đủ để làm Ark tha thứ cho nó, dù chỉ là một ít.

Thanh trường kiếm tỏa ánh dương xanh vẫn lấp lánh trước mặt cậu. Có rất nhiều vũ khí với hiệu ứng ma thuật nhưng thanh kiếm rõ ràng chứng tỏ đẳng cấp hoàn toàn khác biệt.

Nó có sức công bao nhiêu? Hiệu ứng của nó là gì?.

Không thể có thể nó, cậu càng cho rằng nó là một phẩm vật có giá trị cao hơn nữa. Ngoài ra, một vũ khí có hiệu ứng ma thuật mang băng tính là thứ sẽ khiến cho tất cả người chơi thèm thuồng. Không giống như những hiệu ứng phép thuật chỉ kết thúc ở mức gây sát thương, những hiệu ứng băng tính còn kích hoạt thêm khả năng Slow ở tỉ lệ rất cao. Vì thế, có rất nhiều trường hợp những item như thế bị đẩy giá lên tới vài chục nghìn Won thậm chí nếu xét các item có cùng mức rating. Và một thứ vũ khí như vậy, đã bị thay thế bằng một cuốn sách cũ, đặt trước mặt cậu đây.

Chẳng phải cái này giống hệt như việc đi vào một tiệm Buffet trí giá vài trăm nghìn dollar và bước ra sau khi chỉ ăn một món đậu xanh đó sao?

Với tình cảnh này, sẽ thực sự rất lạ nếu cậu, hay thậm chí là bất cứ ai đó, không nổi khùng.

‘Tại sao mà lại làm cái thứ quái đó hả???’.

Hisss Hisss Hisss.

Snake nỗ lực rất nhiều để thanh minh, le le chiếc lưỡi. Nhưng làm thế nào mà Ark hiểu cho được? thế nên cậu chỉ có thể giả định rằng nó đang trêu mình. Vì đối phương không phải là Dedric mà là Snake cậu tin tưởng, cảm giác bị bội phản sẽ thậm chí lớn hơn.

‘Ngậm cái lưỡi lại!!! Câm đi..Chết tiệt...mày biết mày đã làm cái quái gì không? Đó là cơ hội cho tao để chọn một món vật phẩm có giá trị tới cả chục nghìn Won, một item có thể mua được vài nghìn cuộn kimbap’.

Trí tưởng tượng của Ark thật nghèo nàn khi dùng kimbap là hình ảnh ẩn dụ cho hàng trăm nghìn Won đó. Nhưng, món lí tưởng của cậu là thứ gì đó đơn giản, rẻ và nhanh nên cũng chẳng trách được.

‘Mày vừa ăn một nghìn cuộn kimbap đó biết không hả Snake?’.

Và rồi cuối cùng, lệ cũng đã rơi trên đôi mắt Snake.

Dedric cười hả hê, trút đầu vào lửa. ‘Kkekeke...Nhìn mi đi. Mi luôn là kẻ được Master yêu quý. Ta biết ngày này sẽ đến. Master, ngài không nên cho qua chuyện này. Ngài phải dùng cơ hội này để giáo huấn Snake cho biết vị trí của nó!! Vị trí của Snake!’.

‘Câm’.

‘Che...sao ngài lại nổi đóa với tôi, tôi là người mà ngài luôn muốn hẳn học à?’.

‘Mày...thật sự...’.

‘Được rồi, được rồi, tôi sẽ im lặng’.

Ark ném cho Dedric cái nhìn gay gắt trước khi vò đầu mình thêm lần nữa.

Cậu biết. Ly sữa đã tràn. Mọi việc đã lỡ. Dù cho có tức giận hay đấu tranh gì đi chăng nữa, nhiệm vụ đã kết thúc rồi. Dù có làm gì, cũng không thể thay đổi những thứ đã xảy ra.

Trong những trường hợp thế này, một Ark bình thường sẽ nhanh chóng để nó qua đi. Ark là người luôn thực hiện, gồng gánh cho đến cùng với tất cả sức lực có thể nhưng đồng thời, cũng rất linh hoạt khi từ bỏ những thứ mà cậu biết rằng dù cố gắng cũng sẽ không đạt được. Tuy nhiên lần này, từ bỏ là điều không hề dễ dàng. Một người nghĩ rằng họ vừa mới trúng số độc đắc nhưng rồi nhận ra ngày in trên vé số bị sai, thì sẽ cảm thấy giống thế này.

‘Chết tiệt. Mình không cần những Familiar cứ hành động theo những gì chúng muốn. Biến hết đi’.

Ark ôm đầu, Snake khóc lớn.

Một lần nữa khi cơn kích động trong người đã dịu đi đôi chút, cậu mới nhận ra có điều gì đó kì lạ.

‘Huh? Khoan đã, sao Snake lại có khả năng nuốt đồ.’

Ark cuối cùng nhận ra có mâu thuẫn trong hành động của Snake. Snake đã ăn Fruit of Basium và bước vào quá trình tiến hóa. Trong giai đoạn này, nó không thể nuốt hay nhả bất kì item nào. Không phải nó cũng đã thử nuốt một vài món nhưng rồi lại nhả ra ngay sao? Nhưng Snake vẫn chưa nhả cuốn sách ra. Quá trình tiến hóa kéo dài tới 20 ngày. Cậu giành 13 ngày ở Jackson nên vẫn còn 7 ngày nữa.

Và lúc ấy, Skull, người nhận thấy không khí đã chùng xuống từ buổi đầu, quyết định im lặng thì giờ đây, lại nhảy dựng lên, đánh răng vào nhau.

Clack clack clack clac- clack..!!

‘Cái gì..ngay cả mày...ê? Snake? Ngẩng đầu lên, Ark hét lên trong cơn sốc.

Snake nằm dài bên cạnh Skull. Giật mình, cậu nâng đầu Snake lên và cảm thấy nó lạnh như đá băng. Song, những mảnh vảy mất bị mất tính đàn hồi do quá trình tiến hóa tróc ra và rơi xuống.

‘Chuyện gì thế? Chuyện gì đang xảy ra ? Snake!!’.

‘Ehh?? Tại sao cái tên này lại đột nhiên như thế? Đây...đây chắc không phải là sự xóa bỏ đó chứ?’.

‘Xóa bỏ??? XÓA BỎ??!!!’.

‘Chết tiệt, chỉ vì ngài chủ nhân à. Chỉ vì ngài nói mình không cần hẳn. Chúng tôi là các Familiar. Nếu bị chủ nhân vứt đi, chúng tôi sẽ không thể tiếp tục sống. Tại sao người lại có thể bỏ Snake chỉ vì một món item ngu ngốc chứ?’.

Dedric tức giận bay đến đầu Ark, nắm tóc cậu, kéo quanh. Mỗi quan hệ của Dedric và Snake không được tốt cho lắm nhưng dù sao nó cũng là đồng đội đã ở cùng Dedric từ buổi đầu đến giờ. Dù Dedric có trêu chọc, có buộc tội Snake đi chăng nữa, nó cũng không hề cảm giác như thế. Không biết phải làm gì, Skull cũng run lên. Những phản ứng của các Familiars làm tim Ark mất nhịp.

‘Chắc...chắc không phải là mình nói ...mình không cần nó chứ?’.

Mối quan hệ của cậu với Snake đã bị đứt chỉ vì như thế sao? Nghĩ vậy, mặt Ark tái không còn một chút máu. Mặc dù cậu tức giận và nói điều không phải với Snake vì đã trái lời mình, nhưng cậu đâu thực sự có ý đó. Tất nhiên, cậu hoàn toàn không có ý đó...đúng chứ? Chức năng lưu trữ của Snake là thứ dù có hàng trăm Gold cũng không thể thay thế được. Không... không...điều quan trọng nhất không phải là vấn đề tiện ích.

Xúc cảm của Ark dành cho các Familiar của mình rất đặc biệt. Dù rằng chúng có giúp ích trong game đi nữa thì điều đó vẫn không quan trọng. Skull trung thành và Dedric luôn là sức mạnh của Ark trong những thời khắc ngặt nghèo nhất dù cho cậu có than vãn, ca cẩm ra sao. Và Snake thì luôn nghĩ rằng cậu là bố của nó.

Mặc dù chưa bao giờ biểu lộ nhưng với cậu, bọn chúng không đơn thuần là các Familiar. Bọn chúng đúng hơn, là đồng đội, là những người bạn mà không thể bị thay thế dù gì đi chăng nữa. Mức độ ấy lớn đến mức mà giờ đây, Ark không thể tưởng tượng được một New World mà không có bóng hình bọn chúng.

‘Snake...từ từ đã. Bố xin lỗi, bố hoàn toàn không có ý đó. Đó chỉ là điều được nói ra trong lúc bố tức giận. Trên thế giới này làm gì có bậc làm cha, làm mẹ nào sẽ vứt bỏ đứa con của mình? Con không thể biến mất được. Mạnh mẽ lên. Bố sẽ tha thứ tất cả, hãy ráng lên. Bố cần con.

Ark liên tục niệm Phục Hồi, giọng cậu run run. Vào lúc đó, cậu cảm giác có cái gì đó khỏi tay mình. Đó là Snake. Lớp vảy của nó đã hoàn toàn tróc hết, để lại một con rắn trần trụi trên mặt đất. Trong tay Ark giờ đây chỉ còn bộ da.

Ngạc nhiên thay, những cái vảy của Snake như được hồi lại sức sống và trở nên bóng mượt. Ngoài ra, không phải Snake bây giờ có thêm một sọc đỏ trên người mà lúc trước nó không hề?. Chưa hết, dường như cũng bị ấn tượng bởi khả năng chuyển đổi của bản thân, Snake nhìn xung quanh trước

khi mở miệng ra vì cảm giác có cái thứ gì ở đó đang hiện hữu. Quả nhiên, mỗi nửa miệng, có hai chiếc răng nanh sắc nhọn. Tên nó lúc đầu chỉ là Snake và nó không có bất cứ răng nanh nào cả.

Nhưng những sự thay đổi đó không còn quan trọng với Ark. ‘Snake... snake... tên nhãi này, có biết ta đã lo thế nào không?’.

Ark đột ngột ôm chầm lấy chú rắn. Con rắn khẽ run, thấy bối rối, ngừng ngửi rồi cọ đầu mình vào ngực Ark.

Hiss Hiss Hiss.

‘Được rồi. Mọi thứ đã ổn. Bố sẽ tha thứ cho con. Ai thèm quan tâm về thanh kiếm hay cái quyển sách đó chứ. Nó cùng lắm chỉ được giá cao hơn mấy thanh khác thôi. Đúng vậy, hãy nghĩ như thế.’

Hiss?

Snake run run, ngẩng đầu lên.

Đó là lúc cửa sổ tin nhắn hiện lên trước mặt Ark.

Cuốn sách ‘Deadly Poison Preparation’ đã bị tiêu hóa bên trong Alamone Larvae.

‘Hả? Bị tiêu hóa? Nghĩa là nó biến mất rồi?’.

Quá trình tiến hóa của Alamone Larvae đã thành công.

Chủng loại rắn huyền bí sống ở Netherworld, sở hữu những tiềm năng chưa được biết rõ hoàn toàn.

Alamone Larvae sẽ trải qua một vài quá trình tiến hóa trong đời để đạt đến tuổi trưởng thành. Khi nó nuốt một nguyên liệu ma thuật, quá trình tiến hóa thành công sẽ cho nó một kỹ năng. Ngoại hình của một Alamone

Larvae trưởng thành sẽ phụ thuộc vào đặc tính của những kỹ năng nó học được trong quá trình tiến hóa.

### Poison Alamone (Rare Species)

Poison Alamone có năng lực đặc biệt giúp nó có thể điều chế độc dược trong cơ thể bằng cách tinh lọc những loại thực vật mang độc tính. Tuy nhiên, Alamone không thể tự mình sử dụng độc. Thay vào đó, nó có thể tạm thời yếm những hiệu ứng độc lên bất cứ vũ khí nào của người triệu hồi.

Số lần sử dụng và những hiệu ứng phụ của độc sẽ tùy thuộc vào loại cây được dùng để tinh chế. Ngoài ra, khi mức thông thạo kỹ năng tăng, nó có thể tinh chế những loài thực vật độc cao cấp hơn, số lần sử dụng và những hiệu ứng độc cũng tăng đáng kể.

Tuy nhiên, Alamone chỉ có một ô kỹ năng duy nhất. Tại một thời điểm, chỉ có một kỹ năng có thể sử dụng. Để dùng được chức năng lưu trữ, người triệu hồi phải tạm thời từ bỏ khả năng tạo độc và chọn lại chức năng lưu trữ cho ô kỹ năng. Có thể đổi skill bất cứ khi nào với điều kiện, là không có vật phẩm nào đang ở trong bụng của Alamone.

Chúng loài Sinh vật của Netherworld Liên Kết Bóng tối

Class - Health 50

Loyalty — Strength —

Agility — Stamina —

Wisdom — Intelligence —

Luck —

· Những kỹ năng có thể dùng: Lưu Trữ, Điều Chế Kịch Độc.



· Kỹ năng đang dùng: Điều Chế Kịch Độc (Sơ cấp – Passive)

‘???’.

‘Hả?’.

Ark đọc tin nhắn với vẻ ngô nghê. Cứ như thể cậu bị búa đập vào đầu. Nghĩ kỹ lại thì, tại sao cậu không nghĩ về điều đó? Một trong những cách đơn giản để học được một kỹ năng là thông qua sách kỹ năng. Nhưng Ark cứ phức tạp hóa vấn đề khi cậu thấy chữ ‘tiến hóa’, thành ra, cậu bỏ qua phương cách hợp lý và hiển nhiên nhất.

‘Con...con biết cuốn sách đó là ‘Kịch Độc’?’

Snake gật đầu, đôi mắt vẫn có vẻ áy náy.

‘Thì ra là thế. Đó là lí do nó làm phiền mình trong phòng kho khi ấy mãi’.

Chỉ lúc ấy, Ark mới hiểu rõ được tình huống. Well, sẽ không đời nào Snake trái lời cậu vì nó tin rằng cậu chính là bố của nó. Cậu chắc rằng Snake, theo bản năng đã biết được cuốn sách đó là phẩm vật cần thiết cho quá trình tiến hóa nó cần ngay sau khi phát hiện. Nếu xét lại những hành động nó cho cậu thấy, những chuyện sau đó lại càng rõ ràng hơn nữa. Nó ắt hẳn đã nghĩ rằng mình sẽ giúp ích được cho cậu trên chiến trường nếu như nuốt cuốn sách ấy. Đó là lí do, chú rắn chuẩn bị hết tâm thế để bị rửa, bị la và bất chấp nuốt lấy cuốn sách. Bởi vì, nó là Snake, nó sẽ có ý nghĩ và hành động như thế. Bởi vì nó là Snake, Ark có thể đoán được những gì nó nghĩ.

‘Chúa ơi! Mình thậm chí không thể mắng nó vô tội vạ như thế khi mục đích của nó quá rõ ràng’.

Ark đứng lên, vẻ mặt nghiêm túc khi nói với Snake ‘Được rồi, bố nói sẽ tha thứ cho con. Hãy cứ xem như điều này chưa bao giờ xảy ra. Mọi thứ

chỉ là vì cái kĩ năng hữu dụng này. Nhưng lần tới, con không thể ăn bất cứ cái gì nếu không có sự cho phép của bố. Hiểu không?’.

Đây ắt hẳn là điều mà một người bố hay mẹ sẽ nói cho đứa con của mình nghe.

Snake gật đầu lia lịa, cuốn quanh thân cậu và rúc đầu vào ngực Ark.

Sau cùng, Ark không thể nói được gì hơn nữa. Cậu thấy bản thân mình trở nên yếu mềm khi đối xử với Snake, con vật xem cậu là bố nó.

‘Mình không thể ghét nó vì nó cứ như thế này...’

Vào lúc ấy, Dedric xém khóc khi thấy Snake có biểu hiện lạ, giờ đây ngay lập tức cảm râm.

‘Che...cái phân biệt đối xử đó là sao? Khi tôi làm điều xấu, ngài đánh tôi như thằng điên suốt cả mấy ngày đêm’.

‘Đó là lí do ta luôn nhắc mi phải cư xử cho phải phép’.

‘Tôi đã làm gì nào? Có Familiar nào tốt như tôi không!!’.

‘Mi thích trả treo đúng không? À..hay là mi đói bụng rồi? Ta hiểu...’.

‘Ahh..Master!! Kẻ nào đang nói lời xàm ngôn ở đây thế? Skull? Là mi đúng không? Mi cãi lời chủ nhân đúng không?’.

Clack clack clack!!!

Skull liếc Dedric bằng con mắt thương hại như muốn nói ‘Tại sao mi cứ hành động như thế nếu như muốn tự đào mộ chôn mình?’.

Dù gì đi chăng nữa, cậu đã trả một cái giá rất lớn nhưng sự tiến hóa của Snake cũng đã thành công.

‘Hãy nhanh rời khỏi đây thôi. Mình cảm thấy sẽ thật ngốc nếu như cứ ở lại đây mãi, phí thời gian. Mình sẽ biết kỹ năng Kịch Độc có ích thế nào sau khi kiểm tra. Chuyện gì đã lỡ, thì cũng đã lỡ rồi. Hãy quên mọi thứ đi’.

Ark gọi Skull và Dedric rời rời khỏi Học Viện.

‘Bán những item cấp độ 40 – 60 giá rẻ đây! Mua trang sức đây’.

‘Tôi sẽ nghỉ game ngày hôm nay. Tôi đang chuẩn bị đồ nên hãy chuẩn bị cơ hội để nhận được trang bị đi!!!’.

‘Tuyển đồng đội thức đêm chơi game cùng chúng tôi. Còn lại hai chỗ. Cần Cleric!!’.

‘Đang tìm người đánh thuê Lvl 70. Hợp đồng sẽ được thảo luận sau!!’.

Ngay khi Ark rời học viện, cậu nghe thấy hàng loạt những âm thanh trên con đường chính. Hàng trăm người chơi sử dụng chức năng Shout để kinh doanh, buôn bán và tìm tổ đội làm không khí xung quanh vô cùng náo động. Nhưng Ark chẳng có hứng thú gì với việc mua sắm đồ hay tìm tổ đội.

‘Được rồi, giờ thì sao nào?’.

Ark tóm lược mọi thứ khi dạo bước trong khu chợ. Những nhiệm vụ hiện có của cậu là ‘Tìm Cư Dân Mới’ và ‘Truy Tìm Thạch Hồn’. Và mặc dù không phải là nhiệm vụ, cậu cũng cần phải tìm hai trong ba Tạo Tác còn lại. Tuy nhiên, hiện giờ vẫn có quá ít thông tin nào để tìm chúng. Trong trường hợp đó, có một thứ duy nhất cậu có thể làm bây giờ chính là:

Đi săn những nhóm trộm xung quanh khu vực Giran để tìm thông tin về nhiệm vụ của Học Viện Ma Thuật.

‘Vấn đề là bắt đầu từ đâu?’.

Mở bản đồ lên, cậu không thể xác định được mình nên đi đâu. Đơn giản mà nói, lũ trộm ‘ở gần’ khu vực Giran. Thế nhưng, Giran lại rộng gấp 3 – 4 lần so với Jackson. Và hiển nhiên, những khu vực ở gần Giran cũng rất rộng.

Từ dãy Brandt ở phía Bắc cho tới những rặng Argus ở hướng nam, tất cả những chỗ ấy đều là vùng lân cận của Giran. Tìm một băng cướp trong khu vực rộng lớn như thế là điều không thể. Thậm chí là vậy, Ark cũng không thể hỏi các Npc’.

‘Lẽ nào không có cách dễ hơn để biết được vị trí của những băng cướp sao?’.

Và cậu tìm được một phương pháp vô cùng dễ dàng.

Câu trả lời chính nằm trong bảng thông báo được đặt tại một góc quảng trường. Những thông tin về các ngôi làng gần đây hay thậm chí là các sự kiện cũng được đăng tại đây. Nhưng ngoài ra, nó còn có thêm thông tin về các Chaotic Player cũng như những Npc Thief cùng những phần thưởng cho cái đầu của bọn chúng. Có lẽ vì Giran là một thành phố lớn, cái bảng thông báo cũng hùng vĩ không kém, to gấp 3 – 4 lần bảng bình thường. Ngoài ra, thông tin được phân bố thành các mục như Trade, Regional và Event.

Ark tìm trên bảng, nơi những bài post có mục Truy Nã đã đặt lên. ‘Tất cả những tên này đều là tội phạm truy nã?’.

Hàng tá những thông cáo truy nã cùng phần thưởng được dàn đầy khắp bảng.

‘Ehh?? Tên này?’.

Ark vô tình tìm ra một gương mặt thân thuộc trong số những kẻ bị truy nã.

Leo (Foreigner)

Một tên trộm thường hoạt động ở khu vực Giran. Thông thạo nói dối, lừa lọc. Yêu cầu đặc biệt cần trọng với kẻ này.

Nơi được thấy lần cuối: Grey Ridge.

Độ khó:???

Phần thưởng: 40 Gold.

Người treo thưởng: Bambino (Foreigner)

‘Tên này, hẳn vẫn đi cướp của sao?’.

Ark cười. Leo là kẻ đã từ cố cướp đồ từ Ark khi cậu mới lần đầu trên đường đến Giran nhưng thay vào đó, hẳn lại là kẻ bị cướp. Tuy nhiên, gã vẫn chưa chịu chừa, không thể từ bỏ cái lễ thói xấu xa của gã, tiếp tục đi ăn cướp, bởi vì trên poster truy nã của gã thậm chí còn có luôn cả ảnh, chiếm một vị trí không nhỏ trên bảng tin.

Vì mức thưởng lên tới 40 Gold tương đương 400.000 Won, số tiền ấy không phải là nhỏ. Có vẻ như gã đã gây rất nhiều oán hận với người chơi có tên Bambino.

Nếu hội đồng chấp nhận yêu cầu của một người chơi và đặt thưởng tiền cho những Chaotic player khi đó họ sẽ trở thành tội phạm bị truy nã. Một kẻ bị truy nã sẽ ngay lập tức bị nhốt trong trại giam nếu bị một thợ săn tiền thưởng giết được. Họ khi ấy sẽ phải trả phí và bị bắt nhốt ở tù trong một vài ngày để xóa trạng thái Chaotic trước khi được phóng thích. Hay nói cách khác, nếu bạn bị bắt, nó sẽ đau như cái nhọt ở mông. Vì thế mà, có nhiều trường hợp những người chơi cẩn thận không gây thù, chuốc oán quá nhiều mặc dù họ có thực hiện những hành động mang tính Chaotic. Nhưng

Leo không có vẻ là kẻ có ý tưởng, chiến thuật như thế. Chỉ nhìn vào cái cách gã tham lam cố gắng vơ vét sạch hàng của Sid cũng đủ biết rồi.

Ark không có hứng thú với những tên như Leo. Cậu quan tâm về các Npc Thief hơn cả. Và tất nhiên, đó cũng chẳng phải là những băng cướp tầm phào.

### Băng Rìu Xám (Nhóm)

Một băng trộm có 7 tên Warrior. Bạn sẽ nhận thưởng nếu giết chết tên trùm và mang cây rìu xám của hắn về.

Nơi thấy lần cuối: Gần làng Rodellin ở hướng Tây Bắc Giran.

Độ khó: E.

Phần thưởng: 15 Gold.

Người treo thưởng: Vệ Binh của Giran.

### Mũi Tên Bạc (Nhóm)

Một toán cướp gồm 10 người. Bạn sẽ nhận thưởng nếu giết được tên trùm và mang chiếc cung của hắn trở về để làm bằng chứng.

Nơi thấy lần cuối: Trong khu rừng già ở phía nam Giran.

Độ khó: F

Phần thưởng: 10 Gold.

Người treo thưởng: Vệ Binh Giran.

Không giống như những những bài post truy nã khác, hầu như toàn bộ, đã bị xé đi. Những băng trộm này hầu như chưa được đụng đến. Thực tế, trong số những tội phạm bị săn, đa phần chiếm số đông nhất chính là

những người chơi Chaotic. Nếu một người chơi Chaotic chết, họ sẽ đánh rơi một trang bị với xác suất 100%. Vì không những được tiền thưởng mà bên cạnh đó, bạn có thể kì vọng nhận được một món hời. Kể đến chính là những con quái vật có tên trở nên nổi tiếng ở những vùng lân cận. Tùy thuộc vào tình huống, bạn có thể nhận được những vật phẩm hữu ích.

Mặc khác, xét đến những băng cướp. Rất khó tiêu diệt được vì chúng hoạt động theo nhóm, nhưng xác suất nhận được một item hữu dụng thì không cao bởi cấp độ tổng thể của bọn chúng thấp. Hơn nữa, phần thưởng chỉ có 10 – 20 Gold nên không có lí do gì để mà cố gắng, bắt bọn chúng cho bằng được.

‘Thật dễ chịu khi không có bất kì sự cạnh tranh nào’.

Ark xé bài post về một nhóm cướp mà cậu nghĩ là dễ nhất.

Một nhiệm vụ săn tiền thưởng đã được đăng kí vào hệ thống quest log của bạn

Đây là lần đầu bạn tham gia vào hệ thống săn tiền thưởng.

Nhiệm vụ săn tiền thưởng bắt đầu khi bạn xé tấm poster Truy Nã được dán tại bảng thông báo. Nếu tham gia và hạ gục được bọn tội phạm, bạn sẽ nhận phần thưởng và điểm đóng góp với thành phố sẽ tăng. Khi thứ hạng Thợ Săn tăng tương ứng với điểm đóng góp, bạn sẽ nhận được những thông tin có liên quan tới những nhóm tội phạm mạnh hơn, nguy hiểm hơn. Và tất nhiên, phần thưởng cũng sẽ đa dạng hơn và có giá trị lớn hơn.

Tuy nhiên, khi bạn chết, nhiệm vụ sẽ bị hủy. Bạn có thể đăng kí lại ở những ngôi làng. Ngoài ra, do đặc tính ‘Cướp’ của những tên trộm này, có tới 60% bạn sẽ rơi trang bị khi chết.

Thứ Hạng Thợ Săn của Ark: -----.

Điều ‘bình thường’ là Ark phải quay trở lại làng để đăng kí nếu cậu chết trong quá trình thực hiện nhiệm vụ. Vì thế, nếu cậu đi và bị giết chết trong quá trình tiêu diệt băng cướp, Ark sẽ phải quay trở lại từ đầu.

Cậu cũng chưa nhận thức được rằng điểm đóng góp với thành phố sẽ tăng nếu cậu bắt được một tên tội phạm truy nã. Một Thương Gia có thể nâng điểm đóng góp với thành phố thông qua giao thương, buôn bán. Nhưng có lẽ với những nghề mang thiên hướng chiến đấu, họ sẽ nâng điểm đóng góp của mình thông qua những cách thế này.

Quả thật, thế giới của những thợ săn tiền thưởng cũng vô cùng sâu xa.

‘Thú vị thật. Vậy thì mình cũng nên nghiêm túc thử một lần nhỉ?’.

Cậu sẽ nhận tiền và thông tin khi đi săn và thậm chí còn có thể nâng cao điểm đóng góp của mình với thành phố nữa. Nghĩ như thế, động lực của Ark trào lên mạnh mẽ.

‘Mình sẽ ăn gà lôi, ăn luôn trứng của nó và dùng tổ để đốt lửa!’.(\*)

Và cứ thế, cuộc sống của Ark tại Giran chính thức mở ra.

\*\*\*\*\*

Chú thích:

(\*): Câu này ý muốn nói ( Mình sẽ tận dụng mọi thứ có được).

Dịch theo ngữ cảnh trong bài: (Mình sẽ đi săn bọn trộm, nhận tiền thưởng và kiếm thông tin từ đó).



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 2: Thợ Săn Tiền Thưởng

Translator: Arius – Nguyễn Mạnh Vũ.

---

Ark vẫn chưa có nhiều kiến thức về vùng Giran. Mặc dù có trái bản đồ ra và nhìn chăm vào đó, tất cả dường như mi che phủ bởi lớp sương đen dày đặc. Cậu lần đầu đến Giran thông qua đường tắt của dãy núi Ridge và sau đó, nhất mình hoàn toàn trong sàn đấu giá. Thế rồi, Event Quest diễn ra ngay sau đó, Ark đã không có thời gian để đi săn. Đó là lí do cậu dừng ở cửa hàng tạp phẩm trước khi rời Giran để mua một số tấm bản đồ. Trong trường hợp những thành phố rộng lớn như Giran, nếu bạn mua một tấm bản đồ có những chi tiết địa lí và thông tin về những bãi săn lân cận, những thông tin mới sẽ tự động được cập nhật.

Dựa trên luồng tin đó, những khu vực săn của Giran cũng được phân hóa sâu sắc. Nào là rừng rậm, đồng bằng, đầm lầy và những vùng núi. Và phụ thuộc vào từng vùng, quái vật xuất hiện dao động trong khoảng cấp từ 50 – 100. Đây là nơi lí tưởng hoàn hảo cho những người chơi level thấp luyện cấp sau khi rời khỏi Jackson.

‘Hãy xem nào... Cổ Lâm, nơi mà bọn Silver Arrow xuất hiện lần cuối’.

Khi cậu tìm thông tin trên bản đồ, nó được đánh dấu ở khu vực cấp độ 60 – 80.

‘Nó ở mức level hợp lí’.

Vì Ark hiện tại đã đạt đến cấp 78 nên cậu cảm thấy nhiệm vụ này hơi dễ dàng vì cậu đã đi săn với những con quái còn mạnh hơn mình từ trước đến giờ. Thế nhưng, vì mục tiêu của cậu là thu thập thông tin và săn thưởng, càng dễ chừng nào, càng tốt chừng ấy.

Ark theo chân con đường, đi tới điểm cần đến. Khi đi trên những con đường được xây, cậu nhận được thêm 20% hiệu ứng tăng tốc độ di chuyển. Nhờ thế mà chỉ vỏn vẹn 30 phút đồng hồ, Ark đã đến nơi.

Những cái cây với bề ngang khổng lồ san sát nhau trong Cổ Lâm, nơi bọn cướp Silver Arrow ẩn nấp.

‘Thịt...Thịt tươi...thịt người!!’.

Khi cậu bước vào rừng, ba con Troll xuất hiện như thể nó đang đợi từ trước. Đôi mắt Ark lóe lên.

‘Tuyệt. Mình đã muốn thử Kịch Độc trước khi chạm trán với lũ cướp kia’.

‘GRRRRR!! Chết đi’.

Clanggg!

Con Troll hét lên, vung chùy vào Ark. Thế nhưng, vì chỉ ở tầm mức level 70, lũ Troll không phải là đối thủ của cậu.

‘Dedric, Skull. Cho ta chút thời gian’.

‘Huhuhu ....chơi với sinh vật chậm chạp thế kia thì chẳng thành vấn đề gì!’.

Clack clack clack!

Dedric và Skull tự tin đáp lời khi chúng tấn công con Troll. Với cái mở đầu đó, Ark di chân, né thanh chùy rồi nhảy lùi về sau. Song, cậu cho Snake ăn những thành phần mà cậu đã xác minh chúng có độc khi thu lượm trong rừng. Một lúc sau, dịch xanh dương chảy ra từ cặp răng nanh của Snake. Đó chính là độc chất được tạo từ ‘Sản Xuất Kịch Độc’.

Swish, ka – chink!!.

Khi cậu yểm độc lên thanh kiếm, bề mặt gươm bỗng hóa xanh, kèm theo đó là âm thanh gây kinh sợ.

Bạn đã yểm Neurotoxin (Sơ Cấp) vào thanh kiếm Lancel.

Nếu kẻ địch bị tấn công bởi gươm này, vùng bị chém sẽ bị tê liệt tạm thời trong 5 giây.

‘Dedric, Skull. Đánh lạc hướng những kẻ con lại’.

Yểm kịch độc lên thanh kiếm, Ark vận cơ trước khi phóng tới như một mũi tên.

Con Troll rống lên, vung chùy. Tuy nhiên, Ark đã đối mặt với vô số đòn đánh hiểm hóc, vô phương từ bọn Shadow tại Jackson cách đây không lâu. Cậu dĩ nhiên có thể né đòn tấn công chậm chạp kia dù đôi mắt có nhắm. Ark nghiêng đầu và đòn tấn công trượt đi hoàn toàn, cậu nhân đó đâm kiếm theo chiều ngang. Một đòn Counter Attack bùng nổ trong khoảnh khắc lúc con Troll di chuyển người sang một bên.

[Chân trái của Troll đã bị độc Neurotoxin làm tê liệt].

Một chân bị tê liệt, con Troll phải lê chân mới rút lui được, trông vô cùng tội nghiệp. Nhưng Ark không phải là người chỉ tha cho bọn quái vật vì chúng trông tội nghiệp. Cậu nhanh chóng xả kiếm vào chân còn lại của con Troll. Song, khi tung ra đòn ‘lướt chân ngang’ (sidekick), cậu đồng thời

tránh lần vung chùy tiếp theo của nó. Con Troll với cả hai chân bị tê liệt, cố gắng thê thảm trườn đi bằng hai tay khi ngã nhào xuống. Đó là một trạng thái hoàn toàn mất đi khả năng phòng bị.

Và khi ấy ‘Double Critical Attack’ được kích hoạt.

‘Dark Blade’.

Sau khi nhận phải lượng sát thương khổng lồ cùng ánh sáng tím từ Dark Blade, con Troll tan biến.

Kết cục cũng tương tự với hai con còn lại. Tay của chúng sẽ rơi xuống, tạm thời mất đi khả năng cử động nếu bị lưỡi gươm của cậu chạm phải. Và đôi khi cậu gây sát thương chí mạng trong lúc kiếm được yếm độc Neurotoxin, dây thần kinh tủy sống của bọn chúng bị tê liệt. Kết quả là cơ thể của chúng bị tê liệt hoàn toàn, khiến Ark dễ dàng kích hoạt Double Critical Attack.

Tất nhiên, xác suất đó không phải là 100%. Có lẽ bởi vì độ thông thạo của ‘Chuẩn Bị Kích Độc’ ở mức sơ cấp nên tỉ lệ thành công chỉ vọn vẹn tầm 20%. Tuy thế nhưng tỉ lệ đó cũng cao so với việc thực hiện một cú cước làm choáng với độ khó cao.

Tuy nhiên, còn có một điểm mà Ark chưa nghĩ tới. Trong trường hợp những cú đá, loại quái vật lớn như lũ Troll hầu như không bao giờ bị nhận những hiệu ứng bất lợi. Thế nhưng, độc tố là thứ có thể gây ra những hiệu ứng đó ở tỉ lệ cao, thậm chí khi đối đầu với quái vật cỡ lớn. Ngoài ra, không giống như tính ngẫu nhiên gây hiệu ứng trong những cú đá, với được độc, người sử dụng có thể tùy ý tự do chọn lựa những trạng thái bất lợi nhất định.

Đây là một hiệu ứng cực kì đáng kể. Ark chỉ mất 2 phút đồng hồ để tiêu diệt được ba con Troll.

‘Thứ này quả thực có công dụng đến đáng ngạc nhiên?’.

Trong một trận chiến, thậm chí cả một giây đi chẳng nữa, cũng không nên bị xem nhẹ. Đặc biệt, trong những tình thế hiểm nghèo, có một vài giây ngắn ngủi để uống lọ thuốc phục hồi thậm chí có thể quyết định thắng hay bại. Vậy nếu như kẻ thù bị tê liệt trong vòng 5 giây và có 20% cơ hội để kích hoạt trạng thái đó thì chẳng còn gì để nói nữa. Nói thẳng ra, đối phương có thể bị dính trạng thái tê liệt cao nhất tới 15 giây vì có thể sử dụng tới năm lần.

‘Mình luôn có những nguyên liệu cần trong tay, đặc biệt là các thành phần có độc. Mình không sử dụng chúng thường xuyên nên có thể yếm độc bất cứ khi nào muốn’.

Nghĩ như thế, Ark hoàn toàn quên đi cây kiếm có băng tính kia. Một thanh kiếm dù tốt đến đâu sau cùng cũng sẽ đem đi bán khi cậu có được một vật phẩm tốt hơn. Tuy nhiên, với kỹ năng, Ark có thể sử dụng chúng trong một thời gian rất rất dài và nó sẽ ngày càng lợi hại hơn khi độ thông thạo tăng dần. Đặc biệt với những kỹ năng hữu dụng, nó có lẽ sẽ tốt hơn so với những vật phẩm cùng loại, và trong trường hợp này là vật phẩm cấp Rare.

‘Kỹ năng này có lẽ có ích hơn cả một thanh kiếm hàng Rare’.

Ark ngâm vài tiếng khi cậu lôi toàn bộ tất cả những nguyên liệu có độc tính ra và thử từng loại một. Tuy nhiên, vì độ thông thạo chỉ mới ở mức Beginner, cậu chỉ có thể tạo điều chế độc từ những loại cây mang độc tính yếu. Hầu hết, mọi hiệu ứng đều chỉ dừng ở mức ‘tạm được’ nhưng cũng có vài loại hữu dụng.

‘Hesitation Poison’ khiến tốc độ di chuyển của kẻ địch chậm hơn 30% trong năm giây. ‘Acid Poison’ gây 30 sát thương mỗi mười giây và kéo dài tới một phút. ‘Vulnerability Poison’ làm giảm sức thủ của đối phương tới

20% trong mười giây. Tuy khó để mong chờ những hiệu ứng gây bất lợi tuyệt đối nhưng nếu sử dụng để hỗ trợ thì cũng không phải là ý tồi tí nào.

Thế nhưng, cậu không thể dùng kỹ năng này bừa bãi bởi các hiệu ứng gây ra từ độc này không giống nhau cho mọi loài quái vật. Lấy ví dụ, trên những chủng loại quái lớn, tỉ lệ kích hoạt sẽ nhỏ hơn và thời gian gây hiệu ứng cũng ngắn hơn một ít. Thế nhưng, dược độc ‘Thorny Plant Poison’ được chế từ cây gai, gây hiệu ứng Bleeding lại có tỉ lệ kích hoạt và thời gian cao hơn với những chủng quái lớn. Và khi cậu dùng ‘Acid Poison’ trên quái vật có thuộc tính Acid, thay vì gây sát thương, nó sẽ trở thành hồi phục máu cho con quái.

‘Nói cách khác, mình phải xác định đặc tính của quái vật trước khi dùng độc’.

Vì kỹ năng này, cậu sẽ học nhiều hơn về quái vật và tấn công nó theo cách thức hiệu quả nhất. Kỹ năng này, hoàn toàn phù hợp với phong cách chiến đấu của Ark.

Nếu như có bất lợi thì ắt hẳn phải nói đến tỉ lệ sản xuất độc thành công thấp. Nguyên liệu thì có hạn và đôi khi, một số thảo dược mang độc lại cần thiết cho Survival Cooking. Cậu không thể cứ biến tất cả mọi thứ thành độc. Ngoài ra, dược độc cũng có giới hạn sử dụng, không giống như những cú đá, thứ mà luôn luôn free. Một khi độc đã được yếm, số lần sử dụng cũng sẽ được tính khi cú đánh của bạn bị trượt hay bị chặn.

‘Những mọi thứ là do mình cả. Chẳng có kỹ năng nào có thể phù hợp với mình 100% trên mọi phương diện. Nhiệm tưởng mong đợi như thế thì quả thực, quá tham lam’.

Không có kỹ năng nào là hoàn hảo. Vì mục đích cân bằng trò chơi, mọi thứ đều có yếu điểm riêng của mình. Sử dụng thế nào và sử dụng sao cho hợp lí là kỹ năng và quyết định của người chơi.

‘Được đó Snake, bố rất thích. Con làm tốt lắm’.

Hisss Hisss.

Thấy nụ cười trên môi Ark mở ra với nó, sức sống và niềm vui lập tức trở lại trên khuôn mặt của chú rắn. Detric ngay lập tức biểu tình ‘Tsk... tskkk...tskkkk..’.

‘Cái gì? Có gì phàn nàn hả?’.

‘Không...Tôi không có... Tôi có thể phàn nàn được gì tới cái con rắn được yêu quý kia khi tất cả mọi tài năng tôi có chỉ là bay bay lượn lượn chứ!! Tôi sẽ đi do thám trong im lặng, jezz’.

Detric ngoắt đầu bay đi.

Ark kìm nén tiếng cười. Detric giả vờ không quan tâm nhưng thật ra nó đang rất ganh tị.

Tổ đội của Ark lang thang qua những mảng rừng trong khi đang cải lộn, tại một số điểm, tỉ lệ quái vật đã thừa thốt hẳn ra. Từ những trải nghiệm của mình, Ark biết rằng đây chính là bờ giao giữa các khu vực săn bắn, nơi lãnh địa quái vật thay đổi. Nhưng lần này, đối phương không chỉ là những con quái vật bình thường. Đây còn là nơi cư ngụ của băng cướp Silver Arrow.

‘Nghĩ lại thì đây là lần đầu tiên mình đối mặt với Npc người’.

Không phải là bán nhân mà là con người hẳn hoi. Vì đây là thực tế ảo nên cảm giác chắc chắn sẽ khác hẳn. Mặc dù cậu nghĩ như thế chỉ một lần nhưng Ark đã bắt đầu cảm thấy không dễ chịu. Thực ra, không có lí gì để Ark cảm thấy cảm thấy không thoải mái cả vì chính cậu cũng đã xuống tay hạ sát Leo và Andel rồi sao?

‘Một băng cướp thì cũng chẳng khác quái vật là bao’.

Ark cố nghĩ như thế rồi bước thẳng về phía trước. Đột nhiên, có tiếng huýt sáo inh ỏi. Một ánh đỏ nhá lên trước mắt cậu. Nhìn qua, Ark phát hiện thấy một mũi tên đang cắm trên vai mình.

[Bạn đã bị phục kích. Nhận 200 sát thương. Vai của bạn đã bị thương, tốc độ đánh giảm 10%].

‘Hehehe...Xem ra chúng ta gặp may ngày hôm nay rồi. Một vị khách đã tự động đến đây’.

‘Thật khó khăn cho chúng ta vì lâu rồi mà vẫn chưa kiếm được một món lợi nào, chúng ta sẽ rất biết ơn vị khách này’.

‘Vậy thì chúng ta nên làm anh ấy thư giãn chứ!’.

‘Kekekek, tất nhiên, mặc dù đó là cách thư giãn của chúng ta’.

‘Dang!!....đây là nhóm cướp Silver Arrow đó sao? Đôi mắt Ark sốc lên, nhìn xung quanh.

Những nhánh cây trong rừng quá dày đặc và rậm rạp khiến cho cậu thậm chí không thể thấy được cả bầu trời. Cậu nghe được tiếng nói từ lũ trộm ở đâu đó nhưng không phải từ một chỗ mà là khắp mọi nơi. Tất cả bọn chúng đều ở đây.

Cậu chỉ mãi mê kiểm tra đặc tính của kỹ năng Kịch Độc mà đã trở nên bất cẩn.

‘Thậm chí là vậy, ai mà ngờ được chúng sẽ đi xa đến mức chuẩn bị phục kích mới ghê chứ!’.

Không, nghĩ lại thì mới thấy đó cũng chỉ là điều bình thường. Đối thủ của cậu là một băng cướp nên sẽ không có lí do nào mà chúng không canh gác nơi trú ẩn của mình Nhưng Ark chưa nghĩ xa đến mức đó bởi cậu chỉ



coi bọn chúng là những quái vật, không hơn không kém. Trong bất kì trường hợp nào, Ark cũng không thực sự lo lắng thậm chí khi tình huống có không tốt đi chăng nữa.

‘Độ khó của nhiệm vụ này ở mức F. Cấp độ trung bình của bọn chúng chỉ ở mức 70. Nếu chỉ có level như thế, thì cũng chẳng đáng phải lo.’

‘Dedric, cái cây thứ hai, phía bên phải’.

‘Okay’.

Khi Ark chỉ hướng về một cái cây, Dedric hào hứng đáp lời khi nó bay đi. Song, với một tiếng ‘bam’, một trong những tên cướp hét lên khi hấn ngã nhào xuống từ cái cây.

‘Ackkk...cái...cái đ\* gì thế, con dơi này?’

‘Câm đi. Ta là quý tộc của Netherworld, Dedric – nim’.

‘Kế hoạch A, Skull, xông lên!’.

Ark chạy đến tên cướp cùng với Skull. Nhưng khi cậu vừa định vung kiếm, bốn mũi tên bắn vào cậu từ tứ phía. Ark vội vã xoay kiếm chống đỡ, nhưng thậm chí dù với khả năng phản xạ được thui rèn nhờ Taekwondo, đỡ hoàn toàn bốn mũi tên trong một khoảng khắc là điều không thể.

‘Argggg!!’.

Một mũi tên hạ cánh xuống bụng và mũi còn lại đâm vào chân cậu.

Bị trạng thái ‘Chảy máu’ và ‘Giảm tốc độ chạy’ khiến Ark sửng sốt, tên cướp bị ngã nhanh chân leo vọt lên cây.

‘Thằng khốn đó, hẳn có thể điều khiển được quái vật?’.

‘Đừng sơ xuất. Hãn vẫn còn cầm cự được ngay cả khi bị tên bắn, tên này không phải dạng tầm thường’.

‘Hãy tiêu diệt con dơi trước’.

‘Dồn tên vào con dơi’.

‘Dedric, né tên! Kế hoạch D’.

‘Ahh..được rồi! Ack, cái khi gì thế này?’.

Đáp lời Ark, Dedric vội phóng lên trời nhưng trước khi nó thậm chí có thể bay được vài mét, nó bị thứ gì đó bắt lại. Đó là những cành cây phân bố dày đặc trên đầu của Ark.

‘Kikiki...con dơi ngu ngốc. Thật đáng xấu hổ’.

Bam! Bam! Bam!

Bọn cướp cười khi chúng ngã tiển. Bị những cành cây giữ lại, không thể di chuyển, Dedric ngay lập tức bị ba, bốn mũi tên bắn vào và rơi vào trạng thái hiểm nguy. Những sinh vật bay theo đặc tính, dễ bị tổn thương bởi những mũi tên nên nó nhận thêm 30% sát thương nữa.

‘Chết tiệt, hủy triệu hồi Dedric’.

Ark may mắn ngăn cản Dedric bị buộc phải trở về Netherworld bằng cách hủy triệu hồi nó trước. Song, tình huống giờ đây thậm chí còn khó khăn hơn. Tất cả những đòn tấn công hướng về Dedric bây giờ, sẽ tập trung cả vào Ark. Thiếu những kỹ năng tầm xa, Ark không thể làm gì được bởi chúng cứ đứng trên cây cao bắn tên xuống. Ark lăn người xung quanh, dùng kiếm đỡ những mũi tên cứ bắn vào cậu như điên từ khắp mọi phía.

Tuy nhiên, né tránh toàn bộ những mũi tên đó, là điều bất khả thi. Cứ mỗi ba hay bốn mũi tên, cậu sẽ bị một mũi bắn trúng. Tình huống đã tệ, nay

ngày càng tệ hơn khi cậu cứ liên tục dính những hiệu ứng như ‘Slow’ và ‘Bleeding’ ngay sau đó.

Bọn cướp thậm chí còn hành động rất đê hèn.

‘Tao là người kế tiếp’.

Nghe thấy tiếng nói từ đằng sau, Ark lập tức quay lại và thế là một mũi tên đâm thẳng vào lưng cậu.

‘Thằng ngu đó thực sự quay lại kìa... Kikikik’.

‘Cái kiểu thằng đầu khất nào lại chỉ cho mày biết vị trí khi nó bắn tên?’.

‘Lần này tao sẽ tấn công. Cố mà đỡ nhé con!’.

‘Câm đi’.

‘Mi nghĩ ta sẽ bị dính bẫy lần hai sao?’, đó là những gì cậu nghĩ. Nhưng khi cậu không quay đầu lại, lần này quả thực có một mũi tên bắn từ hướng đó. Sau khi bị trêu, bị tấn công vài lần như vậy, cơn giận trong cậu chực trào.

Ai mà nghĩ được cậu sẽ bị tấn công và bị trêu bởi những tên Npc?

‘Argggg... lũ khốn này!!’.

Ark điên cuồng nghiến răng nhưng dùng cho có nghiến thế nào đi chăng nữa, tình hình sẽ không tự cải thiện.

Ark vung một đòn Dark Blade vào cái cây trong cơn tức. Cậu dự định sẽ làm chấn động cây khiến cho tên cướp đang bắn ở phía trên ngã xuống. Thế nhưng với đường kính thân to tới vài mét, cái cây thậm chí còn không nhúc nhích một li.

‘Chết tiệt...mình phải làm gì đây!!’.

Cậu cũng đã thử leo lên cây nhưng thậm chí điều đó cũng không dễ dàng hơn bởi còn đó những mũi tên của lũ cướp. Cậu cuối cùng chỉ kết thúc với việc nhận một vài mũi tên một cách ngớ ngẩn trước khi rút lui.

Tất nhiên, Skull cũng không thể giúp được gì. Sẽ không có cách nào để Skull, Familiar chỉ có khả năng lăn lông lốc xung quanh, leo lên được một cái cây mà Ark thậm chí còn không thể. Nó cũng không thể trở thành bia đỡ đạn cho Ark được. Cuối cùng, dù cho Skull có ở đó hay không, cũng chẳng có ích gì. Có lẽ chính vì điều này mà lũ trộm hoàn toàn ngó lơ Skull. Khi Ark và Skull cứ mãi chạy như thế, Hp của cậu cứ từ từ tụt giảm và cuối cùng, rơi vào trạng thái Critical.

‘Không...mình không thể chết dưới tay những gã này’.

Sự khẩn thiết lộ rõ trên gương mặt Ark.

Đối phương tuy không là những con quái vật bình thường. Nếu cậu chết dưới tay một thief Npc thì có tới 60% cậu sẽ rơi một trang bị.

‘Mình muốn tức điên lên được, nhưng sống sót là mục tiêu hàng đầu’.

‘Hủy triệu hồi Skull’.

Ark cho Skull trở về Netherworld và bắt đầu bỏ chạy.

‘Mi nghĩ bọn ta sẽ để xống con cá mình đã bắt được à?’.

Không thể xem nhẹ bọn trộm được. Chúng sử dụng những dây leo được treo, mắc khắp nơi trong khu rừng để di chuyển từ cảnh này sang cảnh khác giống như hệt Tazzan khi bắn tên.

Ark trượt giữa những cây khi cậu di chuyển để né tên nhưng cuối cùng lại bị một phát tiễn bắn vào đầu gối và ngã quỵ.

‘Bắt được nó rồi’.

‘Arggg...chết tiệt. Mình thực sự sẽ chết dưới tay bọn cướp cấp độ 70 sao?’.

Ark nghiêng rặng khi nhìn lũ cướp tiến đến gần mình khi cậu phát hiện một vật thân thuộc trên cành cây mà bọn cướp đang di chuyển tới. Nó là vật màu nâu nâu trông như quả bóng bầu dục treo lơ lửng trên cành cây. Ark biết rõ vật đó là gì.

Chúng là những con ong mật sống trong các khu rừng của New World, loài Ong Đỏ.

Trong những ngày còn là tân thủ, vật vã chiến đấu trong ngọn núi Argus, có những lần cậu đã suýt chết sau khi tìm ra một nguyên liệu thực phẩm hàng đầu, mật ong, có thể thu được từ loài Ong Đỏ và liều mạng xông vào.

‘Tốt. Hoặc là ăn cả, hoặc ngã về không’.

‘Triệu hồi Skull! Sau cùng, ta chỉ có thể phụ thuộc vào may thôi’.

Ark cầm cái đầu lâu lên, ném nó bằng tất cả sức bình sinh mình có. Skull bay vèo theo đường thẳng và va chạm với tổ ong. Sau đó, tổ ong run lên dữ dội và bọn Ong Đỏ ủa ra thành đàn.

Tiếng kêu hung bạo vang lên, khi lũ Ong Đỏ trào ra, gương mặt của lũ cướp không còn một giọt máu.

‘Chết tiệt. Là Ong Đỏ’.

‘Chạy...chạy mau! Nếu bị bắt chúng ta chết chắc đấy’.

‘AHHHHHH!’.

Lũ Ong lao vào, bọn cướp thét lên chạy tán loạn. Một trong số bọn chúng bị lũ ong tấn công và ngã xuống đất. Lũ Ong bu lại nhiều đến nỗi giống như những đám mây và làm cho lượng Health của tên cướp chạm đáy trong thoáng chốc.

Trong lúc đó, Ark đã gửi Skull trở về Netherworld và chạy ra khỏi rừng. Phát hiện ra Ark, lũ ong đuổi theo ngay.

Ark đã rơi vào trạng thái Critical nên những kỹ năng cùng seri Indomitable và cả hiệu ứng Adrenaline được kích hoạt. Nhờ vậy mà tốc độ của cậu cải thiện đáng kể nhưng so với lũ ong, cậu vẫn chưa hoàn toàn được an toàn. Tiếng ve ve của chúng đã rất gần với cậu, chắc chỉ cách tầm gang tấc thôi.

‘Nó chắc chắn phải ở đâu đây chứ? đâu rồi?’.

Ark cuống cuống tìm xung quanh khu rừng khi đang chạy. Sau một vài phút trôi qua, khung cảnh rừng đột nhiên dần biến mất và một cái hồ thật lớn xuất hiện. Đó chính là cái hồ cậu đã tìm ra trước khi bước vào rừng.

‘A...tìm thấy rồi’.

Ark ngay lập tức nhảy ùm xuống hồ.

‘Whew’.

Lũ Ong Đỏ lượn lờ quanh mặt hồ tầm 10 phút sau đó mới chịu bỏ đi. Nếu không có cái hồ nào gần đây và nếu cậu không còn miếng Mermaid Scale nào thì chắc chắn Ark sẽ mà chẳng kịp kêu.

Đầu tiên, Ark hồi phục lại lượng máu đã mất bằng cách làm vài món ăn.

‘Chết tiệt...đau quá...đau chết đi được...! Lũ khốn đó! Ta sẽ không tha thứ cho bọn chúng!’. Được triệu hồi trở lại, Dedric bay quanh quanh hét giận dữ.

Ark cũng cảm thấy tương tự.

Nghĩ về trận chiến vừa rồi, cậu đột nhiên nhớ lại những kí ức khó chịu khi mình còn nhỏ. Đó là lúc Ark nhập học vào trường cấp hai. Ark khi ấy là một đứa trẻ trầm cảm. Vào tuổi ấy, có rất nhiều những tên nhãi hay đi bắt nạt những đứa trẻ như vậy. Và có hàng đồng bọn như thế trong lớp học của Ark.

Những tên ấy trêu chọc cậu bất cứ khi nào chúng có thể. Hầu như những việc ấy là giấu dép hay ăn cắp bữa trưa của cậu nhưng duy nhất có một việc mà làm Ark tức điên lên thậm chí bây giờ, khi nghĩ lại.

Đó là cái trò mà ba hay bốn đứa trẻ khác lấy cặp của cậu và chuyển nhau từng đứa, khiêu khích cậu tới mà lấy. Nếu Ark chạy đến đứa đang cầm cặp thì ngay lập tức nó sẽ chuyển cho đứa khác ngay và nếu cậu chạy đến đứa kia nữa thì nó lại chuyển cặp sang cho đứa khác...Người nào chưa từng trải qua tình cảnh này, sẽ không bao giờ hiểu được cảm giác của người bị hại.

Và bây giờ, cậu cảm thấy hết như lúc đó khi bị những gã Thief Npc này trêu chọc. Một cảm giác đê tiện, bản thù không gì sánh bằng.

‘Lũ khốn đó. Ta sẽ tuyệt diệt bọn mi dù cho bất cứ giá nào đi chăng nữa’.

Ark đay nghiến rằng, đôi mắt ánh lên cơn giận dữ đến mức đáng sợ. Nhìn cảnh ấy, Dedric và Skull thật sự sợ hãi và co người lại.

‘Hikkk, chuyện gì thế....chủ nhân? Tôi đã làm đúng như ngài bảo mà’.

Cla clack clack clack!!.

‘Ta biết nhưng đừng nói thêm gì nữa và im hết đi’.

Khi Ark la bọ chúng, Dedric và Skull rón rén cẩn thận bỏ đi và thu mình lại trong một góc.

Cậu tuy đã giận cá chém thớt nhưng Ark biết đó không phải là lỗi của chúng. Cậu không hào phóng đến mức che chở hay bảo vệ lỗi lầm của người khác nhưng cũng chẳng nông cạn đến nỗi đổ tội cho người khác vì sai lầm của chính bản thân. Cậu chỉ có thể trách mình vì bị sỉ nhục như thế trong trận chiến vừa rồi.

‘Mình không có cơ gì cả!!’.

Sự thật mà nói thì Ark đã có ít kiêu ngạo từ buổi đầu đến giờ. Sau khi chuyển nghề, Ark luôn chiến đấu với những kẻ có cấp độ cao hơn mình rất nhiều. Chênh lệch năm hoặc mười cấp là điều bình thường và thỉnh thoảng cậu thậm chí còn săn những con quái vật hơn mình tới hai mươi level. Hơn nữa, cậu còn đứng nhất trong bảng xếp hạng đóng góp của Event Quest vừa rồi.

Khi có thể thực hiện mọi thứ mình muốn, người ta dần trở nên tự mãn, kiêu ngạo. Ark đã quên một điều quan trọng nhất.

Nó không phải là mới mẻ gì nhưng, trong New World, cấp độ không phải là tất cả.

Khả năng điều khiển nhân vật quan trọng hơn nhiều. Lý do mà Ark đã có thể phát triển nhanh hơn những người khác đó là bởi cậu đã nhận ra được chân lý này từ thuở rất sớm và khi ấy, cậu luôn luôn mài dũa, thui rèn bản thân không ngừng nghỉ và bởi vì cậu luôn nỗ lực tận dụng, đưa thực tế của sống vào trong bản thân trò chơi. Nhưng đâu đó trên đường đi, cậu bắt đầu thôi nỗ lực. Không phải vì cậu không chăm chỉ tập luyện. Giống như



trước đây, cậu vẫn tập luyện hai giờ mỗi ngày để rèn cơ bắp. Nhưng vấn đề là cậu đã thôi tìm hiểu cách mình có thể áp dụng những kết quả của các bài tập luyện ấy cho nhân vật Ark. Cậu cũng không còn nghiên cứu những cách để học được các kỹ năng mới. Tự thỏa mãn với trình độ hiện thời của bản thân, cậu không còn cải thiện được như lúc trước.

‘Mình đã quá dễ dãi. Tất cả những quái vật mình chiến đấu từ trước đến giờ đều do chúng quá dễ. Mình cứ nghĩ mọi thứ sẽ như thế. Nhưng đây là một trò chơi, mình không thể chiến đấu với những con quái giống nhau mãi mãi’.

Đó là quy luật tuyệt đối, bất biến trong mọi trò chơi.

Cấp độ của bạn càng cao, trận đấu sẽ ngày càng khó.

Nếu bạn lên cấp, tất nhiên bạn sẽ trở nên mạnh hơn. Tuy nhiên, lũ quái vật thậm chí còn mạnh hơn nữa, bạn phải đối mặt với những con quái vật có level cao hơn nữa. Ngoài ra, chúng sẽ được nhận vô số các đặc tính khiến việc đối đầu với chúng trở nên khó khăn hơn, mưu mẹo hơn. Hay nói cách khác, bạn càng lên cấp, bạn càng phải có khả năng kiểm soát, điều khiển nhân vật của mình và đồng thời, phải có khả năng hiểu sâu hơn về trò chơi. Tất nhiên, nó không thật sự là vấn đề khi cậu cảm thấy thỏa mãn chỉ với việc săn những con quái vật bây giờ, nhưng...

‘Nếu muốn kiếm tiền nhờ tựa game này, cậu phải luôn luôn đi trước người khác’.

Lí do mà cậu tham gia New World chính là để đặt chân vào được tập đoàn Global Exos và để kiếm sống. Người khác chi tiền để chơi nhưng còn cậu thì ngược lại, kiếm tiền từ nó.

Đó chẳng phải là lí do quá rõ cho thấy cậu phải luôn đi trước người khác rồi sao?

Nếu phần đông người chơi bán đi những item cấp độ 30 của họ và sau khi đạt đến level 40, tất nhiên họ sẽ không thể kiếm tiền được nữa. Để kiếm tiền, ít nhất phải bán được item cấp độ 45. Và để làm thế, bạn phải tiêu diệt những con quái vật mạnh hơn trước những người khác và hoàn thành được những nhiệm vụ có yêu cầu cấp cao hơn, khó hơn.

‘Mình đã thông suốt. Với mình, trò chơi này chính là công việc. Tận hưởng trò chơi không phải là việc tệ nhưng mình không thể mất đi mục đích chỉ vì sự tận hưởng đó. Nếu mình muốn làm tốt hơn những người khác, mình sẽ phải làm việc chăm chỉ hơn. Không thể chỉ chơi game vì vui được’.

Ark nghiên rằng.

‘Điều quan trọng bây giờ không phải là nhiệm vụ hay cày cấp nữa. Level của mình đã đạt 78, không phải cấp 40. Điều cần làm bây giờ là thui rèn kĩ năng bản thân sao cho tương xứng với một nhân vật có cấp độ 78. Đó là điều nên làm bây giờ. Được rồi, đây có lẽ là việc tốt. Không cần nghĩ nhiều thêm làm chi. Mục tiêu duy nhất bây giờ chính là lũ cướp kia’.

Băng cướp không chỉ đơn giản là phương tiện để kiếm được thông tin nữa. Đó là một ngọn núi, một thử thách cậu phải vượt qua để trở nên mạnh mẽ hơn.

Toán cướp có độ khó vượt rất xa so với cấp độ của chúng, khác với những con quái vật khác. Đó là điều hiển nhiên. Máy AI tương thích với mỗi con quái vật phù hợp với chỉ số thông minh của chính những con quái đó. Nhưng lũ cướp là con người nên trí thông minh của bọn chúng chắc chắn phải cao hơn nhiều so với lũ quái. Đồng thời, khả năng phối hợp giữa chúng cũng cao. Nhưng với các Familiar của mình, xét cho đúng thì Ark không phải là người chơi solo, mà là chơi theo tổ đội. Sự cách biệt trình độ lớn như thế giữa đội của Ark và lũ cướp kia không đến từ năng lực cá nhân mà chính là do sự hợp tác, phối hợp hành động cùng nhau.

‘Điều quan trọng nhất là cách mình sử dụng các Familiar như thế nào’.

Familiar giờ đây là một phần của Ark. Ngay từ đầu, nó vốn dĩ đã là một đặc tính không thể thiếu của Dark Walker. Nhìn vào tỉ lệ trong mỗi trận chiến, nếu như Ark 60% thì Familiar chiếm tới 40%. Hay nói cách khác, chiến lược của các Familiar trở thành sức mạnh của Ark trên chiến trường. Để đối đầu với những kẻ địch có khả năng phối hợp hiệu quả như lũ cướp kia, họ cần phải trau dồi, nâng cao khả năng teamwork của mình hơn nữa.

‘Những hành động đơn giản của chúng ta sử dụng từ trước đến giờ đã có hạn chế. Ta sẽ nhân cơ hội này cải thiện cách tác chiến một ít để có thể đối đầu với những tình huống phức tạp hơn’.

Từ trước tới giờ, kế hoạch tác chiến là A, B, C và D. Chỉ có bốn cái. Tất nhiên chúng đơn giản và hiệu quả. Nhưng nếu số lượng quái vật tăng và tình huống trở nên phức tạp hơn, những kế hoạch ấy sẽ hạn chế tính cơ động của họ.

‘Chúng ta cần những phương thức tác chiến khoa học hơn và có lợi cho nhau’.

Điểm mạnh của Ark là cậu có thể ngay lập tức đắm mình vào việc suy nghĩ một thứ gì đó rất sâu.

Tuy nhiên, những phương thức tác chiến cậu biết chỉ là những cái mình đã từng trải nghiệm trong FPS (First Person Shooter) hay các trò chơi RTS (Real – time Strategy). Sau khi vật vã moi móc từng tế bào não trong đầu một lúc rất lâu để suy nghĩ ra một cách, cuối cùng cậu cũng đã tìm được một. Đó chính là ‘thao lược quân sự gia’ người đã được cử tới Nam Mỹ để huấn luyện cho đội đặc nhiệm lừng danh SWAT, JusticeMan.

Chẳng phải cậu đã được chứng kiến tài dụng binh của ông ở Jackson rồi sao?

Nghĩ đến đó, cậu ngay lập tức đăng xuất và gọi điện thoại cho JusticeMan.

‘Chiến lược? Sao con lại đột ngột đề cập tới thứ đó?’.

‘Con đang cần nó lắm. Chú có bất cứ thứ gì đó có thể giúp được con không?’.

‘Well..ta đúng là có. Nhưng những cuốn sách ấy ở cấp độ quá cao. Thậm chí người được huấn luyện quân sự cũng cảm thấy rất khó để hiểu được’.

‘Không có sách ở mức cơ bản sao ạ?’.

‘Ah...sách cơ bản thì có một cuốn. Ta không biết nó có giúp được gì không nhưng ta sẽ gửi cho con’.

Và khi cậu lần đầu tạo ra những kế hoạch tác chiến ứng dụng trên cuốn sách, đối tượng Ark sử dụng đầu tiên chính là những lũ Troll chậm chạp. Ark dùng Dedric để dụ từng con Troll một để thử tính linh nghiệm của những phương pháp ấy.

‘Phương thức tác chiến A - 4’.

Khi Ark hô khẩu lệnh, các Familiar vẫn tấn công con Troll trong khi dụ nó ra phía sau. Sau khi dụ con Troll ra một nơi hẻo lánh (biệt lập với đồng bọn), họ chuyển sang kế hoạch A – 1, Dedric cánh trái, Skull bên phải, di chuyển bao vây con Troll. Và khi họ làm thế, con Troll mất đối tượng argo, bối rối không biết phải đánh ai. Vì những đòn tấn công lúc ấy không mang tính tập trung, nên họ có thể dễ dàng né được. Ngoài ra, khi team cậu đều ở những bên khác nhau, một trong ba người sẽ luôn luôn có thể gây đòn ‘Đâm Lén’, tăng 200% sát thương.

A – 2 là khẩu lệnh được sử dụng khi gặp đối phương mạnh, giúp bảo tồn lượng máu khi chiến đấu. Cậu và các Familiar khi sẽ tấn công đối phương, sau đó ngay lập tức lùi lại.

A – 3, là phương thức tác chiến phù hợp cho những kẻ địch có khả năng di chuyển nhanh. Cả ba người bọn họ sẽ đồng loạt tấn công ngay lập tức và cộng thêm Kịch Độc của Snake nữa, nên hiệu ứng sẽ được nhân lên rất nhiều.

Cứ thế, Ark sử dụng tất cả các phương thức A để săn toàn bộ quái vật trong khu vực. Và khi họ đạt được đến mức độ quen thuộc với nó, cậu chuyển sang các phương thức B.

Tất nhiên, những kiểu tập huấn như thế này được thực hiện theo phong cách Spartan.

‘Skull, lần này mi bị chậm vài giây khi thay đổi phương thức. Phạt thực án!’

(T/L: thực án = hình phạt bằng cách nhồi thức ăn vào người bị phạt)

‘Kekekek, biết mà. Làm thế nào mà cái thứ không não kia có thể nhớ được cho chính xác’.

‘Dedric, đừng có gây sự. Mi cũng bị phạt luôn’.

‘EHHH?? Sao lại là tôi’.

‘Ta nói với mi rồi phải không? Từ giờ trở đi, cái này gọi là sẽ chia trách nhiệm.’

‘Buồn cười, cái này là bạo lực’.

‘Ta nói rồi đúng chứ? Ta thích bạo lực’.

Ark mở miệng con dơi ra và nhồi mớ thức ăn cậu làm vào. Có rất nhiều những nguyên liệu thực phẩm mới vì họ chưa bao giờ đặt chân vào Cổ Lâm. Đây thực ra là gợi ý của JusticeMan. Khi xây dựng đội nhóm, điều tốt nhất và đầu tiên cần làm chính là chia sẻ trách nhiệm.

Quả không hổ danh là một chuyên gia. Nhờ vào ông mà hai Familiar đã cố gắng hiểu nhau và thì thầm nhau về kế hoạch hành động bất cứ khi nào chúng có thể, thậm chí khi Ark không cần nói gì. Chúng không muốn bị vạ lây vì tên kia làm không tốt. Tuy là có hơi áp bức nhưng dường như các Familiar của cậu đã bắt đầu suy nghĩ như cụm từ ‘Mọi người vì một người, một người vì mọi người’. Dù gì đi chăng nữa, thông qua việc luyện tập và trừng phạt, kỹ năng tác chiến của các Familiar tăng nhanh đáng kể.

Và kéo theo đó, tần suất thường xuyên của những hình phạt cũng khiến cho độ thông thạo của Survival Cooking tăng.

‘Yuckkk!!! cái ....cái này là cái gì...Nó dở một cách tàn bạo’.

Thức ăn mà bạn vừa tạo ra với Survival Cooking chính là món ‘Thịt Hầm Giết Chết Sự Thèm Ăn’

Mùi thì bình thường nhưng vị thì tệ hại vô đối đến mức khi bạn ăn sẽ gây chấn thương tinh thần. Nó làm thực khách mất đi tính thèm ăn và trong một khoảng thời gian, họ sẽ không còn muốn ăn bất cứ thứ gì nữa mặc dù nó có mùi thơm ngon ra sao. Một món ăn quá tuyệt vời cho việc giảm cân.

Người ăn sẽ không thể ăn được món gì trong vòng 2 giờ đồng hồ. Nếu họ ép bản thân ăn, họ sẽ nôn ra và mất đi hiệu ứng của món ăn trước đó.

Khi con dơi trườn ra khỏi cái nồi, kỹ năng của cậu cuối cùng cũng lên cấp.

Qua vô số kinh nghiệm tích lũy, Survival Cooking đã tăng cấp.

Survival Cooking (Cao cấp – Bị động): Bạn đã sử dụng rất nhiều thành phần trong tự nhiên để tạo ra vô số các món ăn. Nhờ cảm hứng vô tận trong việc tìm và khám phá những hương vị mới lạ cho nấu nướng, bạn cuối cùng cũng đã trở thành một chuyên gia trong lĩnh vực Survival Cooking.

Giờ đây, món ăn của bạn sẽ có thể cho ra 100% những hiệu ứng ăn. Ngoài ra, thời hạn sử dụng, những hiệu ứng cộng thêm và cả những hiệu ứng bất lợi đã tăng đáng kể.

Vì đạt được mức Cao Cấp trong Survival Cooking, bạn nhận được một kỹ năng đặc biệt ‘Medley’.

Medley: Tạo ra một món ăn mới, ‘Medley’, có được là nhờ phối trộn từ hai món ăn khác. Đĩa Medley đó sẽ có đặc tính của cả hai món. Đồng thời, nó còn gia tăng hiệu ứng có lợi và thậm chí, xóa bỏ đi các trạng thái bất lợi. Thỉnh thoảng, một hiệu ứng hoàn toàn mới sẽ được ngẫu nhiên tạo ra trong đĩa Medley mà những món ăn bình thường không thể.

Tuy nhiên, thức ăn được tạo ra bằng kỹ năng Medley sẽ không được lưu dưới dạng công thức. Nếu những món ăn đang chiếm quá nhiều chỗ trống trong túi của bạn nhưng bạn không thể vứt đi vì tiếc, dung hợp chúng lại thành những Medley cũng không phải là ý tồi.

Survival Cooking! Quà thực.

Ark không chỉ tạo ra những món ăn cho các hiệu ứng có lợi mà còn có rất nhiều các công thức của những món ăn gây trạng thái bất lợi khác. Và thỉnh thoảng, Ark vẫn làm món ăn đó dù biết chính xác nó sẽ gây trạng thái bất lợi, chỉ để tăng độ thông thạo của kỹ năng. Một người sẽ không biết sẽ phí phạm đến nhường nào khi sử dụng những nguyên liệu cực phẩm để tạo ra những món ăn rác rưởi.

‘Nhưng giờ đây mình có thể tái chế đồng rác đó thành các Medley.

Ark ngay lập tức lôi ra những món ăn vô dụng ấy và tạo thành các Medley. Sau khi đặt đồ hai đĩa thức ăn vào nồi và kích hoạt kĩ năng, món ăn mới nhanh chóng xuất hiện cùng với hiệu ứng bong bóng nổi lên.

Bạn đã tạo ra một Medley.

Súp Vị Ma Chê Quý Hồn + Trà Vị Giẻ Rách Hấp = Tinh Chất Giận Dữ

Sơ hữu mùi vị mà đến nổi diễn tả cũng còn thấy khó, bất cứ người nào ăn phải thứ này sẽ cảm thấy cực kì tức giận.

Option: Fury + 50. Tông giọng sẽ phát lớn hơn 100%.

Vì Medley có những hiệu ứng ngẫu nhiên, cậu có thể thấy được các hiệu ứng ấy ngay khi tạo ra, không giống như Survival Cooking.

‘Fury?’.

Giống như Tâm Linh Lực (Spiritual Power) mà Ark sử dụng mỗi khi gọi Familiar của mình, Fury là chỉ số mà những nghề Warrior tiêu thụ khi sử dụng một kĩ năng đặc biệt. Hơn nữa, cũng không biết rằng tại sao hiệu ứng ‘hét to’ lại được thêm vào nhưng điều đó không quan trọng. Nó không phải là hiệu ứng Ark cần. Tuy nhiên, cậu thấy hoàn toàn thỏa mãn với kết quả của mình

‘Súp Vị Ma Chê Quý Hồn có hiệu ứng gây damage cho người ăn và Trà Vị Giẻ Rách Hấp là thức uống tiêu thụ mana của người dùng. Tạo ra được một món ăn có ích từ hai món ăn bỏ đi quả thực không tệ. Hơn nữa, khi mình dùng Medley, độ thông thạo của Survival Cooking cũng tăng. Mặc dù có ra món ăn gây trạng thái bất lợi đi chăng nữa, nó tốt hơn nhiều so với việc quảng đồ ăn đi’.

Sau đó, Ark thí nghiệm với cái này, cùng cái nọ.



Thức ăn được Medley tạo ra có hiệu ứng ngẫu nhiên. Và thậm chí khi phối trộn hai món ăn giống nhau, kết quả vẫn cho ra một món ăn có thêm hiệu ứng ở tỉ lệ cao. Và thỉnh thoảng, đôi khi nó cũng cho ra một món ăn hoàn toàn khác.

Vì nó là kỹ thuật rất khó để có được, cậu dự tính dùng nó bằng tất cả lòng hào hứng, trí tò mò nhưng sau cùng, Ark cũng không thu được nhiều món ăn ra trò. Hầu hết, tất cả đều cho ra những hiệu ứng mà làm cho người xem thông tin có cảm giác chúng sẽ hữu dụng trong lúc nào đó hoặc không, ví dụ như Tinh Chất Giận Dữ chẳng hạn.

Nếu có thể, cậu muốn nán lại lâu hơn tí nữa để thử những hiện thời, Ark không có thời gian. Cậu có thể lôi ra cái nồi và sử dụng bất cứ khi nào mình muốn. Nhưng bây giờ là thời gian thích hợp để luyện tập.

‘Tới lượt của mình rồi’.

Ark không hề có ý nghĩ thỏa mãn dù cho khả năng chiến đấu của các Familiar tăng. Mặc dù sự quan trọng và sức mạnh của chúng có tăng, đó cũng chỉ là 40%. Sáu mươi phần trăm còn lại là của cậu. Thậm chí nếu các Familiar mạnh hơn, điều đó cũng vô nghĩa nếu Ark không đổi.

‘Nhờ luyện tập dưới biển mà các kỹ năng mình học được lúc đầu hầu như đã đạt đến đỉnh. Tuy nhiên, mình chưa thể sử dụng các kỹ năng này cho đúng. Tỉ lệ thành công của Parry, chuỗi kỹ năng Counter (phản công), và đặc biệt là Riposte, vẫn còn thấp. Nếu phải đương đầu với những đòn tấn công tầm xa, mình phải làm chủ hoàn toàn hai kỹ năng kia.

Sau khi nghĩ như thế, Ark đóng khóa toàn bộ những kỹ năng khác của mình. Cậu chỉ tập trung kích hoạt Riposte bằng chuỗi kỹ năng Parry và Counter Attack. Tất nhiên, nói lúc nào cũng dễ hơn làm. Riposte hoàn toàn không có độ thông thạo. Đó là kỹ thuật được kích hoạt dựa trên khả năng của người chơi. Để kích hoạt Riposte, cậu phải nắm bắt đúng thời gian giữa

Parry và Counter Attack. Thậm chí nếu đứng yên và nhắm khoảnh khắc đó, cậu cũng chưa thể canh sao cho chính xác. Thậm chí dù có kích hoạt cũng chưa chắc đã thành công nếu cậu phải đứng vào những vị trí ngặt nghèo trên chiến trường, nơi mà mọi thứ có thể thay đổi chỉ trong thoáng chốc. Nếu cứ liều lĩnh kích hoạt Riposte, cậu cuối cùng cũng chỉ kết thúc mình trong ba giây bị choáng vì hình phạt kích hoạt thất bại Riposte.

‘Lần này đúng là rồi tung cả lên. Mình chỉ mới có thành công được hai lần’.

Và khi điều đó xảy ra, Ark tự trừng phạt mình bằng thức ăn. Cậu đã sử dụng toàn bộ những món mới cho các Familiar ăn để chúng phát triển, nên Ark phải làm lại những món có vị kinh tởm trong công thức nấu nướng của cậu. Ark nghiêm khắc với mọi người nhưng đồng thời, cũng rất công minh với chính bản thân.

Dedric và Skull nhìn cậu với đôi mắt kính hãi.

‘Đúng là một chủ nhân tàn bạo....hắn ta đáng sợ quá...đáng sợ quá..Hãy thôi bắt kính với hắn đi thôi’.

Clack clack clack!.

Cứ như thế, bài tập luyện cấp độ Silmido diễn ra trong vòng năm ngày dài.

[TL/N: Silmido là hòn đảo được đội lính đặc nhiệm nổi tiếng Unit 684 sử dụng để luyện tập. Họ đã trải qua kì tập huấn kéo dài ba năm, được cho là một trong những ‘hình phạt’ hà khắc nhất trong lịch sử nhân loại, để chuẩn bị cho nhiệm vụ đột nhập vào Triều tiên, ám sát tổng thống Kim II – sung)

Hai mươi giờ đồng hồ tập luyện mỗi ngày mà không hề quay trở lại làng.

Kết quả là, Ark và các Familiar trông giống hệt như những kẻ ăn mày. Đó là thời gian thật khó khăn nhưng chắc chắn đã đem lại hiệu quả lớn lao. Các Familiar đã thậm chí nhớ được hết tất cả các phương thức hành chiến đến tận D – 4 và tình đồng đội giữa chúng cũng được cải thiện đáng kể. Chưa hết, chính bản thân Ark cũng đã nâng tỉ lệ kích hoạt thành công Riposte lên 80%.

‘Giờ là lúc phục thù’.

‘Huhuhu...tôi đã chờ ngày này lâu lắm rồi, Chủ Nhân ời’.

Clack clack clack clack.

Hiss Hiss Hiss.

Trong họ giờ đây chỉ còn bản tính của quỷ ác, Đôi mắt của Ark và các Familiar ánh lên vẻ khát máu vô song.

\*\*\*\*\*

‘Ồ.. một vị khách!’.

‘Huh? Đó chẳng phải là gã đã chạy trốn lúc trước đó sao?’.

‘Hắn ta còn sống ư?’.

‘Kekekeke...hắn ta trông có vẻ can đảm hơn vẻ ngoài của mình, khi tự tìm đường chết thế này’.

‘Vậ ta sẽ bắn một phát vào đầu hắn như hắn muốn. ‘Thỏa mãn khách hàng là tiêu chí của chúng ta’.

Khi Ark đặt chân tới lãnh địa của lũ cướp, chúng lại tiếp tục nói móc cậu.

Không lâu sau đó, những mũi tên bắt đầu đổ xuống từ trên cây cao.

‘Dedric, Skull. Kế Hoạch D – 1.’

‘Biết rồi’.

Dedric và Skull mau chóng di chuyển sang mọi phía. Không giống như D, khi bọn chúng tháo chạy mù quáng thì D – 1, là phương thức mà chúng xác định vị trí của bọn cướp và di chuyển tới những điểm mù của bọn chúng, sử dụng đá, cây để che chắn. Ark, mặt khác, để lộ mình và chặn những mũi tên với kỹ năng Parry đã ăn sâu trong mình.

Sau khi cầm cự được vài phút, Ark di thân bắt đầu chạy đi.

‘Kế hoạch A – 1’.

‘Được rồi! Skull, đến đây’.

Nghe Ark gọi, Dedric bắt lấy Skull và bay xuyên rừng.

‘Eh? Những tên khốn đó, chúng chạy nữa kìa?’.

‘Bắt lấy chúng. Nếu để xống lần nữa thì đây chính là nỗi nhục cho băng Mũi Tên Bạc của chúng ta’.

Lũ cướp hét lên khi chúng đu dây đuổi theo cậu. Một khoảng thời gian như thế đã trôi qua, đột nhiên có tiếng va đập và tiếng thét của lũ cướp khi bị rớt xuống đất.

Đó chính là tiếng mà cậu đang chờ. Biết được toán cướp di chuyển từ cành này sang cành khác. Trên đường đến đây, cậu đã làm dùng gươm chém các cành ở vị trí này, làm chúng yếu đi nhưng vẫn trông bình thường để đánh lừa bọn cướp. Những tên trộm đu từ dây này sang dây nọ, lực đu, khối lượng của chúng cùng trọng lực là quá đủ để làm vỡ những cành cây gần gần kia.

‘Snake! Chính là lúc này’.

Hiss Hiss Hiss.

Crassshhh!

Snake mở to miệng ra. Vào khoảnh khắc ấy, một lượng lá khổng lồ phun ra từ miệng của nó, bay tứ tung khắp mọi nơi đến nỗi làm người ta cảm tưởng khu rừng bị bao phủ bởi một ‘làn sương’ lá. Đó là con bài thứ hai Ark chuẩn bị cho giây phút này. Ark đã nhồi một lượng lá cực lớn trong bao tử của nó để chuẩn bị cho một đòn tấn công độc và lạ này bằng cách sử dụng tính năng ‘phun đờ’ của Snake.

‘Urgggg...cái gì đây?’.

‘Chết tiết... Chúng đâu rồi?’.

Tầm nhìn của bọn cướp hoàn toàn bị chặn bởi lớp lá trùng trùng điệp điệp rơi xuống như mưa, những tên cướp hoàn toàn bối rối.

‘Kế hoạch A – 3’.

‘Uhahahaha....Lũ khốn. Nhận lấy này’.

Đáp lại khẩu lệnh của Ark, Dedric bay vọt lên trời cao. Song, khi đạt đủ độ cao tương đối, nó phóng xuống như một tia chớp đâm sầm vào trán một tên cướp. Thế nhưng tên cướp cũng không phải dạng vừa. Nhận thấy có cái gì đó đang bay tới hẵn, tên cướp vội vã giương cung lên. Vào lúc ấy, Skull phóng thân bay về phía hẵn, cắn một phát đau điếng vào đùi. Tên cướp la lên, loạng choạng làm mũi tên trượt đi. Đó là đòn tấn công duy nhất tên cướp có thể thực hiện. Sau đó, Ark lao tới, tung ra vô số cú Critical Hit dưới tác dụng của kỹ năng Mắt Mèo và kết cục là, hẵn ngã xuống mà chẳng kịp có cơ hội bắn thêm mũi tên nào nữa.

‘Snake, Neurotoxin’.

Sau khi tiêu diệt xong một tên cướp, Ark cho Snake ăn một loại thảo dược. Chất độc ngay lập tức chảy xuống từ răng nanh của chú rắn.

Ark yểm Neurotoxin lên thanh kiếm mình và lao đến những chỗ khác, chém vào tay của bọn cướp làm cả bốn tên tê liệt. Khi có tới ba, bốn tên cướp không thể bắn tên, trận chiến giờ đây thuộc về Ark hoàn toàn.

‘Những tên khốn nạn này...’.

Lũ cướp rên rỉ, lúng túng.

Một số bọn chúng vội vã leo lên những cái cây. Nhưng Ark không phải là người chỉ đứng và nhìn như thế. Cậu ngay lập tức sử dụng C – 3. Đáp lời Ark, Dedric bay khắp nơi, dùng chân giẫm mạnh lên đầu của bọn cướp. Skull cũng lăn dưới đất, cắn lấy mắt cá chân và kéo bọn chúng xuống. Khi bọn nó từ cây ngã xuống, thứ chờ đang chờ đợi chính là đôi mắt sắc như dao của Ark cùng thanh kiếm được yểm độc của cậu.

‘Bọn mày đã chơi với ta thật vui nhỉ?’.

Po-po-pow.

Bị đâm vào lưng, lũ cướp chắc chắn bị nhận hiệu ứng Đâm Lén và thấy lảo đảo. Cuối cùng, bọn chúng quyết định từ bỏ ý định trốn lên cây và rút dao găm ra. Thấy những thanh dao sáng chói, một nụ cười lạnh lẽo ở trên môi Ark.

‘Bọn mày định chơi càn chiến với ta? Cảm ơn nhiều nhé!’.

Ark ngay lập tức tấn công cả ba tên. Dao găm chém tứ tung nhưng Ark là ai? Một người có cấp độ 78, luôn tập luyện Taekwondo liên tục trong mấy năm ròng.

Ark đã bị những mũi tên của chúng đuổi đi nhưng nếu là cận chiến, cậu thậm chí chỉ cần một mắt cũng có thể chống trả lại với những con quái vật có level hơn 100, huống chi là những thứ như cái lũ cướp lv 70 này.

Một tên cướp vung dao, thân của Ark phản ứng nhanh chóng hơn chính Ark mong đợi. Cậu sẽ trượt qua lưỡi dao theo góc chém và tung một cú đá về phía trước. Bị đá, tên cướp mất đà, lùi lại. Song, Ark bắn người về phía kẻ tấn công, hướng thẳng về cánh phải của hắn khi kẻ địch đang cố gắng rút lui, cậu đá gối và sau đó nhanh chóng vung kiếm. Vì Ark áp người sát với tên kia nên hai kẻ còn lại không thể dễ dàng tấn công. Đây chính là yếu điểm được hình thành trong chúng bởi, chúng là con người, không phải những lũ quái vật kiêu ngạo.

po – po – po – pow!.

Ba tên cướp nhanh chóng bị hạ gục.

‘Hikkk’.

Chứng kiến cảnh ấy, tên cướp còn lại thét lên. Thấy hắn đội một chiếc mũ có phong cách, không giống như những kẻ khác, có lẽ hắn chính là tên trùm của băng cướp này. Có lẽ bởi vì hắn nghĩ mình không thể tấn công Ark bằng dao khi thấy cậu chiến đấu như thế, tên cướp nhanh chóng lấy ra cây cung. Sau đó, hắn lập tức bắn một mũi tên với đôi tay điêu nghệ. Vì là Boss, hắn tất nhiên có những kĩ năng đặc biệt nên mũi tên được bắn ra bao phủ trong năng lượng màu đen. Tuy nhiên, Ark chẳng né mà đứng yên, nhìn vào mũi tên.

Song, vào khoảnh khắc mũi tên gần đâm vào cổ cậu.

‘Chính là lúc này’.

Đôi tay cậu di chuyển như ánh chớp. Cậu đỡ mũi tên khi nó trượt dài trên kiếm của mình và rồi, thực hiện hành động đâm mạnh với chuổi

chuyển động.

Kỹ thuật của Ark đã trở nên rất nhanh và tinh tế đến nỗi có thể đỡ được cả mũi tên và trong thời gian ngắn ngủi đó, tìm điểm thích hợp để đâm ‘Counter Attack’ vào. Cậu cũng đã luyện tập Riposte trong năm ngày dài đến độ mà tay cậu phỏng rộp hết cả lên để chuẩn bị cho khoảnh khắc này. Mũi tên, xét cho cùng thì cũng chỉ là một đòn tấn công nên cậu nghĩ rằng mình sẽ có thể né được và phản ngược trở lại. Thiếu những kỹ năng đánh tầm xa, đây chính là cách tấn công Ark nhào nặn được.

Hiệu quả thật đúng như cậu mong đợi. Với tiếng kim loại ngân lên, mũi tên vọt bay và đâm thẳng vào mặt tên Boss.

‘Arrghhhh! Làm thế nào, làm thế nào lại có chuyện đó’.

Tên cướp ôm mặt, vung dao khắp nơi nhưng Ark không phải là người bị dính bởi những đòn tấn công mù lòa như Ark, Dedric và Skull nhanh chóng tiếp cận hấn và tên khốn đó sau cùng đã trở thành cái xác lạnh.

‘Urgggg....Thằng khốn’.

Khi tên trùm ngã xuống, hấn rơi ra một cây cung bạc. Ark nhặt lên và một cửa sổ thông tin hiện ra.

- Bạn đã giết chết tên trùm của băng Silver Arrow.

Nếu bạn đưa bằng chứng này về cho vệ binh Giran, bạn sẽ nhận được phần thưởng.

Trong năm ngày, cậu cuối cùng cũng đã hoàn thành xong lần săn tội phạm truy nã đầu tiên của mình.

‘Uahahahah...thấy thế nào! Đây chính là kỹ năng của Dedric – nim! Dedric nhảy quanh và nói như thế chính nó là người đã tiêu diệt toàn bộ lũ



cướp.

‘Snake, thay đổi kĩ năng. Đổi sang chức năng ‘Lưu Trữ’.

Đây chính là lúc thu lượm thành quả. Tuyệt diệt bọn cướp, Ark đi vòng quanh khu vực để vớt vét mọi thứ xung quanh. So với những quái vật thông thường, những tên trộm đánh rớt một lượng đáng kể các vật phẩm rác. Không giống lũ quái vật, lũ cướp còn đánh rơi một vài cái dao găm và những trang bị quần áo. Chưa hết, vì là nhóm cướp có tên tuổi nên khi cậu tìm được chỗ trú của bọn chúng, nào là vật phẩm, nào là của cải tất cả đều được cất ở nơi trú ẩn. Những chìa khóa hay những cái đèn thậm chí cả những thứ lặt vặt linh tinh chúng cướp được trong quá trình hành nghề. Tất nhiên, những thứ cũ kĩ như thế thì sẽ chẳng thể nào được giá nhưng sau cùng, tiền vẫn là tiền. Ark thậm chí vớt luôn cả chỗ thức ăn thừa bọn cướp để lại.

‘Mình đã thu vào nhiều hơn mình nghĩ’.

Sau khi dọn sạch từng đồng cắt vụn vặt của bọn cướp, Ark ngay lập tức di chuyển đến địa điểm tiếp theo. Mục tiêu của cậu giờ đây là băng Rìu Xám được cho là thấy lần cuối ở làng Rodellin.

Không giống như Silver Arrows, băng cướp này toàn những tên chiến binh. Tuy nhiên, chúng cũng rất mưu mẹo. Cậu luôn nghĩ một tổ đội bao gồm những chiến binh, cung thủ, và pháp sư mới là lí tưởng. Nhưng một tổ đội chỉ có Warrior mang rìu, cầm khiên cũng mạnh hơn những gì Ark tưởng.

‘Chê đôi hấn ra’.

Với chiếc khiên trong tay bọn cướp, lũ chiến binh bao vây Ark và vung cây rìu của chúng. Cấp độ cao hơn 5 so với băng Silver Arrow, nên level của băng cướp này ở tầm mức 75. Hạ gục dù một tên thôi cũng không phải là điều dễ bởi chúng có lượng phòng thủ khổng lồ. Tuy nhiên, Ark phá vỡ thế vây hãm với Riposte và sử dụng các phương thức tấn công đã luyện

tập cùng với các Familiar của cậu để chống trả, tiêu diệt từng tên, từng tên chiến binh một. Khi hạ gục gã Warrior cuối cùng, cấp độ của cậu tăng lên.

[Bạn đã tăng được một level].

Cậu đã lên cấp trong vòng năm ngày.

‘Bây giờ thì mình hiểu tại sao mọi người không đi săn các băng cướp bị truy nã để kiếm tiền’.

Tiêu diệt một băng cướp khó gấp ba, bốn lần so với quái vật có cùng cấp độ. Đó là bởi chúng thông minh hơn, do là các Npc người và đồng thời, được trang bị bằng những vũ khí, giáp phục và cả kĩ năng nghề nữa. Mặc dù thế, chúng lại không cho thêm tí Exp nào nên không có lí do gì, phải đi săn một băng cướp với độ khó như thế. Có rất nhiều tên tội phạm truy nã bị treo giải ngoài những băng cướp ra.

Nhưng Ark lắc đầu. ‘Khả năng thích ứng tình huống của mình sẽ tăng khi đối mặt với những đối phương mưu mẹo. Như cách mình thậm chí chưa hề nghĩ sẽ đỡ tên băng Riposte, và vì mình không biết khi nào phải chiến đấu với một Npc người thêm lần nữa. Mình phải tận dụng cơ hội này để trau dồi thêm kinh nghiệm’.

‘Bây giờ thì thử xem bọn mi có gì nào’.

Ark dọn sạch mọi thứ phẩm vật chất ngổn ngang trong khu trú ẩn của băng Rìu Xám. Sau khi vơ vét mọi của cải từ hai băng cướp, dạ dày của Snake đã đầy hoàn toàn. Mặc dù không thể kiếm được nhiều tiền từ việc bán chỗ item ấy, nhưng sau cùng, tiền vẫn là tiền. Ark cũng có niềm vui khi vơ vét sạch của cải của lũ cướp.

Tất nhiên, mong chờ một vật phẩm cao cấp hay phần thưởng từ những nhiệm vụ thế này thì khá viễn vông nhưng đây là cách kiếm tiền bền vững. Cậu cảm thấy lợi nhuận thu về được lớn hơn nhiều so với đi săn.

Ahh! Cậu cũng quên đề cập tới những tên nhãi bắt nạt Ark khi cậu còn ở trường trung học cơ sở, khi lên tới lớp bốn, chúng đã bị Ark đánh ra như bã. Cậu đã học Taekwondo hai năm ròng trong khoảng thời gian ấy. Cái tính ‘trả gấp trăm lần những thứ mình chịu đựng’ từ đó đến giờ, trong cậu vẫn không thay đổi.

\*\*\*\*\*

‘Oh..cậu đã xử lí những tên này à?. Lúc trước ta không thấy cậu, người mới sao? Làm tốt lắm, ta sẽ nhớ mặt cậu kể từ giờ. Đây là phần thưởng sẵn như đã hứa. Ta mong cậu sẽ làm việc vì bình an của thành phố Giran cả trong tương lai nữa.

- Bạn đã xử lí bằng cướp bị truy nã và nhận phần thưởng.

Vì hoàn thành nhiệm vụ được giao, điểm đóng góp với thành phố Giran tăng thêm 15.

Bạn đã hoàn thành nhiệm vụ sẵn tiền thưởng đầu tiên của mình và thứ hạng Thợ Săn của bạn đã tăng lên cấp E.

Khi cậu đưa ra bằng chứng cho vệ binh Giran, Ark nhận được 25 đồng tiền vàng và điểm đóng góp, cũng như thứ hạng thợ săn của cậu đều tăng. Mặc dù cậu không nghĩ những thứ điểm đóng góp và thứ hạng kia có ý nghĩa, nhưng cảm giác cũng khá thỏa mãn khi biết có cái gì đó của mình tăng lên. Đồng thời, cậu còn nhận được những kinh nghiệm hữu ích khi phải đối đầu với những bọn tội phạm, đặc biệt là các NPC người. Công việc này hóa ra lại cực kì thú vị.

‘Mình không nhận được thông tin gì về nhiệm vụ cả, nhưng...nó không thành vấn đề. Sau cùng, nếu cố gắng từ từ, mình sẽ có được nó. Hãy cứ dọn sạch những băng cướp để cải thiện kinh nghiệm chiến đấu cái đã. Vừa vui, vừa có lợi nhuận nữa.

Ark xé thêm hai tấm post truy ñã từ bảng thông báo. Hành trình sẵn tội phạm của cậu lại tiếp tục.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 3: Gặp Lại Sid

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

Con đường phố chính của Giran vẫn luôn ồn ào, tấp nập như mọi khi, quận Trao Đổi đen ngịt đến nỗi chẳng còn chỗ trống nào để bước bộ vì những người chơi tụ tập lại, mua bán ở đó. Tuy cũng có vài chỗ vừa đủ cho ba hay bốn người chật vật lăm mới bước qua được, con đường nhìn chung bị bao phủ hoàn toàn bởi các quầy hàng. Cảnh tượng giống hệt như những khu chợ Châu Âu bạn có thể thấy trên truyền hình. Có đủ loại phẩm vật dao động từ vài Copper Coin cho đến những cực phẩm Rare. Không có thứ gì là không được trưng bày tại đó.

Nếu sử dụng sàn đấu giá, bạn phải trả 5% phí dịch vụ cho sàn. Phẩm vật item bán được càng cao, tổn phí càng lớn. Cũng như từ quan điểm của người mua, họ cho rằng nên cố gắng mua trong chợ thay vì mua trong sàn. Bởi, họ có thể có ngay được thứ vật phẩm mình muốn và đồng thời, món item đó không bị độn giá trị lên quá cao so với trị giá thực. Tuy nhiên, hình thức mua bán trực tiếp này cũng có lăm rủi ro. Bạn có thể bị lừa nếu không biết chính xác giá thị trường của sản phẩm mình muốn. Cần thận là giải pháp an toàn hơn cả.

‘Well, mặc dù những thứ đó chẳng là vấn đề gì với mình’.

Ark ngay từ lúc đầu đã chẳng hứng thú về những phi vụ kinh doanh thế này. Cậu có thể có được những item mong muốn bằng chính sức của bản thân. Và hơn nữa, Ark cho rằng sử dụng thời gian để đi săn thì có lợi nhiều hơn so với việc ngồi một chỗ để bán đồ, tiết kiệm tiền...

Ark dạo chân qua khu chợ mà chẳng mấy suy nghĩ. Cậu dự định bán nhanh những thứ vật phẩm rác mình thu được từ những lũ cướp mình săn và tiếp tục đi tìm và diệt lũ tội phạm truy nã. Nhưng tại cuối con chợ, cậu đột nhiên dừng lại.

Trong tầm nhìn của Ark, những đồng quần áo chất lượng kém chất ngồn ngồn dồn lại thành đống trong một góc.

[Chúng tôi đang bán quần áo. Giá cả rẻ nhất, chỉ với 50 Copper]

Trong New World, những loại quần áo thông thường hay đắt tiền cũng song song tồn tại với các loại giáp. Chúng không có giá trị Defense nhưng người ta thường mặc chỉ để trông được đẹp hơn. Thỉnh thoảng, những quần áo đắt tiền có một hiệu ứng chỉ số tên là 'Charm'. Chỉ số này ảnh hưởng tới mức độ thân mật khi bạn bắt chuyện với các Npc. Đó là lí do mà những người chơi thương nhân thường có vài bài đăng về những quần áo cao cấp. Theo lẽ rất thường, những bộ quần áo sang trọng, và bắt mắt thậm chí còn đắt ngang ngửa với các trang bị giáp cùng chất lượng.

Những thứ quần áo được chất đống thế này chẳng qua chỉ là hàng kém chất lượng. Mọi người có thể mua nó để thay đổi không khí, tâm trạng ăn mặc. Tất nhiên, Ark không quan tâm đến những loại quần áo như thế, thậm chí ngay cả trong thực tại, cậu cũng chẳng khi nào ăn diện từ sau khi gia đình gặp biến cố. Thế nên, chẳng có lí do gì cậu lại đột nhiên hứng thú với mấy thứ quần áo này trong một trò chơi cả.

Điều làm Ark thấy tò mò ở đây chính là cậu chàng thương nhân Hobbit đang rao ở đằng sau. Người chơi đó tập trung vào khâu vá đến nỗi

mà chẳng nhận thấy sự hiện diện của Ark, đó chính là Sid.

‘Tại sao Sid lại đi bán đồ ở đây?’. Ark nghiêng đầu tự hỏi.

Sid đã chuyển nghề thành một Giao Dịch Viên (Trader). Đó là nghiệp vụ đảm trách việc mua và bán những món hàng từ các làng mạc hay thành phố từ xa, đem về thành phố chính bán lại...Nhưng tại sao Sid lại tự khêu vá, tự bán đồ với chỉ 50 Copper Coin rẻ mạt thế kia? Hơn nữa, không khí và khuôn mặt Sid tỏa ra lúc này không hề có chút vui vẻ, hạnh phúc như trước kia Ark thấy. Như thế toàn bộ thế giới xung quanh cậu đã phủ một màu xám, khí sắc của Sid lúc này cũng ảm đạm hết như thế giới của chính cậu vậy.

‘Này’.

Dường như sợ hãi bởi cái bóng của Ark, Sid rung người lên, cúi đầu xuống và tung ra một tràng ‘A...khách hàng..xin chào, xin chào. Tôi đang bán những quần áo ở đây với giá cá rất phải chăng. Sử dụng hàng chất lượng cao để bán, chúng tôi còn có luôn cả những chiếc mũ lông và những phụ kiện hợp thời trang rất được ưa chuộng tại thời điểm hiện tại. Làm ơn hãy mua một. Chỉ 50 Copper Coin thôi. Nếu quý khách mua hai, tôi sẽ giảm giá đi 10 Copper’.

‘Sid. Tại sao cậu lại đi buôn bán ở nơi thế này?’.

Đang giới thiệu từng từng mặt hàng của mình thì bỗng nhiên tay của Sid ngừng lại. Cậu chậm chậm ngẩng đầu lên và nhìn Ark với khuôn mặt ngớ ngẩn.

‘Ar..Ark’.

Những giọt nước mắt bắt đầu rơi trên đôi mắt con người hình quả sồi của cậu chàng Hobbit. Không biết lí do tại sao, Ark hỏi, không giấu nổi cơn sốc của mình.

‘Ehh??? Chuyện gì đã xảy ra à?’.

‘Wahhhhh!!! huhuhu, Ark. Tớ đã muốn gặp lại cậu lắm’.

‘Tại sao lại khóc bè nè thế kia? Có chuyện gì?’.

‘Mình..sự thật thì..mình đã phá sản rồi’.

‘Phá...phá sản?’.

‘Ý là, mình đã nợ tiền guild Merchant để mua hàng nhưng....híc híc... mình đã cố gắng hết sức và quay trở lại đây...nhưng giá cả thị trường đã giảm đến mức chạm đáy và....híc híc...mình bị nợ....bây giờ thậm chí mình còn không trả nổi phần tiền lời phát sinh ...nên ...híc híc...mình bắt đầu kinh doanh để kiếm sống nhưng...mình không thể bán được vật phẩm bởi vì độ thông thạo kỹ năng May Vá của mình quá thấp...và..mình không thể trả nợ được, tiền thặng dư thì cứ tăng.....WAAHH!!, thậm chí bây giờ mình thấy rất mệt vì làm mấy cái item mà chẳng hề bán được cái nào.

Cậu chàng vừa khóc vừa bù lu bù loa.

Có rất nhiều chuyện đã xảy ra.

Sau khi giải thích với cả đồng âm ngắt quãng và nước mắt, Sid kết thúc bằng một cái hít mũi để chùi nước dãi và cái gạt tay, lau nước mắt. Cậu ta khóc lớn đến nỗi thu hút nhiều sự chú ý của những người chơi khác, khiến họ đổ dồn nhìn vào Ark và cậu. Bị quá nhiều sự chú ý không cần thiết như thế, Ark cũng bắt đầu trấn an Sid. Cậu chàng xoa xoa mắt, nói với âm điệu bình tĩnh hơn.

‘Cậu biết là tớ đã cố gắng nâng cao giá của thị phần vải trên Giran đúng không?’.

‘Đúng, tớ có nhớ’.



‘Khi lập tổ đội với cậu, mình có sẵn rất nhiều vốn nên mình cứ nghĩ rằng nâng cao thị phần vải của bản thân với nguồn vốn như vậy là điều rất dễ dàng. Sau khi đi đến khu hướng Đông Nam. Mình nghe Thương Gia Hội nói giá tơ lụa từ lâu đã có dấu hiệu tăng mạnh. Mình nghĩ đó là một cơ hội tốt’.

Sid nắm chặt tay như thể đang mừng tượng lại cảm giác hào hứng khi ấy.

Cho dù giá thị trường của một sản phẩm có bất thường thế nào đi chăng nữa, đột ngột tăng mạnh chỉ sau một đêm là điều bất khả thi. Nghĩa là, nó chỉ mới bắt đầu tăng và cơ hội kiếm lợi nhuận sẽ rất lớn dù cho thời gian có trôi qua đi chăng nữa bởi đó là thị trường đại dương xanh. Đánh giá trên phương diện đó, Sid liệu mình dồn hết gia sản, tham gia vào thị trường của mặt hàng tơ lụa.

‘Hội Thương Gia Midus là một hội đứng hàng top về độ giàu có của họ. Họ cũng cho các thương gia khác vay vốn. Thế là Sid quyết định vay 300 Gold và viết hợp đồng sẽ trả đủ luôn cả phần tiền lãi sau khi bán xong hàng của mình. Sau đó, cậu lập tức thuê thêm một Npc đánh thuê đắt tiền để hộ tống mình quay trở lại Giran.

Và thế rồi.

‘Giá tơ lụa giảm thảm hại’.

‘Đúng thế. Đôi mắt của Sid lại ngấn lệ, cậu gật đầu. ‘Mình bị lừa’.

‘Bị lừa?’.

‘Thực ra đã có một vài thương gia cạnh tranh với mình ở mặt hàng tơ lụa. Mình sau này mới biết được nhưng một trong những thương gia đó sử dụng guild của hắn để kiểm soát giá cả thị trường.

‘Kiểm soát giá cả thị trường? Làm cách nào?’.

‘Hắn đề nghị mua giá cao hơn tại các khu giao dịch với các Merchant mang hàng tơ lụa từ phương nam tới và hắn đã mua sạch. Vì khi đó, Sid vẫn chưa đến điểm giao dịch nên giá cả mặt bằng chung của hàng tơ lụa bỗng nhiên cao vút. Song, khi cậu mang hàng của mình tới, hắn ta bắt đầu tung ra, bán sạch mọi thứ vải mình mua được ở điểm giao dịch.

Nguồn cầu ít mà nguồn cung đột nhiên quá nhiều. Kết quả hiển nhiên rằng giá lụa sẽ rất thê thảm.

Khi Sid đến Giran, giá lụa thậm chí chưa được 50% so với phần tiền cậu bỏ ra để mua hàng.

Trong trường hợp như thế xảy ra các Merchant chỉ còn có lựa chọn là bán hàng của mình tại vùng khác. Thế nhưng trong hợp đồng đã viết rõ rằng Sid mua hàng để ‘bán’ tại Giran. Khi cậu không thể làm gì và nếu hợp đồng hết hạn, toàn bộ hàng vải của cậu sẽ bị Thương Gia Hội biên tịch và Sid sẽ rước vào khoản nợ 200 Gold cho mình.

Nói đơn giản thì, cậu ta đã hoàn toàn bị phá sản. Kết quả là, Mức Tin Cậy và Danh Tiếng của Sid tuột dốc xuống đáy vì đã vi phạm hợp đồng. Ngoài ra, Level và cả độ thông thạo kỹ năng của cậu ta cũng giảm luôn vì liên tục giao dịch lỗ. Chưa hết, Sid còn bị nợ, cậu không có tiền để mua hàng mới và hoàn toàn trở thành gã ăn mày.

‘Kekekeke...Tôi biết mà. Với một thương gia, hắn nhìn trông thật ngu’. Detric cười nhả nhổ, sát muối vào vết thương của Sid.

Nhưng thậm chí Sid còn chẳng có năng lượng để phản kháng lại lời sỉ vả đó, cậu chỉ thở dài và chỉ vào đồng quần áo ‘giờ đây tớ chỉ trông chờ vào việc bán những thứ này bằng kỹ năng May Vá để trả nợ...nhưng..’.

Không ai biết sẽ mất bao năm để Sid có thể trả đủ số tiền 200 Gold ấy bằng việc chỉ bán những thứ quần áo trị giá 50 Copper Coin. Ngoài ra, kỹ năng May Vá của cậu ấy quá thấp nên thành phẩm tạo ra không có bất cứ hiệu ứng gì đặc biệt, thậm chí không có lí do gì để bán những thứ đồ như thế này, huống chi là tới việc mong chờ người ta mua nó.

Sau khi giải thích nhiều như thế, Sid đưa mắt nhìn Ark hỏi ‘Ark – nim, có thể cậu có..’.

‘Tớ không có tiền’. Ark nhanh chóng cắt lời.

Thật sự trong túi của cậu đang có cả một gia tài. Cậu đã có tầm 700 Gold khi rời khỏi Giran. Ark kiếm được 100 Gold nhờ bán những rác phẩm cậu thu được trong kì event quest vừa rồi và cộng thêm cả số tiền thu được nhờ các nhiệm vụ săn tiền thưởng, lẫn các loots và japtem từ lũ cướp, cậu có tất cả 800 Gold. Nhưng Ark cũng đâu thể vì thế mà đột nhiên hào phóng? Cậu còn phải lo viện phí cho mẹ, các món nợ chưa được thanh toán còn đó vẫn ám cậu. Sao có thể trông mong cậu giúp đỡ người khác trong khi chính mình còn đang gặp khó khăn, hoạn nạn?

Như thế nhớ ra được tính cách kịch tính của Ark, vai của Sid chùng xuống

Tớ hiểu mà....Hahaha’.

‘Xin lỗi. Tớ có rất nhiều chi phí phải chi trả’.

‘Không, ổn mà. Đây sau cùng cũng là lỗi của tớ. Hhahaha, tớ chỉ có thể cố gắng chăm chỉ may vá để trả nợ..Hahahaha. Xin đừng để tâm tới tớ haha’.

Sid cười trong tuyệt vọng và cay đắng. Thấy tình cảnh tan vỡ của Sid thực làm Ark cảm thấy khó chịu. Sid là một trong số ít những người cậu gặp trong game, một người chơi Ark quý. Cậu thấy mình nhận được rất

những thông tin từ Sid và Sid cũng đã giúp cậu không ít lần khi ở Blind Auction. Nếu Ark đảo mắt, ngó lơ khi mong mọi sự giúp đỡ thế này...

‘Mình sau cùng cũng sẽ giống những người họ hàng ấy’.

Sau khi bố cậu qua đời và mẹ thì hôn mê trong bệnh viện, những người họ hàng của Ark như thay mặt hoàn toàn. Ark cảm thấy vô cùng giận dữ, căm ghét họ và thề với bản thân sẽ không bao giờ giống như họ. Mặc dầu đây chỉ là một trò chơi, nhìn vào Sid, người xem cậu là bạn, làm Ark cảm thấy mình giống hệt những gã họ hàng đó. Điều này làm cậu dẫn đo hơn bất cứ thứ gì.

‘Nhưng dù là thế, mình cũng không thể cho cậu ta mượn tiền để trả nợ được. Có cách nào để giúp Sid mà không ảnh hưởng lớn tới mình không? không bị mất tiền?’

Sau khi nghĩ suy một hồi lâu, Ark nhanh chóng tìm ra giải pháp.

Ark là một nhân vật có nghề mang thiên hướng combat và Sid là một thương nhân. Chẳng phải câu trả lời rất đơn giản sao?

‘Đúng rồi. Quả là có phương pháp như thế’.

‘Sid. Cậu có muốn đi săn với tớ không?’.

‘Đi săn?’.

‘Đúng, tớ định đi quanh Giran dọn sạch những băng tội phạm bị truy nã’.

‘Nhưng cậu nên biết rằng tớ không giúp ích được gì trong việc săn bắn gì cả’.

‘Cậu không cần phải làm thế’.

Ark cười khi cậu giải thích. Ark phải đi tới những vùng xa và lớn để săn lũ cướp. Theo đó, cậu cũng sẽ phải diệt cả lũ quái vật trên đường đi, thu thập nguyên liệu để nấu nướng. Thế nhưng, cậu cũng không thể cứ đẩy hết tất cả các món item thu được cho Snake vì Ark còn cần sử dụng Kịch Độc. Kết quả là cậu luôn luôn gặp vấn đề thiếu hụt túi đồ để trữ các vật phẩm. Nếu cứ phải trở lại Giran mỗi khi túi đầy, thời gian không những bị phí nhiều mà còn vô ích nữa.

Tuy nhiên, nếu Sid tham gia, mọi vấn đề sẽ được giải quyết. Là một Merchant, Sid sở hữu tới sáu cái túi nên việc lưu trữ sẽ không thành vấn đề nữa. Và nếu Sid quay trở lại Giran thay vì Ark, cậu có thể toàn tâm toàn sức để đi săn.

‘Vậy cậu đang yêu cầu tớ trở thành một người phụ trách bán hàng cho cậu?’.

‘Đúng. Cậu không cần phải ra về thường xuyên bởi số lượng phẩm vật cậu có thể trữ tối đa rất lớn. Ngoài ra, nếu khi túi đầy, con đường về Giran sẽ không nguy hiểm mấy nếu được tớ hộ tống’.

‘Vậy thì còn tỉ lệ phân chia lợi nhuận thì sao?’.

‘Mình hiện thời cũng đang rất rất khó khăn nên không thể cho cậu phần thưởng riêng được. Mặt khác cậu sẽ thu được lợi nhuận đôi ra từ kĩ năng Merchant khi bán các item và đồng thời, cải thiện độ thông thạo các kĩ năng khác. Dù gì đi chăng nữa, ít nhất nó cũng tốt hơn rất nhiều so với việc đi khâu và bán lại những thứ quần áo như thế này. Chỉ số Tin Cây, Exp, Level của cậu cũng sẽ tăng nếu đi cùng tớ.’

Nói thực thì Ark không phải là người nghĩ ra phương pháp này. Nếu đi tới cửa hàng Giran, những thương nhân thất bại trong kinh doanh, buộc đi tới lễ phải phá sản như Grid tụ họp tại đó. Họ là những người luôn mơ về sự đổi đời, quay trở lại như lúc trước nhờ vào việc bán hộ các vật phẩm mà

những người chơi khác phó thác. Tất nhiên, Sid cũng biết về điều đó. Nhưng, vì nghiệp vụ của Sid là Giao Dịch Viên, không phải Thương Gia, cậu chỉ nhận được 10% phần tiền thặng dư từ việc bán đồ thay vì 20% như của Thương Gia. Thế nên, chẳng có người chơi nào muốn phó thác những item của họ cho cậu bán cả.

‘Mình sẽ làm, mình sẽ làm. Không!, xin hãy để mình làm việc đó’.

Sid cầm chặt tay Ark. Cậu đã có trải nghiệm về lượng rác phẩm khổng lồ Ark sẵn được và tích trữ lúc trước. Nếu cậu được quyền bán khối lượng hàng khổng lồ như thế, 10% tiền thặng dư khi bán cũng không hề là một khoản tiền nhỏ tí nào. Và nếu Ark may mắn có được những vật phẩm đắt giá, Sid sẽ càng có nhiều tiền hơn. Điều đó quả thực tốt hơn rất nhiều so với việc ngồi chờ thời ở đây, bán những bộ quần áo vồn vẹn trị giá 50 Copper Coin.

‘Huhuhu....đây có lẽ là một ý tưởng tuyệt vời’.

Ark cười thỏa mãn. Nếu Sid gia nhập, cậu sẽ có được tới sáu cái túi mà không hề tốn xu nào. Hơn nữa, Sid sẽ tự động quay trở về làng hay thành phố để bán đồ và trao đổi hàng hóa để đổi ra tiền khi các túi đầy. Cậu ta sẽ trở thành một shop hàng biết đi. Hơn nữa, Sid cũng có thể dần dà, xóa được nợ của mình.

Một mũi tên trúng hai đích.

‘Được rồi. Hãy chõ vật phẩm này nhanh rồi đi cùng tớ’.

‘Ừ’.

Thế là Sid vội vã thu sạch quầy hàng của mình. Song, cậu đến cửa tiệm để bán đồ trong khi Ark đến bản thông cáo để tìm tất cả thông tin về những nhóm cướp hiện có và đăng kí săn thưởng. Bây giờ, sẽ không còn lí

do nào để dừng cậu lại được nữa. Cậu thậm chí dự định sẽ sống trên bãi sấn luôn.

‘Mình nhận được 15 Gold từ chỗ hàng cậu đưa, và 2 Gold tiền thặng dư. Sid gặp lại Ark ở quảng trường, sắc sống đã trở lại trên khuôn mặt chàng Hobbit.

‘Tuyệt. Thế cậu có thể mua một bản hợp đồng bằng số tiền đó đúng chứ?’.

‘Hử?’.

‘Cậu phải soạn một hợp đồng Thương Nhân. Chẳng phải cậu nói nó tốn 1 Gold thôi sao?’. Ark hỏi, không quên nở nụ cười thật tươi.

Sau cùng, Sid cố gắng kìm những giọt nước mắt xém chảy và bắt đầu viết hợp đồng chuyển giao quyền được bán phẩm vật của Ark. Và đó là cách mà Ark và Sid, bước vào kỉ nguyên hợp tác lâu dài, ‘thân thiện’.

\*\*\*\*\*

Trong một hang động tối tăm, nơi hai người đàn ông đang đi. Một người với khuôn mặt vô cùng đẹp trai, mái tóc vàng óng, vận trong bộ giáp phục trắng sáng ngời. Người đó được biết với cái tên Holy Knight Alan. Người còn lại chỉ mặc một chiếc giáp bình thường và khuôn mặt thì tất nhiên, trông kém cạnh rất nhiều so với Alan, đó chính là Andel.

Andel nhìn quanh, hỏi ‘Tôi không thấy sự hiện diện nào cả? Có chắc đây là nơi trú ẩn bí mật của những kẻ được gọi là Dark Brother không?’

‘Đừng có bắt ta phải nhắc lại nhiều lần’. Alan trả lời dẫn đường bằng thanh kiếm sáng choang.

Trong New World, có rất nhiều thông tin mà những người chơi thông thường không thể biết đến. Một trong số chúng chính là cách sử dụng quán rượu. Luôn luôn có một quán rượu trong những ngôi làng và thành phố. Và nếu bạn trả một số tiền nhất định cho chủ quán, ông ta sẽ nói cho bạn nghe tất cả những chuyện trên trời, dưới đất ở New World. Những thông tin ấy có thể chỉ là những lời đồn về những vật phẩm được cất giấu tại nơi nào đó, cũng có thể là thông tin cho một nhiệm vụ nào đấy. Tất nhiên, mọi thứ chỉ là lời đồn nên có thể, rất nhiều trường hợp, bạn phải nỗ lực lắm mới có thể tìm thấy một thứ gì đó, rồi nhận ra rằng nó chẳng có gì. Nhưng trong New World, nơi mà người chơi phải vật lộn với từng thông tin họ có sở hữu, thậm chí dù là một lời đồn đi chăng nữa, vẫn tốt hơn là không có cái gì.

‘Nhưng có tồn tại một Npc luôn luôn cho những thông tin hiếm. Đó chính là nhạc công của tửu quán. Nếu mi nghe một lượng bài hát nhất định từ ông nhạc công, ông ta thậm chí sẽ nói cho mi nghe một thông tin bí mật. Well, nhưng mặt khác, ông ta chỉ cho thông tin khi mi chịu xòe ra hơn mười đồng vàng chỉ để nghe một ca khúc vớ vẩn nhưng ít ra, thông tin mà ông ta cho luôn luôn có độ tin cậy ít nhất tới hơn 80%. Lần trước, bọn ta nhận được gợi ý về Mê Cung Của Tarsha cũng nhờ ông’.

Điều đó có nghĩa là để có được thông tin của tên nhạc công kia là một Npc cần phải dùng tiền như nước mới có thể mua được. Đó là cách mà Alan có được thông tin chất lượng cao này bằng phương pháp mà Ark sẽ không bao giờ dám thử.

‘Nó tốn tới 100 Gold chỉ để lấy thông tin về Dark Brother. Đây chắc chắn phải là sự thật’.

‘Đúng là nhẹ nhõm nhưng mà...’.

Chỉ khi ấy, có thứ gì đó xuất hiện trên hào quang ‘Truy Tìm Sự Sống’ mà Alan đã niệm. Hả hơ thanh kiếm sáng bóng của mình lên, một huy hiệu màu đỏ nhìn tổng thể trông giống như một vân tay máu xuất hiện trên



tường. Một ông lão đứng trước huy hiệu như bức tượng đá, nhìn chăm chăm vào cả hai. Đó là một người đàn ông tuổi đã cao, toát ra khí chất lạnh lùng nhưng Alan chỉ đơn thuần nở nụ cười trên môi

‘Có lẽ như chúng ta đã tìm thấy rồi’. Alan tiến tới trước hỏi ‘Đây có phải là nơi gặp bí mật của Dark Brother không?’.

‘Từ ai mà mi nghe về nơi này?’.

‘Tôi nghe từ ông nhạc công tại thủ đô’.

‘Có lẽ như tên đó đã bắt đầu lăm mồm không thể giữ được bí mật rồi. Ta không thể tin hẳn lại đi tiết lộ thông tin này cho kẻ thậm chí tay chưa nhuộm mùi máu. Mùi máu gã Npc này đề cập ở đây chính là trạng thái Status Chaotic Ông lão nheo mắt ‘Và mi, người, Holy Knight Alan...’.

‘Ông biết tôi?’.

‘Huhuhu...mi nghĩ bọn ta là ai?’.

‘Tôi không muốn tiết lộ chân tính’.

‘Ta đoán thế’. Ông lão cười nhẹ, gật đầu. ‘Vì sẽ không hay khi có tin đồn rằng Ngài Holy Knight Alan có uy tín thế kia lại đi dính líu với những người như bọn ta. Tuy nhiên, mi không cần lo lắng. Chúng ta đảm bảo sự an toàn thông tin của khách hàng, đó chính là phương châm sắt của Dark Brother. Dù gì đi chăng nữa, thấy mi nói như thế, ta đoán mi không phải là một tên ngốc, chạy đến đây để tiêu diệt bọn ta hay là thứ gì đó đại loại như thế....Được rồi, chúng ta vào phi vụ kinh doanh của mình được rồi chứ? Ngài Holy Knight Alan?’.

‘Ta nghe ông phụ trách tất cả mọi việc ở đây’.

‘Tất nhiên. Mi có thể nói ‘làm việc trái phát luật’ chính là đặc trưng của bọn này.

‘Có một kẻ, không...là một người ngoại quốc. Ta muốn hấn chết.

‘Một nhiệm vụ ám sát? Ta cứ nghĩ ngài là người mang trong mình ý thức công lí lớn lao lắm cơ đấy...đời đúng là vẫn còn nhiều thứ ngạc nhiên’.

‘Ông nói nhiều hơn những gì ta kì vọng’.

‘Ngài cảm thấy bị xúc phạm sao? Ôi, được rồi. Mọi thứ điều có thể xảy ra mà. Nhưng..đến mức phải đi làm hợp đồng với bọn ta chắc chắn không phải là một quyết định dễ dàng. Để ngài phải đích thân tới tận đây và đề nghị ám sát...có lẽ ngài có hiềm khích rất lớn không thể tiết lộ chẳng?’.

‘Ta có cần phải nói nhiều như thế không?’.

Cái nhìn khó chịu của Alan chỉ khiến ông ta cười nhả nhỏ. ‘Không, không cần. Bọn ta luôn hân hoan chào đón những lời yêu cầu. Nhưng tất nhiên, ngài biết bọn ta không phải là những kẻ đi làm tình nguyện đúng không?’

‘Cứ nói phần thưởng ông mong muốn’.

‘Giá cả sẽ khác tùy thuộc vào dạng yêu cầu. Ngài cũng là một người ngoại quốc nên chắc cũng biết rằng tất cả những người ngoại quốc đều sở hữu một năng lực huyền bí nên không thể giết chết họ hoàn toàn. Tuy nhiên, bọn ta vẫn có thể gây thiệt hại đến hấn nhiều nhất có thể, tùy vào yêu cầu của người. Và tất nhiên, thiệt hại nhiều bao nhiêu thì số tiền càng lớn bấy nhiêu.

Ông lão dứt lời thì một tin nhắn hiện ra cùng nụ cười xảo quyệt vang lên.

Bạn đã thành công có cuộc gặp mặt bí mật với tổ chức sát thủ chỉ được nghe thấy trong các lời đồn ‘Dark Brother’.

Dark Brother là một tổ chức ngầm cất giữ hàng trăm bí mật. Chúng đã đóng vai trò rất quan trọng trong lịch sử thế giới. Đồng thời, họ còn là những kẻ vô cùng nguy hiểm, mong muốn đạt thành tựu, những mục đích bằng bất cứ giá nào. Tuy thế, có rất ít người biết về danh tiếng của chúng.

Một người chơi thành công gặp gỡ được tổ chức này có thể yêu cầu một nhiệm vụ đặc biệt mà bản thân không thể thực hiện được.

Tuy nhiên, hãy nên nhớ rằng giao thiệp với những con người này có thể gây ra những tác hại kinh khủng tới Liên Kết và Danh Tiếng của bạn. Ngoài ra, nếu sự thật bị truyền ra ngoài, bạn có thể trở thành kẻ thù của Nhà Thờ.

Cứ mỗi yêu cầu bạn giao ra cho Dark Brother, liên kết với cái ‘Tốt’ của bạn sẽ bị giảm 50 và Fame sẽ giảm 500. Nếu trong trường hợp ‘Tốt’ trở về 0, nó sẽ trở thành -50 và bạn khi đó sẽ là một Chaotic Player.

Hướng Dẫn Yêu Cầu Âm Sát của Dark Brother.

Yêu cầu hạng A: Giết chết đối phương tới năm lần. Lấy đi ít nhất ba món trang bị. Phí dịch vụ: 200 Gold.

Yêu cầu hạng B: Giết chết đối phương ba lần. Lấy đi ít nhất hai món trang bị.

Phí dịch vụ: 150 Gold.

Yêu cầu hạng C: Giết chết đối phương một lần. Lấy đi ít nhất một món trang bị.

Phí dịch vụ: 100 Gold.

‘Tôi chọn hạng A’. Sau khi đọc xong tin nhắn, Alan chọn ngay mà không hề có tí do dự.

Đáp lại câu trả lời của Alan, đôi mắt ông lão ánh lên nhè nhẹ. ‘Ô hô, không có nhiều người đến đây yêu cầu hạng A đâu. Có vẻ như ngài đã xây dựng hơi nhiều thành kiến với đối phương thì phải. Được rồi, ta chấp nhận. Người bạn ta cần phải giết là ai?’

‘Ta có thể tin vào năng lực giết chóc của bạn mi?’.

Thay vì trả lời, ông lão búng tay một cái. Vào lúc đó, toàn bộ ngọn đuốc trong hang treo đây, đó sáng rực. Khi họ nhìn quanh, đó là lúc khuôn mặt của Alan và Andel cứng lại. Trước khi họ kịp nhận ra điều gì, đã có ba gã đàn ông đeo lớp mặt nạ đen chỉ kiếm cổ hai gã.

‘A – Alan’. Andel lầm bầm, khuôn mặt trông có chút sợ.

Nhưng Alan thay vào đó chỉ cười khi hấn gật đầu. ‘Tốt, các người đáng để trao niềm tin’.

Ngay từ khi bước vào hang động, Alan đã niệm hào quang ‘Truy Tìm Sự Sống’ vậy mà hấn vẫn không phát hiện được dấu hiệu gì cả. Tức có nghĩa là kỹ năng ‘Ẩn thân’ của họ cao hơn rất nhiều so với aura của hấn.

‘Ta sẽ hỏi lại lần nữa, mục tiêu là?’.

‘Ark’.

Đôi mắt lão có chút nhăn lại khi nghe câu trả lời. ‘Ark..ngài nói...vậy ra là Người Hùng của Jackson?’ Hấn sẽ không phải là đối thủ dễ dàng.

‘Người biết hấn?’.

‘Chúng ta là Dark Brother. Thông tin ở mức độ như thế chỉ là thường thức thôi.’

‘Tốt, bọn mi đã trở nên đáng tin hơn rồi đấy’.

‘Đợi đã’. Chỉ khi đó, Andel nghiêng răng khi hấn bước tới. ‘Tôi muốn đồng hành cùng với đội cử đi giết thuê. Tôi phải tận mắt thấy thằng khốn đó chết’.

‘Có được một người biết mặt đối tượng không phải là điều tệ cho bọn ta. Nhưng nếu thế mối quan hệ của ta và người sẽ bị lộ?’.

‘Không quan trọng’.

‘Được rồi. Bọn ta luôn sẵn lòng chấp nhận yêu cầu của khách hàng bất cứ khi nào. Nếu người nói với bọn ta về vị trí mình sẽ ở, ta sẽ cho team giết thuê đi để đồng hành cùng người. Còn vấn đề gì khác không?’.

‘Không’.

Alan trả 200 Gold và bước ra khỏi hang. Sau khi đi bộ một hồi đi mà không ai nói lời gì, Alan cất tiếng trước. ‘Vậy mi sẽ ổn chứ? Nếu đi cùng với team giết thuê, mi sẽ phải từ bỏ việc lên cấp trong một khoảng thời gian. Chỉ số của mi đã giảm lần nữa khi đi săn ở Jackson. Mi vẫn chưa hồi phục chúng hết đúng không?’

‘Không quan trọng nữa’. Mắt Andel ánh lên khi hấn thì thầm ‘Tôi chỉ tham gia kì thi của Global Exos cho vui nhưng bây giờ hết hứng thú rồi. Mục tiêu của tôi chỉ là Ark, thằng khốn đó. Lariette nói rằng hấn cũng là một thí sinh? Che, một thằng đ\*o ăn xin trông chờ vào việc gia nhập Global Exos. Nhưng đó là lỗi của hấn khi dám gây sự với tôi. Tôi sẽ làm đến mức hấn không thể nào vượt qua kì kiểm tra được. Không, tôi thề là sẽ làm cho hấn không dám chơi game này nữa.’

Alan gật đầu.

Andel là đứa con lớn nhất trong một gia đình giàu có. Hắn thậm chí vẫn còn đang nhận tiền từ bố mẹ mình và sử dụng nhưng chẳng bấy lâu, hắn sẽ có thể được cho một khu trung tâm mua sắm để cai quản. Hắn tham gia Global Exos vì cố gắng giả vờ rằng mình không thể vượt qua sự muộn phiến của bố mẹ hắn. Sau cùng, hắn chẳng có lí do nào thiết thực như của Ark cả.

‘Dù gì, cảm ơn Alan. Tôi không ngờ cậu sẽ đi xa thế này vì tôi’.

‘Thậm chí với tôi mà cậu còn như thế nữa hả?’.

‘Liên Kết và Fame của cậu ắt hẳn đã giảm rất nhiều...Tôi sẽ không quên ân huệ này đâu’.

‘Đừng lo về nó. Alan trả lời với nụ cười giả dối.

Những Npc Alan tìm là của một tổ chức Assassin, Dark Brother. Khi một người bạn có hiềm khích không trong trạng thái Chaotic, đây là cách duy nhất để giết họ mà không phải mang án Chaotic vào bản thân. Nhưng vì có lẽ cho mục đích cân bằng game, có những hạn chế đáng kể cho việc sử dụng các hội ám sát để giết người.

Đầu tiên, để gặp một hội ám sát một cách bí mật là điều không dễ bởi họ là những hội ngầm. Đồng thời, phí dịch vụ thấp nhất là 100 Gold, một khoảng tiền tương đương với 1000\$ tiền mặt. Chưa hết, nếu yêu cầu ám sát, Fame và Liên Kết của bạn sẽ giảm. Alan khác với Andel, kẻ có lượng Fame chạm đáy bởi trước kia hắn từng là một Chaotic player. Vì là một Holy Knight, lượng Fame cũng quan trọng không kém so với cấp độ nên xét sau cùng, Alan cũng đã chịu một tổn thất không nhỏ.

‘Andel, ta nói với cậu rồi, ta làm điều đó không phải vì cậu’. Alan nghiêng răng

Đây là thứ xảy ra cách đây không lâu, khi hắn quay trở về Hội Chiến Binh. Đạt được vị trí đứng nhất, hắn tự mãn đến Guild trong tư thế kẻ chiến thắng thì lúc đó, lại nghe được tên Ark.

‘Cậu nghe tên Ark trước đây chưa?’. Hội Chủ hỏi.

‘Tôi có nghe’.

‘Thực ra, có thông tin rằng cậu đứng đồng hạng nhất với anh ta’.

‘Cái gì? ông nghiêm túc đó à?’.

‘Hơn nữa, anh ta không phải là Thương Gia hay Pháp Sư gì cả. Nếu quen biết nhau, cậu nên liên lạc với anh ta và hỏi chi tiết hơn? Nếu anh ta có thể tham gia một chi hội thuộc Warrior Guild thì càng tốt nữa.’

Mặt Alan nheo lại khi nghe những lời của người lãnh đạo.

‘...Thằng khốn đó dám hủy hoại niềm tự hào của ta’.

Cho đến bây giờ, cái thứ tồn tại tên Ark không khác gì một con ruồi so với Alan. Hắn khó chịu nhưng hắn là cái thứ mà Alan chẳng thèm quan tâm về việc bị đuổi kịp.

Alan thường được gọi là một quý tộc thời hiện đại và chính hắn cũng biết rõ bản thân mình rất nhiều. Dù là điểm số hay thể thao, hắn luôn luôn kiên quyết dành được vị trí dẫn đầu, rằng hắn là tốt nhất, giỏi nhất. Mọi thứ hắn muốn phải vào tay của hắn. Và trong game, ‘chân lí’ ấy cũng phải giống cho bằng được. Alan phải trở nên giỏi nhất trong bất cứ lĩnh vực nào hắn có hứng thú. Nhưng một kẻ lang thang hắn thậm chí chưa bao giờ nghĩ đến lại có thể can thiệp vào điều này. Vào khoảng thời gian đó, hắn cũng chứng kiến cảnh video một người chơi đánh nhau với Valderas được một người khác quay lại.

Kẻ đang chiến đấu chống Valderas là Ark.

‘Hắn là cái gai trong mắt.’ Sự khó chịu cào lên trong ngực hắn. ‘Vượt qua hay không vượt qua kì kiểm tra không quan trọng với mình. Quan trọng là mình có đứng nhất được hay không!’.

Nhân vật chính của cái video kia chưa được công khai trên mạng nhưng Global Exos chắc chắn đã biết được và chú ý đến Ark. Họ hẳn đã nhận bản báo cáo của hắn và nếu phải so sánh...

Ảnh hưởng Ark tạo ra lớn hơn nhiều so với của Alan.

Điều đó có nghĩa là Alan đang thua cuộc. Đó là thứ mà hắn sẽ không bao giờ cho phép.

‘Alan là một con người khác của mình. Alan bị đánh bại tức nghĩa là mình cũng bị đánh bại. Và..’.

Hắn cũng không biết tại sao Lariette cứ mãi nói về Ark mỗi khi cô ta có cơ hội. Alan giả vờ như thể mình đã gặp cô tình cờ trong game nhưng thật sự cô là cô gái mà hắn đã chọn từ lúc phỏng vấn. Đó là lí do hắn sử dụng game để lôi cô vào và hắn đã dần dà có được cô ấy. Sau cùng, sẽ không có người con gái nào không đổ nếu hắn dồn hết tâm sức để chinh phục. Nhưng hắn không thể tha thứ việc Lariette đang có hứng thú với một người đàn ông khác ngoài hắn. Đó là lí do khiến Alan bắt đầu có hiềm khích với Ark. Đó là điều hết sức vô lí nhưng xem xét cái điều ngớ ngẩn như thế một cách nghiêm túc âu cũng chỉ là tâm lí của bọn lăm tiền.

Và bây giờ, Ark đã chạm vào lòng kiêu hãnh của hắn. Mặc dù chỉ là trò chơi nhưng hắn không thể đứng sau bất kì ai chỉ vì nó là một trò chơi. Hắn phải đứng nhất, luôn đứng nhất và dẫn đầu trong bài kiểm tra của New World. Tất nhiên, hắn sẽ không bao giờ tha thứ cho những ai dám ngáng đường mình.



‘Nếu có ai đó ngăn đường mình sẽ tiêu diệt hẳn bằng tất cả sức mạnh, dù cho hẳn có là ai’.

Đó là cách mà Alan đã luôn sống và hẳn sẽ tiếp tục sống như thế.

Alan ngừng di chuyển và nhìn lại Andel ‘Ta cũng không thích gã đó giống như cậu. Đó là tất cả rồi’.

‘Alan. Cảm ơn. Sau khi chúng ta nghiền nát thẳng khốn đó, tôi sẽ dồn hết sức mạnh của mình để giúp đỡ cậu’. Andel đáp lời, vẻ mặt hẳn thật sự lay động.

Nhưng đôi mắt Alan lạnh lùng khi hẳn nhìn vào Andel. ‘Lí do ta thích mi cũng chỉ bởi mi rất tàn bạo’. Và thế là, liên minh Anti – Ark được thành lập.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 4: Gặp Mặt Cô Gái

Translator: Arius

\*\*\*\*\*

‘Chikkk, Ta, ta tức rồi đấy’.

Con Orc cơ bắp cuồn cuộn kia run người lên khi nó ngã xuống. Và đồng thời khi ấy, chiếc giáp nó đang mặc rơi ra. Đó là một bộ giáp trông cực kì ngẫu và tuyệt vời nhưng nó không phải là vật phẩm cậu có thể sử dụng bởi đó là bằng chứng cho việc đánh bại toán cướp Orc.

‘Phew, nhóm cướp Orc này thật sự tốn nhiều thời gian’.

Ark mở cửa sổ thông tin nhân vật sau khi cậu thu xong bằng chứng.

Tên Nhân Vật Ark Chủng Tộc Người Liên Kết Good + 150 Danh Tiếng 1335 Cấp Độ 85 Nghiệp Vụ Dark Walker Danh Hiệu Miêu Hiệp Sĩ, Người Săn Sóc Tất Cả, Người Hùng Jackson Health 1695 Mana 1295 + (100) Tâm Linh Lực 100 Sức Mạnh 212 + (5) Nhanh Nhẹn 252 + (17) Sức Bền 322 Thông Thái 31 Trí Tuệ 250 May Mắn 42 Linh Hoạt 21 Nghệ Thuật Giao Thiệp 23 Ảnh Hưởng 40 +(10) Chỉ Số Đặc Biệt: Kiến Thức Về Di Vật Cổ 53

Hiệu Ứng Trang Bị. Black Bear Mouse Leather Armor: +2 Agility, +20 Cold Resistance

Crystal Golem Head: +100 Mana

Norad Boots: +10% Movement Speed, +5% Evasion

Resurrecting Spirit: +5 Strength, +5% Mana Recovery

Cat Paws: +10% Attack Speed, +15 Agility, +10% Critical Rate

Adelaine's Necklace: +40 Defense, +10 Affection

Profession's Bonus +30% tất cả các khả năng trong bóng tối.

+ Skill 'Hide' khi ở trong bóng tối (Kéo dài: 15 phút. Bị hoãn nếu giao tranh)

+50% kháng Fear, Darkness, Blind, Seduction.

+ Khả năng mang lại đặc tính thật sự của tất cả các vật phẩm.

'Tốc độ lên cấp không nhiều thì ít, vẫn chấp nhận được'.

Đã được hai tuần kể từ khi cậu bắt đầu công cuộc đi săn tiền thưởng. Vì dành ra 5 ngày để huấn luyện cho bản thân và cho cả lũ quý thể, nên thành ra cậu chỉ đầu tư tầm 9 ngày để đi săn. Trong khoảng ngày ấy, Ark đã lên level từ cấp 78 đến 85, tổng cộng là bảy.

Nhờ Event Quest mà cậu đã có thể lên được tới mười cấp chỉ trong ba ngày nhưng đó là trường hợp đặc biệt. Với những chuyến đi săn thông thường, lên thậm chí một cấp mỗi ngày là điều không thể. Và trong trường hợp người chơi đạt mức level 80, tăng một cấp mỗi hai ngày cũng là điều rất khó để đạt được. Bởi vì quái vật họ phải đương đầu có xu hướng mạnh hơn, mất nhiều thời gian để chiến đấu và hồi phục hơn. Họ còn phải quay trở lại làng sau mỗi thời gian săn nhất định để sửa vũ khí, mua potion, bán đồ, chuẩn bị thức ăn....Và tùy thuộc vào nghiệp vụ của mỗi người chơi,

một Cung Thủ cần phải mua tiền và Ma Thuật Sư thì cần thuốc phép để thi triển ma thuật.

Thị Trấn đến Khu Săn rồi từ Khu Săn lại quay trở về Thị Trấn. Đó chính là công thức cơ bản của mọi trò chơi. Kết quả là thời gian bị mất chỉ để di chuyển giữa hai nơi cũng như thời gian cần để mua sắm, tái thiết lại những thứ cần thiết chiếm một lượng đáng kể. Cấp độ bạn càng cao đến đâu và khoảng cách giữa thị trấn với khu vực bạn đang săn càng lớn chừng nào, thì càng có nhiều trở ngại hơn để luyện cấp.

Tuy nhiên, công thức đó không áp dụng được với Ark. Bởi vì nhờ một số chuyện mà Sid đã trở thành thương gia riêng cho cậu.

Sid cực kì đáng tin cậy và chân thực với hợp đồng. Cậu ta giữ tất cả mọi vật phẩm Ark thu được và trở về Giran khi đầy túi, để trao đổi những vật phẩm cần thiết cho chuyến săn hoặc quy đổi thẳng ra vàng. Đổi lại, cậu sẽ được tổng 10% tiền thặng dư bán được nhờ kĩ năng của mình nên Sid sẽ được tiền trong khi Ark chẳng mất gì cả.

Tuy nhiên, việc này xét ra thì việc này không khác nào với thuật ngữ ‘bị nô dịch’ nhưng Sid không có lựa chọn.

Dù gì đi chăng nữa, cũng nhờ thế mà Ark hoàn toàn tập trung tâm sức để đi săn trong chín ngày ấy. Cứ trung bình mỗi một ngày, Ark chiến đấu với hai toán cướp. Tổng cộng, cậu đã quét sạch 18 băng cướp trong mùa săn tiền thưởng của mình. Đến nỗi mà đã có những tin đồn giữa các toán cướp rằng nên tránh xa cậu.

‘Tsk...nếu lũ đạo chích Orc đó không chạy đi giống như bọn khác, mình có thể hoàn thành nhiệm vụ chỉ trong một giờ’.

Một khi bọn cướp đã bỏ chạy, rất khó để tìm lại tung tích của chúng.

Nhưng cái gì cũng có hai mặt của nó.

Bọn cướp chạy đi nhưng không trốn hoàn toàn. Thay vào đó, chúng đặt bẫy, mai phục chờ Ark tới và khi ấy, Ark phải cẩn thận hơn rất nhiều, dồn toàn tâm để chiến đấu. Kết quả là, độ thông thạo các kỹ năng của cậu cũng đã tăng lên đáng kể.

Passive Skill Sword Hand Combat: (Trung Cấp 252/300) Kiếm thuật và khả năng Giao Chiến Tay Không đã được thui rèn để tăng cao sức sát thương bạn gây ra.

Survival Cooking (Cao Cấp 332/500): Những món ăn không rõ công dụng có thể được tạo ra từ những nguyên liệu thu hái được trong thiên nhiên.

Indomitable Will (Trung Cấp: 134/300): Khi trong trạng thái thập tử nhất sinh, sức mạnh, khả năng phục hồi và tỉ lệ chí mạng tăng đáng kể.

Indomitable Body: (Trung Cấp: 127/300) Trong trạng hiểm nguy, sức thủ, khả năng né tránh đòn chí mạng và phục hồi tăng đáng kể.

Foraging (Trung Cấp: 255/300): Có thể thu hái các nguyên liệu từ tự nhiên.

Ingredient Identification (Trung Cấp: 264/300): Có thể xác định được hiệu ứng của các nguyên liệu.

Horse Raiding (Sơ Cấp: 3/100): Kỹ năng càng cao, việc xử lý và điều khiển ngựa càng thuần thục.

Adrenaline (Sơ Cấp 27/100): Tỉ lệ phản ứng và kháng trạng thái Fear tăng đáng kể khi gần chết.

Counter Attack (Sơ Cấp: 88/100): Phản đòn công của đối phương với một cú chí mạng.

Parry (Sơ Cấp 58/100): Chấn  $\frac{1}{2}$  lượng sát thương từ vũ khí của đối phương.

Active Skill Nursing (Trung Cấp: 234/300)

Cho bệnh nhân dũng cảm, hi vọng để tiếp tục chiến đấu với bệnh tật.

Mana tiêu thụ: 10

Spirit of the Cat (Cao cấp: 374/500)

Chuột và những sinh vật nhỏ đều thấy khiếp đảm, bị nhận debuff attack làm giảm sức công, tốc độ di chuyển và sức thủ.

Mana tiêu thụ: 120.

Eyes of the Cat (Trung Cấp: 203/300): Dùng đôi mắt tinh tường để giám định kẻ thù.

Mana tiêu thụ: 50.

Magic Restoration (Trung Cấp: 239/300): khôi phục trạng bị về trạng thái ban đầu

Mana tiêu thụ: 10

Profession Skill Dark Blade (Trung Cấp: 120/300): Yểm bóng tối vào gươm để tấn công kẻ thù, bỏ qua 100% Defense đối phương.

Mana tiêu thụ: 100

Blade Storm (Sơ Cấp: 10/100): Phá tan một thanh kiếm để tạo thành cơn lốc của những mảnh gươm, xé xác đối phương.

Mana tiêu thụ: 400

Demon Summoning (Trung Cấp 125/300): Triệu hồi ba loại quỷ từ thế giới Netherworld.

Tâm linh lực cần: 100.

Giờ đây tất cả các kỹ năng cậu có lúc đầu đã đạt mức trung cấp trở lên.

Hai kỹ năng nghề, Dark Blade và Summon Demon đã cho những hiệu ứng mạnh hơn khi đạt đến mức Trung Cấp.

Sức công chí mạng của Dark Blade tăng từ 150% tới 180%, kỹ năng Summon Demon giảm một mana mỗi hai giây. Ngoài ra, chiếc nhẫn Resurrecting Magic là trang sức cho khả năng hồi mana.

Vì thế mana, cậu có thể sử dụng những kỹ năng của mình bất cứ khi nào Ark muốn trong khi vẫn di trùy được các quỷ thể ở bên cạnh. Và, Sword Hand Combat, kỹ năng cậu sử dụng nhiều nhất có tốc độ tăng trưởng kém nhất nhưng cuối cùng cũng đã đạt mức Cao Cấp.

Ark không phải là người duy nhất ngày cải thiện hơn. Ngay cả các quỷ thể của cậu cũng đã khá hơn rất nhiều so với lúc trước. Với những phương thức tác chiến chúng học được, kỹ năng chiến đấu và cấp độ của mỗi Summon đã đạt cấp 40.

‘Không tệ tí nào’

Cậu nở nụ cười thỏa mãn trên môi sau khi kiểm tra xong thông tin nhân vật.

Tất nhiên, Ark vẫn chưa quên gọi hoặc bất cứ thông tin nào liên quan tới nhiệm vụ bởi vì đó là lí do Ark đi săn trộm lúc này. Tuy nhiên, việc đó cũng chẳng là vấn đề gì to tát. Cho tới chừng nào Ark vẫn còn săn trộm, cậu sẽ vẫn có cơ hội nhận được thông tin, gợi ý mình mong muốn.

‘Bây giờ hãy tổ chức lại một số thứ rồi tiếp tục đi săn chứ?’.

‘Ohh..Cậu đã xong rồi à?’.

Khi Ark bước ra khỏi khu rừng, Sid hân hoan chào cậu.

Sau khi Ark chuyển hết đồ cho Sid và ngồi xuống đồng lửa, một tin nhắn xuất hiện.

Bạn đã đến khu cắm trại.

Tỉ lệ hồi phục mana và health tăng nhanh hơn 50%. Giảm 50% nguy cơ bị quái vật tấn công.

Đây là kĩ năng của Sid, một kĩ năng trong hệ thống skill mà Giao Dịch Viên sở hữu, hiệu ứng ‘cắm trại’.

Một khi phát hiện băng cướp, Ark sẽ đi diệt chúng và Sid chẳng có gì làm. Thế nên cậu đành tìm một chỗ an toàn và dựng một khu lửa trại trong lúc đợi Ark. Nhưng Sid cũng không phải là người chỉ cứ chơi trong khi có thời gian rảnh.

‘Cậu cũng không tìm thấy thông tin lần này luôn hả?’.

Sid hỏi trong không ngừng tay làm việc của mình.

Sid phân loại những vật phẩm ra bằng kĩ năng thương gia cậu có được gọi là ‘Item Decomposition’ trong khi chờ đợi Ark.

Cậu lột da sau đó cắt chúng ra từng tấm. Về phần trang bị, cậu tiếp tục phân loại chúng theo chủng chất liệu tạo thành.

Mặc dù việc đó tốn rất nhiều thời gian, nhưng khi trận chiến nổ ra, Sid chẳng có gì làm. Ngoài ra, cậu sẽ nhận được nhiều tiền hơn bằng cách này khi bán đồ.



‘Ừ..nó vẫn mất nhiều thời gian hơn tớ nghĩ’.

‘Đừng lo’.

‘À mà, Sid đã trả nợ được bao nhiêu rồi?’.

‘Mình đã trả 50 Gold rồi’.

‘Đó là một khoảng không nhỏ đấy’.

‘Ừ, kĩ năng bán đồ rác phẩm của mình đã tăng nên tổng cộng, mình nhận được tới 15% lợi nhuận. Khi có thời gian, mình tiếp tục may vài bộ quần áo nên kĩ năng May Vá cũng tăng. Đồng thời, mình còn kiếm thêm được một phần tiền từ việc bán quần áo nữa.

Đó là điều tốt cho Sid bởi ít nhất cậu không mắc vào một món nợ lớn hơn.

Thương nhân Hobbit Sid đã đi khắp lục địa để trao đổi hàng hóa. Nhưng giờ đây cậu lại đang may vá cho đến khi cả đôi tay tê đi và phân loại những item chỉ để lấy thêm vài copper và silver. Đây quả thực là khung cảnh đổi đời, lên voi xuống lỗ bạn không thể nhìn mà không ứa lệ.

Tuy nhiên, Sid là một con người luôn lạc quan.

‘Tuy giờ trả phần tiền lãi cũng là điều khó với mình nhưng ít ra mình có thể từ từ xóa nợ. Mình thấy được hi vọng và tất cả điều đó là nhờ Ark – nim cả.’.

Sid đang ngồi trên một khúc cây to nói với biểu hiện hài lòng.

‘Nếu cậu thấy thỏa mãn thì tốt rồi’.

‘Nhưng cậu dự tính đi đâu?’.

‘Có một băng cướp Kobold ở gần đây. Chúng ta nên đến đó’.

‘Mình hi vọng sẽ có nhiều nguyên liệu để tạo ra thuốc nhuộm ở đó’.

‘Sẽ có đấy, bởi vì khu rừng đó có cấp độ cao hơn so với chỗ này’.

‘Wow. Nghĩa là ta có thể tạo ra những loại quần áo chất lượng hơn’.  
Sau khi nói xong điều này, Sid quay trở lại với công việc may vá vất vả bắt đầu tự ngâm, tự mình nghe.

‘Lượng Health của chúng ta đã đầy rồi, hãy nên đi thôi’.

‘Được rồi, sau khi tớ phân giải cái món cuối cùng này đã’.

Dedric liếc Sid với đôi mắt đầy vẻ thương hại. Trước kia, hai người không hợp nhau tí nào. Dedric là đứa luôn nói những điều ghê tởm với bất kì ai, ngoại trừ Ark. Nó liên tục phỉ Sid rằng là kẻ ăn xin. Nên mỗi khi có thời gian, bọn họ luôn cãi nhau. Nhưng thậm chí là vậy, Dedric không thể không thấy thương hại cho hoàn cảnh của Sid hiện giờ.

‘Thật là, mình không thể thấy được chính nước mắt của mình’.

Và lúc đó, trong khi Dedric đang lắc lắc đầu, nhìn qua trái, ngó qua phải, những bước chân nặng nề đột nhiên xuất hiện và tiến dần tới họ, những cái bụi quanh khu vực đó run lên.

‘Dedric!!’. Ark hét và nhảy dựng lên.

Dedric nhanh chóng bay vút lên trời và nhìn xung quanh.

‘Hướng ba giờ thưa Chủ Nhân, có hai gã Troll.’

Ark, đã định vị được phương hướng đi thẳng tới chỗ chúng cùng với Skull. Đi tầm mười mét, cậu bắt gặp bọn chúng. Thế nhưng, mục tiêu của đám quái vật không phải là khu cắm trại mà Ark và Sid đang trú.

‘Grrrr...con người....đó là con người...Hãy ăn chúng nào’.

Người bị lũ Troll đuổi theo khi chúng nghe rằng, há lợi như thế kia là một cô gái loài người có mái tóc búi. Một bên chân đã bị mất chiếc giày và quần áo thì bị rách không chỗ này thì cũng chỗ nọ như thế cô đã đi lang thang trong rừng được một khoảng thời gian. Người cô gái chi chút những vết thương nhưng mặc dù là vậy, vẫn chạy trốn giữa các cây một cách thật nhanh chóng.

‘Cô ấy có vẻ là một Npc, nhưng tại sao lại ở trong khu rừng này?’.

Boom!.

Sau đó, thanh chùy của một con Troll đánh vào cây.

Cô gái đang cố gắng nấp sau cái cây, té nhào xuống vì ngạc nhiên. Thân người cô run lên những chiếc lá run lên mỗi khi có gió thoảng, cô nằm chặt lấy mắt cá chân bị trật bởi dư chấn bất ngờ cùng cú té vừa nãy. Xem cô chẳng khác nào một món khai vị ngon lành, con Troll liếm môi trong khi giơ thanh chùy lên.

‘.....!’.

Cô gái cố gắng che khuôn mặt trắng tái và khiếp đảm của mình bằng đôi tay.

Và khoảnh khắc ấy, thanh chùy rớt xuống.

Booo—Boooomm!

Một âm thanh đầy bạo lực, con Troll bị đẩy lùi vài bước.

Cô gái ngẩng đầu lên, không giấu nổi vẻ ngạc nhiên.

Một người đàn ông trẻ với tấm lưng thật rộng, mái tóc đen tuyền phất phơ bay trong gió đang đứng trước mặt cô.

Đó không phải ai khác ngoài Ark, ‘Chiến Binh Của Công Lý’.

Ark quay nhẹ đầu lại, nở một nụ cười thật dịu dàng.

‘Mọi thứ ổn rồi. Cô không cần phải lo gì nữa. Hãy ở lại đây và tôi sẽ trở lại sớm thôi’.

Ahh!!!..Thật là một câu nói tuyệt vời.

Nếu người này là một người chơi, Ark thậm chí cũng sẽ không cho lấy một cái ánh nhìn. Nhưng cậu luôn tử tế với các Npc. Tất nhiên, những thái độ cư xử dịu dàng và tử tế ấy sau cùng sẽ đem lại phần thưởng xứng đáng. Nhưng với Ark, cậu thật sự tỏ ra tử tế với Npc vì cậu muốn vậy, chứ chẳng vì những thứ phần thưởng kia.

‘Đến đây, đồ Troll biến thái đi quấy rối một cô gái yếu ớt’.

Ark xông đến con Troll khi tuông ra bài diễn thuyết như thế.

‘Đừng làm phiền tao!....Gruuuu’.

Troll rất tức giận do không đâu bị chen ngang và quyết định đánh trả lại Ark. Hấn vung chùy nhưng Dedric từ trên trời vụt xuống như một đòn lôi tiễn, đánh vào miệng của hắn. Tên Troll bối rối, lùi lại. Những thứ hắn nhận được sau đó là vô số nhát bạo kích đến từ Ark. Skull cũng cắn lấy cắn để mắt cá của gã làm con Troll đổ nhào xuống như một cái cây già trong đêm giông bão, bị quất ngã.

Khoảnh khắc diễn ra chưa được trong một hơi thở, thì Double Critical được kích hoạt.

‘Ăn đòn này đi, Dark Blade!’.

‘Kwachhhh’. Con troll hét gầm lên sau đó biến mất.

Sau khi xử lí xong một con, những con còn lại cũng chẳng thành vấn đề nữa.

Dưới sự phối hợp tấn công của Detric, Skull và Ark từ ba phía, lũ troll rối loạn và bắt đầu chạy tán loạn khắp nơi. Nhưng sau khi bị Ark dùng Skull ném vào đầu, con Troll ngã xuống.

Ark đi tới cô gái sau khi thu hết phẩm vật rớt ra từ lũ Troll.

‘Cô có ổn không?’.

Cô gái gật đầu nhưng đôi mắt tỏ rõ vẻ không thoải mái.

Sau đó, Ark nhìn vào cô gái.

Vì cậu đã cứu cô nên thưởng thì sẽ có một phần thưởng hay nhiệm vụ nào đó. Thế là cậu chờ cô gái nói nhưng cô chỉ nhìn Ark chăm chăm.

‘Cái gì? Lẽ nào không có cái gì cả sao?’.

Vào lúc ấy, cô gái chậm chậm đứng dậy, song lại té xấu cụng trán vào đất.

Ark thời dài khi thấy cô bé như vậy trong một lúc lâu.

Quả thực thì, không có mong đợi nhận được thứ gì từ một cô gái trông giống ăn mày như thế. Tuy nhiên, Ark cũng không phải là kẻ vô tâm đến mức bỏ một cô gái đang bị thương một mình.

‘Dù sao đi nữa thì cứ về trại của anh cái đã, nó gần đây thôi’.

Khi Ark đưa vai mình, cõng cô bé, mặt cô đỏ đi.

‘Ark...hử? Cô gái đó là ai?’.

‘Cô bé bị bọn Troll đuổi theo’.

‘Vậy hả?’.

Sid nhìn và dò xét cô bé một hồi thì bỗng nhiên cô bé chùng vai xuống, nhìn lại vớ vẻ mặt ngờ ngẩn. Mặc dù trông có bẩn nhưng cô trông khá xinh đẹp.

Tuổi trạc mười lăm thôi nhưng cũng đã khiến một anh chàng HOBBIT phải nhìn cô trong khi giương ngựa cái đầu lên cao hoàn toàn vì cô ấy rất cao.

Ark bảo cô ngồi xuống sau đó sử dụng Cứu Chữa lên mắt cá chân của cô. Cứu chữa lạ thay không phục hồi vết thương nhưng ít ra, nó cũng làm cho mắt cá bớt sưng hơn rất nhiều.

Khi cô bé gật đầu như thể muốn nói cảm ơn. Sid ngạc nhiên. Sau một hồi tìm kiếm trong túi mình, cậu lấy ra một đôi giày bằng da.

‘Xem ra em không có giày mang. Đây chẳng nhiều nhận gì, hãy mang nó vào đi. Hehehe, Ark – nim à, tôi sẽ trừ phần này vào tiền của mình nên cậu cứ yên tâm’.

‘Tớ không quan tâm chuyện đó nhiều lắm nhưng’.

‘Ồ..nhân tiện em có đói không?’.

Khi cô bé chạm vào cái bụng mình, Sid hỏi ngay và đưa cho cô chút gì đó để ăn. Ark bắt đầu mở miệng sau một hồi nhìn Sid lạ lẫm.

‘Tại sao em lại đi lang thang trong chốn này? Không có ngôi làng nào xung quanh đây cả sao?’.

Vào lúc ấy, cô bé đang ăn thì bỗng nhiên òa khóc.

Sid bối rối xong hét lên ‘Ark – nim, cô bé sợ vì cậu cứ hỏi như cái kiểu đang thăm vấn ấy’.

‘Hả? Tớ chỉ..’.

‘Xin lỗi cô bé mau’.

Ark thấy lúng túng bởi cách cư xử lạ lùng của Sid, cậu thay đổi đáng kể sau khi gặp cô gái. Cô bé lau nước mắt đi và dùng một cành cây viết chữ xuống đất.

- Giúp em!

\*\*\*\*\*

‘Vậy là, một số băng cướp đã bắt cóc bố em và em may mắn thoát được?’.

Cô bé gật đầu để đáp lời câu hỏi của Ark.

Tên cô bé là Sarah. Cô không nói gì với Ark lúc được cậu cứu bởi vì bị câm. Và khi tìm lại được một ít bình tĩnh tại khu cắm trại, cô giải thích tình hình của mình bằng cách dùng cây, viết chữ lên mặt đất.

Bố của cô bé là một người vẽ bản đồ và ông đã vẽ rất nhiều vùng khi đi du lịch khắp lục địa. Khi nghe có một tàn tích chưa được khám phá tại Giran, ông lập tức đến đó để điều tra. Tuy nhiên, có một nhóm cướp đang náu tại nơi ấy.

Là một người vẽ bản đồ, ông có rất nhiều kinh nghiệm và kỹ thuật để tránh quái vật khi di chuyển từ vùng này sang vùng khác. Tuy nhiên, ông không thể trốn thoát khỏi kỹ thuật dò của bọn cướp. Sau cùng, ông bị bắt nhưng vẫn khôn khéo giấu đi con gái mình và cô gái sẽ quay trở về Giran, tìm người giúp đỡ.

‘Wahhhhh, vậy đó là điều đã xảy ra. Và sau đó lại còn có thêm cả lũ Troll nữa’ Sid gật đầu, đôi mắt ngấn lệ.

- Em cầu xin anh. Làm ơn. Ông đã bị bắt giữ bốn ngày liền rồi.

‘Tất nhiên là chúng ta phải giúp rồi. Đúng không Ark – nim?’. Sid quay đầu nhìn vào Ark.

Sau khi nhìn Sarah, cậu hỏi ‘Thế địa điểm ở đâu?’.

Song, Sarah lại tiếp tục vẽ trên nền đất.

‘Đó là Khu Vực Đá Nâu, tọa lạc trên ranh giới của vùng Giran’.

Ark ngay lập tức mở cửa sổ thông tin và kiểm tra về bản danh sách tội phạm cậu đăng kí từ trước.

‘Đúng như mình nghĩ. Không có thông tin nào về nhóm cướp tại khu vực Đá Nâu cả’.

Ark đã nhận sạch danh sách nhóm cướp bị truy nã trên bảng thông cáo của Giran nhưng vẫn không tìm ra bất kì gợi ý nào trong quá trình thực hiện nhiệm vụ mặc dù đã quét sạch hơn 70% khu vực. Băng cướp cuối cùng cần tiêu diệt lại không phải là toán cướp ở khu vực Đá Nâu. Vậy thì, chỉ còn một câu trả lời duy nhất: toán cướp đã thực hiện phi vụ trộm Heartsoul Bead không phải là băng cướp bị truy nã.

‘Đúng rồi. Tại sao mình không nghĩ về điều này sớm hơn? Khi tìm thông tin về băng cướp liên quan tới nhiệm vụ. Mình thậm chí không xét đến yếu tố chúng có bị truy nã hay không’.

Ark cuối cùng cũng đã hiểu quá trình suy luận của mình đã sai. Nhóm cướp bị truy nã sẽ biến mất mãi mãi khi bị một người chơi săn được. Khi đó, sẽ xuất hiện một nhóm cướp khác thế chỗ nhưng nhóm cướp mới này sẽ



khác với nhóm bị tuyệt diệt. Có thể là những băng cướp Ark tiêu diệt từ trước đến giờ chỉ là những băng cướp mới.

Thế nhưng, Heartsoul Bead đã bị đánh cắp cách đây một năm trước.

‘Trong New World, mình không thể lấy gợi ý từ những Npc mà không có một mối quan hệ nhất định. Nghĩa là, nhóm cướp trộm Heartsoul Bead đã tồn tại được một năm. Chúng không bị truy nã bởi vì không có bất kì hoạt động nào gây hại trước đó và cũng như sau này. Không ai biết tung tích chúng ở đâu.

Đây là một câu chuyện đơn giản khi suy nghĩ kỹ.

Không đời nào một băng cướp có thể bị những thợ săn tiền thưởng như Ark đây tiêu diệt lại nắm giữ một gợi ý liên quan tới nhiệm vụ. Điều đó nghĩa là Ark chỉ mới có dọn sạch những băng cướp không liên quan tới nhiệm vụ trong những ngày nay. ‘Đây có thể là một cơ hội. Một băng cướp ẩn...có khả năng rất cao. Hơn nữa, không kể hình thức có thế nào, đây dù gì cũng là một nhiệm vụ được Npc giao cho. Dù không mong được phần thưởng lớn vì Npc là những người đi du lịch bụi, mình không có lí do nào để từ chối’.

Đó là khi Ark sử dụng não mình tư duy cho thật nghiêm.

Vì Ark mất một lúc rồi mà vẫn chưa trả lời, Sid nói với giọng giận dữ. ‘Ark – nim, cậu sẽ không đời nào làm lơ nó đúng chứ?’.

‘Kekekeke, tất nhiên ngài ấy sẽ bỏ. Master là người không làm những việc không đào ra tiền’.

‘Cái...cái gì?’.

‘Vậy thì tại sao người mà Dedric này gọi là chủ nhân, lại đi giúp cái con bé bán thịt kia cơ chứ?’.

‘Im đi. Đồ con dơi không có trái tim’.

‘Dơi? Ta là Ngài Dedric, một quý tộc của Netherworld’.

‘Quý cái mông tao, mà chỉ là một con dơi thôi’.

‘Thằng khốn, muốn chết ngay đó hả?’.

‘Hử? Mà nghĩ tao sợ mà à?’.

Dedric và Sid bắt đầu trừng nhau và găm gù.

‘Đủ rồi Dedric, Sid, cả cậu cũng thế’.

Ark thét lên với bọn chúng sau đó, nở nụ cười chân thành với Sarah.  
‘Đừng lo. Anh không thể giả vờ làm lơ khi nghe được câu chuyện của em’.

‘Ế?? M-Master? Nhìn đi, nhìn kìa! Tại sao người lại muốn giúp cái con bé nghèo rách mồng tơ thế kia?’.

‘Im ngay’.

Sid nhanh chóng bịt miệng Dedric và nhìn Ark bằng biểu cảm ấn tượng ‘Wooooo...Ark – nim. Tớ thật sự rất cảm động. Vậy là Ark – nim hóa ra cũng có cảm xúc cơ đấy’.

Sau khi nghĩ về nó, cậu thấy cái cụm đó có gì lạ lạ.

‘Thế từ trước tới giờ, cậu nghĩ như thế nào về tớ?’.

‘Một kẻ bần tiện không có lòng nhân’ giọng của Sid đột nhiên nhỏ xuống hết cỡ khi cậu ta quay đầu đi hướng khác.

Thậm chí cậu ta luôn cười và cảm ơn Ark cùng lúc với cái khuôn mặt trông ngây thơ ấy, Sid thật sự nghĩ về cậu như thế trong tim sao? Đúng như Ark nghĩ, không ai có cậu có thể tin tưởng được trên thế giới này cả’.

Tuy nhiên, Sid nhanh chóng mỉm cười và lắc đầu ‘Nhưng không phải thế nữa’.

‘Cảm ơn. Cậu làm tôi xúc động lắm đấy’.

‘Thôi mà, đó chỉ là trò đùa thôi. Cậu nghĩ mình sẽ thực sự nghĩ về cậu như thế sao?’.

‘.....’.

Khi Sid cứ nhìn Ark và cười nhả nhở, Sarah bật cười. Khuôn mặt của Sid bỗng nhiên đỏ ửng và ho ra vài tiếng vì cậu thấy nụ cười của Sarah rất đáng yêu.

‘A hèm, nếu quyết định rồi thì hãy đi nhanh. Chúng ta không biết được bố của Sarah còn trụ được bao lâu. Sarah, nếu là Ark, cậu ấy chắc chắn sẽ giải cứu bố của em an toàn.’

- Thật ư? Anh sẽ giúp em?

Sarah nhìn thẳng vào Ark bằng đôi mắt mở thật to để xác nhận quyết định của cậu.

‘Ừ..nếu ông ấy còn sống, anh nhất định sẽ đưa ông trở về’.

- Cảm ơn, cảm ơn anh nhiều lắm.

Sarah cúi đầu xuống, đôi mắt em ngấn lệ.

Ding! Và cùng lúc đó, một tiếng âm và nhiệm vụ hiện lên.

Giải cứu bố của Sarah Bạn đã cứu sống cô gái khỏi lũ Troll của khu rừng đen. Ý định tốt lành, ấm áp của bạn đã mở cửa trái tim của cô gái và cô đã chịu nói ra vấn đề của mình. Bố của cô, người đã cùng cô bé đi du lịch đã bị bọn cướp bắt cóc.

Bạn, người có ý thức công lý cao không thể bỏ lơ nỗi đau của cô và hứa sẽ giải cứu bố cô bé. Nhưng hãy cẩn thận. Không còn nhiều thời gian nữa. Đã bốn ngày kể từ lúc ông bị bắt.

Bọn cướp chắc chắn sẽ không khách sáo với tù nhân của chúng. Có thể mọi thứ sẽ quá trễ nếu bạn không nhanh chân.(Nhiệm vụ sẽ tự động cho là bị thất bại nếu không hoàn thành trong vòng 12 tiếng đồng hồ kể từ khi nhận được). Độ khó: E+

‘Hử? Một nhiệm vụ!’. Đôi mắt Sid mở lớn khi cậu bắt đầu làm bầm một mình

‘Chẳng phải cậu ta đã biết cô ấy sẽ cho nhiệm vụ rồi sao?’. Ark nhìn Sid, bối rối’.

Mặc dù Sid biết khá nhiều về game nhưng cũng không nghĩ đến việc một nhiệm vụ sẽ xuất hiện trong tình cảnh này. Song, vì là Thương Gia nên Sid thường nhận nhiệm vụ tại Thương Gia Hội hoặc tại các điểm giao dịch. Cậu ta chắc chưa có trải nghiệm gì về những nhiệm vụ thế này’.

‘Dù sao thì độ khó của nhiệm vụ là E+. Vì đây là nhiệm vụ cho tổ đội, nó sẽ không dễ. Nhưng mình đã làm một số nhiệm vụ cấp E+ trước đây rồi. Kỹ năng và cấp độ của mình đã tăng rất nhiều, mọi thứ sẽ ổn thôi’.

‘Sid, đi thôi’.

‘Ừ’. Sid đáp lời trong hứng khởi và giúp Sarah đứng dậy.

Đối phương là một Npc. Ark không hiểu được tại sao Sid lại nhìn cô bé với vẻ mặt ‘kỳ vọng và mong đợi’ như thế. Dù trong trường hợp nào đi chăng nữa, mắt của cậu chàng vẫn thật sáng khi nhìn vào Sarah.

\*\*\*\*\*

‘Heaveee Hoo!!’.

‘Boom!’.

Gã Golem nặng hàng trăm ký lô bay lên và gã nhào xuống mặt đất.

Như cái trọng lượng nặng trĩu của nó, lượng sát thương nhận phải do cú rơi cực kì khổng lồ. Nó mất ngay 350HP ngay tức khắc, thân thể ánh lên màu đỏ và đang đi đến bờ vực của tử vong. Tuy nhiên, đòn tấn công không dừng lại tại đó, một thân thể ai đó đập ầm vào con Golem ngay khi nó đang cố đứng dậy.

Con Golem bị va đập mạnh vào mặt đất thêm lần nữa. Không còn tí HP nào, nó đã bị hủy diệt hoàn toàn.

‘HAHAHAHAHA, thôi nào, cái này dễ quá’.

Người đang cười ha hả kia, đang đứng trên thân con Golem đã gãy vụn, chính là cựu thanh tra, JusticeMan.

JusticeMan, người đã rất buồn và ức chế vì thất bại trong Event Quest, tìm ra một chỗ săn mới nhờ Ark.

Cái ngày sau khi Ark nhờ cậu Lãnh Chúa trẻ để mắt tới JusticeMan, JusticeMan liền đi đến gặp chàng.

‘Tôi đã nghe những chiến công quả cảm của ông thông qua anh Ark và Ngài Cross’.

‘Tôi chỉ làm những việc mình cần làm’. JusticeMan lịch sự đáp lời.

Một Npc rất trẻ nhưng tuổi tác không quan trọng với JusticeMan, người đã quen với xã hội phân cấp. Vì cậu ta là lãnh chúa của một vùng, cậu xứng đáng nhận được nhận được tôn trọng. Và Ark cũng đã khuyên ông rằng hãy cư xử cho phải phép trước mặt lãnh chúa.

‘Tôi biết rằng ông đã nỗ lực như thế nào để bảo vệ Jackson. Nhưng chiếu theo quy định, tôi không thể phân thưởng cho ông thứ gì đó cho ra hồn. Nên, mặc dầu tôi không thể thưởng vì những chiến tích ông đã làm cho Jackson, tôi vẫn có thể cho ông một ít lợi ích’.

‘Lợi ích?’.

‘Từ giờ trở đi, sử dụng căn tin và dịch vụ Blacksmith do tôi quản lý, chi phí sửa chữa trang bị và phần thức ăn sẽ rẻ hơn 50% so với việc mua tại các quầy trong làng. Tôi đã báo với họ về điều này’.

‘Thực à?’. JusticeMan hỏi lại, biểu hiện khuôn mặt ông tươi sáng hẳn ra’.

JusticeMan, người đàn ông không có bất kì khái niệm tài chính nào trong đầu, luôn phải vật lộn với chi phí thức ăn và sửa chữa. giờ đây, Ông được nhận tới 50% discount.

Nhưng JusticeMan vẫn thờ dài với vẻ ray rứt. Ông đã đạt cấp 45, nên giờ đây, cố gắng luyện level ở Jackson tại các khu vực săn thì rất khó. Nhận được một món quà nhưng vậy khi mình gần rời đi...

Chàng lãnh chúa trẻ cười, nói ‘Tôi thực sự không hiểu tại sao những người ngoại quốc lại gắng sức tìm những quái vật ngày càng mạnh hơn. Well, nếu đó là cách các người sống, thì cũng không trách được. Mặc dù vậy, nếu với cái lí do như thế, ông không cần phải rời Jackson đâu’.

‘Hả?’.

‘Thú thật thì, có một số nơi cực kì nguy hiểm tại Jackson mà chỉ có quân lính mới có thể được phép ra vào. Những tàn tích anh Ark và bố của tôi đến trong quá khứ là một trong những vùng như thế. Tất nhiên, những khu ấy bị đều bị hạn chế truy cập. Nếu ông muốn, tôi có thể cấp phép đặc biệt cho ông vào những vùng ấy.

Trong New World, không chỉ có mỗi Jackson mà còn Giran, hay tất cả các vùng khác đều có những ‘cấm khu’. Chúng là những nơi không được công khai trong quần chúng vì một số lí do nhất định. Để vào được những nơi ấy, người đó cần phải thỏa mãn một số điều kiện nhất định. Lấy ví dụ tại Jackson, chìa khóa để tháo dỡ hạn chế ấy chính là Event Quest.

Vì thế, khu mà Lãnh chúa cho phép JusticeMan đi vào, đó chính là Hắc Lâm và vùng bị hạn chế ấy được gọi là Mục Rửa Lầy, nơi bon quái vật tầm cấp độ 30 – 60 xuất hiện.

‘Đầu tiên, hãy cố gắng nhận kinh nghiệm chiến đấu tại nơi ấy. Sẽ có lúc ông cần nó...’. Chàng lãnh chúa trẻ nói với ông, nở nụ cười tinh tế như thể cậu đang lo lắng điều gì.

Dù sao đi nữa, nhờ thế mà JusticeMan được độc quyền săn tại một nơi mà những người chơi khác hoàn toàn không đến được.

Và có lẽ bởi vì nó là khu vực hạn chế, nên Mục Rửa Lầy ngập tràn quái vật. Nhưng, thế có phải là hết đâu. Quái vật cũng rơi ra những món đồ thiết yếu. Thậm chí cứ mỗi ba con quái, ông sẽ nhận được một trang bị, cứ mỗi hai ngày, một Magic Item sẽ rơi ra. Ngoài ra, chi phí sửa chữa trang bị và thức ăn chỉ tốn có một nửa, vàng mau chóng trở nên đầy trong túi của ông.

JusticeMan nhìn, thoả mãn bởi những trang bị ông nhận được.

Studded Knuckles Loại Vũ Khí Knuckles Sức Công 12 – 15 Độ Bền 14/40 Khối Lượng 10 Hạn Chế Level 45 hoặc Cao Hơn Một Knuckles được sử dụng bởi một võ thuật sư nổi tiếng. Phần da vải dày, chắc cùng phần sắt đặc được chèn áp vào tay để tăng cao sức sát thương và đồng thời bảo vệ tay. Option: Những kĩ năng liên quan tới Tay (Thủ, Chưởng, Chi) tăng 20% sát thương.

Comfortable Trunk Loại Giáp Nội Y Kháng Vật Lý 20 Độ Bền 28/60 Khối Lượng 5 Hạn Chế Level 50 Một loại giáp phục từ phía nam, trông có vẻ rất thoải mái. Được cắt đáy để thuận tiện cho di chuyển. Tuy nhiên, nếu người nào không quen với những thứ quần áo thể này, họ có thể thấy nó rất kinh khủng. Option:

+10% Tốc độ phản ứng,

- 20 Phẩm Giá.

Những thứ vật phẩm này đều là những món ông kiếm được từ trong đầm lầy. JusticeMan không suy nghĩ gì cả mà tùy ý mang vô số những trang bị như nội y cùng với áo thun không tay (áo ba lỗ). Sau cùng, ông trông rất kinh nhưng điều đó chẳng làm JusticeMan bận tâm. Dù gì đi chăng nữa, trong cuộc sống thực, ông cũng chẳng khác mấy so với trong này.

‘Huhuhu...nghĩ đến việc mình có thể độc quyền săn bắn tại nơi đây. Những người dân làng bên cạnh có biết về nơi này không nhỉ? Mình được nhận rất nhiều lợi ích từ Ark’.

‘Chết tiệt ông đi. Nếu ông có thời gian thì hãy đến giúp bọn này với’.

Một giọng giận dữ vang lên.

Quay đầu tới hướng kêu, ông thấy có một số người chơi bị hai con Golem truy đuổi.

Họ là những người mà JusticeMan kéo vào trong game. 1401 đến 1410. Những người chơi sử dụng số thứ tự tù của mình là tên nhan vật của họ trong game.

Dạo đầu, ông dẫn ba mươi người chơi đến đây. Thế nhưng họ đều tản ra dần dần và chỉ còn một Roco là ở lại cùng với đám người tù này.



Làm việc như chết từ level 45. JusticeMan cuối cùng cũng đã đạt tới cấp 55. Tuy nhiên, xét cấp độ trung bình của họ thì chỉ có 35 mà thôi. Họ đến đây khi chỉ mới có level 20, và đã tăng 15 cấp nên thành 35. Nhưng, để họ tiêu diệt một con Golem cấp 60, đó là điều bất khả thi.

‘Vui lên đi mọi người. Đất mẹ là bạn của các người, bà sẽ luôn bảo vệ mọi người’.

Khi nhóm bắt đầu bị tấn công, Roco lấy ra cây đàn Hạc và chơi bài ‘Khúc Ca Của Sự Chờ Chờ’, tăng chỉ số phòng thủ. Khi ấy, những viên sỏi từ mặt đất trời lên và bao lấy thân thể của nhóm, chỉ số phòng thủ đã được tăng lên.

‘Ồ...đó là em Roco đáng yêu của chúng ta’.

‘Bọn anh chỉ có thể dựa vào em’.

‘Cái ngài Boxer-Short ấy chỉ có cơ bắp trong não, ông ta chỉ biết chiến đấu’.

Bọn họ vây quanh Roco và cố vũ cho cô ấy.

‘Những lời của cậu, số 1403, ta sẽ nhớ đấy’.

‘Ôi chết, tai lão sao thính thế’.

Ngay khi JusticeMan gia nhập, tình huống ngay lập tức đổi thay.

Con Golem lại bay lên trong không trung như một chiếc lá sau khi bị con khỉ quấy tay.

JusticeMan chỉ có 55 level, nhưng sức mạnh của ông tương đương với một người chơi cấp 68.

Đó là hiệu ứng của cái chỉ số ăn gian ‘Justice’.

Justice là một chỉ số cực hiếm sẽ làm tăng tất cả các chỉ số còn lại theo mức điểm mà nó có khi ông gia nhập cuộc chiến của bất kì ai với tư cách là một Helper.

Hiện tại, JusticeMan có 13 điểm Justice và hiệu ứng của nó tương tự với một người nhận được 13 cấp độ. Hơn nữa, bản thân là một võ sư với vô số kinh nghiệm thực chiến. Một con quái vật level 60 kia, thực không đáng để ông chiến đấu.

JusticeMan hét vào số 1406 khi con Golem gần đến cửa tử.

‘Đợi một lát, tôi sẽ ở đó để cướp ngay’.

Số 1406 lao đến con Golem và nhanh chóng di chuyển đôi tay điêu nghệ của mình.

[Bạn đã trộm được ‘Iron Ore’ từ con Golem].

Nhóm người cừu tù này đều có những kĩ thuật trong đời thực của họ, và tại đây, trong New World, họ tiếp tục học được những kĩ năng tương ứng với chuyên môn trong đời thực. Một trong số họ, một cừu tội phạm cực thạo móc túi, kĩ năng của 1406 là ‘Pickpocketing’, một skill cho phép trộm một vật phẩm từ quái vật gần chết.

‘Được rồi, giờ giết nó đi’.

Số 1406 cười nhản nhở, trong tay cầm một quặng sắt, con Golem cuối cùng cũng trở về với đất mẹ. Con khác cũng chết sau khi bị tấn công tổng lực. Trong khi chờ lượng máu hồi phục sau khi giết quái vật, Roco do dự nói.

‘Em...em nghĩ mình nên đi. Đã đến giờ làm rồi’.

‘Ehh? Tới lúc rồi hả?’.

‘Ahhh...Không vui tí nào khi cô gái duy nhất trong bọn rời đi’.

‘Cứ nghỉ việc và chơi game đi. Bọn anh sẽ cấp lương cho em luôn’.

Những người cựa tù lầm bầm với vẻ nuối tiếc.

Roco không thể chơi nhiều bởi cô còn bận việc học, lẫn cả đi làm. Mặc dù vậy, cô đã có thể luyện tới cấp 30 là nhờ nhóm người này đã giúp cô rất nhiều sau mỗi lần đăng nhập.

‘Hhoohhooh, em sẽ lại đăng nhập trong khoảng giờ này vào ngày mai’.

‘Không trách được. Vậy chúng ta hãy quay trở lại Jackson, vì cũng cần phải sửa trang bị nữa’.

Sau khi dùng xong một ngày tuyệt vời, JusticeMan và nhóm cựa tù quay trở lại Jackson bằng những bước chân nặng trĩu. Khi ông chuẩn bị đi đến nhà rèn của Lãnh Chúa, Ngài Cross đột nhiên xuất hiện.

‘Thưa ngài, ngài đến thật đúng lúc. Lãnh Chúa đang tìm ngài đấy’.

‘Lãnh chúa? Có việc gì xảy ra à?’.

‘Tôi cũng không biết cụ thể chi tiết’.

‘Hiểu rồi, ta sẽ đến đó ngay. Này, lũ kia, xếp hàng và đừng có mà gây rối’.

Sau khi cảnh báo những anh chàng cựa tù, JusticeMan cùng Cross đến gặp lãnh chúa. Cậu Lãnh Chúa Trẻ, người đang lục lọi mấy cái giấy tờ một lúc lâu, cất tiếng chào họ.

‘Ah..JusticeMan, ông đến thật đúng lúc’.

‘Có chuyện gì xảy ra hả?’.

‘Không có vấn đề gì hết. Hãy ngồi xuống và nói chuyện tí nào’.

Chàng lãnh chúa gợi ý ông chọn một chỗ ngồi và ngồi xuống trước mặt ông. Cậu ta nở nụ cười giống hệt như lúc gửi ông đến Mục Rừa Lầy.

‘Ông vẫn chưa chọn nghề đúng không?’.

‘Ừ..đúng rồi’.

‘Hmmm..Tốt. Ông có còn nhớ lúc tôi nói rằng hãy cố gắng thu thật nhiều kinh nghiệm không?’.

‘Ừ..tôi nghĩ vậy’. JusticeMan không có trí nhớ tốt cho lắm.

Chàng lãnh chúa trẻ gật đầu như thể điều đó không thành vấn đề và tiếp tục nói.

‘Có một thứ tôi đã nghĩ đến từ lâu. Jackson là nơ tập trung rất nhiều người ngoại quốc vì địa thế của nó. Có thể, ông cũng biết vì ông có rất nhiều kinh nghiệm trong lĩnh vực này đúng không? Tuy nhiên, vẫn còn rất nhiều những quái vật chưa rõ ràng vàng trong khu vực xung quanh. Rất khó cho những người ngoại quốc, chân nước chân ráo tới đây, chưa nắm rõ được những luật lệ của vùng và quái vật xung quanh đây’.

‘Tôi hiểu hết những khó khăn hiện có.’. Vì JusticeMan là cựu thanh tra, ông có thể nắm bắt rất nhanh những vấn đề liên quan tới phạm trù này.

‘Vì vậy, tôi muốn thành lập một Hội Đồng Nhân Dân, có thể hành động và di chuyển chủ động hơn các binh sĩ của Jackson, giúp kiểm soát lãnh thổ. Hay nói cách khác, giống như quân đội vậy. Tuy nhiên, vào lúc trước, tôi không thể tìm được những người thích hợp cho vị trí này chỉ khi anh Ark giới thiệu cho tôi về ông. Sau khi quan sát, tôi nhận ra rằng ông là

một người đàn ông có đầy ý thức công lý trong mình. Nên tôi muôn phó thác vấn đề này. Ông nghĩ sao?

‘Một..một quân nhân? Cậu đang nói về Cảnh Sát sao?’.

‘Cảnh sát? Đó là từ mà người ngoại quốc dùng để nói về lực lượng dân quân sao?’. Chàng lãnh chúa nghiêng đầu trước cái từ lạ lẫm kia.

JusticeMan không còn sáng suốt để nhận ra được câu hỏi của cậu ta nữa.

‘Cảnh sát...’.

Chỉ nghe thôi mà cũng đã khiến ông thấy run lên. Những đêm thức trắng cùng các lần đi trực đêm. Cuộc chiến với tội phạm, cướp, bị thương, cấp cứu...Nhìn lại, sẽ không hề có bất cứ cái kí ức nào cho tốt cả.

Tuy nhiên, JusticeMan sống là vì ý thức công lý, nghiệp vụ của ông là một Thanh Tra, đó là ý nghĩa cuộc sống của ông. Vậy nên khi bị ép từ chức với uế danh do bản người, mặc dù kẻ ấy lúc đó lại đang uy hiếp một người khác, cả thế giới, bầu trời xung quanh dường như sụp đổ với ông. Đó là thứ chúng ta sẽ gọi là ‘Cảm giác trở thành một sản phẩm lỗi, vô dụng cho xã hội’.

Nhưng giờ đây..có một người đang cần ông lúc này. Một lãnh chúa trẻ cần ông để duy trì trật tự an ninh. Mặc dù chỉ là một trò chơi, nhưng JusticeMan cảm thấy, cuối cùng ông đã tìm ra được nơi mà mình thuộc về.

‘Tôi sẽ làm. Không, làm ơn hãy để tôi làm’.

‘Ahhh...Từ từ đã. Đây chưa phải là thứ được thu xếp hoàn hảo’.

‘Hử?’.

‘Mặc dù gọi là quân dân, nhưng đây vẫn là tổ chức mà tôi sử dụng quyền hạn của mình để lập ra và hội đồng nhân dân này cũng mang một thẩm quyền nhất định. Nên tất nhiên, ông cần phải có những tiêu chuẩn tương đương với nó để nhân dân và quý tộc chấp thuận.

‘Vậy sao? Thế tôi nên làm gì?’. JusticeMan lo lắng hỏi.

‘Ông đã cho mọi người thấy được mình có thể đương đầu với quái vật, đó là điều quan trọng nhất. Những thứ còn lại chỉ để tạo ra một kết quả chắc chắn hơn, mà có thể được mọi người công nhận. Xét điều đó, tôi có một giải pháp để ông chứng minh năng lực của mình’.

Chàng lãnh chúa chuyên bức tờ rơi tới JusticeMan. Đó là một quảng cáo về đấu trường Silbird tại thủ đô của vương quốc Schudenberg.

‘Ở đó, luôn luôn có những trận đấu diễn ra. Mỗi lần thắng sẽ được một điểm. Và khi có được một lượng điểm nhất định, người đó sẽ có tên trong các tờ báo được phân phối mỗi tháng. Không quan trọng là giải đấu solo hay tổ đội. Ông phải nâng cao điểm đủ để có tên mình trong tờ báo ấy. Ông hiểu chứ?’

Kết luận là, nếu ai đó được báo đăng tên thì sẽ được công nhận.

‘Đấu trường...cảnh sát!’ JusticeMan nhìn vào tờ rơi với đôi mắt rực cháy.

Một cơ hội hiếm có. Đây thực sự là một cơ hội hiếm có. Judo là lẽ sống của JusticeMan, cùng với nghiệp vụ Thanh Tra của ông. Tuy nhiên, giải đấu võ thuật Judo mãi là giấc mơ xa vời với ông vì bị chấn thương chân. Nhưng trong New World, thứ thực tế ảo mà con thực hơn cả hiện thực. Những kì đại hội võ thuật cũng tồn tại. Một lần nữa, ông lại có thể thắp lên niềm đam mê đã tàn.

‘Huhuhuh’.

Tiếng cười rí ra từ đôi môi khô sạn của ông. Chàng lãnh chúa trẻ đột nhiên thấy lo vì phản ứng bất ngờ này.

‘Ê ê này, ông ổn cả chứ?’.

‘Ừ..tôi ổn. Không, thực chất tôi đang thấy rất tuyệt. Tôi sẽ đi ngay sau khi mình sẵn sàng. Bất kể con quái vật nào dám ngăn đường tôi, tôi sẽ đến Selibird và quay trở về sau khi nâng tầm uy tín của Jackson.’

JusticeMan cầm tờ rơi và rời đi.

‘Vệ Quân?’.

Nhóm người cựa tù hỏi lại ông bằng những khuôn mặt ngớ ngẩn sau khi ông giải thích tất cả cho bọn họ. Nhưng biểu hiện ấy chỉ thoáng qua thoáng chốc. Họ đều để lộ thái độ trông giống hệt JusticeMan và cười.

‘Nghĩa là...Chúng ta sẽ trở thành cảnh sát sao?’.

‘Đúng rồi. Cảnh sát nghĩa là công lý. Đây là giai đoạn bắt buộc tham gia trong chương trình cải tạo của các người. Có đứa nào phản đối không?’.

Đáp lại câu hỏi của JusticeMan, bọn họ chỉ biết ngớ người nhìn nhau.

Bị gán mác là tội phạm, họ luôn luôn nhận những cái nhìn lạnh ác từ phía mọi người dẫu có đi đâu. Nhưng họ gây tội không phải vì họ muốn, đó là vì cái ăn, cái sống hàng ngày. Thế nhưng, sâu thẳm trong tim họ, luôn nòng cháy một nguyện ước trở thành một người có ích và tự tôn hơn. Vì thế, họ đồng ý chấp nhận chương trình cải tạo của JusticeMan. Nhưng để có thể vượt qua mọi khoá và trở thành cảnh sát thẳng luôn ngay tức khắc... đó là một giấc mơ không tưởng dù cho có chết và tái sinh lại lần hai.

Mặc dù chỉ là trò chơi, New World là tựa game thật đến nỗi nó có thể hoàn toàn thay thế được hiện thực. Npc không khác người thật một tí nào,

dù cho cách nói, cách ăn hay cách suy nghĩ. Được trở thành một viên cảnh sát trong thế giới như thế...Thật không có lí do gì để chối từ.

‘Không!’. Cả nhóm cự từ nhất trí.

Song, JusticeMan và bọn họ chuẩn bị mọi thứ cần thiết để khởi hành ngay. Ngày hôm sau, khi Roco đăng nhập vào, họ liền rời đi, hướng đến thành phố Silbird, thủ đô vương quốc Schudenberg.

‘MỤC TIÊU CỦA CHÚNG TA LÀ ĐẠT HẠNG NHẤT ĐƠN CHIẾN VÀ ĐỘI CHIẾN’.

‘OUUUUUUUUUU’. Cả nhóm hào hứng, đồng thanh hét to.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 5: Người Đàn Ông Màu Đỏ

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

Một tiếng tù và chói tai vang lên.

Theo chân Sarah, Ark và Sid đến Khu Đá Nâu trong vòng 30 phút đồng hồ.

Tổ đội của Ark đi đến chân của một thác nước đang chảy xuống từ một độ rất cao ở phía trên. Đó là khu vực của những phiến đá tối màu bao quanh Giran, với một độ cao kinh khủng mà Ark chưa bao giờ thấy. Họ dừng chân nghỉ ngơi chỉ để tận hưởng khung cảnh choáng ngợp này nhưng một số phần đã bị những tàn tích chặn tầm nhìn.

Trong khi Ark đang ngó quanh, Sarah chỉ về một bên. Phía sau ngọn thác là một nơi chỗ trống nhỏ mà chỉ vừa đủ cho một người bước qua.

Khi nhìn trực diện, sương và hơi nước dày đặc từ ngọn thác làm cho lối đi hầu như bất khả thi để phát hiện được.

Sarah đẩy mạnh tay vào khoảng không đó và dường như, nó trông có vẻ lớn hơn lúc thoát nhìn. Bên trong lối vào, những lớp rêu xanh mọc chặt vào nó.

Unidentified Thieves Hideout Bên trong con thác của Khu Đá Nâu là một tàn tích bị lãng quên từ thuở rất lâu. Nó trông giống như một nơi bị bỏ hoang. Tuy nhiên, dấu vết của con người có thể được tìm ra tại một số địa điểm khác nhau trong tàn tích. Điều này rõ ràng cho thấy một toán cướp nguy hiểm nào đó đang nấp tại đây, đâu đó trong tàn tích này. Nếu dự định khám phá tàn nơi này, bạn nên bước đi với sự cảnh giác cực cao. Bạn đã tìm được một hầm ngục chưa được khám phá. Vì là phát hiện mới, bạn có thể nhận được 700 Kinh Nghiệm và 30 điểm danh tiếng nếu đăng ký lên Hall of Fame. Bạn có muốn đăng kí không?

Ark tất nhiên sẽ từ chối đăng kí và bước vào động.

‘Nơi này là một hầm ngục ẩn’.

Cậu đã thậm chí đến trước con thác cách đây không lâu nhưng chẳng tìm ra cái hầm ngục nào cả.

Nó được giấu ở một nơi mà người ta sẽ không hề tưởng tượng ra nổi.

Tất nhiên, đây không phải là lần đầu cậu tìm ra một hầm ngục ẩn. Từ trước đến giờ, cậu đã ở rất nhiều chỗ với những hầm ngục ẩn rồi.

Khi mình lần đầu chơi game này, mình chắc chắn sẽ lỡ’.

Khi Ark đăng nhập vào New World lần đầu, cậu chẳng thấy hứng thú với cái gì cả.

Cậu chắc chắn sẽ bỏ qua những khu rừng hay các phiến đá có vẻ đáng ngờ. Thậm chí nếu có một thác nước đột nhiên xuất hiện ở một nơi sỏi đá thế này, cũng cũng sẽ bỏ qua luôn.

Đây là một trò chơi dài, nếu bạn chỉ dựa vào những thông tin có sẵn thì bạn sẽ không thể nào tiến xa hơn.

Điều này là bởi nhu cầu lên level quá cấp thiết.

‘Nhưng trong New World, vẫn có rất nhiều thông tin chưa được biết và khám phá’.

Và đó là việc bạn cần phải làm, tự mình tìm ra.

‘Trong tương lai, mình nên chú ý nhiều hơn tới địa hình’.

Sau khi tự kiểm điểm bản thân, Ark quay lại nhìn Sid và nói.

‘Sid, xin hãy mở lửa trại và chờ ở đây cùng với Sarah’.

‘Ừ’.

Sid trả lời và lấy ra gỗ đốt để tạo lửa.

Song, Sarah kéo tà áo của cậu rồi hỏi.

‘Sid – oppa không chiến đấu sao?’.

‘Ehh? Anh là Thương Gia’.

‘Bị đánh thì sẽ càng đau hơn’.

Sarah nhìn trộm Sid lần nữa rồi nhìn chùng xuống.

‘Ehh...Lẽ ra mình nên chọn nghề chiến binh mới phải’.

Sự kiện này giáng một đòn thật đau vào Sid và một lần nữa, cậu lại hối hận về lựa chọn sự nghiệp của mình.

Bỏ cả hai lại phía sau, Ark đi vào hầm ngục. Những tiếng gầm của thác nước làm run cả động.

Tiếng ồn của thác nước đủ to để làm rè cả đôi tai. Ngoài ra, cậu có thể cảm nhận được căng thẳng trong mỗi bước đi của mình.

Ark lén lút đi vào miệng của đường hầm.

‘Nhắc mới nhớ’.

‘Dedric, đi trinh sát’.

‘Hiểu rồi, thưa chủ Nhân.’

Ark cẩn thận tiến tới với Dedric bay đằng trước mình. Tuy nhiên, hầm ngục này nhỏ hơn những gì cậu nghĩ. Lối đi thực chất là một đường có hình tròn. Bên cạnh đó, cậu thậm chí còn không tìm thấy nổi con chuột chứ huống chi là lũ cướp.

‘Chuyện gì thế này? Rõ ràng là bố của Sarah bị toán cướp kéo tới đây. Sao không tìm thấy gì hết’.

Nếu là vậy, chỉ còn lại một lí do để giải thích. Có một lối đi bí mật ở đâu đó trên đường.

Vì thế, Ark sử dụng kỹ năng Mắt Mèo để quan sát mọi thứ xung quanh mình. Vào một lúc sau, cậu tìm ra được dấu máu đọng trên sàn.

Vết máu này thật sự khá mới.

‘Đây rồi’.

Rõ ràng là bố của Sarah đã bị kéo tới đây và đã đổ ra ít máu.

Điều này có nghĩa, nếu cậu theo dấu máu này thì sẽ tìm được lối đi bí mật, Ark phân tích.

Vết máu trở nên ngồn ngộn tại cuối đường.

Chúng tử tế đến nỗi cho cậu biết lối đi bí mật bằng cách để lại những giọt máu văng vung vãi trên một phần tường.

‘Có công tắc không nhỉ?’.

Ark đẩy, xoa xoa tường nhưng dù cố và nhìn thế nào, cậu cũng không thể tìm ra được công tắc. Mười phút như thế trôi qua và cậu nghe tiếng âm quen thuộc của thác nước bị pha tạp.

Theo bản năng, Ark áp tai vào nghe.

‘Cái này...chán thật’.

‘Chúng ta....phải....đợi bao lâu?’.

‘Một cách khác?...Đó là lệnh....Trong khi hoạt động....ẩn nấp.’.

‘Che...chúng thật hèn.....tại sao ta nên nghe?’.

‘Ông ta.....mày có kỹ năng gì chứ.....nếu mày làm ông ta giận...’.

‘Và đây....ở đây nữa.....Mày biết không?’.

‘Aaaaa....người đàn ông đó....chúng ta đã nhận tiền.....cái....từ đó...’.

‘Bây giờ mày có thể thu hoạch sớm....nếu mọi thứ tiến triển thuận lợi.....lợi nhuận khổng lồ..’.

‘Huhuhu....quả thực vậy....’.

‘Mặc dù....tao có nghe những lời đồn....Ngày nay, những đám cướp xung quanh....có một thợ săn’.

‘Aaaa....nghe rằng....không có tổ đội.....chỉ một mình’.

‘Một gã khá mạnh.....có vẻ....không liên quan tới chúng ta....’.

‘Chết mẹ nó....bởi một người mạnh như thế.....tao ước....trước khi tao chết trong buồn chán’.

Bởi vì tiếng nước chảy ầm ầm nên thông tin cậu nghe được toàn bị đứt quãng nhưng Ark không thật sự quan tâm.

Điều quan trọng ở đây chính là lũ cướp đang trốn sau bức tường này.

‘Được rồi. Detric, Skull, nấp vào một góc đi’.

Ark ra lệnh trong tông giọng thật thấp và cả bọn di chuyển vào vị trí. Song, cậu dùng kiếm nện mạnh vào bức tường.

Một tiếng nổ chói tai vang lên, bức tường bị chấn động. Tất nhiên cậu không thể làm xước nó nhưng điều đó không quan trọng. Bởi vì cậu chưa bao giờ nghĩ tới việc phá vỡ bức tường này cả.

‘Eh?? Cái ....tiếng đó?’.

‘Tao nghe được từ bên ngoài...có thứ gì đó....sụp hả?’.

‘Chết mẹ đi....nếu lối vào bị sụp....khó chịu...’.

‘Để tao ra xem xem’.

Với tiếng bùng máy vang lên, bức tường dần dần được nâng lên cao.

‘Chuyện gì thế? Mọi thứ ổn cả mà?’.

‘Vậy cái tiếng lúc trước là gì?’.

‘Một cục đá từ thác nước rơi xuống sao?’.

Cả ba tên trộm đứng tại cửa bí mật và nhìn quanh.

Ark đã giấu mình bằng cách sử dụng ‘Stealth’ và quan sát ở gần đó. Song, cậu quay chóng tiếp cận bọn chúng, đâm một tên cướp bằng kiếm của mình.

- Đòn Chí Mạng – Đâm Lén, gây +200% sát thương. Tên cướp sẽ bị choáng trong 10 giây.

Lượng máu của hắn ngay lập tức tụt 30% chỉ với một phát đánh và Ark nhanh chóng giấu mình lần nữa.

‘Cái ... cái gì thế’.

‘Kẻ địch’.

Hai tên cướp kia hoảng lên rút kiếm ra. Tuy nhiên, Ark nhanh hơn bọn chúng gấp mấy lần.

‘Snake, cho bố độc chất tê liệt thần kinh’.

Snake đã ăn một loài thảo dược độc và phun ra nọc của nó.

Độc chất theo thanh kiếm chém vào cổ tên cướp và ngay lập tức, tên lớn tiếng nhất đột nhiên im ru hẳn hoi.

Chiến thuật này là cái được cậu sử dụng và đã trở nên thuần thục với những băng cướp Ark đã tiêu diệt từ trước.

Khi sử dụng độc tê liệt, bạn có thể tấn công vùng cổ họng của bọn chúng và làm tê hệ thống thanh quản, gây câm tạm thời. Khi điều đó xảy ra, sự giao thiệp và phối hợp hành động của lũ cướp sẽ trở nên yếu hẳn đi.

‘Chính là lúc này, Dedric, Skull, dùng kế hoạch B-1’.

Ark trốn trong một góc ra lệnh.

Khi Ark xử lí một tên và thu hút sự chú ý của những tên khác, hai quý thể bắt đầu phối hợp theo tỉ lệ 70% tấn công, 30% phòng thủ để ngăn đường tiến của đối phương và đồng thời, chặn luôn đường lui của chúng. Đó là kế hoạch tác chiến B – 1.

Ngoài ra, tỉ lệ công thủ là 50 – 50 đối với kế hoạch B – 2, 20 – 30 đối với B – 3 và ‘không tấn công, chỉ chặn đường lui của đối phương’ là kế hoạch B – 4. Qua vố số đòn tấn công chống lại lũ cướp, Dedric và Skull thuần thục né đi tất cả các đòn công kích của lũ cướp.

Trong thời gian đó, Ark nhanh chóng dốc toàn bộ sức tiêu diệt tên cướp bị choáng kia. Một khi đội hình và các kỹ năng phạm trù tổ chức, phối hợp nhau bị phá vỡ, lũ cướp không còn là đối thủ của cậu.

Săn một người chơi có nghiệp vụ là Đạo Chích thì khó hơn rất nhiều so với việc đi giết một toán trộm Npc. Cấp độ của bọn này chỉ có 100.

Mặt khác, tuy Ark chỉ có cấp 85 nhưng cái động chặt hẹp này hạn chế không gian cho nhóm cướp di chuyển. Profession’s Bonus cậu nhận được khiến tất cả khác khả năng của mình tăng thêm 30%. Level Ark có khi ở trong bóng tối là tầm 110. Bên cạnh đó, khả năng tăng 30% nghĩa là, nó cũng sẽ được ứng dụng cho tính thông thạo của toàn bộ kỹ năng.

Cậu cũng sử dụng Miêu Nhãn để phát hiện điểm yếu của đối phương.

Một cú đá nhanh chóng xử gọn tên cướp bị choáng và cậu tiếp tục tấn công tên bị tê liệt, làm hấn rơi vào tình trạng Critical. Khi hấn ngã nhào xuống, tên cướp vội vã đứng lên, mở miệng ra, bỏ chạy.

‘Đang định gọi cứu viện à? Không có chuyện đó đâu’.

Ark quay lại và ném một thứ gì đó vào chân của hấn.



Được yểm độc chất, chân của tên cướp bị tê liệt hoàn toàn, khiến hắn quy ngã thêm lần nữa.

Cơ hội kích hoạt Double Critical xuất hiện.

Dù cho có nhắm mắt nhưng cũng có thể nói chính xác được, kết quả quá rõ ràng.

‘Well, trận chiến nằm trong tiêu chuẩn chấp nhận được’.

Khi kiểm tra, cậu nhận thấy mình chỉ bị mất mỗi 30% lượng máu.

Nhưng cậu vẫn phải cẩn thận hơn vì không chắc rằng sẽ có bao nhiêu tên cướp còn ẩn náu trong kia.

Ark sử dụng Miêu Nhãn và kích hoạt ‘Stealth’ trong khi ẩn nấp tại cửa vào lối đi bí mật.

Dọc theo lối đi đó, có rất nhiều các đường ống khác kết nối với nó.

Trong vòng một ít phút, một số con đường dẫn tới phòng chính xuất hiện. Căn phòng lại được nối với những ban công khác, mỗi ban công được canh gác bởi hai tên cướp.

Căn phòng chính.

Không có cách nào để tránh bị thấy từ cả hai bên của những ban công với lượng cướp canh gác dày đặc đến thế kia. Để đi khỏi mà không bị phát hiện là điều bất khả thi. Tuy nhiên, điều này không được áp dụng cho Ark bởi cậu có kỹ năng ‘Stealth’ của mình.

‘Ở đây mình không thể thấy các cầu thang dẫn lên ban công. Tức nghĩa là nếu đi vào trong ban công, sẽ có nhiều cầu thang hơn nữa? Mình nên tìm những cái cầu nào đó để leo lên trong khi vẫn còn chưa bị phát hiện’.

Ark lặng lẽ đi qua căn phòng chính.

Mặc dù đã kích hoạt ‘Stealth’, cậu vẫn cảm thấy cực kì lo lắng khi đi vào khu vực được canh gác nhiều thế này. Và khi chuẩn bị vượt qua căn phòng, một tình huống mà cậu chưa bao giờ đối mặt trước kia xuất hiện.

Cậu đã giẫm phải một thứ gì đó trên nền nhà.

‘Một cái bẫy đã được kích hoạt. Critical Hit! Bạn nhận 200 sát thương’.

Trạng thái ‘Chảy máu’. Cứ mỗi 5 giây bạn sẽ mất 10 Hp trong vòng 1 phút.

Cậu chưa bao giờ nghĩ đến những cái bẫy.

Từ trước đến giờ, cậu chưa giao tranh với kẻ nào dụng bẫy khi chiến đấu cả, nhưng vấn đề đáng lo ở đây không phải là mấy cái bẫy này.

Khi bị tấn công trong lúc kích hoạt ‘Stealth’, cậu sẽ không còn khả năng ẩn thân nữa. Và đó là lúc mà, mọi con mắt đổ dồn vào Ark.

‘Kẻ xâm nhập!’.

‘Làm thế nào mà mi đến được đây?’

‘Không quan trọng, cứ giết hẳn đi’.

Hai cặp cướp nâng cung lên, tổng cộng có bốn người.

Những mũi tên được bắn ra từ các hướng khác nhau. Đây là tình huống làm người ta không thể phán đoán và tránh đi những mũi tên. Tuy nhiên, Ark không hề hoảng loạn. Cậu đã trải nghiệm thứ này vô số lần từ các nhóm cướp khác.

Không có lí do gì để vội vã và trở nên muộn phiền.

‘Dedric, Skull. Kế hoạch B – 4’.

‘Cánh phải...được rồi’.

Crack crack crack!.

Dedric và Skull sử dụng toàn bộ năng lực né tránh của chúng để không bị những mũi tên kia bắn phải và phá hủy được hai mũi tên.

Song, Ark nắm chặt thanh kiếm và tập trung vào hai mũi đang bay còn lại về phía mình. Khi những mũi tên còn cách cậu bốn mét, cậu quay người và vung kiếm.

Song, Ark tiến tới và cùng lúc đó, chém những mũi tên bằng gươm của mình. Khoảnh khắc gươm, tiễn chạm nhau, cậu đã dùng ‘Phản Công’ và thành công kích hoạt kỹ năng chuỗi Riposte.

Cậu dự định tấn công một tên cướp nhanh hơn những mũi tiễn được bắn ra.

‘Gwahhh...Làm thế nào, những mũi tên’.

Bọn cướp hét toán lên vì sốc.

Sau khi bị băng cướp ‘Mũi Tên Bạc’ dồn đến đường cùng, Ark đã nỗ lực ngày đêm, thui rèn kỹ năng Riposte, tăng tỉ lệ kích hoạt thành công nó. Nhờ vào sự tập luyện này mà giờ đây, cậu có thể dùng sống kiếm đỡ tên và phản đòn lại với xác suất kích hoạt Riposte là 70%.

Một khi mũi tên bị phản, Riposte rất hữu dụng khi gây ra đòn tấn công đầu tiên. Và nếu là mũi tên, có khả năng rất cao người hay quái vật bị bắn sẽ dính phải những trạng thái bất lợi như ‘Chảy Máu’ và ‘Chậm Chạp’.

Điều đó cũng tương tự với lũ cướp, kẻ đã bắn ra những phát tên ấy. Nếu bọn cướp bị tên bắn phải, chúng sẽ bị tê liệt hay chậm chạp..vv..

Hay nói cách khác, lũ cướp sử dụng cung tên kia cũng gặp nguy khi bị tên bắn trúng. Và vẫn còn đó, Dedric, Skull làm giảm áp lực chiến đấu mà Ark phải gánh lấy.

Với Ark, giới hạn của một mũi tên bay là hai feet(1).

Đây là khoảng cách vừa đủ để cậu sử dụng Riposte. Khi Ark phản tằm năm mũi tên, lượng máu của bọn cướp giờ đây chỉ còn lại 40%. Tuy nhiên, tỉ lệ Riposte của cậu chưa phải là 100%.

Nếu Riposte mà thất bại, cậu sẽ ngay lập tức nhận cái án phạt toàn thân tê liệt.

Khi bị tên bắn, lượng máu của cậu bị giảm chậm chậm cho đến khi nó còn 50%.

Có bốn tên cướp. Trong tình huống hiện giờ, tỉ lệ kích hoạt thành công Riposte của cậu ngày càng giảm do bị thương.

‘Nếu cứ tiếp tục thế này, mình sẽ là kẻ sớm rơi vào tình thế bất lợi’.

Song, trong lúc cậu đang nhảy quanh, né tránh, phản đòn những mũi tên. Dedric chợt nhận thấy cái gì đó và hô toán lên.

‘Công tắc ở đây này’.

‘Huh? Tên đó?’.

‘Ackkk! Tên đó phát hiện ra công tắc. Giết hẳn mau’.

‘Clink...clink...Kurggggg’.

Với một nụ cười, Dedric né những mũi tên của bọn cướp và bật công tắc. Một âm thanh vang lên, và các ban công đều bị hạ xuống dưới mắt đất như thang máy vậy. Cỗ máy đã được tạo ra để vận hành riêng biệt với cầu thang.

‘Làm tốt lắm, Dedric’.

Một cái nhanh lẹ ánh lên trong mắt Ark.

Một tiếng hét thất thanh khi Ark lấy ra cái dao găm và đứng trước mặt bọn cướp. Lũ Npc cung thủ này không thể nào là đối thủ của một Ark mang dao găm được.

Ark nhanh chóng giết sạch bốn tên cung thủ trên sàn.

‘Hyyu...Đúng quả thật, nhiệm vụ tổ đội thật là khó’.

Bọn cướp đều có cấp cao và có lợi thế địa hình. Nếu không phải vì những kinh nghiệm tích lũy được khi săn các toán cướp từ trước, Ark có lẽ là người đang nằm trên sàn bây giờ.

‘Có lẽ, việc mình khám phá ra nơi này muộn đôi khi lại là điều may mắn’.

Ark sử dụng thức ăn để hồi phục máu và Mana đến mức 100% trước khi bước lên cầu thang.

Cậu di chuyển vô cùng cẩn thận hơn những lần trước nữa.

Vấn đề lớn nhất ở đây chính là những cái bẫy.

May thay, lượng sát thương rất bé. Tuy nhiên, cậu không chắc rằng những cái bẫy tiếp theo có giống như mức này không. Thậm chí cho dù một tiếng chuông cảnh báo vang lên trong nơi này, cũng là thứ sẽ gây những vấn đề hết sức nghiêm trọng.

Tuy nhiên, dù cho có tìm ra bẫy đi chăng nữa thì cũng rất khó để mà bắt hoạt được chúng.

Các kĩ năng về bẫy thuộc về nhóm kỹ năng của những nghiệp vụ như Cung Thủ hay Đạo Chích, hoặc là những Nhà Thám Hiểm, người tìm đi khám phá các tàn tích.

Trong New World, không có thứ nào là miễn phí cả. Tuy nhiên, với những người không có nghiệp vụ yêu cầu, tỉ lệ đặt bẫy thành công giảm đi tới 10%. Đó là lí do một tổ đội thì nên cần có đủ chủng loại nghiệp vụ để khám phá và vượt các hầm ngục.

‘Nếu như?’ Cậu không thể tránh được mấy cái thứ bẫy này thì sao?’.

Ark bắt đầu lo lắng.

Đó là khi Skull bắt đầu tiến lại gần cậu, nó nhảy nháy lên như đề xuất một ý tưởng.

Skull có lòng trung thành tuyệt đối.

Nhưng khi Bat và Snake tiến hóa, sự hữu dụng của Skull ngày càng giảm đi. Skull chỉ được dùng khi Ark dùng nó quăng vào một thứ gì đó hoặc cắn vào mắt cá chân của đối phương, gây giảm tốc độ và hạn chế khả năng chuyển động.

Mặc dù nó đã mạnh lên qua vô số món ăn và các lần tập huấn, nó vẫn không có tay và chân. Đó là một bất lợi quá khổng lồ.

Vì thế, dạo gần đây, nó cực kì chán nản.

Skull không thể đọc những biểu hiện trên mặt chủ nhân của nó.

Ark nghĩ tình cảnh này thật sự rất khó khăn.

‘Chuyện gì thế hả Skull?’.

Crack! crack!.

Skull dừng cảm chuẩn bị tinh thần lăn tới phía trước. Nó lăn được vài feet thì có một tiếng vỡ đột nhiên phát lên, một cơn mưa tiễn từ đâu bắn ra hai bên bức tường.

Tuy nhiên, những kẻ đã dựng bẫy này sẽ không tài nào nghĩ được một cái đầu lâu lại là kẻ kích hoạt nó.

Tất nhiên, mưa tiễn được thiết kế phù hợp ở chiều cao của một con người.

‘Đúng rồi. Quả là có phương pháp như thế’.

Crack! Crack!.

Skull lại dừng cảm lăn về phía trước.

‘Được rồi. Skull. Mà sẽ là người phụ trách tháo bẫy’.

Sau đó, Skull tiếp tục lăn thêm 10 mét nữa để kiểm tra bẫy.

Và tất nhiên, lại một đợt mưa tiễn được bắn ra, những lưỡi dao chém ngang trong không khí và cả những vật từ trên cao rớt xuống. Tuy nhiên, với kích cỡ và chiều cao bé xíu của Skull, cùng với sức bền, khả năng phản ứng được Ark thui rền từ buổi đầu đến giờ, những cái bẫy kia không thể làm khó được cho nó. Ngoài ra, Ark cũng chẳng phải lo về chuông báo động khi bẫy được kích hoạt.

Thậm chí dù cho một lượng bẫy có được kích hoạt đi chăng nữa, Ark không nhất thiết phải chiến đấu.

Cậu đơn giản sẽ chỉ sử dụng ‘Stealth’ và hủy triệu hồi hai quý thể của mình để đánh lừa bọn chúng. Sẽ không một ai biết tại sao bấy lại tự nhiên bị kích hoạt.

‘Cái gì thế? Tại sao bấy lại tự kích hoạt thế kia?’.

‘Không có ai ở quanh đây cả?’.

‘Chết tiệt, lũ găm nhấm đã động vào nó hay sao?’.

Lũ cướp đi vòng quanh khu vực bấy để kiểm tra trong vòng vài phút rồi quay trở lại vị trí cũ. Vì thế mà Ark cũng đã tìm được một cách đối phó với những hàm ngục tương tự.

Hàm ngục có các cấu trúc khá giản đơn.

Một lối đi dài thông đến một căn phòng lớn có những Cung Thủ xung quanh. Và cũng có 3 đến 4 tên Đạo Chích đang chờ trong căn phòng.

Căn phòng lớn có rất nhiều thể loại đạo chích nhưng Ark cũng đã hiểu được sự phối hợp chiến đấu của bọn chúng. Cậu sẽ kích hoạt cỗ máy sau đó đi diệt sạch đối phương.

Cậu đi qua tầm mười phòng hoặc hơn chừng đó nữa.

Song, cậu phát hiện thấy mình đang đi trên một con đường có độ dài bất thường và kết thúc bằng hai tấm cửa lớn.

‘Đây là phòng của tên Trùm sao?’.

Không giống như những cái bấy. Cậu biết rằng giây phút mình mở cửa cũng là lúc đối phương xuất hiện.

Ark cẩn thận kiểm tra trang bị mình lần cuối rồi nhẹ nhàng mở cửa.



Mặc dù tiếng gào của thác nước vang ồn khắp hầm ngục nhưng âm thanh kè kệt của chiếc cửa lớn đến mức bất thường cũng có thể nghe được nghe thấy.

‘Cái quái gì thế?’.

Cùng lúc đó là một tiếng thật sắc vang lên từ phía bên nơi mà những dụng cụ bị để phân tán.

Thứ đầu tiên cậu nhìn thấy là chiếc áo choàng dài có mũ màu đen che phủ toàn bộ thân người. Tuy nhiên, hã nkhoong phải là Npc Người hay thậm chí là quái vật bán nhân. Khuôn mặt lộ ra trong chiếc mũ kia, đáng ngạc nhiên thay là của một con bò sát.

Cùng lúc đó, một tin nhắn cảnh báo ánh lên trước mắt cậu.

[Quái Vật Cấp Boss Krik – Thuật Sĩ Bí Ẩn].

Đôi mắt màu vàng như rắn xoay quanh và nhìn chăm chăm vào Ark.

‘Mi là tên thợ săn tiền thưởng đó đúng không? Lẽ ra mi không nên nhận nhiệm vụ này. Well, điều đó không quan trọng. Bất cứ kẻ nào đến đây sẽ không được phép sống sót mà rời đi;.

Krik là một tên Đạo Chích cấp độ 100. Tuy nhiên, quái vật cấp Boss không bao giờ là kẻ địch mà bạn xem thường.

Hơn nữa, một con Boss trong độ khó nhiệm vụ cấp E+ này có thể được so sánh với Edelaine. Tuy nhiên, Ark đã đánh bại Adelaine trước đây, và đó là nhờ sự giúp đỡ của Acid trong dạ dày của Vệ Thần Garlic.

Ark nhăn mặt rồi cười.

‘Đó không phải là thứ mà mi tự ý quyết định’.

‘Xác láo, sao một con người như mi lại dám đáp lời ta?’.

‘Flash’.

Krik niệm phép và 3 đến 4 tia sáng lóe lên.

Đó là những mũi tên năng lượng ma thuật cấp thấp có thể được học khi bạn chuyển nghiệp vụ của mình trở thành một Pháp Sư.

Trong khi một Chiến Binh sử dụng gươm thì với các Pháp sư, họ sử dụng ma thuật. Tuy nhiên, ma thuật của họ, dù trong hoàn cảnh nào, cũng không nên xem nhẹ.

Ark cuộn người trên mặt đất để tránh sát thương. Cậu cũng sử dụng Riposte để phản hồi ma pháp.

Put putt Pow!.

‘Urggg...cái này,,,không tin được’.

Krik loạn choạng lùì lại.

‘VẬY là Riposte cũng có tác dụng trên ma thuật. Có cách để chiến thắng tên này rồi.’

‘Dedric, Skull, Kế hoạch A – 2’.

Khi Ark ra lệnh, Dedric, Skull cùng cậu di tản ra ba phía. Họ duy trì một khoảng cách thích hợp với tên Thuật Sĩ khi hấn đảo mắt liên tục giữa ba bọn họ. Những đòn tấn công hướng đến Ark đều bị Riposte của cậu phản lại, cũng như Ark cũng có thể dùng sống kiếm để đỡ và phản đòn.

Krik bắt đầu niệm những ma pháp mạnh mẽ hơn. Tuy nhiên, ma pháp càng mạnh thì thời gian niệm phép càng lâu.

Một quả cầu lửa thì dễ dàng bị Riposte phản hồi hơn là những mũi tên năng lượng nhỏ xíu.

Double Bang!

Khi một hỏa cầu bị phản lại về phía Krik, lượng máu của hắn mất ngay đi 10%. Thậm chí cho dù là một quái vật cấp Boss, thiên chất cơ bản của các Thuật Sĩ chính là chỉ số Defense thấp.

‘Mình đã lo lắng khi tên này cùng cấp độ với Edelaine nhưng ruốt cuộc hắn chẳng mạnh lắm. Không, là do mình đã mạnh hơn đúng không? Dù gì đi nữa, giải quyết vấn đề này không còn khó nữa’.

Sự tự tin của Ark tăng lên, kéo theo sự tập trung của cậu cũng thế. Và kết quả là, Ark phản đòn nhiều ma pháp hơn nữa.

Tuy nhiên, đã có một thứ mà cậu chưa cân nhắc đến.

Kĩ năng chủng tộc đặc thù của tên Boss. Sau khoảng 5 phút, khi lượng máu của hắn chỉ còn 50%. Khi ma pháp của hắn không dính tí nào, Krik rút lên, nguyên rủa và bắt đầu niệm một ma pháp dài.

‘Con mẹ mi, đồ con người, hãy chuẩn bị bị tê liệt đi’.

‘Dedirc, Skull. Chuẩn bị làm gián đoạn ma pháp của hắn’.

Ark cảm thấy có thứ gì đó kinh khủng và thét lên.

Tuy nhiên, trước khi Dedric và Skull kịp làm gián đoạn hắn, ma pháp của Krik đã được niệm xong.

‘Mô Phỏng’

Vào lúc đó, diện mạo của Krik thay đổi và hắn biến mất.

Ark cẩn thận quan sát mọi thứ xung quanh.

Đột nhiên, đối phương đã biến mất. Ark có thể sử dụng ‘Ẩn Thân’ nhưng dường như kỹ năng tên trùm vừa sử dụng không phải là ‘Ẩn thân’ thông thường. Bởi vì ‘Ẩn Thân’ không thể được sử dụng trong chiến trận. Ngoài ra, Miêu Nhân là kỹ năng có thể thấy mọi đối tượng tàn hình thông qua sử dụng ma pháp, nhưng giờ đây, nó không cho thấy bất kì dấu vết nào của Krik cả. Krik cũng có thể sử dụng ma pháp khi ẩn thân.

‘Những Tinh Thể Đá, Hãy Trỗi Dậy’.

Cậu nghe giọng của hắn đến từ một nơi không lường được.

Song, bỗng nhiên, những hòn đá trên mặt đất trời lên, tạo thành những con Golem hình người. Tất cả bọn chúng có level xấp xỉ 50 nhưng số lượng thì nhiều đến nỗi đủ để chất đầy cả một căn phòng cậu đang đứng.

Bọn Golem xuất hiện và tình huống thay đổi ngay lập tức.

Kwa Kwa Kwa Bang, Bang!.

Lũ Golem bao vây cậu từ khắp nơi và tấn công.

Vì chúng chỉ có cấp 50 nên sẽ chẳng gây mấy sát thương cho cậu. Nhưng vấn đề là những quý thể của Ark chỉ mới có cấp 40. Mặc dù chúng cố gắng né tất cả mọi đòn công kích, cứ mỗi lần bị đánh là một lần máu giảm. Cậu chưa bao giờ nghĩ Kirk lại sở hữu một thứ ma thuật này.

‘Chết tiệt, cái thể loại kỹ thuật gì thế này’.

Ark đâm một con Golem thì con khác lại thế chỗ.

Số lượng rất nhiều.

Ark đang chịu áp lực từ một tình huống mà mình không thể thấy kẻ thù ở đâu.

Lần cuối cùng khi bị con mực phun ra chất đen trong nước, cách duy nhất cậu gây đòn chính là cảm nhận dòng thủy lưu và sự chuyển động của nước tại thời điểm đó. Tuy nhiên, phương pháp như thế không thể ứng dụng cho tên Krik này được.

Có tới hơn 20 Golem đang bao vây xung quanh và không có cách nào để có thể tìm được dấu vết của gã bò sát kia.

Tình huống không thể tiếp diễn hơn được khi Skull là quý thể đầu tiên bị một con Golem giẫm nát và kéo theo đó, Detric, con dơi bị Golem vây lấy cũng biến mất về Netherworld. Tất cả mọi sự chú ý giờ đây dồn vào Ark, người liên tục chịu damage và nhận thêm càng nhiều sát thương, bị rơi vào trạng thái Critical.

‘Mình sai rồi. Mình không thể thắng như thế này’.

Ark vội vã quay đầu lại, bỏ chạy ra khỏi phòng.

‘Huhuhu, mày nghĩ tao sẽ lỡ cơ hội này à?. Tiến lên, thuộc hạ trung thành của ta’.

Lũ Golem tuân lệnh và tiếp tục truy đuổi cậu. Tên Krik nấp giữa bọn Golem và cậu có thể nghe thấy giọng hằn vì tên đó đang niệm phép.

Ark quay lại, nhìn thẳng.

‘Riposte’.

‘Kế hoạch của cậu là sử dụng Riposte để tiêu diệt toàn bộ lũ Golem’.

Khi bước ra khỏi căn phòng, địa hình giờ đây trở thành một lối đi hẹp. Ngoài ra, đối phương là Golem cỡ trung.

Con Golem bị Riposte đánh phải bay về phía sau và va chạm mạnh với những con Golem đằng sau. Vì lối đi hẹp, nên khi một con bị văng mạnh, nó kéo theo những con khác ngã nhào theo như hiệu ứng Domino.

‘Uhhh...Tên khốn!!’.

Krik cũng chịu chung số phận, bị Golem đè và ma thuật gã đang niệm cũng bị gián đoạn.

Trong khi đó, Ark lập tức ba chân bốn cẳng, bỏ chạy đi. Sau khi chạy được một phút, trạng thái chiến đấu bị hủy.

Cậu ngay lập tức sử dụng ‘Ẩn Thân’.

‘Chết tiệt!. Gã đó trốn đâu rồi? Golem, tìm kĩ những nơi lân cận. Hẳn ta phải đang nấp ở đâu đó.

Sau một hồi, giọng của tên Krik lại vang lên trong đám Golem. Tuy nhiên, cậu vẫn chưa thể đánh hẳn khi Krik còn đang trong trạng thái ‘Mô Phỏng’.

Ark trở về lối đi bí mật trong khi sử dụng ‘Ẩn Thân’. Khi cậu kiểm tra thông tin, thật đúng là chẳng đùa.

Độ bền của chiếc áo giáp đang ở mức thấp nhất vì sức mạnh và độ cứng của những đòn tấn công từ bọn Golem. Nếu bây giờ sử dụng Magic Restoration để sửa thì độ bền sẽ vĩnh viễn giảm đi 10.

Lệ động lại ở khoe mi, Ark lôi ra hộp sửa chữa, thứ mà cậu luôn tránh sử dụng vì giá cả đắt đỏ.

Nhưng vấn đề ở đây không phải là việc sửa chữa mấy cái trang bị.

‘Phương pháp thay thế là gì?’.

‘Trước khi cậu chạy đi, tình huống không tốt một tí nào. Tên Boss đã sử dụng Mô Phỏng và hẳn đã triệu hồi Golem. Mặt khác, Ark cũng đã mất lần Skull và Detric. Kết quả là họ cần đấu lại với nhau thêm lần nữa.

‘Chết tiệt, bây giờ dù cho hẳn không có Golem thì vẫn còn đó hiệu ứng của kỹ năng ‘Mô Phỏng’

Vấn đề lớn nhất chính là Krik sở hữu kỹ năng chủng tộc đặc thù.

Nếu hẳn cứ chiến đấu trong trạng thái vô hình ấy thì chẳng có cách nào Ark có thể tấn công được cả.

Khi ở dưới nước, vẫn có cách để tấn công.

Cậu nghĩ về những trải nghiệm của mình khi chiến đấu ở dưới nước và khi ấy, một ý tưởng lóe lên trong đầu cậu.

‘Mực đen’.

Đúng rồi, tại sao cậu không nghĩ tới điều đó?.

Nếu đối phương vô hình thì bạn phải làm cho chúng hữu hình.

Ark đứng dậy và đi tới cửa hầm ngục. Tại cửa, Sid đang vương dãi, say ngủ bên bức tường trong khi Sarah đang nhìn vào hầm ngục với đôi mắt lo lắng.

Khi bạn chết, bạn có thể ngủ thoải mái ở bất cứ đâu...

‘Eh?. Ark – nim, cậu đã xong rồi sao?’.

‘Không, tên Trùm mạnh hơn tớ nghĩ’.

Ark nói thẳng thừng với giọng cộc cằn làm Sarah nhìn cậu với ánh mắt thận trọng.

‘Ồn thôi mà. Anh sẽ làm tất cả mọi thứ để cứu bố em’.

Ark nói với nụ cười trong khi Sid thì đang lo lắng.

‘Sid. Mình cần cậu giúp để tiêu diệt tên Boss này’.

‘Hử? Nhưng mình là một...’.

‘Mình không bảo cậu đi chiến đấu. Thứ đó đó, chỉ cần cho tớ thứ đó thôi’.

Ark lại một lần nữa cười và nói.

\*\*\*\*\*

‘Thằng ngu, quay lại đây để chết hả?’.

Khi Ark đi vào lối bí mật, tên Krik liền hét lớn và chẳng mấy chốc, lũ Golem lại bao lấy cậu.

Trong khoảnh khắc, Ark đánh gã Golem bằng đòn Riposte và gửi nó bay ra xa theo hướng phát ra âm thanh.

‘Kukkukuk....Dù mày có moi não của mình ra đi chẳng nữa cũng vô ích thôi. Nếu mày không thấy được ta, mày không thể bắt ta.’.

Krik lùi lại vài mét từ nơi hắn đang cười. Song, một nụ cười lạnh lẽo nở trên môi Ark.

‘Vậy thì ta chỉ phải nhìn thật kĩ thôi’.

Tay của Ark nhanh chóng di chuyển.

Cậu lấy ra một cái bích lớn từ trong túi ra và quăng nó lên trời. Song, vung kiếm chém đứt bích làm cho chất lỏng đa sắc bay tứ tung.



Vào lúc ấy, Krik hét lên một tiếng nghe rất nghẹn ngào.

‘Thuốc nhuộm!!!’.

Thứ vật phẩm đang văng tứ tung mọi nơi chính là những thứ thuốc nhuộm đủ màu.

Nờ kĩ năng của May Vá của Sid, Ark đã thu được một lượng thuốc đáng kể và dùng nó để nhuộm đầy mọi phía.

Kết quả là, hầm ngục bị bỏ hoang được biến đổi nhờ những sắc màu rực rỡ phủ khắp mọi nơi như cầu vồng.

‘Ugghh... thật không thể tin được’.

Tên Krik cũng không đủ nhanh để có thể tránh tất cả chỗ thuốc nhuộm ấy và giờ đây hắn trông giống như con tắc kè cầu vồng.

Ark nâng kiếm lên, mỉm cười.

‘Tốt chứ hả? Vậy bây giờ...hãy chiến đấu thật công bằng coi nào?’.

‘Golems, giết hắn.’.

‘Có vẻ như tên tắc kè này không nhận thức được tình hình’.

Ark nhanh chóng thu hẹp khoảng cách với hắn, bằng cách sử dụng Riposte.

Lũ Golem bị đánh và văng vào tường cùng với tên Krik. Vì những con Golem đó mà, Krik trở thành một mục tiêu khó tiếp cận cho cậu.

Bởi vì hắn có thể nấp giữa trong bọn Golem mà không hề bị phát hiện. Tuy nhiên, khi ‘Mô Phỏng’ của hắn bị phá vỡ, tình huống lúc ấy sẽ thay đổi hoàn toàn.

‘Snake, sử dụng độc tê liệt thần kinh’.

Ark vung thanh kiếm tẩm độc vào cổ họng của tên Krik. Do thanh quản bị tê liệt, Krik không thể niệm phép. Ngoài ra, hắn cũng không thể ra lệnh cho bọn Golem nên những hành động của chúng trở nên rất rối và vô tổ chức.

Krik vội vã chạy đi. Tuy nhiên, Ark sử dụng Riposte lên con Golem và nhắm đánh vào hắn.

Với thanh âm quản hết mới hết bị tê liệt, Krik tức giận hét lên.

‘Đồ ngu, mọi Golem đều là đồ ngu’.

‘Oi, oi, tính cách của mi đúng là tệ nhất. Những triệu hồi thú đều mạo hiểm hi sinh mạng sống vì ngươi. Ngươi nên biết trân quý chúng’.

Mặc dù là vậy, Ark cứ triệu hồi lũ quý thể và ép chúng ăn những thức ăn đáng kinh.

Sau vài phút chiến đấu, Krik rơi vào tình huống nguy kịch.

‘Hồi cơn mưa, đến đây và bồi dưỡng ta! Hãy rời đi. Con người! Gia Tốc Hóa’.

Krik niệm phép gia tốc và hướng tới chạy về phía sau, ra lối cửa chính. Mặc dù Ark cũng đã rất vội chạy băng qua bọn Golem, sự gia tốc đã tăng tới gấp đôi tốc độ của Krik và giờ đây hắn đã ở sát rìa.

Có thác nước bên ngoài hầm ngục.

Nếu hắn có thể rửa trôi đi chỗ thuốc nhuộm đọng trên người, tình huống sẽ không tha đổi, trở về lúc đầu.

‘Chết tiệt, con tắc kè nhái nhép không thể chết mà không gây rắc rối’.

Ark nguyên rửa song, chạy theo Krik.

Trong lúc ấy, Krik đang chạy về hướng cửa vào hầm ngục.

Sid đang đứng ở cổng với cái nhìn lo lắng thì thấy có con tắc kè đủ sắc cầu vồng chạy ra và đẩy cậu đi.

‘Tránh đường cho ta, Hobbit’.

Krik chạy trong khi điên cuồng niệm chú. Và khi sắp định bắn ra một quả cầu lửa lớn, hấn vấp và té nhào về trước.

‘Cái gì, cái gì thế?’.

‘Ark chạy theo và khi thấy thế, một nụ cười hiểm độc nở trên mặt cậu.

‘Đúng là thằng đần! Hấn nghĩ mình sẽ không có biện pháp phòng ngừa nào chắc?’

‘Không..không thể nào...một cái bẫy’.

‘Ta học từ mi đó’.

Thực ra nói đúng hơn, nó không phải là bẫy.

Vì do nghề của mình mà Sid và Ark không thể đặt bẫy thành công.

Tuy nhiên, một mức hành động tự do nhất định có thể khả thi trong New World. Thế nên, họ nghĩ đến ý tưởng sử dụng cây kim bằng nghề May Vá của Sid.

Trước khi vào hầm ngục, Ark đã bố trí sẵn những cây kim tẩm độc tê liệt của Snake, cắm trên mặt đất.

Nó không phải là thứ bẫy cao siêu gì nhưng Ark tận dụng lợi thế rằng Krik sẽ chạy ra khỏi cửa hang bằng chân trần.

‘Để làm được, không thể nào! Chỉ với những cây kim...’.

‘Nó sẽ khó coi lắm nếu mi cứ chống đối thế này. Chỉ đơn giản chấp nhận cái chết đi’.

‘Đừng làm ta cười. Ta là vĩ...’

Với cặp chân tê cứng, Krik nhanh chóng cố gắng niệm một phép thuật’.

Tuy nhiên, thanh gươm trong tay Ark thì nhanh hơn gấp mấy lần.

‘Đờ này, Dark Blade’.

Có một âm thanh nghe như cái tiếng ngực Krik bị xuyên thủng.

- [Bạn đã tăng cấp]

Khi Krik biến mất, một tin nhắn chúc mừng hiện thị lên thông báo cậu đạt được level 86.

Cậu cũng có thể thấy cái hình dấu cộng hiển thị trên đầu Sid, dấu hiệu rằng cậu ta cũng được lên cấp.

Sid đã ở quá xa để nhận kinh nghiệm của lũ cướp trong hầm ngục. Nhờ thế mà, Ark có thể nhận 100% phần kinh nghiệm thêm khi giết lũ cướp trong tổ đội.

Sử dụng chi tiết này mà trong suốt những trận chiến chống lũ cướp trước, cậu đã có thể tăng 7 cấp trong vòng 9 ngày. Tuy nhiên, Krik chết trước mắt Sid nên điểm kinh nghiệm đều được chia đều.

‘Well, trong tình cảnh này, cậu đúng là có xứng đáng nhận kinh nghiệm..’.

‘Mình cuối cùng cũng xong rồi. Sid, cậu làm rất tốt khi đánh lừa tên đó’.

Ark nói khi cậu cúi mặt xuống nhìn Sid, người đang ngồi bệch ra dưới đất. Sid đứng dậy với khuôn mặt ngân ngấn lệ, đáp lời.

‘Đáng sợ quá!!’.

‘Hử? Cái gì sợ?’.

Lẽ nào cái con người đạt mốc Level 60 thương gia này là một tên tập sự sao? Cậu tự hỏi về thân thế thật sự của Sid. Nhưng dù sao đi chăng nữa, tên Boss đã bị đánh bại nhờ sự giúp đỡ của Sid. Ark cho Sid một cái xoa đầu và hào hứng kiểm tra vật phẩm con Boss đánh rơi.

Dark Robe ( Rare – Magic Item) Loại Giáp Áo Choàng Phòng Ngự 20 Độ Bền 4/40 Khối Lượng 10 Hạn Chế Level 70 hoặc hơn. Một chiếc áo choàng huyền bí được làm từ tơ lụa, phép thuật được yếm trong nhớ thớ lụa giúp đầu óc bình tĩnh. Một tinh thần tĩnh lặng có thể tập trung nồng độ ma pháp và giúp ma pháp phóng thích trôi chảy. Option:

+20% Magic success rate.

+20% casting speed.

[ The Thief Key]

The Winning Necklace Vật phẩm nhiệm vụ cấp 70.

Một sợi dây chuyền được làm bởi vật liệu có thể phát hiện ma pháp. Bạn có thể kiểm tra được ủy quyền bởi Học Viện Ma Pháp.

Con Trùm rút ra một vật phẩm nhiệm vụ và một trang bị.

Dù là chỉ dành cho pháp thuật nhưng có những hiệu ứng rất tốt có thể bán được với giá khá hời.

‘Mình đoán chìa khóa này là cho nhiệm vụ Sarah nhưng còn sợi dây chuyền này thì sao.

Ark nhìn vào sợi dây chuyền.

Sợi dây chuyền phát hiện được phép thuật và cái Heartsoul Bead được khóa và bảo vệ kia thì cùng chất liệu. Hơn nữa, nó lại là vật phẩm nhiệm vụ.

Nói cách khác, nếu có ai đó tình cờ tiêu diệt được nhóm cướp trong hầm ngục này, họ có thể đem tới học viện mà nhận nhiệm vụ tương tự giống như Ark.

‘Nếu người đó tìm ra hầm ngục này đầu tiên, song anh ta có thể dọn sạch quái trong hầm ngục và nhận nhiệm vụ. Mặt khác, Ark thì làm nhiệm vụ trong Event Quest, điểm thân mật với học viện tăng qua những nhiệm vụ phụ nên cậu cũng được nhận nhiệm vụ này’.

Hay nói cách khác, đây chính là mục đích đằng sau của những băng trộm. Ark xem xét điều này với một cái cau mày trên mặt.

‘Nhưng khoan đã, nếu đây là vật phẩm nhiệm vụ? Thì ở đâu đó trong hầm ngục này chính là cái Heartsoul Bead? Bởi vì tên Boss đã rơi ra vật phẩm bắt đầu nhiệm vụ cho cái hạt cườm kia, điều đó có nghĩa là cậu đã đi vào giai đoạn khởi đầu của nhiệm vụ.

Có thể, nhiệm vụ của Học Viện sẽ dài hơn cậu nghĩ.

Ark tóm tắt cấu trúc của hầm ngục rồi trở lại phòng của tên Boss với Sid và Sarah.

Trong căn phòng đó có thông với một lối đi bí mật.

Theo đường đó, nó dẫn tới một nhà tù. Có hơn mười người đang bị nhốt ở đó.

Khi Ark sử dụng chìa khóa để mở cổng, Sarah chạy ào vào một người đàn ông trung niên có đôi mắt đang ứa lệ khi nhìn thấy cô bé.

Đó chính là bố của Sarah.

‘Con vẫn còn sống, mọi thứ thật tuyệt’.

Cảnh tượng này làm Sid cảm động.

‘Rain, tránh đường cho ta’.

‘Eek?’.

Và khi ấy, một vài sự tiến triển không ngờ xảy ra.

Người đàn ông trung niên đẩy Sarah ra và chạy lại về phía cái bụi. Ông ta cũng không phải là người duy nhất.

Những người tù khác cũng điên cuồng chạy tới cái bụi gần bên hồ và ăn lấy ăn để những lá cỏ. Song, họ trông có vẻ lâng lâng khi ngồi xuống và nhìn vào thứ vô định nào đó thật say mê.

Điều tương tự cũng xảy ra cho bố của Sarah. Cô bé quá xấu hổ để cho thấy bất cứ biểu hiện nào trên khuôn mặt.

‘AHhh.. Ark – nim?’.

Sid nhìn cậu bối rối.

Ark nhìn một hồi rồi chạy tới cái bụi đã bị xé tứ tung.

Chìa khóa có hình cái cây đột nhiên sáng lên trong tay cậu. Có lẽ có cái thứ gì đó lạ với cái cây này.

Nuruma Leaf. (Ingredient) Một loài cây thực vật mọc ở môi trường đặc biệt của quần đảo. Lá có hiệu ứng gây tê có thể sử dụng để điều chế thành những viên nang thuốc tuyệt vời. Nhưng đồng thời nó chứa những thành phần gây nghiện và ảo giác. Tác dụng cuối cùng của thuốc dựa trên quá trình thanh lọc hóa. Khi chỉ ăn lá, dù chỉ là một lượng chất kích thích nhỏ, các chiến binh trước đây cũng đã trở thành các con nghiện và sức mạnh của họ bị suy nhược nghiêm trọng. Vì những tác dụng quá đổi nghiện trọng, sự sản xuất và phân phối loại dược liệu này đã bị cấm trên toàn cõi lục địa.

‘Đây quả thực là thuốc phiện’.

‘Thuốc phiện?’.;

‘Ừ, bằng cách nào đó mà toàn bộ người trong này đã bị nghiện’.

Ark thì thậm và gật đầu.

Giờ đây, một bức tranh về tình cảnh hiện thời đã được vẽ nên trong đầu cậu.

Lí do tại sao lũ cướp lại trốn trong tàn tích này và không hoạt động gì trong vòng một năm.

Có lẽ ai đó đã bảo chúng rằng cây Nurunma mọc trong những phế tích thế này.

Lũ cướp bắt đầu trồng để sản xuất thuốc phiện và thu lợi lớn.

‘Chúng có lẽ đã bắt cóc dừng người du hành và nhốt họ trong ngục tù để thử tác dụng của thuốc. Và, bố Sarah cũng thế.’



‘.....’.

Cuộc đối thoại giữa hai người làm cho khuôn mặt Sarah trắng tái và hoảng sợ.

Bố của cô bé đã bị bắt cóc tầm hai ngày trước trong game và khoảng thời gian hai ngày trước đó, ông hoàn toàn bình thường nhưng giờ đây đã bị nghiện.

Sarah khóc lên với cái hiện thực tàn nhẫn rằng cha cô giờ đây chỉ là một người đàn ông trung niên đang thấy những thứ ảo giác xung quanh

Song, Sid cũng không thể không khóc òa lên và hỏi.

‘Ah... Ark – nim, chẳng lẽ không có cách nào sao. Nếu thế này...’.

‘Chắc rồi. Nếu để mặc thế này nó có thể dẫn tới một vấn đề lớn’.

Ark trả lời, gãi đầu.

Tình hình thực sự rất khó khăn. Cậu đã đánh bại toán cướp và giải cứu được bố của Sarah.

Nhưng người đàn ông trung niên này, người lẽ ra phải đưa cậu phần thưởng thì giờ đây, lại là một gã nghiện nhỏ nước bọt thò lò. Ngoài ra, nhiệm vụ của Học Viện Ma Pháp yêu cầu người đàn ông này cần phải ở trạng thái bình thường.

‘Mình không biết cái này có công dụng không nhưng mình không có lựa chọn nào khác ngoài việc thử nó’.

‘Mọi người làm ơn hãy vững tâm. Những thứ cảm giác khoái lạc các người đang cảm thấy bây giờ không phải là cái đúng. Nó chỉ là lời cám dỗ ma quái của quỷ dữ dẫn các người đến sự suy hoại về thể xác lẫn tinh thần.’

Làm ơn hãy thật vững tim và chống cự lại lời cám dỗ đó. Mọi người có thể làm được.

Ark sử dụng kỹ năng săn sóc của mình.

Tuy nhiên, không có phản ứng gì từ những người bị nghiện cả.

Họ đã quá đắm chìm trong ảo giác thậm chí nhiều đến mức mà chẳng nghe được giọng của Ark nữa. Sau một lúc, hiệu ứng của lá Nununman ăn được đã hết và họ tiếp tục di chuyển thân mình như những xác sống, họ đứng lên và lấy thêm nhiều lá nữa.

‘Dừng ngay, tỉnh lại đi!!!’.

‘.....’.

Sid và Sarah cố gắng ngăn họ nhưng nào đâu có công dụng.

Những con nghiện điên cuồng cắn lẫn nhau để tranh phần lá Nununman. Điều làm Ark ngạc nhiên chính là sức chịu đựng của họ. Thậm chí khi bị đánh đập xuống, họ vẫn đứng lên trở lại như thể mình chẳng cảm thấy đau gì cả.

Mặc dù chỉ còn lại 1% HP, họ vẫn bò lê lết trên mặt đất cố gắng thốc những chiếc lá vô miệng mình. Nếu cậu cứ để mãi thế này, tình huống sẽ cứ lặp lại cho đến khi phế tích không còn một chiếc lá.

‘Chết tiệt, sao hiệu ứng nghiện của cây thuốc phiện này lại khủng khiếp đến thế? Tuy nhiên, cậu cũng không thể để họ giết lẫn nhau được... nhìn vào tình huống bây giờ, có lẽ sẽ tốt hơn nếu để họ lại trong tù?’.

Một ý nghĩ đột nhiên lóe lên trong đầu Ark.

‘Nếu vậy thì đây sẽ là phương cách tốt nhất’.

Ark ngay lập tức lấy ra chiếc nồi và bắt đầu nấu ăn.

Trong khi những con nghiện đang điên cuồng ăn lá Nurumnan thì cậu chỉ thờ thẩn nấu ăn. Điều ấy làm Sid và Sarah thấy không hiểu được và bối rối.

Nhưng họ không thể lơ đi cái cảnh 15 phần ăn đang được nấu lại cho ra cái mùi cực kì lạ lẫm.

‘OK Sid, Sarah, hãy bắt những bọn họ lại và cho ăn thứ này, ép toàn lực nếu cần thiết’.

‘Ừ..nhưng tại sao?’.

‘Mình sẽ giải thích sau khi cậu cho bọn họ ăn’.

Ark hét lên và bắt lấy một con nghiện, nhét thức ăn vào miệng ông ta. Cậu cố gắng giữ ông, bạnh to cái miệng và nhồi thức ăn vào. Sid và Sarah thấy thế cũng làm theo. Hiệu ứng xảy ra dường như ngay lập tức, những con nghiện bị ép ăn bắt đầu nôn ra lá Nurunma.

‘Ugg...ughh...QE.....’.

Một con nghiện cố gắng ăn lại một chiếc là Nurunma lại tiếp tục ói thêm lần nữa.

‘Đúng như mình nghĩ’.

Ark đã tạo ra ‘Món Hầm Giết Chết Sự Thèm Ăn’.

Đó là một món hầm có vị tệt đến nỗi sẽ làm bạn không thể ăn bất cứ thức ăn nào khác trong vòng hai giờ đồng hồ, hoặc là họ sẽ ói ra. Nếu cứ cố gắng ăn thì nó sẽ cho hiệu ứng làm giảm tác dụng của cái thực phẩm họ ăn trước đó.

‘Nurunma cũng được cho là một loại thực phẩm có thể tiêu thụ được. Ăn phải nó sẽ làm độc và gây hiệu ứng ảo giác. Hay nói cách khác, trong New World, hiệu ứng gây nghiện của thuốc phiện có thể được xem là hiệu ứng của thực phẩm.

Khi các con nghiện ăn lá Nurunam và ói ra, ‘Món Hầm Giết Chết Sự Thèm Ăn’ cũng có thể làm suy yếu hiệu ứng gây nghiện của nó...hay đại loại những gì Ark suy nghĩ.

Kết là quả có tác dụng.

Sau khi cứ ăn rồi ói ra những chỗ lá Nurunma hàng tá lần, hiệu ứng nghiện dần dần biến mất.

Dù chỉ là một sự thay đổi nhỏ nhưng giờ đây, họ đã có hi vọng.

‘Được rồi. Bây giờ là trận chiến của lòng kiên nhẫn’.

Đối thủ lần này là những con nghiện. Tuy nhiên, họ sẽ không thể phục hồi dễ dàng thậm chí nếu đây có là game đi chăng nữa.

Ark làm thức ăn để đút cho họ và sử dụng kỹ năng Săn Sóc của mình bất cứ khi nào có thể.

Nó kéo dài tới tận sáu tiếng đồng hồ.

Trong thời gian này, Sarah đã không được ngủ cho tử tế trong vòng hai ngày liền và những Npc thì đều tựa lưng say giấc bên bức tường cùng với Sid. Ark cũng muốn nhắm mắt vì kiệt sức.

Tuy nhiên, cậu ngậm nghiền miệng mình lại và, với đôi mắt hoe đỏ vì mỏi mệt, Ark tiếp tục làm thêm 15 phần ăn trong khi cứ ‘bắn’ ngẫu nhiên kỹ năng Săn Sóc của mình.

‘Nhiệm vụ đã gần hoàn thành rồi. Ngủ gì nữa chứ!!!’.

Thời gian giới hạn đã gần hết và cậu chỉ muốn kết thúc nhiệm vụ càng sớm càng tốt.

Sự ám ảnh của cậu cuối cùng đánh thức được một điều diệu kì.

‘Mọi người có thể vượt qua những cám dỗ của loài quỷ dữ nếu cố gắng. Hãy chiến thắng cho bản thân mình và cho những người đang chờ các người. Giờ đây là lúc các người cho những người mình yêu thương xem sự kiên cường, nghị lực của bản thân’.

Đã bao lần rồi? Vì sự kiệt sức mà giờ đến, cậu cũng chẳng tài nào đếm nổi mình đã sử dụng bao nhiêu lần Săn Sóc.

Một ánh dương tuyệt đẹp tỏa ra từ cơ thể cậu. Nó chiếu xuống khuôn mặt của những người nghiện, để lộ rằng cái dư âm bóng tối giờ nào còn đọng trên mặt họ đã vụt tan đi.

The Miracle Nursing đã thành công. Với một thân xác không ngơi nghỉ, bạn đã hiến dâng toàn bộ bản thân để cứu lấy và săn sóc nhiều người khỏi số phận đau lòng. Một người bị bệnh không hẳn chỉ là những người bị chịu đựng từ những căn bệnh hay vết thương. Những người bị nghiện thuốc phiện và đầu hàng khoái cảm của chính mình, không tài nào thoát ra được bằng sức mạnh của bản thân. Họ cũng được coi là đang bị bệnh, đang chịu đau.

Thậm chí là vậy, họ không biết rằng mình đang bị bệnh. Cứu chữa và giúp đỡ cho những người không biết mình có đang bị bệnh, không phải là việc dễ dàng. Dù gì đi chăng nữa, phương thức duy nhất để giúp họ chính là tính kiên trì và lòng nhẫn nại. Để mắt mình tới cực hạn, bạn đã dội lên họ sự săn sóc vô biên và tình cảm chân thành, cùng với lòng kiên nhẫn tuyệt vời. Mặc dầu, mở cửa trái tim họ bằng những ngôn từ đúng là có quan trọng, nhưng sự quan tâm đích thực cho những người bệnh cần rất nhiều thời gian và lòng kiên nhẫn. Những người bị bệnh giờ đây đã biết về sự

kiên nhẫn, tận tụy của bạn và sẽ chiến thắng lời cám dỗ của lá Nurunma. Vì thành công tạo ra Miracle Nursing

- Tất cả các chỉ số tăng một.

- Chỉ số tình cảm tăng 50.

- Fame tăng 50.

- Liên kết với cái tốt tăng 50. Miracle Nursing đã thành công và bạn nhận được danh hiệu ‘Người Săn Sóc Tận Tụy’. Danh tiếng khi là một Người Săn Sóc tăng, bạn sẽ nhận được nhiều lời ngợi ca từ phía những bệnh nhân.

Tittle Bonus:

- Tất cả chỉ số tăng một.

- Fame tăng 50.

‘Mình, mình thành công rồi’.

Với khuôn mặt kiệt quệ, Ark ngồi phịch xuống.

Lúc ấy, Sid và Sarah cũng ngẩng đầu lên về hướng ánh sáng. Sau khi thức dậy khỏi ảo giác, người đàn ông trung niên nhìn vào Sarah và nói lắp bắp.

‘Oh....oh...Sarah, Sarah! Tạ ơn nữ thần’.

Sarah mở miệng trước khi chạy đến vòng tay của người đàn ông trung niên, ôm chặt ông trong khi khóc nức nở.

Sid chứng kiến cảnh đoàn tụ của họ mà không tìm được nước mắt.

‘Ahh...Ark – nim, cậu làm được, cậu thực sự đã làm được rồi’.

Ark im lặng gật đầu.

Ark thực chất lúc đầu chỉ làm điều này chỉ để hoàn thành nhiệm vụ nhưng khi nhìn vào khuôn mặt của Sarah, cậu cảm giác mình đã đạt được một thành tựu.

Trái tim của bố mẹ dành cho đứa con của họ hay của đứa con dành cho bố mẹ của nó thì đều giống nhau, bất kể họ là người hay Npc. Cậu nghĩ lại lúc mình chữa trị cho những con nghiện bằng cái nhìn lạnh lẽo cho đến khi chứng kiến khuôn mặt đang ứa lệ của Sarah thậm chí lúc cô bé vẫn đang ngủ.

Kĩ năng Săn Sóc không phụ thuộc vào độ thông thạo hay số lần sử dụng. Đối với những Npc bị bệnh, để Săn Sóc có thể thành công, ta cần chăm lo cho họ thật lòng và chân thành. Có lẽ, chính vì sự thay đổi trong trái tim cậu mới là lí do cho Miracle Nursing thành công.

‘Nếu không phải vì Sarah, thì Miracle Nursing có lẽ sẽ không xuất hiện’.

Nói là thế, nhưng cuối cùng, nó cũng thành công.

Dù gì đi chăng nữa, cậu có thể hoàn thành nhiệm vụ vì đã cứu được bố của Sarah. Ark giải thích tình huống khi Hasson đến gần mình.

‘Hai cậu là Ark và Sid?. Ta thực sự cảm ơn rất nhiều. Cậu đã giải cứu con gái của ta và thậm chí còn cứu cả ta nữa. Ta không biết phải bày tỏ lòng biết ơn của mình thế nào’.

‘Thì chắc chắn là phần thưởng rồi’.

Ark nuốt chửng những từ xuất hiện trong đầu mình.

‘Đó là điều bình thường cả mà. Dù gì, tôi mừng vì mọi việc đã đi đúng hướng’.

‘Oo! Một người đàn ông như cậu vẫn còn tồn tại trong cái thế giới hoang quạnh này. Nhưng ta không thể cảm thấy thoải mái khi chịu ơn cậu thế kia. Ta muốn đưa cho cậu một thứ nhưng hiện giờ không có’.

Hasson lục toàn bộ túi và cặp của mình.

‘Làm ơn hãy nghĩ đi. Phải có gì đó, Làm ơn hãy tìm đi’.

Những lời cổ vũ thầm của Ark cuối cùng cũng cho kết quả.

Sau khi lục lọi một hồi, Hasson nhớ ra chiếc túi da được đính ở hông mình và nâng nó lên.

‘Ta xin lỗi nhưng giờ đây chỉ còn lại thứ này. Và cũng là thứ duy nhất. Nhưng may mắn thay, nó là một năng lực đặc biệt. Đây là các mẹo để tạo ra một tấm bản đồ. Hoặc khi cậu mang túi da này, những người khác sẽ cho bạn mẹo về cách để tạo ra những tấm bản đồ. Những thứ này rất hữu dụng với một người ngoại quốc như cậu.’

Bạn có thể chọn lấy phần thưởng.

## 1. Cartography (Phép Vẽ Bản Đồ)

Một bản đồ có thể được tạo ra sử dụng những kỹ năng của Thợ Vẽ Bản Đồ Hasson.

Nếu người chơi đã học kỹ năng này và có sẵn giấy, mực; một bản đồ sẽ tự động được vẽ. Ngoài ra, những ngôi làng, thành phố, hay địa hình và bất cứ thông tin nào về một hầm ngục bạn ghé chân cũng sẽ tự động được ghi lại. Khi một bản đồ cho thấy địa hình và thông tin của một vùng hay một hầm ngục nào đó một cách vẹn toàn (100%), bạn có thể tạo ra cuộn bản đồ



và bán cho các cửa hàng Npc hoặc người chơi. Tuy nhiên, một khi bán đi, thông tin của bản đồ đó sẽ biến mất. 2. Hasson's leather pouch.

Có thể giữ 25% khối lượng của một chiếc túi đồ cơ bản.

Ark xác nhận thông tin với đôi mắt sáng ngời.

Cậu nhìn Hasson và đã không trông đợi một điều gì ra trò. Tuy nhiên, phần thưởng nào sẽ có lợi hơn?. Tại một thành phố lớn, một chiếc túi ma thuật chứa một phần tư khả năng trữ của một túi cơ bản được bán với giá 200 Gold. Thế nên, cậu có thể nhận 200 Gold với phần thưởng ấy.

‘Mọi người luôn luôn thiếu túi đựng’.

Ark đánh ực nước bọt của mình.

Tuy nhiên, thứ bắt sự chú ý của cậu là kỹ năng vẽ bản đồ. Bản đồ cơ bản được trao cho mỗi người chơi bởi hệ thống, không mô tả cụ thể địa hình và chi tiết hầm ngục. Trong những hầm ngục phức tạp, phương pháp thông thường cậu dùng chính là đi lang thang cho đến khi tìm ra lối thì thôi.

Tuy nhiên, với kỹ năng vẽ bản đồ, cậu sẽ không còn phải phí thời gian đi vòng lại những tuyến đường cũ. Ngoài ra, khi nó đạt mức 100% hoàn thiện, cậu có thể bán lại cho người khác. Những hầm ngục phức tạp và mang tính thử thách cao hơn sẽ đắt giá hơn.

Những túi đựng đồ có thể rất có lợi, nhưng không thể so sánh với phép vẽ bản đồ, vì sau cùng, thuật vẽ này cũng có thể giúp cậu kiếm được tiền.

‘Đúng rồi, tiền có thể mua được những vật phẩm quý hiếm nhưng không thể mua được kỹ năng. Nó không bằng được’.

Sau khi ra quyết định, cậu nhìn Sid. Và quả đúng, hãn cũng đang nhỏ dãi cho cái kỹ thuật vẽ ấy.

Tất nhiên, nếu đăng kí bản đồ thì những thông tin tổng quát về thị trấn sẽ rất có ích cho các thương gia. Cậu ta sẽ không dễ dàng giao nó cho Sid.

‘Sid, bởi vì cậu là một thương gia, cậu cần có nhiều túi hơn’.

‘Hử,...không..mình’.

‘Ồn cả mà, cứ chọn đi, mình sẽ chọn cái còn lại’.

Ark cười khi cậu nói với Sid làm cho cậu Hobbit run lên. Ark tuy đang cười nhưng Sid nhận thấy có cái ánh khát máu đang lóe lên trong mắt cậu ấy.

‘Đừng cảm thấy gánh nặng gì hết. Tớ chẳng có làm nhiều trong cái nhiệm vụ này đâu. Chỉ là chiến đấu với bọn trộm và xém chết. Bận bịu chữa trị cho những người bị nghiện cả đêm trong khi Sid đang ngủ. Đừng lo lắng gì và cứ lấy thứ mà cậu muốn đi. Hahahaha. Vì đây là giữa mình và Sid. Đúng không? Nên hãy chọn cái tốt nhất. Đó là những cái túi’.

Mỗi khi Ark nói, Sid cảm thấy có những vết thương nho nhỏ đang đâm xuyên người cậu. Và sau khi nhìn Ark hồi lâu, Sid thở dài và nặn ra nụ cười ngượng nghịu.

‘Ừ...phải rồi, chỉ là....Mình cần một cái túi’.

‘Tớ biết ngay mà’.

Và thế là Ark đầu hàng (?) phải giao ra chiếc túi trong khi Sid nhận chúng trong sự vui sướng (?). Ark sau cùng học kĩ năng vẽ bản đồ từ Hasson và một cửa sổ tin nhắn hiện lên.

[Giải cứu bố của Sarah thành công. Nhiệm vụ đã hoàn thành. Level tăng một].

Mặc dù độ khó của nhiệm vụ này là E+, hoàn thành nó lại khiến cho cậu tăng được một cấp hãn hoi.

Sau khi hoàn thành xong nhiệm vụ, cậu hỏi.

‘Ông có tìm ra được điều gì đó đặc biệt về nơi này không?’.

‘Điều gì đó đặc biệt?’.

‘Ừ. nó không phải là thứ bự đâu. Chỉ là một vật nào đó nhỏ tầm trái bóng? Well, thì nó cũng khoảng kích cỡ đó. Và vì có lớp bảo vệ trên đó nên có thứ ác khí nào đó toát ra từ nó. Ông có nhớ về bất cứ thứ nào như vậy không?’.

‘Hừm.....’.

Sau khi nghĩ một lúc, Hassan mở miệng.

‘Ồ...nó làm ta nhớ. Lần đầu đến đây, ta có thấy một thứ gì đó rất đáng ngờ. Có một số vật tròn tròn được đặt trong hộp sắt, phủ vải đen, được khắc thứ kí tự kì lạ mà trước đây ta chưa từng thấy. Ta cũng đồng thời cảm thấy sợ hãi đến mức toàn thân run lên. Lúc ấy, ta cứ tưởng rằng mình sợ là do bị lũ cướp bắt. Nhưng bây giờ nghĩ lại, thứ cảm giác kì lạ đó dường như đến từ cái vật ấy.’

‘Đúng rồi. Nó đâu?’.

Người đàn ông có mái tóc màu đỏ đã lấy nó đi rồi’.

‘Người đàn ông tóc đỏ?’.

‘Ừm, và hãn cũng toát ra thứ ác khí xấu xa không kém. Một hào quang màu đỏ rực bao phủ toàn thân hãn và hãn cũng có cả mái tóc đỏ nữa. Tên trùm băng cướp cũng phải sử dụng kính ngữ với hãn. Ta có nghe cuộc nói chuyện giữa họ nhưng không chi tiết. Hãn chính là kẻ đã bắt được ta và

giao cho lũ tội cướp và nói rằng ‘Tên thuộc cấp ngu ngốc của mi đã bị bắt. Nói những kẻ cần thận hơn’.

Tình huống trùng khớp. Lời của Hasson làm Ark nhớ đến đoạn đối thoại mình nghe được ở lối vào bí mật.

Trong giữa câu chuyện, chúng có đề cập tới ‘ông ta’. Có lẽ là đang ám chỉ người đàn ông có mái tóc đỏ. Và tên cướp bị bắt chính là kẻ đã xâm nhập Giran.

‘Ông có biết hắn đi đâu không?’.

‘Để xem, hắn đi tới phía Bắc. ...Dãy Brant...qua rặng Angora. ....À..đúng rồi, Kairote. Nếu nó nằm gần rặng Angora trên dãy Brant thì chỉ có một nơi thôi, thành phố Cairo’.

‘Ông ta quả là nhà vẽ bản đồ’.

‘Cairo’.

Ark nhìn Sid với khuôn mặt có chút ngạc nhiên.

Trước khi gặp Sid, cậu chưa bao giờ nghe nói đến Cairo.

Đó là thành phố vô luật, nơi những người chơi chaotic tụ tập. Tuy nhiên, Ark đã không thể tìm ra địa điểm của nó.

Cậu còn nghe nói những người chơi chaotic ở Cairo tự động nhận được Event Quest. Tất nhiên, Ark không muốn trở thành một người chơi như thế chỉ để tìm ra vị trí của Cairo.

‘Ông có biết thành phố ấy nằm đâu không?’.

‘Tất nhiên, ta sẽ không tự gọi mình là một thợ vẽ bản đồ nếu như không biết nổi vị trí của một thành phố. Nếu cậu cho phép, ta sẽ cho cậu

thấy vị trí của nó ngay’.

Ark đồng ý và một bản đồ tự động hiện ra.

Nó nằm ở phía Bắc Giran, khu vực có chấm đỏ và tọa lạc ở giữa vùng của Núi Brandt/

‘Được rồi. Mình đã thu thập toàn bộ thông tin được yêu cầu. Giờ đây, chỉ cần quay trở lại và thông báo với Học Viện thôi’.

‘Được, hãy đi khỏi đây’.

Những hăm ngục làm Sid khó chịu vì cậu hoàn toàn không quen với chúng.

Nhưng vẫn còn có người trong tù và gương mặt của Hasson có thoáng do dự. Ark nghiêng đầu hỏi.

‘Nhắc mới nói ...sao mọi người vẫn như thế này? Họ không có vẻ hài lòng...như thế họ thậm chí không nhận thức được mình đã được cứu?’.

‘Đó có lẽ bởi vì....’.

Hasson giải thích trong một tràng thở dài.

Những người trong tù này đã đi bộ hành khắp lục địa và cuối cùng bị bắt cóc đem đến tại đây giống như Hasson. Song, không như ông chỉ nghiện trong hai ngày, họ đã bị nghiện trong vòng rất nhiều năm và thậm chí, mất luôn kí ức của mình.

‘Mặc dù cậu có quan sát ngày qua ngày, các triệu chứng tuy có điểm tương đồng cho tất cả mọi người nhưng có người nặng đến mức thậm chí không thể nhớ được tên của chính họ. Nên họ trông có vẻ không hài lòng, thậm chí hoảng hốt vì không biết mình sẽ phải đi về đâu. Nếu chỉ trễ chút

nữa thôi, ta có thể cũng sẽ giống như bọn họ, không nhận ra được đứa con gái ruột của chính mình’.

Tưởng tượng đến những ý nghĩ kinh sợ ấy, Hasson ôm chặt Sarah hơn nữa.

‘Lũ khốn nạn’.

Sid nắm tay trong giận giữ.

Well, nhưng sau cùng cậu ta vẫn trông rất dễ thương.

Tuy nhiên, trái với cơn giận của Sid, đôi mắt Ark lại sáng lấp lánh.

‘Vậy là họ không biết phải đi đâu?’.

Khả năng kết nối nhiệm vụ và tối đa hóa lợi nhuận thu được của cậu được kích hoạt.

Lưỡi của Ark trở nên mượt như dầu.

‘Thật đáng tiếc. Họ không nên bị bỏ rơi sau khi phải chịu đựng một thứ khủng khiếp như thế. Nhưng may thay, có một ngôi làng tên Lancel có biết tôi. Đó là một chỗ tuyệt vời, nơi những con người dũng cảm luôn luôn chào đón những thành viên mới. Mặc dù có mất đi trí nhớ, những người ở làng sẽ luôn nồng nhiệt chào đón họ. Nên sao không dẫn họ đến đó nhỉ?’.

‘Lancel? Nó vẫn còn ở đó sau?’.

Hasson, người vẽ bản đồ ngạc nhiên nhìn Ark.

Cậu giải thích sơ lược cho ông nghe về mọi chuyện xảy ra với làng.

‘Ta hiểu rồi. Quả nhiên cậu không phải là một người bình thường. Được, trong tình huống thế này ta nên dẫn họ đi tới làng Lancel. Cậu không

cần phải lo về họ nữa đâu, ta sẽ dẫn họ về tới nơi bình yên. Mặc dù cái cơ thể này đang không ở trong trạng thái tốt nhất, nhưng là một thợ vẽ bản đồ ta có thể sử dụng ma thuật để tránh xa lũ quái vật cũng giống như các Thuật Sĩ vậy.

‘Ồ vâng, điều đó sẽ tuyệt lắm. Nói với làng rằng chính tôi đã gửi những người này đến. Và có người tên Galen sẽ chăm sóc cho họ’.

‘Ta hiểu’.

Hasson gật đầu và nhiệm vụ lại được cập nhật.

Nhiệm vụ ‘Tìm Những Cư Dân Mới’ đã được cập nhật. Bạn đã giải cứu những người khốn khổ bị bọn cướp bắt giữ và giới thiệu cho những người bị mất kí ức đi đến làng Lancel, ngôi làng tiền phong. Tất nhiên, Lancel đang cần rất nhiều nguồn nhân lực và sẽ chào mừng họ hết lòng.

Giống như những đứa trẻ mới được sinh ra, họ không còn nhớ bất kì thứ gì khác. Tuy nhiên, họ vẫn biết rằng chính bạn là người tìm ra ngôi nhà mới này cho họ. Họ quyết định tôn trọng ý kiến của bạn và tái sinh trở thành một người dân của làng Lancel. Những Cư Dân Mới: hoàn thành 25%.

Bởi vì họ mất đi kí ức nên không được tính vào những người dân có khả năng đặc biệt. Tuy nhiên, tổng tiến trình vẫn tăng tới 10%.

Cậu đang một bước nữa tới gần hơn với việc hoàn thành nhiệm vụ. Ark tóm tắt những tình huống hiện thời và rời tổ đội, để hàm ngục cho Sid.

Ark vẫn ở lại trong ngục vì còn có việc cần phải làm.

‘Những thứ này là thành phần thuốc phiện?’.

Ark nhìn chỗ lá Nurunma và cười.

giác quan nhạy bén của cậu nhanh chóng đánh hơi mùi tiền. Tất nhiên, những cái lá của cây Nurunma này giờ đây vô dụng.

Thậm chí cho dù là thuốc phiện, nó vẫn là một thành phần nguyên liệu tuyệt vời để tạo ra một phương thuốc hữu hiệu. Cậu có thể không thể bán nó trong thành phố bình thường. Thậm chí dù có NPC mua đi chẳng nữa, họ sẽ bị bắt và áp giải đến vệ binh.

‘Nhưng nếu một thành phố vô luật thì sao?’.

Cậu đã nghe được về Cairo từ Hasson.

Sau cuộc gặp với Học Viện Ma Thuật, nhiệm vụ có lẽ sẽ đưa cậu tới thành phố vô luật Cairo, nơi tất cả những cấm phẩm của lục địa sẽ được bán tại đó.

‘Thuốc phiện đúng là có hơi đáng lo nhưng...’.

Ark đã đụng mặt nhiều chaotic player. Chaotic NPC và Chaotic user tự do chạy khắp mọi nơi nên cậu thấy sẽ chẳng có gì nếu bán thuốc phiện tại đó.

Và chẳng phải nó sẽ trở thành một liều thuốc điều trị nếu được tinh chế tốt đó sao?

Nếu các NPC cho rằng phương thuốc đó là một cách trị liệu, NPC ở Cairo sẽ mua rất nhiều. Sau đó, Ark sẽ không có bất kì trách nhiệm nào về nó.

Mặc dù điều này có hơi khác nhưng món gia vị tiêu được yêu thích tại Hàn Quốc lần đầu cũng bị coi là dược độc.

Theo người Nhật, khi cuộc xâm lăng của người Nhật bị đánh bại, người ta đã cố gắng phá hủy cây. Tuy nhiên, tổ tiên của họ đã khôn ngoan,



sử dụng ốt để phát triển một nền văn hóa ẩm thực nổi tiếng trên toàn thế giới.

Sau cùng, điều đó không quan trọng. Điều quan trọng là tâm ý của những người sử dụng nó.

"Miễn là mình viết rằng gia vị có thể có độc! "

Với suy nghĩ đó, Ark đã sử dụng kỹ năng khai thác của mình và thu thập lá Nurunma.

Sau khi cậu hoàn thành việc thu thập lá Nurunma thành 200 bó, cậu đã có tổng cộng 1600 lá. Ngay cả khi cậu bán với giá 10 bạc, cậu sẽ nhận được 160 vàng. Thậm chí nếu cậu ngã xuống giếng, Ark sẽ không bao giờ rời khỏi tay không.

Sau khi thoát khỏi dungeon, Sid và bạn của Hanson tụ tập.

Khi Sarah đến gần để chào tạm biệt, cô cúi xuống và hôn lên má cậu. Mặt Ark khi ấy đỏ như củ cải đường.

[Chân thành cảm ơn anh]

Đó là một bất ngờ bất ngờ nhưng cậu cảm thấy không tệ tí nào.

Sid chờ đợi điều tương tự xảy ra, mặt chàng Hobbit ánh lên vẻ kì vọng

Tuy nhiên, Sarah quay đi với một cái tặc lưỡi rồi bỏ đi với Jackson.

Sid nhìn chăm chăm với sự ngạc nhiên đến ngờ nghệch trước khi lớn giọng tức giận vào Ark.

"Ark, cả cậu nữa!"

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 6: Cairo - Thành Phố Vô Pháp

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

‘Long Nhân tộc?’.

Shannen từ Học Viện hỏi với khuôn mặt ngạc nhiên sau khi nghe báo cáo của Ark.

‘Vâng, nó trông như loài bò sát ấy’.

‘Ta không bao giờ nghĩ rằng Long Nhân lại đi dính líu với Heartsoul Bead. Tuy nhiên, nếu hẳn có thể sử dụng Mô Phỏng, hẳn có thể đánh cắp Heartsoul Bead.’

‘Thể loại Long Nhân này là gì?’.

‘Họ là...Không, không phải. Vẫn còn quá sớm để đi đến kết luận này khi chúng ta còn không chắc. Ta xin lỗi nhưng hiện thời cậu có thể giữ bí mật về sự liên can của tộc Long Nhân không?’.

‘Đó không phải là nhiệm vụ khó nhưng...’.

Thật ra, Ark chẳng có tí hứng thú nào với con tắc kè đó.

‘Vấn đề ở đây là Heartsoul Bead’.

Shannen bắt đầu nói với biểu hiện thật nghiêm.

‘Ta không bao giờ chắc chắn được rằng những kẻ đã trộm Heartsoul Bead biết về nó. Nhưng dựa trên câu chuyện của cậu, chúng có lẽ có mưu đồ gì đó khi đánh cắp vật này. Ta e rằng vấn đề này nghiêm trọng hơn những gì ta nghĩ’.

‘Có rất nhiều cách có thể bị lạm dụng’.

Shannen giương lòng bàn tay vương ít mồ hôi, nắm lấy tay Ark.

‘Làm ơn. Cậu là người duy nhất ta có thể dựa vào. Thương Gia Hội và Hội Chiến Binh Hội đã bắt đầu nghi ngờ. Chúng ta không còn cách nào khác phải đuổi theo người đàn ông màu đỏ kia bởi vì nếu bị phát hiện, địa vị của Học Viện Ma Pháp sẽ bị tổn hại nghiêm trọng. Ngoài ra, lớp bảo vệ xung quanh cổ vật đã bị tổn hại nên tình hình vẫn còn chưa xác định được’.

‘Tôi hiểu những điều ông đang nói’.

Ark gật đầu đáp lời.

‘Tôi không bao giờ nghĩ về việc từ bỏ nhiệm vụ một khi đã chấp nhận. May mắn là người thợ vẽ bản đồ ấy đã cho tôi gợi ý về Người Đàn Ông màu đỏ nên trước khi mọi chuyện trở nên quá muộn, tôi chắc chắn sẽ tìm ra được Heartsoul Bead’.

Lí do mà Ark làm thế tất nhiên cũng chỉ vì phần thưởng.

Từ phản ứng của Shannen, cậu có thể đánh hơi được mùi tiền đến từ nhiệm vụ này.

Nó có thể trở thành một thảm họa lớn nếu kéo dài? Nhưng nếu cậu có thể giải quyết một vấn đề tầm cỡ như thế một cách êm thấm thì lợi nhuận sẽ vô cùng to lớn.

Nhưng có phải là thế là hết đâu? Kể từ khi bắt đầu nhiệm vụ, cậu đã nhận được một lương điểm kinh nghiệp khổng lồ vì ở trong tổ đội. Lá Nurunma là phần thưởng hiện vật duy nhất của cậu.

Đúng thế, đây chính một nhiệm vụ có thể đẻ ra các quả trứng vàng.

Và ngay cả Shannen cũng không nhận ra lí do chấp nhận của Ark.

‘Sau vụ Jackson, sao ta có thể không có lòng tin vào cậu được?’.

Nhiệm vụ đã được cập nhật. Tìm Heartsoul Bead I à Tìm Heartsoul Bead II Bạn đã tìm ra những gợi ý nhiều hơn về Heartsoul Bead trong phế tích nơi bọn trộm đã trốn. Người đàn ông màu đỏ bí ẩn kia có liên kết với lũ cướp đường như đã lấy Heartsoul Bead đi đến Cairo. Chìa khóa của mọi sự kiện đều có liên quan tới người đàn ông màu đỏ. Sau khi thu thập nhiều thông tin về hắn ta, hãy mang Heartsoul Bead trở về. Độ khó: C.

‘Dù gì đi nữa thì mình cũng qua được điểm đầu tiên. Đây có phải là kết thúc của chuyến săn tiền thưởng này không?’

Thực ra những chuyến ấy đã rất có lời, tiếc là cậu không còn được săn nữa.

Tuy nhiên, cậu phải từ bỏ để được nhận phần thưởng cao hơn.

Ark rời Học Viện Ma Thuật và lo cho xong xuôi một số việc ở Giran. Nơi đầu tiên cậu ghé thăm đó là đội binh trấn thủ của Giran.

Trong kì tiêu diệt 18 băng cướp, cậu đã không có thời gian dừng lại đây để nhận tiền thưởng.

‘Điều gì mang cậu đến đây?’.

‘Tôi đến để nhận tiền thưởng’.

‘Cậu có những bằng chứng cần thiết không?’.

‘Vâng, tất nhiên là có rồi’.

‘Tuk tik tiuk’.

Ark liên tục tróc ra cả đồng hiện vật đang trữ trong túi và chõng lên bàn.

Sau 3 – 4 cái, những Npc bắt đầu nhìn chăm chăm vào cậu, và đến cái thứ 10, miệng họ há to. Sau khi trút hết 18 cái, tất cả mọi người đều kinh ngạc.

‘Đây là..đây là tất cả sao?’.

‘Ừ. Đây là tất cả các hiện vật. Xin hãy xác nhận’.

Ark mỉm cười và những Npc kia cũng cười theo và nói.

‘Tuyệt vời thật. Tôi chỉ mới có đặt thưởng truy nã tầm chưa được một tháng...nhưng tất cả những bọn cướp kia đã bị tiêu diệt chỉ với một tháng duy nhất thôi sao?’.

‘Tại sao không thế?’.

‘À..không? Thực sự là, điều đó mà cũng khả thi nữa à?’.

Sau khi kiểm tra những bằng chứng, ông Npc giao cho cậu một túi tiền dày.

Số tiền trong túi lên tới 254 Gold.

Cậu đã liên tục đi săn các nhóm cướp mà không hề ghé làng trong vòng 9 ngày ròn.

Tất nhiên, cậu phải đầu tư thời gian năm ngày để cải thiện kỹ năng trước chuyến đi săn thật sự nên thành ra lượng thời gian tổng cộng lên tới hai tuần. Tuy nhiên, ngoại trừ nguồn tiền thu được nhờ việc bán các rác phẩm, 254 Gold tiền thưởng từ việc săn tội phạm là một khoản thu nhập lớn.

Ngoài ra, thứ hạng thợ săn của cậu đang lên tới hạng C.

Tuy nhiên, có một giới hạn cho những vụ săn tội phạm một mình thế nào.

Ark có thể bắt rất nhiều băng cướp bởi vì những người chơi khác không có hứng thú với chúng. Không mấy ngạc nhiên, hiện tượng này chỉ hạn chế tại một số khu vực.

Khi một băng cướp bị tuyệt diệt và sau một thời gian, một nhóm khác sẽ xuất hiện, tuy nhiên, thời gian để hồi lại một băng cướp Npc bị tiêu diệt, khác so với những quái vật thông thường.

Đây là một phương thức cần làm để cân bằng trò chơi.

Trường hợp mười tám băng cướp mà Ark săn kia, là do chúng tụ tập xung quanh thành phố thương mại, và những người chơi thì thường tránh săn những băng cướp.

Quả thực, khi Ark đi đến bảng thông cáo thì chỉ có ba băng cướp mới được hồi lại. Hai trong số đó là nhóm cướp mà Ark đã hủy bởi vì cậu không có hiện vật để chứng thực.

Sau khi cậu thu thập hết các phần thưởng từ việc săn tội phạm, cậu quay trở về quảng trường của Giran. Sid cũng đến để sắp xếp, phân loại và bán các rác phẩm của cậu. Sau khi tính toán, Ark đã thu về cho quỹ sách của mình thêm 1000 đồng tiền vàng nữa.

Vàng có thể quy đổi thành tiền trong trường hợp khẩn cấp. Bây giờ cậu sẽ không phải lo lắng về chuyện tiền nong thêm nữa.

Sau khi đếm xong, cậu hỏi Sid trong vẻ thèm thường.

‘Giờ trong khoảng thời gian này, tớ sẽ thôi không săn tiền thưởng nữa. Sid, cậu tính làm gì?’.

‘Ark-nim định đến Cairo?’.

‘Ừ’.

‘Thế thì tớ sẽ đi theo cùng luôn’.

Sid nói, đôi mắt rực sáng.

Vậy là, thậm chí sau khi bắt cậu ta làm việc nhiều đến thế, Sid vẫn chưa nhận ra bản chất thực sự của Ark?

Tuy nhiên, Sid có những lí do riêng.

‘Với mình? Nhưng đó là nơi nguy hiểm cho các Thương Nhân’.

‘Tớ không có gì để mất cả?’.

Sid nói, đôi môi nở nụ cười thật chân tình.

‘Và dù gì đi chăng nữa thì tớ cũng phải đi’.

‘Để làm gì?’.

‘Ohuhuhu, một vận may. Thực tế là cách đây ít lâu, mình đã dừng chân bên một cửa hàng để bán đồ và nhận được nhiệm vụ từ những Thương Gia chuyên nghiệp. Những người thương gia đó muốn tìm hiểu những hàng hóa mà chỉ được bán tại Cairo. Sau khi phân phối những vật phẩm đặc biệt ấy đến những người Thương Nhân đã yêu cầu, mình sẽ nhận được 150

Gold để trả bớt nợ. Và dường như nó là nhiệm vụ chỉ được giao cho những Thương Gia có địa điểm tọa độ của Cairo trên bản đồ của họ.

‘Nhưng cậu phải là một Chaotic User mới có thể mua và bán đồ tại Cairo?’.

Để đi vào đó, có khi sẽ tốn hơn 150 đồng vàng.

Sau đó, Sid cười và đưa một tờ giấy lên.

‘Đây là bản thảo được phân cho Thương Gia. Nhưng nó không thể được sử dụng ở bên ngoài các cửa hàng của thành phố Cairo được’.

Ý Sid dự định rằng cậu chỉ việc mang những thứ đồ này nợ thôi.

‘Những vật phẩm thường được bán ở Cairo khó tìm thấy trong những ngôi làng bình thường. Điều này đáng giá hơn một đồng vàng nhỏ rất nhiều. Cho đến bây giờ, tất cả những số tiền tớ kiếm được đều chi vào để trả nợ, nhưng không phải lần này. Nhưng nếu tớ mua đúng vật phẩm, tớ có thể bán lại chúng với giá cao hơn’.

‘À, nếu mà cậu thấy ổn về chuyện đó thì...’.

‘Ừ..xin hãy cho mình đi cùng với’.

Sid nói trong khi vừa nháy mắt lên và chạy chạy xung quanh.

Thành thực mà nói thì Ark cũng muốn Sid đi cùng.

Nhờ Sid mà cậu mới có thể đi 20 giờ mỗi ngày. Mặt khác, cậu ấy cũng có tính cách thân thiện và luôn luôn kí hợp đồng để đưa Ark tiền với bất cứ thứ gì mà cậu bán. Tuy nhiên, lí do Ark thích Sid nhất là.

‘Vì là một Thương Gia và là một Hobbit, Sid có tới 6 túi đựng đồ. Với cái túi cậu nhận thêm được từ Hason nữa, tổng cộng số lượng túi trữ của



cậu lên tới bảy cái.

‘Cairo là một thành phố vô pháp. Mình luôn phải có những kỹ năng dụng độc trong trạng thái sẵn sàng sử dụng ngay bất cứ lúc nào. Vậy nên, có Sid đi cùng cũng giúp đỡ rất nhiều’.

Được rồi. Nếu là Sid thì mình luôn chào đón cậu’.

‘Vậy thì đi nhanh thôi’.

Sid vung tay múa chân khi cậu tà tà đi.

Và thế là, Ark tiếp tục chuyến hành trình với cậu Thương Nhân người Hobbit đến thành phố Cairo.

\*\*\*\*\*

‘Đây là tiền khoản tiền đã gửi’.

Hyun Woo nhìn vào tài khoản ngân hàng của cậu với đôi mắt đầy xúc động.

Kết thúc Event Quest, cậu đã đặt Fire Slayer lên sàn đấu giá và khoản tiền đặt cược cao nhất vừa mới được gửi đến cậu’.

Thực tế là, sàn đấu giá đã kết thúc từ lâu. Tuy nhiên, người gửi tiền lại gặp một lỗi máy tính không thể tránh khỏi, khiến cậu rất lo lắng cho đến khi xác thực rằng tiền đã được chuyển thành công.

Phần tiền gửi có giá trị lên tới 11.160.000 Won!

Khoản tiền đấu giá cao nhất là 12 triệu Won nhưng vì 7% phí đấu giá phải chi trả. Có nghĩa là, cậu đã mất đi 840.000 Won nhưng điều đó cũng đáng.

Giao dịch 1 – 1 với những người chơi khác, rất có thể là nơi thông dụng cho những trò lừa đảo. Hyun Woo cũng là nạn nhân của cái trò đó từ vài năm trước, khi cố gắng mua một món vật phẩm trị giá 100.000 Won từ một cặp đôi nọ.

Và một món đồ trị giá 12 triệu Won như Fire Slayer đây, nếu cậu bị gạt, chắc chắn Hyun Woo sẽ tức trào máu mà chết.

‘Ừ thì, mình chỉ cần nghĩ đó là thuế phải trả khi sử dụng sàn đấu giá và thu được một món tiền lớn. Dù gì thì mình cũng có được tới 11.160.000 Won mà. Và tính luôn cả cái Dark Robe kiếm được ngày hôm qua, bán được với giá 900.000 Won, nên ngày mai mình sẽ nhận được 870.000 Won.

Khi tổng cộng cùng với số tiền cậu đang có trong tài khoản, Hyun Woo giờ đây sở hữu khoản tiền tầm 14 triệu Won.

Mặc dầu vật giá có tăng hàng ngày đi chẳng nữa, cậu sẽ vẫn có thể sống đủ và trả viện phí trong vòng hai đến ba tháng mà không lo mấy về vấn đề tiền nong.

Hyun Woo nở ra nụ cười thật ấm khi hoàn tất thủ tục ngân hàng.

‘À..hình như hôm nay mình phải đi đến bệnh viện cùng với chú Gwon Hwa Rang thì phải?’.

Hyun Woo nhớ về cú điện thoại cậu nhận được sáng nay.

‘Nói về chú Gwon Hwa Rang, cũng phải lâu rồi kể từ khi mình đến thăm nhà chú ấy lần cuối nhỉ? ‘Ồ phải rồi, chẳng phải hôm nay là ngày chú sẽ đi thăm những người cụt tù mình phụ trách hay sao? Tính ra hôm nay là ngày mà mình sẽ gặp họ lần đầu’.

Gwon Hwa Rang đã mua hẳn một căn nhà cho những thành viên cải tạo ấy sống cùng nhau cách đây tầm một năm trước.

Hyun Woo mua một ít thức ăn trong khi cười thật tươi. Ba con gà và một bữa tiệc rượu.

Tổng tiền là 55,500 Won. Trả 2000 Won cho món cơm cuộn rong biển tới ba lần một ngày là thực sự là một số tiền hoang phí với Hyun Woo.

Tuy nhiên, ngoại lệ này là dành cho Gwon Hwa Rang và có lẽ là cho các nhóm cạ tù nữa. Nhưng cũng vì số lượng người đông, nên Hyun Woo không thể chi ít hơn được.

Nơi của Gwon Hwa Rang cách tầm 30 phút đi xe buýt.

‘Ai đây?’.

Một giọng nói vang lên khi cậu bấm chuông.

Và một người đàn ông xuất hiện.

Hyun Woo từng là một tội phạm vị thành niên nên cậu có một tâm trí và cơ thể khá gan góc. Tuy nhiên, cậu ngừng thở khi thấy người đàn ông xuất hiện trước mặt mình.

Một người to như con gấu, hình xăm kéo dài từ hông cho đến cổ. Dường như cậu đang thấy mình đứng trước một con quái vật cấp Boss với cái dòng tin nhắn cảnh báo liên tục xuất hiện trong đầu mình.

Gã đàn ông dò quét thân người cậu từ trên xuống dưới rồi nói.

‘Cái gì? Mà có gà hả?’.

‘À...a...em tới đây để gặp chú Gwon Hwa Rang’.

‘Nag? Mà biết Gwon?’.

‘Dạ, em là Hyun Woo. Hôm nay em có hẹn gặp chú’.

‘Ồ...ồ..’.

Gã đàn ông gái đầu rồi mở to mắt ra trong kinh ngạc.

‘Ồ...là chú em..Em là Ark’.

‘Dạ, đúng rồi ạ’.

‘Ah!! Sao chú mà lại chần chừ thế? Là anh đây, số 1405. Nhớ không?’.

‘Số 1405? Vậy ra anh là ông chú đó’.

‘Ừ, ừ. Anh nhận được rất nhiều sự giúp đỡ trong hôm ấy. Well, chú mà thật sự giống hệt như nhân vật trong game. Anh xin lỗi, anh không có con mắt tinh tường cho lắm. Đi vào nhà đi’.

Số 1405 nói đoạn, cầm tay và kéo cậu vào nhà mà chẳng để cậu tự đi.

Không lâu sau đó, Hyun Woo cảm thấy như mình vừa bị ném vào một thảo cầm viên như một món đồ chơi.

Ấn tượng đầu tiên về những ông này đó là, thân thể mấy ông cứng hơn cả đá. Thẳng thừng mà nói, Hyun Woo nhận thấy những toán cướp chỉ rất đáng yêu nếu so sánh với những người này. Mười người đàn ông có thể chất hầu như giống nhau bao vây xung quanh cậu. Trong tình huống ấy, cậu chỉ còn biết ngồi xuống và chảy mồ hôi lạnh trên lưng.

‘Lão Gwon Hwa Rang nói rằng sẽ có thằng nhóc, nhóc...Nhìn xung quanh đi, thằng nhóc này từ đâu ra?’.

‘Gwon Hwa Rang phải đi một lát vì có chuyện đột xuất. Lão ta muốn chú mà đợi một tí. Như thế đó. Và khi lão đi đâu, lão chả bao giờ mang cái điện thoại đi theo cùng cả’.

Người đàn ông với cái sẹo hình con dao khủng khiếp nói, trong khi cười. Hyun Woo dường như xém thốt lên ‘Em xin lỗi, em sẽ đi mua một cái điện thoại ngay’.

Anh là số 1401. Kang Yoo Jin. Chú mày đã mua cho bọn anh thức ăn hả?’.

Kang Yoo-Jin nhìn chăm chăm vào set gà trong tay Hyun Woo.

‘Dạ’.

Và sau khi cậu vừa mới trả lời thế thôi, con gà đã hóa thành xương.

Nó thậm chí chưa mất tới 11 phút đồng hồ. Thật đáng sợ.

‘Bọn họ có định ăn mình luôn không? Mình sẽ chết chỉ vì lí do đó ư?’.

Hyun Woo đảo mắt, trông lo lắng. Cái cánh gà cuối cùng đã được số 1405, tên là Ma Chorung xử lý xong, đột nhiên cất tiếng.

‘Nhân tiện, chú mày đi đâu với Roco chưa?’.

‘Dạ? Chúng em chỉ đi uống cà phê thôi ạ’.

Cả nhóm cười phá lên với câu trả lời của Hyun Woo.

‘Chú mày là một thằng ngố’.

‘Anh nói rằng mày thích nhỏ đó’.

‘Ohuhuhuhu. Tất nhiên, vậy ông đã hôn con nhóc ấy chưa?’.

‘Aak. Đừng nói thế. Ta chỉ là bạn thôi và đó là một người đàn ông... uuk’.

‘Này, này, Ông không biết rằng đó là một tội ác?’.

Cuộc đối thoại nổ ra và những ông chú ấy bắt đầu tán gẫu nhau. Hyun-woo chỉ biết lắng nghe và lắc đầu.

"Chẳng có gì giữa em và Hye Sun. Cô ấy chỉ là cô em gái thân thiết với em mà thôi".

"Cái Gì?"

Tiếng nói của những ông chú dừng lại đột ngột. Họ ngờ ngạc nhiên nhau và thì thầm.

Bên cạnh cậu, Kang Yoo-jin thở dài và lắc đầu.

"Chúng ta hãy dừng lại đi. Tôi cảm thấy xấu hổ vì mấy người. Dù sao....Roco cũng thực sự nghiêm túc. Nó giống như thể đi so giữa cây và đá ấy.... "

"À? à, ông muốn nói tôi chứ gì? "

"Không, tôi không có ý om xòm gì hết. Dù sao thì Hyun-woo, không, gọi chú mày là Ark thì dễ hơn. Được không? Nếu có thể thì hãy thư giãn và ngồi cho thoải mái hơn một chút. Đây chẳng phải là sự trừng phạt gì cả. Tại sao chú mày trông lúng túng như vậy chứ? "

Hyun-woo nhận ra rằng cậu đang ngồi quỳ trên đầu gối. Cậu ho khan và bắt đầu ngồi chéo chân, Yoo-jin thấy thế mỉm cười và nói.

"Đừng quá lo lắng. Về ngoài của bọn anh có thể trông giống như những con thú, nhưng không phải là bọn xấu "

Ma Chorung gián đoạn với một từ.

"Nói cho thẳng ra, bọn ta là những kẻ xấu."

"Ta không cãi đâu. "Um, đó là điều quá rõ ràng.

"Vậy thì nghe cho kĩ đây. Bọn anh không thực sự ghét những người như chú mày"

"Dạ? những người như em? "

"Ừ, vậy thì mày thấy đấy....."

Ma Chorung định mở miệng nói nhưng Kang Yoo-jin đã cản được.

"Ý định cũng giống như điều bọn anh đã nói. Thay vào đó, nó tốt hơn nhiều. Trong trò chơi, mục tiêu của bọn anh đều như nhau cả. New World phức tạp hơn anh nghĩ nên nếu anh gặp được một người thông hiểu về New World hơn, anh sẽ hỏi cho ra lẽ.

"Vâng, chuyện đó với em cũng ổn thôi ạ."

Đây là một chủ đề cậu biết nên Hyun-woo gật đầu đồng ý.

Thành thực mà nói, phản ứng của Hyun-woo với từ ‘cựu tội phạm’ khác hầu hết với mọi người khác.

Dù có là ‘cựu tội phạm’, người đó đã từng là tội phạm. Đó là một lối tư duy ích kỷ, tàn bạo và lạnh lùng nhưng đồng thời cũng tự nhiên, với những người bình thường.

Và bởi vì, bị vây quanh những người đặc biệt như thế này, Hyun-Woo...nhìn nhận họ với một cảm giác hoàn toàn khác.

Song, thứ cảm giác ấy, những suy nghĩ ban đầu của cậu về họ nhanh chóng vụt bay.

Cụ thể là, khi lần đầu được giới thiệu với người đàn ông số 1401. Kang Yoo-Jin có vẻ như là một người cọc cằn khó tính vì vết sẹo dài, nhưng thật ra ông chu đáo hơn những người bình thường rất nhiều.

Nếu có điều gì ông không đồng ý? Cậu có thể nghe trọng lượng trong lời nói và hành vi của ông. Những người khác cũng thế. Mặc dù vẻ ngoài họ có hơi ‘hỗ báo’ nhưng khi nói về trò chơi yêu thích của họ, đôi mắt ai nấy đều sáng lên như những đứa trẻ’.

Hyun Woo cảm thấy ngạc nhiên bởi sự khác biệt giữa ngoại hình và lối cư xử của họ.

Và cậu quyết định sử dụng khoảnh khắc này để nói về những điều mình ưa thích trong game với những người có cùng sở thích giống như cậu. Sau khi tâm trí nhẹ đi, cuộc đối thoại ngày càng trở nên nhẹ nhàng hơn, vui vẻ hơn. Sự khác biệt giữa một Hyun-Woo chơi game để tồn tại và một họ, chơi game để tận hưởng quả thật là điều thú vị để nghe.

‘Một cơ quan tự chủ?’.

Cậu lắng nghe những tin tức mới về Jackson.

‘Ừ..đó là nhờ Gwon. Điều kiện là ông phải đi đến thủ đô và nhận được một lượng điểm thành tựu trong đấu trường trước mặt các quý tộc. Chà, nhưng bọn anh cũng thích thế. Bởi vì đánh nhau với quái vật đã ngày càng trở nên buồn chán.

Hyun-Woo cũng sẽ đi đến đấu trường vào một ngày không xa. Nhưng cậu không bao giờ nghĩ rằng chú Gwon-Hwa-Rang sẽ là người đầu tiên đến đó trước.

Có vẻ như những lời của cậu đến tai vị Lãnh Chúa Trẻ kia cũng đã có hiệu lực. Trong New World, sự tác động từ bên thứ ba dẫn đến kết quả bị thay đổi giữa hai bên kia hoàn toàn có khả năng xảy ra. Những thương thức và mối quan tâm thông thường dẫn đến một cuộc đối thoại sống động hơn hay thậm chí, là một kết quả khác.

Và Hyun-Woo cũng ngạc nhiên khi câu chuyện tiếp diễn.



Những kĩ năng mà họ có được cực kì thú vị.

Tất cả mọi kĩ năng độc đáo trong thực tại, bao gồm cả những kĩ năng mang phạm trù bạo lực, có thể nhận được trở lại khi đi vào New World. Mặc dù đi theo lập trình của máy tính nhưng hệ thống máy chủ New World không khóa hoàn toàn những kĩ năng của họ.

‘Huhuhuhu. Mặc dù không có nhiều tiền ở làng Harun nhưng chúng ta sử dụng những kĩ năng của mình để có được mọi thứ với giá rẻ hơn. Vì thế mà anh đã nhận được kĩ năng ‘Hăm Dọa’. Chú mày có thể ‘Hăm Dọa’ tại bất cứ cửa hàng nào để lấy vật phẩm với giá rẻ hơn 10%. Tuy nhiên, nó lại làm chỉ số thân mật với người chủ giảm đi.

Đó là một kĩ năng của người cựu tù số 1402, nguyên nghề trước của ông là kẻ đi thu nợ.

Số 1406 là một cựu đạo chích với khả năng móc túi điêu luyện.

‘Đó mà cũng tự hào được hả? Anh đây có kĩ năng ‘Móc Túi’, cho phép lấy trộm đi một vật phẩm của quái vật đang trong tình trạng nguy kịch. Cái đó tốt hơn nhiều so với việc đi hăm dọa mấy Npc.

‘Ồn ào, ngừng ngay cái kĩ năng móc túi keo kiệt ấy đi. ‘Hăm Dọa’ cũng có thể tác dụng tới quái vật nữa đấy. Ông có thấy thỉnh thoảng nó sợ hãi không? Đó là bởi vì tôi Hăm Dọa nó đấy.

‘Huhuhuhu. Những thứ tầm thường. Hăm Dọa? Móc Túi? Bọn ông phải sống một cuộc đời mới nhưng lại cứ quần quần trong cái vòng lẩn quẩn ấy. Nhìn đây này. Kĩ năng ‘Ve Vãn’ cho 20 điểm thân thiện với những Npc nữ. Tình yêu và Hòa Bình. Kĩ năng này chẳng phải tốt hơn hay sao.

‘Ha, ông cũng áp dụng cái kĩ năng ông dùng lúc ‘chơi’ vợ vào trong game đấy à? Nếu ông là tôi, kĩ năng ‘Gian Lận’ tốt hơn nhiều vì nó cho tôi

nhận được thêm 15% mỗi khi bán đồ mặc dầu tôi không phải là một Thương Nhân’.

Người có con số nhẹ nhàng, 1401, Kang Yoo-Jin cũng cất tiếng.

‘Ha, New World thật sự có những kĩ năng rất thú vị. Mặc dù cùng một nghiệp vụ nhưng phụ thuộc vào những kĩ năng chú em chọn và tập dượt, việc tạo ra và nâng theo một dạng nhân vật hoàn toàn khác, là điều có thể.

Nó nhấn mạnh đặc trưng rằng những kĩ thuật trong thực tế có thể trở thành một kĩ năng trong New World. Trong thực tế, có một số kĩ thuật không nên được chuyển sang cho thực tế ảo, và cũng có những kĩ thuật làm ta thấy xấu hổ. Song, dù là gì, thậm chí nếu bạn không sử dụng kĩ thuật đời thực của mình vào game, sau cùng, nó vẫn có thể có khả thi.

Chúng ta thừa nhận những kĩ năng riêng của những người chơi khác rất tuyệt vời, và đồng thời thấy ghen tị với họ.

Đây là một trong những lí do làm mọi người bị thu hút bởi New World. Và chính vì điều này mà Hyun Woo không cảm thấy sự khác biệt nhiều lắm giữa mình với họ.

Đó là lí do, tại sao những sở thích chung luôn luôn rất quan trọng.

‘Ồ, nó nhắc em nhớ tới....

Hyun-Woo đột nhiên nhớ ra thông tin về Survival Cooking cậu học ở Giran. Khi đạt đến Cao Cấp, nó có thể tạo ra một món ăn phối trộn từ hai loại thức ăn khác, và cho ra một hiệu ứng đặc biệt.

Những thức ăn có thể tăng chỉ số Charm, Voice...khi nấu ăn, thật sự không thể đoán được hiệu ứng nó sẽ cho ra là gì.

Nhưng khi nghe những ông chú này chia sẻ, cậu nghĩ rằng những đĩa thức ăn cho những hiệu ứng như thế, có lẽ sẽ liên quan tới một số kỹ năng nhất định.

Những món ăn có khả năng tăng Charm, có thể được sử dụng cho kỹ năng ‘Ve Vãn’ và những đĩa ăn có tác dụng tăng cao cường độ âm giọng, có thể tăng cường tác dụng của kỹ năng ‘Đe Dọa’.

Ý tưởng của Hyun Woo làm cho nhóm cừu tù thấy thú vị.

‘Ara? Có những thức ăn có thể cho ra những hiệu ứng như thế nữa cơ à?’.

‘Anh đã không đi xem sàn đấu giá à?’.

‘Những món ăn ở đó đều có hạn sử dụng. Khi nó không có hiệu ứng đặc biệt và lại còn có hạn sử dụng ngắn, dù cho là sàn đấu giá đi chăng nữa thì cũng rất khó để bán được. Không có thực phẩm cho hiệu ứng đặc biệt nào được bán trên sàn đấu giá từ trước đến giờ cả.’

‘Hiểu rồi’.

‘Có rất nhiều thức ăn với những hiệu ứng không rõ, nó có thể tăng sức mạnh, nhanh nhẹn và đôi khi, có thể gặp những thực phẩm có độc gây ra những hiệu ứng tai hại.’

‘Này? Chẳng phải điều đó rất tuyệt sao?’.

‘Well, nó sẽ giúp rất nhiều khi anh gặp khó khăn’.

‘Em sẽ làm thật nhiều những món ăn cho mọi người. May thay, kỹ năng nấu nướng đã đạt đến Cao Cấp và có thời hạn sử dụng lâu hơn. Hiện giờ em không có thời gian để tới thủ đô được. Các anh có thể tới Cairo được không?’.

‘Cairo?’. Đó là nơi chú mày đang bị kẹt lại à? Anh sao chưa bao giờ nghe thấy?’.

‘Rất khó để tìm được thông tin về nơi đó. Đó là thành phố vô pháp Cairo’.

Đôi mắt của những người cựu tù sáng lên khi họ nghe được về một thành phố, nơi mà không hề có luật lệ nào tồn tại.

‘Một thành phố không luật lệ? Chẳng phải nó giống như huyện Harlem đó sao? Hoo, mình chắc chắn phải đi đến đó mới được’.

‘Được rồi, vậy trước khi đến Thủ Đô, chúng ta sẽ ghé đến Cairo’.

‘Vậy để em giải thích tình hình hiện giờ của mình’.

‘Được rồi, bọn anh đã hiểu’.

‘Huhuhu, giờ mới hiểu được tại sao em là một người chơi cấp cao’.

‘Anh chúc chú mày điều tốt lành nhất Ark ạ’.

Không ai biết cuộc nói chuyện là gì, nhưng sau này, tương lai của Hyun Woo đã khác hẳn và New World sẽ bị rúng động vì nhóm cựu tù.

Sau một tiếng đồng hồ, Gwon Hwa Rang quay trở lại.

Hyun Woo đứng lên và dự định đi tới bệnh viện để thăm mẹ mình dù cậu có hơi chút tiếc nuối. Một thành viên trong nhóm tiễn cậu ra bên ngoài

‘Ark, lần sau chú mày có đến, gọi trước. Bọn anh sẽ chuẩn bị gà cho mày’.

Kang Woo-Jin nói, vỗ vai Hyun-Woo.

‘Và...nếu mày có gặp khó khăn gì thì cứ nói bọn anh. Tụi anh không phải là thứ tốt đẹp nhất nhưng, bọn này sẽ luôn ở cạnh em. Nếu chúng ta có thể làm bất cứ điều gì để giúp đỡ nhau, chúng ta nên làm thế.

‘Dạ’.

Hyun-Woo chia tay bọn họ mà chẳng có ý nghĩ cụ thể nào.

Sau đó, cậu bắt xe đến bệnh viện cùng với Gwon Hwa Rang.

‘Cuộc gặp gỡ thế nào rồi con? Họ là những anh chàng tốt chứ?’.

‘Dạ, lúc đầu con có hơi sợ’.

‘Chú thật sự muốn con gặp những người đó’.

‘Vâng? Tại sao ạ? Nhắc mới nhớ, Ma Chorong cũng nói như thế ấy?’.

Gwon Hwa Rang mỉm cười rồi thì thầm.

‘Có một số người không hề giống như vẻ bề ngoài của họ tí nào con ạ. Trong số những người đó, anh ta là người không muốn trở thành tội phạm nhất. Nhưng thị phi không tránh khỏi xảy ra và anh ta buộc phải sống trên những con phố. Và chẳng bao lâu, bị ép buộc phải sống một cuộc đời không có hồn, rồi cuối cùng, sa vào con đường tội ác. Nói chi tiết hơn về điều này, quả thực không tiện’.

‘.....’.

‘Tất nhiên, ta chẳng hề có nuối tiếc gì. Ta nghĩ mọi người nên nghĩ kỹ hơn về cuộc đời họ sẽ thay đổi sâu sắc ra sao với những điều mình đã chọn. Vậy nên, con phải nghĩ về những thứ mà mình tự hào. Bố mẹ của con... hum...hum..trong nghịch cảnh, những lúc hiểm nguy và khốn khó, chính con phải tự dùng sức mình, năng lực của mình để vùng dậy, và chắc rằng mình sẽ không bao giờ bị sa ngã vào con đường đời bại’.

‘Dạ. Con mong anh chàng Chorong đó sẽ không ghét những người như con’.

Hyun Woo xấu hổ với cái ý nghĩ rằng bọn họ thực sự là ‘loài’ khác mình, thậm chí là trong một lúc.

‘Nếu bọn họ không có chú Gwon Hwa Rang thì ....’.

‘Dù gì đi chăng nữa thì chú không thể bỏ mặc họ được con ạ. Bởi vì con biết đấy, thoát ra khỏi một vũng lầy bằng chính sức lực của mình thì khó đến nhường nào. Thành thực thì, đó là lí do mà ta đã bỏ đi ngày hôm nay. Rất nhiều trong số họ sẽ nhận ra điều đó khi họ chứng kiến một con, đã đấu tranh và cố gắng thế nào để sống đúng và sống tốt, thậm chí là đang ở trong cảnh bi ai. Ta muốn dạy bọn họ, thông qua con và New World. Và ta xin lỗi vì đã không nói trước với con’.

Gwon Hwa Rang nói với điều thuốc lá trên môi, thổi ra một làn khói khi nhìn vào cửa sổ chiếc xe.

Hyun-Woo ngồi bên cạnh và ngắm nhìn khuôn mặt của ông một hồi.

Biểu hiện đó.

Đó là khuôn mặt Hyun-Woo thấy Gwon Hwa Rang vào lần đầu gặp mặt.

Khi mấy đám truyền thông bắt nháo chỉ trích ông như một gã tội phạm vì đã bắn vào kẻ phạm tội. Bằng cách nào đó, cậu rất muốn giúp ông..Nhưng đó âu cũng là cái kết đã định sẵn cho một viên thanh tra tài năng. Ông sau đó vẫn sống tốt và sống đúng. Đó là sức mạnh đích thực của Gwon Hwa Rang, người mà cậu tôn trọng và tự hào.

‘Điều đó ổn cả ạ. Con thích lắm. Và con thích những người anh lớn tuổi’.

‘Vậy thì chúc mừng.

‘Mà nhân tiện, đó có phải là sự dàn xếp để giới thiệu về mười ông anh đó không? Chú cũng coi con như là con nuôi rồi mà?’.

Chiếc xe đột nhiên rung lên trong giây lát.

Gwon Hwa Rang giả vờ không quan tâm và tiếp tục hút thuốc.

Một nụ cười nở trên môi Hyun Woo khi cậu tựa vào chiếc ghế sau.

Trong ngày hôm đó, Hyun Woo có được ‘10 người anh’.

\*

‘Nơi đó được gọi là Cairo hả?’

Ark nhìn vào cái bóng mờ mờ của thành phố bị lộ ra từ những rặng núi.

Từ bên cạnh, Sid thì thầm.

‘Ở đó, vậy là chúng ta có thể được nghỉ sớm phải không?’

‘Ừ..lần này tớ sẽ tắm cho thỏa thích’.

Ark cuộn tấm bản đồ lại và gật đầu.

‘Tin tốt đấy’.

Sid đổ sụp xuống từ vị trí đó.

Họ đã đi đến Cairo sau bốn ngày đường, tính lúc khởi hành từ Grian.

Quả thực, bốn ngày đi liên tục, đó là một chuyến hành trình dài và quá cực nhọc.

Và nguồn gốc cho cơ sự này bắt đầu bằng một lời duy nhất của Ark.

‘Để tiết kiệm thời gian, chúng ta hãy đi thẳng tới Cairo’.

Mặc dầu Hasen có chỉ ra vị trí của Cairo nhưng vùng địa hình xung quanh vẫn chưa rõ. Tìm ra vị trí chính xác để từ Giran mà đến được Cairo chắc chắn rất mất thời gian. Thế nên, Ark quyết định tìm cách chọn đường đi ngắn nhất đến Cairo thông qua bản đồ.

Và đó là một sai lầm.

Khu vực xung quanh Cairo và Giran vẫn còn chưa rõ.

Có một khu rừng rất rậm mà lối ra vẫn chưa được khám phá.

Và cậu cũng không hề nghĩ khu vực đó là tổ trú của những quái vật có cấp 100 trở lên.

Với phần thưởng từ nghiệp vụ cậu nhận được mỗi khi đêm về, thật sự không khó để đánh bại bọn chúng. Thế nhưng, nếu là ban ngày, câu chuyện sẽ khác hẳn. Ngoài ra, còn có rất nhiều vực sâu trên những vùng bằng phẳng và những đầm lầy thì cứ như một mê cung. Họ chạy thoát khỏi khu rừng đã là một điều kì diệu.

Sid nhìn Ark đôi mắt mỏi mệt.

‘May mà, tụi mình đã tìm được một vài tàn tích ẩn giấu trong khu rừng và nâng cao điểm thân mật với Npc của tộc Migu Migu. Nếu không có ông ấy, mình chắc chắn đã chết rồi’.

Tình huống ngày càng khó khăn bởi vì tính cách của Ark, thứ mà Sid luôn luôn cảm thấy sợ. Vốn đã thế, nay Ark lại không ngủ được tí nào trong suốt hai ngày liền. Và cũng vì thế mà thậm chí Sid cũng bị kéo theo luôn. Ngoài ra, những sinh vật đuổi theo Sid cũng khiến cho cả hai căng thẳng.



Tất nhiên, cậu bị thiếu ngủ trầm trọng và cảm thấy cực kì mệt mỏi. Việc đó khiến cho máu của Sid giảm dần, giảm dần cho đến khi nó rơi vào tình trạng nguy kịch. Mình thà chết còn hơn. Đã bao nhiêu lần Sid nghĩ như thế?

Người ta có thể đi vào khu vực rừng này thông qua Giran. Tất nhiên điểm phục sinh đặt ở Giran. Cậu có thể lấy cái cốt chết trong rừng để đi về Giran nghỉ ngơi nhưng.

Cậu nhận ra điều đó khi chứng kiến Ark chiến đấu, cậu ấy luôn bảo vệ Sid. Tất nhiên, thậm chí Sid biết rõ đó không phải là một minh chứng cho tình bạn đẹp đẽ gì. Nó chỉ là, sẽ rất khó khăn để thu hồi lại số lượng Japtem từ 7 cái túi.

Sau đó, cả hai người vượt qua cái hố ải đó và cuối cùng cũng đến được Cairo.

‘Cậu đã làm được rồi Sid. Sid. Cậu đã làm được rồi. Tuyệt lắm. Cậu tuyệt lắm Sid à.

‘Chuyện gì xảy ra hả?’.

‘Oh, không. Bụi đột nhiên vào mắt mình thôi’.

Sid dụi dụi đôi mắt bằng tay áo mình.

‘Bây giờ đi thôi. Chúng ta cần tổ chức sắp xếp những thứ đồ của mình và đi nghỉ chân chút.

‘Ừ’.

Lời của Ark làm Sid nở nụ cười đến tận mang tai và gật đầu.

Hai người nhanh chóng đi theo những rặng núi.

Cairo nằm trên đỉnh núi, giống như thành phố Michu Picchu được công chiếu trong những bộ phim tài liệu. Bóng của thành phố dưới ánh trăng có kích cỡ như lâu đài của Jackson.

Cửa vào Cairo được canh gác bởi những Npc.

Không giống như những thành phố khác, những vệ binh này ăn mặc giống như bọn đạo chích.

Ark và Sid nhìn vào khung cảnh huyền diệu của những cây nho xung quanh khi họ đến lối vào cổng. Vệ binh cau mày, vẻ mặt tối lại và chặn ngang họ.

‘Khoan đã. Cái gì? các người?’.

‘Hử? Bọn mày vừa mới vào thành phố à?’.

‘Bah! Đi ra. Đây không phải là nơi cho lũ nhóc có thể mò vào’.

‘Ý ông là sao?’.

‘Mày không nghe tao nói là hãy cút đi hả?’.

‘Nếu mày khiến tao phải nói thêm lần nữa, tao sẽ khiến mày bỏ đi trong cay đắng đó con ạ’.

Những vệ binh hung hãn đẩy họ đi.

Không khí thật căng thẳng. Họ không thể gây chuyện với vệ binh khi mới chân nước chân ráo đến một thành phố mới được. Sau cùng thì Ark và Sid bị đuổi ra ngoài với khuôn mặt bối rối.

‘Tại sao họ lại làm thế? Npc lại ngăn người chơi vào một thành phố sao?’.

Tất nhiên, có những trường hợp Vệ Binh sẽ không cho người chơi vào thành. Ví dụ như khi họ dính trạng thái Chaotic. Khi Ark đang nghĩ, cậu đột nhiên nhận ra điều mình quên.

‘Ahhh! đây là thành phố chỉ dành cho những kẻ phạm tội thôi’.

‘Ô, phải rồi. Tớ nghe đâu chỉ có Chaotic User mới vào được Cairo’.

Sid dường như cũng có cùng ý nghĩ khi cậu ta thở dài bực bội.

‘Chúng ta làm gì bây giờ. Chúng ta đã đi xa đến mức này’.

‘Không phải bằng cách này’.

Một nụ cười nở trên môi Ark.

‘Huuhuhu, mình đã thu thập một vài thứ từ lâu mà lại quên bém đi. Mình không nghĩ là nó sẽ được dùng cho việc này. Tất nhiên, mình đã sưu tập hết mọi thứ vì không biết được, khi nào mình sẽ cần nó’.

‘Snake, đưa bố cuộn giấy ‘Dối Gạt’.

Snake nhả ra một cuộn giấy màu đỏ.

Sau khi nhìn thấy cuộn giấy, Sid cũng reo lên.

‘Ế? Nó, là nó!’.

‘Mình đã lấy những cuộn giấy này từ Leo’.

Ark nói với nụ cười. Thực tế là, đây là thứ vật phẩm đã trữ lại rất lâu trong túi cậu và mỗi khi túi đầy, cậu ngay lập tức nghĩ đến việc bán nó đi. Tuy nhiên, bán một thứ vật phẩm đặc biệt này mà cậu cất công kiếm được thì có hơi chút...không dễ chịu. Nhưng cuối cùng, nhẹ nhàng làm sao... cuộn giấy này lại giúp cậu giải quyết vấn đề.

‘VẬY CHÚNG TA HÃY XEM THỬ NHÌ’.

Ark sử dụng cuộn giấy để thay đổi thông tin nhân vật.

Tên Ark Tộc Human Liên Kết Good+200 Danh Tiếng 1635 Cấp Độ 90 Nghiệp Vụ Dark Walker Danh Hiệu Cat Knight, Caretaker of All, Jackson's Hero HP 1745 Mana 1355 (+100) Tâm Linh Lực 100 Sức Mạnh 234 (+ 5) Nhanh Nhẹn 264 (+ 17) Sức Bền 334 Thông Thái 33 Trí Tuệ 262 May Mắn 44 Linh Hoạt 26 Nghệ Thuật Giao Thiệp 23 Ảnh Hưởng 55 (+ 10) Chỉ Số Đặc Biệt: Kiến Thức Cổ Vật 53 Những hiệu ứng trang bị Black Bear Mouse Leather Armour: Agility + 2, Frost Resistance + 20

Cat Paws: Attack Speed +10%, Agility +15, Critical Hit +10%

Crystal Golem's Head: Mana + 100 Norad Boots: movement speed + 10%, avoidance rate + 5%

Adelaine's Necklace: Def + 40, Affection + 10

Resurrecting Spirit: Strength + 5, Mana Recovery + 5% \* Tất cả các kỹ năng trong bóng tối tăng 30%.

\* Cho khả năng ‘Ẩn thân’ trong bóng đêm (15 phút – bị hủy nếu tấn công).

\* Tăng khả năng kháng Sợ Hãi, Bóng Đêm, Mùi, Mê Hoặc thêm 50%.

\* Có khả năng mang lại công dụng đích thực của vật phẩm.

Sử dụng cuộn giấy ‘Dối Gạt’, người chơi có thể thay đổi Level và Liên Kết, một trong các chỉ số có thể ngẫu nhiên được thay đổi. Tuy nhiên, chỉ số và Level được thay đổi không quá cao hay thấp 10 đơn vị so với chỉ số, level thật.

Thời Hạn: 1 tiếng đồng hồ.

‘Tăng 10 Level và biến đổi Liên Kết trở thành Chaotic’.

Level hiện tại của Ark đã tăng tới 90 sau ba ngày ở trong rừng. Cuộn giấy ‘Dối Gạt’ tăng Level hiện tại của cậu lên 100. Và vì trở thành một Kẻ Phạm Tội, nên tên của cậu chuyển màu thành đỏ. Nhưng vì những kẻ Tội Phạm khác cứ vào rồi ra thành phố. Cậu không thể ngang nhiên thay đổi trạng thái và level của mình được.

Đó là lí do cậu chọn thay đổi vào ban đêm.

‘Mình chỉ có mỗi cuộn giấy này thôi’.

‘Thế còn tớ đi sao?’.

‘Mình sẽ vào Cairo và mua thêm thật nhiều cuộn giấy. Mình cũng sẽ thu thập thông tin nếu có thể. Sid sẽ ở đây, chọn nơi thích hợp để trú thân. Nếu cậu gặp bất kì kẻ Phạm Tội nào, cậu sẽ gặp nguy đó.’.

‘Vậy hãy cứ làm như thế đi. Làm ơn’.

Cảm thấy yên tâm, Sid gật đầu.

Ark cười nhẹ.

‘Mình sẽ trừ tiền mua giấy vào phần vật phẩm bán được’.

Sau khi giao phó niềm tin cho nhầm người, Sid, cậu Hobbit tội nghiệp lặn lội từ Giran đến tận Cairo, cố gắng tỏ vẻ tội nghiệp để gợi chút sự cảm thông trong Ark. Tuy nhiên, khái niệm thông cảm không tồn tại trong Ark. Sid chỉ đành biết nặn ra nụ cười lạ lùng rồi gật đầu.

‘Ừ...ừ...phải rồi..haha’.

‘Vậy thì mình đi đây. Coi ẩn thân cho cẩn thận’.

Ark nhìn Sid với sáu cái túi chứa đầy vật phẩm. Cậu bắt đầu đi đến cửa của thành phố Cairo và thái độ của các Npc thay đổi hẳn.

‘Ê ê, đứng lại đó, mà là thằng hồi nãy hả?’.

‘Ờ, ừ?’.

Sau khi nhìn lên, ngó xuống, tên Npc cười lớn.

‘Kukukkuk, có mùi máu tỏa ra trên người mày. Tên bạn bé nhỏ của mày đâu rồi?’

‘Tên Hobbit ấy đã biến thành món khai vị của ta rồi. Nhưng tụi mày đã nói xong chưa?’.

‘Huhuhu. Mày là kẻ xấu xa đã phản bội người bạn đã cất công cùng mày đến tận đây. Tao thích bọn đểu giả hơn những gã đàn ông điển trai. Đây không phải là thiên đường cho những điều tốt đẹp. Được, nếu mày đã có thể bỏ tấm mặt nạ đạo đức giả ấy ra, thành phố này luôn luôn chào đón mày.’

Điểm thân thiện của Ark với các Vệ Binh nhanh chóng tăng.

Ark muốn nhân cơ hội này để tìm thêm thông tin.

‘Nhân tiện, tụi bay có thấy cái thằng đầu đỏ nào đi vô đây không?’.

‘Một thằng tóc đỏ? Hmmm...Để coi nào. Trả lời câu hỏi này có hơi khó đấy. Hàng trăm người đến đây và bỏ đi mỗi ngày. Và hầu như tên nào cũng đội mũ cả’.

‘Vậy thì có điều gì kì lạ xảy ra cách đây vài ngày trước không?’.

‘Có nữa à? Chà, đây là một thành phố vô pháp, có nhiều chuyện xảy ra, nhưng chẳng có gì đặc biệt tới mức mày nói cả. Mặc dầu những ngày

này, mấy cây nho bảo vệ thành phố đã tự nhiên bị úa đi một tí. Chỉ có thể thôi. Mà muốn biết những thứ như thế hả?’.

‘Quả thực, tao hiểu rồi’.

‘Nếu mày cần giúp, cứ nói tao, tao sẽ giúp hết mình’.

‘Chỉ cho mày thôi đấy. Một kẻ ngoại quốc thì phải biết bảo vệ chính mình’.

Bọn Npc Vệ Binh tặc lưỡi và nói.

Ark mặc kệ chúng và đi vào Cairo.

Cậu không thể thấy an toàn trong thành phố. Cairo là một thành phố vô pháp. Tuy có vệ binh nhưng nếu một cuộc chiến nổ ra ngay trong thành phố, giữa các người chơi với nhau, Npc sẽ chẳng thèm để tâm.

Họ chỉ duy trì sự an ninh ở mức tối thiểu và chỉ hành động khi thành phố Cairo bị tấn công.

Đây là Vùng Tội Phạm, nơi những Chaotic Player được chào đón.

Tất nhiên, nếu như người chơi cứ mãi đánh nhau trong thành phố, tất nhiên bọn họ sẽ rất mệt, cả thể chất lẫn tinh thần. Khi ấy, sẽ có một vài quy định được đề ra. Nhưng với Ark, một kẻ mới bước chân vào thành phố, sẽ chẳng có vấn đề gì.

Tất nhiên. Cairo hoàn toàn khác với những nơi khác.

Giây phút Ark đặt chân vào thành phố, đã có vô số Chaotic User đang nấp trong những con hẻm sử dụng [Insight] để xác định được cấp độ của Ark. Ngoài ra, thậm chí có vài người chơi cũng tạo thành tổ đội. Mục đích không phải là để hình thành một party, nhưng là để xem xem liệu Ark có thể trở thành một người đồng đội hay không.

‘Sheshh, Level của hãn cao quá’.

‘Hãn cũng đang trong một tổ đội. Nếu dây phải, thì sẽ mệt đấy’.

‘Kẻ mới vào thành phố nên là một tên Newbie để chúng ta có thể dạy dỗ chứ’.

Và thế là những người chơi tụ tập lại với ý định ‘dạy dỗ’ Ark đều rút lui cả.

Vì hệ thống của New World, một người chơi càng có level cao thì càng ít có khả năng trở là một Chaotic Player.

Cần một lượng tiền khổng lồ để bỏ đi trạng thái này và tổn thất sẽ quá lớn nếu họ chết.

Khi còn ở Level thấp, nhận trạng thái Chaotic không có mấy hiểm nguy mà lại thu được lợi lớn. Nhưng khi Level càng cao, nguy hiểm sẽ càng tăng mà trong khi, lợi ích không tăng là bao.

Bởi vì thế mà, những người chơi ở Cairo chủ yếu chỉ có Level tầm 30 – 40. Tất nhiên chúng sẽ không bao giờ dám động vào một người chơi có level cao gần gấp 3 lần chúng. Một Ark có level 100 nhờ cuộn giấy [Đối Gạt].

‘Đã vượt qua được điểm đầu tiên’.

Ark cuối cùng cũng thư giãn và đi tìm trung tâm mua sắm trong thành phố.

Trong thành phố Cairo, mọi thứ không chỉ được bao quanh bằng những bức tường. Mỗi tòa nhà đều được bao phủ bởi những cây nho màu tím xum xuê. May mà, những tòa nhà không giống như những thành phố khác và có những hình dạng khác biệt. Nhưng kết cấu của thành phố thì



khá phức tạp, tìm đường đi rất khó. Cậu phải đi vòng quanh rất lâu và cuối cùng, cũng khám phá ra một nơi kì lạ.

### Cảnh Báo!

Cách đây rất lâu, trong thời chiến, một Kẻ Độc Tài cai trị được 1 năm đã ra lệnh xây cái hố này. Thuở đó, hẳn ta thề sẽ lấp đầy lỗ bằng xác của những kẻ xâm nhập. Và vì thế, lỗ này có tên là ‘Địa Ngục’. Nhưng sau khi cuộc chiến tranh kết thúc, và lời thề chưa được thực thi, không có một tài liệu nào nói về lỗ này, cũng như độ sâu nó có thể đạt tới bao nhiêu. Tuy nhiên, từ cơn giận khủng khiếp của tên hoàng đế, hẳn có thể đã cho xây một hố dài tới vài trăm mét. Nếu bị rơi xuống, 100% khả năng bạn sẽ bị chết. Chỉ có những kẻ muốn tự sát mới được phép

Đây là nơi xử lí xác chết trong trung tâm thành phố.

Lịch sử quả thật đẫm máu như dự đoán, và phù hợp với một thành phố vô pháp.

‘Aaa. Không phải lần này’.

Ark nhìn cái hố, miệng há rộng ra vì ngạc nhiên, quay đầu đi.

Nếu có thể, cậu muốn khám phá Cairo thêm tí nữa nên bây giờ không phải là lúc. Cậu thật tình cũng đang lo lắng cho Sid ở bên ngoài và cuộn giấy [Dối Gạt] cũng có thời gian hạn định.

Ưu tiên hàng đầu của cậu là nhanh chóng tìm ra trung tâm mua sắm.

Cậu chạy xuống hạ khu của thành phố để tìm nhưng rồi khi đặt chân vào trung tâm, mới nhận ra rằng có điều gì đó không đúng.

‘Đây...đây...nói mới nhớ..đây chẳng phải là buổi tối sao?’.

Thậm chí sai lầm này là không đáng.

Cậu đã chọn thời điểm buổi tối để đi vào Cairo bởi vì sẽ được nhận thêm chỉ số khi bóng tối phủ xuống. Nhưng, cậu đã không xem xét mục tiêu lúc đầu của mình. Trong New World, các Npc cũng đóng cửa hàng vào buổi tối để đi ngủ. Và bây giờ, tất nhiên là những cửa hàng đã đóng hết bởi vì đang là buổi tối.

‘Chết tiệt. Trong New World, bây giờ là bình minh tương đương với 5 giờ sáng. Những cửa hàng sẽ mở vào lúc 8 giờ. Nên lẽ nào mình phải đợi thêm ba tiếng nữa sao?’.

Thời hạn của cuộn giấy của cậu rất hạn chế.

Chắc chắn nó sẽ hết hiệu lực trước khi các cửa hàng có thể mở cửa.

Và chắc chắn là cậu sẽ bị các Vệ Binh Npc tấn công nếu như họ thấy cậu.

Nhưng có phải là hết đâu, khi một Npc xuất hiện, lũ người chơi Chaotic cũng sẽ đi a dua theo. Nếu cậu sử dụng ‘Ẩn thân’, thì có thể trốn thoát nhưng không thể mua vật phẩm từ các cửa hàng và cậu cũng không thể thu được thông tin về người đàn ông màu đỏ.

‘Sau cùng thì mình đến tận đây và chẳng thể làm được gì’.

Tất nhiên cậu cũng có thể trở thành Tội Phạm nhưng Ark muốn tránh giải pháp đó, lâu chùng nào, tốt chùng ấy.

Một khi trở thành Chaotic User, Liên Kết và Fame sẽ bị giảm tới 30%. Nhưng có phải là hết đâu. Ở Level 90, để xóa đi trạng thái Chaotic, cậu phải đầu hàng các vệ binh và chịu bị nhốt trong tù 9 ngày trong thời gian thực và phải trả một khoảng phí 90 vàng.

Đó là một hình phạt kinh khủng.

‘Không, phải có một cách khác chứ?’.

Ark tuyệt vọng chạy vòng quanh những khu mua sắm.

Đó là khi Ark phát hiện thấy một ánh đèn nhỏ sáng lên từ một cửa tiệm. Tiệm tạp hóa ở một con hẻm nhỏ nơi hạ khu của vùng thung lũng. Cánh cửa thì khóa nhưng chắc chắn vẫn có NPC ở bên trong.

‘Có ai ở trong đó không?’.

‘Giờ này? mà là thằng nhóc loại gì đây?’.

‘Ôi, thật may là có người. Ông ơi, con muốn mua vài thứ’.

‘Đóng cửa rồi. Và vì phiền quá, đi đi’.

‘Có chuyện gấp lắm. Làm ơn xin ông mở cửa ra đi ạ’.

‘Ta nói là ta sẽ không bán’.

Tuy nhiên, Ark tin rằng cửa hàng này là sự lựa chọn mở cho cậu.

Cậu không ngừng đập cửa cho đến khi cánh cửa mở ra và khuôn mặt của một người đàn ông giận dữ xuất hiện.

‘Để ta yên. Mới có sáng sớm, mà không phải khủng điên thế này đâu’.

‘Con xin lỗi. Nhưng thật sự có chuyện gấp lắm. Làm ơn cho con ít phút thôi để mua vài thứ. Nó chỉ mất chút xíu thời gian thôi. Xin ông đấy’.

Ark cúi đầu và cầu xin, khuôn mặt người đàn ông dần dần dịu lại. Ông gãi đầu, thở dài trước khi lắc đầu.

‘Nghe này con ạ. Ta cũng không phải là hạng người nói không với những người đang tuyệt vọng. Tất nhiên, ta cũng muốn buôn bán giống như

một người làm ăn bình thường. Nhưng vấn đề ở đây không phải là do con. Ta cũng không thể chi trả cho sự bảo hộ của con. Mặc dù ta muốn nhưng ta cũng không thể.

‘Hử? Không thể chi trả cho sự bảo hộ? Ý ông là sao ạ?’.

‘Đi vào trong đi. Thấy chưa? Con đã hiểu rồi chứ?’.

Người chủ cửa hàng phiến muộn chỉ vào bên trong. Đó là một mớ hỗn độn. Những cái kệ đựng đồ và cả những vật dụng bị đánh nát vào tường. Sàn nhà thì chi chít những vật phẩm bị vỡ, trái đầy khắp nơi. Nhìn vào tình huống cũng đã nói chắc rằng đã có chuyện nghiêm trọng nào đó xảy ra ở đây.

‘Con giúp được gì không ạ?’.

‘Hả? Con nói gì?’.

‘Ý con là ông có cần giúp gì không?’.

Ark là người đã rất quen với việc làm thân với các Npc.

Nếu không nhận được phần thưởng, cậu sẽ nhận những lời biết ơn. Chẳng có mất mát gì cả và cái hệ thống đó đã khiến cách cậu cư xử với các Npc trở thành một thói quen.

Người chủ tiệm nhìn cậu bằng đôi mắt khó hiểu.

‘Tại sao con muốn làm thế? Có nhầm không đấy?’.

‘Ah..không’.

Người chủ cửa hàng ngạc nhiên và lăn lắc cái đầu.

‘Đó là bởi rất lâu rồi ta mới nghe được những từ như thế. Con cũng là một người ngoại quốc phải không? Những người ngoại quốc đến đây thường không thèm quan tâm đến những vấn đề của người khác. Tất nhiên, hầu hết trong số bọn chúng đều là tội phạm cướp của, giết người.

‘Ohh...nhắc mới nhớ, đó là đặc điểm của Cairo mà?’.

Những Kẻ Tội Phạm không bao giờ quan tâm đến việc nâng điểm thân thiện với các Quest Npc. Đó không phải là điều quan tâm chính của chúng.

Chúng chỉ quan tâm đến số lượng người chơi có thể bị PK và nhận được những vật phẩm như thế nào trước khi xóa bỏ đi trạng thái này. Tất nhiên, sẽ không có bất cứ ai có hứng thú với nhiệm vụ và hoàn cảnh của các Npc cả. Ark nhanh chóng nắm bắt được tình hình và trả lời.

‘Nói chuyện ở nơi này thật không tiện nhưng con không giống như họ. Tất nhiên, con chưa bao giờ làm bất cứ điều gì khiến bản thân xấu hổ. Và bởi vì một số hoàn cảnh không thể tránh, con vô tình phạm tội. Sau khi xong việc ở nơi đây, con sẽ đi xin tự thú để nhận được sự khoan hồng của pháp luật’.

Với một Ark đang ‘thành thật’ như thế, người chủ tiệm gật đầu.

‘Không ta hiểu. Một người như thế mới đáng tin’.

‘Vậy giờ ông có thể giải thích tình hình cho con chứ? Con nghĩ rằng việc giải quyết những vấn đề của người khác chính là định mệnh dành cho mình. Con tuy là Tội Phạm nhưng nó không đủ để đánh giá quá khứ của con thông qua tình trạng hiện thời.

‘Whew, nhưng’.

Người chủ cửa hàng như đang lo lắng về điều gì đó và nói rất nghiêm trang.

‘Nhìn con thì ta hiểu nhưng tối qua, nơi này đã có một kẻ cướp đến quấy’.

‘Một kẻ cướp?’.

‘Đúng thế. Thực sự là, đây không phải lần đầu. Ngạc nhiên thay, đây là lần thứ ba trong hai tuần liền, cửa hàng này bị hãn ghé thăm. Thay khóa không hiệu quả. Hãn không trộm bất cứ thứ gì cả nhưng ta ước chi hãn làm thế. Cứ mỗi lần đến là nó phá hủy cửa tiệm. Giờ ta thấy mệt rồi. Cho đến bây giờ, ta đã cố gắng, làm cách nào đó để xoay sở..nhưng ta đã bỏ cuộc. Không, ta biết rằng mình phải dọn hàng và đi khỏi nơi đây mãi mãi.

‘Vệ binh không có ở đây sao? Sao ông không báo họ’.

Ark nghiêng đầu sang một bên hỏi.

Những người chơi không can dự tới các Vệ Binh Npc khi họ có chuyện nhưng người chủ tiệm này là một Npc. Lẽ nào các Npc Vệ Binh sẽ không can thiệp? Nếu là thế, những bọn người chơi Chaotic kia có thể làm đủ trò với những cửa hàng. Và điều đó thì không thể xảy ra.

‘Điều đó...Hung..nó chỉ là một đồng vợ vãn. Vấn đề này của ta không cần ai giúp đỡ hết. Được rồi. Bởi vì ta không thể kinh doanh được gì cả, thôi thì cứ quên đi và đi ra khỏi đây’.

‘Hả..nhưng..’.

‘Đi ngay’.

Thái độ của người chủ cửa hàng thay đổi hoàn toàn. Và đi đến gần Ark hơn, dò xét vào đôi mắt cậu.

‘Bây giờ..! Hả? Con thật sự...’.

‘Dạ?’.

‘Điều này, không thể tin được. Mùi máu trên người con đã biến mất sạch. Vậy thì chắc chắn là nhờ cuộn giấy [Dối Gạt] rồi.’.

‘Oops’.

Tim Ark mất nhịp.

Thời hạn của cuộn giấy đã hết vì cậu phải cất công chạy ngược xuôi khắp Cairo. Và bây giờ đây, cậu đã lộ diện trước mặt một Npc. Ở Cairo, thậm chí các Npc cũng mang trong mình trạng thái Chaotic.

Cũng giống như một tên cướp cậu săn ở Giran mà thôi.

Nếu người chủ tiệm này báo tin cho các Npc Vệ Binh, cậu chắc chắn chết.

Tuy nhiên, giết Npc là một điều không thể. Nếu bị bắt truy nã vì giết một Npc, chắc chắn cậu sẽ phải từ bỏ luôn cả nhiệm vụ ở Học Viện.

‘Con...con’.

Ark xấu hổ và cố gắng vớt vát tình huống, bằng cách nào đó.

Đột nhiên, ông chủ tiệm nắm lấy cánh tay Ark. Ông đóng cửa chính và nhìn quanh bên ngoài qua một cánh cửa sổ để xem có ai. Sau khi xác nhận rằng không có người nào, ông thở dài một tiếng nhẹ nhõm.

‘Sát thật. Ta tự hỏi liệu đã có ai phát hiện chưa’.

‘Ông không đi báo cho các Vệ Binh sao?’.

‘Đi báo? Huhuhu, tuyệt. Nhưng báo cho vệ binh để chúng săn con thì có lợi gì cho ta? Ngoài ra, con phải có một lý do nào đó để sử dụng cuộn giấy và tới đây’.

‘Con cảm ơn ông’.

Người chủ tiệm nhìn Ark, quyết định điều gì đó trong đầu rồi mở miệng.

‘Không tiện để nói nhưng mà...con có thể giúp ta không?’.

‘Tất nhiên con sẽ giúp. Nhưng mà...chỉ trước khi...’.

‘Có một vấn đề mà ta không thể nhờ bọn Tội Phạm làm được. Vì con không phải là tội phạm nên câu chuyện sẽ khác hẳn. Nếu xoay xở để đến được đây bằng sức mình, ta chắc con phải có những kỹ năng đáng nể, đủ để ta nhờ con chuyện này.’

Đôi mắt Ark tỏa sáng rực rỡ.

Một nhiệm vụ. Nhiệm vụ duy nhất dành cho những người chơi không mang trạng thái Chaotic trong thành phố vô pháp Cairo này. Đây quả thực là một sự tính toán và sắp xếp không ai lường trước được.

‘Về chi tiết thì. Ta biết chính xác kẻ đã đột nhập vào đây. Nếu con rời thành phố này và leo lên ngọn đồi phía nam, có một tên vô công rồi nghề tên là Lorenzo sống trong một cái ca-bin.’.

Người chủ cửa hàng nói.

‘Nếu con trừng phạt hẳn thích đáng và thu hồi lại lượng tài sản hẳn trộm, ta sẽ cho con 40% chiết khấu khi mua hàng. Dù gì đi chăng nữa, ta cũng định rời đi mãi mãi, nên giảm số lượng hàng hóa cồng kềnh càng nhiều càng tốt. Thấy thế nào?’.

‘Ohuu’.

Đôi mắt Ark sáng ánh vàng.



Cậu không biết có bao nhiêu thứ đã bị trộm nhưng chắc chắn không phải là số lượng ít ỏi gì. Và nếu cậu bán những item mình mua được từ 40% chiết khấu ở một thành phố khác, chắc chắn cậu sẽ thu được một nguồn lợi nhuận đáng kể.

Sid cũng đến Cairo vì mục đích này.

‘Còn có tên cướp nào khác không ạ?’.

‘Không, theo ta biết thì hẳn sống một mình’.

‘VẬY tốt rồi. Nhưng trước đó. Con đang rất cần cuộn giấy [Dối Gạt]. Ông có thể cho con được không?’.

‘Đừng lo. Ta luôn luôn trữ vài cuộn như thế’.

Người chủ cửa hàng lấy ra ba cuộn.

‘Cảm ơn ông. Con sẽ lập tức đi ngay và thu hồi tài sản về cho ông’.

‘Khoan tí đã’.

‘Đừng hiểu nhầm. Ta muốn trừng phạt hẳn một tí. Nhưng tuyệt đối không được quá giới hạn đó’.

‘Dạ? Nhưng???’.

‘Không..ý ta là..việc làm của hẳn đúng là có gây ra scandal nhưng không trực tiếp tổn hại đến ta. Nếu nó bị chết vì một người ta cử đến. Sao ta có thể bình tĩnh được? Ta chỉ muốn lấy lại tài sản. Vậy nên hãy nhớ điều này. Dù cho bất kì tình huống nào đi chăng nữa, con không được giết nó. Hiểu chưa? Nếu con giết nó, ta sẽ không bao giờ tha thứ cho con’.

‘.....Con hiểu rồi’.

Mặc dù không thể hiểu được thái độ của người chủ cửa hàng, Ark gật đầu. Ngay sau khi cậu làm thế, một cửa sổ nhiệm vụ hiện lên

Mối Lo Của Chủ Cửa Hàng Wolkosu. Bạn đã gặp chủ cửa hàng Wolkosu ở Cairo. Ông ấy đang rất tức giận vì một tên cướp tên Lorenzo cứ liên tục phá cửa hàng mình vào mỗi tuần. Không giống như những người ngoại quốc khác ở Cairo, ông ấy chỉ giao phó nhiệm vụ này cho mỗi mình bạn. Bạn phải trừng trị tên trộm và khôi phục lại số tài sản đã bị cướp.

Tuy nhiên, nếu tên cướp bị thương bởi một mũi kiếm đi chẳng nữa. Nhiệm vụ sẽ được cho là thất bại. Và nếu như bạn không hoàn thành được nhiệm vụ trong vòng một tháng. Wolkosu sẽ cho rằng bạn đã thất hứa và báo cho Vệ Binh. Độ khó: E

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 7+1: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (1)

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

‘Ở đây sao?’.

Sau hai mươi phút rời khỏi Cairo, Ark đi lên một ngọn đồi, một Cabin xuất hiện trên đỉnh.

Cậu sử dụng ‘Ẩn thân’ để quan sát qua một cửa sổ.

Quả nhiên, tên Npc có tên Lorenzo kia là Tội Phạm. Cấp độ 80. Mặc dầu đối với những người khác, đây là một Npc có level cao, nhưng không thể so sánh được với Ark có level 90 và nhận được thêm điểm thưởng khi có bóng tối.

Nhiệm vụ có độ khó E. Tuy nhiên, cậu không thể mù quáng mà lao vào như vậy được.

Thông thường, những nhiệm vụ thế này sẽ yêu cầu phải giết mục tiêu, lấy chìa khóa và mở nhà chứa để khôi phục lại số tài sản đánh cắp. Tuy nhiên, cậu không thể giết Lorenzo và càng không thể dùng kiếm chém hẳn ta một phát. Hay nói cách khác, cậu phải tìm thông tin về những thứ tài sản kia trước đã.

‘Mình đã chạm trán những băng cướp trong tàn tích’.

Sau khi quan sát kết cấu của cái Ca-Bin, Ark nói với Sid.

‘Quả thật. Có một cánh cửa hiểm. Nếu ai đó bị dồn vào một góc, họ có thể trốn thông qua lối đi này. Vì thế, Sid hãy chặn cửa ấy lại. Nếu dùng thân người, chèn vào cửa ở bên ngoài, thì sẽ chẳng có nguy hiểm gì cả.’

‘Ừ. Tớ hiểu rồi’.

Sid trả lời căng thẳng và đi ra phía sau.

‘Bây giờ, tên này thực sự phiền toái đây’.

Với Ark, để chặn đường trốn thoát của một Npc cấp độ 80, cậu không cần phải có chiến thuật gì cả. Đầu tiên là đe dọa và nếu như không hiệu quả thì thêm chút vũ lực.

Ark lập tức đá cửa và đi vào ca-bin. Lorenzo ngạc nhiên, đứng dậy.

‘Mày, mày là ai?’.

‘Ta sẽ không nói nhiều. Những thứ đồ bị cắp, mi giấu ở đâu’.

‘Đồ bị cắp? mày đang nói gì thế?’.

‘Đừng có vờ vịt vô ích. Ta đã biết cả rồi. Hãy cứ ngoan ngoãn khai ra trước khi bị thương’.

‘Gì? Cái gì? Một tên cướp? Đứa nào đặt điều nói bậy’.

‘Ai hả? – Wolkosu. Mi biết Wolkosu thậm chí nếu ta không giải thích đúng không?’.

Vào lúc đó. Giây phút mà Ark đề cập đến Wolkosu, trán của Lorenzo nhăn nhúm lại. Đôi mắt hấn lo lắng đung đưa rồi thờ dài.

‘Woklkosu....!’.

Lorenzo nghiêng răng hàm của mình rồi gầm lên.

‘Tao không biết mày được bảo thứ vớ vẩn gì nhưng tao không trộm gì hết. Đi về đi. Nếu không tao sẽ đánh mày tới chết’.

‘Oh...đánh tới chết?’.

Ark cười và gật đầu.

‘Đó là lời chào mừng tuyệt vời nhất mà ta từng được nghe. Thử xem, nếu mi có thể’.

‘Thằng nhãi này’.

Lorenzo đá cái ghế và xông vào cậu

Hắn cố gắng sử dụng sự đánh lạc hướng từ cái ghế kia để mở đầu cho một đòn tấn công. Đó là cách thường thấy khi bọn trộm chiến đấu. Nhưng với một người đã từng làm đường lạc lối như Ark, đó là cách mà cậu đã quá quen. Nhân tố đó sẽ không đủ để làm cậu ngạc nhiên.

Ark bắt lấy cái ghế và đồng thời tung cước. Kế đó, liên tục những cú đâm của cậu được tung ra trong chớp nhoáng. Sở trường của Ark là sử dụng những cú đánh liên hoàn.

‘Kuoooak’.

Cậu tung đòn vào ngực, eo, sườn. Sau khi bị đánh bởi ba cú hiểm hóc, Lorenzo kêu lên và rút lui.

Mặc dù Ark không sử dụng kiếm để phòng thủ hay tấn công nhưng cậu có gắng tay, Cat Paws. Vì đặc tính tăng trưởng của Cat Paws, lực chiến của nó là 9-15(+8.9).

Ở một số khía cạnh, nó tốt hơn cả kiếm. Ngoài ra, Ark cũng đã học Sword-Hand Combat và Hand-to-Hand Combat, vậy nên cậu không có lí do nào để vi phạm điều kiện của nhiệm vụ do sử dụng kiếm

Lượng máu của Lorenzo nhanh chóng giảm xuống còn 30%.

‘Ughh., điều này, không thể tin được’.

Lorenzo nghiêng răng, xông lên lần nữa’

Nhưng khi Dedric và Skull tham gia chiến trận, hấn lại một lần nữa lui về góc. Ark liên tục nã đấm và cuocs vào người hấn.

‘Nào nào, từng chút, từng chút một, người có muốn thú thật không?’.

‘Chết tiệt, không bao giờ’.

‘Ta thấy mi không muốn mất tiền tí nào nhỉ?’.

Ark thụt tay đấm thẳng một phát trực tiếp vào mặt của Lorenzo, mặt hấn ngay lập tức thành trở nên trắng bệch. Lorenzo đã mất tới tận 70% máu rồi. Trong khi Ark chỉ tổn khoảng 10% là cùng. Ngay từ lúc đầu, chiến đấu với cậu thế này chỉ là một trò chơi không hơn không kém. Cuối cùng, Lorenzo ném một chai nước vào Ark và quay người bỏ chạy.

‘Cái, cái gì? Cái khi gì thế này?’.

‘Huhuhu. Thằng ngu. Mi tưởng ta không chuẩn bị sẵn biện pháp nào dự phòng à?’.

‘Lè nè, ăn thứ này đi’.

Lorenzo cầm lấy thanh kiếm được treo bên tường. Tuy nhiên, Ark di chuyển còn nhanh hơn cả hấn.

Pok!

Ark đá vào bụng của Lorenzo. Không một chút động tác lỗi, phi cước của cậu đập trúng tâm bụng và gây ra một sát thương chí mạng.

Lorenzo choáng váng, lùi lại.

Ark chớp thời cơ ngay lập tức hét lên.

‘Snake, trói hăn lại’.

Snake thè lưỡi nó ra và cuộn người trói chặt cả hai tay của hăn. Song, cuộc chiến theo đó mà kết thúc dễ dàng.

‘Được rồi. Bây giờ thì số tài sản kia, mi giấu ở đâu? Giấu trong mồm đúng không? Thú thật đi. Để có được thông tin từ mi, ta không ngại ngần đánh mi hơn nữa đâu’.

‘Chết tiệt. Tao đã nói ngay từ đầu là tao không lấy trộm’.

‘Đừng làm ta cười. Không bằng cứ gì mà mi lại bị kết tội là kẻ trộm sao? Nếu mi không có hành động nào đáng nghi thì sẽ không bị kết là tội phạm đâu’.

‘Sheshhh...mày thì biết gì chứ? Lão già đó thậm chí còn không biết ông ta đang nói gì’.

‘Thậm chí nếu có chết, mi cũng không chịu thừa nhận?’.

‘Không có gì để mà thừa nhận hết’.

‘Không đúng’.

Đôi mắt Ark lạnh tanh.

Dedric nhìn vào Lorenzo rồi tặc lưỡi.

‘Tsk tsk, tên đáng thương, hấn vừa tự đào hố chôn mình rồi’.

Dedric biết rõ rằng điều gì sẽ xảy ra một khi Ark có ánh nhìn như thế.

Quả thực, khi máu của Lorenzo hồi lại một ít, Ark lộ ra bản chất thực sự của mình. Trong quá khứ, Dedric từng bị phương thức này thủ phục và phải chịu ngoan ngoãn phục tùng. Không nói, chẳng rằng, Ark tung chân sút liên tục vào mặt của Lorenzo.

Khuôn mặt ngớ người, Lorenzo thét lên kinh đảm.

‘Keauk...! Thằng khốn này. Mà đang làm cái trò gì vậy?’.

Tuy nhiên, Ark thậm chí không chớp mắt.

Trong quá khứ, cách duy nhất để thủ phục tội phạm chính là dùng roi vọt.

Cộng với tính cách của Ark, một khi cậu đã làm cái gì, Ark sẽ quyết tâm theo đuổi điều đó đến cùng.

Ark liên tục đá vào mặt của Lorenzo như thế cho đến khi cả thân người hấn hỏa đó, rơi vào tình trạng Critical. Song, cậu lại chờ cho máu tiếp tục phục hồi, rồi lại đá vào mặt, rồi lại chờ...Vòng lặp ấy diễn ra liên tục đến mức người ta cũng chẳng còn buồn đếm làm gì nữa.

‘Ark – nim, cậu đã xong chưa?? ...Huk!’.

Sid ló đầu ra khỏi cánh cửa sau và hét lên.

New World là một trò chơi thực tế ảo, nơi những cảm giác, được hiện thực hóa đến toàn diện.

Thậm chí chưa đến mười phút nhưng Ark đã đánh đập Lorenzen đã mang như những cảnh bạo dâm trong các phim 18+.



‘Ôi. Ark – nim, như thế chẳng phải là quá nghiêm trọng sao?’

‘Hề hề, không. Tớ còn chưa bắt đầu mà.

Ark trả lời khi mím cười thật tươi, nhưng với Sid, đó là nụ cười của quỷ dữ.

Tuy nhiên, Lorenzo vẫn một mực không chịu đầu hàng.

Hơn nữa, Ark càng bạo hành chừng nào, Lorenzo càng cứng đầu chừng ấy. Những lời chửi rủa, chì chiết đến từ miệng hắn thường xuyên hơn.

‘Thằng khốn nạn chó chết! Giết tao đi!’.

‘Hehehe. Chủ nhân. Sao ngài không thử phương pháp tra tấn thống khổ nhất?’

Vào lúc đó, tên Dedric xảo huyệt nở nụ cười gian ác, gợi ý với Ark. Một nụ cười tàn độc và thật lạnh nở trên môi cậu.

‘Ồ, nhưng như thế có ổn không? Quá thật, mi cũng có mặt xấu nữa.’.

‘Huhuhuhu, đó chính là nhờ bản chất lương thiện của chủ nhân’.

Dedric không quên nịnh hót.

.....Đó là lời khen hay rủa xả?

Dù gì đi nữa, Dedric cũng đã gợi ý cho cậu một lựa chọn tuyệt vời. Ark thôi không đánh nữa, và thay vào đó, lấy ra một cái nồi và bắt đầu nấu ăn.

Sau một lúc, mùi hương ngọt ngào tỏa khắp phòng.

‘Eek? Không, mà đang làm gì thế? Ngừng lại!!’.

Ark giữ cầm của Lorenzo thật rộng ra sao đó, trút hết thức ăn vào miệng hắn. Lorenzo ngay lập tức ngã quỵ xuống sàn, la hét và bắt đầu co giật dữ dội.

Khả năng gây tê liệt và co giật của ‘Cháo Độc Ngát Hương Thơm’ đã bắt đầu có công hiệu. Ăn càng nhiều, giật càng tê.

‘Mày.....Cái này...đồ khốn...Thứ...thứ này...’.

Lorenzo đổ mồ hôi hột toàn thân, cất tiếng rủa cậu nhưng lưỡi của hắn đã bị tê liệt. Đó là món súp không những đã dở tệ hại rồi mà lại còn rất kinh. Song, cậu tiếp tục thêm món khai vị ‘Sà Lách Độc Địa’, cả món tráng miệng ‘Đông Sương có vị Rác’, vâng vâng và vâng vâng.

Thế nhưng, đó mới chỉ là sự khởi đầu.

Thứ đáng sợ thật sự đó chính là ‘Canh Thập Vị Hải Sản Cay’, được tạo ra bằng Medley.

Sử dụng kỹ năng Medley, Ark cũng có thể tạo ra những hiệu ứng tiêu cực kinh hoàng thế nhưng chỉ ở xác suất thấp. Và tất nhiên, hương vị nó cũng đạt đến cảnh giới ‘gây sốc’ đến nỗi những món ăn dở cực độ mà cậu đã làm ra cũng không đời nào có thể so bì được. Vì nó không làm bị thương người, không làm giảm máu của họ, nhưng nó gây cho các giác quan khác, đặc biệt là vị giác đạt đến cùng cực của sự chịu đựng.

Gọi đó là vũ khí sinh học thì hợp lí hơn là thức ăn.

Món canh hải sản tạo ra từ Medley, bằng cách kết hợp vô số hải sản, làm cho bất kì người nào, thoát nhìn cũng phải khiếp hãi. Và thứ thức ăn củ quý dữ đó đã đi vào miệng của Lorenzo một cách thật là trơn. Mỗi lần nuốt một miếng canh, là một lần Lorenzo đánh đàn đạch như cá bị lôi lên cạn, thiếu oxy, thoi thóp sắp chết.

Đó là lúc, một trong những phương cách hành hình dã man nhất trong lịch sử đã được tạo ra, tra tấn bằng tức ăn.

‘Ughh, mình không nhìn được cảnh này’.

Dedric quay đầu đi trong đau đớn, khuôn mặt hoảng sợ tột độ hiện rõ trên mặt nó.

Với Sid, người chưa bao giờ cảm nhận được sự kinh hãi từ những món ăn có thể gây ra, cậu trông chuyện này có vẻ hài hài...nhưng...

‘Dừng lại, làm ơn dừng lại...Xin hãy cứu tôi!! Tôi sẽ nói, tôi sẽ nói mà!! Tôi sẽ làm mọi thứ nếu cậu dừng lại’.

Sau khi Ark nấu món thứ năm, Lorenzo hét lên thảm thiết và xin đầu hàng.

Đó là một kết quả quá rõ ràng. Hương vị tinh tế trong những món ăn Ark tạo ra vi diệu đến nỗi làm cho hệ thống giúp cậu phát triển kỹ năng ‘Thân Thể Bất Khuất’ và làm Dedric, vì quá hoảng sợ mà phải phát triển khả năng giao tiếp đầu tiên để xin không phải ăn nữa.

Rõ ràng, những món ăn này đã vượt quá phạm trù để một nhân loại có thể sử dụng.

‘Ta mừng vì người đã không chống đối’.

‘Chết mẹ mi đi, thằng khốn độc địa, ác ôn, xấu xa....Làm thế nào mà một sinh vật mang hình dáng con người có thể làm ra những thức ăn kinh khủng như thế?’.

‘Nói cái gì?’.

‘Ờ,không, Không, không!!’.

‘Well, được rồi. Giờ hãy vào chủ đề chính. Những thứ tài sản ấy đâu rồi’.

‘Tôi sẽ nói lại một lần nữa, là mình không lấy thứ gì!!’.

‘À,, vậy hả, nghĩa là mi vẫn còn đói’.

Ark múc một tô canh và Lorenzo, thấy thế, lập tức thét lên.

‘Không...làm ơn ngừng đã. Tôi thật sự không có. Nhưng tôi có thể đoán được ai là kẻ đã trộm. Chính là hắn’.

‘Mi đang chống chế và bịa đặt đó hả?’.

‘Xin hãy tin tôi. Sự thật là tôi cũng là nạn nhân. Chính chúng là kẻ đã cướp sạch hàng ở tiệm tạp hóa và mưu tính đồ tội cho tôi.’

‘Ah, Ark – nim à. Đừng tin lời hắn dễ dàng đó’.

Sid thấy vẻ mặt của Ark, nên đành nhắc chừng.

‘Điều này hơi mâu thuẫn. Làm sao trộm hàng từ tiệm tạp hóa đó sẽ là vấn đề cho mi?’.

‘Đó là bởi vì....’.

Lorenzo do dự, nhưng cuối cùng, tuyệt vọng trả lời Ark.

‘Thật ra, tôi là đứa con nuôi của Wolkosu’.

‘Con nuôi?’.

Sau khi bố mẹ chết đi, Lorenzo đã sống với người chủ quản lý một cửa hàng ở Selebrid. Người này sau đó, phó thác Wolkosu chăm sóc cho cậu ta.

Wolkosu không phải là người có bản tính dễ gần.

Lorenzo phải làm việc từ tối cho đến tận sáng với ngàn ấy khó khăn và nếu phạm phải một lỗi nhỏ, cậu sẽ bị trừng phạt.

Lorenzo quyết định rằng mình phải bỏ chạy, trốn đi khỏi nơi này.

Cậu bắt đầu sống lang thang trên những đường phố một vài năm và đã trở thành một người chàng trai trưởng thành, khỏe mạnh.

Thế nhưng một ngày nọ, cậu bị dính phải xung đột của một băng nhóm và cuối cùng, vô tình ngộ sát một người đàn ông. Thế là, cậu bị mang phải án tội phạm và bị vệ binh truy đuổi gắt gao trong quãng đường chạy về chỗ của Wolkosu ở Selebrid.

Cậu dự tính định đe dọa Wolkosu cho mình tí tiền để thoát thân.

Tuy nhiên, khi đang tiến vào tiệm, cậu thoáng nghe được một cuộc đối thoại làm cho chính bản thân mình cũng phải ngạc nhiên.

Chính Wolkosu là người đã chi trả tiền cho mọi người, cố gắng giữ tung tích, không cho các vệ binh biết. Đó là lí do, Lorenzo có thể an toàn mà chạy về được chỗ ông mà không bị các vệ binh phát giác.

‘Tôi đã chưa bao giờ, không bao giờ biết được rằng tôi được bố mình yêu thương đến nhường ấy. Lão già đó luôn là người vụng về trong cách thể hiện, và luôn lạnh nhạt với tôi. Nhưng nếu tôi hiểu được rằng, tôi được thương yêu, tôi sẽ không bao giờ gây ra những chuyện ngu ngốc thế kia’.

Lorenzo nói, giọng cậu ta run run.

Cuối cùng, cậu nhún vai, quyết tâm phải rời khỏi cửa tiệm để không bị liên lụy bố mình.

Với sự giúp đỡ của những người Wolkosu mua chuộc, cậu đã thành công, tránh khỏi sự chú ý của Vệ Binh và những gã thợ săn tiền thưởng khi trên đường tới Cairo. Cậu tự xây cho mình một cái Cabin nhỏ để sống ẩn dật, và thề rằng suốt đời này sẽ không bao giờ làm điều xấu nữa. Và, sau một khoảng thời gian dài, Wolkosu đột nhiên lại xuất hiện.

‘Mặc dù tôi đã quên khi nào nhưng...Bố của tôi đột nhiên mở một cửa tiệm tại Cairo. Bố tôi là người không bao giờ gây ác, ông không thể là tội phạm. Chắc chắn ông đã sử dụng cuộn giấy [Dối Gạt] để ngụy trang thành tội phạm và bắt đầu kinh doanh’.

Lorenzo nghiến răng thật chặt.

Wolkosu có rất nhiều lí do để mở một cửa tiệm tạp hóa tại Cairo. Tất nhiên, lí do chính là cũng bởi vì Lorenzo.

Lorenzo đã khóc khi cậu nhận ra được trái tim của bố mình. Nhưng khi ấy, mối quan hệ của họ đã quá xấu, không thể trở lại bình thường một cách dễ dàng. Khi nghĩ rằng những năm tháng ấy đã khó khăn chừng nào cho Wolkosu, cậu thậm chí không dám cầu xin sự tha thứ.

‘Tôi quyết định ở đây và không đi gặp bố mình. Nhưng một ngày nọ, khi đang ở trong thành phố Cairo, một mâu thuẫn đã xảy ra và dẫn đến bạo lực ở cửa hàng của ông. Tôi đã ở đó. Tôi bị bố đuổi đi...Mặc dù muốn cầu xin sự tha thứ, nhưng làm sao tôi có đủ dũng khí để nói ra điều đó. Những trận 10 năm, tôi đã làm tổn thương ông rất nhiều? Liệu điều ấy có thể dễ dàng để cho qua hay không? Tôi...nghĩ tốt nhất rằng bố tôi nên từ bỏ hẳn mình đi Song, cũng vì những sự việc đã xảy ra trong quá khứ mà có lẽ, ông đã cho rằng tôi là người đã trộm những món hàng của cửa tiệm ông.

‘Vậy thế thì ai đã lấy nó?’.

‘Chúng chính là thuộc hạ của gã đại ca của một băng nhóm tôi từng theo trong quá khứ’.

"Hả? Thuộc hạ của gã đại ca?".

‘Đúng thế. Tôi đã rời khỏi băng nhóm trước khi nhận ra được lỗi lầm của mình, và sau cùng đến đây. Tuy nhiên, bọn chúng không để tôi đi một cách dễ dàng. Chúng đã truy đuổi đến tận đây. Chúng muốn tôi tiếp tục con đường trộm cắp, phạm tội, làm việc trong một nhóm cướp lớn của băng. Tất nhiên, tôi từ chối. Song, bọn chúng bảo rằng bố của tôi sẽ không được yên nếu tôi không chịu nghe lời.

Từ điểm đó, Ark rút ra được toàn bộ lời giải cho câu hỏi của mình.

Lí do người chủ cửa hàng Wolkosu có nhiều cuộn giấy [Dối Gạt] thế kia là cho mục đích sử dụng của chính ông.

Đó cũng là lí do tại sao Ark lại có thể nhận được nhiệm vụ sau khi chứng tỏ mình không phải là kẻ phạm tội. Và cũng bởi vì, người chủ cửa hàng không hề tin những người chơi khác, cũng như những vệ binh của một thành phố, nơi được cho là Thành Phố Vô Pháp. Điều đó cũng lí giải tại sao ông không báo cáo lại cho các vệ binh khi biết được rằng Ark không phải là kẻ tội phạm và đồng thời, yêu cầu cậu không được làm hại Lorenzo.

‘Đây quả đúng là một vở kịch hạng ba’.

Sau cùng, kẻ đứng đằng sau tất cả những chuyện này chính là tên trùm của nhóm cướp kia. Khi nghĩ như thế, cơn giận trong Ark chực trào.

‘Hukukhuk...ai ngờ nó lại như thế. Tôi hiểu rồi. Ông ấy cũng giống như bố của cậu. Mặc dù tôi chưa hiểu hết hoàn toàn’.

Cũng như mọi khi, Sid dễ dàng chìm đắm và nhập tâm hoàn toàn vào câu chuyện khiến cho nước mắt, nước mũi cầu chảy sục sùi.

Và mặc dù không đến mức độ đó, Ark cũng cảm thấy rất khó chịu.

Ark đã từng là một đứa trẻ vị thành niên, từng bước vào con đường sa đọa, lạc lối.

Và sau khi gặp những người cựu tù đang tham gia chương trình cải tạo kia, thế giới quan của cậu chính thức thay đổi.

Trong cuộc đời, con người sẽ gặp vô số những tình huống éo le, không thể tránh khỏi, bị buộc phải bước vào con đường sa đọa. Mỗi người trong cuộc sống đều có mỗi câu chuyện riêng của chính họ và chúng ta không bao giờ nên phán xét một cách mù quáng dựa trên những tội ác họ đã gây ra.

Lorenzo cũng là một con người như thế. Cậu mặc dù đã cố gắng nỗ lực hết sức để bỏ lại mảng quá khứ tội phạm đằng sau lưng và muốn bắt đầu một cuộc sống mới.

Mặc dù đã từng là tội phạm, nhưng ít ra chàng trai đang đứng trước mặt cậu đang muốn có một cuộc sống thật tốt. Thế nhưng đời nào đâu dễ dàng theo ý mình muốn? Những người anh em trong đám cướp kia, không những không chúc phúc cho khởi đầu mới của cậu mà lại đi bức hiếp Lorenzo, đe dọa tính mạng của cha cậu nữa. Quả thực, thậm chí cho dù trong số những NPC, cũng có lắm hạng người, lắm điều bẩn thỉu.

Mặc dù điều này không được biết đến rộng rãi, nhưng New World là một tựa game mô phỏng hoàn toàn chính xác cuộc sống và hiện trạng của xã hội. Cũng có người tốt và cũng có những kẻ xấu.

‘Thật ra, tôi nghe được rằng bọn chúng đã cướp rất nhiều cửa tiệm, bao gồm của cả bố tôi khi đang trên đường truy lùng tôi. Và giờ, khi bọn chúng đã tìm thấy tôi, chúng bảo rằng nếu tôi không trả lời trong vòng một tuần nữa, tôi không tượng tượng nổi những thứ kinh tởm gì chúng có thể gây ra cho bố để ép buộc tôi. Nếu như ông ấy...

Lorenzo nghiêng chặt răng đau khổ.



‘Vậy thì, cậu tình làm gì?’.

‘Tôi không chịu đựng được nữa’.

‘Vậy thì hãy đi bắt và tấn chúng một trận’.

‘Đó không phải là cách duy nhất’.

Vào lúc ấy, Sid hỏi với giọng lo lắng.

‘Nếu lỡ như bọn chúng rất đông thì sao?’.

‘Heh, nó sẽ diễn ra bởi vì có tôi. Tôi phải sống để mà thương lượng với bọn chúng’.

‘Được rồi, Snake, tháo trói’.

Chú rắn bò khỏi người của Lorenzo, quay trở lại, quấn quanh vào hông của Ark như cũ.

‘Được rồi, nếu đã quyết định thì hãy làm cho nhanh nhanh’.

‘Hả? cậu định?’.

Ark nói cộc lốc.

‘Không chắc chắn được rằng cậu đang nói sự thật. Cậu có thể chỉ bỏ trốn ngay sau khi được tôi thả. Nên tôi phải đi theo và xác nhận rằng điều này có phải là thật hay không. Và, tôi đã hứa với người chủ cửa hàng rằng sẽ lấy lại số tài sản, hàng hóa bị đánh cắp, không thể để nó vào tay bọn tội phạm.’

‘Ah...Ark – nim’.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 7+2: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (2)

Sid thốt lên với khuôn mặt đầy xúc động. Lorenzo cũng nhìn cậu bằng đôi mắt khó tin..

‘Đừng nhìn tôi bằng cái gò má ửng đỏ như thế. Vì không đảm bảo rằng cậu sẽ trở về an toàn khi mọi thứ xong xuôi cả đâu’.

Mặc khác, Dedric lăm bắm khi nó nhìn Ark.

‘Shesshh, lại nữa. Chủ nhân lại đóng kịch’.

Lorenzo nhìn Ark một hồi rồi nghiêng răng.

‘Cảm ơn...là từ tôi không muốn nói’.

‘Không cần thiết. Tôi không làm không công’.

Đó là lúc, một cửa sổ thông tin nhiệm vụ hiện lên.

Nhiệm vụ đã được cập nhật. Mối lo của Wolkosu -> Trả lại sự trong sạch cho Lorenzo.

Bạn đã biết được Lorenzo chính là đứa con nuôi của chủ cửa hàng Wolkosu.

Những sự kiện diễn ra tại cửa hàng là mưu đồ của những kẻ tội phạm cùng băng cướp với Lorenzo trong quá khứ, với âm mưu làm cậu ta bị dính

dáng vào. Hãy đi cùng Lorenzo đến chỗ trú ẩn của bọn cướp., xác định điều cậu ta nói là thật hay dối và khôi phục lại phần tài sản bị đánh cắp.

Cảnh báo: Nếu Lorenzo chết trong quá trình, nhiệm vụ sẽ thất bại.

‘Mình đã đi đúng hướng rồi’.

Ark mỉm cười.

Song đột nhiên, có một dòng tin nhắn bất ngờ.

[Andel đã sử dụng Long Vũ Thì Thầm].

‘Hửm? Là Andel?’.

Ark thấy lạ.

Mặc dầu cậu đã quên về hắn ta trong một khoảng thời gian lâu, Ark chưa bao giờ nghĩ Andel sẽ là người chủ động sử dụng chức năng thì thầm để nói chuyện với mình. Sau khi phân vân một hồi, cậu lắc đầu. Nếu như chấp nhận giao tiếp, cậu cũng có thể đoán được nội dung tin nhắn là thế nào. Sau cùng, có linh cảm chẳng lành, cậu quyết định không muốn chạm trán Andel trong lúc này.

‘Từ chối nhận tin’.

Ark bỏ ngoài tai tin nhắn đó.

Nhưng cậu lại chưa nhận ra một sự thật đơn giản.

Thì thầm, chỉ có thể sử dụng khi cả hai người ở cùng một khu vực.

\*\*\*\*\*

‘Tìm được hắn rồi. Ark!’.

Một nụ cười xảo quyệt nở trên mặt Andel.

Hắn ta đã đi cùng các sát thủ được phái đi bởi Hội Huynh Đệ Bóng Đêm nhằm mục đích ám sát Ark.

Sau khi gia nhập cùng các assasin ở Selebird, chúng lập tức khởi hành, đi khỏi Giran. Ark đã nhận Event Quest từ Học Viện Ma Thuật ở Giran nên Andel đoán chắc thế nào cậu cũng về lại Giran để trả nhiệm vụ. Nhưng lúc ấy, Ark đã gặp được Sid nên không có lí do gì khiến cậu lại quay trở về Giran để trao đổi, bán vật phẩm sẵn được nữa.

Nhờ vậy mà, Andel và lũ sát thủ không bao giờ khám phá ra được tung tích của cậu ở đâu. Thế nên, kế hoạch duy nhất Andel nghĩ ra là sử dụng Long Vũ Thì Thầm trong khi vòng quanh, lang thang ở Giran, hi vọng sẽ nhận được tín hiệu của Ark.

Thế nhưng, chức năng thì thầm chỉ có thể được áp dụng trong một khoảng cách nhất định. Hay nói cách khác, nếu đối phương có từ chối tin nhắn đi chẳng nữa, đó cũng không là vấn đề. Nếu Long Vũ hoạt động, nghĩa là Ark cách hẳn không xa.

Và khi lang thang đến tận thành phố Cairo, chiếc long vũ đã ngay lập tức hoạt động.

‘Gã đó, hẳn đang ở đâu đó quanh đây’.

Đáp lời của hắn, các sát thủ của Hội Huynh Đệ gật đầu.

‘Có rất nhiều ngôi làng ở vùng núi Brandt. Hắn ta có thể ở rất nhiều nơi’.

‘Được, hãy tiếp tục sử dụng cuộn giấy [Truy Tìm].’

Những gã sát thủ nói rồi xé một cuộn giấy đi.

[Truy Tìm] là một cuộn giấy sử dụng để xác định địa điểm, vị trí của một cá thể sống nhất định trong phạm vi bán kính là một kilometer.

Khi dò được, vị trí của Ark sẽ bao lâu nữa, sẽ xuất hiện trên bản đồ khi sử dụng cuộn này.

‘Ark, đây là ngày tàn của mày rồi’.

Lửa hận cháy dữ dội trong mắt của Andel.

‘Nó nói rằng mình đã động vào nhằm người sao? Vớ vẩn. Dù là gì đi chăng nữa, tao sẽ trả lại hết những gì mày đã gây ra. Nếu tao không thể vượt qua được bài tuyến của Global Exos thì mày cũng đừng hòng. Tao sẽ kéo mày chết cùng với tao. Không, thậm chí nếu tao có phải chi cả hàng triệu Won, tao sẽ có thể tiếp tục chơi New World lần nữa. Thứ nghèo đói mạt hạng như mày thì đừng hòng.’

\*\*\*\*\*

‘Có tổng cộng bao nhiêu người?’.

‘Tầm sáu hoặc bảy’.

Lorenzo căng thẳng trả lời.

Sau khi bỏ Sid lại trong cabin, Ark và Lorenzo quay trở về Cairo.

Căn cứ của bọn cướp đã đe dọa Lorenzo nằm sâu trong một thung lũng của Cairo. Mặc dù Lorenzo tin rằng chỉ có sáu hoặc bảy người nhưng theo kích cỡ căn cứ, nó có sức chứa được tới ít nhất là hai mươi người.

‘Mình cảm thấy nhiệm vụ này càng lúc càng dài....Mà thôi, cũng không tệ lắm’.

Những tên cướp đều kém hơn Lorenzo.

Cậu ta là một đạo chích có cấp độ 80 trong khi những bọn khác chỉ có 60 ~ 70. Nếu so sánh, Ark đã phải chiến đấu với những tên cướp thế này ở Giran, khi bản thân còn kém chúng tới 20 cấp. Việc này sau cùng cũng chỉ dễ như ăn kẹo. Cậu đoán tầm nhiệm vụ sẽ kết thúc trong vòng mười phút.

‘Ngay khi nhiệm vụ kết thúc, mình sẽ bắt đầu kế hoạch’.

Cửa Hàng đã bị cướp đến ba lần.

Nghĩa là, có rất nhiều vật phẩm đã bị mất. Và cậu có thể mua những món đồ ấy với giá 40% chiết khấu.

Hiện tại cậu đang có 1000 gold. Cộng thêm với chỗ lá Nurunma kia nữa thì có lẽ sẽ đạt đến 1600 gold. Khi nhiệm vụ kết thúc, cậu dự tính sẽ dành toàn bộ số tiền để mua hàng, sau đó đi bán lại. 40% chiết khấu từ giá gốc sẽ là một nguồn lợi nhuận khổng lồ.

‘Mình có thể trữ toàn bộ hàng trong các túi của Sid’.

Trong trường hợp một vật phẩm không đặc biệt, hay quý hiếm gì thì một cửa hàng khác sẽ mua lại nó với giá 50% giá trị thực của sản phẩm.

Tuy nhiên, cậu có thể bán với giá 80% giá trị gốc cho những người chơi đang cần các vật phẩm đó. Và nếu như một món đồ mà không thể kiếm được tại các cửa hàng, giá có thể độn lên tới 120% giá trị thực.

Sử dụng một phép tính đơn giản, nếu cậu có 1000 gold và mua vật phẩm với tỉ giá 60% giá tiền của sản phẩm đó, và bán lại nó ở mức 120% thì lợi nhuận sẽ dôi ra được tới 600 vàng.

Để bán được các vật phẩm sang một thành phố khác, người chơi cần phải thực hiện một số nhiệm vụ. Tuy điều kiện hơi ngặt nghèo, có đôi khi, có những trường hợp là khó, nhưng nếu vượt qua thì người chơi có thể được cho phép giao dịch hàng hóa và thu lợi lớn.

‘Huhuhu. Quả thực là một ý kiến tuyệt vời khi dẫn Sid theo cùng’.

Tất nhiên, cậu không có ý định bán các vật phẩm một cách trực tiếp.

Những túi vật phẩm đầy ắp và trị giá 1000 gold, cậu không có thời gian rảnh rỗi để mà kì kèo với những người chơi khác.

Những phần khó chịu, mất thời gian ấy sẽ được để lại cho Sid, tên Hobbit có nghiệp vụ là một Trader. Mặc dù để trả công, cậu sẽ đưa cho Sid 10-20% phần lợi nhuận. Nhưng sau cùng, 500 Gold vẫn là một số tiền không nhỏ.

‘Sau khi thực hiện được nhiệm vụ này, chắc chắn mình sẽ có rất nhiều tiền’.

Ngay sau khi đặt chân được đến Cairo, là cậu nhận ngay được nhiệm vụ béo bở này.

Điều làm cậu bận tâm chính là về Lorenzo.

Một khi Lorenzo chết, nhiệm vụ không những sẽ thất bại mà cậu còn phải hứng chịu cơn thịnh nộ của Wolkosu và ông ấy sẽ báo lại cho các Vệ Binh. Song, nếu điều ấy xảy ra thì cậu sẽ rất khó để có thể vào được thành phố Cairo này một lần nữa. Trừ khi, cậu phải là một Chaotic Player, mà điều đó thì Ark không bao giờ mong muốn.

Từ đó có thể đoán ra được, mục tiêu hàng đầu của nhiệm vụ không phải là giết hết bọn cướp mà là bảo vệ cho Lorenzo.

‘Lorenzo, lùi về phía sau’.

‘Hả, nhưng?’.

‘Cậu không được phép để bản thân mình bị thương. Nếu thế, bố của cậu rồi đây sẽ như thế nào? Cậu không bao giờ nên để một người cha đã lặn

lợi, cất công tới tận đây vì cậu trở nên buồn phiền. Cậu hiểu ý tôi mà đúng không?’.

Ark giờ đây hoàn toàn khác hẳn so với cái con quỷ đã cố gắng giết Lorenzo bằng thức ăn. Thế nhưng, khi nghĩ về lợi nhuận và những thứ mình sẽ có được, tâm thế và tính cách của Ark có thể thay đổi ngay lập tức. Sau cùng, Lorenzo chỉ thở dài rồi gật đầu.

‘Cảm ơn rất nhiều. Tôi sẽ cẩn thận’.

‘Tốt’.

Ngay sau khi nhận được lời hứa, cậu mở cánh cửa ra.

Đột nhiên, một ánh sáng nhóe lên và một lượng sát thương khổng lồ ập vào mắt cậu.

Nhờ nhân tố gây bất ngờ, bạn đã nhận phải đòn đánh chí mạng từ một kĩ năng của một sát thủ.

Sát thương 200 x 3.

‘Hửm? cái gì?’ ‘Ám sát?’.

Ngay trong một thoáng chốc, 600 Health của cậu đã không cánh mà bay.

Ark ngạc nhiên và rút lui ngay lập tức.

Những thứ hình thù bắt đầu lộ dạng xung quanh.

Chúng là những kẻ đeo khẩu trang đen bịt kín như các Ninja. Điều đầu tiên cậu nghĩ ngay đến khi thấy phục trang và đặc tính của họ là về Shambala.



‘Ẩn thân’ và ‘Ám sát’ là hai kỹ năng chính của cậu ấy nhưng đòn tấn công này rõ ràng chắc chắn không phải của Shambala.

Không lâu sau, thêm hai người nữa ăn mặc tương tự xuất hiện từ hai phía của căn nhà.

Thứ hiệu huy màu đỏ tươi trên chiếc mũ trùm lại cậu có một cảm giác ghê sợ.

‘Lorenzo?’.

‘Mo, tôi không biết. Đây là lần đầu tiên tôi gặp những kẻ nguy hiểm thế này’.

Lorenzo hoảng hốt lắc đầu lia lịa.

Cùng lúc đó, người đeo mũ trùm kín mặt trả lời.

‘Một tên du côn tầm thường như hãn không thể biết được bọn ta’.

‘Các người là ai? Muốn gì?’.

‘Chúng ta là Hội Huynh Đệ Bóng Đêm’.

‘Hội, hội Huynh Đệ...Vậy nghĩa là bọn mi chính là những thành viên của Hội Ám Sát đó’.

Mặt Lorenzo không còn một chút máu.

Sống ở Selebird và đã dành một quãng thời gian trong các băng cướp, Lorenzo đã được nghe lời đồn về Hội Huynh Đệ này. Tuy nhiên, Ark thì lại đang rất bối rối vì không hiểu chuyện gì đang xảy ra.

‘Hội Ám Sát? Tại sao các người lại muốn giết ta?’.

Một giọng nói vang lên.

‘Thằng ngu này vẫn thật chậm chạp, chưa hiểu được tình hình của mày’.

‘Eh? hả? Là mi?’.

‘Thật vui khi được gặp mày một lần nữa Ark ạ. Ừ, quả thật, tìm mày đúng là khó đấy’.

Andel!

Ark ngạc nhiên lắm lắm.

Một tên sát thủ có vẻ yếu nhất trong số bọn lột lớp vải che ra. Không ai khác, đó chính là Andel.

‘Đúng..Mày đã tỉnh hồn lại chưa?’.

‘Người phải tỉnh chính là mi. Mi nghĩ ta sẽ để mi cảm thấy vui khi gặp lại ta à?’

‘Vậy thì hãy giải quyết cho xong chuyện này nhé?’.

‘Đó là tiếng chào ta mong đợi nhất. Hãy kết thúc nào’.

‘Thằng khốn...’.

Khi Ark rút gươm, ba tên sát thủ từ phía trước xông đến chắn.

‘Cái gì?’.

‘Mày không nghe rõ hả? Tao đã thuê sát thủ từ Hội Huynh Đệ để giết mày’.

‘Khi còn ở Selebird, tôi được nghe rất nhiều lời đồn thổi về họ. Đó là một tổ chức bí mật gồm những sát thủ thiện chiến nhất, tinh nhuệ nhất, chuyên môn trong việc đi ám sát những người ngoại quốc. Họ có những kĩ

năng cực kì xuất sắc nên để thuê được một người cũng phải cần đến một lượng tiền khổng lồ. Thứ thù oán gì cậu đã gây ra để hẳn phải thuê Dark Brothers đến thế?'

Lorenzo nhỏ giọng hẳn.

Npcs chuyên môn săn những người chơi?.

Cái thứ nực cười gì thế này?

Cái sự kiện bất ngờ này thực sự quá nghiêm trọng. Nếu chúng có chuyên môn trong việc ám sát, giết hại những người chơi, chắc chắn các vật phẩm và kĩ năng của chúng cũng được tối đa hóa theo hướng PVP.

'Con mẹ nó...không gặp lúc nào, lại gặp đúng lúc này'.

Ark nhăn xụ mặt khi bọn sát thủ bắt đầu tấn công.

Chae Chang! Kakakak!

Cậu ngay lập tức né đòn và phản công.

Nếu chỉ là quái vật bình thường, cậu đã có thể gây ra được lượng sát thương lớn. Nhưng lũ sát thủ chỉ nhẹ nhàng, sử dụng một kĩ năng kì quái để tránh đòn rồi lùi lại. Và...đó là hồi chuông cho một trận tử chiến.

'Giết hẳn'.

Bọn sát thủ khéo léo tấn công cậu từ các phía để đẩy lùi Ark lại. Cậu liên tiếp chịu đòn từ các thanh kiếm đến ở khắp nơi.

'Dedric, Skull, kế hoạch B – 1'.

Dedric và Skull ngay lập tức lao vào hai tên sát thủ. Với tỉ lệ tấn công 7 – phòng thủ 3.

Trong lúc đó, Ark sẽ chiến đấu với tên sát thủ còn lại, một đấu một. Kế hoạch này mục đích là để cho Ark thời gian thở, nhanh chóng kết liễu tên sát thủ cậu đang đánh.

Nhưng bọn sát thủ cũng chẳng vừa, chúng liên tục tấn công thay phiên giữa những quỷ thể của Ark và chính cậu.

‘Ôi lạy chúa, cấp độ 120!!!’.

Ark thốt lên sau khi cậu kiểm tra các yếu điểm của chúng bằng Miêu Nhân. Song, miêu nhân ở mức cao cấp còn cho luôn cả thông tin về cấp độ của đối phương. Điều này chỉ khiến Ark càng thêm tuyệt vọng.

Hiện tại, cấp độ của Ark là 90 và khi nhận được điểm thưởng từ bóng tối do đặc tính nghề, cậu hiện tại đã là 120. Tuy nhiên, cấp độ cơ bản của bọn sát thủ tới 120. Và, sát thủ, cũng nhận được điểm thưởng trạng thái khi về đêm nên thành ra sự khác biệt cấp độ, ít nhất là 10.

Quả thực, lũ sát thủ không hổ danh là đến từ cái tổ chức Hội Huynh Đệ gì đó.

Ark tiếp tục né trong khi phản đòn lại thanh ma kiếm của hắn, vốn cũng là một kỹ năng đặc biệt của assassin.

Tuy nhiên, nói cho cùng thì Ark là ai?

Một classs nghề ẩn, cực mạnh trong việc solo cũng như, bản thân chính Dark Walker là một sát thủ. Cậu cũng được trang bị cho mình những kỹ năng về PVP và thêm cả những kiến thức về Taekwondo ở đời thực.

Cậu nhanh chóng thay đổi chiến thuật, tung cước kết hợp vung kiếm đã được yểm độc của Snake. Cậu chiến đấu với gã sát thủ một cách nhiệt tình như thể mình có thể chết bất cứ lúc nào, và tên sát thủ, chẳng bao lâu đã gục gã xuống đất, quy trên một gối.

‘Double Critical Chance’.

Ark chớp thời cơ lao tới kết liễu đời tên sát thủ. Tuy nhiên, một tiếng kim loại sắc nhọn vang lên khi thanh kiếm của cậu chém mạnh vào kiếm của hai tên sát thủ còn lại.

Cả hai ngay lập tức áp sát sườn Ark từ hai phía, đỡ đòn cho tên động đội của chúng. Những quý thể của cậu tuy đã có mạnh lên rất nhiều nhưng không đời nào, chúng có thể chiến đấu và kìm hãm hoàn toàn một Npc có đầy đủ kỹ năng giết chóc và còn chệch chúng tới hơn 80 level.

Kết quả là, máu của Ark đã nhanh chóng tuột xuống còn 50%.

‘Shessh, đây đúng là khó hơn mình nghĩ’.

‘Snake, đưa bố bình thuốc phục hồi’.

Ark rút lui vài bước và Snake phun vào tay cậu một bình thuốc.

Không, ngay khi cậu định uống. Bọn sát thủ ngay lập tức lấy ra một cuộn giấy và xé cái roẹt. Đó là lúc, khi cậu kề môi vào bình, một dòng tin nhắn xuất hiện mà đến nỗi, trong những giấc mơ hoang đường nhất, Ark cũng không thể tượng tượng ra.

Cuộn giấy [Bất Hoạt Phục Hồi] đã được sử dụng lên bạn.

Bạn không thể sử dụng bất kì thực phẩm phục hồi máu hay mana nào khi đang trong chiến trận.

Hiệu quả: kéo dài 30 phút.

‘Không thể phục hồi?’

Thứ hi vọng bám víu Ark khiến cậu tin rằng mình có thể một mình chống lại ba tên sát thủ này là vì cậu đang trữ sẵn trong mình rất nhiều bình

thuốc phục hồi.

Khi đối phương không thể sử dụng vật phẩm bởi vì Snake, chú rắn thông minh sẽ ngay lập tức đớp lấy items của bọn chúng. Và ngược lại, Ark hoàn toàn có thể sử dụng thuốc một cách an toàn. Song, nhờ khả năng phân loại và phun item cực kì hữu hiệu của Snake, Ark không mất quá nhiều thời gian so với những người chơi hay các Npc khác khi uống thuốc.

Tuy thế nhưng, tình huống bây giờ đã hoàn toàn đã bị đảo lộn bởi hiệu ứng của một cuộn giấy chỉ đáng giá vài gold

Cậu giờ đây thậm chí cũng chẳng còn thời gian ngạc nhiên bởi vì lũ ấy sẽ nhanh chóng thọt gươm vào ngực mình nếu còn do dự.

‘Huhuhu...mi nghĩ bọn ta không có chuẩn bị gì hay sao? Các chiến thuật của những gã ngoại quốc, bọn ta đã nắm quá rõ’.

Trong lúc ấy, bọn sát thủ lại từng người, lui lại an toàn rồi thử thả uống thuốc. Tình huống như thế cứ liên tục lặp lại và kết quả là, lượng máu của bọn sát thủ giữ mức an toàn ở 80% trong khi Ark, vì đã không thể uống được thuốc phục hồi, chỉ còn 40%.

‘Chết tiệt thằng khốn đó’.

Ark gườm vào tên Andel đê tiện đang đứng ở xa thiệt là xa.

Hắn không tham gia trận chiến bởi vì, sẽ bị nhận trạng thái Chaotic nếu làm thế. Và càng đơn giản hơn, hắn không có lí do gì để làm như vậy.

‘Chủ nhân..chủ nhân...Nếu thế này nữa thì...’.

Tadak! Tadak!.

Tình huống ngày càng một tệ khi Dedric và Skull khẩn xin sự giúp đỡ.

Lực chiến của chúng, cao lắm chỉ ở mức level 40.

Cho đến hiện thời, có hai lí do khiến chúng có thể đương đầu với những quái vật có cấp độ cao hơn mình rất nhiều. Vì khi trận đấu tiếp diễn, hầu hết mọi quái vật sẽ tập trung vào Ark hơn là các quý thể của cậu. Thế nên, các quý thể không là đối tượng để chúng tấn công. Và lí do thứ hai, Ark có thể ngay lập tức hiệu chỉnh kế hoạch phù hợp để chiến đấu, tùy thuộc vào tình hình.

Tuy nhiên, lũ sát thủ hoàn toàn khác so với bọn quái vật.

Khi không cần thiết can dự, bọn chúng có thể tập trung tấn công các quý thể. Nhưng nếu tên sát thủ đang chiến đấu với Ark bị thất thế, chúng sẽ giúp đỡ ngay. Kết quả là, Ark liên tục bị dồn vào thế cùng, các quý thể không có khả năng can thiệp vì chênh lệch cấp độ của chúng với bọn sát thủ quá cao. Và ngược lại, Ark cũng không thể hỗ trợ các summon của mình. Những quý thể không nhận được bất kì sự giúp đỡ nào, không thể cầm cự được lâu và cuối cùng cũng rơi vào trạng thái Critical.

‘Mình tuyệt đối không thể để mất bọn chúng’.

Ark là một người chơi solo. Bởi cậu không thể tin vào ai, nên các quý thể là những người bạn thân thiết nhất của cậu. Đã bao lần cậu cảm thấy cô đơn khi một mình ở giữa chốn thiên nhiên của New World. Chính lúc ấy, các quý thể đã ở cùng cậu, làm cậu thấy khá hơn. Chúng không đơn thuần là những quý thể phục vụ cho cậu, chiến đấu cùng cậu. Chúng là bạn thân, là gia đình của cậu trong cái thế giới xa lạ này.

‘Dedric, Skull, kế hoạch B – 4’.

‘Tôi xin lỗi, thưa chủ nhân’.

Và bây giờ, tình huống đã là tệ nhất khi các quý thể của cậu biến mất.

Ba tên sát thủ ngay lập tức bao vây Ark và tấn công cậu từ ba hướng. Song, Lorenzo, người đã cực kì lo lắng khi chứng kiến mọi chuyện từ đầu đến đuôi, không thể kìm chế được, xông vào hét lớn.

‘Này, lũ khốn....’.

Nhưng Lorenzo thậm chí không thể gây ra bất cứ thiệt hại nào cho bọn sát thủ mũ choàng đen. Thay vào đó, cậu ta lại bị dính một đòn chí tử và rơi ngay vào trạng thái Critical.

‘Mày lẽ ra nên im lặng nếu muốn sống thêm ít phút nữa. Thằng ngu’.

Tên sát thủ cảm thấy phiền toái quyết định chém một kiếm kết thúc cuộc đời Lorenzo.

‘Ôi không!!’.

Ark ngạc nhiên, hoảng hốt phóng lại đứng trước đỡ đòn cho Lorenzo.

Mặc dù cậu đã đỡ, nhưng thanh kiếm cuối cùng cũng đâm xuyên ngực Ark.

[Nhận sát thương chí mạng 200 Damage].

Ark ngu người lại khi cậu rơi vào tình trạng Critical.

‘Cậu...tại sao...cậu lại đi xa đến mức này?’.

Lorenzo bối rối.

Không có lí do đạo đức gì để Ark nhảy ra và cứu Lorenzo cả. Chỉ là vì cậu đơn giản là chưa thực hiện xong nhiệm vụ, và nếu để Lorenzo chết đi, mọi thứ sẽ khó khăn.



Làm sao Ark có thể từ bỏ một nhiệm vụ có giá trị đến 400 ~ 600 Gold trong mình vẫn có thể thực hiện được? Thậm chí dù cậu có chết tại đây, Ark sẽ không đời nào từ bỏ tiền. Thậm chí nếu mọi thứ có khó khăn, khiến cậu trần trở, Ark sẽ không bao giờ bỏ cuộc. Nếu Ark chết đi, Lorenzo không chừng sẽ cho rằng cậu chính là sứ giả của công lý đến đây để giúp cậu ta.

‘Tôi đã hứa với Lorenzo rằng cậu sẽ không bị thương, và không bao giờ chịu thương. Cậu phải sống, để mà đoàn tụ cùng với bố mình’.

‘Cậu.....!!!’.

Lorenzo nhìn Ark, khuôn mặt ngạc nhiên, đầy xúc động.

‘Không có thời gian để mà nói chuyện đâu. Chúng ta phải đi khỏi đây. Nhanh!’.

Khi một tên sát thủ cố gắng giết Lorenzo, tình hình trở nên ngày càng nghiêm trọng. Quay người lại, Ark đỡ đòn tấn công của tên sát thủ và có được ít thời gian để chạy trốn.

Song, một tên khác lại lấy ra một cuộn giấy nữa và hét lên.

‘Cuộn Giấy [Từ Lực], đối tượng – Ark’.

Dứt lời, cơ thể của Ark nhận một lực kéo khổng lồ và lôi về phía bọn sát thủ.

‘Ah...Ark – nim’.

‘Đừng nhìn lại, chạy đi. Tôi sẽ gặp cậu sau’.

Ark cố gắng chống cự lại lực kéo bằng tất cả sức bình sinh của mình và hét lên.

Lorenzo nhìn cậu, do dự trước khi nghiêng răng, chạy đi. Vào lúc đó, Ark quay người lại, và xông vào bọn sát thủ. Sự gia tốc được gây ra bởi tốc độ chạy tối đa của Ark cùng với sức kéo của [Tử Lực] khiến bọn sát thủ bị đánh. Và đó là cơ hội của Ark.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 7+3: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (3)

‘Chuỗi kỹ năng Riposte’.

Ark hét lớn và sử dụng Riposte để tấn công bọn sát thủ. Chúng ngay lập tức bị đánh bay ra rất xa.

‘Chính là lúc này’.

Khi Ark và Lorenzo bỏ chạy thành công, Andel hét lớn.

‘Mày đang làm gì thế hả? Bọn mày?’.

‘Ouch!! ai ngờ đầu hấn lại có thể sử dụng một kỹ năng như thế’.

‘Đừng lo. Một khi Hội Huynh Đệ chơi mèo bắt chuột, chúng ta không bao giờ để nó sống’.

Cuộn giấy [Truy Tìm] được kích hoạt. Vị trí của bạn đã bị lộ cho đối phương chừng nào bạn vẫn còn ở phạm vi cách họ một bán kính. Thời Hạn: kéo dài ba mươi phút.

Cuộn giấy [Từ Chối Hòa Bình] đã được kích hoạt. Thậm chí cho dù bạn có chạy xa đi chăng nữa, trạng thái ‘Combat’ sẽ vẫn được kích hoạt. Thời Hạn: kéo dài ba mươi phút.

‘Ôi lạy chúa ơi!!!’.

Khuôn mặt của Ark nhăn nhó tuyệt vọng.

Cậu đã từng nghĩ thứ đồn thổi về những sát thủ chuyên nghiệp chỉ là những thứ quảng cáo được phóng đại quá thế. Ark đã nghĩ, nếu mình có thể chạy được cách xa chúng 200 meter, cậu sẽ có thể giải thoát được khỏi trạng thái ‘Combat’, và khi đó, cuộn [Bất Hoạt Phục Hồi] sẽ hết hiệu lực và Ark sẽ sử dụng lại ‘Ấn Thân’ để trả đũa cho tên Andel đó.

Tuy nhiên, ngay khi cậu mới chạy vào một góc hẻm, hai cuộn khác được kích hoạt.

Bọn sát thủ đã chuẩn bị sẵn cả hai thứ đó. Tuy không biết đó có phải là kế hoạch của Andel hay không nhưng hai cuộn này đã thật sự phá hủy toàn bộ kế hoạch của cậu.

Nghĩa là, điểm yếu của Ark đã bị lộ.

‘Chúng là những cuộn đặc biệt được bán tại Cairo...’.

Sid đã đề cập tới những cuộn giấy, và đặc biệt là những cuộn khó hiệu ứng độc đáo. Tuy nhiên Ark đã không nhận ra được chúng có những ảnh hưởng khổng lồ tới mức này.

Nó không gây sát thương nhưng nếu được sử dụng đúng, có thể kiểm soát và đôi khi, đảo ngược tình huống, và dẫn đến phân định thắng thua.

‘Khi bị nhóm truy đuổi. Chúng ta phải có những biện pháp phòng trả’.

‘Không thể dừng được nữa rồi. Hay chia ra’.

‘Hử? Nhưng?’.

‘Nghĩ đi. cậu không thể giúp được gì cho tôi. Và bọn chúng đã sử dụng [Truy Tìm] lên tôi rồi. Khi chúng ta phân ra, bọn chúng sẽ không thể truy đuổi được cậu nữa.’.

‘Nhưng, tôi không thể chạy đi thế này khi vẫn chưa làm gì cho cậu cả’.

‘Không phải là để cho cậu đâu’.

‘Hả?’.

‘Sid vẫn còn ở Cabin của cậu. Nếu cậu bị thương thì ai sẽ bảo vệ cho Sid đây. Đây là yêu cầu của tôi. Tôi chỉ có thể tin cậu. Xin hãy lo cho Sid’.

‘Tôi...hiểu rồi’.

Mặc dù trong lòng cảm thấy mâu thuẫn, Lorenzo vẫn gật đầu.

Cậu cũng nhận ra được rằng mình hoàn toàn không giúp ích gì được cho Ark cả. Và Lorenzo cũng rất rõ được sự bất lực của mình

‘Sớm nhất có thể. Đi ngay trước khi chúng phát hiện chúng ta’.

‘Xin hãy sống sót trở về nhé’.

‘Đừng lo’.

Ark trả lời rồi chạy biến vào những con phố tối đen lúc bình minh chưa kịp lên.

Cậu và Lorezo đã tách ra. Nếu nhiệm vụ có thất bại nữa thì cũng không thể trách được nữa.

‘Điều quan trọng bây giờ là phải sống cho qua ba mươi phút’.

Ark chạy, suy nghĩ rất lung.

Cậu không thể làm được bất cứ điều gì khi cả hai cuộn giấy này vẫn còn đang có hiệu ứng. Không, thú thật là, dù cho không có những cuộn này,

cậu vẫn không đảm bảo được tỉ lệ thắng của mình khi chiến đấu chống lại ba gã sát thủ chuyên nghiệp kia.

Từ trước đến giờ, Ark đã đối mặt với lũ cướp, các Npc được phân định là quái vật. Chúng thông minh rất nhiều so với bọn quái, làm cho trận đấu trở nên rất khó khăn nhưng sau cùng, cũng không thể so sánh được với người chơi.

Tuy nhiên, nếu quái vật có đặc tính giao tranh cao hơn người chơi đó, thì sẽ lại là một vấn đề.

Các Sylphid Knight ở Jackson là một ví dụ điển hình. Phương thức tấn công và các kĩ năng đều được sử dụng nhanh hơn cả các người chơi. Với một Assassin, điều này càng rõ.

Ngay từ lúc đầu, những Npc có chuyên môn đặc biệt trong việc đi săn những người chơi thế này chắc chắn sẽ có những kĩ năng cực kì lợi hại, so với các Sylphid Knight.

Điều này càng tệ hơn, khi phải chiến đấu với cả ba tên như thế. Ngoài ra, còn có thêm Andel. Hắn ở lại phía sau vì không muốn trở thành một Chaotic Player, nhưng nếu các sát thủ bị thất thế, chắc chắn hắn cũng sẽ can thiệp.

‘Dù nghĩ thế nào đi chăng nữa, không có cách nào để chiến thắng hết’.

Tuy nhiên, chạy đi cũng là điều không thể.

[Bất Hoạt Phục Hồi], [Truy Tìm], [Từ Chối Hòa Bình].

Ba cuộn giấy kia tạo thành một thứ combo mà dù cho dùng phương pháp nào đi chăng nữa, chiến đấu hay bỏ chạy, cũng là điều bất khả thi.

‘Chết tiệt, tên khốn Andel! Nếu mà không có những thứ này.....’.

Thì mọi việc sẽ trở nên rất dễ. Nếu bằng những chiêu trò mà Andel đã sử dụng, Ark tự tin mình có thể chiến thắng. Cậu không phớt lờ vì đó là do Andel. Chỉ là, Ark chưa bao giờ nghĩ đến những tình huống như thế này có thể xảy ra.

Andel có nhiều kiến thức về New World hơn so với Ark, một người chủ yếu chỉ Solo và kết bạn cùng với các Npc. Hắn đồng thời cũng là bạn của Alan, một kẻ lăm tiền và có vô số nguồn lực hỗ trợ.

Nếu chỉ là một người như Alan, Ark cũng không hề nao núng. Nhưng Andel đã tận dụng hệ thống ám sát của game và cả hệ thống về hiệu ứng của các cuộn giấy nữa. Đó là lí do, Ark rối trí, không biết tìm cách nào để phản công.

‘Đây là lí do mình do dự khi giao thiệp với người chơi’.

Cậu không muốn trở thành một kẻ địch và muốn được chơi với mọi người, kết bạn, giao lưu như những người bình thường trong game.

Tuy nhiên, vì khởi đầu và cuộc sống tệ hại và vị nổi lo tài chính, mọi thứ đã không được như ý cậu muốn và cuối cùng, dẫn đến tình huống này đây.

‘Ở đây này’.

Đột nhiên, một bóng màu đen phi người từ mái nhà xuống và chặn đường cậu.

Đó là Hội Huynh Đệ Bóng Đêm.

Ark quay người, nhãn mặt khi thấy những tên sát thủ khác cũng đang đuổi gần sát cậu ở phía sau.

Với cuộn giấy [Truy Tìm] theo dấu chuyển động của cậu, Ark như thể đang nhảy múa trong bàn tay của Phật Tổ, và những con đường trong thung lũng lúc tối trời này, hết như một mê cung phức tạp vậy.

‘Sau cùng... liệu mình có sẵn sàng để chết thêm lần nữa không?’.

Khi chết, các chỉ số tuột đi sáu điểm. 30% kinh nghiệm cũng sẽ bị mất. Ở mức cấp độ 90, 30% Exp không phải là một con số nhỏ.

Cậu sẽ phải đi săn liên tục trong vòng 12 tiếng đồng hồ để nhận lại kinh nghiệm đã mất. Nhưng nghĩ đến việc chính Andel là nguyên nhân chết của cậu, khiến Ark không cam tâm. Tất nhiên, vừa nghĩ đến Andel, hẳn đã có mặt, vội vã để được xem Ark chết.

‘Kukukkuk, nhìn nơi này đi. Mặc dù mày đã cố gắng hết sức để chạy trốn’.

‘Bah! Đây là nỗ lực tốt nhất của mi đó hả? Sau chuyện này, tao sẽ không tha cho mi đâu. Tao sẽ giết cho đến khi tao lột sạch đồ của mày thì thôi. Tao hứa đấy. Tao sẽ đuổi mày cho đến tận cùng của lục địa này, cho đến khi nào mày không còn một miếng đồ nào trên người’.

‘Mày đúng là thằng ngu. Mày vẫn chưa hiểu được tình hình hiện giờ sao?’.

‘Cái gì?’.

‘Đứa bị lột sạch đồ, không phải là tao’.

Dứt lời, cả ba tên sát thủ đều đồng loạt lấy ra một cuộn giấy và kích hoạt nó.

‘Kích hoạt cuộn giấy [Cường Đoạt] – Đối tượng, Ark’.



Ark nhìn cuộn giấy trong tay ba tên sát thủ. Một dòng tin nhắn đỏ xuất hiện.

Cuộn giấy [Cường Đoạt] đã được kích hoạt. Khi đối tượng được chỉ định chết, có 50% sẽ rớt ra trang bị.

Thời Hạn: kéo dài 30 phút.

Khuôn mặt Ark tái trắng và hoảng loạn.

50% rớt trang bị? Có những cuộn giấy có hiệu ứng thế này luôn sao?

Hơn nữa, lại có ba cuộn giấy được kích hoạt đồng thời.

Trong khi thời lượng của cuộn giấy kéo dài 30 phút, bọn sát thủ có thể sử dụng liên tục. Và có tới ba tên.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 7+4: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (4)

Vậy nghĩa là, xác suất rơi vật phẩm trang bị của cậu sẽ lên đến 150%. Và nếu không may, cậu có thể rơi luôn có ba vật phẩm trong một lần.

Hiện tại, nếu mất bất kì vật phẩm nào, cũng sẽ rất khó cho cậu để lấy lại được. Điều tệ nhất là Lancel Sword bị đánh rớt.

‘Hơn nữa...điều gì khiến cho bọn sát thủ sử dụng các cuộn giấy một cách vô tội vạ như thế?’.

Ark liếc bọn chúng, đôi mắt hần học nhưng cũng khó hiểu. Những cuộn giấy có hiệu ứng càng mạnh, càng độc đáo chừng nào thì sẽ càng đắt tiền chừng ấy. Tốn ít nhất tầm 30 Gold cho mỗi cuộn như vậy. Hay nói cách khác, bọn sát thủ đã tiêu tới 210 Gold chỉ cho những cuộn giấy chúng sử dụng từ đầu đến giờ.

Tuy nhiên, Ark không biết rằng. Andel và Alan đã tốn 300 Gold để thuê bọn sát thủ và 210 Gold để giấy phép.

Tất cả đã được bọn chúng mua và các sát thủ chỉ việc sử dụng.

‘Mày thật không gặp may. Mày có lẽ không biết chứ nơi này chính là thành phố vô pháp, Cairo. Không có hoạt động hay chính sách nào đặt hạn chế lên các sát thủ, hay những vụ giết người xảy ra trong chính nơi này. Ngoài ra, mày đã tạo một điểm phục sinh trước kia tới Cairo rồi đúng không?’.

‘Cứ thử đi thì biết’.

Ark cố ra vẻ ngẫu nhiên trong thân tâm, tim cậu đập dường như mất nhịp.

Andel dường như phát hiện ra được và hần nói tiếp.

‘Hề, tuyệt vời. Trời ban cơ hội cho tao rồi. Sau cùng, không có bất kì ngôi làng nào được đặt gần thành phố này cả. Mà đã không thể lưu điểm phục sinh ở bất kì thành phố nào trước khi tới đây. Nghĩa là, điểm phục sinh của mà chính là tại Cairo này. Thử xem nếu chuyện gì xảy ra nếu mà tái sinh trở lại mà lại đang ở trong trạng thái ‘Non – chaotic’, mà sẽ phải chạy khỏi đây và toàn bộ vệ binh cũng như người chơi trong thành phố sẽ săn đuổi mà. Dù cho có chạy thoát được đi chăng nữa thì kết quả vẫn sẽ như cũ. Kik kik kik, cuối cùng mà đã hiểu được chưa? Ai là người sẽ bị lột sạch đồ?’.

Từng từ, từng từ Andel nói khiến Ark tái cả mặt.

Nếu cậu ở một thành phố hay ngôi làng bình thường nào đó, cậu sẽ không phải lo. Nhưng đây là Cairo, nơi không bao giờ chào đón kẻ trong sạch. Đây là lí do tại sao, một người chơi phải quyết định rất kĩ mới cập nhật điểm phục sinh mới cho mình.

Tuy nhiên, Ark giấu vẻ hoảng hốt của mình rồi tiếp tục nói.

‘Mày nghĩ tao ngu đến mức thiết đặt điểm phục sinh tại một nơi khi ho gà gáy thế này hả?’.

‘Bah....không quan trọng. Giết chết hần đi’.

Tính từ lúc cuộn giấy đầu tiên được kích hoạt, đã 15 phút trôi qua.

Còn lại 15 phút nữa, nhưng cậu vẫn đang trong trạng thái ‘Combat’ và lũ sát thủ sẽ không ngừng truy đuổi Ark.

Khi chạy đi, thật may rằng lượng máu hồi phục của cậu đã hồi được 30%.

Ba tên sát thủ lập tức nhanh chóng tấn công Ark từ ba phía.

Nếu tập trung vào một hướng, cậu sẽ vẫn bị sát thương nặng. Và thế là chỉ trong vòng một phút ngắn ngủi, Ark đã rơi vào trạng thái Critical.

‘Thật sai lầm. Mình không thể đánh thắng những gã này’.

Ark liếc Andel, đôi mắt cậu lạnh lẽo và tàn độc.

‘Hắn tin rằng mình đã cập nhật điểm phục sinh tại đây. Nghĩa là hắn cũng sẽ chôn chặt chân tại nơi này để chờ mình. Khác với mình, lũ Npc sẽ thực sự chết nếu mình giết chúng, và chúng sẽ không thể phục hồi đủ. Song, mình sẽ sử dụng ‘Ấn Thân’ để chạy đi.

Đó là kế hoạch tốt nhất của cậu hiện thời. Ngoài ra, nếu cậu thành công, Andel chắc chắn sẽ mất ăn mất ngủ để đề phòng.

‘Sau cùng....một cuộc phiêu lưu mới sẽ lại mở ra’.

‘Kịch hoạt [Phước Lành Của Tinh Linh Biển].

Khi hiệu ứng đặc biệt của chiếc Vòng Ngọc Trai của Adelaine được kích hoạt, một biển ánh sáng màu xanh dương rực rỡ xuất hiện và bao lấy cậu. Ngay lập tức, sức phòng thủ của Ark được tăng tới 40% và Mana được phục hồi 500.

Cùng lúc đó, Ark lộ ra những thanh gươm cũ kĩ. Andel, muốn là người kết liễu cậu nên đẩy tên Assassin, xông tới.

‘Ăn trọn đi, [Blade Strom].

Khi kích hoạt kĩ năng, những vết nứt gãy xuất hiện trên thanh kiếm, chi chít như mạng nhện. Và với một lực vung hết sức mình, cậu xoay về hướng Andel.

Phước Lành của Tinh Linh Biển, phối hợp cùng [Blade Strom] trong trạng thái nguy kịch của cậu, nghĩa là Adrenaline, cũng được kích hoạt. Đây chính là đòn combo chết gậy tử của Ark.

Khi bọn sát thủ nhận ra được ý đồ, chúng nhanh chóng phóng dao găm vào cậu. Nhưng tới 40% lượng gia tăng sức mạnh phòng ngự, lượng máu của Ark chẳng mất đi là bao. Dù trong trường hợp nào đi chăng nữa, cậu cũng sẽ có thể kết liễu cuộc đời của cái tên Andel mới có level 60 này

Những thấy những mảnh gương tung lên như những chú chim, Ark tin mình có thể kéo được Andel chết cùng.

Thế nhưng, hần lại mỉm cười và vội lấy ra một cuộn giấy nữa và biến ra sau vài mét.

‘Cái gì? là [Warp]’.

Cơn bão của những mảnh kiếm biến mất trong không khí mà không giết được bất kì ai. Ark nheo mắt phẫn nộ. Combo mạnh mẽ mà cậu đã sử dụng phần năng lượng còn sót lại để kích hoạt, giờ đây lại bị thất bại vì một cuộn giấy chết tiệt. Trong một lúc, cậu cảm thấy không còn một chút động lực gì để chiến đấu cho đến khi, cậu cảm thấy đau. Hai tên sát thủ phóng thêm dao găm, đâm vào lưng cậu.

Ark chao đảo và dựa vào hàng rào.

Cạnh đó là cái hố thật sâu mà cậu gặp lúc đi trong thành phố. Đó là địa ngục và nếu như có ai rơi xuống, họ chắc chắn không thể sống. Khi

Andel sử dụng [Dịch Chuyển], hần bay về phía rìa của vực thẳm. Chỉ còn một chút xíu nữa thì, hần đã ngã xuống.

Không, bây giờ không còn là lúc để quan tâm đến những chuyện đó.

Số phận của Ark đã được định đoạt.

Vụt!!!.

Một con dao găm phóng tới chỗ Ark, cậu toan dùng kiếm đỡ, nhưng sau cùng, nó cũng cắm sâu vào vai.

Ark lùi dần, lùi dần, vô số ý nghĩ hiện lên trong đầu cậu.

‘Không có cách nào để sống sót trong tình huống này’.

Và nếu cậu chết, những vật phẩm rơi ra được sẽ thuộc về Andel. Thậm chí dù không muốn, đó là điều không thể tránh khỏi.

‘Mình thà chết chứ không đời nào giao trang bị của mình cho Andel’.

Ark nghiêng chặt răng và tự hỏi.

Mặc dù cố gắng chống cự, cậu sẽ chết chắc 100%. Tuy nhiên, nếu rơi vào địa ngục, cậu sẽ có khả năng sống sót không? Dù gì đi nữa, cậu cũng sắp chết. Nhưng ít ra, Andel cũng sẽ không phải là người giết được cậu.

Andel sẽ không thu được thứ gì.

Không còn lựa chọn nào nữa.

Ark ngay lập tức, quay người lại và nhảy xuống vực sâu.

Những thanh dao găm phóng vào cổ cậu nhưng lại bị trượt đi.

Và cứ thế, tận cùng trong chiếc hố, địa ngục vô tận đang vẫy gọi.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 8+1: Tận Cùng Chỗ Địa Ngục (1)

‘Giờ thì sao?’.

Cậu cảm thấy mình đang lao xuống một khoảng không tối với tốc độ vô cùng nhanh.

Cứ như thế Ark bị hút vào một nơi nào đó vậy. Cậu không tính được mà đã rơi xuống được bao nhiêu hoặc còn bao lâu nữa mình sẽ chạm đáy. Tuy nhiên, có một điều chắc chắn rằng. Độ dài hố càng sâu, lượng sát thương rơi ngã sẽ càng khủng khiếp. Nếu không có thứ gì bám trụ trong vòng ít phút nữa...

‘Lượng máu bây giờ của mình là 150, thậm chí nếu có kỹ năng nội tại đặc thù của Miêu Hiệp Sĩ, mình sẽ chết. Nhưng, vấn đề sau đó mới nghiêm trọng’.

Cái địa ngục này thuộc về vùng đất của thành phố Cairo, nhưng cậu không biết rằng liệu nếu độ sâu vượt quá một kilomet, các cuộn giấy kia còn gây ảnh hưởng được lên mình nữa không.

Tuy nhiên, cuộn [Cướp Đoạt] vừa được sử dụng trước khi cậu rơi xuống không xác định khu vực hay giới hạn khoảng cách.

Nghĩa là, nếu như chết, Ark sẽ phải sẵn sàng tâm lý mất đi 1-2 trang bị. Đó sẽ là một tổn thất khổng lồ. Nhưng vấn đề ấy cũng chẳng thực sự là thứ khiến cậu quan tâm.

‘Andel’.

Cậu đã không cân nhắc bản tính của hắn.

Andel đã thuê sát thủ với vài trăm vàng. Hắn cũng truy tìm và theo dấu cậu đến tận đây.

Hắn đã từ bỏ làm nhiệm vụ và lên cấp.

Mục tiêu trở thành số một trong New World ngày nào bây giờ lại hóa chuyển thành khát vọng báo thù Ark.

‘Chừng nào hắn định ninh rằng nơi phục sinh của mình là Cairo, Andel sẽ túc trực canh gác tận vài ngày cho đến khi mình phục sinh thì mới thôi’.

Andel là một con người tầm thường như thế. Nhưng không chỉ có riêng Andel mà còn cả ba tên sát thủ chuyên nghiệp kia, sẽ thay phiên canh gác. Không còn đường nào để Ark có thể chạy thoát được.

Sau cùng, cậu sẽ phải đăng nhập vào game hoặc từ bỏ chơi hoặc chuẩn bị sẵn sàng bị PK.

Những Npc của thành phố vô pháp này sẽ không nhắc một ngón tay để giúp những người chơi. Ở trong một tình thế như đây, luật lệ không tồn tại.

‘Mình thực sự sẽ kết thúc như thế này sao?’.

Khi nghĩ đến đó, ngực Ark quặng thắt.

Thật điên khùng. Mình đã luyện Ark đến mức thế này rồi kia mà.

‘Lẽ nào mình thực sự không thể chơi được nữa chỉ vì Andel ư?’.



New World có thể chỉ là một trò chơi nhưng với Ark, đó là hiện thực, là cuộc sống, là kế sinh nhai. Cậu có thể được ăn cơm mỗi ngày và trả viện phí cho mẹ cũng đều là nhờ New World.

‘Mình đã tìm thấy nó, mình đã vô cùng tuyệt vọng để tìm ra được nó. Cách mà mình có thể sống, nơi mình muốn tồn tại. Mình sẽ không bỏ cuộc. Mình sẽ không bao giờ từ bỏ chỉ vì Andel’.

Cậu đã biết được bản thân mình muốn điều gì.

Cậu phải thật chai lỳ, phải thật gan góc.

Bởi vì đây chính là điều duy nhất mà Ark có.

‘Mày phải sống Ark à, phải bảo vệ chính bản thân mình khỏi Andel, mày không có lựa chọn nào ngoài việc cố gắng sống sót. Nghĩ đi Ark, nghĩ đi!. Nghĩ cách để sống được ngay lập tức. Đây không phải là sự thật. Không có gì là không thể trong New World. Nếu mày không bỏ cuộc, luôn luôn có con đường để mày tồn tại, Ark à’.

Cậu tuyệt vọng suy nghĩ thật lung.

Trong khi đó, Ark đang dần rơi xuống đáy vực và thậm chí, cậu cuối cùng cũng có thể thấy được mặt đất.

Cậu đang cố tiếp cận những cái cột đá được xây trời lên trên mặt sàn. Tại tận cùng nơi địa ngục, chúng giống hệt những chiếc răng của lũ ma thú.

Một ý tưởng lóe lên trong tâm trí Ark.

‘Nhanh địa ngục. Có lẽ...’.

Ark cố gắng giữ tư thế của mình trong không trung.

Cậu nắm thật chặt thanh kiếm và dồn sự tập trung của đôi mắt vào.

‘Cơ hội vô cùng mong manh. Chỉ cần sớm hơn hay trễ hơn dù là 0.1s thôi mình sẽ chết chắc’.

Cảnh tượng Ark đập đầu vào mặt đất làm cậu thấy kinh hãi. Toàn thân cậu sẽ vỡ tan như trái cà chua chín. Nếu cậu không canh cho đúng giờ. Song, Ark nghiêng chặt răng và mở mắt thật to. Và khi vừa chạm đất.

‘Ripose’.

Ka Ka Ka Kak! Jiang...

Ark vung kiếm bằng tất cả sức bình sinh mình có.

Cậu đẩy thân kiếm vào trụ đất.

Khoảnh khắc đó, toàn bộ lực của cậu đều dồn trên cánh tay và bả vai.

Xét khoảng cách của trụ đá đang mình đang đập vào với một gia tốc cực kì cao, chẳng khác nào đương đầu với một kẻ địch hung bạo. Nhưng khi cậu sử dụng Ripose, Ark hi vọng sẽ có một phản lực lớn xảy ra.

Hiệu ứng đặc biệt của Ripose là đẩy đối phương ra sau mười mét. Nhưng nếu kẻ địch quá vững chắc thì chấn động đó sẽ quay ngược trở về Ark. Sử dụng nguyên lý của Einstein về trọng lực, ta có thể dễ dàng biết được kết quả ra sao.

Bump!.

Toàn thân Ark tức thời dừng lại trong không trung khi Riposte tạo lực phản lên cậu.

Khoảnh khắc đó là thời điểm mà phần lớn lượng sát thương do cú rơi đã hầu như bị vô hiệu hoàn toàn.

Không lỡ cơ hội đó, Ark oằn người trên không trung, đập cột đá để tạo đà, sử dụng tính đàn hồi và linh hoạt của cơ thể để giảm thiểu sát thương gây ra từ lần rơi thứ hai.

Cậu ngã xuống đất, bả vai và lưng chấn động dữ dội.

[Khả năng của Miêu Hiệp Sĩ đã giảm thiểu sát thương nhận phải đi 50%. Chỉ số linh hoạt giúp giảm thêm 30%].

‘Thành công rồi!’.

Nước mắt ứa trong mi Ark khi cậu nhìn thấy được tin nhắn thông báo.

Quả thực, mỗi giờ phút cậu tập sử dụng Riposte để chiến đấu với lũ cướp cho đến khi cả đôi bàn tay phồng rộp lên vì đau, đã thật sự xứng đáng.

Nhờ có chỉ số linh hoạt và khả năng của Miêu Hiệp Sĩ, cậu đã tránh được phần lớn sát thương.

Thành tựu tuyệt vời này sẽ khiến Ark tự hào cho đến tận mai sau.

Thế nhưng, trước khi có thể kịp reo hò cho thành công của mình, một ánh đỏ lóe lên.

[Bạn đã bị Đĩa Hút Máu tấn công, mất 5 HP].

‘Cái, cái gì?’.

Ark thốt lên trong ngạc nhiên.

Khu vực xung quanh cậu là những con đĩa to bằng cả nắm tay. Một số chúng đã bám chặt vào cơ thể cậu và bắt đầu hút máu.

Sử dụng thanh gươm của mình, Ark đã chém bay ba đến bốn con. Hưng, hàng đồng con khác cũng đang ủa lại.

Trong thoáng chốc, chúng đã bòn rút gần cạn máu của Ark và cậu chỉ còn mỗi 30HP.

‘Chết tiệt. Mình đã sống sót qua mọi thứ không phải chỉ để chết bởi lũ đĩa!’.

[Miêu Hồn] (Spirit of the Cat).

[Nyaaaaaaah].

Đồng tử của Ark hóa màu vàng sáng và bóng hình một con mèo màu đen xuất hiện.

Cậu nhe cặp răng nanh sắc nhọn đã được miêu hóa và nhìn trừng vào lũ đĩa. Chúng tê cứng, bông cơ thể cậu ra và rớt xuống đất.

Spirit of the Cat gây tê liệt và kéo dài trong một phút đồng hồ.

‘Mình chỉ có một phút để giết toàn bộ lũ đĩa nhưng lại chỉ còn 30 HP và mana cũng đã cạn sạch. Nếu hiệu ứng tê liệt không còn, chắc chắn mình sẽ chết. Phải chạy ra khỏi đây trước khi kĩ năng hết hiệu lực’.

Ark dùng Miêu Nhân để tìm lối ra. Cậu phát hiện thấy một cái hố đen xì chỉ vừa khít cho một người chui qua. Không còn con đường nào khác, cậu giẫm lên lũ đĩa và phóng vào lỗ. May thay, bọn đĩa đã không đuổi theo.

Ark chui sâu vào cái hố tìm kiếm không gian thông thoáng hơn. Song, cái hố thật sự sâu hơn những gì cậu nghĩ. Cậu cứ tiếp tục bò cả mấy phút liền trước khi đôi tay mình bị trượt đi. Như phần cạnh của một bể bơi, không gian xung quanh đột nhiên trơn tuột và một tin nhắn hiện lên trước mắt Ark.

Mê Cung Bên Dưới Địa Ngục. Bạn đã tìm ra được một mê cung ngầm, thứ ám một mùi hôi kinh tởm, được xây bên dưới thành phố Cairo.

Có lẽ nó tồn tại ở đây thậm chí trước khi Cairo được xây.

Không rõ mục đích của mê cung này là gì. Song, bởi vì nằm bên dưới Cairo, tất cả mọi thứ rác rưởi và xác chết đều được vớt, và đôi khi trôi vào mê cung này.

Vì mọi thứ rác rưởi đã bị thải vào nơi này, mê cung bốc ra một mùi hôi cực kỳ kinh khủng có thể che giấu bất kì sự hiện diện nào bên trong. Bạn đã tìm ra một mê cung chưa được khám phá. Khi đăng kí lên Hall of Fame, bạn có thể sử dụng 1000 điểm kinh nghiệm và 70 Fame. Bạn có muốn đăng kí không?.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 8+2: Tận Cùng Chỗ Địa Ngục (2)

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

‘Cuộn giấy [Truy Tìm] đã dừng hoạt động’.

‘Mệt thật’.

‘Tên đó mạnh hơn ta nghĩ nhiều’.

Bọn sát thủ vậy lấy rìa hố.

Thật sự rất khó để ước tính được độ sâu của hố có thể là bao. Một khi ngã xuống, chắc chắn sẽ có 100% chết. Không, thậm chí nếu có sống được thì cũng không tài nào leo lên được. Ark sẽ không có lựa chọn nào khác ngoài việc tự sát để quay về.

‘Hắn đã rơi xuống địa ngục nên không thể nhặt được những trang bị trên người hắn’.

‘Ta không quan tâm. Hắn ăn mặc luộm thuộm thế kia thì những món đồ trên người cũng chẳng đáng giá bằng số tiền đã bỏ ra cho những cuộn giấy kia đâu. Ta chỉ muốn khiến hắn trở thành một tên ăn mày’.

‘Well, bọn ta không quan tâm...Vậy thì nhiệm vụ của chúng ta, đã xong rồi chứ?’.

‘Chưa xong’.

Andel nói với nụ cười trông thật ngẫu.

‘Đây mới chỉ là bắt đầu. Khi ta nghĩ về thằng khốn đó, ta không thể để mọi thứ kết thúc chỉ như thế này được. Nó phải trả giá cho mọi thứ mình gây ra. Thậm chí khi hắn bị lột sạch đồ và tất cả các chỉ số đều giảm đến số không, ta phải giết hắn thêm hàng trăm lần nữa’.

Andel quả quyết khi hắn quay lưng lại.

‘Chắc chắn hắn sẽ trở về Cairo. Ta hi vọng các người sẽ canh gác điểm phục sinh. Hắn là một ứng viên trong kì thi nên chắc chắn sẽ không kết nối trong một thời gian dài để bảo toàn tính mạng. Từ giờ trở đi, kiên nhẫn lên. Thằng ngu đó cũng làm điều này với ta trong suốt vài ngày’.

‘Mặc dù phải mất cả mấy tháng đi chẳng nữa, chúng ta phải giết, giết cho đến khi đến một ngày, hắn không còn khả năng truy cập được nữa’.

Andel dẫn bọn sát thủ đến điểm phục sinh.

Thù hận của con người, luôn là điều đáng sợ.

\*\*\*

‘Từ chối đăng kí’.

Ark từ từ đứng dậy.

Andel chắc chắn sẽ tìm cậu để rửa hận.

Không có lí do gì để làm một việc ngốc nghếch như xác minh điều đó là thật hay không.

‘Đáy địa ngục được thông với một mê cung...’.

Ark phủi rác ra khỏi người mình và nhìn xung quanh. Những con đường phức tạp được làm từ gạch màu nâu tối được xây kết chặt lại với nhau. Mê cung bên dưới địa ngục là tên của nó, nhưng bây giờ lại trở thành hệ thống rác thải cho thành phố Cairo. Thứ nước hôi thối ngập đến mắt cá chân của cậu và rác rưởi thì chất đống như những ngọn núi, vương vãi khắp mọi nơi. Đây là cảnh tượng gây kinh hoàng cho cả khứu giác lẫn thị giác.

‘Được rồi..giờ thì...’.

Tất nhiên. Vấn đề cấp thiết nhất hiện giờ chính là phục hồi lượng máu 30 điểm HP ít ỏi của cậu. Ark nấu ăn và suy nghĩ vài thứ trong khi chờ thanh HP phục hồi. Hiện tại, cậu đã sống sót. Tình huống éo le nhất là việc Ark không chơi game được nữa đã không còn. Tuy nhiên, vẫn quá sớm để ăn mừng bởi vì tình hình hiện giờ cũng không mấy khả quan.

Việc đầu tiên cậu đến Cairo là để tìm thông tin về Địa Ngục. Theo mô tả thì đã không có bất cứ một ai chạy thoát khỏi nơi này.

Tuy nhiên, Ark luôn tư duy tích cực.

‘Nói chính xác hơn thì, nơi mình đang đứng chính là địa ngục’.

Đây là một hầm ngục ẩn. Và không có hầm ngục nào là không có lối ra. Đúng thế, bây giờ việc cậu cần làm là bình tĩnh tìm cho được lối ra.

Cậu sẽ tìm cách trả đũa cho gã Andel và khám phá được ngục này. Dù là lựa chọn nào đi chăng nữa, ưu tiên hàng đầu vẫn là sự an toàn.

Bây giờ, ‘không chết’ chính là điều quan trọng nhất.

‘Thường thì những mê cung ẩn thế này sẽ luôn luôn có quái vật’.

‘Triệu hồi Quý, Detric’.



Ngay sau khi lượng tâm linh lực của cậu được hồi phục đầy, Ark gọi Detric ra.

Một ánh sáng âm u tụ lại và Detric xuất hiện, lấy cánh bịt mũi, nhăn nhó.

‘Phew, chủ nhân. Người vẫn còn sống, Ugh, nơi này là??’.

‘Tình huống hiện giờ là thế này đây. Dù gì thì, điều cấp thiết nhất là phải tìm ra được lối thoát. Hãy bay xung quanh để tìm cửa ra. Báo cho ta biết ngay nếu có quái vật xuất hiện’.

‘Kuuu...ôì cái lỗ mũi của tôi. Hiểu rồi, tôi sẽ làm ngay’.

Detric chọn một con đường và bay vào đó.

Nhưng chỉ mới có hai phút sau, nó đã trở lại, lắc lắc cái đầu.

‘Không có lối thoát này có thể thấy được ở đây. Địa hình phức tạp đến nỗi tôi còn bị khó khăn khi tìm đường về với ngài’.

‘Quái vật thì sao?’.

‘Cũng không luôn’.

‘Vậ hả? Thế thì lạ thật. Đáng lẽ ra nên có một vài con chứ...?’.

Burst!!!.

Ark đang tiến một bước tới lối đi thì bỗng dừng có cái từ gì đó từ bên dưới mặt đất thò lên, nắm chặt lấy chân cậu.

‘Cái ...cái gì?’.

Ark rợn người và nhìn xuống vùng nước rác đục ngầu, bẩn thỉu. Một bàn tay bị thối rửa đang giữ lấy mắt cá chân của cậu. Ark nhanh chóng

vung kiếm chém đứt cái tay, rồi vội vã lùi lại.

Đó là lúc âm thanh rợn người vang lên khắp nơi.

Một con quái vật đang ngủ, toàn thân được làm từ xương đã tỉnh dậy và dần dần đứng lên. Những mớ thịt bị thối rửa vẫn còn đọng lại trên các khúc xương của con quái vật... Vừa mới đây không có sinh vật nào thì giờ đây lại có đến sáu con đang đứng trước mặt Ark.

‘Polluted Skeleton?’.

Cấp độ của bọn chúng tới 110.

Dalgurak, ttadadak, dalgeurak!

Sáu cái đầu lâu quay lại và tập trung nhìn Ark. Sau một lúc, lửa bốc lên từ hốc mắt của chúng như một cơ chế tự vệ. Cả bọn, cầm thanh kiếm ri, ủa vào Ark.

‘Chết tiệt! Snake, đưa bố độc tê liệt thần kinh’.

Ssak ssak ssak!

Ark xoay kiếm.

Năm tên ma cốt ngay lập tức dính đòn chí mạng và bị đẩy lùi lại. Tuy nhiên, ma cốt không thể bị tê liệt.

Da thịt của chúng bị thối rửa và không có liên kết gì với xương. Tất nhiên, chúng sẽ không bị dính phải trạng thái tê liệt, vốn gây ra cho hệ cơ. Hơn nữa, những con quái ma cốt này đã được môi trường và các nhân tố ô nhiễm biến đổi.

Thứ chất độc tê liệt ở cấp độ beginner kia của Snake với bọn chúng, cũng chỉ giống như nước sạch mà thôi. Hơn nữa, chất độc lại trở thành hiệu

ứng hồi phục máu.

‘Đặc tính hấp thụ độc?’. Tại sao mình lại gặp quái vật miễn nhiễm với độc tính ngay lúc này chứ?’.

Tuy nhiên, rắc rối vẫn chưa dừng lại tại đó.

- Bạn đã nhận một đòn tấn công từ Polluted Skeleton. 130 sát thương.

- Bạn bị nhiễm vi khuẩn gây bệnh uốn ván, phản ứng các cơ bắp sẽ bị chậm đi và bạn sẽ nhận 10 sát thương mỗi năm giây trong vòng một phút.

Tất cả bọn ma cốt đều đang cầm thanh kiếm rỉ vơi vơi trước mặt cậu. Trên những thanh gươm ấy, các các bọn khuẩn đóng đầy. Điều đó có nghĩa là, không chỉ có vi khuẩn uốn ván mà còn có thể có các hiệu ứng bất lợi khác.

Uốn ván gây sát thương không lớn, nhưng điều quan trọng là nó làm chậm đi phản ứng và tốc độ của cơ thể. Điều này sẽ gây trở ngại lớn cho việc né tránh những đòn tấn công của bọn ma cốt. Tuy nhiên, điều này vẫn chưa phải là thứ làm Ark ái ngại.

‘.....Từ trước đến giờ, lẽ nào mình chỉ trông chờ vào độc tố thôi sao?’.

Sau khi nhận được kĩ năng sản xuất nọc độc, những cuộn chiếc Ark chạm trán phải đã dễ dàng hơn rất nhiều. Cậu có thể ám độc lên thanh kiếm và sử dụng kết hợp cùng những cú đá của mình. Và kết quả là đối phương sẽ bị choáng và tê liệt.

Cụ thể hơn, Ark thường sử dụng độc chất gây tê liệt thần kinh. Đó là chất độc gây đình trệ hoạt động của các cơ như tay, chân, giúp Ark có lợi thế thượng phong trong những pha đối đầu vì kẻ địch đã bị tê liệt. Vì thế, Ark đã theo bản năng, phụ thuộc vào nó trong những trận đấu để làm chậm quái vật từ lúc nào không hay.

Đó là một trong những lí do cậu không thể đáp trả lại những chuyển động của bọn sát thủ lúc trước. Những kẻ giết người chuyên nghiệp như bọn đó chắc chắn đã miễn nhiễm với những kĩ năng đặc biệt của người chơi.

Trong trận chiến đó, Ark đã sử dụng combo của kĩ năng Sword-Hand và Riptose. Bởi vì tỉ lệ thành công ám độc trên những sát thủ - kẻ vốn chuyên sử dụng độc để giết người, thì rất thấp.

‘Đúng rồi. Mình đã quá tự mãn. Mình đã phụ thuộc vào các kĩ năng quá nhiều. Chúng có thể làm cho trận đấu của mình dễ dàng hơn nhưng lại ăn mòn dần dần kĩ năng cá nhân của mình. Những tuyệt kĩ như Cat Eyes hay độc tố đều quan trọng nhưng kĩ năng nền tảng chiếm vị trí tuyệt đối hơn cả. Mình nên tập trung để nâng cao kiếm thuật trước’.

Đúng thế. Đó là nền tảng của trò chơi này.

Kĩ năng kiếm thuật của các chiến binh, thấu hiểu ma pháp cho các thuật sĩ và khả năng dùng cung cho các cung thủ. Điều thiết yếu nhất trong việc thui rèn các kĩ năng chính là học và cải thiện cách sử dụng vũ khí. Trong trường hợp của Ark, là học kiếm và học cách sử dụng kiếm.

‘Tĩnh lại đi Ark. Đây không phải là lúc để cho tâm trí mày đi chơi’.

Mục tiêu của cậu là trả thù những thanh kiếm nào đã chia về phía mình. Đó là thứ mà ngay từ hồi lúc còn là tân thủ, cậu đã ăn phải quả đắng đó một lần. Bạn sẽ không biết được rằng, một ngày nào đó, những thứ cơ bản, nền tảng lại là thứ quan trọng nhất của một con người.

‘Mình sẽ không lơ là nữa’.

Ark cắn môi chặt đến nỗi nó bắt đầu rỉ máu.

Tâm thức làm cơ thể thay đổi.

Đó âu cũng là hành động hết mực tự nhiên khi thế giới quan của một người nào đó có bước biến chuyển.

Nếu không có một ý chí kiên quyết, hành động của bạn sẽ chậm đi. Nhưng nếu người nào đó quyết tâm cao độ, họ sẽ phản ứng ngay tức khắc. Trong một trận chiến, nếu nói yếu tố tâm trí không đóng vai trò nào cả thì quả thực quá sai trái.

‘Nếu đối phương có các sở hữ thì phải tìm ra được và bắt lấy mạch của trận chiến!’.

Ark ngay lập xem xét tất cả các khía cạnh của chiến trường.

Bây giờ cậu phải khóa chặt chuyển động của bọn ma cốt và quan sát thật kĩ cách chúng di chuyển.

‘Dedric, chú ý phần sườn. Kế hoạch D2’.

Dedric bay đến rìa vực của bọn xương đang đứng trong khi Ark nhanh chóng tung đòn.

Cậu chạy vút về phía trước mà không bận tâm sau lưng.

Tên xương đang cầm kiếm. Ark ngay lập tức oản người, chém kiếm vào khu hạ thân của nó.

Phản đòn.

Tên ma cốt lùi lại.

Hai con khác ngay lập tức tiếp cận cậu từ hai bên sườn.

Ark đã dự đoán được chuyển động của chúng từ trước nên cậu hạ thân xuống ngay lập tức và dùng chân đá tạt ngang.

Đá tạt ngang không phải là một kỹ thuật thường thấy trong những động tác của môn Taekwondo.

Kỹ thuật này đã được Ark xem trên các phim võ thuật và học theo.

Hai con xương bị đá trúng, ngã xuống.

Vì trọng lượng rất nhẹ nên chúng đổ sụp dễ dàng. Xong, cậu liên tục giáng cho chúng những cú đá thẳng vào đầu cho đến khi hộp sọ vỡ ra.

‘Đã giết được ba con rồi’.

Ark quay đầu tìm kẻ địch tiếp theo.

‘Cái..cái gì?’.

Nhiều mảnh xương bắt đầu bện chặt lại với nhau. Những mảnh xương vụn trên mặt đất rơi ra giờ đây lại lấp đầy những chỗ bị rạn nứt cho đến chúng tạo hình thành những bộ xương hoàn chỉnh.

Lượng máu bây giờ lại hồi đầy 100% như lúc đầu. Một tình huống khó lường.

‘Sheshhh, giết không thì không đủ? Bây giờ lẽ nào mình cần phải phá hủy luôn toàn bộ xương hay sao?’.

Ark vung kiếm lần nữa.

Tuy nhiên, lần này không còn ý nghĩa gì nữa khi đánh vào các điểm trọng yếu trong bộ xương. Cậu dồn lực lên một vùng duy nhất để phá hủy hoàn toàn. Nếu thế, cậu có thể tránh được tình huống bọn chúng tái hợp lại thêm một lần nữa.

Vì thế mà trận chiến đã kéo dài một cách đáng kể. Nhưng sau khi cậu sử dụng Spiritual Energy để triệu hồi Skull, cả ba chỉ cần 15 phút để tiêu

diệt toàn bộ lũ xương.

Sau khi tiêu diệt hoàn toàn bọn chúng với sự giúp sức của Skull, Dedric lắc đầu tỏ vẻ bi thương.

‘Ôi dà, thật là bi kịch khi phải tự ra tay giết chết gia đình mình’.

Ttak ttak ttak!

Skull đang gặm ngon lành những mảnh xương bị vỡ.

Mặc dù trận chiến đã kết thúc thắng lợi, Ark đã an toàn nhưng cậu không thể thế an tâm.

‘Hầm ngục này. Nó thật sự khó hơn rất nhiều so với những gì mình nghĩ’.

Cấp độ của bọn xương là 110 nhưng nhờ đặc tính bóng tối mà chỉ số của Ark tương ứng với người cấp 120.

Nếu cậu đương đầu với sáu tên ma cốt thì không có gì đáng lo. Tuy nhiên, dù đối phương có kém như thế nào đi chăng nữa, trong một trận đấu, khó đảm bảo rằng cậu luôn là người thắng cuộc. Ngoài ra, chẳng phải mỗi lần bị kiếm đánh trúng, cậu sẽ nhận phải hiệu ứng uốn ván chết dẫm kia sao? Nhưng như thế chưa phải là hết. Nếu cậu bị phân tâm dù trong khoảng thời gian thật ngắn thôi, lũ xương sẽ ngay lập tức hồi lại với lượng máu 100% và khi đó, chính cậu là người sẽ ở trong trạng thái nguy kịch.

‘Mặc dù có thể thắng sáu tên ma cốt thì sao? Nếu như chống lại tám, cậu không chức mình có thể thắng được hay không’.

Và đó là vấn đề.

Trong những hầm ngục khác, cậu có thể sử dụng Dedric để do thám và tránh những đối thủ quá mạnh. Tuy nhiên, mấy ông nội này từ đâu tự nhiên

xuất hiện, thò lấy mắt cá chân của cậu. Nghĩa là Ark sẽ không thể biết được số lượng chúng là bao nhiêu cho đến khi chúng xuất hiện.

‘Mình không biết mình sẽ bị tấn công lúc nào nên điều quan trọng nhất bây giờ lại phải duy trì được chỉ số máu hiện tại. Mình phải di chuyển cẩn thận hết sức có thể để lũ xương không phản ứng. Nếu một tên xương xuất hiện, mình chỉ việc rút lui’.

Ark vớ lấy những món vật phẩm rơi ra từ bọn ma cốt và cẩn thận di chuyển tới trước từng bước, từng bước một. Cậu đã đi được bao xa? Và khi chỉ vừa mới bước vào khúc rẽ, chân cậu chùn xuống và Ark rơi vào trong nước. Cậu bị một thứ lực nào nhấn xuống vào kéo về một nơi nào đó.

Một dòng tin nhắn hiện lên báo hiệu cho Ark đang lúc bối rối.

Bạn đã rơi vào hố ga. Mê cung dưới địa ngục là một nơi có kết cấu vô cùng phức tạp và dày đặc như mạng nhện. Hố ga ở khắp mọi nơi. Nếu rơi vào, bạn sẽ bị kéo ngẫu nhiên đến một vị trí nào đó.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 8+3: Tận Cùng Chỗ Địa Ngục (3)

Peng!.

Một âm thanh vang lên khi Ark cố gắng dừng cơ thể lại.

Cậu nhóm người lên và nhìn quanh. Tuy nhiên, nơi này hoàn toàn không giống vị trí lúc trước cậu đang đứng nữa. Đột nhiên, tiếng của Dedric vang vọng bên tai Ark.

‘Chủ.....Chủ Nhân? Làm thế nào mà....Ở đâu thế ạ?’.

‘Dedric, mi không sao chứ?’.

‘Chủ Nhân....người vẫn còn sống!. Đột nhiên, không rõ lí do gì mà người....biến mất’.

Ark vốn dĩ có liên kết tâm linh với các quỷ thể của cậu nên Dedric có thể sử dụng nó để giao tiếp với Ark trong một phạm vi nhất định. Tuy nhiên, khoảng cách ấy có vẻ rất xa vì tín hiệu đang yếu dần.

‘Người không biết ta đang ở đâu ư?’.

‘.....Tôi không biết, tôi đoán là....Không!’.

‘Hiểu rồi’.

Ark thở dài và hủy triệu hồi Dedric cùng với Skull. Tuy nhiên, tâm linh lực của cậu vẫn chưa đủ để có thể triệu hồi bọn chúng lên lần nữa. Thế

nên hiện thời, chỉ có một mình cậu đang bơ vơ ở đó. Ark phải đợi tâm linh lực của cậu phục hồi được rồi mới triệu hồi chúng.

‘Chết tiệt. Ai lại ngờ cái mê cung này thật sự phức tạp và thậm chí có cả hố ga nữa. Cái hầm ngục chết chóc này....’.

Ark bắt đầu chửi thề.

Thế nhưng, có cái gì đó rơi xuống trúng vai cậu.

Ark theo bản năng với tay về vai, chùi đi chất nhầy dính đó.

‘Cái gì thế nhỉ? Ughhh...Nhầy sao? Tại sao mình lại có linh cảm không lành....Hulkkkk!!!!’.

Ark đảo mắt nhìn lên và đột nhiên cậu thét lên tiếng kêu thất thanh. Trên trần mê cung, một con Slime có kích cỡ khổng lồ đang bám ở đó. Những quái vật bị tiêu hóa đang di chuyển lên xuống có thể được thấy rất rõ trong cái cơ thể gớm ghiếc kia. Ark không có thời gian để hoàn hồn thì ánh nhìn của con quái hướng về cậu, một dịch nhầy chảy xuống.

Bạn đã trúng phải từ dịch tiêu hóa của Polttued Poison Slime. Nhận 50 sát thương.

‘S? Slime?’.

Tiếng kêu thất thanh cậu toan tốt ra không còn được nữa.

Con quái khổng lồ đã bao quanh cơ thể cậu, che mũi, miệng và tất cả các ngoại quan khác. Mỗi lần nó rùng mình, lượng máu của Ark giảm không phanh.

Ark điên cuồng giãy dụa, dùng kiếm chém và đẩy con ma nhầy ra cho đến khi cậu tìm được đường thoát. Cậu toan chạy đi thì ở cửa thoát, thì một chất nhầy bao lấy kính cửa.

Cấp độ của nó là 130.

Slime? Thế mà là Slime ư?’.

Ark tất nhiên biết về lũ nhầy này.

Đó là con quái vật thường thấy trong những giai đoạn đầu của các trò chơi online và luôn được gán mác là con quái vật yếu nhất. Nhưng kể cả là vậy, những con nhầy mà Ark biết nó không xấu đến nhường này. Chúng mềm, sộp và...bạn biết mà? Thậm chí một số bọn chúng còn trở thành biểu tượng của game, là linh vật đem lại may mắn và nhận được sự yêu quý của người chơi. Tuy nhiên, cái con nhầy xấu xí đang ở trước mặt cậu chắc chắn là thứ mà không có bất kì người chơi nào muốn nhìn. Nó không đáng yêu và còn bốc mùi hôi thối tởm đến mức làm cậu thấy muốn bệnh.

Trong lúc đó, con nhầy với dài cơ thể ra, bám lấy một phần cánh tay Ark. Một ánh đỏ lóe lên và cậu nhận phải 50 sát thương Acid.

Lượng damage chỉ có 50 điểm nhưng máu của Ark đang bị rút từ từ. Đặc tính acid của sát thương cũng đồng thời làm giảm độ bền củ tất cả các trang bị Ark đang sử dụng. Ark ngay lập tức cố gắng gỡ phần nhầy đang bám trên tay mình ra.

‘Cả thân của nó đều là hệ thống tiêu hóa ư? Phải nhanh lên mới được’.

Ark vung kiếm nhanh như chớp.

Và kết quả là.....Trơn tuột.

- Đòn tấn công của bạn đã bị trượt.

Tấn công một con nhầy bằng kiếm là điều không thực tiễn bởi mỗi khi gờ kiếm chạm vào thân con Slime, nó cứ trơn tuột đi mà chẳng để lại bất cứ sát thương nào.

Bối rối, Ark lùi lại rồi sử dụng Cat Eyes lên con nhầy. Một điểm sáng lóe lên trong bên trong con Slime. Bằng mắt thường, cậu cũng khó thấy được rằng có một lỗ nhân tròn như quả bóng bên trong con Slime.

‘Đó có lẽ là nhân của con nhầy này’.

Tấn công vật lý sẽ vô nghĩa nếu cậu không chạm vào được nhân lõi của nó. Ark đã săn rất nhiều con quái vật có đặc tính kiểu giống thế này khi còn ở dưới thành phố đại dương. Đó là con sữa quý mang rất nhiều xúc tu.

Cũng giống như lũ Slime, bọn sữa nhận rất ít sát thương cho đến khi cậu đánh được vào miệng của nó.

‘Nhưng kích cỡ của con Slime này quá lớn, dường như đủ để lấp đầy cả nơi đây, làm thế nào mình có thể tấn công vào trong lõi nhân?’.

Con nhầy tiếp tục phun dịch vào cậu trong khi Ark cố gắng né đòn, không kịp được lời chửi thề.

Những đòn tấn công mang tính vật lý không hiệu quả bởi vì nó hoàn toàn miễn nhiễm với những đòn đánh thông thường. Có lẽ tên này sẽ không phải là đối thủ khó nhằn nếu cậu là một thuật sĩ.

‘Có cách nào để tránh được thứ dịch nhầy đó không?’.

Đó là mấu chốt vấn đề.

Một kỹ năng xuất hiện trong tâm trí Ark.

‘Đúng rồi. Là kỹ thuật đó’.

‘Snake, lấy cho ba thanh kiếm vô dụng nhất’.

Snake phun ra thanh kiếm của Schnauzer, Ark nhan chóng bắt lấy.

‘Blade Storm’

Ark dùng kĩ năng để phá hủy thanh kiếm và một cơn bão chết chóc hình thành xung quanh cậu.

Quả như dự đoán, tất cả những mảnh kiếm đều bị cơ thể của con Slime đánh bật ra.

Nhưng mục tiêu của Ark không phải là để gây sát thương cho con nhầy. Cơ lốc của các mảnh kiếm tạo ra áp lực vào cơ thể của con Slime, tước đi các phần nhầy trên cơ thể nó làm nó ngày càng nhỏ hơn.

Khoảng cách giữa thân ngoài và nhân giờ đây chỉ còn 30 cm.

Đủ để cho thanh kiếm cậu vung đến nhana.

‘Ăn trọn này, Dark Blade’.

Ark phóng thân như tên và sử dụng Dark Blade.

Thanh kiếm đâm vào nhân của con nhầy. Trong thoáng chốc, 60% lượng máu của nó đã bị mất đi. Con Slime run lên và toàn bộ cơ thể của nó bện sệt lại. Tuy nhiên, Ark có thể hồi phục mana của mình bằng việc vứt đi mọi thứ cậu không cần trong túi đồ. Một lần nữa, Ark sử dụng combo Blade Storm và Dark Blade để chấm dứt lượng máu còn lại của con nhầy.

Kkuooooo! Peppeng!

Một vụ nổ chứa đầy dịch nhầy văng tứ tung khắp mọi nơi.

Vì thế mà toàn thân của Ark bị dịch nhầy bao phủ nhưng lượng sát thương gây ra hoàn toàn không còn đáng kể nữa.

[Cấp độ của bạn đã tăng].

‘Mình thành công rồi’.

Ark thở dài và ngồi thõm xuống.

Chất nhầy che lối đi đã tan biến và Ark cuối cùng cũng có thể nhìn được xung quanh thật rõ.

Cái hố ga đã dẫn cậu đến một nơi hoàn toàn xa lạ. Nhưng trước khi cậu bị nó kéo đi, khung cảnh xung quanh là những vụn gạch nứt vỡ do thời gian được xây trên tường nhưng còn nơi này thì rễ mọc chằng chịt xung quanh.

Ark phục hồi đầy thể lực của mình rồi hướng theo đường đi có sẵn.

Sau vài phút đi bộ, cậu gặp phải một cánh cửa bị rỉ.

‘Đây là ngõ cụt rồi à?’.

Ark quay đầu đi với khuôn mặt bí xị.

Nhưng những ngón tay của cậu đã chạm vào phần gỉ và dính chặt vào đó. Khi cậu dùng lực mạnh để rút ra và toan bỏ đi thì đột nhiên một tiếng động rầm rắc vang lên. Quay đầu lại, dường như có họa tiết nào đó được điêu khắc bên dưới phần gỉ.

Ark nheo mắt nhìn khuôn mẫu kỹ khuôn mẫu và cậu cuối cùng nhận ra.

‘Ế? Khuôn mẫu này...là lúc đó....Đúng rồi’.

Thiết kế hình ba tam giác chất chồng nhau.

Ark đã xem được họa tiết này lúc Trưởng Tộc Meow Hassan vẽ cho cậu. Đó là những ngày mà Meow tộc thường trao đổi hàng hóa với tộc thú bí ẩn kia. Họ chính là những cư dân sống thế giới ngầm. Ark đã quên mất

chi tiết này bởi cậu không tin rằng biểu tượng ấy lại ở đây, ngay chính lúc này.

Ark vội vã chùi đi hết các phần bụi và gỉ.

Có những kí tự nhỏ được điêu khắc tạo thành câu.

Những tự ấy rất lạ. Tuy nhiên, Ark biết làm thế nào được xác định được nghĩa của các từ ấy bằng cách đặt tay vào dòng câu.

Một ánh sáng lóe lên trước mắt cậu.

Nơi này được phong ấn bằng một lời thề nguyện cổ.

Những kẻ không biết về nơi này không thể vào.

Những ai có mục đích chính đáng có thể đánh thức ta.

Những người hành hương đến đây với lòng tự hào và nói được tên của ta bằng lòng tôn kính sẽ có thể vượt qua. Lối Vào Thế Giới ngầm. Bạn đã tìm ra thông tin được chôn giấu trong một cổ vật. Bạn đã khám phá ra lối vào đến Thế Giới Trong Lòng Đất được xây ẩn trong mê cung tối tăm và u ám này. Tuy nhiên, lối vào bị khóa chặt bằng một lời thề cổ. Để vượt qua được cánh cửa, bạn cần có trí tuệ và sự khiêm nhường.

Bạn cần phải tìm ra lối vào bằng những gợi ý được điêu khắc khắp mê cung. Cần phải có được thông tin về cổ vật ‘Lối Vào Thế Giới Ngầm’ mới có thể tiếp tục thực hiện nhiệm vụ này. Vì bạn khám phá ra một cổ vật.

Knowledge about Ancient Relic +15, Intelligence +15, Fame +30.

‘Lối vào thế giới ngầm’.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 8+4: Tận Cùng Chỗ Địa Ngục (4)

Ark cảm thấy như cậu bị một thứ gì đó đập mạnh vào phía sau đầu.

Thực tế thì, Ark đã không đoán được rằng Thế Giới Ngầm sẽ xa như thế tính từ Giran. Theo Hassan, những sứ viên đại diện cho những cư dân ở thế giới ngầm đến từ phía Tây Bắc.

Điện thờ của Meow tộc cũng nằm ở hướng Tây Bắc.

Hơn nữa, các cư dân của thế giới ngầm đã giao dịch với vô số các thành phố và chắc chắn sẽ bao gồm cả một thành phố thương mại lớn như Giran.

Nhưng nào ngờ đầu cửa vào của thành phố lại nằm tít trong Núi Brandt, bên dưới thành phố Cairo.

‘Nghĩ kĩ thì....’.

Đột nhiên cậu nhớ lại cái tên của nơi mình rơi xuống.

Hell’s Underground Labyrinth. Từ ‘Hell’ là từ đại diện cho âm ti trong Phật Giáo. Tuy nhiên, nó còn có nghĩa là ‘thế giới dưới lòng đất’.

Không ngờ rằng, chính bản thân từ ngữ đã là gợi ý. Đúng quả thực là một manh mối nực cười.



‘Mình đã tìm ra được cánh cửa đến nơi này trong khi cố gắng sống sót’.

Và thế là, mục tiêu của Ark trở nên rõ ràng.

Nếu một con người nào đó rơi xuống địa ngục, họ có thể tự sát để tái sinh trở lại. Tuy nhiên, vì không thể tái sinh nên Ark đã lo rằng sẽ không có lối thoát nào cho cậu ở đây. Tuy nhiên, nếu thật sự có lối ra thì ngay đến cả con nít cũng có thể nhận ra được.

Các cư dân của thế giới ngầm sử dụng nơi này để trao đổi hàng hóa với những nơi khác.

Hay nói cách khác, chắc chắn có lối vào và ra ở khu vực này. Dù không biết ra trong mê cung có lối thoát hay không nhưng chí ít, trong thế giới ngầm của họ sẽ phải có một lối. Nếu cậu đi vào nơi ở của họ, tất cả mọi vấn đề đang đeo bám tâm trí cậu sẽ được giải quyết ngay tức khắc.

‘Và bên cạnh đó, mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan đang ở đây’.

Đôi mắt cậu sáng lên.

Tìm ra Ba Kỳ Quan chính là ngọn nguồn cho sức mạnh của một Dark Walker. Cậu có thể nhận được một kỹ năng hay thậm chí là một năng lực mới giống như mảnh trước.

Và nếu tìm được, sức mạnh của cậu sẽ tăng vượt bậc.

Điều đó giờ đây trở nên vô cùng cấp thiết cho cậu.

Andel vẫn đang chờ cậu ở điểm phục sinh trong thành phố Cairo. Khoảnh khắc lúc cậu tìm ra được mảnh thứ hai sẽ thay đổi mọi thứ. Cậu không còn phải trốn chui trốn lủi nữa. Và thậm chí, trong một số trường

hợp thuận lợi, không những Ark có thể chạy trốn được mà còn có thể trả được thù.

‘Không, chắc chắn mình sẽ trả thù được. Đây là nơi mình quyết định sẽ sống, sẽ tồn tại. Tao không chơi game vì để vui như mày. Tao sẽ trả giá gấp đôi vì mày đã dám động vào ta’.

Thù hận khiến tạo động lực thúc đẩy bản thân cậu hơn nữa.

Ark bắt đầu công cuộc tích cực tìm kiếm, khám phá hầm ngục.

Tuy nhiên, mê cung của địa ngục thật sự quá phức tạp và xứng đáng với cái tên ‘mê cung’ của nó. Không chỉ có cấu trúc phức tạp, nó còn có thêm cả những bậc thang dẫn lên tầng hai, rồi tầng ba. Cứ như thế Ark sẽ mãi mãi bị kẹt mê cung ba tầng này mãi. Nhớ con đường nào mình vừa đi qua bây giờ lại là điều khó khăn. Nhưng rồi cậu lại nhớ ra một thứ.

‘Mình không ngờ rằng kỹ năng này lại có ích đến thế’.

Cậu đã học thuật vẽ bản đồ.

Sử dụng các kỹ năng mang tính định hướng và vẽ ra chính xác chi tiết của mê cung để tạo thành bản đồ, toàn bộ cấu trúc của mê cung dần dần được cập nhật tự động. Nhờ vào tấm bản đồ mà Ark có thể từ từ, chậm nhưng đúng, khám phá được địa hình của nơi đây. Tất nhiên, việc khám phá một mê cung không bao giờ là điều dễ dàng hay khiến cậu thư thái được.

Ttadak, ttadadak!

Nếu cậu không cẩn thận một chút thôi thì một loạt lũ ma cốt từ đâu lòi ra sẽ nắm lấy mắt cá chân của cậu lần nữa và tấn công. Ít nhất thì bốn mà nhiều nhất là mười.

Vì thế nên mỗi lần chiến đấu xong là cậu phải ngay lập tức nấu ăn để phục hồi máu. Trong cái rủi có cái may, cậu may mắn không phải đụng độ con Nhầy to như lúc trước.

Slime cho cậu một lượng điểm kinh nghiệm khổng lồ nhưng nếu không có Blade Storm thì cậu sẽ không bao giờ có thể chiến thắng được. Điều đó nghĩa là, nếu muốn đánh, Ark phải sử dụng tới hai thanh kiếm. Song, không có lí do gì để chiến đấu trong hoàn cảnh này và làm hao phí hai túi vật phẩm đầy ắp kia của cậu được. Dần dà, Ark cũng tìm ra được một vài mẹo khi gặp phải số lượng ma cốt lớn hoặc một con Slime. Khi chạm trán, cậu chỉ việc chuồn nhanh vào một cái hố ga và Ark sẽ được dịch chuyển đến vị trí khác. Đây là cách cậu sử dụng để sống sót, cũng như đi săn dễ dàng hơn trong mê cung này.

Bọn ma cốt cho lượng điểm kinh nghiệm rất lớn cũng như tỉ lệ rơi trang bị cao. Ngoài ra, mê cung này còn là hệ thống rác thải cho thành phố Cairo. Dù hơi kinh những thỉnh thoảng vẫn có những món vật phẩm chất lượng và vẫn còn sử dụng được bị vứt xuống đây. Giống như mê cung trong bụng của Vệ Thần Garlic vậy.

Trong một số trường hợp, đôi khi một vài nơi bị nổ, khí ga độc sẽ phát tán.

‘Ngoài cái mùi hôi thối ra, nơi này có lẽ không tệ lắm để sống’.

Không, thật sự thì nó không tệ một tí nào. Hoặc có lẽ, nó khá tốt.

Tuy nhiên, mục đích của Ark không phải là nhận điểm kinh nghiệm và trang bị. Mục đích của cậu là để tìm cách để vào được thế giới ngầm kia.

Mô tả đã chỉ rằng cậu phải tìm gọi ý khắp cả mê cung được chôn giấu nhưng cậu vẫn chưa tìm ra được gì.

‘Thật sự lớn chuyện rồi đây. Mình bắt đầu cảm thấy hết sức chịu đựng rồi’.

Ark nhìn túi của mình với vẻ mặt lo lắng.

Sau khi chiến đấu với lũ xương, cậu luôn luôn bị gần hết máu. Tất nhiên mỗi lần tiêu thụ thức ăn, lượng Health của cậu sẽ hồi lại đầy nhưng vấn đề là nguyên liệu nấu nướng đang dần cạn kiệt. Cậu đã sử dụng quá nhiều nguyên liệu cho những trận chiến vừa rồi. Tất nhiên, bản thân của mê cung vẫn chứa những nguyên liệu nấu ăn. Nhưng nếu bạn có thể chịu được món thịt bị thối rữa hay những bong nhớt đen xì hôi mùi xác chết, bạn có thể ăn. Cậu thậm chí đã thử kiểm nghiệm nhưng nhanh chóng từ bỏ ý định sau khi nếm phải một giọt.

Đó chưa phải là vấn đề duy nhất.

Tỉ lệ rơi vật phẩm ở nơi này rất cao, nghĩa là cần rất nhiều túi để đựng. Mà cậu chỉ vừa mới dành 24 giờ đồng hồ trong mê cung này thôi.

Túi của Ark và cả dạ dày của Snake giờ đây đã chứa đầy ắp các vật phẩm. Trong đó, 90% là những vật dụng từ các vùng khác. Không sớm thì muộn, cậu sẽ phải chứng kiến cảnh mình giết quái mà không thể nhặt được item thêm được nữa.

‘Bỏ ngoài vấn đề về sức chứa của túi và số lượng vật phẩm thì thức ăn là ưu tiên hàng đầu. Nếu mình hết nguyên liệu để nấu nướng thì chắc chắn khả năng rất cao rằng mình sẽ chết’.

Ark thở dài trong tuyệt vọng và nhìn vào cái hố nhỏ xíu đang ở trên mặt đất.

Đó là một cái cống nhỏ được tìm thấy trong chốn mê cung này.

Lí do nước không tràn đầy ra cả mê cung đó là vì có vô số những ống nhỏ li ti. Những ống này chắc chắn thông ra bên ngoài. Tuy nhiên kích cỡ nó quá bé, chỉ tầm 10 nên cậu không thể chui vào cho lọt.

‘Thậm chí cả một người Hobbit muốn chui cái lỗ này còn chẳng được nữa là’.

Ark dần dần đứng dậy khi cậu đã ngồi lâu đến mức tê người.

Đột nhiên, một ý tưởng thông minh xuất hiện trong đầu cậu.

‘Ồ, đúng rồi...Cách đó. Nó có thể khả thi!’.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 9+1: Bí Mật Chốn Mê Cung (1)

Sau khi ngã vào địa ngục, sự chênh lệch ngày đêm đã tăng lên tới tận bốn lần. Trong thực tế đã là 32 giờ đồng hồ.

Trong khoảng thời gian đó, Andel cùng bè lũ sát thủ hãn thuê không rời điểm phục sinh nửa bước.

Có những trường hợp một số người chơi Chaotic mới phục sinh dậy tự nhiên thấy cả đám đang đứng ‘đợi’ mình, họ tỏ ra bối rối nhưng Andel không quan tâm.

Dù gì đi nữa, hãn đang thực sự tận hưởng khoảnh khắc này.

“Thằng khốn Ark đã cuối cùng cũng lộ bản chất là kẻ hèn nhát. Hãn có lẽ đang rất mê đắm nhỉ? Nếu một thí sinh không thể kết nối trong vòng hơn bốn ngày, người trong tập đoàn sẽ kết nối và kiểm tra tình huống. Nhưng điều này là bất khả thi. Chỉ cần mày lọt vào tầm mắt của tao, mày chết chắc’.

Tuy nhiên, Andel cũng là người và hãn không thể liều mạng chỉ vì chuyện trả thù được. Khi đến bữa hãn sẽ đi ăn và khi tới giờ, hãn cũng đi ngủ.

Sau khi thỏa mãn với ý tưởng rằng Ark đang chịu khổ sở, Alan cuối cùng cũng rời đi, đuổi người và đăng xuất. Trước khi đi, hãn không quên dặn.

‘Ta sẽ không ở đây trong vòng một ngày. Được chứ?’.

‘Tất nhiên là được’.

Cạnh hẳn, lũ sát thủ gật đầu.

Bọn chúng đã canh sẵn ở điểm phục sinh, thay phiên nhau ngủ và trực. Tại một thời điểm, luôn luôn có hai người thức giấc nên sẽ không có vấn đề gì xảy ra nếu như Ark đột nhiên hồi sinh.

‘Thường thì yêu cầu chỉ kéo dài một tháng. Nhưng nếu người yêu cầu thêm, bọn ta sẽ gác nơi này cho đến một năm, đến khi nó hoàn thành thì mới thôi’.

‘Được rồi. Ta tin tưởng các người’.

Andel thỏa mãn và ngắt kết nối.

‘Khi tôi thấy kỹ thuật của những gã ngoại quốc, chúng thật kì lạ’.

Một tên sát thủ lầm bầm khi thấy Andel biến mất trong luồng ánh sáng màu trắng.

Tuy nhiên, các NPC không thật sự quan tâm. Hệ thống không hàm chứa sự tò mò cho các NPC.

Sau khi Andel biến mất, những gã sát thủ bắt đầu túc trực tại điểm phục sinh.

Vào thời điểm đó, trong khu rừng, cũng có người đang nhìn từ phía đằng xa.

Cậu ta cẩn thận quan sát bọn sát thủ trước khi quay trở về nơi cũ.

Với đôi chân bé nhỏ cùng thân hình hài hước, cậu di chuyển nhanh gọn qua những cái cây cao. Khi đến nơi, cậu ta quay người lại, nhìn khắp nơi xung quanh với vẻ lo lắng và cuối cùng, khi đảm bảo không có ai, chàng ta gõ mã lên cánh cửa.

Cảnh tượng giống như những thước phim gay cấn về điệp viên đang làm nhiệm vụ. Đó là một cái ca-bin trên ngọn đồi.

‘Whoaaa, thật quá mệt mỏi mà’.

Sau khi đi vào ca-bin, bóng hình nhỏ bé ấy cởi mũ trùm ra.

Đó là một chàng Hobbit, danh tính tên Sid.

Trong khoảng thời gian Ark bị rơi xuống địa ngục, Lorenzo đã trốn thoát và chạy đến ca-bin.

Sau khi giải thích toàn bộ tình huống cho Sid, họ đợi Ark liên lạc với họ ở Ca-bin.

Lorenzo lo lắng hỏi.

‘VẬY? Có tin tức gì của anh cả không?’.

Ark đã cứu Lorenzo khỏi toán cướp và bảo vệ cậu khi lũ sát thủ ném dao găm vào mình. Tất nhiên, hành động cao đẹp ấy là yêu cầu của nhiệm vụ Ark đang nhận.

Tuy nhiên, một Npc như Lorenzo tất nhiên không thể biết được, cậu ta quá ngây thơ và cho rằng mình đã nợ Ark một ân huệ vô cùng lớn.

Và kể từ ngày ấy, Lorenzo đã coi Ark như anh ruột của mình.

Sid lắc đầu ngao ngán khi chứng kiến những suy nghĩ trong sáng đó.



‘Không, vẫn chưa có. Không một ai thấy Ark ở Cairo cả’.

‘Sau khi rút lui, anh ấy đã bị như lũ đó đánh bại?’.

‘Well, tôi nghĩ vậy’.

‘Chết tiệt. Bởi vì cũng chỉ vì tôi’.

Lorenzo phấn nộ khi đánh mạnh vào cái bàn. Cậu đột nhiên hỏi.

‘Nhưng chúng đang sử dụng một tuyệt kỹ rất lạ. Sau khi bị thương nghiêm trọng, bất cứ người ngoại quốc nào cũng có thể phục sinh được. Anh cả cũng là người ngoại quốc, lẽ nào anh không thể sao?’.

‘Đó mới là vấn đề’.

Sid trả lời với khuôn mặt u ám.

Andel và lũ sát thủ đang túc trực tại điểm phục sinh để đợi Ark.

Nghĩa là, dù thế nào đi chăng nữa, Ark chắc chắn cũng sẽ chết.

Nếu chết thì sẽ luôn mặc định hồi sinh tại Quartermaster. Có lẽ, chính vì đoán được tình hình thế này, Ark đã không đăng nhập vào game.

‘Hắn ta tên là Andel? Mình không biết mối quan hệ giữa hắn và Ark như thế nào nhưng có lẽ nó rất tệ? Đến nỗi mà phải đi mai phục tại điểm phục sinh để chờ giết. Lẽ nào Ark sẽ từ bỏ chơi game sao?’.

Sid không chắc. Cậu cũng không thể biết được rằng liệu Ark đã làm điều tương tự với Andel lần nào chưa.

Dù gì đi chăng nữa, mối quan hệ giữa bọn họ cũng vô cùng xấu.

‘Mình ước có được số điện thoại của Ark. Nó sẽ khiến mọi chuyện dễ dàng hơn rất nhiều’.

Sid thở dài ngao ngán.

Đột nhiên có một tiếng động của một vật gì đó đập ‘Bang’ vào cửa chính.

Lorenzo và Sid ngạc nhiên, lo lắng nhìn nhau.

‘Là bọn chúng? Lẽ nào bọn chúng đã theo được đến tận đây?’.

Lorenzo tưởng tượng ra tình huống tồi tệ nhất khi chậm chạp đến gần cửa, rút thanh kiếm ra.

‘Hả? Nhưng...’.

‘Không còn thời gian để cự cãi nữa đâu. Không nghe tôi nói gì sao? Tôi nợ anh Ark một cuộc sống. Anh đã nhờ tôi chăm sóc cho cậu và tôi sẽ không phá vỡ lời hứa với người tôi quan tâm. Xin hãy nhanh chóng đi đi.’

Lorenzo nói với tông giọng hết sức trầm trong cảnh tượng bi thương.

Đột nhiên, một thứ gì đó xuất hiện từ bên dưới khe cửa. Đó là bóng của một vật gì đó đang trườn dần dần đến. Lorenzo nhanh chóng nâng thanh kiếm lên trong khi Sid giơ tay hô hét.

‘Khoan...Nó là...’.

Saek saek saek!

Nhìn thấy con vật ấy, Sid vui mừng hẳn ra. Đó chính là cái thắt lưng có cái lưỡi dài thông của Ark. Không. Đó là một con rắn.

Lorenzo nhìn Sid, mắc cỡ.

‘Hả? Con rắn này là?’.

‘Đó không chỉ là rắn thông thường đâu. Chú rắn này là thú cưng của Ark’.

‘Hả? Của anh Ark ư? Ngoài Dơi và Đầu Lâu ra?’.

‘Đúng thế. Và con rắn này là một cái túi....à không...nó có nghĩa là Ark đang ở đâu đó bên ngoài’.

Sid ôm chú rắn thật chặt.

Snake lộ vẻ hạnh phúc khi được ôm và vuốt ve. Nó cuộn người xung quanh Sid nhưng vì cỡ người khiêm tốn đặc trưng của một Hobbit, nó đành bò lên bàn rồi nhả hết tất cả các vật phẩm trong dạ dày ra.

Sau cùng, nó oằn người thành một hình dạng khó hiểu.

Nó đang làm gì thế? Sid ngó người nhìn một hồi, song lại nhanh chóng hiểu được.

‘Một lá thư. Chắc chắn là thông điệp của Ark’.

Sid lấy ra một cuộn giấy cùng chiếc bút và viết lại những gì Snake đã mô tả.

‘Gửi Sid’.

Sid. Mình hiện giờ vẫn ổn’.

Vì một số lý do mà mình sẽ không thể đi lên đó. Vậy nên Snake sẽ chuyển những vật phẩm mình sẵn được từ nay trở về sau.

Đồng thời, hãy gửi kèm những vật phẩm mình yêu cầu thông qua Snake nếu có.

Hiện giờ mình cần thức ăn, thuốc hồi phục và các hộp vật dụng để sửa chữa.

Thêm nữa, nhớ gửi giấy và viết cho mình nữa.

‘Vậy là mình phải phân loại các vật phẩm rồi đem bán.....Quả thật đúng là Ark – nim’.

Sid lầm bầm với vẻ mệt mỏi.

Song, đó chỉ là phương thức để giải quyết lượng vật phẩm đang tồn đọng.

Ark sau cùng đã tìm thấy được một lối ra rất nhỏ, đường kính chỉ tầm 10 centimeter. Dầu cho nhiều con rắn cũng không thể vượt qua được, nhưng ngoại lệ đó không áp dụng cho Snake, chú rắn vốn chỉ mới còn bé và chỉ tăng kích cỡ sau mỗi lần tiến hóa. Thế nên, cậu nảy sinh ý tưởng táo bạo. Dồn hết mọi item cho Snake và bảo nó gửi đến Sid và Lorenzo ở Cabin trên ngọn đồi mà Ark và nó từng đến lúc trước. Đó là nơi Sid và Lorenzo đang ẩn náu.

‘Dù gì đi chăng nữa. Mọi chuyện cũng tốt hơn rất nhiều. Chúng ta không cần phải lo lắng về sự an nguy của Ark nữa. Bahh!!,thật là, vậy mà làm mình mắc công chờ thật lâu.

Sid lầm bầm khi phân loại những món vật phẩm được Snake nhả ra. Cậu xúc động đến nỗi khiến nước mắt chảy trên má và nước dãi cũng nhỏ đầm đìa.

Song, cậu đội chiếc mũ trùm lên, sử dụng cuộn giấy [Dối Gạt]. Cậu sẽ đi đến cửa hàng để bán đồ và mua những vật phẩm Ark cần.

‘Snake, nhớ cẩn thận nhé’.

Ssak ssak ssak! Snake gật đầu hăng hái. Ý thức trách nhiệm ánh lên trong đôi mắt của chú rắn nhỏ.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 9+2: Bí Mật Chốn Mê Cung (2)

‘Người nhà của bệnh nhân Park So-Mi’.

‘Vâng’.

Hyun – Woo trả lời sau khi cô tiếp tân hỏi. Cậu đến gần thì cô giơ ra tờ viện phí.

‘Tổng cộng tháng này là 5,210,000 Won. Anh muốn trả bằng thẻ không?’.

‘Eh? 5,210,000 Won?’.

Ark ngạc nhiên, hỏi lại lần nữa.

‘Cho đến tháng trước viện phí vẫn lực 4,500,000 Won mà?’.

‘Chi phí có tăng một chút xíu so với tháng trước. Anh chưa xem tờ thông tin đúng không ạ?’.

Cô đưa cho Hyun Woo thông tin điều trị tháng vừa rồi.

Cậu đã đọc kỹ những hình thức điều trị của bệnh viện được sử dụng cho bà Park So-Mi.

Nhưng dòng cuối cùng, thứ khiến cho viện phí tháng này tăng như thế là vì sự lạm phát. Cuối cùng, bệnh viện cũng lay chuyển bởi vì sự lạm phát.

Thực tế là, có rất nhiều cuộc trò chuyện nói về vấn đề tăng viện phí này đã diễn ra trong vòng những tháng trước.

Tuy nhiên, cánh truyền thông đã cố gắng hoàn toàn bịt kín nó.

‘Những mối nguy về dịch vụ chăm sóc sức khỏe cá nhân đã được tiết lộ’.

‘Bệnh nhân đang dần bị thắt chặt vào cái ghế của bệnh viện?’.

Một chương trình về những sự kiện liên quan đều được phát sóng mỗi ngày trên Tivi và có những tổ chức đoàn thể cũng vào cuộc chống lại đề xuất tăng giá viện phí.

Song cuối cùng, sau mọi nỗ lực, tiền viện phí vẫn tăng.

Mặc dù nói thực lòng thì Hyun- Woo cũng chẳng kì vọng rằng tiền viện phí sẽ cứ giữ nguyên mãi. Dù là thực tế hay viễn tượng đi chăng nữa, mọi thứ đều phụ thuộc vào quyền lực.

Quyền lợi cá nhân của bệnh viện và những người chống đối, mà hầu hết trong số đó đều nghèo. Nếu hai thứ này xảy ra xích mích, bên nào sẽ thắng? Chẳng phải đã quá rõ ràng rồi đó sao?.

Chính phủ đáng lẽ phải ủng hộ mọi người thì cuối cùng lại bỏ mặt làm lơ bọn họ.

Đó là khi nào?

Câu chuyện này sau cùng cũng có kết quả tương tự với việc tư hữu hóa doanh nghiệp mà thôi

Những công dân của Đại Hàn Dân Quốc không phải là những người gốc nghèo.

Tất nhiên, có rất nhiều lá phiếu chống đối việc tư hữu hóa đang diễn ra và có hơn 100,000 người tham gia vào những sự kiện biểu tình bằng cách thả những ngọn nến.

Mặc dù, chính bản thân Hyun Woo không tham gia vào các cuộc biểu tình, phần đông người dân đều ủng hộ họ. Đó rõ ràng chính là nguyện vọng của cả dư luận. Nhưng chính phủ vẫn không thay đổi và không về phe với họ.

Thậm chí, họ còn cho rằng những vụ biểu tình chính là các hành vi quá khích, bạo lực và sử dụng nó làm cái cớ để thúc đẩy quá trình tư hữu hóa.

Tất nhiên, mặc dù chính phủ đã làm vậy nhưng vấn đề tư hữu hóa cũng đồng thời được đẩy mạnh hơn nữa là do có những người không quan tâm gì tới thời thế xã hội...

Đơn giản là vì định kiến của xã hội, góc nhìn của dư luận thay đổi rất nhanh chóng.

Đó là một sự thật phũ phàng. Việc này sau cùng chẳng ảnh hưởng gì nhiều đến những người có nhiều tiền hay lắm quyền. Chỉ có những người nghèo mới là những người bị tổn hại nghiêm trọng nhất. Đây là một điều đáng buồn cho những người không được cuộc đời ưu ái.

Và với những người như Hyun-Woo, họ chẳng có quyền lực nên không còn lựa chọn nào khác là phải tồn tại trong một cuộc sống mà vật giá ngày càng tăng theo cách nực cười.

Hyun-Woo thở dài, hỏi lại lần nữa.

‘VẬY CUỐI CÙNG GIÁ TIỀN LÀ?’.

‘5,2100,000 nghìn Won ạ’.



‘Chết tiệt. Cứ nghĩ rằng thanh chùy Fire Slayer sẽ đủ để lo viện phí trong vài tháng’.

Khi lần đầu bán được món vũ khí này cậu cảm thấy như mình có thể đi được trên những áng mây.

Tuy nhiên, sau khi chi trả cho rất nhiều chi phí sinh hoạt như tiền phòng, tiền thức ăn và viện phí của mẹ, 14 triệu Won của cậu đã nhanh chóng tụt xuống vòn vẹn còn 5 triệu Won. Mặc dù, cậu đang có tầm 10 triệu Won dự phòng.

‘Được rồi. Tháng này quả thật là đen’.

Hyun-Woo cố gắng suy nghĩ cho tâm trạng khá hơn khi hướng lên tầng hai.

Khi cậu đến sảnh phục hồi, Hyun-Woo ngay lập tức thấy mẹ mình đang ngồi cạnh chiếc kính gương. Khi chứng kiến bà đang được chăm sóc, đang tập vật lý trị liệu thì tâm trạng u ám trong cậu đột nhiên khá lên hẳn.

‘Mẹ cuối cùng cũng đã có thể tập đi trở lại được rồi’.

Mặt khác, chính điều đó lại trở thành nguồn động lực mạnh mẽ để cậu có thể làm việc vất vả hơn, kiếm tiền chăm hơn, chỉ vì mẹ.

‘Đúng...Đúng thật. Tiền quả thực quá quan trọng’.

Lí do tích cực của quá trình tư hữu hóa trong dịch vụ chăm sóc sức khỏe là sự cải thiện chất lượng chăm sóc người bệnh.

May mắn thay, lời hứa đó đã được gìn giữ và thực hiện đúng.

Dưới sự quản lý tư hữu, dịch vụ chăm sóc sức khỏe nhanh chóng được cải thiện một cách rõ rệt. Tại trung tâm phục hồi, mẹ của cậu đang được các

chuyên gia vật lý trị liệu chăm sóc từng chút, từng chút một. Từ miếng ăn cho đến việc tập luyện.

Nhờ thế mà bệnh tình của bà đã chuyển biến nhanh chóng và bà ngày càng trở nên khỏe mạnh hơn.

Chừng nào Hyun-Woo vẫn còn có thể trả được tiền viện phí, sự chăm sóc tận tình này sẽ vẫn còn.

Hyun-Woo vẫn còn nhớ cảnh tượng ở bệnh viện cách đây từ lâu.

Viện phí chưa trả được, một ông lão tội nghiệp bị đá ra ngoài viện.

‘Những điều như thế tuyệt đối sẽ không bao giờ được xảy ra với mẹ mình’.

Hyun-Woo nghĩ như thế và nghiêng chặt răng.

Cậu muốn mẹ mình có dũng khí và tự tin để sống tới hết đời. Nhưng chính bản thân Hyun-Woo phải trở thành bờ vai vững chắc cho mẹ tựa vào.

Suy nghĩ đó càng lúc càng mạnh mẽ trong tâm trí của chàng trai trẻ. Cậu muốn bà chỉ chú tâm hết mức vào điều trị mà không phải lo lắng bất cứ điều gì. Và đó chính là vọng ước duy nhất của Hyun-Woo.

Mẹ của Hyun-Woo cười thật tươi khi nhìn thấy cậu từ phía bên kia cửa kính. Cậu vẫy tay chào mẹ và đột nhiên những biểu hiện cau có vì lo lắng đang tồn đọng trong Hyun-Woo đã biến mất tự bao giờ.

Vật lý trị liệu dành cho những bệnh nhân mới phục hồi trở lại là một điều cực kì khó khăn. Thậm chí đến cả những con người khỏe mạnh cũng không thể tưởng tượng được.

Thế mà mẹ của Hyun-Woo vẫn không phàn nàn lấy một lời nào.

Sau cùng, bà biết rằng người đang chịu tổn thương và đau khổ nhất chính là Hyun-Woo, đứa con trai độc nhất của bà.

‘Không! Mẹ không có sao đâu mà’.

Sự an ủi của bà chỉ làm cho Hyun-Woo càng nghĩ rằng những khó khăn cậu đang phải gồng gánh chẳng đáng gì so với mẹ cậu cả.

‘Hừm. Giờ đây mình đã có thể cười với mẹ cũng là nhờ New World. New World chính là hi vọng sống còn lại duy nhất mình có, là thứ mình không thể từ bỏ. Thậm chí dù có là Andel hay Alan đi chăng nữa...dù có phải bò, phải lê lết từ dưới đáy xã hội vì bọn chúng, mình sẽ không bao giờ từ bỏ. Nếu bọn mà có cố gắng dây vào tao, tao cũng sẽ bò dậy và đập lên chúng mày. Tao sẽ cho mày thấy tinh thần bất khuất của kẻ bần cùng là như thế nào’.

Hyun-Woo ngồi vào ghế dựa trong phòng khám và nghĩ thật lung mọt chuyện.

‘Để làm được việc này mình cần phải nhanh chóng tìm cho ra lối vào thế giới ngầm’.

Ba ngày đã trôi qua kể từ khi Hyun-Woo vào trong mê cung dưới lòng đất. Có vài rắc rối lúc đầu nhưng cậu đã thích nghi được và đạt cấp độ 93. Nếu không phải vì mùi hôi thối, nơi đó có lẽ sẽ là một chỗ đi săn lí tưởng.

‘Nhưng, vấn đề không phải là tiền’.

Tính đến bây giờ, Hyun-Woo dành dụm được 20-30 gold mỗi ngày.

Nhưng cậu phải kiếm nhiều tiền hơn nữa nếu chi trả tối thiểu cho những nhân tố thiết yếu khác trong cuộc sống của mình như: tiền ăn ở, phí sinh hoạt và cả viện phí của mẹ nữa.

Tuy nhiên, những vật phẩm trong thế giới ngầm không thể giúp cậu đạt được mong ước nhỏ nhoi đó.

Tỉ lệ rơi vật phẩm tuy cao nhưng để giết được một con xương, cũng phải mất không ít thời gian. Ngoài ra, cậu không thể làm lơ tiền thức ăn và mua hộp sữa chữa.

‘Mặc dù mình đang có tiền dư trong tài khoản ngân hàng bây giờ nhưng trong tương lai, mọi chuyện sẽ ngày càng trở nên khó khăn. Mình cũng đồng thời phải tìm ra mảnh thứ hai trong Ba Kỳ Quan.’.

Tuy nhiên, dẫu đã tìm rất lâu, Ark vẫn chưa thể có được bất kì gợi ý nào.

Cậu đã đi khám xét hết tất cả tầng 1,2,3 của mê cung. Song, tỉ lệ hoàn thành của bản đồ vẫn 99.9%. Cậu không thể băng qua cánh cửa sắt bởi vì nó đã bị khóa.

Ark thở dài và lấy ra tấm bản đồ từ trong túi thêm lần nữa. Trên đó có những dòng ghi chú rất cụ thể và chi tiết và thế giới ngầm này.

Một mê cung với rất nhiều đường quanh co. Cậu đã tìm ra cả hàng tá các hố ga trong quá trình thăm dò nhưng sau cùng vẫn chưa thể tìm ra được câu trả lời. Ngoài ra, chắc chắn có một nơi bí mật được giấu đâu đó trong mê cung. Nếu không thì tỉ lệ hoàn thành bản đồ của cậu sẽ không đậm chân mãi ở 99%.?

‘Con đợi có lâu không?’.

‘Ôi, mẹ ơ!’.

Vào lúc đó, cánh cửa phòng hồi dần hé mở và mẹ cậu đi ra từ đó cùng với một cô y tá.

Hyun-Woo đứng dậy và dìu mẹ đến ghế ngồi.

Bà đang lau những giọt mồ hôi nhễ nhại trên trán và cười thật hiền.

‘Con đang nghĩ gì mà chăm chú thế? Con đang học hả?’.

‘Dạ, không, chỉ là...’.

‘Cái gì thế này? Cho mẹ xem với’.

Mẹ của cậu gật đầu cười khi bà nhận nhận tờ giấy từ tay Hyun-Woo.

‘À, thì ra là dạng câu đố đường chấm. Con đang chán nên làm chơi cho vui à?’.

‘Dạ? Câu đố đường chấm?’.

‘Đúng thế. Đó là dạng trò chơi trí tuệ bằng cách yêu cầu vẽ nối đường nối giữa hai hay nhiều điểm theo một cách nào đó, vượt qua các chướng ngại vật mà kết quả cuối cùng là sẽ không được phép làm đứt đường vẽ. Hô hô, nhớ lại thì, hồi còn sống, bố con với mẹ thường hay chơi trò này lắm, khi chúng ta hẹn hò đấy. Ông ấy còn làm trên một chiếc giấy có hình trái tim nữa cơ. Mà đường như cái bản này là được vẽ tay phải không con? Dù có vậy thì người vẽ tấm bản đồ đang cố gắng nói cho con biết kết quả đấy. Mà xem được những thứ này cũng hay’.

Hyun – Woo lúng túng nhìn vào tấm bản đồ.

‘Câu đố đường chấm?’ ‘Liệu có thể nhìn thấy sao?’.

Cậu cố gắng mừng rỡ khi nghe mẹ cậu giảng.

Hyun Woo đã vẽ ra toàn bộ bản đồ mê cung dưới lòng đất và cậu cũng ghi chú các hố ga như những dấu chấm. Nó sẽ tạo thành một dạng hình ảnh.

‘Arra? Chỉ có thể này thôi sao?’

Thậm chí không cần nghĩ ngợi, Ark bơi rồi nghiêng đầu khi cậu kết nối các hố ga từ tầng 1 đến tầng 3.

Và, hình dạng nó tạo thành, lại chính là ba cái tam giác chất chồng lên nhau mà Ark đã thấy lúc ở cánh cửa sắt kia.

Vào lúc đó, tâm trí cậu đột nhiên gợi lại

- Nơi này được phong ấn bởi một thế ước cổ.

Nếu như không hiểu được lời đó, không có cách nào có thể vào được cánh cửa.

Một người với mục đích rõ ràng mới có thể thức tỉnh ta.

Một người hành hương đến đây với sự tự tôn và nói lên cái tên ta một cách tôn trọng sẽ vượt qua.

Đó là những câu được điêu khắc lên cánh cửa sắt.

Những người không biết nơi này không thể vào được.

‘Gợi ý đầu tiên chính là mình phải nắm rõ hoàn toàn địa hình mê cung’.

Hyun Woo thực sự đã nghĩ về điều này nên cậu đã vẽ ra một bản đồ để mang đi nghiên cứu. Tuy nhiên, cậu vẫn chưa thể tìm ra được ý nghĩa của mệnh đề thứ hai và thứ ba. Sau cùng, chính mẹ cậu lại là người gợi ý cho cậu.

‘Một con người với một mục đích rõ ràng. Đó có nghĩa là nếu mình muốn vào thế giới ngầm, Ark chính là người phải nói điều này. Nếu mình

đọc lại câu này khi đi qua mê cung, mình có thể phát hiện thấy một tuyến đường ẩn nào đó. Và mình phải nói khi ‘hành hương’ đến những vị trí đó.

Những vị trí cậu đã đặt dấu là những cái hố ga rải rác khắp nơi trong mê cung.

‘Chết tiệt, nếu mình cố ý đi đến một cái hố ga và đọc mệnh đề này, một con đường sẽ hiện ra. Không, không còn lập luận nào hợp lí hơn thế được nữa. Chúa ơi, nó đơn giản vậy mà mình lại phí tới ba ngày mà chẳng nhận ra được.

Bây giờ thì Hyun Woo có thể tự tin đăng nhập vào New World. Nói gì thì nói, cậu đã mất tới ba ngày cố gắng giải quyết bí ẩn này đến nỗi cậu không thể chơi trò Tetris and Go Stop với mẹ của mình như mọi khi.

Một khi bạn đã trở nên thân thuộc với trò chơi, nó dần dần trở thành cái bẫy trì hoãn bạn lại.

Sau khi quá đắm chìm vào game, cậu lại trừu tượng hóa vấn đề khiến cho mọi thứ ngày càng trở nên khó khăn. Tuy nhiên, mẹ cậu lại là người không biết tí gì về New World. Nên từ quan điểm của bà, nó như thế nào thì bà nói như thế ấy.

Hyun-Woo hờn hờ nắm chặt tay mẹ lại và hô lớn.

‘Mẹ ơi! Mẹ ơi! Mẹ đã cứu Ark rồi’.

‘Hả? Ý con là sao? Sao đột nhiên lại thế này? Mà Ark là ai? Một trong những người bạn ngoại quốc của con hả?’.

‘Có người như thế đó mẹ. Đó là cái tôi thứ hai của con đó’.

‘Cái tôi? Con, không thế nào? .... Con đã có bạn gái rồi hay sao thế?’.

‘Dạ không. Người đó còn quý giá hơn cả bạn gái nữa đó mẹ. Là Ark đó’.

Hyun Woo trả lời, mỉm cười thật tươi.

\*\*\*

‘Giờ thì chúng ta bắt đầu thôi?’

Sau khi từ bệnh viện trở về nhà, Ark ngay lập tức truy cập vào New World.

Một luồng ánh sáng hư ảo quen thuộc ánh lên và cái khung cảnh bản thủ quen thuộc của mê cung xuất hiện.

‘Ngài đang thấy ổn không đấy? Chủ Nhân?’.

Dedric nghi ngờ hỏi khi nó được triệu hồi.

‘Dedric, mi có muốn thoát ra khỏi đây sớm không?’.

‘Hả? Đó là khi nếu chúng ta có thể. Nhưng mà?’.

‘Hư hư hư, đừng lo, chúng ta sẽ rời khỏi đây sớm thôi.’

Ark tự tin nói và mở cửa sổ bản đồ của cậu ra.

Trước khi kết nối, cậu đã nghĩ đến nơi mình cần phải bắt đầu.

‘Vị trí của nó là ngược chiều kim đồng hồ, tính từ đầu bên phải. Mình được bảo là phải thể hiện sự tôn trọng khi du hành nghĩa là, mình phải di chuyển cho đúng hướng. Nếu không đúng, chỉ cần thực hiện với bên ngược lại’.

Ark ngay lập tức giảm nát hộp sọ của một con ma cốt rồi chạy trong mê cung. Cậu đã rất chán với việc phải chiến đấu với lũ ma cốt rồi. Nhưng



bản thân Ark lại không chẳng muốn thứ gì đó mới mẻ. Mới mẻ trong điều kiện này cũng tương đồng với hiểm nguy.

Khi một cái hố ga xuất hiện lúc Ark đang chiến đấu, cậu sử dụng Riposte và nhảy xuống vào chiếc hố. Bất kể cho dù số lượng ma cốt xuất hiện là bao nhiêu, bạn sẽ chỉ cần nhảy vào hố ga thì chúng sẽ không thể đuổi theo được nữa. Khi đó, trận chiến sẽ kết thúc.

‘Bây giờ là lúc để kiểm chứng giả thuyết’.

Khi cậu nhảy vào hố ga, Ark ngay lập tức được dịch chuyển tới một vị trí khác.

Cậu mở bản đồ, sử dụng kỹ năng về bản đồ học để xác nhận rằng nếu hố ga mình đang di chuyển kết nối với một hố theo một đường thẳng thì liệu vị trí tương ứng có xuất hiện ở vùng trung tâm hay không. Xác suất là, với mỗi hai hố ga sai, tỉ lệ thành công ngày càng cao.

‘Hố ga tiếp cách nơi này khoảng hai mươi mét’.

Ark nhanh chóng chạy đến hố ga tiếp theo và nhảy xuống. Cậu làm đi làm lại điều này tới 20 lần trước khi quay trở về chiếc hố ban đầu. Không may rằng, cậu đã không tìm ra được kết quả và những khối rác cùng mùi hôi thối cũng đang ám đầy trên người cậu. Ngay kể các các quý thể cũng chịu số phận tương tự.

Để cố gắng không lặp lại sai lầm, cậu vớ luôn cả Dedric và Skull khi nhảy vào hố ga nên chúng cũng bị bắn theo.

‘Ngài đang làm cái quái gì vậy? Bộ bị khùng sao mà cứ nhảy vào nước bắn hoài thế?’.

‘Ồn ào quá, nếu không lỡ cái này thì lần này, ta sẽ làm được’.

Trước khi Dedric có thể cự cãi, Ark nhảy vào cái hố thứ nhất thêm lần nữa.

Lần đó. Khi cậu nhảy vào hố, Ark đã nghe có tiếng xoáy và một thứ gì đó khiến cậu cảm thấy rất khác so với lần trước.

Cho đến bây giờ, thời gian tối đa để đi qua một cái hố ga là 10 giây nhưng lần này lại lâu hơn. Lên, xuống, trái, phải....cậu bị hút vào và dịch chuyển đủ phương cho đến khi cái hố thả cậu ra tại một vị trí khác.

Kwajik, warururu!

Ark hét lên khi cậu rơi xuống mặt đất nhưng rồi lại nhanh chóng đứng dậy hò reo khi nhìn thấy khung cảnh xung quanh.

‘Đúng như mong đợi, đây là lần đầu mình thấy cảnh này’.

Và ngay trong khoảnh khắc đó, một âm thanh trong trẻo vang lên cùng cửa sổ thông tin.

- Bạn đã vào được ‘Mê Cung Bên Dưới Địa Ngục’

Kiến Thức Về Di Vật Cổ +15, Int +15, Fame +30.

- Bạn đã vẽ xong hoàn toàn ‘Mê Cung Bên Dưới Địa Ngục’, tỉ lệ hoàn thành đạt 100%.

Bây giờ bạn có thể tô màu cho bản đồ.

Experience: +1000.

Giờ đây Ark chắc rằng câu trả lời của cậu đã chính xác.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 4

### Chương 9+3: Bí Mật Chốn Mê Cung (3)

Nơi cậu ngã xuống là một hang động rất lớn.

Đó là căn phòng được ẩn giấu trong mê cung địa ngục, chỉ chít trên sàn bởi vô số những bộ xương chất chồng lên cao. Đây là một nơi không thể tìm được dù cho Ark đã thử kiểm tra toàn bộ các hầm cống. Khi nhìn lại phía sau lưng, cậu thấy cánh cửa sắt vẫn đang đứng sừng sững.

Cuối cùng Ark đã vượt qua được.

‘Đâu đó trong nơi này sẽ là lối vào của thế giới ngầm’.

Ark đứng dậy và nhìn quanh một hồi. Miệng hang ở phía bên phải rộng hơn phần bên trái.

‘Mình tự hỏi có sinh vật nào có thể sống trong cái nơi khủng khiếp thế này? Uả? Cái này là gì nhỉ?’.

Sự hào hứng của Ark ngày càng dâng cao khi cậu khám phá cái hang. Tuy nhiên, vẫn còn một nhân tố không ngờ đến.

Lối vào của hang động bị chặn bởi cánh cửa bằng thép đục dày đặc. May mắn thay, cánh cửa tiếp theo có công tắc để có thể sử dụng, nhưng đầu công tắc đã bị hỏng.

‘Mình không thể gạt nó được. Có cách nào khác không nhỉ?’.

Khuôn mặt Ark nhăn nhó, tuyệt vọng.

Dudududu, ttadak, ttadadak!

Đột nhiên, mặt sàn rung chuyển như có động đất.

Khoảnh khắc đó, một cái thứ đen xì khổng lồ trôi lên mặt đất và hút toàn bộ xương vào nó cho đến khi tạo thành một hình dạng. Trong chớp mắt, nó đã hóa khổng lồ nhưng vẫn không hề có dấu hiệu dừng lại mà càng hút nhiều xương hơn.

‘Ugh? Nhiều hơn nữa sao?’.

Dedric căng thẳng hét lớn và đồng thời, một dòng tin báo hiệu xuất hiện trước mắt Ark.

[Quái vật cấp Boss – ‘Kraken’ đã xuất hiện].

‘Là một con Boss’.

Ark nhanh chóng sử dụng Cat Eyes để hiển thị thông tin về nó.

Một con quái vật cấp Boss có level 150.

Khi Ark đang bối rối bởi tình huống xảy ra đến nỗi cậu thậm chí chưa hề nghĩ về điều đó. Một thứ gì đó vung ra từ thân của con Kraken.

Hàng trăm nghìn mảnh xương nối liền nhau tạo thành một chiếc lưới hái khổng lồ. Ark cảm thấy một thứ khí lạnh ghê sợ khi cậu cuộn người trên mặt sàn chất đầy xương.

Con quái vật này được tạo thành nhờ kết hợp tất cả các mảnh xương ở đây lại thành một.

‘Chết tiệt. Mình không bao giờ nghĩ rằng sẽ có một con Boss trú tại đây khi mình giải quyết xong cái bài toán chết tiệt đó. Nhưng mình không đến đây để nạp mạng. Dù gì thì chỉ còn một kế hoạch tuyệt vọng duy nhất. Chủ động tấn công đầu tiên hoặc sẽ chịu mất mạng.

Ark rút gươm, lao vào con Kraken.

‘Dark Blade’.

Bang! Bang!.

Tiếng gầm kinh tai của các mảnh xương bị đập vỡ vang khắp mọi nơi.

Tiếng gầm kinh hồn vang lên mỗi khi những âm thanh của xương bị đánh vỡ vang lên. Con Kraken bị đẩy lùi lại. Bóng hình nó dần lộ rõ.

Kuo ooooo!.

Con mực khổng lồ rung chuyển nhắc toàn bộ các xúc tu xương lên.

Lưỡi hái, thương, kiếm....tất cả mọi vũ khí được tạo hình từ xương vung về phía Ark. Hướng tấn công đến từ bốn phương khác nhau và lại cùng vào một lúc. Nhưng, Ark đã trải nghiệm những dạng tấn công như thế vô số lần khi phải chiến đấu với rất nhiều con ma cốt cùng một lúc.

Một lần nữa, không có lí do gì để hoảng loạn.

‘Cảm giác đó đã đến’.

Ark dùng chân phải xoay người và đâm mạnh thanh kiếm của mình về phía trước.

Putt putt POW!.

Đòn phản công của cậu đâm vào những phần cánh tay của vẫn còn đang mọc dài của con Kraken.

Và bởi vì nó được tạo hình từ xương chưa hoàn chỉnh, những cánh tay ấy rút ngay lập tức mà chẳng cần phải dùng mấy sức lực. Tất nhiên, Ark cũng bị trúng đòn tới ba đến bốn lần nhưng cậu chỉ mất 150 Health.

‘Được rồi, gã này. Sức sát thương của gã không mạnh như vẻ ngoài’.

Và ngoài ra, tốc độ của con Kraken thực sự chậm đến mức đáng ngạc nhiên và các bộ phận trên thân rất dễ dàng bị đánh nát. Mặc dù cấp độ cao, nhưng độ khó để tiêu diệt thì lại dễ dàng.

‘Mình có thể thắng’.

‘Dedric, Skull, kế hoạch tác chiến B’.

Đối phương là một quái vật cấp Boss.

Chúng không cần phải sử dụng các phương thức tác chiến quá phức tạp.

Hai con quý thể được triệu hồi, ngay lập tức di chuyển về hai phía bên sườn của con Kraken để phân tán sự tập trung của nó. Trong khi đó, Ark sẽ dồn toàn lực để gây sát thương.

Cậu đánh vào những cánh tay đang mọc, phá hủy nó và phản công lại những đòn đánh của con Kraken. Nhưng cũng chẳng mất lâu khi Ark nhận ra có điều gì đó không đúng trong trận chiến này.

‘Tên này??’.

Mặc dù cậu đã đánh vô số lần, nhưng con Kraken không hề mất máu, dù chỉ là một giọt.

‘Cái gì thế này? Nó miễn nhiễm sát thương sao?’.

Có điều gì đó kì lạ. Tuy nhiên, Ark vẫn cứ né những đòn tấn công của con Kraken và tiếp tục chống trả.

Thực tế thì, ngoài cách đó ra cậu cũng chẳng còn phương thức nào nữa. Song, sau một vài phút chiến đấu, khi phá hủy phần lớn xương và tấn công liên hồi, trong sâu cùng, nơi kẻ hở của những mảnh xương có lộ ra một điểm màu đỏ.

Điểm đó xuất hiện trên vật hình cầu màu đen nằm sâu trong thân con Kraken.

Và đó là lúc, Ark hiểu ra mọi chuyện.

‘Thì ra tên này cũng giống như bọn sứa và bọn Slime. Xương chỉ là lớp giáp bọc. Nếu mình có thể loại bỏ hoàn toàn chỗ xương đang che chắn cho phần nhân kia rồi tấn công. Thì mọi chuyện sẽ dễ dàng’.

Ark thu hẹp khoảng cách và sử dụng Dark Blade đâm vào theo hướng phần lõi đen kia.

Tuy nhiên, khi cậu suýt đâm, con Kraken đột nhiên xoay người. Cùng lúc đó, một luồng gió cực mạnh thổi bay Ark ra xa tới tận vài mét. Và vì thế mà, Dark Blade của cậu đã hụt.

Tuy nhiên, Ark khịt mũi khi thấy hành động lỗ bịch đó.

‘Tốc độ phát triển và ghép xương của nó rất chậm nhưng khi điểm yếu bị lộ ra thì lại di chuyển khá nhanh. Nhưng vô ích. Bởi vì mình sẽ tiếp tục tấn công khi mọi mảnh xương biến mất. Và khi đó, sẽ không còn gì có thể che chắn được cho lõi nhân của nó nữa’.

Tuy nhiên, đây lại là quyết định sai lầm của Ark.

Khi cậu vừa vung thanh kiếm của mình, cả sàn đất run lên và tất cả những mảnh xương bay trôi nổi trong không trung. Cũng giống như lần đầu, nó gắn vào cơ thể con Kraken như nam châm bị hút bởi lực từ. Song, lần này, tốc độ bám xương lại nhanh hơn rất nhiều so với lúc trước. Chiếc giáp bằng xương của con Kraken nhanh chóng trở nên dày và dày hơn. Không dừng lại tại đó, ngay cả tốc độ tấn công của các mảnh xương giờ đây còn nhanh hơn lúc trước.

Và đúng thật là chúng đang kết nối cùng nhau với một tốc độ rất nhanh. Nếu con Kraken này có năng lực thu hút tất cả các xương về phía nó trong khi tấn công Ark một cách vô tận thì sao? Lẽ nào Ark phải đánh cho đến khi tất cả các mảnh xương ấy tan thành bột? Với cách đó, cậu sẽ chiến thắng.

Song, đó lại là một cách tác chiến lỗ bịch. Vì cho dù có chiến đấu như thế đi chăng nữa, thì trận chiến sẽ rất lâu. Nó sẽ tốn tầm khoảng 3, 4, 5 hoặc có khi là 6 ngày đêm liên tiếp. Và khi đánh với một lượng thời gian như thế, có chúa mới biết được kết quả sẽ như thế nào.

‘Trên cơ sở, khi con Kraken bị lộ điểm yếu và kẻ thù tấn công vào phần nhân của nó, nó sẽ tạo ra một cơn bão gió để đẩy mình ra xa nên không có cách nào để có thể tiếp cận được. Trong tình thế này, thậm chí Blade Storm cũng sẽ chẳng giúp ích. Nhưng chắc chắn phải có một chiến thuật để giết được con Boss này. Nghĩ đi Ark, nghĩ đi. Có cách nào có thể tiếp cận được phần nhân của nó mà không phải đến gần hay không?’.

Ark vò đầu bứt tai suy nghĩ thật lung khi cậu hướng ánh nhìn đến các quỹ thể của mình. Skull đã biến mất.

‘Nghĩ lại thì...’.

Thực ra, Ark cũng không biết Skull đã biến đi đâu.



Bởi vì tất cả mọi mảnh xương đều di chuyển xung quanh không gian này. Xác định được Skull trong cái đống xương đây là việc hầu như không thể.

Và không giống như những đòn tấn công không thành công của Dedric, Battle Log của cậu thông báo rằng Skull đã đánh trúng và gây sát thương đến con Kraken một vài lần. Hay nói cách khác, thậm chí cả Kraken cũng không phân định được giữa xương và ma xương.

Và thế là một ý tưởng lóe lên trong đầu cậu.

‘Xương, Skull? À, mình hiểu rồi. Có cách để mình tiếp cận được nó rồi’.

Suy nghĩ xong, Ark tiến lên phía trước và sử dụng kĩ năng của mình rồi lùi lại.

Cậu xác nhận được rằng Mana còn lại của mình chỉ khoảng 300. Một con số ít ỏi.

‘Blessing of Sea Spirit’.

Ark kích hoạt hiệu ứng của chiếc vòng ngọc trai, làm tăng 40% khả năng phòng thủ và hồi lại 500 Mana.

Vậy bây giờ, lượng Mana của cậu đã là 800. Đủ để tham gia một trận cược nguy hiểm.

‘Khi sử dụng Blade Storm, dù tốc độ rất nhanh nhưng mình không biết được thời gian kéo dài là bao lâu. Vậy nên phải giữ nhiều Mana hết sức có thể’.

‘Dedric, hủy triệu hồi’.

‘Cái gì? Tại sao ạ?’.

Dedric nhìn cậu bằng đôi mắt ngớ ngẩn.

Ark phải giảm thiểu tất cả những nguồn có thể tiêu thụ Mana và quay trở lại tấn công.

Cậu đâm vào những khe xương với thanh kiếm của mình, làm những mảnh vụn văng tung tóe khắp mọi nơi.

‘Dark Blade’.

Ark thu hẹp khoảng cách mà không một chút chần chừ, cậu tung Dark Blade vào vị trí lõi của con Kraken.

Một tiếng gầm kinh hồn vang lên khi bộ giáp xương bị đâm xuyên, tách làm hai mảnh. Hình dáng thực sự của con Kraken lộ ra. Đó là một hình hài rất thích hợp để tạo những cơn bão bằng cách xoay vòng vòng.

Đây chính là cơ hội để Ark thay đổi hoàn toàn mạch của trận chiến.

Không chần chừ, cậu hô lớn.

‘Ngay lúc nào, Skull, hiệu triệu hồi. Tái triệu hồi’.

Khi Ark bị cơn bão bắt lấy, Skull xuất hiện trên tay cậu.

Ark cố giữ tư thế bằng cách dùng toàn bộ lực và sự tập trung vào bàn chân trái và ném Skull vào phần cơ thể của con Kraken. Và không lâu sau, Ark lại bị cơn bão đẩy ra và con Kraken bắt đầu lại hồi phục bộ giáp xương ngay trở lại.

Ark tiếp tục lao về phía trước tấn công.

Con Kraken lại bắt đầu tạo hình thanh kiếm toan tấn công thì đột nhiên nó bị khựng lại.

Khả năng phục hồi 100% Vitality giờ đây chỉ còn 99%. Nghĩa là 1% đã bị mất.

‘Thành công rồi’.

Ark nắm chặt tay và vui mừng hét lên.

Đây chính là chiến thuật cậu đang nhắm tới.

Con Kraken sẽ liên tiếp sửa chữa bộ giáp xương của nó. Nguyên liệu là tất cả những cái xương từ môi trường xung quanh. Chẳng phải quỹ thể Skull của cậu cũng là xương đó sao?

Và vì thế, cậu quyết định sử dụng đặc tính đó để tạo ra một nước cờ làm thay đổi cục diện trận đấu bằng cách ném Skull vào phần nhân của Kraken khi trước khi nó tạo giáp. Con Kraken ngu ngốc tất nhiên không thể phân định được đâu là xương ‘vô hại’ nên cứ thu toàn bộ xương từ môi trường xung quanh về. Và điều đó đã khiến do Skull bị ép chặt vào ngay cạnh phần nhân của con Kraken.

Kết quả là, con Kraken đang bị tấn công từ chính bên trong của bộ giáp xương vô cùng vững chãi của nó. Sát thương của Skull tuy không cao nhưng nếu tấn công từ bên trong, vào phần yếu điểm, tất nhiên lượng damage của nó gây ra vẫn đáng kể. Chưa kể đến đặc tính của Kraken cũng giống như Slime hay Jellyfish, đó là lõi nhân của nó có lượng Defense rất thấp.

Sau khi Skull tấn công lõi nhân, lượng máu của Kraken từ từ giảm và không có cách nào có thể ngăn được Skull trung thành đang cắn xé lõi nhân cả.

Chiếc giáp bảo vệ cơ thể con Kraken khi nào, giờ đây nứt dần và vụng vỡ.

‘Bây giờ lượng mana của mình là 600. Nếu chỉ có Skull tiêu thụ mana thì mình sẽ trụ được 10 phút. Mình không còn cách nào khác là phải phó

thác toàn bộ cho nó, hi vọng nó sẽ giết được con Kraken này cho đến lúc đó’.

Kuo oooo!

Con Kraken gầm lên trong cơn đau, điên tiết tấn công mọi nơi.

Tuy nhiên, Ark đã hoàn toàn từ bỏ việc tấn công, tập trung né tránh và phòng thủ. Và ngoài ra, tần suất tấn công của con Kraken giờ đây lại càng nhanh và mạnh hơn.

Dường như, nó không hề chậm chạp như cậu nghĩ.

Chỉ trong vòng 5 phút đồng hồ ngắn ngủi.

Từ những pha cắn vô tội vạ của Skull, con Kraken cuối cùng cũng đã rơi vào tình trạng Critical.

Kraken không còn khả năng tạo giáp cho bản thân nữa và đổ sụp xuống, không còn chút sức lực nào. Và Ark cũng đồng thời thấy cảnh tượng Skull điên khùng cắn cắn, cạp cạp, vào phần nhân màu đen.

‘Được rồi. Cảm ơn mày nhiều. Giờ thì lui ra nào’.

Ttadak! Ttak ttak ttak!

Miệng Skull đang dính đầy thịt và máu của con Kraken, nghe Ark gọi, nó nhảy dựng lên vui mừng và phun những thứ trong miệng nó ra.

Cùng lúc đó, Ark dùng toàn bộ lượng mana ít ỏi còn lại của mình cho đòn tấn công cuối cùng.

‘Dark Blade’.

Thanh kiếm được nhuộm màu tím đen của bóng tối đâm vào phần nhân của con Kraken. Tiếng âm kinh rợn vang lên báo hiệu cho một cú đòn chí mạng.

Kuo oooo!

Lượng máu con Kraken cuối cùng cũng chạm đáy. Con Kraken găm lên trước khi nổ tan trong một cơn bão ánh sáng. Vụ nổ làm các mảnh xương bay tứ tung.

- [Cấp độ của bạn đã tăng.]

‘Skull, chúng ta thắng rồi. Nhờ mày cả đấy!’.

Ttak ttak ttak! Ttak, ttak ttak ttak!

Skull nhảy tưng tưng và hướng mắt nhìn lên trời.

.....Nó đang cười.

Ark quay đầu và vuốt ve nó. Tên này đúng là kì dị nhưng nó đã hạ được một con quái vật cấp Booss.

Và chắc chắn, phần item rơi ra cũng rất hậu hĩnh. Quả đúng như Ark mong đợi, nơi con Kraken biến mất, có một thanh kiếm màu đen tuyền cắm vào mặt đất.

‘Eh? Cái này, cái này là?’.

Miệng Ark mở rộng khi cậu xác nhận thông tin của thanh kiếm.

Saw Blade (Cursed). Cách đây rất lâu, những mảnh xương bị bỏ lại trong địa ngục đã được sử dụng để tạo ra thanh kiếm này. Kraken, kẻ thống trị mê cung ngầm đã hấp thụ thanh kiếm vào trong thân thể nó, khiến thanh

kiếm bị ám lời nguyền rửa. Không thể phân định được chỉ số nếu chưa dỡ lời nguyền.

Lí do Ark ngạc nhiên là bởi vì đó là một vật phẩm bị nguyền. Những vũ khí bị nguyền rửa. Thanh kiếm của Lancel, thứ khiến cho Dedric có thể tiến hóa cũng là một vật phẩm bị nguyền.

“Purification Restoration!”

Ark ngay lập tức sử dụng kỹ năng tháo nguyền và quan sát thông tin thanh kiếm.

Saw Blade (Magic Sword) Level 80 Weapon Type: One-Handed Sword. Attack 23 ~ 25 Weight: 25 User Restriction: Dark Attribute. Trong quá khứ, vị Vua trị vì một năm, người đã xây nên Cairo, sử dụng xương của những kẻ dám chống đối hãm làm nên thanh kiếm này. Vào lúc đảo chính, một nhóm người dân du mục đã lấy và ném nó xuống đáy địa ngục của Cairo, nơi được đồn rằng các linh hồn và sức mạnh huyền bí đang cư ngụ. Song, nó đã bị Kraken hấp thụ và hình thành mối thù với con quái vật này vì đã chịu đựng quá lâu.

Nếu bạn giết được Kraken và giải phóng thanh kiếm, linh hồn cư ngụ trong đó sẽ rất biết ơn bạn. Hiệu ứng đặc biệt: Chủ nhân của thanh kiếm có thể triệu hồi Warwick mỗi ngày một lần.

Quả nhiên, đó là một thanh kiếm phép.

Ark hân hoan.

Từ lúc Dedric tiến hóa bằng cách sử dụng thanh kiếm Lancel, Ark đã liên tục lùng sục thông tin về những thanh kiếm ma thuật.

Bởi vì nó tiến hóa, Ark hơn ai hết, cảm nhận được sự khác biệt rõ ràng Dedric đã thay đổi như thế nào. Tuy nhiên, mặc dù mọi nỗ lực, cậu vẫn

không thể tìm ra được những thông tin nào về Magic Sword.

Saw Blade (Kiếm Răng Cưa), một cái tên thật ngẫu.

‘Liệu Saw Blade có thể giúp Skull tiến hóa thay vì Detric không?’.

Nếu có thể, Ark mong là thế.

Detric đã tiến hóa và hiện thời đang rất hữu dụng.

Trái lại, bởi vì chỉ số, kỹ năng, hình hài và năng lực Skull đều ngày càng trở nên một thấp, sự hữu dụng của nó đang ngày càng biến mất. Trong quá khứ, nó có thể được sử dụng làm khiên nhưng bây giờ, quái vật đều có cấp cao cả rồi. Skull sẽ không thể đấu lại chúng được.

‘Mình sẽ thử nghiệm ngay lập tức. Gã nào sẽ xuất hiện đây’.

‘Snap’.

Một tiếng khạc thật mềm đột nhiên vang lên từ phần hông của cậu.

Trong khi Ark đang dò xét thanh kiếm, Snake đã tự động nuốt những item rơi ra và dường như nó đã tìm thấy cái gì đó.

Một thứ không rõ đang sáng lên phần kẽ hở che chắn nhân của con Kraken. Snake thè lưỡi ra, muốn nhận được lời khen từ Ark. Và đó là lúc, cái lưỡi nó bị mắc lại.

“Kkaek, kkaek kkaek kkaek!

‘A? Snake? Con không sao chứ?’.

Ark vỗ vỗ chiếc lưỡi của chú rắn.

Song, những phần xương nó nuốt rã ra và một một thứ gì đó xuất hiện.

Nó là?

‘Cái gì thế này? Vật này là?’. Ark lầm bầm, cử chỉ khuôn mặt cậu ngỡ đực cả ra.



## Quyển 5

Chương 1+1: Thế Giới Dưới Lòng Đất (1)

Chương 1+2: Thế Giới Dưới Lòng Đất (2)

Chương 1+3: Thế Giới Dưới Lòng Đất (3)

Chương 2+1: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (1)

Chương 2+2: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (2)

Chương 2+3: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (3)

Chương 2+4: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (4)

Chương 3+1: Hoàn Quy (1)

Chương 3+2: Hoàn Quy (2)

Chương 3+3: Hoàn Quy (3)

Chương 3+4: Hoàn Quy (4)

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 1+1: Thế Giới Dưới Lòng Đất (1)

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

Thanh kiếm được tạo từ xương sống của những người xấu số bắt đầu run lên và phát ra âm thanh. Sau một lúc, nó trượt khỏi tay của Ark.

“Eh? Cái gì?”

Song, nó tiếp tục xoay vòng vòng trong không khí theo phương thẳng đứng.

Oduduk, Oduduk, Crunch!

Một âm thanh quái dị vang lên và hình dạng của nó bắt đầu thay đổi.

Những mảnh xương giống như một cái nanh xương bắt đầu trôi ra từ hai bên sườn kiếm. Nó tiếp tục dài ra và bắt đầu nối từ bên này sang bên kia, từ trên xuống dưới cho đến khi tất cả được kết nối với nhau theo một hình hộp phức tạp. Cảnh tượng này giống hệt như bọn Robot biến hình cậu thường xem trên TV lúc còn bé.

Và kết quả cũng tương tự như thế.

Thanh kiếm đã thay đổi hình dạng, biến thành phân thân trên của một con người cùng những lọn tóc trông rất hoang dại. Nó còn được trang

hoàng cùng với một bộ giáp được tạo từ những phần bằng kim loại của cái kiếm răng cửa ấy và một thanh kiếm gĩ khác. Sau khi thấy tự chứng kiến được cảnh biến đổi, Ark vẫn không thể hiểu tại sao một thanh kiếm mà lại có thể thay đổi để tạo ra được hình dáng như thế. À thì, Những Robot biến hình trên phim hoạt hình vẫn biến đổi giống như vậy, nhưng mà...

Dù gì thì, cái Kiếm Răng Cửa ấy đã biến thành một Skeleton Knight (Ma Cốt Kị Sĩ) có cấp độ 60.

‘Dòng chú giải của Kiếm Răng Cửa nói rằng thanh kiếm được đúc từ xương sống của những người đã bị bỏ rơi ở địa ngục’.

Trên chuyến hành trình của mình, Ark đã chứng kiến được rất nhiều thứ.

Những hiệu ứng đặc biệt, bắt mắt giờ đây không còn gây ấn tượng với cậu được nữa. Nhưng biến đổi theo phương thức như thế. Cậu đã hoàn toàn không ngờ được.

Ark trừng mắt nhìn một cách ngớ ngẩn.

Khi Ma Cốt Kị Sĩ Warwick từ từ đứng lên, một ngọn lửa màu lam cuộn cháy trong hai hốc mắt của nó. Ngọn lửa di chuyển khi nó hướng ánh nhìn về phía Ark.

‘Tên này cũng là đứa không biết điều sao?’

Ark nhớ lại lần đầu khi cậu gặp chủ nhân ngụ trong thanh kiếm của Lancel, Dunphil. Tuy nhiên, Warwick là một tồn tại trái ngược hẳn với Dunphil.

‘Người ngoại quốc...Kraken...đã đánh bại?’.

‘Ừ...vậy thì?’.

Warwick quỳ xuống, đầu cúi chào một cách tôn trọng.

‘Gửi đến ngài...tôi bày tỏ lòng cảm ơn sâu sắc’.

‘Hả?’.

‘Tên tôi là Warwick...Khi xưa, tôi đã thệ nguyện trung thành với một hoàng đế....Tôi đã chiến đấu với dân du mục và trở thành Hiệp Sĩ Danh Dự. Tuy nhiên, tôi đã chết...Một ác tinh đã bắt giữ linh hồn tôi ở trên Hills of Dawn (Cao Nguyên Bình Minh) và phong ấn tôi trong thanh kiếm này để tôi mãi mãi không bao giờ rời được’.

‘Cao Nguyên Bình Minh?’.

Ark bối rối khi cậu nhận ra được ý nghĩa của nó.

‘Có phải là Cao Nguyên Bình Minh trong cung điện Valhalla không nhỉ?’.

Chắc chắn rồi. Valhalla chính là cung điện của người chết trong huyền thoại Bắc Âu. Khi một chiến binh chết trong danh dự và lòng dũng cảm, người ấy sẽ được Thượng Thần Toàn Năng Odin mời đến Thánh Địa. Họ sẽ ở đó, thui rền những kĩ năng và kinh nghiệm chiến đấu để chờ đến Trận Chiến Cuối Cùng, Ngày Diệt Thế Ragnarok.

New World là một tựa game viễn tưởng, đã ứng dụng và kết hợp rất nhiều huyền thoại của mỗi vùng, mỗi quốc gia trên khắp thế giới. Và tất nhiên, trong lục địa phương bắc, rất nhiều huyền thoại và những điều bí ẩn đều liên quan tới thế giới của Thần Thoại Bắc Âu.

‘Kể từ đó, đã hàng trăm năm...linh hồn của tôi đã bị ô uế và tôi trở thành một ác quỷ. Ngài đã mang đến ánh sáng cứu rỗi. Tất nhiên, ngài phải nhận được lòng biết ơn của tôi’.

Không giống như Dunphil, Warwick là một người lịch sự, quá lịch sự.

Khuôn mặt của Ark trở nên hạnh phúc khi cậu ngãi ngãi cái đầu.

‘Well, vì người đã cảm ơn ta như thế’.

‘Tôi biết’.

Warwick gật đầu và nói giỡng dạc.

‘Người đã giải thoát tôi khỏi lời nguyền của thanh kiếm phép. Bây giờ người có quyền năng để triệu hồi tôi. Lí do tại sao cũng quá dễ dàng để hiểu. Và tất nhiên tôi, cũng đã chờ đợi thời khắc này’.

‘Người đã đợi sao?’.

‘Tôi đã có mặt tại Cao Nguyên Bình Minh, thừa chủ nhân. Lời mời đến Thánh Địa cũng đã bị ô uế. Tuy nhiên, được gặp một đối thủ mạnh mẽ, oai hùng đã làm cháy lên tinh thần của tôi như lúc còn trong quá khứ. Nếu người chiến đấu và thắng được tôi, linh hồn tôi sẽ được giải phóng... Tất cả sức mạnh cùng những kinh nghiệm tôi gặt hái được trong đời sẽ trở thành một phần giúp đỡ cho người. Nghĩ về điều đó thôi cũng đã khiến lòng tôi ấm lại. Vậy, bây giờ ai sẽ là đối thủ của tôi?..Đó là ai? Tất nhiên, nếu quý thể của ngài đánh bại được Kraken, năng lực của ngài ấy chắc chắn vượt quá mong đợi!.Ồ, tinh thần chiến đấu của tôi đang trào dâng’.

Warwick không thể che giấu được sự phấn khích nên đành hét lên, rung kiếm dữ dội.

‘Nó đã được triệu hồi’.

‘Hả?’.

Warwick dùng đôi mắt thăm dẫm chiến ý, quét khắp khu vực. Ánh nhìn rực lửa của ông hướng vào Dedric đang đứng ở phía bên cạnh.

‘Chắc chắn. Tôi có thể cảm nhận được linh hồn của Netherworld trong đứa trẻ này. Nhưng, thật khó. Mặc dù bản thân đã bị ô uế, thân xác này đã từng là của một hiệp sĩ danh dự. Làm thế nào tôi có thể cầm kiếm để đánh đứa trẻ này?’.

‘Hả? Cái gì? Một thằng bé? Đây, ông nội, Ông bao nhiêu tuổi rồi?’.

Dedric, người mới vừa biến đổi thành hình hài của một đứa trẻ la hét ôm tôi.

Vào lúc ấy, Ark chỉ vào cái đầu lâu đang lẳng lẳng lơc trên mặt đất.

‘Đừng lo về chuyện đó, Warwick. Đối thủ của ông là đây’.

Ánh nhìn của Warwick theo hướng chỉ của những đầu ngón tay Ark hạ xuống. Và chứng kiến thấy một cái đầu lâu đang tỏ vẻ rất tự hào vì nhận được lời tiến cử của Ark.

.....

Một sự im lặng kì cục và ngượng ngịu đột nhiên xuất hiện.

Warwick choáng váng khi nhìn Skull và lại quay đầu về phía Ark,

Một trò đùa sao? Đôi mắt cuộn cháy ánh lửa như muốn hỏi.

Nhưng khi Ark lắc đầu, phong thái lịch sự của Warwick mất hẳn, ông hét lớn.

‘Tôi đã lịch sự với ngài. Và giờ đây, ngài sỉ nhục tôi’.

‘Ta xin lỗi nhưng tình huống là vậy. Người có thể thử chiến đấu với nó không?’.

‘Tôi không chịu đựng được nữa, dù ngài đã cứu tôi nhưng chuyện này không thể chấp nhận được’.

Warwick dùng kiếm đe dọa song, ông lao tới Ark. Khoảnh khắc ấy, Skull nhảy lên, đâm sầm thân nó vào Warwick.

Warwick chao đảo rồi lùì lại. Skull đã thô thiển chặn can dự vào chuyện của ông. Ông hiếm khi thấy sự tức giận như thế.

Warwick ngạc nhiên nhìn Skull.

Cả hai im lặng một hồi lâu nhưng hình như có cuộc đối thoại nào đó đang diễn ra giữa họ. Warwick thở dài và gật đầu.

‘Được rồi. Thì ra đó là những chuyện đã xảy ra? Tôi rất tiếc. Mặc dù anh chỉ còn lại mỗi hộp sọ. Anh cũng đã từng là một chiến binh biết đến lòng danh dự. Tôi đã nhìn phiến diện qua vẻ bề ngoài. Tôi chân thành xin lỗi’.

Clack clack clack.

Sau khi nghe Warwick nói thế, Skull ngửa cằm lên thật cao.

Tuy nhiên, Warwick lại lắc đầu.

‘Tinh thần chiến đấu và lòng can đảm của anh, tôi thật sự ghi nhận. Nhưng tôi vẫn không thể chấp nhận trận đấu được. Sau khi nhìn rõ vào tôi, anh sẽ nhận ra. Bây giờ, anh vẫn còn thiếu quá nhiều, vẫn còn quá yếu. Nếu sự chênh lệch này không được san phẳng, tôi sẽ không bao giờ chấp nhận đấu với anh’.

Clack clack clack.

‘Dù anh có nói bao nhiêu lần. Câu trả lời vẫn không đổi. Trái tim tôi sẽ không cháy vì một kẻ yếu đuối. Tôi không thể đến được Cao Nguyên

Bình Minh với một trận đấu như thế. Xin hãy triệu hồi tôi trở lại....nếu anh đã cải thiện được kỹ năng của mình, đủ để chiến đấu được với tôi’.

Skull dường như có vẻ đang bị sốc nên nó không nói được gì nữa.

Warwick thở dài, hướng ánh nhìn vào Ark.

‘Tôi nợ ngài một ân huệ lớn. Tuy nhiên, dù ngài có triệu tôi bao nhiêu lần đi chăng nữa, tôi sẽ không chiến đấu với một đối phương không xứng tầm với mình. Quý thể của ngài...và chắc chắn ngài cũng sẽ không muốn chiến thắng một cách đê hèn đâu’.

‘Không, ta cho là không?’.

Ark nhanh chóng trả lời.

Đê hèn? Mi đùa với ta à?

Sau khi chiến thắng, Skull có thể tiến hóa.

Nếu mà trận đấu với Warwick không gặp mấy khó khăn, cậu cũng càng mừng. Tuy nhiên, gã Warwick này cứng nhắc hơn những gì cậu tưởng.

‘Không ư? Fu...Trong khoảng khắc, tôi đã nghĩ rằng ngài cũng tán đồng với ý tưởng. Tuy nhiên, tôi đã nhầm. Nhầm rằng một người đã đánh bại con Kraken độc ác nơi đây hóa ra lại có những suy nghĩ như thế. Tôi xin lỗi. Sau cùng thì, tôi càng không có lí do chấp nhận trận đấu’.

‘Không, khoan đã. Sai rồi, hiểu nhầm rồi. Tôi không phải là kẻ đê tiện như ông nghĩ đâu. Tốt, tôi tốt bụng lắm đó. Ê ê, có nghe không đấy. Ta nói đứng lại’.

Tuy nhiên, trước khi Ark kịp dứt lời, Warwick đã hóa thành thanh kiếm trở lại.



Dedric khịt mũi lầm bầm.

‘Ông nội đó chả vui tẹo nào’.

Cũng giống như trên.

Cậu chưa bao giờ nghĩ rằng chủ nhận ngạ trong thanh kiếm này sẽ từ chối trận đấu.

Đúng thực là, chủ nhân của những thanh kiếm phép, mỗi người một kiểu.

Ark thở dài khi nhặt thanh Kiếm Răng Cửa lên.

Dù gì thì, cậu chỉ có thể triệu hồi ông ta trở lại sau 24 giờ, không còn cách nào khác để gọi ông ta ra cả. Và mặc dù nếu có gọi, ông ta cũng sẽ lại từ chối trận đấu mà thôi.

‘Nghĩ lại thì, Skull hiện giờ cũng không có bất cứ một cơ hội nào để chiến thắng một kẻ địch có level 60 nếu đấu tay đôi cả’.

Hiện tại, cấp độ trung bình của các quý thể theo Ark là tầm 45. Tuy nhiên, cái trung bình đó cao như thế là bởi vì Dedric. Thực tế, level thật sự của Skull chỉ tầm khoảng 40. Tuy nhiên, nó không có bất cứ kỹ năng công kích nào. Chỉ như thế, Skull không thể đánh bại Warwick được.

‘Có lẽ, việc ông ta từ chối trận đấu lại là điều tốt đẹp’.

Nếu Skull chết đi, nó sẽ không thể được triệu hồi trở lại trong vòng 24 giờ đồng hồ. Và vì thế, khi được tái triệu hồi, nó mất đi 24 giờ chiến đấu và không nhận được kinh nghiệm. Mục đích lúc đầu của Ark là triệu hồi ra để thấy chỉ số của ông, nên chẳng có lí do gì để đấu và rước về phần thua một cách vô ích.

‘Bây giờ, mình cần phải nghĩ nhiều hơn nữa’.

Mặc dù có hơi thất vọng nhưng Ark tự động viên, an ủi mình và vợ lấy thanh kiếm.

Lượng sát thương gây ra bởi thanh Kiếm Răng Cưa thật sự lớn hơn nhiều so với Lancel. Tuy nhiên, nếu xét đến khía cạnh cộng damage do gây sát thương cùng với Detric, thì khi ấy, Lancel Sword vẫn là một thanh kiếm hữu ích.

‘Eh? Cái gì thế? Skull, có chuyện gì sao?’.

Ark đang định đi thì Skull giữ tay áo cậu lại. Ark nhìn xuống khi Detric lầm bầm.

‘Ồ, thật ư? Thật vậy luôn hả? Ha, những lời đó. Tốt thôi’.

‘Ý mi là gì?’.

‘Ohehehehe, chủ nhân à. Skull hỏi rằng khi nào ngài có thể tạo ra một món để cho Skull ăn mà lại có khả năng có thể biến đổi nó vô điều kiện. Bất kể ngài tạo ra cái gì đi chăng nữa, Skull cũng sẽ ăn hết’.

‘Hả? Skull? Thực ư?’.

Skull can đảm gật đầu lia lịa.

Ark cũng hiểu được cảm giác này.

Thực tế mà nói, Ark đã lo lắng vì Skull sẽ sinh đau buồn vì bị từ chối đấu giao hữu. Tuy nhiên, trái lại với những hoài nghi của cậu, lòng nhiệt huyết dường như đang cuộn cháy lên trong tâm thức của Skull. Mặc dầu nó đã quên đi mọi ký ức thuở quá khứ, cũng như cơ thể của nó nhưng bản thân Skull cũng từng là một chiến binh đầy danh dự.

Chắc có lẽ, cuộc đối thoại giữa nó và Warwick đều là về chủ đề đó. Nó ắt hẳn đã cảm thấy khao khát chiến thắng một cách công bằng khi nhớ ra

được những ngày mình còn là một chiến binh. Trong quá khứ, Detric đã từng ăn một cách điên dại chỉ để trả được thù với Dunphil. Tuy nhiên, bản thân là một chiến binh, Skull muốn ăn thức ăn để mạnh hơn vì bản thân, vì danh dự của mình và cả Ark, chủ nhân của nó. Thanh kiếm phép thuật này lại vô tình đóng vai trò thúc đẩy, truyền thêm cảm hứng, nhiệt huyết cho quỹ thể của cậu. Và điều đó, sẽ khiến nó mạnh hơn rất nhiều lần.

‘Được rồi. Skull. Vậy thi người cần chuẩn bị cho những kỳ tập huấn còn ác nghiệt hơn rất nhiều lần trong tương lai sắp tới’.

Một khi cậu dàn xếp xong xuôi, Ark đi qua một căn phòng làm bằng xương.

Nơi con Kraken xuất hiện có một cánh cửa bằng sắt rất lớn.

Những cư dân nơi thế giới ngầm đã khắc những dòng này lên trên cánh cửa sắt.

Nhưng công tắc mở cửa đã bị hư hoàn toàn. Tuy nhiên, sau khi Ark đánh bại Kraken, cậu đã tìm ra được phương pháp mở cổng.

‘Snake, đưa cho cha keo ngoại chất.’. Đáp lại mệnh lệnh của Ark, Snake mở miệng và phun ra một thứ.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 1+2: Thế Giới Dưới Lòng Đất (2)

Đó chính là hộp xi lanh chứa bong nhớt xanh đang khuấy động bên trong. Sau khi Kraken biến mất, đây là vật phẩm mà Snake tìm được trong số đồng xương trộn lẫn cùng những phẩm vật rơi ra.

Spirit Body Glue (Special). Đây là chất hồ được tạo ra bằng thứ ngoại chất có khả năng kết chặt cơ thể và linh hồn lại với nhau. Cách đây rất lâu, vô số xác chết đã bị vứt vào địa ngục. Các linh hồn của những tử thể phối lẫn vào nhau tạo thành một sinh thể. Thứ này có bản năng kết dính với các sinh thể khác rất mạnh. Nếu chạm phải, nó sẽ dính chặt cứng vào bạn và bạn sẽ không thể nào thoát ra được.

Sinh thể này sẽ dính với các cơ thể khác và tạo thành một khối, sau đó lan tỏa ra môi trường xung quanh và làm ô uế mọi thứ. Đó chính là hệ quả của khả năng gây ô nhiễm từ chính Kraken. Tuy nhiên, lỗi nhân của Kraken giờ đây đã không còn, linh hồn của những người bị phối trộn trong đó đã trở nên bình thường.

Khi thứ hồ này được sử dụng, bất cứ vật thể nào cũng có thể dính vào nó, không giới hạn kích cỡ hay chiều dài của thực thể. Ngoài ra, một khi đã dính, nó sẽ không thể tách ra được chỉ khi chính thực thể bị phá hủy. Nghiêm cấm sử dụng thứ này để đùa dưới mọi hình thức. Ai đó có lẽ sẽ phải sống cả đời với cánh tay và đôi chân bị dính kết chặt vào nhau. Số lần sử dụng: 5.

Hay nói cách khác, những linh hồn bị sa ngã này đã kết chặt vào nhau để tạo thành chất dịch có khả năng dính như hồ.

- Tôi buồn và cô đơn quá. Có cái thứ gì để tôi dính vô không?

- Woo-ssi, nhìn cái gì thế kia? Thịnh thoảng hãy dính với tôi nhé.

- Hahaha, tôi là hồ. Hãy đặt tôi lên bất kì thứ nào.

Sau khi rung lắc những cái ống, Ark nghe thấy các giọng nói từ bên trong ống thoát ra.

Cậu nhìn những cái ống với biểu hiện lạ lẫm. Mặc dù chỉ là tựa game thực tế ảo, sử dụng chất ngoại bào để làm hồ thì thật quá giống như bộ phim kinh dị.

Hơn nữa, nếu chỉ rung lắc nhẹ những cái ống một tí thôi, chúng sẽ la hét, phàn nàn đến vô tận. Đây là một món vật phẩm bạn không biết chắc rằng mình nên cười hay nên khóc khi sở hữu.

‘Một cái thứ như thế này có công dụng gì chứ?’.

Khi lần đầu tiên thấy được công dụng của nó, cậu không chắc nó được sử dụng cho việc gì. Jeez, mà nói đúng ra thì ứng dụng của hồ có thể sử dụng được ở bất cứ nơi đâu. Đó là lí do Ark vẫn chưa thể hình dung ra vai trò của nó lúc ấy.

Song, sau một hồi, Ark nhanh chóng thấy được lí do.

Công tắc của lối thoát ra khỏi căn phòng bằng xương này đã bị vỡ.

‘Aha, vậy nếu như mình không thể đánh bại được Kraken, mình cũng sẽ không thể mở được cánh cổng’

Ark tiến gần đến công tắc và nắm trong tay mình một khúc xương vừa vặn với cái chấu của nó. Cậu mở cái ống ra và những tiếng thì thầm ấy, một lần nữa trở nên sôi động.

- Ouhh, bên ngoài, bên ngoài kia.

- Tuyệt vời, hãy dính thôi.

Sau khi cắn khúc xương vào lỗ chấu của công tắc, thứ dịch nhầy kinh tởm ấy nhanh chóng tràn ra và bện chặt khúc xương và lỗ chấu công tắc vào nhau.

Và sau khi xong, khúc xương và lỗ công tắc dính chặt vào nhau đến nỗi người ta tưởng rằng nguyên thủy của nó là như thế. Những chất dịch kia có lẽ cũng đang rất thỏa mãn vì được kết dính, nên chúng không nói gì hơn nữa.

‘Bây giờ, cuối cùng thì....’.

Ark lo lắng, liếc nhìn cánh cửa sắt.

Bây giờ chỉ còn lại một việc duy nhất.

Chỉ cần mở những cánh cổng này ra, cậu sẽ đến được thế giới ngầm. Đó là cánh cửa dẫn đến một thế giới mới, một chốn hoàn toàn xa lạ và chưa có bất kì ai đặt chân đến được. Cũng giống như lúc ở thành phố dưới đại dương kia.

Cậu tự hỏi liệu sau cánh cửa kia, có phải là một núi châu báu hay là một con quái vật huyền thoại nào đó. Ark kiểm tra tất cả các trang bị của mình trước khi vặn công tắc.

Cậu đã sắp xếp lại những vật phẩm trong túi của mình và sửa chữa những món trang bị đã bị hư hao. Cuối cùng nhưng cũng không kém phần

quan trọng, cậu mở giao diện, kiểm tra thông tin nhân vật của mình.

Tên Nhân Vật Ark Chủng Tộc Người Fame 1695 Level 95 Profession Dark Walker Titles Cat Knight, Caretaker of All, Jackson's Hero Health 1925 Mana 1520 + (100) Spiritual Power 100 Strength 232 + (5) Agility 282 + (15) Stamina 362 Wisdom 31 Intelligence 275 Luck 42 Flexibility 27 Art of Communication 23 Affection 55 + (10) Special Stats: Knowledge of Ancient Relics 83

Equipment item Effects. Guardian Armor of Mere People (Rare):

- +100% Khả năng kháng nước.
- Án phạt từ môi trường nước bị vô hiệu.

Blessed Cat Paws (Rare):

- +10% attack speed, +15 Agility, +10% Critical Hit

Adelaine's Necklace (Rare):

- +40 Defense, +10 Affection.

Norad Boots (Rare):

- +10% movement speed. 5% avoidance rate.

Resurrecting Spirit (Uncommon):

- +5 Strength, +5% Mana Recovery.

Crystal Golemn's Head (Uncommon):

- +100 Mana

Proffesion's Bonuses. - Tất cả mọi năng lực khi ở trong bóng tối sẽ được tăng tới 30%.

- Ban có thể giấu mình trong đêm. (Hiệu lực 15 phút. Bị hoãn nếu giao tranh).

- Khả năng kháng Sợ Hãi, Mùi, Bóng tối, Mê Hoặc tăng 50%.

- Có khả năng lôi ra được những khả năng thực sự của vật phẩm.

Sau khi săn được Kraken, level của cậu tăng 2 và thành 95.

‘Được rồi’.

Ark hít một hơi thật sâu rồi vận công tắc.

Kkurururu, tiếng cơ học vang lên, cánh cửa sắt bị dần mở ra.

Và lúc đó, là khoảnh khắc miệng Ark há mở to, tâm trí trống rỗng.

Một khung cảnh diệu kì đang trải ra trước mắt cậu.

Núi, đúng thế, đó là một ngọn núi.

Nơi cậu đang đứng à đỉnh của một ngọn núi rất cao.

Ở Cairo, cậu đã rơi cả hàng nghìn mét trước khi chạm phải mặt đất. Và từ đó, Ark lại phải đi xuống hơn chục mét nữa thông qua mê cung ngầm trước khi đến được với cánh cửa sắt. Ấy vậy mà, giờ đây, nơi cậu đang đứng là một ngọn núi cao vời vợi.

‘Cái thứ quái gì đang xảy ra ở đây thế nhỉ?’.

Tại ngọn núi này, một rừng rậm xanh tốt phủ dày đặc và vươn đến tận chân trời. Cảnh vật không khác những khung cảnh trên dãy núi Brandt là bao.



‘Jezz, có phải mình đã mắc lỗi gì không? Thậm chí có những ngôi sao đang sáng trên bầu trời...Uả mà? Tại sao những ngôi sao lại gần thế kia.

Ark nhìn lên bầu trời, tỏ ra bối rối.

Bầu trời buổi đêm trông rất rõ và có vô số những ngôi sao sáng lấp lánh, trôi nổi trên nền trời như những viên đá quý tuyệt đẹp. Nhưng kì lạ thay, cậu cảm thấy như mình có thể với tay tới và bắt lấy những ngôi sao xa xăm ấy bất kì lúc nào.

‘Kì lạ, Detric hãy mau kiểm tra nhanh’.

‘À, được thôi’.

Detric vỗ cánh bay đi. Sau một vài phút, nó quay trở lại, trên tay cầm một ngôi sao.

‘Cái này...không phải là một ngôi sao? Đá, đó chính là những viên đá tỏa sáng!’.

‘Những viên đá phát sáng? Thế thì những thứ đang phát sáng trên trần kia là khoáng quặng?’.

‘Đúng thế, tất cả xung quanh đây đều được quặng khoáng bao phủ’.

Miệng Ark mở rộng ra. Không còn nghi ngờ gì nữa.

Trên trần hay nói cách khác là bầu trời, có vô số những khoáng quặng đang che phủ. Đó là bằng chứng cho thấy rằng Ark đã tìm ra được Thế giới Ngầm. Nhưng còn một lí do khác để cậu cảm thấy rất ngạc nhiên. Đó chính là số lượng quặng khoáng nhiều đến nỗi cậu nhầm tưởng đó là những ngôi sao.

Những khoáng quặng cấp thấp có thể được sử dụng để sản xuất ra vô số loại đá quý.

Một khoáng mang kích cỡ tầm một ngón tay trị giá xấp xỉ tới 20-40 silver.

‘Nhưng, nếu là những loại khoáng to như thế kia’.

Ark đánh nước bọt và hỏi.

‘De-Dedric, Có thể lấy nó ra được không’.

‘Ugh, thưa không. Nó cực kì cứng. Tôi không thể nhấc nó đi, dù chỉ là một tí’.

Tất nhiên, Dù nơi này có giàu có, trù phú thế nào, cũng vô nghĩa nếu như Ark không thể khai thác. Thậm chí dù cậu có khả năng bay và mang sẵn một cây cuốc, cậu cũng sẽ không tài nào có thể lấy được những khoáng quặng đó. Nó đã dính chặt cứng như là một phần của địa hình.

‘Cứ nghĩ đến việc mình phải đi qua một mỏ vàng thế này mà không thể động tay vào’.

Ark tập trung liếc nhìn một thỏi quặng trên trời bằng đôi mắt đỏ ngầu, khát máu, trước khi cậu quay lưng bỏ đi. Quay lưng lại với một cảnh tượng như thế đem lại cho cậu cảm giác chẳng khác nào dịch tiêu hóa đang cào nát cả dạ dày.

‘Dù gì đi chăng nữa, nơi này chắc có lẽ chính là Thế giới Ngầm. Nếu thế, một mảnh của Ba Kỳ Quan chắc chắn được giấu ở nơi nào đó quanh đây. Và cũng sẽ có cả những cư dân của thế giới ngầm này, thú tộc. Mình đoán rằng mình phải tìm họ trước’.

Ark kiểm tra trang bị của mình lại thêm lần nữa trước khi đi xuống ngọn dốc. Nơi này là địa phận của Underground World và nó rất tối nhưng những khoáng quặng trên trời kia đang sáng lấp lánh, dường như có thể thổi tan đi bóng tối của chốn này. Cậu tiếp tục đi xuống dốc và tiến tới khu

rừng trước mặt. Nơi này, chứa đầy những loài thực vật mà cậu chưa từng thấy bao giờ. Đó có lẽ, bởi vì nơi này là một thế giới biệt lập với bên ngoài, hệ thống sinh thái của nó đã phát triển theo một hướng rất riêng để rồi trở nên độc đáo. Đó là lí do tại sao những cành cây trĩu quả ngọt mọng khắp mọi nơi quanh những con sông.

‘Whoa! Chủ nhân, ngài nhìn kìa! Những loại trái cây như đang mọc khắp mọi nơi.

Dedric hiếu kì ngăm nhìn một loại trái có cấu trúc lạ kì.

Sau khi khám phá hết mê cung ngầm ấy, túi dừ trữ nguyên liệu của cậu đã gần như cạn sạch. Ngoài ra, những nguyên liệu lạ thế này khi nấu chắc chắn sẽ cho ra những công thức mới lạ.

Ark nhanh chóng lao vào hái những thức trái cây mọng nước. Song, ngay khi nó vừa rụng xuống, một âm thanh vang lên và thân trái vỡ nát.

- Thu hoạch thất bại.

Sau rất nhiều nỗ lực không thành, Ark cuối cùng chỉ có thể nhặt được một trái duy nhất. Và khi cố gắng giám định tới hai lần, cậu mới có thể tìm ra được thông tin về thứ thực phẩm này.

Bao Fruit Bao là một loại cây đặc biệt chỉ sinh trưởng trong Thế giới Ngầm. Bởi vì loài cây này có các kích cỡ rất khác nhau, và đồng thời là một loài rất nhạy cảm, để thu hoạch được cần có kĩ năng Thu Hái nguyên liệu ở mức cao cấp. Nó có thể được sử dụng làm thực phẩm hoặc nguyên liệu phép thuật. Nếu được sấy khô và nghiền thành dạng bột, nó có thể được lấy làm gia vị.

Kĩ năng Thu Hái nguyên liệu của cậu chỉ ở mức trung cấp.

Thậm chí là vậy, lí do Ark không thể hái được nhiều là bởi vì đó là nguyên liệu có cấp độ cao. Quả thực, chỉ nhờ việc nhặt được một trái thôi mà độ thông thạo kĩ năng của cậu đã tăng tới 1. Tất nhiên, một số nguyên liệu của cậu không thể sử dụng được nữa vì đã bị hỏng.

Nguyên liệu cao cấp sẽ mang lại những hiệu ứng tốt hơn đúng không? Và những thứ nguyên liệu như thế đang nằm rải rác khắp mọi nơi. Ouhahaha. Đây chính là một thiên đường cho kĩ năng Survival Cooking.

Và mặc dù nó có là độc đi chẳng nữa, phong cách nấu nướng của Ark không cho phép cậu quăng đi bất cứ nguyên liệu nào. Cậu hạ ánh nhìn xuống những thứ nguyên liệu đó và bắt đầu điên cuồng thu hái chúng. Đến độ mà Ark hầu như hoàn toàn quên lí do mình đến Thế giới Ngầm để làm gì. Và việc như thế đã trôi qua bao lâu?

Chỉ trong một thoáng, những cái túi rỗng của cậu đã chật ních nguyên liệu.

Ở gần đó, một bụi rậm run lên và âm thanh của một người đang làm gì đó, có thể được nghe thấy.

Ark giữ nhịp thở của mình. Cậu đã ở trong thế giới ngầm này được 30 phút. Cậu ắt hẳn đã cảm thấy an tâm nếu thấy một con sói bình thường. Nhưng đây là lần đầu tiên cậu gặp một ma thú như thế.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 1+3: Thế Giới Dưới Lòng Đất (3)

\*Chương này có nội dung ảnh, nếu bạn không thấy nội dung chương, vui lòng bật chế độ hiện hình ảnh của trình duyệt để đọc.

Một con dế quái vật có hai cái chân có thể đánh nát những cành cây khi nó đi qua. Trên mình nó, một con quái vật khác đang điều khiển bằng những nhánh cây. ‘Kẻ địch? Eyes of The Cat’.

Sau khi kiểm tra thông tin của đối thủ bằng Cat Eyes, Ark hít một hơi thật sâu.

‘Kanggeul? Cấp độ là....Huk 150?’.

‘Hỗ trợ, Kara!, Ngay cái mũi nào’.

Khi con quái vật cười nó hét lên, Kangguel tấn công Ark. Một nhánh gai trúng vào người cậu, và Ark ngay lập tức mất đi 300 HP. Và kể đó là hiệu ứng chảy máu ghê hồn khiến cho cậu mất máu ngày càng nhiều hơn.

‘Chúa ơi, con quái vật mình chạm trán đầu tiên ở đây lại là một kẻ có cấp độ 150’.

Cấp độ hiện tại của Ark chỉ vỏn vẹn 94. Với bonuses từ bóng tối, cậu có thể được coi như người có sức mạnh ngang ngửa với người có cấp 120. Tuy nhiên, không kể về cấp độ hay năng lực, chính bản thân Ark là một người mạnh mẽ. Và đặc biệt là khi cậu là người ra đòn đầu tiên.

Ark nhanh chóng đánh giá tình hình.

‘Hiểm họa tiềm tàng trong trận chiến lần này quá lớn’.

Không giống như mọi khi, Ark không thể chết ở đây.

Cậu đã chưa cập nhật điểm phục sinh của mình. Và nếu Ark chết, cậu không còn cách nào khác, buộc phải quay trở về Cairo, nơi Andel và bè lũ của hắn đang đợi.

Một hiểm họa như thế có đáng để trả giá, để chiến đấu với một con quái cấp độ 150 hay không?

‘Dedric, Skull. Kế hoạch D khẩn cấp. Hãy cho ta chút thời gian để chạy đi’.

‘Shesh, chủ nhân. Tôi có nên bị để nó đánh trúng dù chỉ một lần không?’.

‘Im đi! Không có thời gian đùa ở đây’.

Ark thét lên và quay người bỏ chạy.

Song, Dedric và Skull, đứng hai bên sườn cậu, chặn Kangguel. Nếu chỉ có hai kẻ thù, sử dụng kế hoạch D sẽ cho Ark tới 80% xác suất trốn thoát. Đó là bởi vì quái vật có xu hướng tấn công những kẻ nào gần nó nhất. Nhưng...!

“Chic! Chic! Woo-ramba!”

Con thú cưỡi Kanggeul để ý thấy cậu, nó hô lớn, kéo dây cương. Và, thân thể của con để vút bay lên trời cao. Nó bay mười mét cho đến khi hạ cánh trước mặt Ark.

Một mũi thương sắc nhọn đâm sâu vào cậu.

‘Pant, cái gì thế này?’.

Ark cuộn người trên nền đất để né đi sát thương từ cây giáo.

‘Chủ nhân, đây không phải là lỗi của tụi tôi’.

‘Im lặng và di chuyển ngay. Kế hoạch C-3. Hãy làm tất cả những gì có thể để ngăn gã này’.

Ark cất giọng giận dữ.

Khả năng cơ động của con dế Kangguel này thật quá sức tưởng tượng.

Cậu biết dế có khả năng nhảy cao vài mét so với kích thước nhỏ bé của cơ thể bọn chúng. Với cây và bụi cỏ chắn đường, sẽ không dễ dàng để thoát khỏi gã này. Nhưng, cậu vẫn có các quý thể của mình để bù lại khoảng chênh lệch đó.

‘Đúng thế, những quý thể của mình sẽ lo đối phó với một tên. Mình không còn cách nào khác đành phải chiến đấu’.

‘Được rồi, hãy xem xem mình phải tấn công như thế nào nào. Thăng nhãi cưỡi con dế đó sẽ phải khóc lóc van xin mình tha mạng. Snake, đưa cho cha thanh kiếm, thanh nào rẻ nhất càng tốt’.

Ark đang tìm một thanh kiếm rẻ tiền.

Nhờ vào sự huấn luyện của Ark mà Snake giờ đây đã có thể phân định được giá trị của những vật phẩm. Nó nhả ra một thanh kiếm hư cũ. Ngay sau khi cậu bắt được thanh gươm, cậu chuẩn bị cho kỹ năng bất bại của mình.

‘Blade Strom’.

Thanh kiếm hồng tan vỡ thành vô số mảnh và đâm vào cơ thể của Kangguel. Tuy nhiên, thói quen hay tính toán lợi nhuận hay thua lỗ của cậu chỉ làm cho tình huống trở nên tồi tệ hơn. Mỗi mảnh gây 5 sát thương. Lượng damage gây ra bởi hàng tá mảnh chỉ có thể tính bằng sát thương của một cú Dark Blade. Blade Storm khi sử dụng, tỏa ra những hiệu ứng đặc biệt hào nhoáng và khiến cho Kangguel nhận phải một ít sát thương chuẩn.

- Critical Hit, 500 Damage. Bạn đang bị hiệu ứng Chảy Máu. Mỗi 10 giây sẽ nhận 10 sát thương, thời gian kéo dài trong vòng 1 phút.

Trong thời gian ngắn ngủi sử dụng kỹ năng Blade Storm, Ark không hề có bất cứ sự phòng thủ nào.

Cậu nhận một cú chí mạng và cả hiệu ứng chảy máu. Vì thế mà, lượng máu tổng của cậu giờ đây chỉ còn vòn vẹn 40%.

‘Ăn cái này đi’.

Những lời văn tục lại lần nữa trào ra từ ngực cậu sau một khoảng thời gian dài. Ark nuốt nước mắt và xương máu của mình để lôi ra một thanh kiếm khá tốt. Nó có giá tới tận một đồng vàng.

‘Thằng khốn nạn. Đây là sức đánh của mười nghìn Won đây’.

Cậu đã nhận ra được từ rất lâu rằng tiền trong game cũng quan trọng không kém tiền ở ngoài đời.

Một khi dính dáng đến chuyện tiền nong, những hiệu ứng đặc biệt cũng khác hẳn. Khi thanh kiếm tan vỡ, một vụ nổ lớn và vô cùng dữ dội lan ra.

Lổc xoáy của những mảnh vỡ mạnh mẽ như cơn bão ập vào cơ thể của con Kangguel.



Thấy vậy, Kangguel cười khì vào đòn tấn công giống hệt như lúc ban đầu nó thấy. Tuy nhiên ngay bây giờ, sức mạnh của 1~ 2 nghìn Won sao lại có thể so sánh được với sức mạnh của 10 nghìn Won?

Năng lực áp đảo của tiền tệ.

Một tiếng gầm đau đớn vang lên khi lượng Hp của Kangguel bị giảm tới 40%. Và khi nó ngã xuống, Double Critical Chance được kích hoạt. Ark nhanh chóng lao tới.

‘Con mẹ mi, mi nghĩ ta kiếm tiền như thế nào hả? Snake, đưa cho cha kịch độc’.

Thanh kiếm của cậu ánh lên màu xanh lá mạ khi cậu sử dụng Dark Blade. Sát thương kịch độc giờ đây đã được yểm thêm vào lượng thiệt hại nhận được từ đòn tấn công bỏ qua sức phòng thủ của Dark Blade. Kangguel lù lại, vệt vĩa giờ mũi thương lên.

‘Chủ...Chủ Nhân, người vẫn còn sống’.

Dedric và Skull đang vật vã cố gắng sau lưng cậu.

Đối với hai quý thể chỉ mới cấp độ 45, chống lại một kẻ địch như thế thì thật là khó. Cộng thêm khả năng cơ động của con đĩ Kangguel kia, nếu không nhờ sự phối hợp nhịp nhàng, họ đã bị đánh bại từ lâu.

Đôi mắt Ark đỏ ngầu.

‘Mình phải lấy cho bằng được nhiều kinh nghiệm nhất có thể’.

Việc mất đi 10 nghìn Won khiến cơn giận của cậu thực sự đáng sợ.

Ark điên cuồng lao vào Kangguel đang ở trong tư thế phòng thủ. Sau khi sử dụng kế hoạch A-2, là phối hợp với các quý thể của cậu tấn công toàn lực. Đối phương cuối cùng cũng rơi vào trạng thái Critical.

‘Cơn hận vì bị mất tiền thật đáng sợ’.

Ark vung kiếm và tung đòn kết liễu cuối cùng.

Khoảnh khắc đó, Kangguel thét lên, cố gắng chạy thoát bằng cách nhảy lên trời cao.

‘Ở đó, Deduc, ngừng nó lại ngay’.

‘Okay’.

Deduc dang rộng cánh bay thẳng lên trời. Nhưng không giống như những gì nó nghĩ, Kangguel không hề trốn chạy. Nó đậu trên một nhánh của một cái cây rất to ở ven sông và bắt đầu nói chuyện.

‘Eric, I, Noraness’.

‘Pant, Master’.

Deduc ngạc nhiên, bay lùi lại.

Crunch, wadeudeuk! Kwajak!

Cả rừng cây chuyển động. Không, nói chính xác hơn là cái cây ấy.

Thân cây có đường kính to tới vài mét bỗng dừng chầm chậm nâng lên và nó tiến tới Ark. Trong bóng tối, rất nhiều dây leo vung ra tứ tung.

Ark theo phản xạ, tránh những dây ấy nhưng lượng máu của cậu vẫn giảm. Và lúc đó, mặt cậu trở nên trắng bệch, không còn một chút máu.

Hơi thở cậu nghẹn lại. Con quái vật đang xuất hiện trước mặt Ark kia là một cái cây khổng lồ. Nó như thể những tinh hồn cổ đại của cây mà đôi lần xuất hiện trong những bộ phim viễn tưởng.

Nhưng, con quái vật này đáng sợ và ghê gớm gấp trăm nghìn lần những thứ cậu từng thấy. Hàng tá dây leo từ thân cây từ khắp nơi lao vào tấn công Ark.

Plant Golemn... Một con quái vật level 250.

‘Đúng là đồ lừa đảo’.

Đây thậm chí không phải là một con Boss, nó chỉ là quái vật thông thường thôi sao?

‘Lẽ nào đến đây là sai lầm?’.

Đây là tình huống mà những ai chơi game online đều đã trải nghiệm. Đó là khi bạn đi khám phá tất cả mọi nơi nhưng rồi đột ngột bước vào vùng có quái vật cấp độ cao hơn rất nhiều so với những nơi còn lại.

Trong trường hợp đó, chỉ số và level của bọn chúng cực kì cao. Người chơi không còn cách nào khác là phải chạy hoặc chấp nhận cái chết. Tất nhiên, Ark cũng đã từng nhận được nhiều trải nghiệm như thế. Nhưng đây là tình huống hoàn toàn khác hẳn. Trước khi cậu bước vào Thế giới Ngầm, cậu đã chiến đấu với lũ ma cốt trong mê cung.

Con Bọ Nhọt có cấp độ 130 có lẽ là quái vật cấp Boss tầm trung. Nhưng chỉ vừa đặt chân tới thế giới ngầm, cơ sao Ark lại gặp phải ngay cái con quái cấp 250 này? Mà đó lại chẳng phải là Boss nữa.

Con quái vật này cũng chẳng phải loại thường. Nó là quái có xúc tu và điều đó khiến cho việc chiến đấu với nó trở nên khó khăn hơn bao giờ hết.

‘Cái quái gì thế này? Chỉ có bước qua một cánh cửa thôi mà sao độ khó thay đổi đến mức nực cười như thế?’.

Ark chửi thề khi cậu đỡ những dây tu đang bay tứ tung vào người mình.

Mặc dầu có làm được đi chẳng nữa, lượng máu cậu chỉ còn 20% và Ark nhanh chóng rơi vào tình trạng Critical.

“Skull, Dedic.Kế hoạch D-4!”

‘Chết tiệt chủ nhân đi, hiểu rồi’.

Đáp lại khẩu lệnh của Ark, những quý thể của cậu tản ra theo nhiều hướng. Dedic và Skull sẽ thu hút sự chú ý của Ark cho đến khi nào cậu ra khỏi được vùng combat. Nếu có thể, cậu không bao giờ muốn sử dụng chiến lược này.

Sau khi Skull và Dedic vừa chạy, vừa tấn công con quái vật như kế hoạch, Ark quay đầu chạy đi. Con Golemn gầm lên, đuổi theo Skull và Bat.

Trong lúc đó, dưới ảnh hưởng của hiệu ứng Adrenaline được kích hoạt khi người sở hữu kỹ năng rơi vào trạng thái Critical, cậu cố gắng hết sức chạy thực mạng, càng xa con Golemn càng tốt.

Và thời gian như thế đã trôi qua bao lâu? Đột nhiên, một ánh đỏ lóe lên, thông báo cậu bị nhận sát thương.

[Skull đã bị buộc trở về Netherworld. Bạn nhận sát thương từ 50% lượng máu của Familiar].

Một Skull không có chi, không nhanh nhẹn tất nhiên đã bị Golemn giết trước. Và thậm chí chưa được một phút sau, Dedic cũng bị buộc phải trở về Netherworld. Nếu trong quá trình chạy, Ark không uống bình thuốc phục hồi nào, có lẽ cậu đã bị chết do nhận sát thương. Tuy nhiên, tình hình giờ đây vẫn rất tồi tệ. Bởi vì những quý thể của cậu đã chết nhanh hơn Ark dự kiến, cậu vẫn chưa thể thoát ra khỏi vùng combat.

‘Mình không thể chết được, phải chạy nhiều nhất có thể’.

Đó chính là sai lầm khi để ý đến tiền bạc quá nhiều.

May mắn thay, con dế Kangguel và gã Golemn vẫn chưa phát hiện ra Ark. Tuy nhiên, với tính cơ động của con dế, việc cậu bị phát hiện chỉ là vấn đề về thời gian. Vào lúc đó, Ark đang chạy bỗng dưng, cơ thể cậu trì xuống đất, lọt ngay vào một cái hố tối tăm.

‘Hả? Cái gì thế này?’.

‘Shhh’.

Ark cứng người, có ai đó đang đứng trước mặt cậu.

Ark đồng thời cũng nghe được cái tiếng của con dế ngay phía trên mình. Tiếng bước chân của con dế Kangguel và gã Golemn đi qua phía trên mặt đất một vài lần trước khi biến mất khi chúng không thể tìm được Ark.

Ark thở dài nhẹ nhõm khi trạng thái chiến đấu đã biến mất. Một giọng nói vang lên.

‘Cậu là....một người ngoại quốc?’.

‘Tôi...ehhh? Hình dáng của cậu? ....Lẽ nào cậu là?’.

‘Hehehe. Phải. Tôi là một thú nhân’.

Trong bóng tối, cậu bé bụ bẫm trả lời, nở nụ cười thật tươi.

Cậu bé không phải là người bình thường.

Đó là một Npc có hình dáng giống như thú tộc. Tuy nhiên, hình dạng rất khác với Meow và Mermaid mà Ark từng gặp.

Cậu bé có những vòng đen xung quanh mắt mình cùng chiếc bụng ụ nụ đầy lông. Và sau phần hông của nó là một cái đuôi ngắn có vài sọc họa tiết ở trên.

Ngay khi nhìn thấy được hình dáng tổng thể của chú bé, một con vật xuất hiện ngay trong tâm trí cậu.

‘Gấu mèo?’.

\*\*\*

Chú thích:

-Đây là hình ảnh của gấu mèo (Raccoon)

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 2+1: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (1)

‘Ồ, ờ, một người ngoại quốc?’.

Ark cười gượng rồi gật đầu. Chú bé gấu mèo hào hứng đập đập cái đuôi cụt ngùn của bé vào đất.

‘Ah. Em biết rồi. Em chưa bao giờ thấy một người ngoại quốc nào trước kia cả’.

Và thú thật thì Ark cũng chưa bao giờ tưởng tượng được sẽ có ngày, một con gấu mèo biết nói đang liếc thoáng trước mặt mình.

‘Nhưng em là?’.

‘Dạ em là một chiến binh gấu mèo, tên em là Popo’.

Popo đáp lời một cách tự hào. Trông cậu bé giống như một con thú bụ bẫm, thân thiện hơn là một chiến binh nhưng, Ark cứ gật đầu cho qua.

Tộc gấu mèo...Ark nhận ra rằng họ là những cư dân của Thế giới Ngầm này.

Không cần phải nói, cậu đã rất căng thẳng và tưởng tượng rằng bọn họ là một nhóm thú vật hung bạo. Tuy nhiên, thứ mà cậu tìm thấy giờ đây lại là một con gấu mèo bụ bẫm. Cậu cảm thấy một sự thất vọng không rõ đâu đây, mặc dù Ark biết rằng một trong những mục tiêu của mình là phải tìm được tộc thú đó.

‘Anh là Ark’.

‘Eung, thì ra anh được gọi là Ark’.

Popo gật đầu lia lịa, khuôn mặt ánh lên vẻ hào hứng thấy rõ.

‘Thật sự mà nói thì em thích mấy người ngoại quốc lắm đó’.

‘Hả? Ngoài anh ra em đã gặp người nào khác à?’.

‘Dạ không. Chưa bao giờ. Nhưng em nói chuyện rất nhiều với những người lớn. Họ bảo rằng những người ngoại quốc không thích an tĩnh ở yên một chỗ mà sẽ đi khắp mọi nơi, chiến đấu với rất nhiều quái thú. Nghe có vẻ tuyệt vời và ngẫu quá đi ạ. Nó giống như cuộc đời của một người đàn ông đầy nam tính sẽ trải qua vậy ấy. Em sẽ không chôn chân mình tại đây mãi đâu’.

Popo nói giống như thể mình là một người dân dã muốn được thăm Seoul.

‘Ark-hyung cũng thế đúng không? Anh đã đến nơi này để do ra tung tích của con quái vật cây đó?’

‘À...ừ..Đó có thể là một khả năng’.

‘Em biết ngay mà’.

Ark gật đầu ngượng ngịu. Tất nhiên, mục tiêu của cậu đến đây đâu chỉ phải săn phải vật? Điều quan trọng nhất là tìm cho ra mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan và cách để thoát ra ngoài. Tuy nhiên, thậm chí cho dù cậu có nói những điều quan trọng ấy cho Popo, cái con gấu mèo ú nụ này chắc cũng chẳng thể giúp được gì nhiều đâu. Có khi nó còn không biết gì về chuyện đó nữa là.



‘Mình phải đi tìm bản làng của tộc Gấu Mèo để tìm kiếm thêm thông tin’.

Thế nên, Ark nghĩ đến việc nhờ Popo dẫn mình tới làng.

Popo dẫn đi một hồi trước khi gạt cái đầu dễ thương của mình.

‘Dạ, em sẽ chỉ cho anh xem. Nhưng nếu mọi người bắt được anh thì sẽ nguy hiểm lắm đó’.

‘Hả? Tại sao?’.

‘Việc đó...em sẽ nói với anh sau. Khi anh đội cái này này’.

Popo mau mắn trao cho Ark một bộ đồ được làm từ các sợi cây.

Đó là một chiếc áo choàng với mũ trùm đầu cũng giống như bao thứ đồ khác.

Khi Ark mặc vào, bé Popo lấy cỏ nhồi vào phần thắt lưng của cậu. Với khuôn mặt được mũ trùm đầu che giấu và cái bụng tròn, đầy đặn, thoạt nhìn thì người ta có thể thực sự nhầm lẫn rằng cậu là gấu mèo.

Ark trong lối giả trang theo Popo vào một hang động. Mười phút trôi qua, Popo chỉ về phía đằng trước mình và nói.

‘Đây là thị trấn của bọn em’.

Nơi đó là một vùng rộng lớn.

Những ngọn đuốc được đặt ở nhiều nơi quanh hang động. Tại nơi của từng ngọn đuốc, có những nhóm Npc tập trung lại chỗ ấy.

Tất cả bọn họ đều là người của thú tộc mang vẻ ngoài của gấu mèo thế nên, đây đích thị là tộc gấu mèo.

Không giống như khung cảnh tráng lệ đầy màu sắc ở thành phố của những người cá, bản làng của tộc gấu mèo thật sự rất mộc mạc, đơn sơ.

Rải rác quanh những bức tường đá vững chắc, những chú gấu mèo tự xây cho họ những ngôi nhà trong những hang động. Mỗi hang rất rộng nhưng lại chẳng điểm tiết bất kì sắc màu nào.

Mặt khác, diện tích khu chợ lớn đến 1.5 lần so với bản làng. Những nhà máy và cửa hàng mọc san sát nhau trên hai bên đường của khu chợ.

Ark nhớ lại những gì cậu được nghe từ trưởng tộc Miêu Hassan.

‘Nhắc mới nhớ, chẳng phải những thú nhân của Thế giới Ngầm rất giỏi thuật thủ công sao? Mình nên xem ở đâu đây?’

Ark tò mò liếc nhìn những món vật phẩm được bày biện trước một của nơi sản xuất.

Cũng giống như Nodelesse, trang bị được tộc gấu mèo này tạo ra là từ những thứ cậu chưa thấy bao giờ. Giá trị thực dụng và vẻ ngoài cao cấp cùng tính thủ công được tích đọng trong từng sản phẩm đều xứng đáng với cái tên của nó.

Nhẫn Cầu Vòng (Rank Rare – Magic Item). Item Type Ring User Restriction Level 70. Chiếc nhẫn được tạo ra và đính kèm với bảy viên ngọc đẹp nhất trên thế giới. Nó càng đặc biệt hơn khi hàm tích trong mình bảy năng lực của những viên đá.

+10 điểm kháng với các ma thuật từ những nguyên tố [Nước, Đất, Lửa, Không Khí, Ánh Sáng, Tự Nhiên, Tâm Trí].

Nếu người sử dụng có level cao hơn chiếc nhẫn, có khả năng gây 20% hiệu ứng Fear cho kẻ thù.

Gía cả: 2400L.

Chiếc Boomerang của Sarita. (Rank Rare – Magic Weapon) Weapon Type Throwing Weapon Durability 50/50 Attack: 15 ~ 25. Weight 10 Restriction Level 100. Boomerang của Sarita được làm từ xương của một con chim khổng lồ, chỉ sống dưới lòng đất, có cấp độ 100. Đây là thứ vũ khí sẽ quay trở lại tay của người ném sau khi gây sát thương lên đối thủ. Để tạo ra vũ khí từ xương của chim Sarita, cần một kĩ thuật thủ công điêu luyện. Khi nó bay trong không trung, sẽ gây dao động một tần số sóng. Nếu bạn có sức kháng yếu, có khả năng cao sẽ bị ảnh hưởng của Fear với mỗi lần đối phương tấn công.

Nếu cấp độ của người sử dụng cao hơn chiếc Boomerang, tăng 20% khả năng gây hiệu ứng Fear.

Gía: 3500L.

Quả nhiên, giá cả thực sự rất khủng khiếp’.

Nếu như cứ chăm chăm vào công dụng của những món vật phẩm được bày bán tại những ngôi vùng ẩn, những vật phẩm ấy thực sự rất tuyệt vời. Cũng giống như tộc người cá, nơi này thực sự là chỗ sinh sống của tộc gấu mèo.

Tất cả những đặc tính kháng từ những phụ trang rất hiếm và thật chí, tìm một vật phẩm như thế ở bên ngoài là điều không thể. Cũng tương tự như những vũ khí ném. Người sử dụng những vũ khí này thường rất bị hạn chế về nguồn cung. Tuy nhiên, Boomerang của Sarita là vũ khí mà bạn có thể sử dụng mãi mãi.

Đó là thứ trang bị mà thuật sĩ hoặc chiến binh sẽ hoảng sợ khi thấy nó.

Tuy nhiên, vấn đề là giá cả của vũ khí này thực sự vượt quá tính hữu dụng thực của nó. Cũng giống như tộc người cá, tộc gấu mèo sống biệt lập

với thế giới bên ngoài và họ có một hệ thống tiền tệ riêng của mình. Đúng thế. L. Đây là lần đầu tiên Ark nghĩ về những thứ khoáng quặng ấy khi đặt chân đến thế giới ngầm.

‘Tộc gấu mèo sử dụng những thứ quặng ở trên trời mà đôi khi, chúng sẽ rơi xuống đất để kiếm tiền. Khoáng quặng là vật liệu được sử dụng trong nhiều loại hình thủ công nên nó rất cần thiết cho tộc’. Đó là lời giải thích của Popo.

‘3500L. Giá của một khoáng quặng dao động từ 20~40 gold, quy đổi ra gold sẽ tương đương với 1400 vàng’.

Khi chuyển đổi, vật giá của nó thực sự quá cao.

Thậm chí dù cho Ark có sử dụng toàn bộ tiền trong túi mình đi chăng nữa, cậu sẽ chỉ có thể mua được một món vật phẩm duy nhất. Những cửa hàng bán nguyên liệu nấu nướng cũng tương tự. Mọi thứ đều rất đắt.

‘Chết tiệt. Nó chẳng khác nào một miếng bánh được đặt trên trời’.

Vào lúc đó, một ý tưởng lóe sáng trong đầu cậu.

‘Đúng thế. Tộc người cá và tộc gấu mèo đều thuộc chủng thú, vốn đã hầu như cắt đứt liên lạc với thế giới bên ngoài. Vậy thì cũng giống như tộc người cá, họ cũng sẽ không hiểu về những vật phẩm của thế giới bên ngoài’.

Lẽ nào cậu cũng có thể bán những thứ rác phẩm của mình cho tộc gấu mèo với giá cao như cậu đã từng làm với tộc người cá sao? Để xác nhận ý tưởng của mình, Ark nhanh chóng lôi ra những item từ trong túi của cậu và đưa nó cho Popo. Tuy nhiên, phản ứng của cậu bé chẳng hề ngạc nhiên.

‘Tính khả dụng của thứ đồ kia là 0. Tộc gấu mèo sẽ chẳng bao giờ lấy những thứ thế này đâu. Đôi mắt của em cũng rất tinh tường bởi vì em cũng

thuộc là một phần của chủng tộc thợ thủ công này đây. Và thậm chí, bọn em cũng có thể ra ngoài để tự kiếm lấy những item thế này’.

Một câu trả lời đáng thất vọng là thứ cậu nhận được.

Song, Ark lưu ý vào điểm kỳ lạ trong câu trả lời của cậu bé.

‘Ra ngoài? Ý em là có cách để ra ngoài sao?’.

‘Dạ tất nhiên. Tộc gấu mèo đã sống, giao thương cùng với tộc người từ rất lâu. Tuy nhiên, một khi ra ngoài, bọn em phải che dấu danh tính của mình trước khi trao đổi. Chúng em cũng dùng cả vàng nhưng L là thứ duy nhất thỏa mãn được gấu mèo nên anh hãy quên ý tưởng dùng vàng để mua đồ đi ạ. Bằng không thì danh tính của anh sẽ bị bại lộ’.

‘Không, không. Ý anh không phải thế....Anh chỉ muốn hỏi là nếu như thực hiện giao thương với người ngoài thì tại sao người ngoài quốc như anh không được phép đến đây?’.

‘Đó là....trong quá khứ, một vấn đề đã phát sinh ở Subarutalp’.

Bé Popo chần chừ một hồi trước khi thở dài rồi đáp lời.

Tộc gấu mèo truyền rằng Subarutalp là vực sâu nhất của thế giới ngầm. Trong thần thoại bắc âu đã chỉ ra rằng chỉ có Dark Elves mới là những sinh vật sống ở Underground World.

‘Subarutalp cũng rộng lớn như thế giới bên ngoài vậy. Ngôi làng của gấu mèo chứa thánh thủy với cây đại thụ Yggdrasil ở vùng trung tâm, các nhánh cây phân chia khu vực này thành mười vùng đất, tương ứng với mười ngôi làng. Những người của các làng luôn sống hòa thuận với nhau’.

‘Nhưng rồi, hắc đã tới và Yggdrasil đã thay đổi’.

‘Hắc?’.

Popo nghiêng răng, gật đầu.

‘Đúng ạ, gã đàn ông có mái tóc màu đỏ như máu đã đến đây mười ngày trước’.

‘Người đàn ông tóc đỏ!!!’.

Vào lúc đó, cậu cảm giác như nước lạnh đang đổ xuống đầu mình.

Người đàn ông với mái tóc màu đỏ. Hẳn đã sử dụng một toán cướp để trộm Heartsoul Bead từ Giran trước khi tiến về Cairo. Ark không bao giờ tưởng tượng được rằng hẳn đã đến thế giới ngầm sớm hơn cậu một bước. Cậu không thể hiểu được rằng làm cách nào, gã tóc đỏ đó có thể vào được thế giới ngầm và lại tiếp cận một Npc nhiệm vụ sớm như thế.

Theo như thông báo, chẳng phải chính cậu là người khám phá ra nơi này đầu tiên sao? Nếu đối phương là một Npc, việc đến nơi này mà không để lại bất kì dấu vết nào cũng không khó khăn gì.

‘Vậy nghĩa là, Heartsoul Bead có liên quan tới Thế giới Ngầm sao?’.

Mọi thứ thật phức tạp và lằng nhằng.

‘Nếu vậy, mục đích của gã là gì?’.

Những lời tiếp theo của Popo thậm chí còn gây sốc hơn nữa.

‘Hẳn bảo rằng hẳn chính là Truthseeker’.

‘Cái gì? Truthseeker?’.

‘Eung, tộc gấu mèo không phải là người nhưng Truthseeker là bạn của chúng em. Bất cứ gia đình gấu mèo nào cũng sẽ vui mừng khi được gặp người đó. Và theo như lời thệ nguyện cổ, bọn em dẫn hẳn đến với Yggdrasil.’

‘Một lời thề nguyện cổ?’.

‘Cách đây rất lâu, những người đứng đầu của tộc gấu mèo đã thề với Anh Hùng Maban rằng khi người hùng được chọn quay trở lại nơi này, bọn em sẽ dẫn người đó đến Yggdrasil để thử thách’.

‘Vậy? Hẳn ta đậu chứ?’.

‘Em không biết. Nhưng không lâu sau khi hấn rời đi, một điều kinh khủng đã xảy ra. Một ánh sáng màu đỏ từ Yggdrasil và tất cả những bức tượng gỗ của làng em sáng lên và cây thần bắt đầu tấn công bọn em. Những thành viên của tộc gấu mèo nào bị tấn công, cây thần biến họ thành quái vật và tấn công chính đồng loại của mình’.

‘Quái Vật?’.

‘Nguyên thủy thì, ở Subarutalp không hề có quái vật’.

Điều đó nghĩa là sao?

Ark nghi ngờ hỏi.

‘Thế thì...những quái vật đã tấn công anh kia là thứ gì?’.

Popo trở nên tức giận khi nghe câu hỏi của Ark.

‘Dạ, đúng thế ạ. Cây Thần Yggdrasil đã bắt những thành viên của tộc gấu mèo và họ đã biến thành đế Kangguel hoặc Plant Golemn. Họ khi đó sẽ tấn công ngẫu nhiên bất cứ thứ gì. Em là người sống cùng làng với họ’.

‘Ôi chúa ơi, lẽ nào đây chính là thảm họa Shannon đề cập tới?’.

Tất cả những manh mối giờ đây đã được kết nối.

Người đàn ông tóc đỏ kia đã đánh cắp Heartsoul Bead, thứ được cho là có sức mạnh mang lại tai ương cho sự sống. Đúng rồi. Lí do Ark gặp phải quái vật có mức level quá phi lí cũng vì điều đó.

Ark xác nhận quan điểm của mình với cửa sổ thông tin.

Nhiệm vụ đã được cập nhật.

Find the Heartsoul Bead II -> Find the Heartsoul Bead III. Bạn đã lần theo dấu của gã đàn ông màu đỏ trong thế giới ngầm và tìm được gợi ý về hãn thông qua cư dân của thế giới ngầm. Không lâu sau khi người đàn ông đỏ đến Underground World, sự tĩnh lặng của Yggdrasil đã bị phá vỡ và nó đang hóa điên. Thế Giới Dưới Lòng Đất bình yên ngày nào giờ đây đã trở thành một nơi cực kì nguy hiểm, chứa đầy quái vật. Tất cả những cư dân ở nơi đây đang khốn đốn. Chắc chắn, hệ quả này là do hành động của hãn. Bạn phải tiếp tục tìm những gợi ý, thống nhất chúng lại và tìm cho được Heartsoul Bead.

Độ khó nhiệm vụ: C+.

Cửa hàm của Ark rơi xuống khi kiểm tra thông tin.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 2+2: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (2)

Tất cả mọi gợi ý về Heartsoul Bead có vẻ như đều liên quan tới Yggdrasil. Và cây thần Yggdrasil giờ đây lại là kẻ đang đe dọa tính mạng của tất cả các cư dân ở thế giới ngầm, biến những người trong tộc gấu mèo trở thành quái vật. Tất nhiên, sẽ có những con đế Kangguel cấp 150 và Plant Golemn lvl 250 lảng vảng quanh nơi đây.

Hiện tại, với sức mạnh của Ark, cậu thậm chí còn không thể nào hạ chúng, nói gì tới việc đi lại gần cây thần.

Độ khó của nhiệm vụ là C+ trong khi Event quest Hero Assembly vừa rồi là C++. Và đó là cấp độ khó cao nhất trong các nhiệm vụ cậu từng nhận.

Thậm chí nếu là người có thể chủ động đi chẳng nữa, Ark cũng không chắc rằng mình có thể vượt qua nhiệm vụ này chỉ với một mình.

‘Bên cạnh đó, mình còn phải tìm mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan’.

Cậu không thể nghĩ cho ra được, không thể hiểu được. Tộc gấu mèo đã có lời thề với anh hùng Maban rằng khi Truthseeker được chọn đến, họ sẽ đưa người đó tới Yggdrasil để nhận thử thách.

Dường như, bài kiểm tra đó sẽ là điều kiện cần để cậu nhận được mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan. Dù gì đi chẳng nữa, nó nên thuộc về cậu.

‘Chết tiệt. Chẳng lẽ mình chỉ là vật thể cho cái gã đàn ông màu đỏ kia sao?’.

Cơn tức trào chực trong Ark.

Nếu không phải vì hãn, Ark đã có thể dễ dàng nhận được mảnh thứ hai rồi. Tuy nhiên, bởi vì hãn mà độ khó của cái nhiệm vụ Heartsoul Bead này đã tăng lên rất nhiều. À thì, tất nhiên cậu đã không thể tìm ra được thế giới ngầm nếu không có gã đó.

‘Dù gì thì, mình vẫn không thể hoàn thành được nhiệm vụ nếu chỉ với cấp độ này’.

Ark thở dài khi cậu nhớ về một vài thứ và hỏi.

‘Em nói rằng tộc của em trao đổi hàng hóa với con người? Vậy thì lối ra ở đâu? Khi nơi này trở nên quá nguy hiểm, em không nghĩ đến việc chạy ra ngoài để nhờ sự giúp đỡ của con người hay sao?’.

‘Lối duy nhất đi ra được thế giới bên ngoài chính là thông qua cây Yggdrasil ạ’.

Câu trả lời của bé Popo càng làm Ark tuyệt vọng.

Khi mới tìm ra được thế giới ngầm, cậu đã hi vọng có con đường may mắn nào sẽ giúp mình thoát khỏi nơi này. Ark đã nghĩ, sử dụng lối đó, mình có thể đi ra được, luyện level tại đó một ít, sau đó sẽ quay trở về đây để thực hiện nhiệm vụ.

Tuy nhiên, nếu con đường này thông với Yggdrasil thì nghĩa là, cậu không thể rời khỏi đây được sao?

‘Những người lớn là bọn hèn’.

Song, đột nhiên Popo gằn giọng.

‘Tất cả những ngôi làng khác đã bị Yggdrasil nuốt chửng hết cả. Cùng với hàng nghìn đồng loại của chúng em. Ngôi làng gấu mèo em sống cũng

đã bị từ bỏ. Đây là nơi duy nhất còn lại. Dẫu vậy, những người lớn không muốn chiến đấu nữa. Họ khóa lối vào nhưng em vẫn lén lút đào được một đường để đi. Không biết vì gì mà, nó dẫn em tới đây để gặp anh’.

Làng Popo sống rất gần với Yggdrasil. Bởi vì nó chỉ cách cây thần có một bước nên đó là khu bị tấn công đầu tiên. Popo là người may mắn sống sót được.

‘Nhưng em không giống như người lớn đâu. Em sẽ chiến đấu mặc dầu chỉ có một mình. Hyung sẽ giúp chứ ạ? Bởi vì hyung khác hẳn với những bọn người lớn hèn nhát ấy và là một người ngoại quốc dũng cảm. Hyung sẽ chiến đấu cùng em chứ? Giống như cách anh đánh con đẽ Kangguel kia ấy?’.

Ark bắt đầu nhận ra lí do tại sao Popo lại cố gắng tỏ ra thật thiện chí với cậu ngay từ lúc gặp mặt.

‘Tất nhiên anh sẽ chiến đấu, nhưng...’.

Ark mất một lát để trả lời.

Sự hào hứng hay tinh thần chiến đấu của Popo chỉ là điều thứ yếu với cậu

Tộc gấu mèo đột nhiên lùi lại khi một cá thể trong làng đau đớn, ôm ngực của nó.

‘Eh? Cái gì thế kia? Ajusshi, chú không bị sao chứ?’.

Popo lo lắng đến gần gấu mèo đó để hỏi.

“Yuck, keuuuuk, kueaaaa!”

Bé Popo ngạc nhiên khi cơ thể của gấu mèo kia các thớ cơ trên người của ông ấy bắt đầu xoắn lại. Sau một lúc, những dây tu từ cơ thể mọc ra siết

hoàn toàn lấy ông.

‘Kangguel’.

Trong thoáng chốc, ông gấu mèo đó đã bị biến thành một con dế khổng lồ.

Những gấu mèo tụ tập ở chợ để buôn bán hét lên, chạy tán loạn. Popo cũng lật đật la lên, lùi lại. Thế nhưng, Kangguel tung cây dây tu quanh thân Popo và nhắc bổng cậu bé lên.

‘Ah...anh Ark ơi’.

‘Chết tiệt’.

Ark rút gươm ra.

Boom, cậu vung kiếm nhanh như chớp vào những sợi dây tu để giải phóng cho Popo. Song, cậu đổi mục tiêu qua con dế.

Những xúc tu đổ ra liên tục. Cậu nhanh chóng xoay người để rồi tung ra nhiều cú đá liên tục và gây sát thương lên những sợi dây leo.

“Grrrr, Kkago, Namiru!”

Kagguel choáng váng vì những đòn tấn công ấy, nó lùi lại.

Đối phương mang lvl 150 nhưng nó chỉ có một.

Ngoài ra, nó không có vũ khí cũng như không còn con dế nào khác ở đây nữa. Không giống như các dây tu của Plant Golemn, đòn tấn công từ những mớ dây của con dế Kangguel không mang tính đe dọa gì nhiều, từ mức sát thương đến lần tốc độ tấn công.

‘Đây là một đối thủ không hề khó’.

Ark tấn công một dây leo bằng Dark Blade trước khi chạy tới, ép góc nó bằng những cú đá. Sau năm phút, con dế Kangguel rơi vào tình trạng Critical và cố gắng bỏ chạy. Tuy nhiên, chuyển động của Ark nhanh hơn nó rất nhiều lần.

‘Đừng hòng chạy’.

Ark lao đi và phóng người vào phía trước.

Cậu nhanh chóng tung ra hai đòn đá sườn. Phi cước của cậu đồng thời tung mạnh vào đầu của con dế, khiến nó ngã xuống đất. Cùng lúc đó, Ark nghiêng kiếm, đâm xuống để đáp lại Double Critical Chance làm Kangguel mất sạch máu.

‘Tuyệt vời’.

‘Gấu mèo đó chỉ một mình mà cũng đánh bại được Kangguel’.

Sau khi tiêu diệt được con dế, tộc gấu mèo nhanh chóng quây quần lại Ark, người vừa mới thể hiện một chuỗi những kỹ năng chiến đấu ấn tượng, chỉ để nhận ra rằng cậu không phải là gấu mèo. Họ lại hoảng loạn, tránh xa ra.

‘Một người ngoại quốc’.

‘Làm thế nào mà hấn đến được đây?’.

Trong tiếng thét của những hoài nghi và lo lắng, hành động nghĩa hiệp của Ark vừa rồi đã bị che lấp hoàn toàn.

Vì sau trận chiến với dế Kangguel, bộ quần áo làm bện từ cây mà Popo đã đưa cho cậu đã bị rách quá nửa.

Ark không biết phải xử sự thế nào, tỏ ra ngượng ngịu khi đột nhiên cậu bị vây quanh bởi một nhóm chiến binh gấu mèo vận giáp.

Họ nhìn con Kangguel và Ark với những đôi mắt hết sức ngạc nhiên.

‘Đó là...’.

Không nói một lời, những chiến binh gấu mèo nâng thương lên.

‘Không được di chuyển. Người đã bị bắt’.

‘Không. Thả ta ra’.

‘Cấm di chuyển’.

‘Anh Ark có làm gì sai đâu?’.

Bé Popo la toán lên và cố gắng giăng ra.

Lúc đó, một con gấu mèo lớn tuổi từ phía bên kia xuất hiện, quát tháo giận dữ.

‘Im lặng’.

Popo giật mình, cúi đầu xuống.

‘Mình đoán lão chính là trưởng tộc gấu mèo’.

Ark im lặng, nhìn mọi thứ xung quanh mình.

Từ khu chờ, Ark và Popo được đưa đến một cái hang động lớn.

Có vẻ như đây chính là trung tâm của thị trấn. Khoảng 10 con gấu mèo lớn tuổi đang tụ tập lại bên trong hang động. Họ đang tức giận, lườm vào Popo.

‘Ta đã nói mày là không được đi ra ngoài. Không chỉ trái lệnh bọn ta mà mày còn tha về một gã người. Mày có biết mày đã làm gì không? Cả thị trấn này có thể gặp nguy chỉ vì mày đó’.

‘Haeng!’.

‘Mày vẫn không hiểu hả? Tại sao Subarturalp thay đổi? Đó tại vì họ tin vào con người. Con người là cái thứ mang lại tai ương đến đây, cho nơi này. Gã này cũng sẽ làm điều tương tự thôi’.

‘Anh Ark là người đặc biệt. Anh ấy đã tiêu diệt được Kangguel’.

‘Dốt nát! Hẳn có thể là đồng bọn của cái tên Truthseeker gì đấy, đến đây chỉ để phản bội chúng ta thêm nữa. Làm sao mày lại tin dễ dàng mọi thứ nó nói như thế? Hẳn đã đến đây khi nơi này được giấu cả trăm năm về trước. Tất nhiên hẳn phải có mục đích. Mọi người, hãy thống nhất ngay rằng Popo đã đồng lõa với gã người này trong khi chúng ta quyết định hình phạt nào sẽ dành cho họ’.

‘Đúng, chúng phải bị trừng trị’.

‘Hẳn không phải là Truthseeker’.

Đó là khi Ark quyết định mở lời.

Đôi mắt của những người đứng đầu mở lớn.

‘Cái gì? Mi đang nói gì?’.

‘Tôi sẽ nhắc lại lần nữa. Tên đàn ông tóc đỏ kia không phải là một Truthseeker. Hẳn đã lừa tất cả các người’.

‘Mi thì biết cái gì...’.

‘Làm thế nào một người có thể được công nhận là Truthseeker’.

Ark chen lời nói tiếp.

‘Để trở thành một Truthseeker, đầu tiên phải giết được Black Bear Mouse và được tộc Meow, hậu duệ của anh hùng Maban, công nhận. Tuy nhiên, trong vòng hàng trăm năm tính từ quá khứ đến giờ, chỉ có một người duy nhất được công nhận và người đó, chắc chắn không phải là gã tóc đỏ’.

‘Tại sao người biết về chuyện này?’.

‘Tất nhiên là tôi biết. Từ hàng trăm năm nay, tôi là Truthseeker duy nhất được tộc Meow công nhận’.

‘Cái-cái gì?’.

Tất cả mọi người đều ngạc nhiên, thốt lên.

‘Ah..Anh Ark?’.

Bé popo cũng không thể tin được, ngây ngô nhìn Ark. Và bé cũng không phải là người duy nhất. Những gấu mèo khác đang tập trung tại trung tâm cũng nhìn cậu, xì xầm to nhỏ. Tuy nhiên, có vẻ như những người đứng đầu không hề tin, họ lắc đầu.

‘Không tin được. Mặc dù người nói rằng người chính là Truthseeker, người cũng có thể nói dối như gã kia. Làm sao chúng ta tin? Bằng chứng người khẳng định mình là Truthseeker đâu?’.

‘Đây chính là bằng chứng. Các già làng, người có thể kiểm tra được thứ này không?’.

Ark lấy ra một viên đá được chạm khắc từ túi của mình.

Những già làng ngồi xuống, nhìn chăm chăm vào viên đá một hồi.  
‘Sa.....Đây chính là Mảnh Sao’.



# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 2+3: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (3)

Đúng thế. Một trong ba mảnh của Ba Kỳ Quan Ark tìm được khi đi du hành xuống thành phố dưới đại dương. Đó chính là Star Fragment.

Đó là một món vật phẩm hầu như không có khả năng lọt vào tay cậu.

‘Các người đã thừa nhận chưa?’.

Ark xác nhận lại với những người đứng đầu, khi bọn họ đồng loạt gật.

Song, Popo giăng mình ra khỏi những người lính, cậu bé hét lên.

‘Hyung! Ark – hyung thực sự là một Truthseeker! Nội ơi, nội thấy không? Ark – hyung thực sự là một Truthseeker. Một người bạn của thú tộc, anh ấy là người anh hùng sẽ kế thừa di nguyện của Hero Maban.

‘Vậy à?’.

Những già làng đặt tay lên trán, thở dài nhẹ nhõm. Họ nhìn Ark bằng đôi mắt ươn ướt rồi nói.

‘Chúng tôi thừa nhận ngài là một Truthseeker. Nhưng điều đó không thay đổi được gì nữa. Đúng là bọn tôi đã có thể với Hero Maban tuy nhiên mọi thứ giờ đây đã quá trễ. Cây Thần Yggdrasil đã bị ô uế và chúng tôi còn không biết mình có thể sống sót được hay không, huống gì là việc hoàn thành lời thề. Vì thế, bọn tôi sẽ không phạt ngài vì đã vào làng mà không

xin phép. Nhưng cây thần Yggdrasil đã bị ô uế, ngài không thể rời khỏi đây được. Không có gì thay đổi cả’.

‘Nội nói cái gì thế? Nội không hiểu ư? Ark – hyung là một Truthseeker. Bây giờ chúng ta phải đứng lên và chiến đấu để sự bình yên của Subarutalp được tái hiện một lần nữa’.

‘Im đi. Bọn ta không phải là con nít’.

Những già làng thét lên khiến Popo run người rồi lui lại.

Cậu bé không phải là người dễ bị sợ.

Tuy nhiên, Popo không thể tin vào các già làng và tiếp tục hét lớn.

‘Tất cả các làng khác đã mất rồi. Dù có trốn đến đâu đi chăng nữa, chúng ta sẽ bị để ý thôi. Nội biết điều đó mà nội ơi! Con đế Kangguel đã xuất hiện ở chợ. Nghĩa là chúng đã biết cách đến được đây’.

‘Ummm’.

Một không gian im lặng bao trùm trung tâm khi những lời của bé Popo thốt ra.

Những lời xì xầm từ đám đông bắt đầu xuất hiện.

‘Nhưng...tình hình này là từ Yggdrasil. Yggdrasil là nhà của chúng ta. Nếu chiến đấu với nó, không cách nào ta thắng được’.

Ngoài ra, đế Kangguel và Plant Golemn cũng từng là người của tộc chúng ta. Ai lại có thể nở lòng nào giết đi đồng bào mình?’.

‘Dối trá’.

Popo gào lên.

‘Nói cho con biết đi. Các người chỉ quá sợ hãi khi phải chiến đấu thôi. Các người là một lũ hèn. Cứ đi đi. Cứ đi mà trốn chui trốn lủi cho đến khi để Kangguel và Plant Golemn tìm thấy các người đi. Nhưng con thì khác. Con sẽ chiến đấu dù cho có chết đi chẳng nữa’.

Popo đẩy những người lính gấu mèo ra và chạy đi khỏi sảnh.

‘Các người đừng như trời trồng thế để làm gì?. Mau bắt lấy nó’.

Hai người lính vội vã chạy theo Popo.

Ark im lặng, nhìn cảnh tượng xảy ra trước mặt cậu. Cậu muốn chen vào nhưng không biết cách làm sao. Nhưng nhờ Popo mà cậu có thể hiểu được tình huống hiện giờ. Và Ark biết chính xác rằng mình cần phải làm gì.

‘Đúng thế, đó không chỉ riêng vấn đề của mình’.

Ark nhận ra cậu vừa được người khác cho mình cơ hội.

Thường thì mọi nhiệm vụ đều đã có cấu trúc sẵn. Nó sẽ bắt đầu từ một Npc và kết thúc bằng một sự kiện. Mọi thứ đều đã được theo khuôn khổ.

Nhưng...

‘New World không phải là một tựa game RPG truyền thống’.

Khi cân nhắc về các khía cạnh so với những trò chơi trong quá khứ, New World thật sự là một đột phá ấn tượng.

Những trò chơi cũ thường sử dụng cốt truyện rằng Ác Quỷ sẽ tái sinh vào thời điểm cuối cùng. Nếu nó sống lại, thế giới sẽ chấm dứt. Thậm chí là vậy, cậu đã gặp rất nhiều Npc trong game, thậm chí kể các những Npc đã từng là cựu anh hùng, vốn dĩ được lập trình để không can thiệp vào game một cách trực tiếp.

‘Nếu như?’.

‘Làm ơn hãy giúp tôi’.

Nhưng chắc chắn một điều rằng họ sẽ không thể không làm gì mà chỉ nói.

Đặt vận mệnh của thế giới vào tay của những vị anh hùng. Âu cũng là điều dễ hiểu.

Các npc có thể chủ động hơn nhưng không phải do trí tuệ nhân tạo, mặc dù lối hành xử của họ được thiết đặt dựa trên CPU.

Tuy nhiên, New World là một trò chơi hoàn hảo của tương lai. Tựa game này cho người chơi quyền quyết định, mở ra những khả năng vô tận. Và mức tự do ấy cũng được áp dụng cho các Npc.

Tất nhiên, mặc dù không phải là người chơi nhưng Npc trong New World cũng có thể tự suy nghĩ và được quyền quyết định tự do. Cũng giống như khi Lãnh Chúa của Jackson cấp những quyền lợi nhất định cho nhóm cựu tù theo lời khuyên của Ark.

‘Đó chính là chìa khóa để giải quyết nhiệm vụ này’

Nếu thế giới dưới lòng đất bị phá hủy, điều đó cũng sẽ dẫn đến những hệ quả tệ hại cho Ark. Cậu sẽ mất đi mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan và phương cách hoàn thành nhiệm vụ tìm Heartsoul Bead.

Nhưng, dù gì đi chăng nữa, Ark cũng chỉ là một người chơi.

Những cách khác có thể có khả thi nhưng không phải với tộc gấu mèo. Với họ, trò chơi này là thực tại, nơi họ sẽ sống hoặc chết vì sự hủy diệt của Thế giới Ngầm. Nó đề nạt đi ý chí chiến đấu của họ.

‘Nếu mình cố gắng, mình cũng không thể nào đánh bại được Yggdrasil. Nhưng nếu có tộc gấu mèo giúp sức. Mình có thể sẽ có cơ hội’.

Và thế là Ark đưa đến kết luận.

Cậu đã xác định được rằng ở Jackson, người chơi có thể chiến đấu cùng với các Npc.

‘Đúng thế. Chắc chắn, đây là cách duy nhất’.

Ark nhìn không gian xung quanh rồi cất lời.

‘Nói thực thì, tôi đồng ý với lý tưởng của Popo’.

‘Hả?’.

‘Tôi đã nghe những lời của bé ấy. Những nơi khác trong Thế giới Ngầm đã bị tấn công và tuyệt diệt. Thậm chí dù thế giới này có rộng, nó cũng sẽ có giới hạn. Dù cho các người có trốn đến đâu thì việc bị tìm ra chỉ là vấn đề sớm chiều. Khi ấy, mọi thứ sẽ giống như lời Popo nói’.

‘Chúng tôi biết. Nhưng chúng tôi không có cơ hội nào’.

Một già làng lo lắng nói.

‘Kể từ khi được sinh ra, tộc gấu mèo vốn không phải là dòng dõi thú chuyện biệt cho chiến đấu. Ngài có biết tại sao chúng tôi phải sống dưới lòng đất không? Đó là để tránh mọi mâu thuẫn, xung đột. Chúng tôi chỉ là tộc chỉ biết sáng tạo, thủ công’.

‘Nhưng....’.

‘Được rồi. Tôi không muốn nói về vấn đề đó nữa’.

Dù cho Ark có cố gắng nói chuyện, thuyết phục họ bao nhiêu lần, những người đứng đầu vẫn chẳng chịu nghe.

Sau cùng, cậu chỉ còn biết đi vào làng của họ. May thay, nhờ làm rõ được sự hiểu lầm mà họ đã không còn thù địch với cậu nữa. Tuy nhiên, mức độ thân mật vẫn còn thấp.

Với vài từ ngữ thì không đủ để động viên, thuyết phục họ chiến đấu. Cũng có khả năng khi cố gắng làm như thế, điểm thân mật sẽ càng giảm.

‘Hãy tạm thời rút lui và tìm cách thích hợp hơn’.

‘Ark-Hyung...’.

Bé Popo chạy lại gần cậu khi Ark bước ra khỏi sảnh.

Nó đã không quên ra hiệu báo rằng nó sẽ trốn ở đây, chờ Ark đến.

‘Anh thấy không? Đúng như em nói chứ? Tất cả bọn người lớn đều là lũ hèn. Họ cứ viện cớ nhưng sau cùng, chính họ còn không có đủ can đảm để chiến đấu với quái vật, không giống như một người ngoại quốc. Anh sẽ đánh lũ quái chứ anh Ark?’.

Âm giọng như con nít hòa quyện cùng như giọt nước mắt của Popo vang lên khi bé cất lời.

Ark ngạc nhiên nhìn Popo khi cậu lau nước mắt bằng tà áo rồi nói.

‘Chết cả rồi. Mọi người đều chết cả rồi. Bố, mẹ.....mọi thứ...Em... không nhớ được thứ gì hết....em chỉ biết thế. Ngôi làng em là nơi đầu tiên bị tấn công. Chắc hẳn bố mẹ em đã chết hoặc họ đã biến thành Kangguel. Nhưng em sẽ không bao giờ chết như thế đâu. Em sẽ tìm ra thứ đã gây ô uế cho làng em, và giành lại làng mình. Anh ơi, anh sẽ giúp em chứ?’.

Một cơn đau đột nhiên nhói lên trong lồng ngực của Ark.

Cậu đã quên.

Popo vừa mất cha mẹ tầm 10 ngày trước.

Tại sao đến giờ cậu mới nhận ra? Rằng NPC cũng là những người đang sống.

Chí ít thì, đó là những gì Ark nghĩ. Ai lại không đau buồn khi mất đi người thân, mà đặc biệt lại là bố mẹ mình chứ?

Ark cũng đã từng như thế. Khi cậu mất đi người cha luôn phàn nàn mình sống sao cho đúng và mẹ cậu thì bị hôn mê, nằm liệt trong bệnh viện. Ark còn chẳng thể khóc. Cậu phải kìm nén những tiếc thương xuống nhưng khi những buổi đêm dài vô tận tràn về, nước mắt cứ chảy ra. Cậu tiếc nuối nhưng trên hết, cậu đau khổ đến mức quên hẳn cả sự tiếc nuối ấy đi.

Ark quỳ xuống bên bé Popo, dùng hai tay nựng má và xoa đầu, vuốt ve bé.

‘Ừ. Anh sẽ giúp. Nhưng dù anh có cố như thế nào, sức mạnh của riêng anh là không đủ. Em biết điều đó mà, đúng không?’.

Popo nuốt nước mắt gạt đầu.

‘Vậy nên anh sẽ phải thuyết phục tộc gấu mèo. Những người lớn sẽ hiểu nếu anh nói chuyện thật nhẹ nhàng với họ. Nếu không ăn thua, anh sẽ cùng em tìm ra cách khác. Hãy cứ tin anh nhé, Popo’.

‘Dạ, em cảm ơn hyung’.

Ark mỉm cười và ôm nhẹ người bé Popo lại.

Cảm giác như cậu đang có một người em trai.

‘Giờ thì, điều chúng ta vừa nói’.

Khi Ark làm Popo bình tĩnh, họ cùng nhau thống nhất kế hoạch trong một thung lũng vắng người.

Ark nói rất dễ dàng nhưng cậu lại nghĩ rằng kế hoạch này thì vô dụng.

Tộc gấu mèo là chủng tộc thú khác hoàn toàn với những chủng cậu gặp trước đây. Cả Meow và Mermaid đều là những tộc có khả năng chiến đấu.

Nếu là họ, thậm chí dù Ark có hết mực ngăn cản, họ cũng sẽ tự vũ trang lên để chiến đấu mà thôi.

Tuy nhiên, gấu mèo là chủng tộc thiên về thủ công nên họ rất sợ đánh nhau.

‘Cách thuyết phục họ chính là nâng cao điểm thân mật’.

Vấn đề bây giờ là làm cách nào để nâng cao điểm.

Trong quá khứ, tộc người cá biệt lập hoàn toàn với thế giới bên ngoài nên khi ấy, cậu có thể tăng điểm thân thiện với họ bằng cách bán đồ, sửa chữa, nấu ăn. Tuy nhiên, mặc dù tộc gấu mèo cũng sống biệt lập, song họ lại trao đổi hàng hóa với con người. Họ có kiến thức và sẽ chẳng thèm nhìn cái đồng rác phẩm của cậu.

Cậu đã thử sử dụng survival cooking với tộc người cá.

Thức ăn ngon rất có công hiệu nhưng không giống như tộc người cá, gấu mèo là chủng thú quen với lửa và thủ công, họ sẽ chẳng hoảng lên chỉ vì một ngọn lửa.

Khi ăn một món gì đó một hoặc hai lần, dẫu có ngon họ cũng nhanh chóng chán.



Một trong những phương thức để nâng cao điểm thân mật nữa chính là hoàn thành nhiệm vụ. Nhưng làm thế nào mà nhận được những cái quest ấy trong tình trạng nước sôi lửa bỏng thế này?

‘Còn cách nào khác để nâng điểm thân mật nữa không?’.

Đột nhiên, một ý tưởng thông minh lóe lên trong đầu cậu.

‘Chỉ có? Thế còn thức ăn thì sao? Thức ăn...có lẽ...Không, đó là cách duy nhất. Mình không còn cách nào ngoài việc phải thử. Hoặc thì ăn cả, hoặc thì ngã về không’.

Ark nhanh chóng lôi cái nồi ra và đặt nguyên liệu vào đó nấu.

Cậu phối trộn nhiều hương liệu để tạo ra một món ăn mới. Thường thì, một công thức mới có thể được ghi nhận sau rất nhiều lần thử thất bại. Ark đặt những món ăn cậu chế ra thành công trong một túi riêng rồi tiếp tục nấu.

Cậu đã dành một ngày như thế chỉ để nấu ăn.

Mặc dù rất buồn ngủ, những đôi bàn tay của cậu vẫn tự động kết hợp, phối trộn các thành phần nguyên liệu mới. Đột nhiên, một âm thanh lớn vang lên, làm cậu điếc cả tai.

Kwadang, delgureok, bugulbugul!

Ark trong trạng thái nửa tỉnh nửa mê nhanh chóng ngược đầu lên. Trong nồi, một dịch lỏng màu đen đang nổi bong bóng liên tục như điên dại.

‘Hả? Hả? Thế là sao? Mình đã bỏ cái gì vào nồi thế nhỉ?’.

Ssak ssak ssak!

Song, Snake thè lưỡi, liếm phần dịch rớt xuống đất.

‘Eek, đừng nói với mình là mình vừa bỏ vào...?’.

Ark nhanh chóng quay đầu kiểm tra.

Cạnh bên cậu là một mớ những thứ vật dụng Ark săn được cùng những nguyên liệu nấu nướng. Thường thì, cậu nghĩ mình chỉ lấy ra những nguyên liệu dùng để nấu ăn. Thế nhưng, trong trạng thái nửa tỉnh nửa mơ, cậu đã lấy nhầm giữa nguyên liệu và vật dụng. Trong lúc ngái ngủ, Ark đã bỏ vào nôi một ít những thứ ấy.

‘Mình đã bỏ cái quái gì vào đó vậy nhỉ?’.

Ark vội vã mở túi và kiểm tra danh sách vật dụng cậu săn.

Tất cả năm món vũ khí đều ở đó, giáp trụ cũng tương tự. Những thứ khác cũng hầu như đủ số lượng.

‘Thế thì mình đã bỏ cái gì vào vậy ta? Ể, hình như...đừng nói là..’.

Ark nhận ra vật gì đang thiếu trong danh sách japtem của mình. ‘Essence of shining slime’ mà cậu nhặt được khi hạ những con quái nhầy trong mê cung dưới lòng đất.

Essence of shinign slime. (Ingredient) Những Polluted Slime chỉ tồn tại trong những môi trường rất đặc biệt. Mặc dầu khoa học nghiên cứu về Slime vẫn chưa được phát triển nhưng đã xác định được rằng trong một nghìn cá thể Slime, chỉ có một con duy nhất có thể tạo thành loại tinh thể đặc biệt trong cơ thể của nó. Những tinh thể này có đặc tính ma thuật độc đáo quý đến mức những Pháp sư hay các nhà nghệ thuật gia thêm thường, sẵn sàng trao đổi những món quý giá để lấy được. Bạn có thể sử dụng tinh chất này để tạo ra những món đồ ma thuật hoặc thuốc thử phép.

Mặc dù không biết chính xác nó có thể làm gì nhưng nhìn mô tả, cậu chắc chắn có thể kiếm được một khoảng tiền lớn từ nó.

Bởi vì cậu không thể gửi cho Sid nên Ark đành bỏ vào túi của mình... Và giờ đây, Ark lại lỡ bỏ vào nồi trong lúc mình ngủ mê. Nó không phải là một nguyên liệu để nấu ăn mà là một vật phẩm sẽ kiếm ra tiền. Kết quả là món ăn được tạo ra không ổn định và dường như, cái nồi đang sùng sục thế kia giống như một cái dạ dày đang gặp vấn đề.

‘Mình không thể tin là mình lại gây ra lỗi khi đang ngủ’.

‘Không, vẫn còn quá sớm để khẳng định vì nó vẫn chưa hoàn toàn bị nấu chảy’.

Ark vớ lấy cái nồi. Khi cậu chuẩn bị đảo qua thì đột nhiên khói bốc lên từ nồi tạo thành hình chiếc nhẫn.

Cậu giật mình và nhìn xuống cái nồi một cách ngây ngô. Thứ dịch màu đen kinh tởm đã biết mất hết như những gì cậu thấy chỉ là một lời nói xạo. Và những khối sệt sệt màu đen xuất hiện trong nồi.

‘Hả? Cái gì đây?’.

Cậu vớ lấy miếng thạch với khuôn mặt đực cả ra.

Vào lúc đó, một cửa sổ tin nhắn xuất hiện.

Bạn đã tìm ra điều bí ẩn trong Survival Cooking. Trong thế giới New World, có rất nhiều quái vật, ma thú đã sống rất lâu, lũy tích trong nó vô số kiến thức và kinh nghiệm. Một quái vật như thế đôi khi sẽ hình thành trong mình một thể gọi là ‘lõi’. Những lõi này đôi khi được sử dụng làm nguyên liệu cao cấp trong việc sản xuất ra nhiều vật dụng khác nhau. Nhưng nó cũng có những công dụng ẩn nhất định. Một trong những công dụng ấy là kết hợp sử dụng với Survival Cooking để tạo ra món ăn. Khi kết hợp với

một số thảo dược nhất định, lõi sẽ hóa thành thạch. Tiếp tục phối thạch với những nguyên liệu khác nữa, ta sẽ thu được thạch với một số đặc tính độc đáo. Một đầu bếp thượng đẳng trong lĩnh vực Survival Cooking sẽ tự biết kết hợp những nguyên liệu cần, để làm ra nó. ‘Dược Đơn Bất Tử của Slime’

- Tinh thạch Slime 1/1.
- Sừng kì lân 0/1.
- Cánh của những nàng tiên sa ngã 0/100.
- Rễ cây dược tắm ánh trăng Mangadora 0/100.
- Nanh của Dơi Kìm. 0/100

Ark ngạc nhiên nhìn vào bảng thông tin. Trong một lúc cậu chẳng hiểu được điều gì đang xảy ra.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 2+4: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (4)

‘Một món ăn có công dụng ấ?’.

Đây là hệ quả của sai lầm cậu gây ra trong lúc ngủ.

Vấn đề là, Ark chưa thật sự xác định được kết quả này là tốt hay xấu. Cho đến khi mọi thứ đã xong, cậu sẽ chẳng có thông tin gì thêm về cái đơn thuốc này.

Tuy nhiên, ưu điểm lớn nhất của Ark chính là tính cách luôn lạc quan. Sau một hồi phân vân, Ark xác định đây là điều tốt đẹp.

‘Bây giờ mình không thể vứt cái thứ này đi được. Từ quan điểm bất thành văn của các luật game, thứ này nên cấp cho người chơi một lợi ích rất lớn. Có vẻ như nguyên liệu thu thập được hơi khó tìm nên chắc chắn kết quả sẽ vượt quá mong đợi của mình. Uhehehe, đúng thế. Chắc chắn nó là một phần thưởng khổng lồ’.

Ark bỏ viên thạch vào túi rồi mỉm cười.

Đây chính là sai lầm khi cậu ngủ. Nhưng kết quả thế này thì thật đáng mong chờ, dù trong trường hợp nào đi chăng nữa.

Cậu đã biết được một thông tin mà người khác chưa biết. Và điều đó sẽ sớm mang lại cho cậu một nguồn lợi nhuận lớn.

‘Mình muốn thấy kết quả của công thức này bây giờ nhưng vì nguyên liệu không phải là thứ có được chỉ với việc hỏi xin và nhìn. Nó sẽ tốn thời gian. Được, tốt rồi. Mình nên làm nhiều món ăn hơn’.

Ark hào hứng, ngay lập tức trở tài đầu bếp để tạo ra những món ăn mới. Và cuối cùng, 24 giờ đã trôi qua và Ark có thể triệu hồi quý thể của mình thêm lần nữa.

Biểu hiện thật nghiêm trang, Ark triệu hồi Skull đến.

‘Skull, sẵn sàng chưa?’.

Clack....Clack clack clack!

Skull lăn tới rồi lại lăn lui để thể hiện rõ lòng quyết tâm.

Song, Ark bắt đầu cho nó ăn những món cậu đã làm.

Skull ngay lập tức suýt bị ngất xỉu. Nó cố gắng chịu đựng cảm giác khủng khiếp như người bị say sóng nặng đứng giữa boong tàu. Tuy nhiên, những thức ăn này cũng có hiệu ứng tích cực, tăng năng lực của nó. Tuy thế, đây không phải là điều Ark mong mỏi.

‘Tốt thật, nhưng không có hiệu ứng nào mình muốn cả’.

Ark lắc đầu và tiếp tục nấu món khác.

Dần dà, những thức ăn được nấu nhờ thử nhiều cách phối trộn cũng dần cạn.

‘Đây rồi’.

Một lần nữa. Hiệu ứng tích cực của món ăn vừa rồi đã nâng cao chỉ số của Skull. Nhờ thế, điểm chỉ số của nó đã tăng 7 và đạt ngưỡng level 47.

Tuy nhiên, đó không phải là lí do Ark vui mừng. Cậu vui mừng vì phản ứng phụ của Skull khi ăn miếng bánh quy.

‘Đây rồi. Đây chính là chìa khóa để giải quyết nhiệm vụ’.

Ark vui mừng, làm thêm nhiều miếng bánh quy nữa. Cậu đặt tất cả vào một cái túi và hướng về phía sảnh trung tâm.

‘Ngài đang tính làm gì? Hình như lúc này ngài có điều muốn nói’.

Ngay khi Ark vừa vào, những người đứng đầu đón chào cậu nhưng với khuôn mặt bí xị. Tuy nhiên, Ark vẫn mỉm cười thân thiện khi cậu tới gần.

‘Không, hôm nay tôi có một đề xuất khác. Đôi khi tôi cũng nghĩ về điều này, tôi đã trải nghiệm một điều hoàn toàn mới mẻ. Tôi mới đến mà mọi người lại mời tôi một ly nước, thể hiện lòng hiếu khách. Vậy nên hôm nay, tôi đã đích thân chuẩn bị những miếng bánh quy tự làm để xin lỗi vì những lỗi lầm tôi gây ra.’

‘Bánh qui? Không cần đâu. Xin hãy đi đi’.

Một già làng lạnh lùng nói. Tuy nhiên, Ark vờ như không nghe và lấy ra cái túi da.

‘Eh? Thôi nào! Tại sao lại ngượng ngùng quá vậy? Nên có một chút gì đó giữa những người đồng đội với nhau chứ? Đến đây lấy một miếng đi. Tôi đã làm ra những chiếc bánh rất tuyệt đấy’.

Ark mở túi và mùi hương ngọt ngào bay ra, lan rộng khắp cả sảnh.

Đó là một mùi hương cuốn hút, sử dụng nhiều nguyên liệu khác nhau để tạo ra.

‘Nếu như ngài nghĩ điều đó là cần thiết thì...ờm..nhanh đi, lấy mấy miếng bánh ấy ra’.

Lão gấu mèo cố gắng làm bộ ngoảnh mặt đi. Song, cậu chắc chắn rằng ông ta đã bị dính bẫy. Bằng chứng là cái mũi cứ đang hít khịt khịt cùng cái đuôi lắc lên xuống mà chẳng có dấu hiệu dừng lại.

‘Huhuhu, sau cùng, gấu mèo chỉ vẫn là gấu mèo’.

Chúng không thể giấu đi bản năng động vật tự nhiên của mình.

‘Đến đây nào, đến đây nào. Cứ tạm dừng việc mình đang làm lại đi và lại đây ăn’.

‘Heh! Có lẽ đúng...Chẳng còn người nào làm nữa thôi nên...’.

Lão gấu mèo không thể cầm cự hơn được nữa và lấy một miếng bánh quy.

Đôi mắt Ark sáng lên.

‘Nó lấy rồi. Nó lấy rồi. Con gấu mèo bị bẫy rồi’.

Đó chính là kế hoạch của Ark.

Khi ăn một cái, ông ta sẽ tiếp tục nhồi hết sức có thể những miếng bánh khác vào miệng mình. Những gấu mèo đứng đầu khác cũng làm điều tương tự. Mặc dù dạo đầu, họ không có hứng thú gì với miếng bánh quy, họ cũng muốn được ăn ngay sau khi thấy đồng bọn của mình cố ăn lấy ăn để.

Một lão gấu thốt lên khi mặt mình bị vùi vào bột bánh quy.

‘Đúng thật. Kỹ năng nấu nướng thật tuyệt vời. Trong cả đời mình, đây là lần đầu tiên tôi được ăn cái bánh quy ngon thế này. Nữa, có nữa không?’.



‘Tất nhiên luôn có đủ’.

‘Đưa đây, đưa đây’.

Ark trao cho họ một cái túi da chứa đầy bánh, miệng cậu nở nụ cười quý quý. Chỉ trong vài phút ngắn ngủi, túi da chứa toàn bánh qui của cậu đã trống rỗng và những lão gấu ấy thì lại đang rất thỏa mãn.

‘Được rồi. Tuyệt vời. Ngài có định làm nó nữa không?’.

‘Đó là lúc này...’.

Ark lộ ra mục đích thật của mình.

‘Tất nhiên. Nhưng mà tôi muốn nói về chủ đề lúc trước’.

‘Lúc này chúng ta đang nói về cái gì?’.

‘Vâng, tôi cảm thấy lý tưởng của những già làng hơi hơi sai. Tất nhiên là tôi hiểu quan điểm của các người. Sau một đời chú tâm vào các việc thủ công, tất nhiên các người sẽ dần sợ phải chiến đấu’.

‘Ta sợ? Ngài đang nói người khác rồi’.

Những lão gấu mèo cầm chiếc bàn nhỏ xíu lên đầu, vừa chạy vừa hét.

‘Cái bọn đó chẳng có gì đáng sợ, chỉ là một con quái vật bé tí. Tài năng của chúng ta không chỉ dừng lại ở việc sáng tạo, phát minh ra những thứ đồ vật đâu. Thay vào đó, trong chiến đấu, tộc gấu mèo có thể trang bị cho mình những chiến giáp và vũ khí hoàn hảo nhất. Khi hành động, bọn ta cũng có thể đương đầu với bất kì con quái vật nào’.

‘Đúng đấy!’.

Mấy lão gấu bắt đầu đập đập chiếc đuôi của mình xuống mặt đất khi đồng thanh hét to. Song, khuôn mặt của Ark nặn ra biểu cảm khó hiểu rồi lăm bằm.

‘Thế thì sao chúng ta phải trốn chui trốn lủi ở cái nơi thế này?’.

‘Uả? Đúng thế. Làm cái quái gì mà mình lại nghĩ bọn chúng đáng sợ?’.

‘Cây Thần Yggdrasil cũng chúng ta trở nên độc ác vì bị nguyên. Đây chẳng phải là lúc ta đứng lên rồi đó sao?’.

‘Đúng thế. Thời gian đã chín muồi. Ra lệnh cho tất cả mọi người mang vũ trang vào, ta phải giải phóng Yggdrasil khỏi lời nguyên. Đây không phải là lúc để trốn chạy’.

Thái độ của những lão gấu mèo thay đổi 180 độ.

Tộc họ không chiến đấu là bởi vì không đủ lòng can đảm. Vì họ biết rằng quái vật sớm muộn gì cũng tới được làng, họ không đủ dũng khí để đứng lên chiến đấu. Đó là khi Ark nghĩ về một nguyên liệu mình đang có.

Lá Nurunma cậu tìm thấy ở hang ổ của bọn cướp.

Lá của cây Nurunma là một loại thuốc phiện tuy nhiên, các đây rất lâu về trước, nó đã được sử dụng để tăng sĩ khí và sức mạnh tinh thần cho các chiến binh. Và bởi vì thế, nếu nấu thức ăn có thành phần là lá Nurunma, hiệu ứng ấy sẽ vẫn còn. Ark đã kết hợp nhiều nguyên liệu cùng với lá Nurunma để tạo ra nhiều loại món ăn mới. Song, cậu nhờ Skull xác nhận rằng đó có phải là món ăn cần thiết hay không.

Bánh Quy của Chiến Binh Lá Nurunma là thành phần chính trong những miếng bánh này. Nếu một người không có bất cứ dao động nào ăn phải, họ sẽ đột nhiên có khao khát chiến đấu. Và sẽ không mất đi sĩ khí nếu

bị thương. Sự phấn khích ấy sẽ giảm dần qua mỗi trận chiến mà họ tham gia. Tuy nhiên, sau khi hiệu ứng biến mất, chủ thể sử dụng sẽ bị rơi vào trạng thái suy yếu trong một thời gian dài do tác dụng kích thích quá độ.

[Nhuệ khí +100. Giảm đi một cứ mỗi hai phút].

Tuy nhiên, khi hiệu ứng biến mất. -50% sức kháng (bất kể vật lý hay phép thuật) trong vòng 4 giờ. Sẽ phục hồi trở lại ngay lập tức khi tiếp tục ăn bánh qui.

Nhờ thế mà tinh thần chiến đấu của những già làng tăng cao. Khi mọi thứ trôi qua, chắc chắn họ sẽ đổ lỗi cho cái thuốc phiện đó.

‘Nào, hãy cùng nhau tụ tập mọi người lại, đã đến lúc hành động’.

‘Thế thì tôi sẽ đi kêu gọi tất cả đến đây’.

Ark rời sảnh tìm kiếm những người dân khác. Tất nhiên, cậu không quên đưa cho bọn họ một túi bánh quy làm quà.

Những chú gấu mèo hơn hở lấy bánh mà không chút hoài nghi. Và chẳng mấy chốc, toàn bộ cư dân bây giờ đều đã mắc nghiện.

Thế nên, tình hình giờ đây đã dễ dàng giải quyết hơn rất nhiều.

‘.....Vì thế, chúng ta nên chiếm lại Subarutalp bằng chính đôi tay mình. Hãy tiến lên nào. Xông lên hơi đồng bào’.

‘Ồ Ồ Ồ Ồ!’.

Những bài diễn văn của những người đứng đầu thổi hùng khí vào đội quân. 300 cá thể gấu mèo đang tụ tập tại đây đồng thanh hô lớn, cuốn theo nhịp điệu. Sự chuẩn bị cho trận chiến sắp tới diễn ra trong thoáng chốc.

Bé Popo nhìn Ark với biểu hiện lạ lẫm.

‘Ah, Ark – hyung. Làm thế nào mà?’.

Ark chỉ mỉm cười, xoa đầu của Popo.

Ark tiếp tục nở nụ cười xảo quyệt với tiến trình một lúc một bền vững này. Tuy nhiên, sự gian xảo đây chỉ là một phần của tảng băng nổi. Khi họ chuẩn bị xong hết mọi thứ cho chiến tranh, những gấu mèo đứng đầu nhanh chóng, chạy ào đến Ark.

‘Ờ nhưng mà, làm thêm tí bánh quy nữa được không?’.

‘Tôi không biết tại sao mình lại thích bánh quy thế này’.

‘Oh! Ý ông là mấy cái này sao? À thì, tôi còn thừa chỉ tí xíu thôi’.

Ark lắc lắc cái túi đựng bánh quy trước khi lấy ra từng cái một. Cả đoàn gấu mèo thấy bánh quy, ai nấy đều thèm thuồng chảy dãi. Cậu lắc mẫu bánh cho nó hòa trộn hoàn hảo cùng độc gậy nghiên, bỏ lại trong túi da và nói.

‘Nhân tiện thì, trước khi phát bánh, phải có một vấn đề cần nói trước chứ?’.

‘Hả? Cái gì? Là cái gì?’.

‘Khi tập hợp được quân đội, các người không định xông vào ngẫu nhiên đánh với quái vật đó chứ? Phải có người chỉ huy quân đội. Và tôi đây, có kinh nghiệm cần thiết để chỉ huy quân lính’.

‘Oh? Chỉ thế thôi hả? Thế thì tôi sẽ trao quyền chỉ huy cho ngài’.

Dường như đó là việc rất rắc rối, tất cả những người đứng đầu ngay lập tức từ bỏ quyền chỉ huy.

Đúng thế. Thuốc phiện thật đáng sợ. Một khi nghiện bạn có thể sẽ bán cả con gái của mình cho nó. Tất nhiên, liều lượng thuốc trong bánh không nhiều để có thể gây ảnh hưởng xấu, nhưng như thế cũng là quá đủ. Mà xét cho cùng thì, người có kinh nghiệm chiến đấu ở đây nhất là Ark. Dù xét thế nào, Ark cũng nên là người chỉ huy.

Kết quả làm cậu hài lòng. Ark mỉm cười rồi gật đầu.

‘Tôi hiểu rồi. Mặc dù tôi vẫn chưa đủ khả năng nhưng tôi sẽ cố gắng hết sức và dẫn dắt tộc gấu mèo.’

‘Ừ ừ, vậy nên còn bánh quy thì sao?’.

‘1L cho một một túi’.

‘Hả? những tới 1L cho một túi?’.

‘Cái gì? Bánh ăn phải tốn tiền hả?’.

‘Oh! Chỉ vì tôi không còn nhiều nguyên liệu để làm bánh nữa. Nghĩa là tôi không thể làm nó cho đầy đủ. Và hiện giờ, tôi chỉ có thể làm ra một túi bánh mỗi một lần thôi. Nếu các trưởng làng không muốn thì tôi buộc lòng phải bán cho người khác vậy?’.

‘Ah, không. 1L thôi sao. Đây nè’.

Lão trưởng làng gấu mèo lấy ra một khoáng quặng và giao nó ngay cho cậu.

Ark nhanh chóng tính toán. Số lượng lá Nurunma cần để làm ra một túi bánh quy là một. Cậu cũng đồng thời dùng những thành phần khác để làm, nhưng những thứ ấy đã có sẵn trong làng gấu mèo. Sau cùng thứ tốn kém thật sự ở đây chính là một chiếc là Numunra. Giá cả của một chiếc là tương ứng với 10 silver.

Bằng việc trao đổi một túi bánh với một khoáng quặng (1L), có giá thấp nhất là 20 silver. Nghĩa là cậu sẽ thu được 10 silver lợi nhuận cho mỗi túi bánh.

Sau cùng thì, thuốc phiện vẫn là thuốc phiện. Bất kể một thành phố có vô pháp vô tắc thế nào, việc công khai bày bán thuốc phiện hầu như không phải là điều dễ. Cậu đã lo rằng không có chỗ nào thích hợp để bán thì giờ đây, lại tìm ra đượ cái mỏ vàng này.

Tất cả mọi thứ đã được giải quyết êm đẹp chỉ với một chiếc lá Nurunma trong mớ bánh quy.

Tất nhiên, dần dà cậu phải tăng liều lượng thuốc lên, tạo ra những miếng bánh có hoạt tính gây nghiện cao hơn nữa. Điều đó cũng có nghĩa là giá cả sẽ tăng. Tuy nhiên, nếu nó liên quan tới tiền bạc thì nó không thể được bán một cách tùy tiện. Đã đã chuẩn bị sẵn 1600 lá Nurunma. Cậu phải cung cấp cho 300 cá thể gấu mèo khi chiến đấu.

Ark mỉm cười tự mãn khi thấy cửa sổ thông tin mới hiện lên.

Bạn đã sử dụng nghệ thuật giao thiệp tuyệt vời cũng những mẹo vặt thông minh để kích hoạt được ‘Lore Quest’ Lore Quest là những nhiệm vụ có trong một số nơi, khía cạnh của New World. Không thể nhận được những nhiệm vụ này theo cách thông thường. Một Lore quest chỉ xuất hiện khi các điều kiện cần và đủ được thỏa mãn. Những phần thưởng từ Lore Quest cũng khác so với các nhiệm vụ thông thường khác. Nó là chìa khóa để thấu hiểu được những câu chuyện, các huyền thoại, và những trang lịch sử của New World.

Tuy nhiên, nếu thất bại trong những nhiệm vụ này, bạn sẽ phải trả một cái giá rất đắt. Wisdom +10. Art of Communication +10.

LORE QUEST!!! Reclaim the peace in the Underground World! Sau rất nhiều rắc rối và thử thách, bạn cuối cùng đã đặt chân đến Subarutalp,

một thế giới ẩn trong những vực sâu nhất của Trái Đất. Tuy nhiên, Thế giới dưới lòng đất không phải là một nơi an bình như bạn hằng tưởng. Hiện tại, chủng tộc Gấu Mèo, cư dân của thế giới ngầm đang đi đến bờ vực diệt vong. Là một Truthseeker, bạn có nghĩa vụ phải giúp những cư dân của thú tộc. May mắn thay, nhờ nỗ lực cố gắng không ngừng, bạn đã thuyết phục họ tham chiến, giành lại bình yên cho vùng đất của mình.

Hãy dẫn tộc Gấu Mèo đi đến Yggdrasil, triệt tiêu lời nguyền và đem lại hòa bình cho Underground World. Bạn sẽ tìm thấy được mảnh thứ hai của Ba Kỳ Quan khi đang tìm kiếm gợi ý để phá hủy lời nguyền trên cây thần Yggdrasil.

Độ khó: ☆☆☆. Nhiệm vụ chỉ áp dụng cho: Dark Walker.

‘Đúng như dự đoán, câu trả lời đúng chính là thuyết phục tộc gấu mèo đứng lên’.

Ark kiểm tra thông tin nhiệm vụ liên quan tới Ba Kỳ Quan và tự nhủ rằng hướng lựa chọn của mình là chính xác. Sau cùng, mục tiêu tuy không đổi nhưng cậu vẫn phải tìm ra Heartsoul Bead và Ba Kỳ Quan.

Tất nhiên, hai bảo vật này thuộc hai phạm trù nhiệm vụ khác nhau.

‘Nhưng, Lore Quest? Độ khó lại rất khác nữa? Nó nghĩa là sao?’.

Khi Ark đang suy nghĩ, một trưởng làng đứng ra hỏi.

‘Vậy ta nên làm gì bây giờ?’.

‘Giờ thì...’.

Ark trả lời, nụ cười nở trên môi.

‘Tập luyện’.

Vào buổi chiều của ngày hôm đó, Ark đã tập trung 300 gấu mèo lại và họ bắt đầu đắm chìm vào việc luyện tập.

Số lượng của Bánh Quy của Chiến Binh là có hạn. Nếu cậu muốn họ chiến đấu mà không mất đi nhuệ khí, thì chỉ có cách là tiết kiệm bánh cho tới lúc đó và tập luyện không ngừng, không lãng phí thời gian. Tuy nhiên, khi cậu họ lại, một tiếng thở dài lại phát ra từ Ark.

Cấp độ của một Kangguel là 150. Trung bình level của tộc gấu mèo là 70. Hơn nữa, họ còn phải chiến đấu khi không biết cách cầm vũ khí sao cho chính xác. Nhưng Ark lắc đầu.

‘Không. Điều quan trọng nhất không phải là sức mạnh cá nhân mà là khả năng chiến đấu trong tập thể. Thế nên, ngày đầu tiên, Ark phải sắp xếp, tổ chức quân kỷ và cho họ thấy được khả năng của một người dẫn đầu là thế nào.

Vì thế, Ark đã dẫn họ như tử trong ngày đầu tiên.

‘Ở đó, tên gấu mèo đang buông lời đồn xằng bậy, bước ra đây’.

Ark chỉ vào một chiến binh gấu mèo xấu số.

Sau khi cho cậu làm ra món súp Medley có mùi vị vô cùng kinh tởm, cậu nhồi hết vào miệng của chú gấu mèo đó.

Ark cũng phân ra hệ thống thưởng phạt công minh, lấy bánh quy làm phần thưởng. Bởi vì số lượng có hạn, cậu phải thực sự quản lý cho đúng số lượng bánh cần dùng. Nhờ bọn gấu mèo ấy luôn bị ám ảnh, điên cuồng vì một miếng bánh quy và Ark lại là người đang giữ bánh, nên tất nhiên không có bất cứ gấu mèo nào muốn chống lệnh Ark cả. Những ai thể hiện tốt, chiến đấu tốt sẽ được quyền mua nhiều bánh quy hơn. Hệ thống thưởng phạt này khiến những người được thưởng thì vui mừng, trong khi kẻ bị phạt thì sợ hãi tới chết, chỉ vì những lời nói của Ark.



Ark giờ đây đã hoàn toàn sở hữu được một đội quân gấu mèo. Cậu chia cả quân đội thành nhiều phân nhánh dựa trên sở trường và chất lượng của họ. Các Elders đã nói rằng chủng tộc Raccon không hiểu gì về chiến trận nhưng Ark lắc đầu với lời khẳng định đó. Tất nhiên, qua hình dáng cơ thể...có thể nói rằng gấu mèo là tộc không trưng dụng trong chiến đấu và họ cũng không có bất kì những kĩ năng tấn công nào. Tuy nhiên, bản thân tộc Gấu Mèo là những thợ thủ công bậc thầy, để chiến thắng, cậu phải tận dụng được đặc tính này, ứng dụng nó vào trong trận chiến. Khi tạo ra trò chơi này, người cha đẻ của tất cả các tộc chắc hẳn đã có một suy kiến, quan điểm gì đó trong đầu họ. Cũng không ngoa khi nói rằng, trang bị cũng đóng một vai trò hết sức quan trọng trong một trận chiến.

Đặc biệt Ark chú ý đến những khẩu pháo cầm tay của tộc gấu mèo. Những khẩu đại pháo có tốc độ tái nạp chậm nhưng phạm vi và sức mạnh của nó thì vượt quá sát thương của cung tên. Ngoài ra, khi chiến đấu với quái vật cỡ lớn, các vũ khí là Cannon còn nhận được thêm điểm công, giúp tăng sức mạnh lên tới 10 lần. Tuy nhiên, Ark không quan tâm. Chi phí quân ngũ đến từ túi tiền của tộc gấu mèo.

‘Cho đến bây giờ, mình không thể có được những thứ vũ khí như thế’.

Nếu cậu nghĩ về thế giới bên ngoài, Ark cảm thấy không có động lực cho lắm.

Dù gì đi chăng nữa, tộc Gấu Mèo có khả năng sản xuất vũ khí và chiến giáp với những năng lực đáng kể. Không may là, vì họ sống ẩn sâu, cách biệt với bên ngoài nên họ không đủ nguồn cung cần thiết để làm đủ trang bị.

‘Được rồi. Mình nghĩ rằng mình phải phân đội cho quân đoàn thôi. Đội đầu tiên sẽ là quân tinh nhuệ’.

Ark chỉ vào nhóm gấu mèo có level và chỉ số thể lực cao nhất. Cho họ những vũ khí và trang bị tốt nhất. Số lượng xấp xỉ 120 gấu mèo.

Nhóm binh thứ 2 đưa lựa chọn trên chỉ số Agility cao. Họ được trao cho những bộ giáp có chỉ số phòng thủ cao và đạn dược.

Nhóm binh thứ ba và nhóm cuối cùng chính là những kỹ sư hỗ trợ việc phá hủy những hang động bằng cách sử dụng đặc tính kỹ năng của loài gấu mèo.

‘Hình như rất tuyệt khi trang bị tất cả các Npc bằng những item thế này’.

Một Gấu Mèo Elder đã hào phóng quyên góp cho trận chiến một chiến giáp. Nhưng đó là tài sản công. Ark không thể lấy được bởi vì ai biết chính xác được rằng khi nào cậu sẽ phải mua những thứ cần thiết cho trận chiến.

Thế là, việc phân đội nhóm cho các gấu mèo đã xong. Không ngủ, không nghỉ ngơi, Ark bắt đầu huấn luyện họ theo những hướng chiến thuật giao tranh khác nhau. Việc tập luyện cứ thế diễn ra, những chú gấu mèo liên tục chạy tới chạy lui khi tuân theo hệ thống tập huấn. Sau 6 ngày trong game, tương ứng với 2 ngày trong thực tế, họ đã hoàn thành được việc luyện tập. Ark tập trung mọi người lại và bắt đầu diễn văn.

‘Các bạn!. Tôi biết các bạn đã phải chịu đựng. Có thể sẽ có những lời không hay về tôi. Tuy nhiên, tai ương vẫn còn chưa qua. Tôi hi vọng mọi người sẽ nhớ lấy điều này khi chúng ta hướng về cây Yggdrasil để giải cứu cho đồng bào mình, giành lấy hòa bình lại một lần nữa. Đây là trách nhiệm của tôi rằng phải đảm bảo cho các bạn sẵn sàng, dù tôi có phải ép buộc!.

Những lời nói thật lòng. Đúng thế. Sẽ không có cơ hội thứ hai nếu thất bại nhiệm vụ này.

Nếu tộc gấu mèo bị tuyệt diệt, hai nhiệm vụ Find The Heartsoul Bead và Three Marvel của cậu sẽ thất bại. Cậu phải đạt được mục tiêu của mình và cậu cần tộc gấu mèo giúp mình thực hiện điều đó.

‘Bây giờ, kì tập huấn địa ngục đã kết thúc. Điều còn lại duy nhất là giành lại sự an bình ngày cho Subarutalp bằng chính đôi tay của chúng ta. Vì tương lai và vận mệnh của tộc gấu mèo’.

‘Ahhhh Ahhhh Ahhh’.

‘Vị tương lai và vận mệnh của tộc gấu mèo’.

Những chú gấu mèo ngây thơ đã bị Ark hút hồn, đồng thanh hét lớn.

Bây giờ, mọi chuẩn bị đã xong. Điều duy nhất còn lại là tiến lên phía trước. Và chỉ khi Ark sắp sửa hô ‘XUNG PHONG!’

Dririririri. Dririririririri.

Một âm thanh vang lên. Nó không phải ở trong New World. Đó chính là tiếng âm của chiếc điện thoại đang đặt cạnh hộp nhân vật của cậu.

‘Hử? Ai lại gọi mình giờ này?’.

Thực tế thì đồng hồ đã điểm 12 giờ đêm.

Trong số những người Ark quen, không ai gọi cậu vào giờ này cả. Ark tính lờ nó đi nhưng cậu cũng cần phải thư giãn một lát để chuẩn bị cho trận chiến lớn. Ark ngắt kết nối.

‘Đợi tôi một lát’. Cả đoàn quân gấu mèo đang hăng hái bỗng nhiên chỉ biết gãi gãi đầu ngược ngượng khi Ark rời đi.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 3+1: Hoàn Quy (1)

Translator: Arius.

\*\*\*\*\*

‘Hyun Woo’.

Một giọng nói quen thuộc vang lên từ bên phía đầu gọi.

‘Eh? Chú Gwon Hwa-Rang?’

‘Ừ, chú đây’.

‘Có chuyện gì xảy ra hả chú? Sao chú lại gọi vào giờ này?’.

‘Chú đang ở gần Cairo’.

‘À?’.

Trong một lúc, Hyun Woo không thể hiểu lời chú Gwon Hwa-Rang nói.

Cậu đã bị gọi trong lúc chuẩn bị chiến đấu bên cạnh tộc gấu mèo và tất cả mọi suy nghĩ của Ark đều tập trung vào chuyện đó.

Vì thế, cậu đã quên bèn đi cuộc hẹn với chú Gwon Hwa-Rang cách đây một vài ngày hôm trước.

‘Chúng ta đáng lẽ đã gặp nhau tại Cairo’.

‘Vâng? Ah, Ah...Con...con đã đến đó trong một khoảng thời gian’.

‘Tsk...giới trẻ ngày nay’.

‘Chú đã không liên lạc với con nên con quên bèn đi ạ’.

Năm ngày đã trôi qua kể từ khi Hyun Woo gặp nhóm cự tù. Và năm ngày đó là tương đương với hai tuần liền trong thế giới New World. Thậm chí cho dù họ có đi thẳng một đường từ Jackson cho tới Cairo đi chăng nữa, nó cũng sẽ mất thời gian.

‘Này...con không cần phải nói đâu’.

Gwon Hwa-Rang thở dài và giải thích toàn bộ tình hình.

Thực tế là, khi Hyun Woo đến thăm nhà của ông, đó là lúc một số thành viên và Gwon Hwa-Rang đã đến được thủ đô.

Chỉ có bốn người trong nhóm đi gặp Hyun Woo ở Cairo.

Tuy nhiên, đã có một vấn đề mà họ chưa cân nhắc.

Vào thời điểm đó, cấp độ trung bình của nhóm cao nhất là 35. Tuy nhiên, trong khu rừng ở phía trước Cairo là nơi sống của nhiều quái vật cấp độ 100.

Họ không biết gì cả và chỉ phông phông bước vào rừng, nơi họ bị đánh bầm dập.

‘Oh, đúng rồi. Con quên cảnh báo với chú’.

Tất nhiên, nếu chọn đi tuyến đường vòng, thậm chí là một người chơi cấp 35 cũng không gặp khó khăn gì để đến được Cairo.

Bởi vì có rất nhiều người chơi cấp thấp cũng đến được Cairo. Tuy nhiên, những người trong nhóm cựu tù đã có được thông tin địa điểm từ Ark, cứ đi thẳng tấp một đường mà chẳng bận nghĩ suy.

‘Chúng ta nên làm gì đây? Bọn họ đang rất hối lỗi’.

‘Con xin lỗi...ờm...nhưng có ai chết không ạ?’.

Gwon Hwa Rang tặc lưỡi. Những thành viên cải tạo không đang cố gắng sống nhờ game như là Ark.

Họ chỉ đơn thuần là những người tận hưởng trò chơi này một cách thuần túy. Nhưng với Gwon Hwa – Rang, người bị game cuốn vào giữa chừng thì lại thấy cực kì nhức óc.

Tất cả quái vật từ rừng xuất hiện và cảnh vật xung quanh toàn cây xanh dày đặc như thế đó là một thế giới hoàn toàn mới.

Dù chúng là những quái vật cấp cao nhưng tất cả các thành viên cải tạo đều vui mừng.

‘Tôi đã muốn được thấy rừng rậm Amazon nên đây cảm giác như nguyện ước của tôi đã thành hiện thực’.

‘Không, đây là công viên kỷ Jura mới đúng’.

‘Tôi chưa bao giờ tưởng tượng mình có thể thấy khủng long trực diện thế này. Điều này khiến tôi vui hơn cả trăm lần nữa’.

Mặc dầu hò hét, vui mừng là thế nhưng năng lực họ vẫn không đủ để vượt qua khu rừng.

Song cùng thì, đáp lại yêu cầu của Gwon Hwa Rang, những người cựu tù còn lại nhập hội. Họ lao vào rừng rậm tấn công mọi thứ như điên.

Nếu là tổ đội săn khác, họ có lẽ đã từ bỏ việc săn trong rừng như thế này từ lâu.

Nhưng những thành viên cải tạo không quan tâm, dù đối phương có là kẻ thù mạnh thế nào đi chăng nữa. Không, có lẽ chính vì đối phương càng mạnh, họ càng ấp ủ khao khát hạ gục nó từ trong chính thân tâm của mình.

‘Kukuku, bây giờ chú....khi chú giết một con quái Allosaurus, chú nhận được rất nhiều điểm kinh nghiệm, lẫn cả điểm thưởng vì hạ gục quái chênh lệch quá nhiều level. Nhờ thế mà trong mấy ngày gần đây, chú dường như phát điên. Sau khi giải cứu tộc Migu Migu, chú cũng nhận được một đồng vật phẩm kì lạ’.

Gwon Hwa Rang kể về câu chuyện của ông với âm điệu đáng tự hào.

Cũng giống như hầu hết những người chơi game.

Chú Gwon Hwa – Rang giờ đây trông hệt như một gamer thực thụ.

Mặc dù đều đã đi qua cùng một khu rừng giống như bọn họ, trải nghiệm về trò chơi của của mỗi người hoàn toàn khác nhau.

Mặc dầu cấp độ của Ark có cao hơn họ, với Sid, thì tổ đội chỉ có hai mạng người nên cậu không dám động vào con Boss trung cấp – Allosaurus.

Nhưng nhóm của chú Gwon Hwa – Rang thì khác. Họ có tới mười hai người.

Và đồng thời, họ có thể hồi phục thể lực và máu nhờ những vào những tiếng ca của Roco, giúp tăng cường sĩ khí chiến đấu cho mỗi người.

Allosaurus là con quái vật đứng cản giữa lối đi dẫn đến tự nhiên hoang dã, bao gồm cả những cái cây bị đổ và các cánh đồng lúa mạch.

Mặc dầu Hyun Woo đã gặp tộc Migu Migu nhưng họ đã không cho cậu bất cứ nhiệm vụ nào cả.

‘Có lẽ một số quest chỉ được kích hoạt khi có đủ một lượng người tương ứng?’.

Trong New World, rất nhiều bối cảnh nhiệm vụ luôn luôn thay đổi phụ thuộc vào thời gian và tình huống lúc đó. Vì thế, cậu rất lấy làm quan tâm về câu chuyện của chú Gwon Hwa – Rang mặc dù những nơi đó cậu đã đều đi qua.

‘Nhân tiện thì...’.

Hyun – Woo lắng nghe một hồi đột nhiên nói, vẻ mặt tỏ ra buồn rầu, đau đớn.

‘Thật ra, con không thể đi gặp chú ngay bây giờ được ạ’.

‘Huh? Ý con là sao? Con đã đi tới nơi khác rồi à?’.

‘Dạ không, có một số tình huống đã xảy ra và con không thể đi ra ngoài để gặp chú được’.

‘Huhmm, ta không hiểu điều gì đang xảy ra nhưng có lẽ nó đang gây khó khăn cho con. Những cái gã kia muốn nhìn thấy con đến nỗi cứ reo hò lên như những đứa trẻ đấy. Trong game thì đã lâu rồi con và chú chưa gặp nhau. Nếu là tình hình bắt buộc thì ta không thể làm gì được. Chúng ta phải chờ đến bao lâu đây?’.

‘Dạ, nhưng con có thể chuyển cho chú thức ăn’.

‘Ồ? Bằng cách nào?’.

‘Đợi bên ngoài Cairo một lát nhé chú’.



‘Ở bên ngoài?’.

‘Vâng, khi nào đặt chân được tới Cairo, chú sẽ hiểu. Cairo là nơi dành cho những Chaotic Player. Nếu chú chỉ tò mò thì tốt nhất nên đợi ở bên ngoài, con sẽ nhờ một người quen mang đồ và thức ăn ra cho. Cậu ta là một thương nhân người Hobbit tên là Sid. Và chú cũng đã thu nhặt được rất nhiều vật phẩm trong rừng đúng không? Cậu ấy cũng có thể sắp xếp và bán chúng cho chú’.

‘Okay. Ta hiểu rồi. Thế thì nói với nó hãy gặp ta tại Mỏm Đá Gấu gần Cairo.

‘Dạ’.

Hyun – Woo gác máy và kết nối lại với New World lần nữa.

\*\*\*\*\*

Bang!

‘Cái gì vậy ạ?’.

Lửa hận bốc ra ngàn ngút từ miệng một người nào đó khi họ đập tay xuống bàn. Ông đang ngồi trước mặt của một cậu Hobbit, người vừa hét lên trong sợ hãi và bị cầm chặt vai.

Cảnh tượng giống như kẻ tội phạm đang bị tra vấn bởi những tay thám tử trong phòng thương thảo. Mà chuyện này cũng là điều dễ hiểu.

Người vừa mới hét lên thế kia chính là cựu thám tử, JusticeMan.

Chàng Hobbit đang khúm núm ngồi trước mặt ông và nhóm cựu tù không ai khác là Sid.

‘Đó là lí do Ark không thể đến gặp bọn ta được sao?’.

‘Dạ...dạ...đúng ạ’.

Sid lo lắng đáp lời. Song, nhóm cừu tù đang đứng xếp hàng gần bức tường gầm lên.

‘Đây quả thực là chuyện lớn, chú mày nhỉ?’.

‘Cái thứ này, sau một thời gian, điều này làm tao cảm thấy bị kích thích’.

‘Làm sao cái lũ đó dám cả gan động tay động chân vào dongsaeng của chúng ta?’.

‘Cái hội huynh huynh đệ đệ gì đó, chúng sẽ phải nếm vị của quả đắng’.

‘Cái gì thế nhỉ? Ark – nim là ai? Làm sao mà quen biết được với những người này?’.

Khuôn mặt chàng Hobbit trắng bệch khi càng có nhiều lời hăm dọa vang lên.

Những người chơi sẽ có một cảm giác thực khi nhìn vào các nhân vật khác.

Có một điều thú vị là, khi bạn nhìn vào liên kết của nhân vật, nó cũng có vẻ như bạn đang nhìn vào bản chất thực của họ.

Cậu có nên chỉ ra điều đó không? Nhưng một cuộc đối thoại bây giờ cũng có khả năng làm gián đoạn đi cái bầu không khí trong phòng.

Đánh giá từ những trải nghiệm của Sid, những người cải tạo này chắc chắn không thuộc dạng ‘bình thường’. Hơn nữa, cậu có thể thấy được rõ ràng bản tính và sức mạnh hung bạo chỉ từ thái độ, biểu hiện trên khuôn mặt họ.

Vào lúc này, ấn tượng họ gây ra cho Sid đủ để làm tim cậu đập nhanh đến nỗi nó dường như có thể nhảy khỏi lồng ngực bất cứ khi nào.

Điều đó...Chỉ vì Ark...mà JusticeMan và toàn bộ các thành viên cải tạo trở nên vô cùng tức giận.

Chỉ mới cách đây một lúc, bầu không khí trông rất bình thường ở Mỏ Đá Gấu. JusticeMan và nhóm cải tạo có ấn tượng tốt với Sid bởi vì vẻ ngoài đáng yêu và lém lỉnh của cậu và với Sid, cậu thấy thật nhẹ nhõm khi phải trốn chui trốn lủi một thời gian và sau cùng, gặp được những người chơi đáng tin cậy.

Tuy nhiên, sau khi cậu thú nhận toàn bộ câu chuyện giữa Ark và Andel, mọi thứ thay đổi 1800.

Sự tức giận chực trào bên trong JusticeMan và nhóm cựu tù khi họ tuông ra một tràng chửi tục.

‘Ta biết Andel. Hắn là kẻ theo chân Alan’.

JusticeMan gằn giọng.

‘Ta biết hắn không ưà gì Ark’.

‘Nhưng đến mức canh điểm phục sinh để Ark không thể nào trở về được, hắn đã đi quá xa rồi. Làm thế nào mà hắn lại đi làm chuyện như thế?’.

Roco cũng lâm bầm, tức giận. Và mặc dù Ark nghĩ rằng số 1405 là người bình tĩnh nhất. Anh ta từng là một tên đầu sỏ của một nhóm tổ chức bạo động. Bul-kkun nắm chặt bàn tay lại khi anh khẳng định lại những điều đã biết.

‘Không cần hỏi nhiều. Bởi vì hắn ta là kẻ xấu’.

Những người trong nhóm cải tạo là những con người đơn giản. Họ không cần phải biết thêm điều gì nữa. Bạo lực là từ khóa, là một phần trong tâm tính họ. Sự khác biệt giữa điều tốt và cái xấu rất rạch ròi trong thế giới của những người cụt tù. Những tình tiết bên trong, họ không quan tâm. Nếu có ai đó làm phiền họ, kẻ đó sẽ mặc định bị gán mác là người xấu.

Đó là một cách nhìn nhận rất rạch ròi và đơn giản. JusticeMan và nhóm cải tạo rất hào phóng và độ lượng với những kẻ xấu.

Tuy nhiên, những kẻ dám động vào họ sẽ không bao giờ được tha thứ. Viên cảnh sát cũng đồng thuận với quan điểm đó.

‘Hyung – nim, ý anh thì sao?’.

Số 1401 nhìn mọi người bằng ánh mắt rất nghiêm. Ông từng là cựu nghệ sĩ của một nhóm cách mạng phản động có tên Jiak-tung.

‘Đây không phải là vấn đề chúng ta có thể cho qua dễ dàng’.

‘Um’.

JusticeMan gật đầu, lộ vẻ nghiêm túc.

JusticeMan, Roco và các thành viên cải tạo đã biết được tình cảnh của Ark hiện giờ. Ark không đơn thuần chỉ chơi game để giải trí. Em ấy tham gia bài kiểm tra của tập đoàn Global Exos để tìm ra một lối sống cho mình.

Với Ark, tất cả mọi chi phí sinh hoạt và viện phí của mẹ đều nhờ New World mà cậu mới trả được.

Đúng thế. Với họ, mọi chuyện có thể đơn giản, bình thường. Nhưng với Ark, New World không khác gì ngoài thực tại.

Thực tế thì, JusticeMan, Roco và những thành viên khác lúc đầu chỉ muốn chơi game đơn giản là vì họ muốn gặp Ark. Tuy nhiên, Ark có một

mục tiêu sống còn. Họ không thể nào mở lời được mà bây giờ đây, gã này lại dám làm phiền Ark ư?

‘Ark! Nó không nói gì khi ta gọi cả’.

‘Chắc có lẽ em ấy không muốn ngài lo lắng quá nhiều’.

Không, thật tế thì, Ark đã giả vờ không để tâm tới chuyện đó.

Thứ duy nhất hiện hữu trong tâm trí cậu bây giờ chính là cái nhiệm vụ ☆ ☆ ☆ và những nhiệm vụ C+ cậu nhận được từ Underground World.

Năm ngày liên tục tập luyện và huấn luyện bộ tộc gấu mèo đã làm cậu quên hoàn toàn về một Andel, đang túc trực đợi cậu ở Quatermaster. Khi nhìn từ quan điểm của một người khác, Andel có lẽ là kẻ đáng thương hơn nhiều. Tuy nhiên, nhóm cải tạo không biết điều này.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 3+2: Hoàn Quy (2)

‘Kuk, Ark cũng là một con người’.

‘Khi nó hành động như thế, tôi càng muốn giúp nó hơn’.

‘Thường mà. Khi gặp chuyện thế này thì ta nên giúp chứ nhỉ?’.

‘Oppa, em cũng sẽ giúp’.

‘Heh, khi hoàng tử gặp nạn thì đến cả công chúa cũng muốn giải cứu’.

‘Đi thôi, đi thôi’.

Một thành viên cải tạo đan tay mình vào tay Roco khi cô ấy đá anh ta.

‘Không đơn giản thế đâu. Mọi người biết tại sao Ark đã không nói với chúng ta không?’.

‘Nó không muốn làm phiền chúng ta’.

‘Vậy thì, chắc chắn phải có lý do nếu nó không muốn làm phiền’.

‘Eh?’.

Họ đồng thanh hỏi lại một cách ngớ ngẩn. Vào lúc đó, JusticeMan khoanh tay lại và nói.

‘Jiak-tung nói rất đúng. Này, nhóc cựa đầu gấu kia’.

‘Dạ? Dạ? Cháu á?’

Lorenzo ngạc nhiên vì đột nhiên bị gọi.

‘Cháu nói Ark chiến đấu với bọn chúng mà lại gặp khó khăn ư?’.

‘Dạ. Sở trường của Hội Huynh Đệ Bóng Đêm là ám sát người ngoại quốc. Thậm chí kể cả một người đi chằng nữa, anh ấy cũng khó lòng địch lại.

JusticeMan gật đầu rồi nói.

‘VẬY là nó như thế. Jiak-tung, ông đã thấy cách Ark chiến đấu trong Event Quest vừa rồi, và chắc chắn rằng ông cũng hiểu nó không phải là một gã tầm thường. Cấp độ của chúng ta thậm chí không bằng. Nếu như nó gặp rắc rối khi chỉ đánh với một tên sát thủ nghĩa là, cấp độ của hắn chắc chắn cũng phải ngang ngửa với nó. Và thậm chí là có tới ba tên như thế. Ông hiểu điều này nghĩa là gì không?’.

‘Ark xác định rằng chúng ta sẽ không thể thắng. Nhưng sau khi nghe lại lời của Lorenzo, tôi nghĩ chúng ta vẫn còn cơ hội’.

Trong khu rừng này, JusticeMan, roco cùng nhóm cựu tù đã luyện level của mình rất nhiều.

Nhờ thế mà, cấp độ của JusticeMan đã vượt quá 60 trong khi những người khác đều đã đạt cấp 60 từ cách đây vài ngày trước.

Khả năng phục hồi của Roco cũng tăng rõ rệt khi cô đạt ngưỡng level 40. Đây là một tổ đội rất mạnh.

Tuy nhiên, đối phương của họ lại là những sát thủ level 120.

‘Theo lời Jiak-tung nói. Trong thực tế chúng ta chắc chắn sẽ thắng. Nhưng đây là một trò chơi, rất khó để thắng được với một sự cách biệt về

cấp độ như thế. Khả năng phòng ngự và tấn công của hai bên chệch nhau quá xa. Sự khác biệt cấp độ giữa chúng ta và Ark khi nó chiến đấu một chọi một với gã sát thủ có lẽ lớn gấp hai lần như thế. Nếu chỉ với chúng ta, đối chọi với ba gã sát thủ cộng thêm Andel là bốn nữa thì không thể’.

JusticeMan giờ đây đã là một game thủ.

Ông đã bỏ đi định kiến trong quá khứ về việc bất chấp tiêu diệt cái ác bằng mọi giá, và bây giờ, ông đã thấu hiểu được sự khác biệt giữa năng lực và cấp độ trong một trò chơi.

Nếu đây chỉ là về các kỹ năng, JusticeMan tự tin rằng sẽ không có một kẻ nào có thể đẩy lùi được ông. Nhưng nếu là một trò chơi và một người có cấp độ 10 tấn công kẻ có cấp 100 chỉ bằng thanh kiếm, thì sẽ chẳng gây được bất kì sát thương nào cả.

Mặt khác, nếu kẻ có cấp 100 xả kiếm vào một người cấp 10, anh ta chắc chắn sẽ chết. Đó là một trận chiến bất khả thi.

Cách thức duy nhất để người chơi cấp thấp đánh bại được cấp cao hơn mình chính là nhờ số lượng áp đảo.

Tuy nhiên, 14 mà lại chọi với 4, số lượng đó chẳng thể nào gọi là áp đảo được.

‘Nếu chết tại đây, chúng ta chẳng khác nào sẽ là gánh nặng cho Ark’.

‘Nếu chết thế này, nó sẽ hỏi chúng ta rằng tại sao lại làm thế?’.

‘Chúng ta phải tìm cách’.

JusticeMan nghĩ một hồi rồi hỏi Sid.

‘Sid?’.



‘Dạ?’.

‘Ark đang làm gì trước khi chạm trán với những bọn đó?’.

‘Ờ đó...’.

Sid nhìn vào Lorenzo và nói hết sự tình.

Nhiệm vụ của người chủ cửa hàng liên quan tới Lorenzo. Sau khi họ nghe được nội dung của nhiệm vụ, nụ cười ấm áp đột nhiên xuất hiện trên gương mặt của JusticeMan và những người cựa tù.

‘Thằng nhóc Ark đó, nó đang làm một nhiệm vụ như thế sao?’.

Khóe miệng của JusticeMan mở rộng.

Nguyên là một thám tử, ông đã từng gặp rất nhiều trường hợp thế này.

Có những người du côn không thể trốn thoát khỏi lời đề nghị của tổ chức bọn họ để rồi, tiếp tục dẫn thân vào con đường tội phạm.

Nhờ vào những trải nghiệm của ông, JusticeMan dễ dàng chấp nhận Lorenzo.

Những người cựa tù đã trải qua những thứ như thế một cách trực tiếp không nói lời nào cả.

Tuy nhiên, họ chấp nhận Lorenzo như thế cậu ta đã là một phần trong nhóm họ.

‘Lorenzo, anh đoán tâm trí chú mày cũng đã rất hỗn độn’.

‘Dạ? Không....chỉ là....’.

‘Nhân tiện thì...Ark cũng thật sự....’.

Nếu một người làm việc tốt, họ sẽ trông càng tốt hơn.

Mặc dù chỉ là một nhiệm vụ trong trò chơi, sự kiện rằng Ark đang cố giúp Lorezno rửa tay chậu vàng, từ bỏ tổ chức tội phạm làm cho những người cừu tù, những người đã từng lầm đường lạc lối, cảm thấy tôn trọng và yêu quý Ark nhiều hơn.

Và sau khi Jiak-tung cân nhắc kỹ tình huống, ông ấy mở lời.

‘Này Hyung-nim, có thể có một cách’.

‘Hả?’.

‘Việc của Ark có thể rất gấp rút nhưng làm một tí gì đó cho Lorenzo cũng không phải là điều không thể nhỉ?’.

‘Hum, đúng. Đó là điều chúng ta nên làm’.

‘Thế thì sao không thử kết thúc hai việc này đồng thời?’

Jiak-tung thì thầm vào tai của JusticeMan một cách bí mật. Song, sự hào hứng ngập tràn trong đôi mắt của viên cừu thanh tra.

‘Ohu, đó quả thực rất hay. Sid? Vậy nhiệm vụ của Ark, chúng ta có thể thực hiện không?’.

‘Dạ? Vâng...Vậy xin hãy mời cháu vào tổ đội’.

Sau khi Sid gia nhập tổ đội của JusticeMan, cậu mở cửa sổ hệ thống. Một hồi sau, cửa sổ thông tin nhiệm vụ hiện lên trước mắt JusticeMan.

Người chơi Sid đã chia sẻ một nhiệm vụ đang diễn ra. Đó là ‘Clear Lorenzo’s name’. Nếu bạn chấp nhận, bạn sẽ nhận được phần thưởng nhưng nếu thất bại, sẽ vẫn bị chịu hình phạt. Bạn có chắc là muốn nhận hay không?

‘Oh, may mắn, đây là nhiệm vụ có thể chia sẻ được’.

‘Nếu đã quyết định thì chúng ta đi nhanh thôi’.

‘Các anh nói gì cơ?’.

Tất cả các thành viên của nhóm tù cải tạo đều trả lời với giọng chắc nịch.

‘Cải tà quy chánh’.

‘Hả?’.

‘Lorenzo, chú mày có thể thấy khó chịu với bọn chúng. Sau cùng thì, bọn chúng cũng là những đàn anh nên chú phải nghe theo lời họ. Chúng ta phải làm tất cả những gì có thể để giúp bọn họ thay tâm tính cũng giống như Lorenzo. Chúng ta đã được trao cho cơ hội đã làm lại mọi thứ. Vì thế, ta quyết định cải tạo bọn họ. Và khiến họ đứng về phía của công lý’.

JusticeMan mỉm cười rồi đáp lời.

‘Tất nhiên khi họ chịu quy thuận công lý, họ sẽ phải chứng tỏ bản thân. Bắt một tên sát thủ mà không xảy ra cảnh máu me là một ví dụ điển hình’.

Đó chính là kế hoạch mà Jiak-tung đã đề xuất.

Mặc dù có số lượng lớn, những gã bắt nạt Lorenzo có cấp độ còn chưa tới 60.

Nếu những tên này bị dụ vào và ép phải gia nhập thì số lượng của nhóm tù cải tạo sẽ tăng lên gấp đôi.

14 chống 4 sẽ thành 28 đánh 4.

Thậm chí dù có sự cách biệt rất lớn về cấp độ, nhưng nếu họ có số lượng tới gấp 7 lần thì sao? Điều đó vẫn đáng để thử.

‘Tốt’.

‘Bây giờ là lúc chúng ta đi làm việc đúng’.

New World là một phần của chương trình cải tạo dành cho các cựu tù.

Chương trình thích nghi xã hội của họ là Công Lý.

Ít nhất thì, họ giờ đây đã đạt được mục tiêu nhờ nhiệm vụ này.

\*\*\*

‘Có bảy tên đang chuẩn bị tiến đến nơi chỉ định’.

Lorenzo nói với tông giọng nhỏ.

JusticeMan gật đầu và nhìn vào một tòa nhà cũ kỹ.

‘Được rồi. Khoảng 10 kẻ vẫn đang còn ở nơi ẩn náu’.

Sau khi họ thống nhất được kế hoạch hành động ở Cabin, JusticeMan đi vào Cairo và sử dụng cuộn giấy [Dối Gạt].

JusticeMan đã thay mặt nhóm hành động. Khi ông còn là một thanh tra ở Đại Hàn, JusticeMan đã từng nhảy vào nhiều băng nhóm tội phạm có vũ trang khi được nhận lệnh từ cấp trên.

Tất nhiên, điều đó làm bọn tội phạm mất ăn mất ngủ tại chính nơi trú ẩn của bọn chúng. ... Ít nhất thì, JusticeMan là một người như thế và ông đã sống một cuộc đời như thế.

Nhưng điều đó không có nghĩa là JusticeMan để chính mình thư thái.

Dù có tài năng đến đâu, kĩ năng điều luyện đến nhường nào, không một siêu nhân hay anh hùng nào là bất bại.

Ngoài ra, đôi khi, các thanh tra phải dành nhiều năm bên ngoài để chiến đấu với lũ tội phạm.

Dù ông có một mình, nhưng điều đó cũng chẳng làm JusticeMan bận tâm.

Ông cũng có trách nhiệm chi hủy những sĩ quan thuộc tuyến tiên phong.

Và nhờ vào ông, các viên cảnh sát của khu vực phía nam Hàn Quốc đã dần dần thạo hơn với những chiến thuật để xử lý tình huống, thứ mà lúc trước họ chưa bao giờ có. Người đàn ông này cũng đã từng là một phần của một nhiệm vụ đặc biệt nhằm đối phó với những mưu lược của bọn khủng bố và đồng thời, là cán bộ cấp cao nhất trong việc điều phối, cải thiện năng lực và bồi dưỡng cho đội đặc nhiệm ở Nam Mỹ, một nơi mà đó chỉ là khởi đầu cho những huyền thoại về ông.

Một người đàn ông như thế, một anh hùng như bước ra từ những huyền thoại như thế đang sử dụng năng lực của mình vào New World.

‘Lũ côn đồ đang nấp ở đây có mức level 60 – 70’.

Mặc khác, bình quân cấp độ của nhóm cừu tù là 50.

Nếu sự khác biệt giữa người chơi và Npc tầm 10 cấp, xác suất để thắng được sẽ khá thấp. Tuy nhiên, tồn tại này không đúng với JusticeMan hay các nhóm cừu tù. Trong một trận chiến như thế, họ sẽ thắng.

‘Vấn đề là số lượng người đang ở đẳng đó’.

Số lượng của lũ du côn tầm từ 17 đến 20 người.

Mặt khác, nếu tổng cộng tất cả các thành viên khác đang có mặt tại nhóm cạu tù, số lượng chỉ có 14. Đã cách biệt 10 cấp độ và đồng thời, còn bị chênh lệch số lượng thì để thắng được, cũng không phải là điều dễ dàng.

Hơn nữa, mục tiêu của JusticeMan không phải đơn thuần chỉ là để thắng. Ông muốn khống chế toàn bộ bọn họ mà không phải giết ai nhằm để thực hiện mục đích cải tạo. Nói cách khác, mức khó của việc này cao hơn rất nhiều so với việc giết thẳng tay.

‘Không có cách nào để tăng số lượng của nhóm chúng ta. Nếu như thế này, thì chỉ có một cách duy nhất. Ta sẽ giảm số lượng của bọn chúng’.

Đó là kết luận mà JusticeMan rút ra.

‘Mục đích của bọn chúng là ép Lorenzo trở lại băng. Những người khác có thể không hiểu nhưng nếu Lorenzo đích thân ra mặt, bọn chúng sẽ di chuyển’.

Đó là lí do mà một vài phút sau, lá thư của Lorenzo đến tay lũ du côn với tựa đề là:

‘Tôi sẽ quay trở lại với băng nhóm’

Không lâu sau, 7 tên côn đồ tiến tới chỗ hẹn. Những người còn lại bên trong chỉ có 10. Ông chắc rằng mình có thể đủ sức khống chế từng ấy bọn cướp.

‘Được rồi, trước khi bọn chúng phát giác và quay trở lại. Hãy hành động ngay’.

‘Hummm, ông muốn tôi thực hành làm việc nghĩa thế nào đây?’.

‘Cứ nghĩ về công lí trước khi hành động’.

‘Ừ ừ, đi thôi’.

Những thành viên cải tạo lôi ra các món vũ khí với nụ cười ghê rợn trên mặt.

Gậy sắt, sao thái cá, xích...Thứ vũ khí nào xuất hiện trong những thước phim về các băng nhóm du côn thì đều có cả.

Họ đã thu được những thứ vũ khí như thế trong một khu vực cấm ra vào ở Jackson, Đầm Lầy Mực Rữa.

Mặc dù hình dạng không đặc biệt gì mấy nhưng bọn họ đã quen sử dụng với những thứ vũ khí như vậy ở ngoài đời.

Hơn nữa, lại còn có cả các trang bị phép thuật.

Gậy sắt tăng tốc độ đánh, dao thái cá tăng tỉ lệ chí mạng và sợi xích gây ra khả năng làm choáng mỗi khi tấn công.

Nhờ thế mà Sid, chàng Hobbit bé nhỏ trong toán người đó cũng trông trở nên đáng sợ.

‘Quả thật, những con người này không hề bình thường’.

Bây giờ thành viên của nhóm cải tạo đang mang những thứ vũ khí để chiến đấu với toán du côn kia, giống như những bộ phim được thấy trên truyền hình. Không, thực tế thì nó cũng chẳng khác là bao.

**BANG!**

Khi một người trong số họ đá cửa và đi vào căn nhà, những gã du côn ở bên trong đều ngoắc đầu lại nhìn.

Cánh cửa bị đá bật, bụi mù tung bay....bóng hình của một JusticeMan đang cười xuất hiện.

‘Toàn quân nghe lệnh, bắt lấy chúng’.

‘Eh? Bắt?’.

‘Ông nói cái gì? Lão già kia?’.

Những tên du côn ngạc nhiên.

‘Ahh....thật là ngượng mà. Hyung – nim à, anh nên nắm được tình hình mà dùng từ cho phải lẽ. Bây giờ mà là lúc đọc những từ đó sao?’.

JusticeMan đột nhiên bị kéo lùi lại phía sau và một thành viên của nhóm cải tạo bước tới.

Vốn là một cựu lãnh đạo của một tổ chức, không khí dường như khác hẳn.

Đột nhiên, ông rú lên với cái giọng khàn đặc

‘Quý xuống! Tao sẽ coi như mày đã đầu hàng’.

Thật sự, kinh nghiệm của một người có thể được khẳng định qua cách chọn và dùng từ của họ. Ngay lập tức, bọn cướp thốt lên.

‘Hả? Hả cái gì cơ?’.

‘Này, đây là một trận chiến! Bắt lấy bọn chúng’.

‘Thằng nhãi láo lếu không biết sợ, cắt lưỡi chúng đi’.

Lũ du côn xông lên.

Tuy nhiên, hành động của nhóm cựu tù lại nhanh hơn một bước.

‘Ha ha ha! Lũ dốt nát bọn chúng nghĩ mình có thể thắng được công lý sao?’.



Một cái bàn bị ném âm xuống và vỡ nát. Những thành viên nhóm cứu tù tránh đi những chiếc ghế bay tứ tung tới phía họ trong khi lao vào bọn cướp.

Một cảnh tượng thật quá giống như trong những bộ phim về du côn.

Và như đã dự đoán được từ trước, bọn du côn có mạnh hơn những thành viên của nhóm cứu tù một ít. Tuy nhiên, nhờ Lorenzo và JusticeMan mà tình hình đã được kiểm soát một cách êm xuôi.

Lorenzo là một Thief cấp độ 80. Cậu ta có thể tự mình chiến đấu với nhiều đối phương dưới cấp một cách hiệu quả.

Mặt khác, JusticeMan cũng rất lợi hại vì ông có được chỉ số ăn gian 'Justice', có tác dụng tăng tất cả các chỉ số khác dựa trên số điểm của Justice.

Năng lực của chỉ số Justice chẳng thể làm được gì nhiều nhận khi đơn thân độc chiến. Nhưng nếu trong đội chiến, nó nắm giữ sức mạnh tuyệt đối.

Ngoài ra, còn có một người chơi là nhân tố quyết định cho kết quả này – Nhạc Công Roco.

Khi cô tham gia chiến trận, tình thế nhanh chóng hóa lợi cho bên nhóm tù cải tạo.

Vào những giai đoạn đầu tiên, Nhạc Công là thứ nghề mà nhiều người muốn từ bỏ bởi vì nó rất vô dụng.

Sức sát thương thấp và chỉ số phòng thủ bèo bọt khiến họ không thể đơn chiến trong khi hầu như mọi tổ đội không đều không muốn có một người sử dụng kỹ năng hồi phục yếu hoặc những ma thuật nửa mùa.

Và vì nhạc công không phải là class dành cho chiến trường, lượng kinh nghiệm họ nhận được thấp đi đáng kể, tương tự với Merchant.

Họ không thể chiến đấu và khả năng phát triển cũng quá thấp.

Tuy nhiên, Roco có một niềm đam mê mãnh liệt cho âm nhạc và các nhạc cụ nên cô đã luyện nhân vật của mình với tất cả tình yêu thương.

Mà dù gì thì, Roco chưa bao giờ phải đơn độc.

Khi cô vừa mới tham gia trò chơi thì ngay lập tức gặp JusticeMan và nhóm của ông.

Thay vì chiến đấu chống lại những con quái vật ghê gớm, Roco thấy mình có nhiều niềm vui hơn khi sử dụng phép thuật để cứu những oppa của mình.

Và gần đây, nhân vật của cô đã qua được level 40. Cô nhận được một kỹ năng mà chẳng ai ngờ.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 3+3: Hoàn Quy (3)

Kỹ năng này chỉ có thể học được sau khi thỏa mãn được một số điều kiện nhất định. Các điều kiện:

- Nhạc công đạt cấp 40.

- Chỉ số nghệ thuật đạt 150.

- Đạt được độ thông thạo ở mức Trung cấp cho 3 loại nhạc cụ. Gentle Reverberation (Beginner – Passive): Bạn đã tìm kiếm chân mỹ ca trong suốt một thời gian dài. Bạn đã chơi vô số loại nhạc cụ và lắng nghe tiếng âm đẹp đẽ của chúng bằng cả con tim. Bởi thế, khả năng thấu hiểu âm nhạc của bạn đã tăng. Lời nhạc của bạn giờ đây đã sâu lắng và mạnh mẽ hơn. Những giai điệu nhẹ nhàng sẽ mãi đọng lại trong tâm thức và trái tim của những ai lắng nghe và sự thôi thúc, thèm muốn được nghe thêm lần nữa sẽ tồn tại trong lòng họ thậm chí sau khi cuộc trình diễn kết thúc. Thậm chí dù nếu một bản ca khác loại được xướng lên, thứ âm điệu ngọt ngào này sẽ không biến mất mà thậm chí, cải thiện các hiệu ứng của giai điệu. Nếu một loại giai điệu được chơi liên tiếp, ba hiệu ứng Buff sẽ cộng dồn với nhau. Thời hạn hiệu lực kéo dài cho tới lần trình diễn cuối cùng.

Những hỗ trợ Roco tạo ra với class là một Nhạc công có thể nói là tạm được. Đó là tất cả những gì Roco có.

Song, sau khi đạt cấp 40, mọi thứ thay đổi.

Hiệu ứng của kỹ năng Gentle Reverberation là cực kỳ khủng khiếp.

Nó như trở thành một cơn gió mạnh chế đôi cả thảo nguyên đầy cỏ.

Nếu muốn tăng tốc độ tấn công và di chuyển, Roco sẽ hát khúc ‘Song of the Gale (Lời Ca Của Gió)’. Khả năng của nó giúp tăng tốc độ tấn công và di chuyển lên chỉ 5%. Phép thuật của một Pháp Sư giúp tăng 10% tốc độ đánh và di chuyển. Tuy nhiên, với sự hiện diện của Gentle Reverberation, ba lần cộng dồn liên tục của Song of The Gale, khiến tình huống thay đổi.

Khi nó được cộng dồn tới ba lần, Song of The Gale giúp tăng tới 15% tốc độ đánh và di chuyển. Mặt khác, thời gian kéo dài của nó thậm chí lâu hơn kỹ năng của một Pháp Sư rất nhiều.

Điều này cũng được áp dụng cho ‘Song of Life (Khúc Ca của Sự Sống)’, giúp hồi máu.

Trong ba phút, tổng cộng lượng máu được hồi là 200. Nhưng bây giờ, Khúc Ca của Sự Sống đã có thể hồi tới 600 máu trong vòng vẹn ba phút. Nếu máu có thể được phục hồi hoàn toàn trong thời gian hạn định, hiệu ứng của nó thật sự mạnh hơn phép thuật phục hồi rất nhiều.

Mặc dù sự phát triển nhân vật chậm vì có quá nhiều điểm yếu, kết quả sau cùng mang lại lại có thể sánh được với phép thuật của Pháp Sư hay các kỹ năng hồi phục của Tu Sĩ. Thông tin về Nhạc Công không hề có trên các diễn đàn và những người chơi chọn class này không nhận được gì khác ngoài bờ vai lạnh lẽo từ các người chơi khác. Bởi họ luôn bị từ chối trong nỗ lực tham gia vào các tổ đội, họ từ bỏ class Nhạc Công.

Tuy nhiên, quy luật của những trò chơi luôn là thế...

Những nhóm nghề yếu và gặp nhiều rắc rối khi chơi trong giai đoạn đầu sẽ luôn luôn có thể trở thành những class mạnh mẽ về sau.

Đây dường như là quy luật bất thành văn mà mọi người chơi game đều biết, thậm chí không cần phải nói lớn lên.

Mặc dù một tên du côn đã nhận ra có điều gì khác thường trong lời ca của Roco, hãn xông tới thì nhóm cừu tù sẽ không bao giờ để hãn đánh được cô.

‘Con gà này nghĩ rằng nó có thể động được cái bàn tay bẩn thỉu của mình vào thiên thần đáng yêu của chúng ta sao?’.

Bất cứ tên du côn nào có ý định như thế đều bị đánh cho ra bã với sự tấn công dồn dập từ những thành viên cải tạo. Bạo lực diễn ra liên tục như thế trong 10 phút.

JusticeMan cũng có một chiến thắng tuyệt đối với những tên du côn.

Mặc dù sau cùng, có tới ba tên chống cự quyết liệt và chết, những tên còn lại đều ở trong trạng thái Critical. JusticeMan và mọi người lần lượt bắt đầu công việc cải tạo.

‘Dồn bọn chúng vào, trói lại’.

‘Vâng!’.

Số 1402, sử dụng kỹ năng nghề của mình là ‘Trói’ buộc bọn chúng lại và ném vào một căn phòng. Khi mọi việc đã xong xuôi, 7 tên du côn được cử đi ra ngoài đã trở về.

‘Chết tiệt, thằng Lorenzo đó! Hãn hứa lèo....!Eh? Các người ở đây làm gì?’.

‘Chúng ta?’.

‘Làm việc nghĩa’.

Cả nhóm cừu tù đồng thanh hét.

Pepepek! Gwadang! Snap! Crunch!

Chẳng bao lâu, khuôn mặt của những kẻ du côn còn lại cũng bị đánh sừng.

Một lần nữa, một kẻ chống đối tới chết nhưng những lũ còn lại thì có thể bắt sống.

‘Bây giờ, hãy thực hiện thôi nào?’.

JusticeMan bước vào phòng cùng với nhóm cựu tù để bắt đầu chương trình ‘giáo huấn’.

‘Well, Lorenzo đã kể cho bọn ta biết về các người’.

JusticeMan ho khan một cái rồi mở lời.

‘Mỗi ngày các chú đều lừa lọc và đe dọa người khác, thậm chí đe dọa luôn cả đồng bọn của mình, người đang nỗ lực lấy lại cuộc sống kiếm tiền lương thiện...Các chú thật ra cũng như thế. Dù gì đi chăng nữa, ta nghĩ bản thân trong sâu thẳm của mấy chú không hề xấu. Mọi người đều có thể gây ra lỗi lầm khi cố gắng kiếm sống và khi các chú chọn sai đường, quay trở lại như lúc đầu thật sự khó khăn. Nhưng các người biết đấy, đời còn dài’.

‘Mặc dầu các chú nghĩ rằng đã quá trễ, nhưng thực ra bây giờ vẫn chưa muộn. Bây giờ, đây là một cơ hội cho mấy chú’.

‘Các chú có muốn rửa tay và tái sinh trở lại thành những con người hoàn toàn mới không?’.

‘Shesshh, mày chỉ đang diễn trò’.

‘Tao không biết tụi mày đang làm gì nhưng đừng nghĩ rằng mọi chuyện sẽ kết thúc như thế này’.

‘Khi các người gặp Hyung – nim, các người sẽ hiểu....huhuhu, kể cả mày nữa đấy, Lorenzo. Mày sẽ bị chôn sống cùng với mấy lão già bản thủ

này’.

JusticeMan đã cho họ một lời khuyên hết sức chân thành, thế mà phản ứng của họ là thế này đây? Một vết nhăn dày xuất hiện trên vầng trán của ông.

‘Hừm, cái bầu không khí thân thiện này đúng kiểu ông thích chứ? Jiak-tung?.’

‘Ừ, này, cái tên vừa phát biểu kia’.

Jiak-tung nở nụ cười thỏa mãn khi ông tách tên côn đồ ấy ra.

Những tên khác sượng cứng người. Nhìn vào không khí đang diễn ra, tất cả hẳn mọi người đều liên tưởng đến một việc vô cùng ghê gớm sắp sửa ập đến. Tuy nhiên, gương mặt bọn họ đều nhanh chóng thay đổi’.

‘Mở miệng mà ra’.

Jiak-tung dùng vũ lực ép tên du côn phải há miệng ra, ông đổ tiếp vào một ngụm thức ăn vào mồm hắn.

Ông ta đang làm cái quái gì thế?

Một trò hề? Ông ta đang làm trò sao?

Bọn chúng đều cười ngớ ngẩn. Song, vào khoảnh khắc đó, một tiếng gào ai oán và sợ hãi tột độ vang lên từ tên du côn đang ăn những chỗ thức ăn ấy. Dù có là một kẻ nào đi chăng nữa, phản ứng của chúng chắc chắn sẽ giống hệt gã này.

‘Cái? Cái gì?’.

‘Đó là chất độc?’.

Những tên du côn bối rối nhìn nhau. Thế nhưng, người duy nhất có thể giải thích sự kinh tởm vô cùng ấy một khi họ ăn thức ăn.

Không biết chất độc đó là gì, những gã du côn chắc rằng đó ắt có lẽ là một thứ dược độc khủng khiếp. Và Lorenzo, người đã được trải nghiệm cảm giác này trước đây, chỉ có thể rún người sợ hãi khi liên tưởng tới.

Thứ thức ăn đang được đút vào mồm của gã du côn, không gì khác ngoài đặc sản của Ark.

JusticeMan đã thử hỏi Lorenzo rằng liệu có biện pháp nào quả không thì đây chính là câu trả lời. Thức ăn của Ark là vũ khí tra tấn lợi hại nhất.

Những gã du côn đột nhiên thấy sợ hãi vì sự hành hạ không rõ nguyên nhân của đồng bọn chúng.

‘Bây giờ, chính là thời điểm chúng ta có thể nói chuyện’.

JusticeMan cười sáng khoái rồi nói tiếp.

‘Mọi người, hãy nhìn lại quá khứ một thời đã trôi qua của mình. Hãy xem cuộc sống này là thế nào. Phương cách để bắt đầu một cuộc đời mới rất đơn giản. Các người phải thấy tội lỗi vì những lầm lỡ mình gây ra. Và nếu được như thế, thì ta chắc rằng một cuộc sống hoàn toàn mới đang đón chờ các người. Song, các người sẽ có thể sống vì công lý. Bây giờ, định nghĩa của công lý là...’.

Tiếp sau đó là những thứ định nghĩa về công lý của JusticeMan.

Bọn côn đồ lắng nghe nhưng chúng khó chịu ra mặt, nhưng chúng cố gắng chịu đựng. Thế nhưng đó chỉ mới là bắt đầu. Lớp học diễn ra tới tận 10 phút cho đến khi một người tiếp theo nói.



‘.....Xấu hổ vì công lý. Thì làm thế nào người có thể sống và làm việc vì công lý? Mặc dù cách sống của mấy chú rất nghiêm trọng, nhưng nếu các chú mở đôi mắt mình ra để đón nhận công lý thì các chú đã thật sự bước đi trên một con đường mới, con đường của sự tái sinh, làm lại cuộc đời. Bây giờ, Jiak-tung. Lượm của ông’.

‘Ừ, tôi hiểu rồi’.

Jiak-tung đứng trước bục giảng với vẻ mặt không mấy thoải mái.

‘Eh, ta là số 1401, tên là Jiak-tung. Không giống như cái tên nghe có vẻ là số thứ tự của mẫu người máy, khi ta còn nhỏ, ta đã muốn trở thành một nghệ sĩ. Tuy nhiên, khi ta lên sáu, mẹ đột nhiên qua đời và bố thì bắt đầu uống rượu’.

Tiểu sử về cuộc đời của Jiak-tung dần dần được kể ra.

Đó là câu chuyện về một đứa trẻ xấu số, người đã bước đi trên con đường lầm lỡ, tham gia vào một tổ chức tội phạm tầm cỡ, một tổ chức có cả tình thân và cả sự bội phản.

Cuối cùng thì, cuộc đời nơi ngục tù làm ông đã chạm xuống tận đáy, không một ai không thể không khóc khi nghe câu chuyện hoành tráng nhưng bi thương của Jiak-tung. Thế nhưng, nó quá dài.

Cả câu chuyện mất gần 9 tiếng đồng hồ để kể hết. Tuy nhiên, bọn du côn vẫn vênh tai lên để lắng nghe cho thật kĩ. Thế nhưng, bọn chúng không hề có chút ấn tượng nào.

Đó là bởi vì nếu chúng lơ là hoặc ngủ gật một chút thôi thì một thìa Medley hảo hạng cho Ark làm ra sẽ thọc vào mồm bọn chúng.

‘Kì lạ’.

‘Thôi nào, vỗ tay nào’.

Tiếng vỗ tay dội lớn cả phòng.

Cuối cùng cũng kết thúc. Mặc dầu bọn côn đồ đang chảy nước mắt như thể chúng rất cảm động vì đoạn kết, đó đơn thuần chỉ là một trò lừa gạt.

Kết thúc bài giảng không ngơi nghỉ của Jiak-tung thì đến mục thuyết giáo của 1402 với chủ đề là ‘tôi còn sống’.

Tiếp theo đó là ‘Tôi bị mắc kẹt’ của 1403. ‘Gạo trong nhà tù này’ là chủ đề của 1404. Diễn thuyết về việc đạt được mục tiêu trong cuộc đời nhưng đã quá trễ của 1406. Hai ngày như thế đã trôi qua.

Và trong game, thời gian là sáu ngày.

Tất nhiên, nhóm tù cải tạo đều ăn được ngủ được nhưng nếu bọn du côn chỉ cần ngủ thì sẽ ăn ngay Medley. Điều này đã diễn ra quá nhiều lần đến nỗi mắt của bọn chúng đều đỏ ngầu.

‘Rồi, bây giờ đến lượt 1407’.

‘Khoan...làm ơn khoan đã’.

Lũ côn đồ bất giác kêu lên.

‘Chúng tôi chịu quá đủ rồi’.

‘Đúng đúng. Những gì chúng tôi đã làm, tôi thật sự hối tiếc đến nỗi như muốn đi tự sát’.

‘Bây giờ chúng tôi đã rửa tay và trở thành một con người hoàn toàn mới’.

‘Đúng, đúng. Không cần nghe nữa đâu. Từ giờ trở đi, chúng tôi sẽ sống vì công lý’.

‘Vậy nên làm ơn, xin hãy dừng lại ngay’.

Bọn du côn với đôi mắt đỏ đục khóc toán lên, van xin thảm thiết.

‘Hmmm...Các người hối hận thật à? Vậy có sẵn sàng sống vì công lý không?’.

‘Vâng, tất nhiên là có’.

‘Vậy thì còn lại một câu hỏi nữa’.

JusticeMan gãi gãi bộ râu và mở lời.

‘Có vài người đang cố gắng giết một thằng bé tốt bụng. Các người sẽ xử lý chuyện đó ra sao? Nếu bọn người đưa gợi ý cho những tên sát thủ, chúng ta sẽ không xem rằng các người đã thật sự chịu cái tội và sẽ cho tội bấy ăn càng nhiều hơn’.

‘Không đời nào chúng tôi sẽ làm điều đó đâu!’.

‘Đúng, đúng, ai lại đi làm thế? Thật không có chút công lý tí nào’.

JusticeMan hỏi tiếp.

‘Các người có sẵn sàng chịu gặp nguy hiểm vì công lý không?’.

‘Công lý sẽ không bao giờ bỏ qua cho bất cứ ai’.

Bọn du côn đồng thanh hét lớn lên, như thể chúng là những lính mới trong một tổ chức nào đó.

Dù gì đi chăng nữa, đây là lúc bọn chúng hoàn toàn thành thực’.

Bọn chúng đã phải thức suốt sáu ngày liền, trong một căn phòng tối om đê lảng nghe những bài diễn thuyết của những thành viên cải tạo.

Lũ du côn đã hoàn toàn bị tẩy não.

Và thẳng thẳng mà nói thì, sau khi bị tra tấn bởi những bài diễn văn, bọn chúng thật sự đột nhiên cảm thấy hạnh phúc khi được chiến đấu và được chết.

JusticeMan cảm thấy nhẹ nhõm. Ông nhìn những tên du côn bị tẩy não bằng một nụ cười mãn nguyện.

‘Được rồi. Bây giờ là lúc ta đi làm việc nghĩa!’.

‘VIỆC NGHĨA!!!!’.

Đôi mắt của những tên du côn sục sôi, nhìn láo liên xung quanh.

Nhiệm vụ ‘Cải tạo cho các Npc tù tội’ đã hoàn thành. Trừng phạt kẻ làm điều xấu thật sự là một việc quá dễ. Tuy nhiên, bạn sẽ cần phải mất rất nhiều thời gian, công sức và nỗ lực để khiến họ nhận thức và thấy ăn năn về những tội ác đã gây ra. Những người yêu quý họ và không bao giờ oán trách họ vì những việc sai trái ấy sẽ nhận được phần thưởng. Điểm thưởng cho nhiệm vụ:

- Good +50.

- Bạn nhận được một Exp = 5000 x trị số liên kết với cái tốt.

# TÔI TÊN LÀ ARK

Yoo Seong

www.dtv-ebook.com

## Quyển 5

### Chương 3+4: Hoàn Quy (4)

Và trong suốt thời gian cải tạo, JusticeMan cũng không quên cử vài người để thám thính động tĩnh của Andel và lũ sát thủ.

Ông nhận được thông tin rằng có ba sát thủ đang thay phiên nhau canh gác cứ điểm phục sinh.

Nhóm tù cải tạo có 14 người và bây giờ đây, tổng số đã đạt thành 28. Nhưng ba tên sát thủ thì có level tới 120.

Nếu cứ tấn công trực diện, chính họ sẽ phải nhận một thiệt hại đáng kể.

Mặt khác, tình huống sẽ trở nên rất khó đoán nếu như chúng dùng các cuộn giấy.

‘Bị tổn thất càng nhỏ thì càng tốt. Hơn nữa, không cần thiết phải liều lĩnh’.

JusticeMan quyết định đánh bại từng tên sát thủ một.

Kẻ đầu tiên chính là tên đang nằm ngủ ở chiếc lều gần đó. Bạn không thể xây một cái lều gần ngôi làng. Vì thế nên gã sát thủ đang ngủ khá xa cứ điểm phục sinh.

‘Ja, chúng ta có thể tấn công bất ngờ được không?’.

‘Đánh một người đang ngủ thì có hơi hèn hạ’.

Một tên du côn hỏi với khuôn mặt lo lắng. Nhưng, JusticeMan trả lời mà không có chút do dự.

‘Mọi thứ đều được. Chúng ta không chọn phương cách và nghĩa lý khi biết mình hành động là vì công lý’.

‘Đó, đó là điều mà ông đang làm đấy ư?’.

‘Đúng’.

Thật sự thì, ở trong thực tế, ngay cả một viên thanh tra sẽ tấn công tên tội phạm đang ngủ. Không có lí do gì để cảm thấy hèn hạ hay không thoải mái cả.

JusticeMan và tổ đội của ông quây quần bên gã sát thủ.

Khoảng cách nhanh chóng được thu hẹp và gã assasin bị tấn công từ nhiều phía.

Tên sát thủ đang ngủ say đột nhiên thức dậy vì bị dính phải đòn chí mạng.

‘Huck, cái gì....mày...mày..?’.

‘Ồn ào quá’.

‘Bây giờ thì, bây đâu’.

‘Ah ah ah, vì công lý, vì công lý’.

Như những con cún sủa vang, nhóm của JusticeMan tấn công dồn dập. Thế nhưng, một sát thủ cấp độ 120 là một tồn tại mạnh mẽ.

Mặc dầu gã bị dính phải đòn chí mạng khi ngủ, nhưng máu của gã chỉ giảm đi 15%.

Chỉ số thể lực và phòng thủ rất cao.

Mặt khác, khi hấn tấn công, các thành viên của nhóm cừu tù và thậm chí những tên du côn được cải tạo, mất đi 25% với mỗi đòn. Và hầu như, đòn nào cũng là đòn chí mạng.

Ở cấp độ 50-60, chiến đấu với một kẻ như vậy, khác nào đang chạm trán với một quái vật cấp Boss.

Tuy nhiên, dù cho level có chênh lệch tới hơn 2 lần đi chăng nữa, đó là cuộc chiến của 28 đánh 1. Hay nói cách khác, tên sát thủ phải phòng ngự trước 28 đòn tấn công đổ vào mình một lần.

- Đòn đánh đã bị trượt.

Vì sự chênh lệch level quá lớn, hầu như một nửa trong tổng số lần đánh đều bị trượt. Nhưng khi Roco xưng lên khúc ‘Bài Ca của Sự Tập Trung’, tỉ lệ hit của cả nhóm tăng lên tới 60%.

Hay nói cách khác, nếu tổ đội của JusticeMan tấn công gã, thì sẽ có ít nhất 16 đòn đánh sẽ trúng. Tên sát thủ bị rơi vào tình trạng Critical nên vội vã lấy ra một cuộn giấy.

Số 1406, tên là Yapsab, được biết tới như là một gã đạo chích chuyên nghiệp đã chờ sẵn cơ hội này và lập tức hành động.

‘Móc túi!’.

- Bạn đã cướp thành công một cuộn giấy dịch chuyển từ tên sát thủ.

Đôi tay của Yapsab nhanh như chớp, vớ lấy cuộn giấy đang cầm ở trên tay của tên assasin.

‘Cái gì?’.

Gã sát thủ chỉ còn biết nhìn trân vào đôi bay tay trống rỗng của mình một cách ngớ ngẩn.

Vào lúc đó, JusticeMan cũng kích hoạt chỉ số Justice an gian của mình, làm cho tổng stats của ông cao vượt trội và tấn công dồn dập gã assassin.

Sau cùng thì, thậm chí một tên sát thủ level 120 cũng là nạn nhân của cái nhóm nhất quỷ nhì ma này, và gục ngã.

Hắn biến mất, để lại một chiếc giáp da màu đen.

Đây là một bộ giáp chất lượng cao của một tên sát thủ cấp độ 120. Như thường lệ, cả nhóm chơi trò bao búa kéo để phân định ai là người sẽ có được món giáp.

‘Huhuhu, chỉ có tao mới mặc vừa cái giáp này thôi’.

Người thắng cuộc thì cười ha hả trong khi kẻ thua chỉ biết bất lực, siết chặt nắm tay.

‘Chúng ta đã xử lý xong một gã. Còn lại 2 tên nữa và cả Andel’.

‘Bây giờ thì ta chắc rằng chúng ta có thể giải quyết lũ sát thủ. Về tên Andel, level của hắn chắc cũng không thể cao hơn chúng ta. Cử hai người đi xử lý hắn là đủ. Những người khác tập trung tấn công hai gã kia.’

‘Được rồi. Đi thôi’.

JusticeMan dẫn những mọi người đến Quartermaster. Mặt khác, Andel và hai tên sát thủ vẫn đợi ở đó, chờ chực ngày Ark đến. Mười ngày trong đời thực đã trôi qua kể từ khi Ark rớt xuống hố. Mặc dù lần chờ này rất



kinh khủng nhưng Andel vượt qua nó dễ dàng bằng cách dành thời gian chủ yếu cho đời thực.

Mặc dù những tên assassin lúc đầu tỏ ra rất hợp tác, nhưng sau mười ngày, tương đương tầm 1 tháng trong game, bọn chúng bắt đầu tỏ ra bất mãn.

‘Người có chắc rằng gã đó sẽ quay trở lại đây?’.

‘Chắc chắn. Bây giờ hăn ắt hăn đang thiếu kiên nhẫn lắm rồi’.

‘Nhưng chúng ta không thể đợi một cách vô định thế này mà không có bất kì hạn định nào?’.

‘Người đã đồng ý giao kèo. Người định lấy đi 300 gold và chỉ biết phàn nàn thôi sao?’

‘Shesh, cứ thế này bọn ta sẽ già đi rồi chết trước’.

Tên sát thủ lầm bầm, giọng khó chịu. JusticeMan và nhóm của ông đã đặt chân đến Quartermaster. Khi thấy một đám người tiền lại, Andel nhíu mày hỏi.

‘Thằng nhãi Ark đó? Tại sao nó không đến đây? Nó nhờ ông giúp đỡ hả?’.

‘Jezz, cứ cho là vậy đi. Nghiền nát bọn chúng’.

‘Ahh,, ahhh,, Justiceeeee!’.

‘Ngăn chúng lại, ta không thể để lũ đó cướp mất Quartermaster’.

Andel hét lên, vộ vĩa lấy thanh kiếm và chiếc khiên của gã ra.

‘Nhóm cải tạo lo tên ở cánh phải. Nhóm cừu du côn, xử lý gã bên phía trái. Đích thân ta sẽ chăm sóc cho thằng nhóc Andel kia’.

JusticeMan ra lệnh rồi lao người về phía trước.

Tuy nhiên, Andel cứ liên tục bỏ chạy và JusticeMan phải mất rất nhiều thời gian mới có thể gây được sát thương lên hắn.

Mặc dù Andel đã không còn luyện nhân vật của mình khi đạt ở ngưỡng cấp 60 nữa, nhưng hắn dùng tiền để mua cho mình những trang bị chiến binh cao cấp.

Hắn chạy vòng quanh, cố gắng câu giờ và cầu mong rằng lũ sát thủ sẽ lo liệu tình huống.

Tuy nhiên, tình hình trận chiến không được những Andel mong đợi.

Đầu tiên, những gã sát thủ liên tục bị nhóm của JusticeMan tấn công, dưới sự hỗ trợ của Roco.

Với tỉ lệ hit được tăng tới 60%, gã sát thủ không thể nào chịu được và đành phải ngã gục. Nhóm của những tên du côn xử lý xong trước, ào tới hỗ trợ cho nhóm còn lại.

Tên sát thủ mù quáng sử dụng Scroll nhưng đối phương của hắn có tới 28 người. Và vì những cuộn giấy phép chỉ có thể nhắm một người một lần, nên hành động này thành ra vô nghĩa.

Các cuộn giấy có thể đem lại lợi thế chiến trận, thậm chí đôi khi đảo ngược cả tình huống.

Tuy nhiên, việc chống lại một đồng người thế này là hoàn toàn bất khả thi. Chẳng mấy lâu sau, gã cũng gục ngã.

‘Giờ là đến lượt chết của mày’.

‘Ăn cái này đi, con mẹ chó bọn lăm chuyện’.

Andel nghiêng răng, văng ra một tràng từ chửi tục.

‘Thằng nhãi miệng còn mùi sữa như mà không nên nói những từ đó đâu’.

‘Rồi tụi mày sẽ thấy.’

Andel lấy ra một cuộn giấy và hét lên.

Vào lúc đó, Yapsab lao lên.

Thế nhưng, kỹ năng Pickpocket chỉ công hiệu khi đối phương ở trong trạng thái Critical. Kết quả móc túi không thành công.

Andel sử dụng cuộn giấy [Dịch Chuyển] và biến mất.

JusticeMan cố gắng nắm cổ áo hắn nhưng không thành.

‘Chết tiệt, thằng nhãi chuột cống’.

‘.....Ít ra thì tình hình đã tạm thời được ổn định’.

‘Đúng, nhưng chúng ta không chắc rằng thằng nhóc đó có bỏ cuộc hay chưa. Chúng ta cũng không biết khi nào Ark sẽ về nên ta phải canh gác chỗ này. Số còn lại sẽ thay phiên nhau đi săn’.

‘Thế còn nhiệm vụ về Lorenzo? Tôi có chìa khóa để dẫn tới kho chứa’.

‘Well, khi Ark trở lại, chúng ta có thể làm nhiệm vụ cùng nhau. Bây giờ thì, vì thằng Andel đó, chúng ta sẽ phải ở lại đây một thời gian. Chỗ này có nhiều khu vực săn rất ổn định, nên thành ra ta sẽ không gặp vấn đề gì’.

‘Được rồi. Số còn lại hãy trở về ca-bin’.

Và, JusticeMan đã chiếm lại Quartermaster bằng cách đó.

Ngoài ra, họ còn nhận được cả những item và hai tên sát thủ rơi ra.

Sau đó, JusticeMan rời đi, đắm mình vào sản quái vật trong khi lấy cabin của Lorenzo làm trung điểm.

Tất nhiên, ông cũng kéo theo cả lũ du côn.

Một trong những cách họ có thể cống hiến cho nhân loại, là đi diệt quái.

Con đường để đến được sự hoàn quy chân chính quả thực còn xa.

\*\*\*

‘Chết tiệt lũ đó đi’.

Vào lúc đó, Andel đã sử dụng cuộn giấy [Dịch Chuyển] để trốn đi và bây giờ, đã quay trở lại Cairo.

‘Mình chưa bao giờ nghĩ rằng thằng Ark sẽ gọi đồng bọn. Nhưng tụi mày đã gây ra chuyện lớn rồi. Tao không biết tại sao nó vẫn chưa về. Nhưng cơ hội thì vẫn còn đó. Dù có mất tới cả trăm nghìn Gold, tao nhất quyết phải làm cho tụi mày, từng đứa mày phải trở thành ăn mày cùng với nó’.

Andel đăng xuất và nhắc điện thoại.

‘Alan? Là tôi đây’.

‘Chuyện gì thế? Có biết đây là mấy giờ rồi không?’.

Một giọng nói bực bội vang lên từ phía bên kia điện thoại.

‘Không còn thời gian nữa. Tình hình giờ đây đã gặp trở ngại rồi’.

‘Hả?’.

‘Những tên sát thủ đã bị chết’.

‘Vào khoảng cấp của Ark, hẳn không thể hạ được họ’.

‘Không phải là Ark!’.

Andel giải thích chuyện đã xảy ra. Và với một cái giọng đầy quyết tâm, hẳn thêm vào.

‘Tôi cần cậu giúp. Ark cũng là kẻ thù của cậu!’.

‘Chết tiệt...tôi đã nói là tôi không thể mất thêm Fame được nữa’.

‘Cậu không cần phải tới. Cấp độ của bọn đó chỉ tầm 60. Chỉ cần gửi tôi nhiều sát thủ hơn nữa. Tôi sẽ chi 5 triệu Won cho cậu ngay bây giờ. Nếu vẫn chưa đủ, tôi sẽ gửi thêm nữa’.

‘5 triệu Won, có phải hơi không đáng không? Chiếc xe mới của cậu cũng cần phải thay phụ kiện mà?’

‘Không quan trọng. Tôi sẽ hỏi xin bố mình thôi. Những thằng nhãi chó chết đó, tôi sẽ đè bẹp bọn chúng’.

‘Hiểu rồi. Không cần thiết phải trả thêm đâu. Hãy vui đập Ark vì tôi cũng muốn như thế. Đừng quan tâm tới chuyện tiền bạc. Thay vào đó, hãy vui đập hẳn.’

‘Tất nhiên. Thậm chí dù cho có phải bán xe, tôi nhất định phải làm cho thằng đó trả giá’.

Đây là chủ đề của những kẻ lăm tiền.

Andel là một ví dụ điển hình cho tầng lớp tư sản mặt hạng vô đạo thường thấy trong đời thực.

‘Đúng, đây là dịch vụ chăm sóc khách hàng’.

Một giọng nói vang lên từ đầu dây điện thoại bên kia.

‘Ồ, ra là Lee Myung Ban’.

‘Điều gì khiến cậu gọi tôi thế này?’.

‘Tôi đang tìm kiếm thông tin về một người’.

‘Cái đó không thuộc quyền hạn của chúng tôi. Cậu biết chứ?’

‘Tôi chỉ biết tên ID của nó trong New World. Nhưng chắc chắn là hã đã tham gia kỳ thi tuyển của Global Exos. ID của hã là Ark, cậu có thể tìm không?’.

‘Well, với chuyện này thì, tôi không đảm bảo rằng mình có thể tìm được. Cậu biết đấy, để hack vào hệ thống của Global Exos là rất khó bởi tính bảo mật của họ vô cùng cao’.

‘Cậu có thể làm không? Nếu không thì chỉ cần nói thôi.’

‘Tôi sẽ thử’.

‘Được, tôi sẽ gửi tiền cho cậu vào ngày mai’.

Andel.....người có tên là Lee Myung Ban, cúp máy, hã đay nghiến răng.

‘Mày sẽ thấy thôi Ark. Không những trong game mà mày sẽ phải chịu hình phạt trong đời thực vì dám động vào tao’.

PK trong thực tế, nó đã từng là một vấn đề xã hội, thứ mà sau cùng, chỉ kết thúc trong máu và máu.

# Table of Contents

## Mục lục

### Quyển 1

Chương 1+1: Mở Đầu

Chương 1+2

Chương 2: Thợ Săn Chuột

Chương 3: Hầm Ngục Đầu Tiên

Chương 4: Nỗ Lực Tuyệt Vọng Chống Chuột Thành Tinh

Chương 5: Sự Trả Thù Của Viscount Haverstein

Chương 6: The Cat Knight

Chương 7: Familiars

Chương 8: Nếu Bị Bắt, Bạn Chết Chắc

Chương 9: Hai Cô Gái

### Quyển 2

Chương 1: Quân Đội Familiar Đặc Biệt

Chương 2: Familiar Thứ 3

Chương 3: Nodelesse – Thành Phố Dưới Đáy Biển

Chương 4: Chinh Phục Lòng Người

Chương 5: Mê Cung Trong Bụng Vệ Thần

Chương 6: Người Cứu Rỗi Linh Hồn

Chương 7: Trận Chiến Ở Dãy Núi Grey Ridge

Chương 8: Giran, Chiến Trường Của Các Merchant

Chương 9: Chiêu Mộ Anh Hùng

### Quyển 3

Chương 1: Mũi Tên Bạc

Chương 2: Đến Lâu Đài Jackson

Chương 3: Thập Tự Chinh – Jackson

Chương 4: Holy Knight Alan

Chương 5: Đánh Bom Đại Pháo

Chương 6: Valderas – Chúa Tế Quân Đoàn Bóng Đêm



Chương 7: Underwater Master

Chương 8: Người Hùng Của Jackson

Chương 9: Trở Lại Giran

Chương 9+2: Trở Lại Giran (2)

#### Quyển 4

Chương 1: Học Viện Ma Thuật Giran

Chương 2: Thợ Săn Tiền Thưởng

Chương 3: Gặp Lại Sid

Chương 4: Gặp Mặt Cô Gái

Chương 5: Người Đàn Ông Màu Đỏ

Chương 6: Cairo - Thành Phố Vô Pháp

Chương 7+1: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (1)

Chương 7+2: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (2)

Chương 7+3: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (3)

Chương 7+4: Hội Huynh Đệ Bóng Đêm (4)

Chương 8+1: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (1)

Chương 8+2: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (2)

Chương 8+3: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (3)

Chương 8+4: Tận Cùng Chốn Địa Ngục (4)

Chương 9+1: Bí Mật Chốn Mê Cung (1)

Chương 9+2: Bí Mật Chốn Mê Cung (2)

Chương 9+3: Bí Mật Chốn Mê Cung (3)

#### Quyển 5

Chương 1+1: Thế Giới Dưới Lòng Đất (1)

Chương 1+2: Thế Giới Dưới Lòng Đất (2)

Chương 1+3: Thế Giới Dưới Lòng Đất (3)

Chương 2+1: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (1)

Chương 2+2: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (2)

Chương 2+3: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (3)

Chương 2+4: Kiểm Soát Tộc Gấu Mèo (4)

Chương 3+1: Hoàn Quy (1)

Chương 3+2: Hoàn Quy (2)

Chương 3+3: Hoàn Quy (3).

Chương 3+4: Hoàn Quy (4).